



RESTRICCIONES

- El número de equipos que participan en la competición deber ser par.
- Los equipos solo pueden tener 6 jugadores como máximo.
- Salario mínimo: Mayor que el salario mínimo interprofesional
- Se jugará una jornada por semana.
- Todos los enfrentamientos de una jornada se juegan el mismo día.
- Las jornadas de la competición solo pueden generarse si todos los equipos tienen al menos 2 jugadores.
- Cierre de inscripciones: Al generar el calendario, no se pueden modificar equipos ni jugadores.

MODELO RELACIONAL

JUGADOR

(Cod_jugador, cod_equipo, nombre, apellido, nacionalidad, fechaNacimiento, nickname, rol, sueldo)

PK FK -> EQUIPO N.N N.N N.N N.N UNIQUE ENUM N.N

EQUIPO

(Cod_equipo, nombre, fechaFund)

PK N.N N.N

ENFRENTAMIENTO

(Cod_enfre, Cod_jor, Cod_equipo, fecha, hora)

PK FK --> FK --> EQUIPO N.N N.N

JORNADA

JORNADA

(Cod_jor, Cod_compe, fecha)

PK FK --> N.N

COMPETICIÓN

COMPETECIÓN

(Cod_compe, fecha_inicio, fecha_fin, estado)

PK N.N N.N CK (inactivo, activo)

*N.N = Not null