## Алгоритмы и структуры данных для студентов

## Графы 2.

- 1. Добавьте в СНМ операции getMin(x), getMax(x), getSize(x), возвращающие минимум, максимум и число элементов в множестве x.
- 2. В изначально пустой граф добавляются ребра одно за другим. После каждого добавления найдите размер самой большой компоненты связности (по числу вершин).
- 3. Есть пустой граф. Делают два вида запросов: 1) добавить ребро 2) найти число ребер в компоненте связности x.
- 4. Есть пустой граф. Делают два вида запросов: 1) добавить ребро 2) найти число компонент связности, являющихся деревьями.
- 5. Дан массив a, заполненный нулями. Делают два вида запросов: 1)  $a_i := 1$  2) найти число непрерывных отрезков из единиц.
- 6. Дан массив a, заполненный нулями. Делают два вида запросов: 1)  $a_i := 1$  2) найти ближайший к i ноль.
- 7. Дано дерево a, все вершины покрашены в черный цвет. Делают два вида запросов: 1) покрасить заданную вершину в белый цвет 2) найти ближайшего черного предка данной вершины.
- 8. Дан массив a из положительных чисел. Найдите отрезок с максимальным значением произведения (сумма  $\times$  минимум).
- 9. Дан массив a из положительных чисел. Для каждого числа найдите, для скольки разных отрезков оно является минимумом.
- 10. Есть взвешанный граф. Нужно убрать какие-то ребра, чтобы граф остался связным и сумма всех весов была минимально возможной.
- 11. Есть взвешанный граф. Найдите минимальное расстояние от вершины s до всех остальных вершин.
- 12. Есть взвешанный граф. В начальный момент времени несколько из вершин заражены. Зараза распространяется между вершинами за вес ребра между ними. Для каждого города определите, в какой момент времени он будет заражён.
- 13. Есть острова и мосты между ними. Каждый мост характеризуется временем, которое нужно потратить, чтобы по нему пройти, и «надежностью». Петя хочет успеть пройти по мостам из острова s в остров t меньше чем за C единиц времени так, чтобы минимальная надежность моста, по которому он пройдет, была как можно больше.