# Pflichtenheft

Gruppe 02

9. März 2015

## Inhaltsverzeichnis

1	Einfürung	3
2	System Übersicht 2.1 Komponetendiagramm	4 4 5 5
3	Ordner Struktur	6
4	Klassen	7
5	Dynamisches Verhallten	8
6	Anhang 6.1 Klassen Diagramme	<b>9</b> 9

- 1 Einführung
- 1.1 Überblick
- 1.2 Technologien

### 2 System Übersicht

#### 2.1 Komponetendiagramm

Server Diese Komponente ist das Hauptprogramm, das auf dem physikalischen Server läuft. Hier findet die Datenhaltung, -bereitstellung und die Generierung die Website statt.

**Model** Die Modellierung sämtlicher Daten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Profil Management** Die Modellierung der Profildaten, also der Daten für Benutzer und Teams. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Benutzer Management** Die Modellierung der Benutzerdaten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Team Management** Die Modellierung der Teamdaten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

Aktivität Management Die Modellierung der Daten, der Aktivitäten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Vorschläge Management** Die Modellierung der Energiesparvorschläge, der Aktivitäten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

**Statistiken** Die Modellierung der Statistiken, der Aktivitäten. Dazu gehört das Speichern und der Zugriff auf diese.

Website Präsentiert die Daten des Models erlaubt Interaktionen.

Controller (Website) Reagiert auf Benutzereingaben beziehungsweise -anfragen und kümmert sich darum, die benötigten Daten vom Model zu erhalten.

View (Website) Präsentiert die Daten des Models.

**App Controller** Zuständig für die Interaktion der App mit dem Server. Auf eine Anfrage der App werden Daten aus dem Model mithilfe von JSON für die App bereitgestellt.

**Android App** Die native Android App, die in erster Linie zur Präsentation von Daten, die auf dem Server liegen, dient.

View (Android App) Präsentiert die Daten innerhalb der App.

Controller (Android App) Reagiert auf Benutzereingaben beziehungsweise -anfragen und kümmert sich darum die geforderte Aktion an den Server oder das App-Model weiterzuleiten.

**Model (Android App)** Kümmert sich um die Datenhaltung innerhalb der App. Das ist zuerst nur die Information darüber, welcher Benutzer angemeldet ist, kann jedoch später noch um Cacheing-Funktionen erweitert werden, um nicht immer alle Daten vom Server holen zu müssen.

## ${\bf 2.2 \quad Verteilungs diagramm}$

### 2.3 Paketdiagramm

3 Ordner Struktur

## 4 Klassen

5 Dynamisches Verhallten

- 6 Anhang
- 6.1 Klassen Diagramme