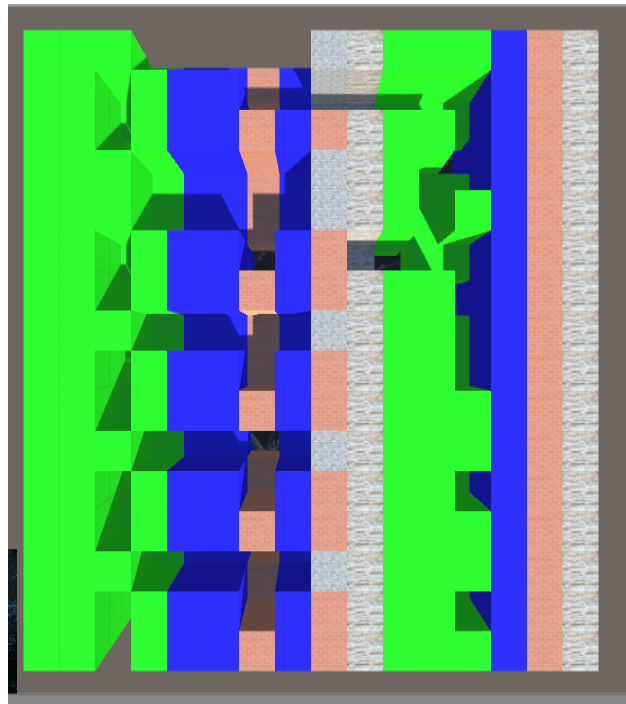
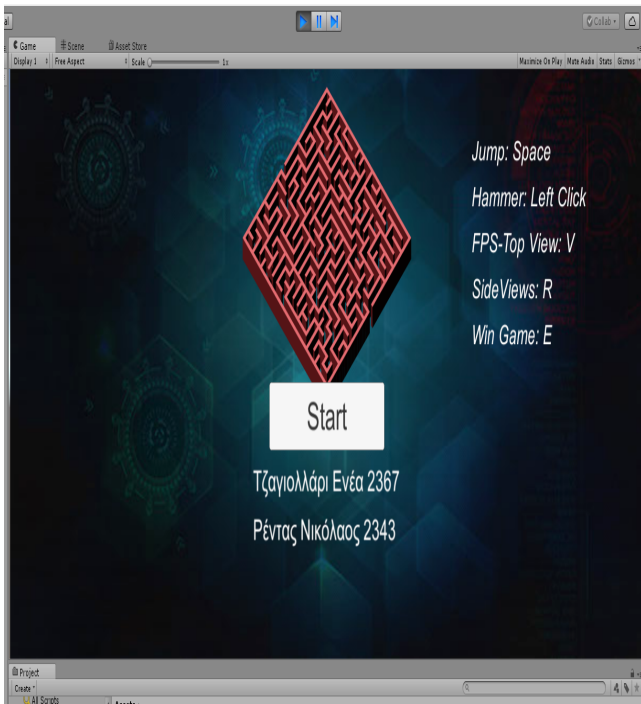


Τζαγιολλარი Ενεα Α.Μ 2367
Ρέντας Νικόλαος Α.Μ 2343

2η Ασκήση - Unity 3D

Το παιχνίδι ξεκινά με ένα menu(ένα scene) το οποίο περιέχει ένα κουμπί στάρτ και κάποιες εικόνες και κάποιες πληροφορίες για τον χειρισμό του παιχνιδιού.Το πατήμα του κουμπιού στάρτ ξεκινά το παιχνίδι και σε πηγαίνει σε τοπ βίου του λαβυρινθού.Με το R μπορείς να δεις από όλες τις πλευρές τον λαβυρινθο απέξω.Αν πατήσεις το V πηγαίνει σε fps και μπορείς να παίζεις το παιχνίδι, αν ξαναπατήσεις το V οποιαδήποτε στιγμή βγαίνει στο τοπ βίου για να δεις τον λαβυρινθο απέξω.



Ο χειρισμος του παιχνιδιου ειναι :

Jump: Space

Hammer: Left Click

FPS-Top View: V

SideViews: R

Win Game: E

Υλοποιηση

Απο τα ζητούμενα της ασκήσεις έχουν υλοποιηθει όλα τα κυρια ερωτήματα συν το δευτερο μπονους.Επισης εχει προστεθει το μενου και οταν ο παιχτης φτανει στο τελευταιο επιπεδο και πατησει E πηγαίνει ξανα στο μενου εναρξης.

Ιδιαιτεροτητα:

Σε καθε κυβο υπαρχουν τεσσερις μικροι κυβοι trigger οι οπιοι μολις ερθουν σε επαφη με τον παιχτη του επιτρεπουν να χτυπισει με το σφυρι.Οι κυβοι ειναι μικροι αρα για να ενεργοποιησεις τον trigger και να μπορεις να σπασεις τον κυβο πρεπει να εισαι περιπου στο κεντρο καποιας πλευρας του κυβου.Αυτο εγινε ωστε να μην ενεργοποιουνται οι trigger κυβων του οποιουσ δεν κοιταμε αλλα απλα ειμαστε σε επαφη.

