

JavaScript (JS)

Comandos

if

```
if (condição)
{
    comando1;
}
[else
    {
        comando2;
    }
]
```

Permite a execução de comandos de forma alternativa, conforme o resultado de *condição*. Se *condição* resultar em verdadeiro, *comando1* será executado, caso contrário, *comando2* será executado. *Comando1* e *comando2* representam um ou mais comandos. Se *comando1* e/ou *comando2* for composto de apenas um comando, as chaves poderão ser omitidas.

Exemplo 1:

```
var nota = Number(prompt("Digite sua nota: "));
if (nota > 6.5)
{
    console.log("Aprovado");
    console.log("Parabéns!");
}
console.log("Ponto comum");
```

Exemplo 2:

```
var nota = Number(prompt("Digite sua nota: "));
if (nota > 6.5)
{
    console.log("Aprovado");
    console.log("Parabéns!");
}
else
{
    console.log("Não aprovado");
    console.log("Estude um pouco mais");
}
console.log("Ponto comum");
```

if encadeados

É uma sequência de comandos **if** em que *comando1* é um outro **if**. Também chamado de if aninhados.

Exemplo:

```
var n1 = 40;
var n2 = 30;
var n3 = 20;
var n4 = 10;
if (n1 > n2)
  if (n1 > n3)
    if (n1 > n4)
      console.log("n1 é o maior");
```

switch

switch (*expressão*)

```
{
  case valor1:
    comandos;
    break;
  case valor2:
    comandos;
    break;
  ...
  default:
    comandos;}
```

Permite a execução de comandos conforme *expressão*, em uma estrutura de decisões múltiplas. Um comando **switch** pode substituir um conjunto de if ... else. A *expressão* é comparada com cada um dos valores, havendo correspondência com o primeiro valor, os comandos respectivos serão executados. Caso não haja correspondência, os comandos em **default** serão executados.

Exemplo 1: Sem uso do comando break.

```
var letra = prompt("Digite uma letra: ");
switch (letra)
{
  case "a":
    console.log("Abacaxi");
  case "b":
    console.log("Banana");
  default:
    console.log("Sem correspondência");
```

```
}
```

Exemplo 2: Com o uso do comando break.

```
var letra = prompt("Digite uma letra: ");
```

```
switch (letra)
```

```
{
```

```
  case "a":
```

```
    console.log("Abacaxi");
```

```
    break;
```

```
  case "b":
```

```
    console.log("Banana");
```

```
    break;
```

```
  default:
```

```
    console.log("Sem correspondência");
```

```
    break;
```

```
}
```

break

Provoca a saída do loop em que se encontra (**for**, **while**, **do while**) e também do comando **switch**).