**Programa 1: Ler 2 números e multiplicá-los.   
Programa 1 - Multiplicação de 2 números**   
var numero1 = 0;

var numero2 = 0;

var total = 0;

console.log("Programa 1 - Multiplicação de 2 números");

numero1 = Number(prompt("Número 1: "));

numero2 = Number(prompt("Número 2: "));

if (numero1 == 0 || numero2 == 0)

{

alert("Multiplicação por 0 sempre será 0")

}

else

{

total = numero1 \* numero2;

console.log("Total: " + total);

}

**Programa 2: Ler 2 números e compará-los, informando qual é o maior deles ou se são iguais. Programa 2 - Comparação de 2 números**   
var numero1 = 0;

var numero2 = 0;

var total = 0;

console.log("Programa 6 - Comparação de 2 números");

numero1 = Number(prompt("Número 1: "));

numero2 = Number(prompt("Número 2: "));

if (numero1 > numero2)

{

console.log("O número " + numero1 + " é maior que o número " + numero2);

}

if (numero2 > numero1)

{

console.log("O número " + numero2 + " é maior que o número " + numero1);

}

if (numero1 == numero2)

{

console.log("O número " + numero1 + " é igual ao número " + numero2);

}

**Programa 3: Ler um número e informar se ele é positivo, negativo ou zero.   
Programa 3 - Verificação de sinal**  
var numero = 0;

console.log("Programa 7 - Verificação de sinal");

numero = Number(prompt("Número: "));

if (numero > 0)

{

console.log("O número " + numero + " é positivo");

}

if (numero < 0)

{

console.log("O número " + numero + " é negativo");

}

if (numero == 0)

{

console.log("O número " + numero + " é zero");

}

**Programa 4: Ler um número e informar se ele é par ou ímpar.   
Programa 4 - Par ou Ímpar**   
var numero = 0;

console.log("Programa 4 - Par ou Ímpar");

numero = Number(prompt("Número: "));

if (numero % 2 == 0)

{

console.log("O número " + numero + " é par");

}

else

{

console.log("O número " + numero + " é ímpar");

}