

# Pflichtenheft

Gruppe 02

9. März 2015

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>System Übersicht</b>	<b>4</b>
2.1	Komponetendiagramm . . . . .	4
2.2	Verteilungsdiagramm . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Ordner Struktur</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Klassen</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Dynamisches Verhalten</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>Anhang</b>	<b>9</b>
6.1	Klassen Diagramme . . . . .	9

## 1 Einführung

## 2 System Übersicht

### 2.1 Komponentendiagramm

**Server** Diese Komponente ist das Hauptprogramm, das auf dem physikalischen Server läuft. Hier findet die Datenhaltung, -bereitstellung und die Generierung der Website statt.

**Model** Die Modellierung sämtlicher Daten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Profil Management** Die Modellierung der Profildaten, also der Daten für Benutzer und Teams. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Benutzer Management** Die Modellierung der Benutzerdaten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Team Management** Die Modellierung der Teamdaten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Aktivität Management** Die Modellierung der Daten, der Aktivitäten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Vorschläge Management** Die Modellierung der Energiesparvorschläge, der Aktivitäten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Statistiken** Die Modellierung der Statistiken, der Aktivitäten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Website** Präsentiert die Daten des Modells erlaubt Interaktionen.

**Controller (Website)** Reagiert auf Benutzereingaben beziehungsweise -anfragen und kümmert sich darum, die benötigten Daten vom Modell zu erhalten.

**View (Website)** Präsentiert die Daten des Modells.

**App Controller** Zuständig für die Interaktion der App mit dem Server. Auf eine Anfrage der App werden Daten aus dem Modell mithilfe von JSON für die App bereitgestellt.

**Android App** Die native Android App, die in erster Linie zur Präsentation von Daten, die auf dem Server liegen, dient.

**View (Android App)** Präsentiert die Daten innerhalb der App.

**Controller (Android App)** Reagiert auf Benutzereingaben beziehungsweise -anfragen und kümmert sich darum die geforderte Aktion an den Server oder das App-Modell weiterzuleiten.

**Model (Android App)** Kümmt sich um die Datenhaltung innerhalb der App. Das ist zuerst nur die Information darüber, welcher Benutzer angemeldet ist, kann jedoch später noch um Cacheing-Funktionen erweitert werden, um nicht immer alle Daten vom Server holen zu müssen.

## **2.2 Verteilungsdiagramm**

## **2.3 Paketdiagramm**

### 3 Ordner Struktur

## 4 Klassen

## 5    Dynamisches Verhalten



## **6 Anhang**

### **6.1 Klassen Diagramme**