Техническое задание к проекту

“Game”

1. **Общие сведения**

* Жанр – аркада
* Вид – 2D
* Синглплеер
* Целевые платформы – PC

1. **Геймплей и экраны игры**

* Мы в нашей команде являемся приверженцами минимализма и заурядных идей, так что ы решили ничего нового не придумывать и просто осуществить мем тиктока(как бы это странно не звучало).

Больше вы сможете узнать, поиграв в игру)

1. **Технологии**

* Большая часть проекта будет сделана на PyGame, но при этом будут использоваться сторонние приложения, библиотеки и естественно сторонние картинки.
* Мы планируем сделать не столько сложную игру в плане графики и технологий, сколько плавную. Она предназначена скорее для своеобразного отдыха, хотя и придется попотеть, чтобы пройти все уровни и не выбеситься от долгоиграющей раздражающей и надолго заедающей песни)

1. **Графика**

* Графика будет состоять из геометрических фигур, так как нам боле ничего не нужно
* На фоне будет достаточно красивая картинка, что будет придавать некий шарм и скорее всего немного раздражать, находясь в контрасте с обычной геометрией)
* Мы будем делать все минималистичным, чтобы даже бабушки и дедушки насладились этой игрой, а молодые люди поняли, что сила в минимализме)
* Говоря о минимализме, мы хотим упомянуть о том, что мы не стараемся сделать приятную игру, мы лишь хотим пощекотать ваши нервишки и проверить имеете ли вы самообладание