

JavaScript (JS)

Métodos do objeto window

prompt()

[window.]prompt(*arg1*[, *arg2*])

arg1: Texto que solicita algum valor.

arg2: Texto default exibido na caixa de prompt.

Permite entrada de dados. Na caixa do prompt são exibidos os botões **OK** e **Cancelar**. Se o botão **OK** for clicado, será retornado o valor digitado. Se o botão **Cancelar** for clicado, será retornado **null** (nulo). Se o botão **OK** for clicado sem valor digitado, será retornado um string vazio (""). Se *arg2* for especificado e se não houver digitação de valor e for clicado o botão **OK**, será retornado *arg2*.

Exemplo 1:

```
var idade = prompt("Digite a sua idade");
if (idade == null || idade == "")
{
    console.log("Você não digitou a sua idade");
}
else
    console.log("Você tem " + idade + " anos");
```

Note que o valor retornado é do tipo string, assim a variável idade é do tipo **string**.

Exemplo 2:

```
var idade = Number(prompt("Digite a sua idade"));
if (idade == null || idade == "")
{
    console.log("Você não digitou a sua idade");
}
else
    console.log("Você tem " + idade + " anos");
```

Com o uso do método global **Number**, agora a variável idade é do tipo **number**.

Exemplo 3: Uso do argumento *arg2*.

```
var idade = Number(prompt("Digite a sua idade", "00"));
if (idade == null || idade == "")
{
    console.log("Você não digitou a sua idade");
}
else
    console.log("Você tem " + idade + " anos");
```

alert()

```
[window.]alert("mensagem");
```

Exibe uma caixa de diálogo com *mensagem*.

Exemplo:

```
alert("Erro no cadastramento");
```

confirm()

```
[window,]confirm("mensagem")
```

Permite que o usuário decida se deseja ou não executar uma ação. São exibidos os botões **OK** e **Cancelar**. Se o botão **OK** for clicado, será retornado **true**; se o botão **Cancelar** for clicado, será retornado **false**.

Exemplo:

```
var resp = confirm("Cancelar a operação?");
if (resp == true)
{
    console.log("Cancelamento confirmado");
}
```