

Inhaltsverzeichnis

	Seite
1 Stand der Forschung	4
1.1 Energieverbrauch in Netzwerken	4
1.2 Energie-effiziente Technologien	4
2 Problemstellung und Motivation	5

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

1 Stand der Forschung

Gegenstand der Projektarbeit bildet ein hinsichtlich der Energieeffizienz und Wirtschaftlichkeit zu optimierendes Carrier-Netzwerk.

Unter einem Carrier "versteht man [...] eine Gesellschaft, die mindestens drei Übertragungswege betreibt, die über eine Vermittlungsstelle miteinander verbunden sein müssen." (Aus: IT-Wissen (2013): NB (Netzbetreiber) - Carrier, URL: <http://www.itwissen.info/definition/carrier-NB.html>, zuletzt eingesehen am 01.04.2016.) Ein Carrier-Netzwerk stellt somit physikalische Transportwege und -verfahren zur Verfügung und bildet die Grundlage für sogenannte Value Added Services von Providern, welche auf den Carrier-Diensten aufsetzen (Vgl. Konrad Faßnacht, Siemens Business Services (1997) Der deutsche Telekommunikationsmarkt, URL: <https://www.rz.uni-augsburg.de/info/connect/02/telemarkt/> (zuletzt eingesehen am 01.04.2016). "Bei den TK-Transportwegen unterscheidet man leitergebundene Verbindungen auf der Basis von Kupferkabeln oder Lichtwellenleitern sowie Funkverbindungen wie Satellitenverbindungen, Richtfunkstrecken und Rundfunkverbindungen." (Aus: Ebd.)

Somit umfasst ein Carrier-Netzwerk nicht nur das physikalische Backbone-Netz, sondern auch das Zugangs- und Aggregationsnetzwerk. Im Rahmen des Projektes entfällt die Betrachtung der Optimierungspotentiale des Zugangsnetzes zugunsten einer ausführlicheren Simulation von wirtschaftlichen und energieeffizienten Netzkonzepten im Backbone- und Aggregationsnetzwerk. So bildet der Broadband Network Gateway (BNG) die niedrigste Netzelementebene. Multi-Service Access Nodes (MSAN), Digital Subscriber Line Access Multiplexer (DSLAM), enhanced NodeBs (eNodeB) und weitere Netzelemente der nächsttieferen Hierarchiestufe fallen somit aus der Betrachtung.

1.1 Energieverbrauch in Netzwerken

Um den Energieverbrauch im Carrier-Netzwerk berechnen zu können bedarf es an Werten der im Backbone verwendeten Netzkompo-

nenten. Innerhalb der Simulation wird für die Berechnung des Gesamtverbrauchs auf die definierten Werte zurückgegriffen, die in einer Datenbank gespeichert sind. Ziel dieser Arbeit ist die Simulation und Berechnung des gesamtheitlichen Energieverbrauchs. Deshalb verwendet die Berechnung die von den beiden Wissenschaftler Ward Van Heddeghem und Filip Idzikowski in ihrer Veröffentlichung zusammengetragenen Werte. Die Quelle beinhaltet zum einen das analytische Model der Berechnung und zum anderen ein Datenblatt des Energieverbrauchs der unterschiedlichen Hersteller. Das Datenblatt gliedert die Geräte nach den Unterschiedlichen Layer IP/MPLS, Ethernet, OTN, WDM - (OSI-Layer: 3-2-1-1). Zu beachten ist beim Verwenden der Werte, dass es sich um Werte unter typischen Lastbedingungen handelt, die sich nach der Kapazität der Komponente richtet und nicht nach dem aktuellen Durchsatz. Des Weiteren geben die Werte nur den Stromverbrauch für den Betrieb an, ein Verbrauch für Kühlung o.Ä. ist nicht enthalten. Der Gesamtverbrauch des Core-Networks ergibt sich aus der Summe aller Verbräuche der einzelnen Schichten.

$$P_{core} = P_{ip} + P_{ethernet} + P_{otn} + P_{wdm}$$

1.2 Energie-effiziente Technologien

Der Stand der Forschung bietet verschiedene Konzepte und Technologien für das Einsparen von Energie in Carrier-Netzen. In dieser Arbeit sollen ausgewählte Konzepte und Technologien genutzt werden, um die Wirtschaftlichkeit von Energieeffizienten Netzen zu analysieren. Die Arbeit beschränkt sich dabei auf die folgenden Konzepte und Technologien: Das erste Konzept sieht eine Vereinfachung des Netzes vor, welche durch eine geographische Aufteilung des Netzes in Submodale (Global -> Kontinental -> National -> Regional -> Zugang) erfolgen kann. Das zweite Konzept befasst sich mit der dynamischen Abschaltung unterlasteter Netzkomponenten. Tageszeit abhängige Schwankungen des Traffic's in Netzen ermöglichen eine Individuelle und dynamische Abschalt-

tung von Switches und Links unter der Berücksichtigung insgesamt mit steigenden Kosten der QoS-Bedingungen. Bei den Technologien zu kämpfen haben. Bei den Technologien beschränkt sich diese Arbeit auf Optische Leitungsvermittelnde Switch und das Hybrid Optical Switching (HOS). Optische Leitungsvermittelnde Switche basieren auf Mikro-elektromechanischen Systemen, die die geringste Menge an Energie benötigen und eine hohe Portanzahl besitzen. Das Hybrid Optical Switching verwendet eine Kombination aus optischen und elektronischen Netzknoten, die optische Leitungen, Bursts, und Pakete effizient Switches können. Durch die Kombination von langsamen und schnellen Switches, können Wellenlängenbereiche dynamischen zwischen zwei Switches geändert werden. Das temporäre Abschalten von ungenutzten Ports des schnellen Switches ermöglicht eine Energieeinsparung.

2 Problemstellung und Motivation

Nach einer Schätzung des ICT-Analysehauses Gartner erzeugte die Informations- und Kommunikationstechnologie im Jahr 2007 rund 2% des globalen Ausstoßes an CO₂, was dem Ausstoß der Flugzeugbranche entspricht [1]. Seit dem ist der Anteil der Bevölkerung weltweit, der das Internet verwendet, von 20,6% (2007) auf 43,4% (2015) gestiegen [3]. Dieses Wachstum wird sich in der nächsten Zukunft nicht verlangsamen. Es ist also unabdingbar, den CO₂-Ausstoß, der durch ICT im Allgemeinen verursacht wird, drastisch zu verringern.

GRAPHIK

Da aller Bemühungen zum Trotz die fossilen Energieträger Erdöl, Kohle und Erdgas weiterhin ca. 81% der weltweiten Energieerzeugung ausmachen[4], ist die Reduktion des Energieverbrauchs von ICT-Infrastruktur ein wichtiger Ansatz, um den CO₂-Ausstoß zu verringern. Natürlich sind neben dem Bemühen ICT grüner zu gestalten, wirtschaftliche Bedenken ein weiterer wichtiger Treiber für das Streben nach mehr Energieeffizienz. Langfristig steigende Energiekosten ([5], S. 40f) sind ein großes Risiko für ICT-Provider welt-

weit, die insgesamt mit steigenden Kosten zu kämpfen haben.

Die vorliegende Arbeit beschränkt sich auf die ökonomischen Zwänge, die sich aus ineffizienten Netzen ergeben. Es soll eine Software entwickelt werden, die es ermöglicht, zwei hypothetische Netze miteinander zu vergleichen, zum einen ein konventionelles Netz, wie es heutzutage Stand der Technik ist, zum anderen ein energieeffizientes Netz, das die vorhandenen Technologien und Konzepte zur Effizienzsteigerung sinnvoll verbindet. Anhand des berechneten Energieverbrauchs der beiden Netze wird das Energiesparpotenzial sowie die möglichen Kosteneinsparungen durch den Betrieb des energieeffizienten Netzes ausgegeben.

3 Methodisches Vorgehen

Zur Durchführung einer Kalkulation des Energiesparpotentials und möglicher Kostenersparnisse unter Verwendung von energieeffizienten Netztechnologien und – Konzepten wurde folgendes methodisches Vorgehen entwickelt.

Zunächst sollen im Rahmen der Literaturrecherche Methoden für die Reduzierung des Energieverbrauchs und die Erhöhung der Energieeffizienz in Kommunikationsnetzen herausgefunden werden. In einem weiteren Schritt gilt es alle gefundenen Technologien zu konsolidieren, das Netz zu spezifizieren und verschiedene Szenarien, die anschließend verglichen werden sollen, zu definieren.

Bei der Spezifikation des Netzes liegt ein Hauptaugenmerk auf der Eingrenzung des für diese Arbeit relevanten Scopes. Zu klärende Fragen sind in diesem Zusammenhang, ob nur das Kernnetz oder auch das Zugangsnetz betrachtet werden soll, bzw. Welche Generationen der Netze zu untersuchen sind.

Zur Vorbereitung der Entwicklung der Simulationssoftware müssen darauf folgend Szenarien (zum einen ein Business-As-Usual- und ein energieeffizientes Netz) modelliert werden. Wichtig ist dabei zu klären, aus wie vielen und welchen Netzkomponenten das jeweilige Netz besteht, welche Nutzungsprofile für die Simulation verwendet werden und

welche Konfigurationsmöglichkeiten der Anwender der Simulationssoftware haben soll.

Anschließend sollen der Gesamtenergieverbrauch des jeweiligen Netzes sowie die potenziellen Kostenersparnisse durch die Erhöhung der Energieeffizienz abgeschätzt werden. Dazu gilt es insbesondere einen Algorithmus zu entwickeln, der basierend auf variablen Eingabeparametern den Energieverbrauch eines Netzes berechnet.

Auf Grundlage dieser Entscheidungen und Planung soll dann der Prozess der Softwareentwicklung beginnen, nach dem Wasserfallmodell ablaufen wird. Die Programmaufteilung und geforderte Funktionen sind bereits vor der Implementierung hinreichend bekannt, so dass die Anwendung eines Agilen Entwicklungsmodells hier keine entscheidenden Vorteile bietet.

Die Softwarelösung wird als objektorientierte Java Desktop Anwendung mit einer Einteilung der Klassen in die drei Bereiche Model, View und Controller implementiert.

Der Bereich Model beinhaltet das Einlesen so wie auch die Manipulation von Netzlastwerten, Hardwarekonfigurationen und sonstigen für die Berechnung notwendigen Daten aus einer von uns im Rahmen dieses Projektes entwickelten MySQL / MariaDB Datenbank. Die in der Simulation errechneten Ergebnismengen werden in diesem Bereich gespeichert und auch die finale Datenbewertung ("Geschäftslogik") wird hier implementiert.

Der Bereich View beinhaltet die Anwendungsformulare zur Bearbeitung der Netzhard- und Verbindungs- Konfiguration, zur Auswahl von Konfigurationsparametern für die Simulation und zum Anzeigen der berechneten Ergebnisse. Das Ergebnis der Simulation wird in Form von Tabellen (z.B. Iterationsnummer — Netzlast — elektr. Stromverbrauch — % von Maximalverbrauch) und mehrerer Diagramme (jfreechart) im Anwendungsfenster angezeigt. Die Diagrammerstellungs- und Anzeigefunktionen werden auch in diesem Bereich abgelegt.

Der Bereich Controller beinhaltet die Anwendungslogik, die Implementierung des Portabschaltungsalgorithmus Exhaustive Greedy

Algorithmus" (bei Erfüllung der Netzlast-Anforderungen, Einhaltung eines vom Anwender der Simulationssoftware festgelegten maximalen Hop-Counts und die verschachtelten Schleifen zum durchprobieren der Lösungsmöglichkeiten (Netzlast-Routing und Energiespar-/Abschaltung von Netzwerkstrecken) mit dem Ziel der Findung des besten Ergebnisses (früher Abbruch einer Schleifeniteration, wenn die Vorgaben nicht mehr eingehalten werden oder der Gesamtstromverbrauch einer Lösung einer früheren Iteration überschritten wurde). Um ein Ergebnis im zeitlichen Verlauf abhängig von den konfigurierten Netzlast-Daten zu erzielen wird iterativ je zeitlichem Abschnitt die Lösungsberechnung durchgeführt und in Ergebnistabellen eingetragen.

Allgemein findet nur eine sehr rudimentäre Validation der Benutzereingaben statt. Beispielsweise liegt es in Verantwortung des Anwenders, keine für das konfigurierte Netz zu große Netzspitzenlast zu konfigurieren. (Out of Scope) In einer späteren Weiterentwicklung könnte eine komplexe Plausibilitätsprüfung implementiert werden.

Diese Aufteilung der einzelnen Implementierungsaspekte erlaubt eine Verteilung der Entwicklungsarbeit auf die Projektmitglieder, so dass diese voneinander weitgehend unabhängig an der Implementierung arbeiten und die jeweiligen Entwicklungsfortschritte über ein git Repository auf <https://github.com/EnergyM> verteilen können. Der jeweilige Entwicklungsfortschritt ist spätestens alle 3 Tage und bei Fertigstellung einzelner Teilfunktionen auf das git Repository zu commiten und pushen.

Zum Schluss müssen eine Dokumentation über das entwickelte Simulationstool geschrieben und Ergebnisse in einem Fazit diskutiert und bewertet werden.