

# Dokumentacja Micro3

By EnergyGuineaPig

# Spis:

- Piny
- Programator
- Moduły
- Programowanie
- Procesor
- Zegar
- Bit
- Napięcie
- Schemat
- Komputer
- Jak używać
- Komendy

Piny:

Dostępne piny:

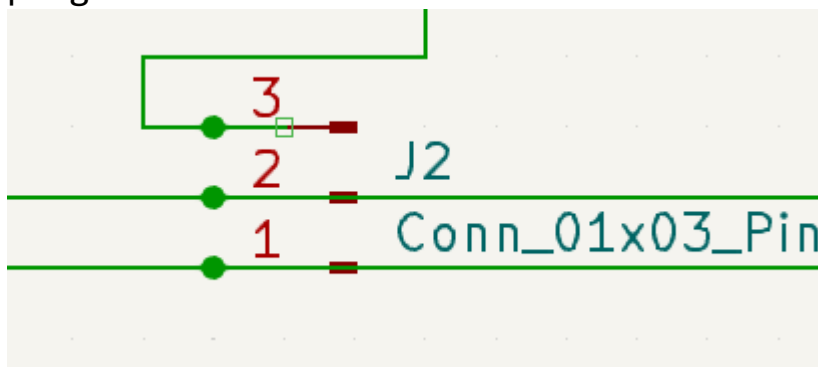
PB2 (SCK/ADC1/T0/PCINT2)

PB1 (MISO/AIN1/OC0B/INT0/PCINT1)

PB0 (MOSI/AIN0/OC0A/PCINT0)

(PCINT4/ADC2) PB4

programator:

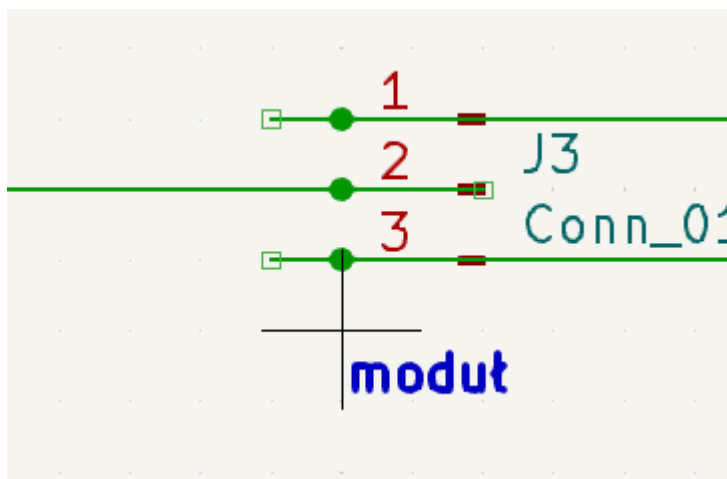


Piny programatora procesora attiny13 i piny input guzików.

1. SCK
2. MISO
3. MOSI

## Moduł:

1. Vcc
2. Pb4
3. gnd



2. pb4 podpinamy wejście input modułu np. BuzzerMod

## Programowanie:

Do wyjść podpinamy:

Zegar programatora -PB2 (SCK/ADC1/T0/PCINT2)

MISO -PB1 (MISO/AIN1/OC0B/INT0/PCINT1)

MOSI -PB0 (MOSI/AIN0/OC0A/PCINT0)

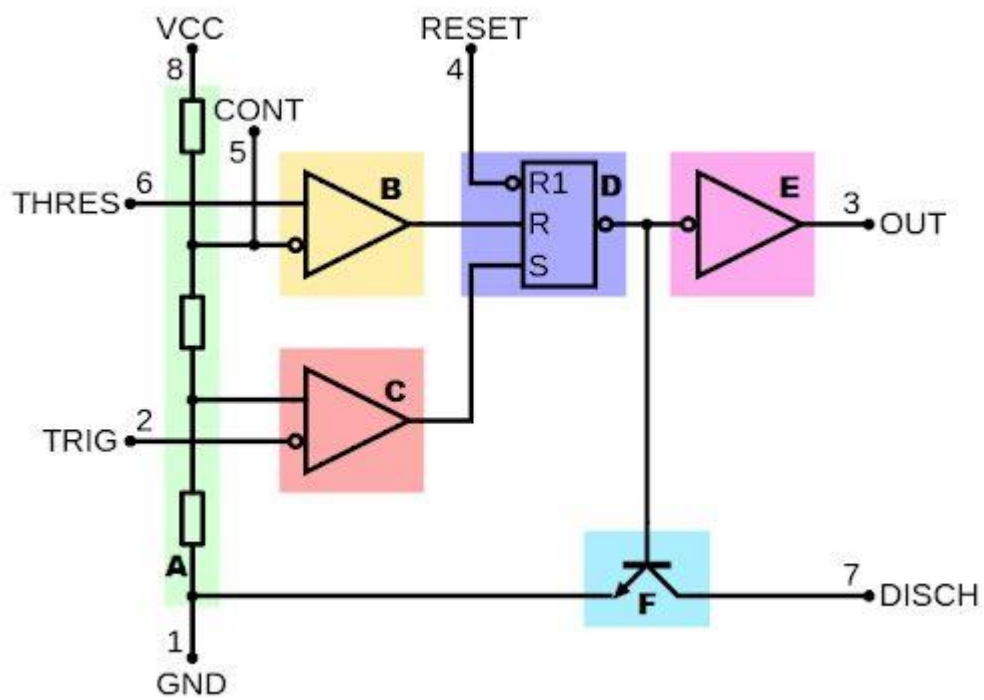
## Procesor:

Attiny 13 8-bit Microcontroller with 1K Bytes In-System Programmable Flash

ATtiny13: 0 - 12 MHz @ 2.7 - 5.5V, 0 - 24 MHz @ 4.5 - 5.5V

Zegar:

Ne555



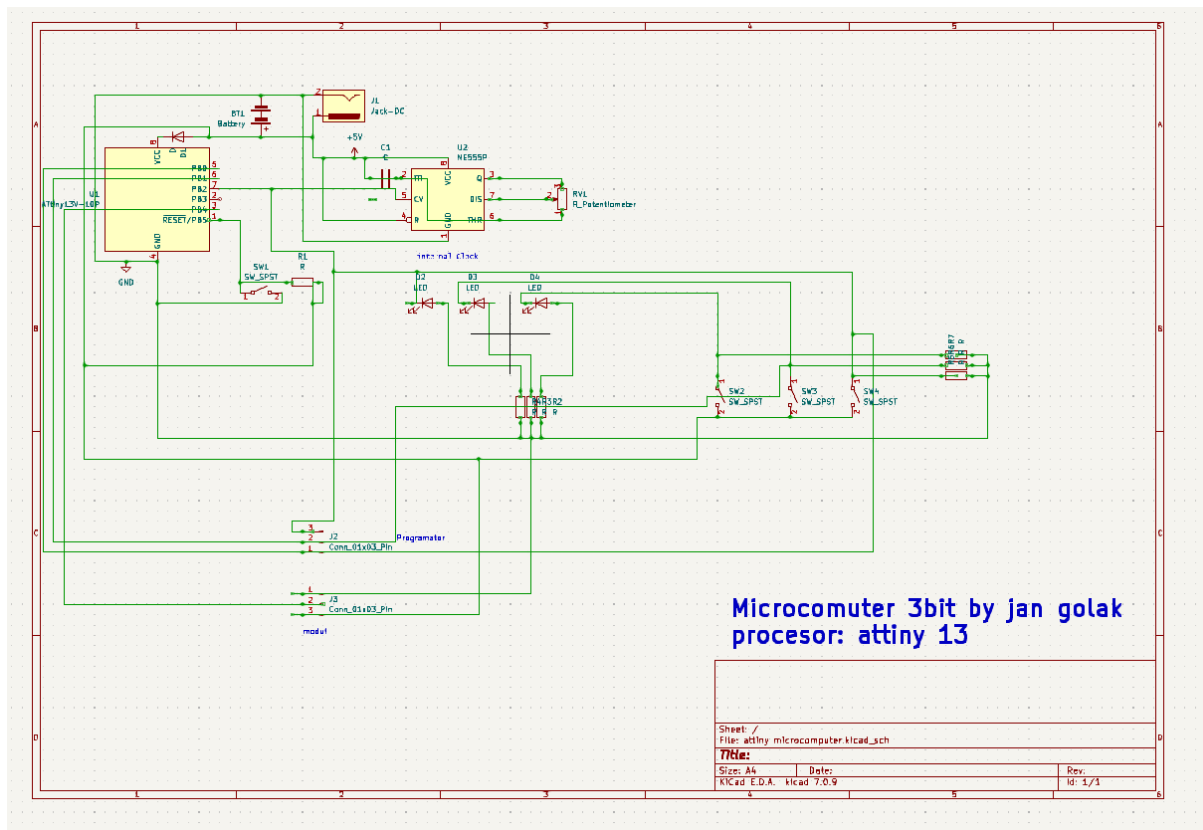
Bit:

Są dostępne 3 bity każdy bit odpowiada za jedną komendę.

Każdy Bit reprezentuje dioda led

Napięcie: 2.7 / 5.5v

Schemat:



Komputer:

Komputer Micro 3 operuje na napięciu 2.7v - 5v 1A posiada ładowalną baterię 3.7v i procesor Attiny 13a. Do

programowania komputera jest używany arduino jako ISP. Jest to komputer modułowy (na płytce jest tylko procesor, bateria, guziki). Obsługuje komunikację z innymi procesorami np. Attiny13.

System: <https://github.com/EnergyGuineaPig/micro3>

Jak Używać:

Na płytce są trzy guziki, każdy odpowiada za jedną komendę.

Komendy:

Komendy są programowalne w zależności od modułu. Komendy trzeba zaprogramować samemu lub pobrać gotowe:

<https://github.com/EnergyGuineaPig/micro3>