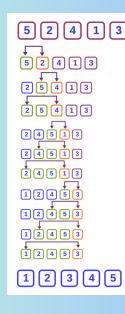
MÉTODO DE ORDENAMIENTO POR INSERCIÓN

---- PSEUDOCÓDIGO DEL ALGORITMO -----

- 1. void inserción ()
- 2. entero i, j, d
- 3. $for (i = 2; i \le n; i++) do$
- 4. d = V[i]
- 5. j = j 1
- 6. while ((j > 0) and (d < V[j])) do
- 7. V[j+1] = V[j]
- 8. j = j 1
- 9. end(while)
- 10. V[j+1] = d
- 11. end(for)
- 12. end(inserción)

---- FIN ----



El algoritmo de ordenamiento por inserción es un algoritmo de fácil aplicación que permite el ordenamiento de una lista.

Consiste en el recorrido por una lista comparando los elementos adyacentes y los intercambia si están en el orden incorrecto

Complejidad computacional:

Mejor caso: O(n)

Caso promedio: O(n²)

Peor caso: O(n²)