

Epitech Project

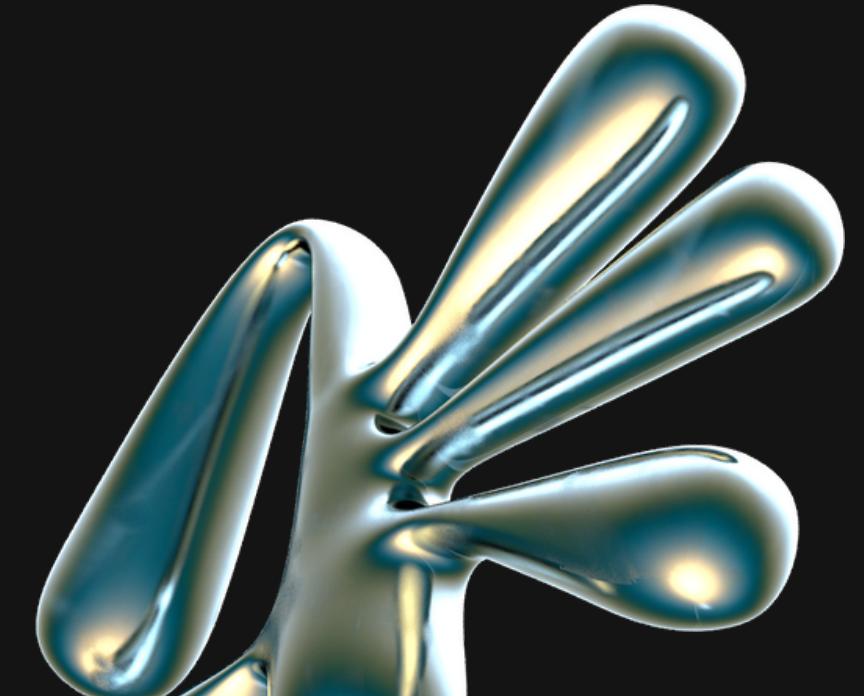
# MyRPG

Réalisé et Présenté par :  
Supprimé pour publication sur Github

# Ce que ça donne sur le papier

---

- Quêtes
- Carte
- Interactions
- Statistiques
- CSFML



# Interprétation

Comment allions nous réaliser un tel projet ?

# Interprétation

Comment allions nous réaliser un tel projet ?

Musique  
& Son

Fenêtre

**MyDefender - Générique**

**Game Logic**

EnergyTek LibC 3.2\*

Listes  
Vectoriels

Boutons

# Fonctionnalités du Jeu

---

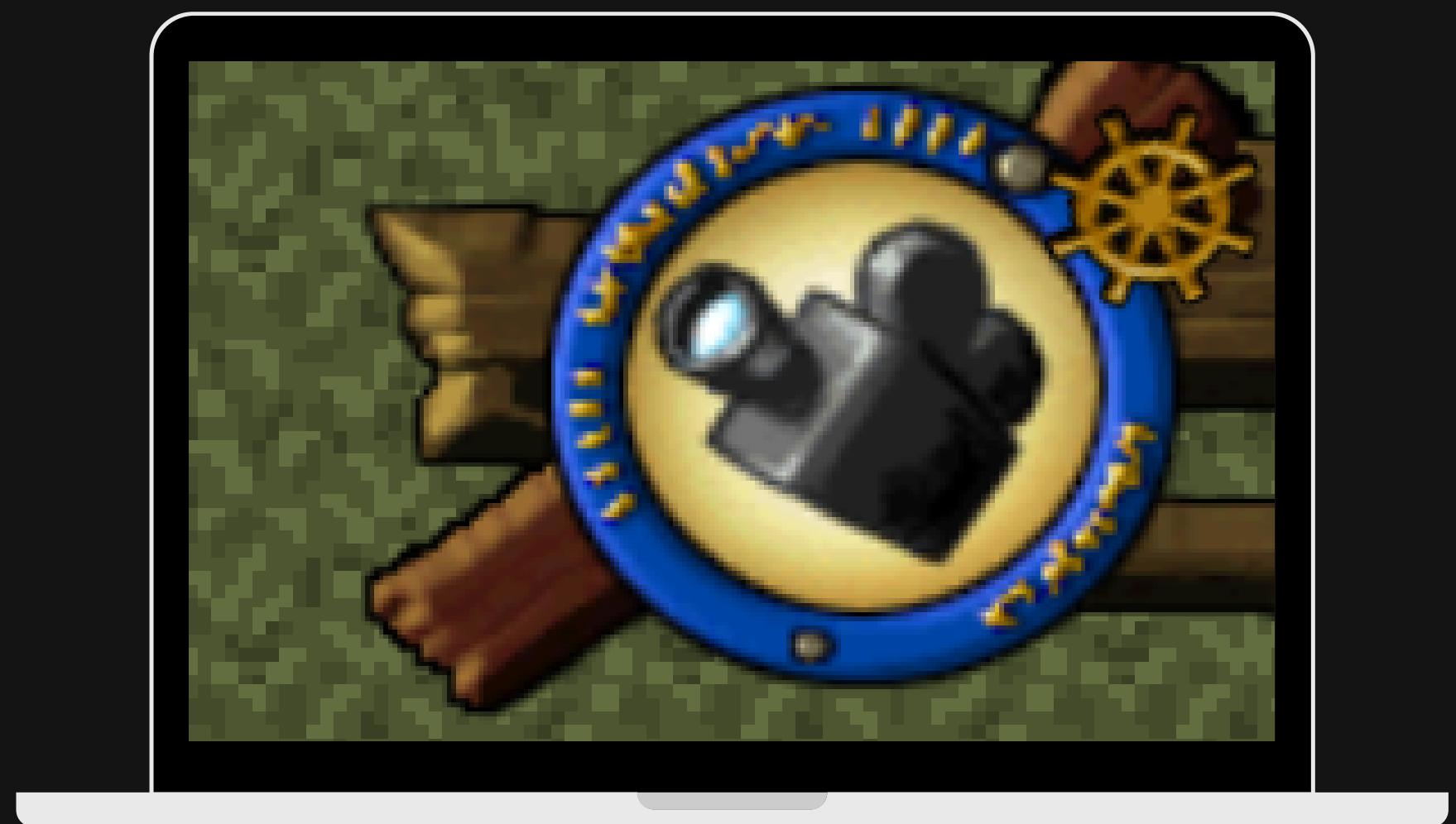
- Génération Aléatoire
- Combat
- Sauvegarde
- Notre propre charte graphique

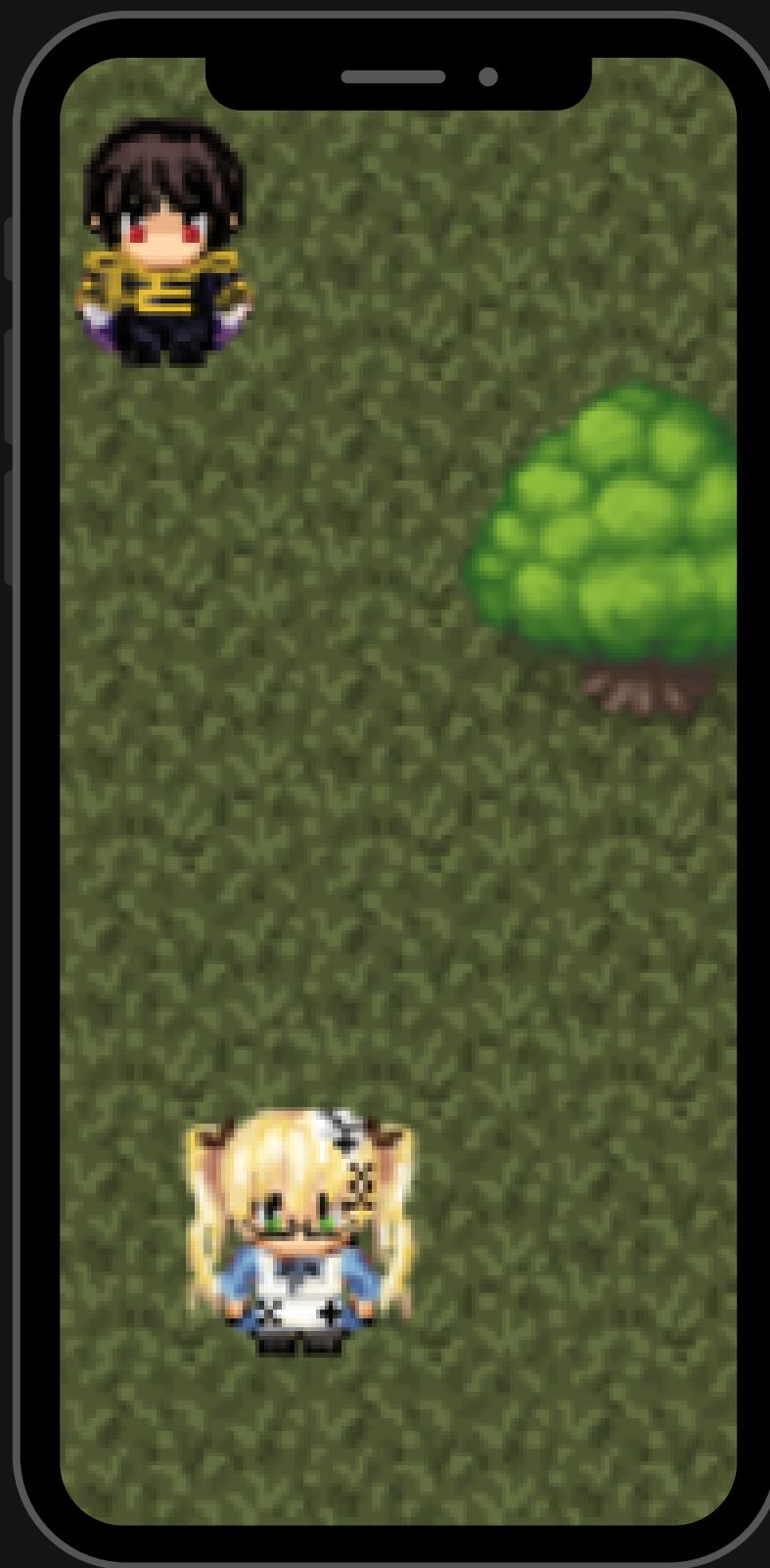


# Fonctionnalités du Jeu

---

Caméra Libre





# Le choix artistique

Le classique indémodable Pixel Art !



# Développement du Projet

DÉBUT

Fin Mars

Mise en place des éléments moteurs

Début Avril

Ajout de la Camera et du Joueur

Mi-Avril

Génération Aléatoire et Combat

Fin Avril

Réorganisation et mise en place des Menu

FIN

Début Mai

Fichier de config et paramètres

# Les problèmes rencontrées



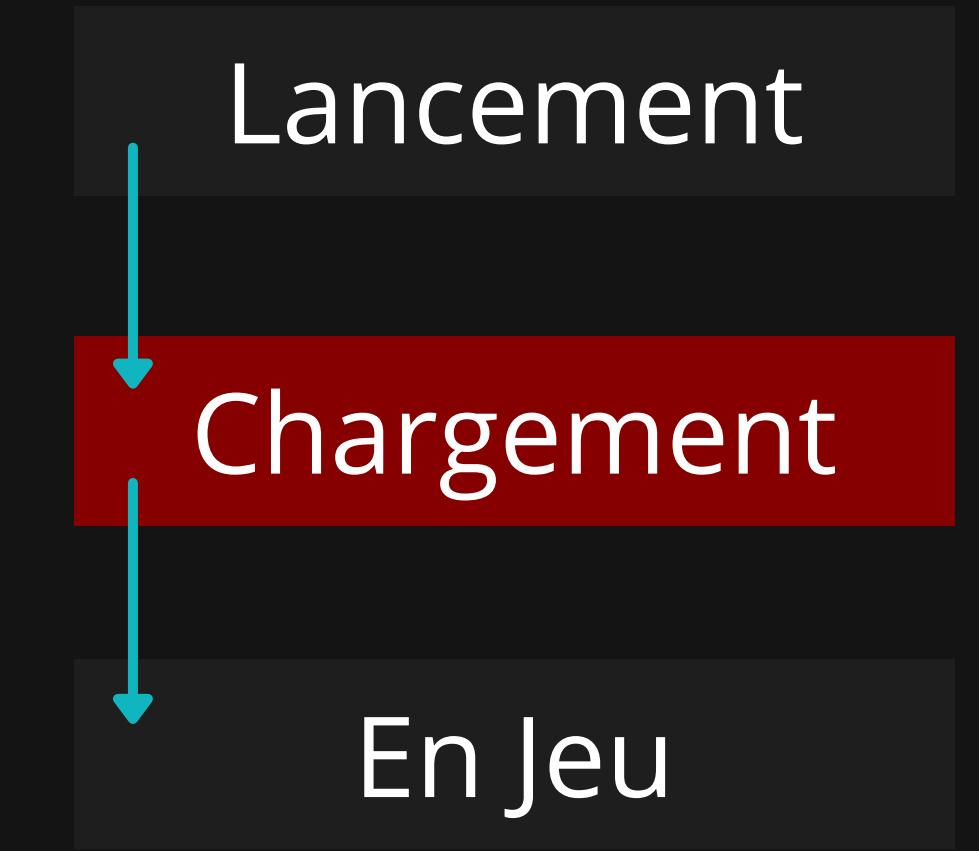
Tomber ça peut arriver de temps en temps, mais il faut se relever !

# Les problèmes rencontrées

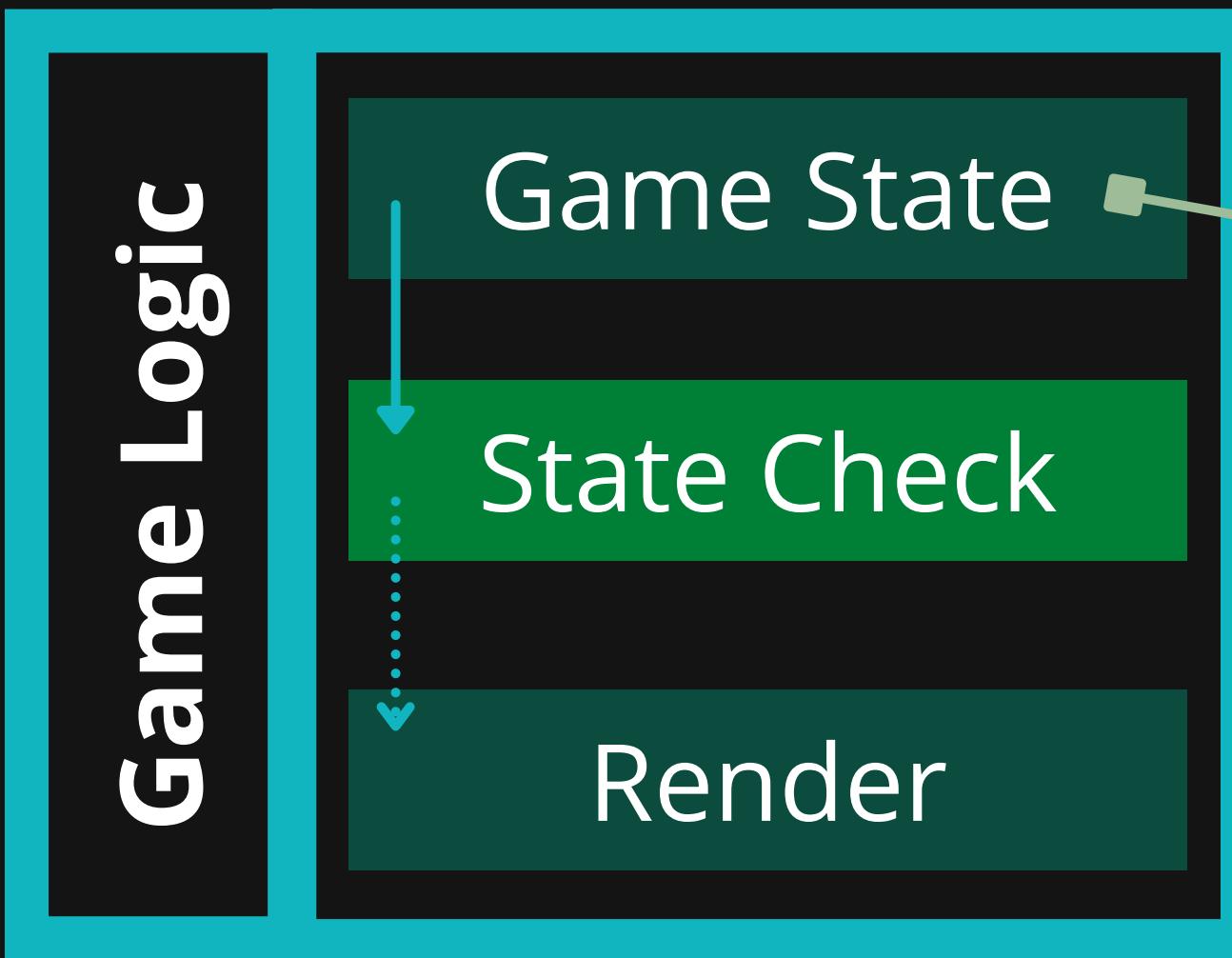
Tomber ça peut arriver de temps en temps, mais il faut se relever !



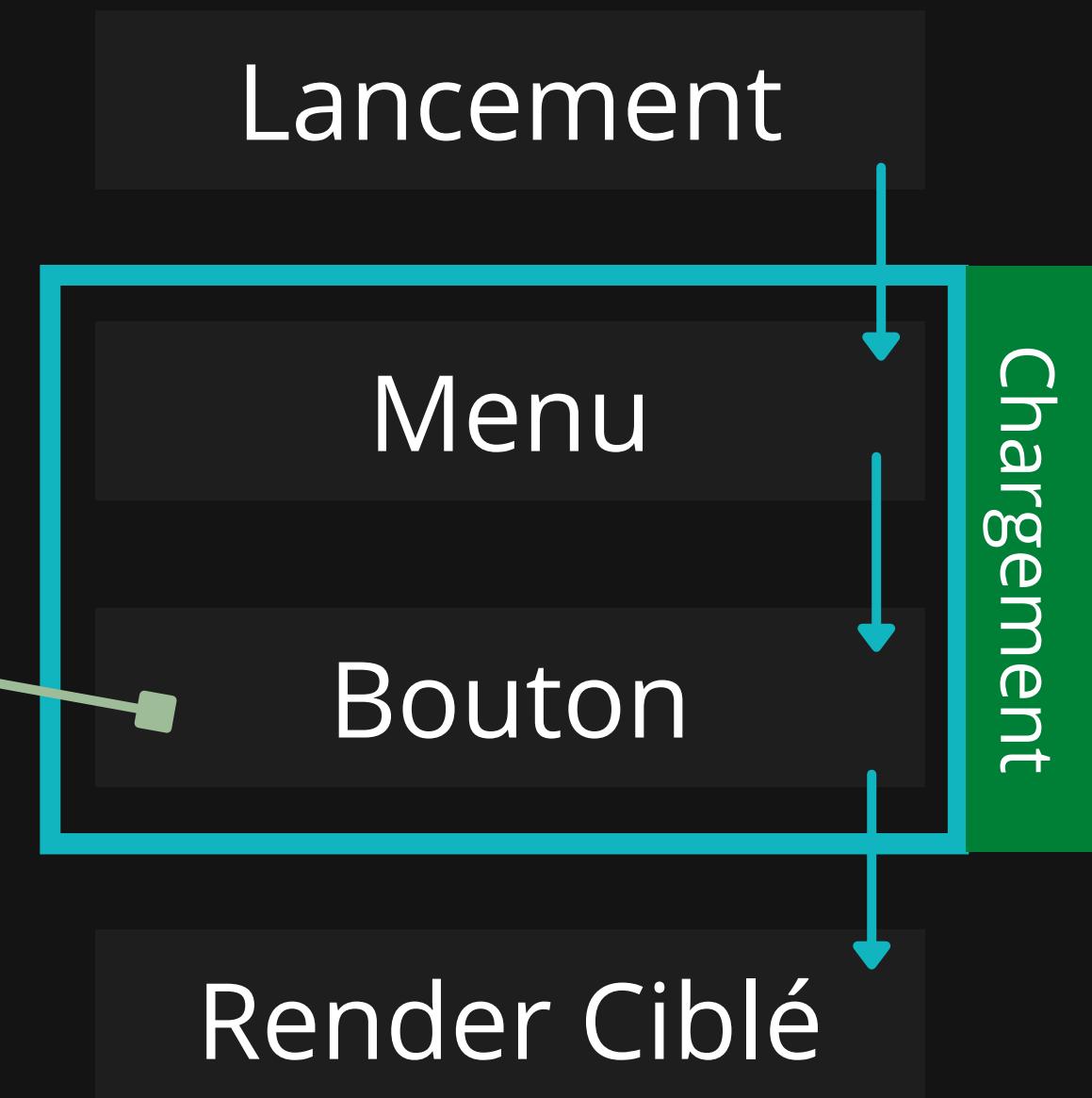
## Les Menus



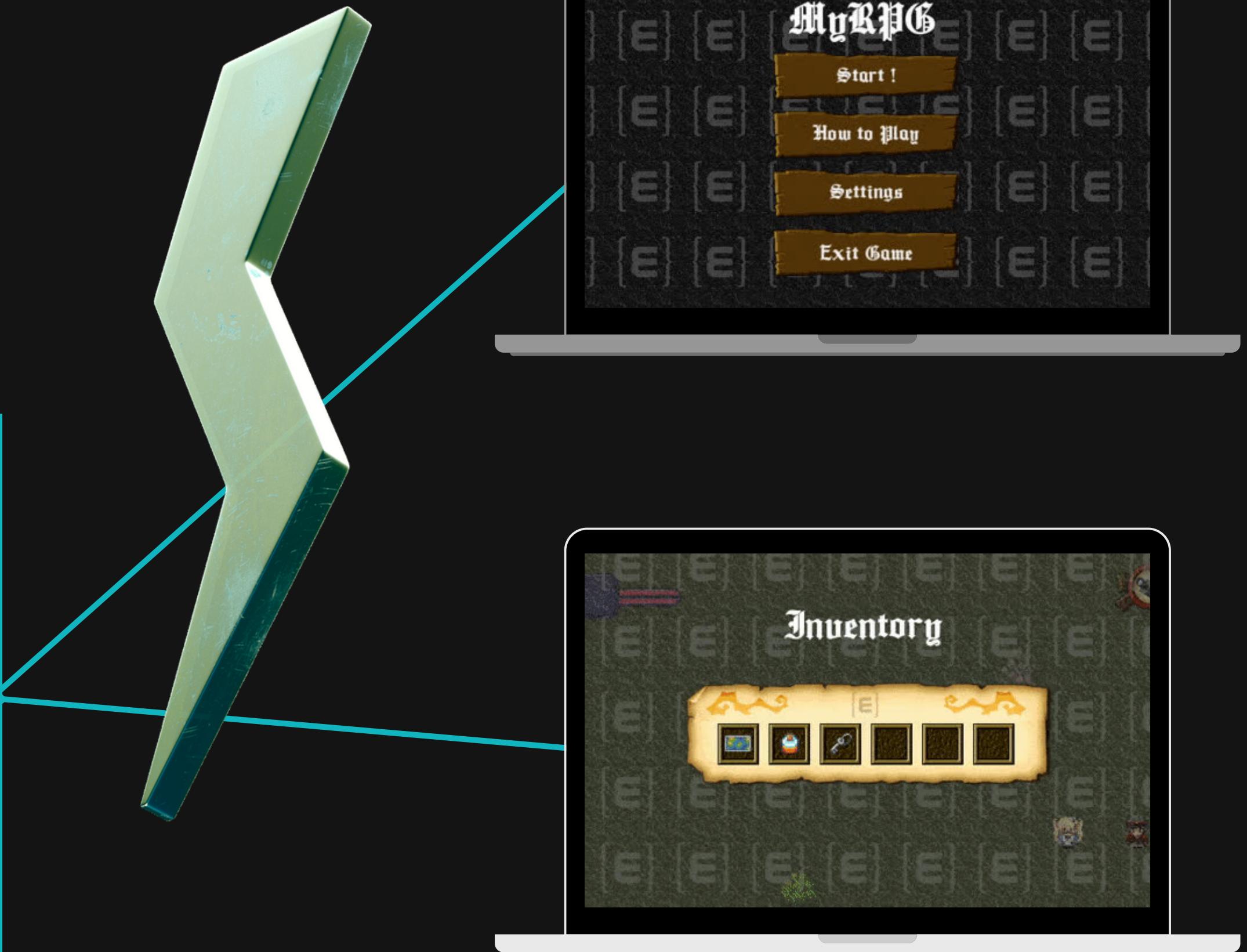
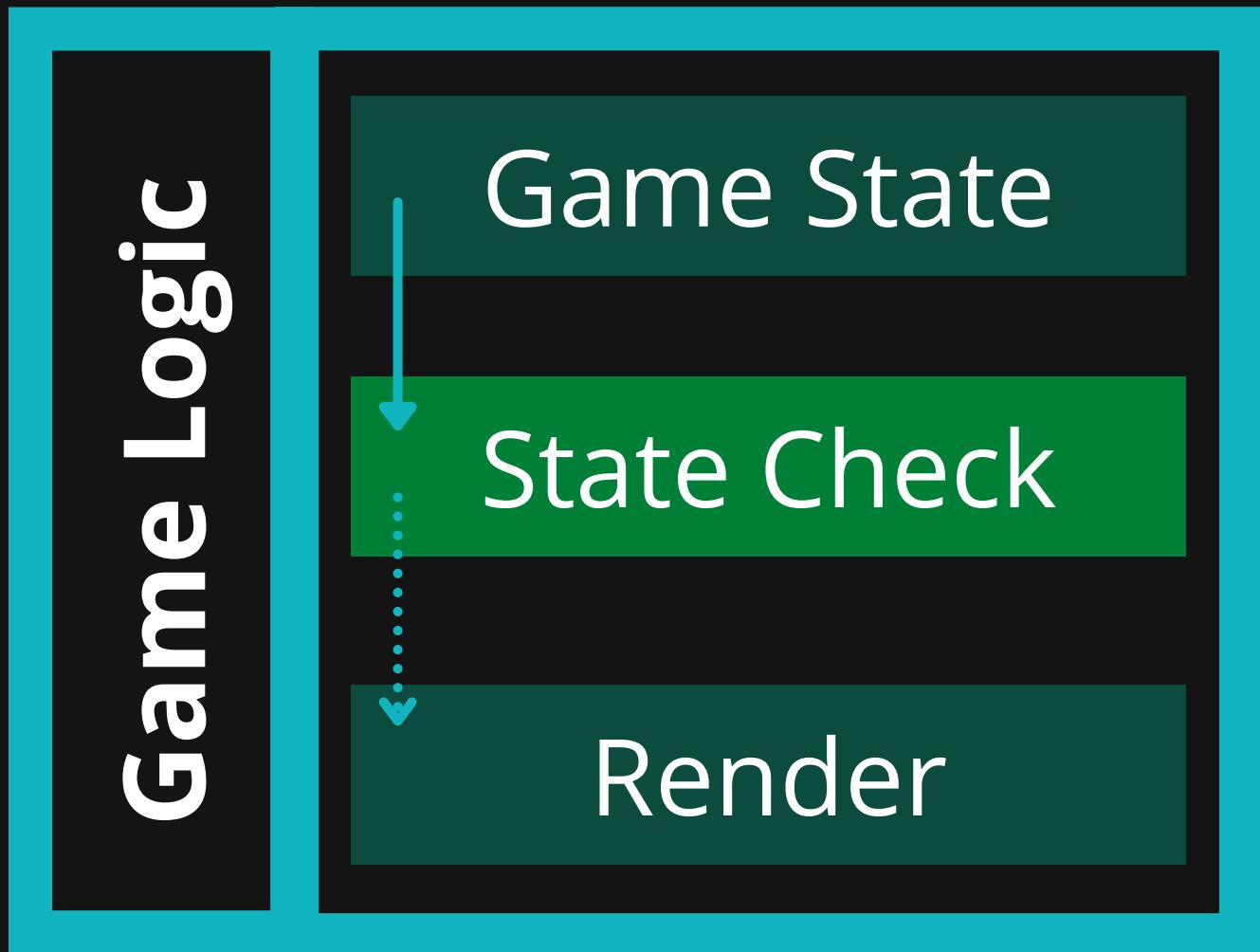
# Notre Solution



## Les Menus



# Notre Solution





# Les problèmes rencontrées

Un lourd projet à faire simultanément de d'autres.

Le Temps !

09/05/2021

23:42

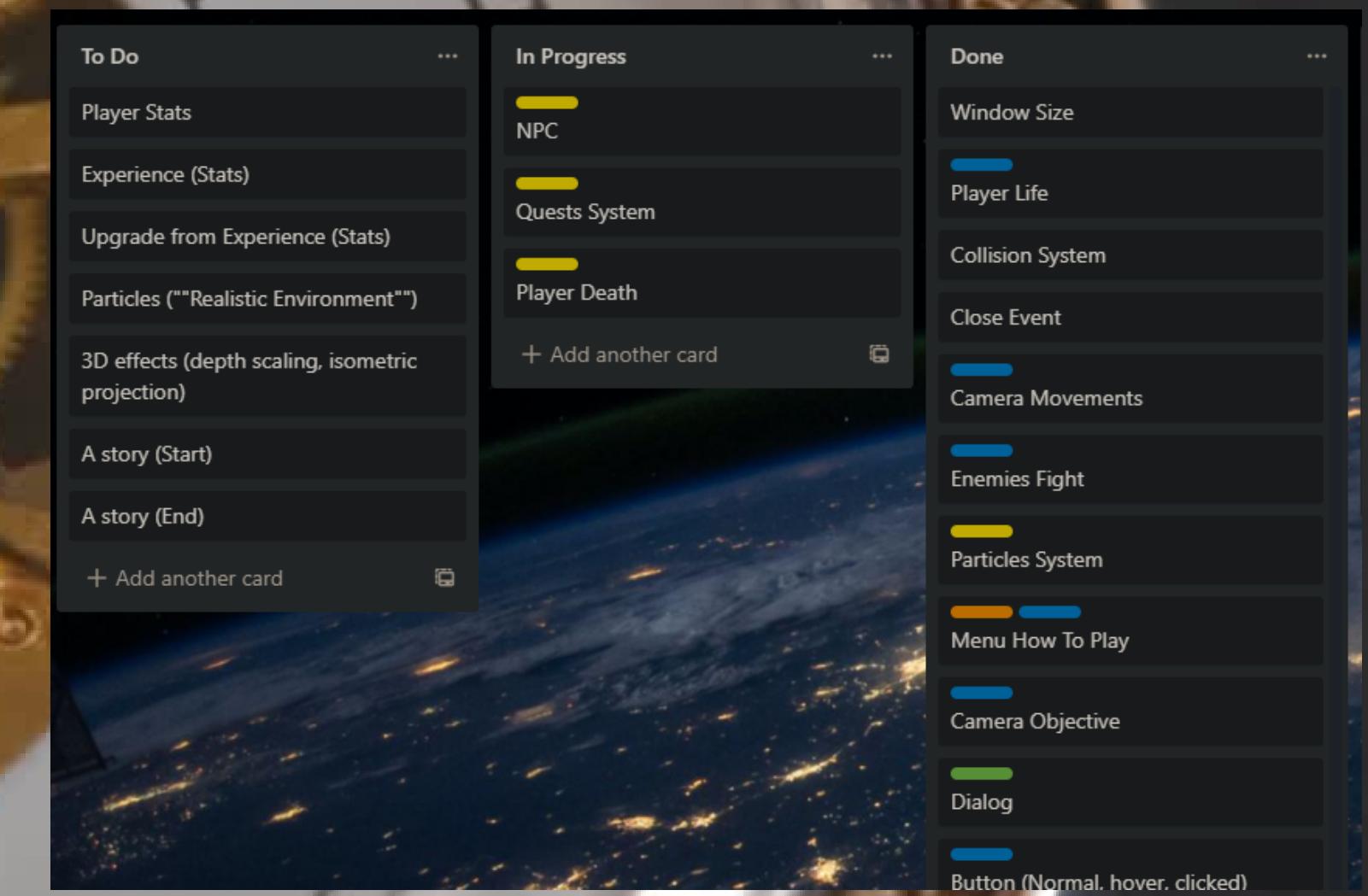
# Notre Solution

Annulation de certaines des tâches

- Histoire
- Arbre de compétence
- Map Builder

Organisation d'urgence

## Re-Répartition des tâches





# Merci de votre écoute

Supprimé pour publication sur Github

Avez vous des questions ?

