## Descripción de la aplicación:

La aplicación permite gestionar de forma completa una competición e-sport, incluyendo la creación, modificación, eliminación y consulta de competiciones, jornadas, enfrentamientos, equipos y jugadores.

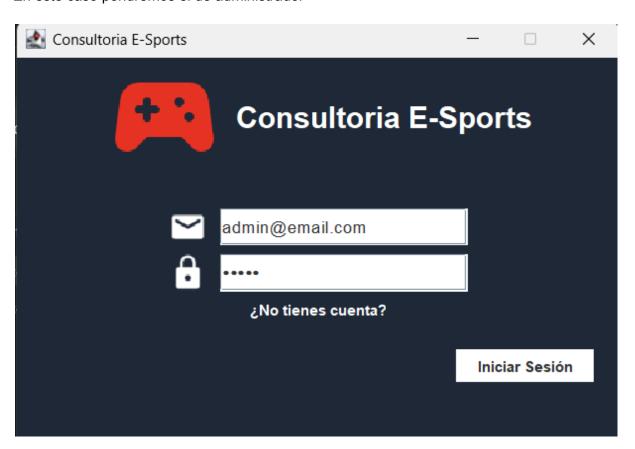
Cuenta con dos etapas principales:

- 1. **Inscripción**, donde se registran equipos y jugadores y se genera el calendario.
- 2. Campeonato, donde se gestionan los resultados.

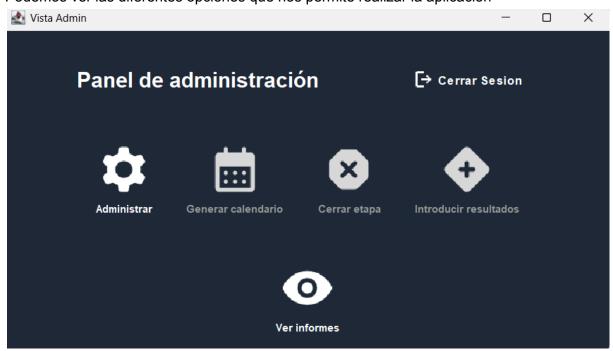
El sistema contempla dos perfiles de acceso: **administrador**, con permisos de gestión total e informes, y **usuario**, con acceso a informes específicos. Todo el sistema está diseñado para ser intuitivo, validando cada operación para asegurar el cumplimiento de las reglas de negocio.

#### Funciones de Administrador

Al inicializar el programa, nos pide el tipo de usuario con el que desea usar la aplicación En este caso pondremos el de administrador



Después de ingresar con nuestro administrador Podemos ver las diferentes opciones que nos permite realizar la aplicación



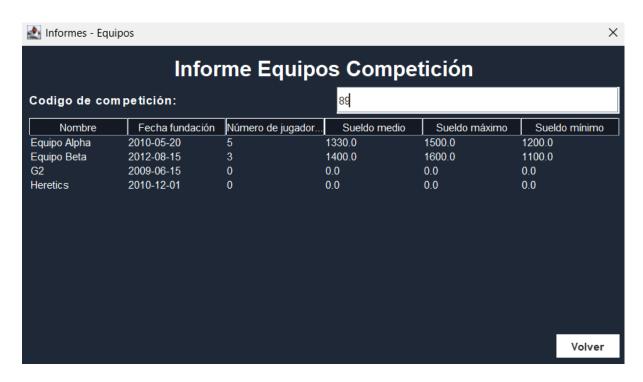
Al presionar "Ver informes" podemos ver los datos que tenemos tanto como en jugador y equipos



## Opción Jugadores



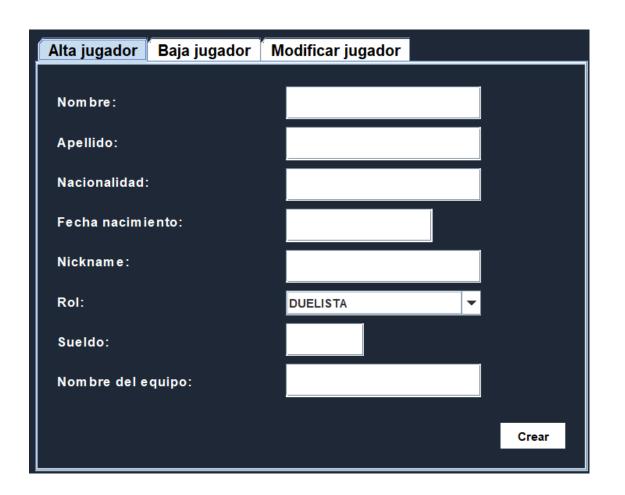
## Opción Equipos



Al presionar Administrar, nos muestra las diferentes opciones que puede realizar el administrador

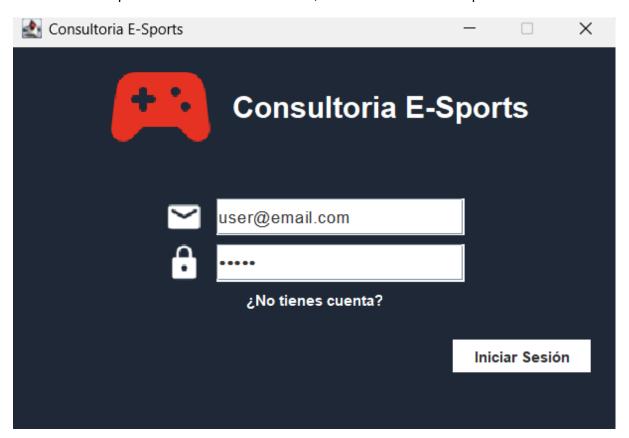


Tanto como la inscripción, modificación y eliminación de jugadores con su equipo previamente ya creado, equipos con la opción de contratar y despedir un jugador y competiciones

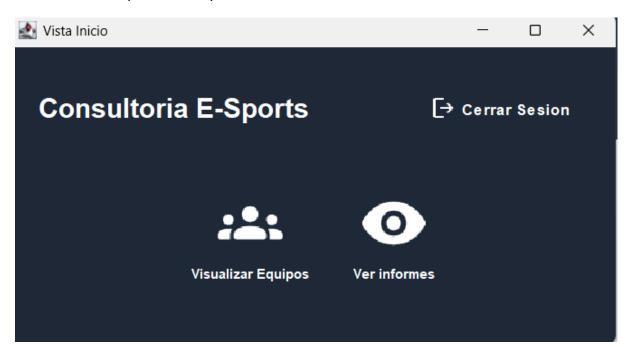


Nueva competición	Borrar competición		Editar competición	
Nombre competición Fecha inicio:	:			
Fecha de finalización	:			
				Crear

Al inicializar la aplicación como usuario cliente, tendremos diferentes opciones



Tendremos dos opciones de tipo lectura



Al presionar en "Visualizar Equipos" nos saldrá esta vista donde podremos ver los datos de los equipos registrados



Al presionar "Ver Informes" tendremos la misma vista que en administrador

