

KICKBOXING

1. Modalidades o disciplinas incluidas en esta guía

La FDPKDC patrocina las siguientes modalidades:

1. Full-Contact
2. Low-kick
3. Semi-contact.
4. Light-contact
5. K1

2. Federación, unión o asociación internacional

World Association of Kickboxing Organizations (WAKO)

www.wakoweb.com

3. Bibliografía consultada

World Association of Kickboxing Organizations. WAKO Rules and Regulations

www.wakoweb.com/en/page/wako-rules-and-regulations/32/

KICKBOXING FULL-CONTACT / LOW-KICKS / SEMI-CONTACT / LIGHT-CONTACT / K1

A. Descripción general de deporte

1. Breve descripción de la dinámica del juego

El kickboxing es un deporte de combate de origen japonés y desarrollo occidental en el cual se mezclan las técnicas del boxeo con las técnicas de patadas de algunas artes marciales como el karate y el muay thai.¹ Estando así relacionado con el antiguo arte del muay thai, pero sin los golpes con la rodilla y con el codo, que generalmente no son permitidos.

SEMI-CONTACT

Es una modalidad de combate al punto donde los dos luchadores pelean con el objetivo de conseguir marcar el mayor número de golpes marcados y sus respectivas puntuaciones usando técnicas legales con foco, velocidad y concentración. La principal característica del semi contact son los gestos técnicos únicos y veloces.² La modalidad del semi contact suele ser realizada con un nivel de contacto muy leve, controlando los movimientos de ataque y defensa. Las técnicas de los puñetazos y las patadas, están estrictamente controladas. Los puntos válidos se obtienen golpeando con y en zonas legales.

LIGHT-CONTACT

Las competiciones suelen ser ejecutadas con gestos técnicos muy bien controlados, en combinación. En la modalidad del light contact los luchadores pelean continuamente hasta que el árbitro central pronuncie "STOP" O "BREAK". Se usan técnicas del full contact (golpes de boxeo, algunas patadas del karate o del Taekwondo), pero estas técnicas deben ser bien controladas al golpear con y en zonas legales. El Light contact ha sido creado como una modalidad intermedia entre el Semi y el Full contact. El árbitro central no juzga a los luchadores, solo se encarga de hacer respetar las reglas, las peleas pueden ser desarrolladas en un tatami o en un ring. No hay patadas bajas a los muslos o low kick, o golpes de rodilla o codo, barridos a los pies, o agarres o lanzamientos.³

FULL-CONTACT

La modalidad Full Contact del kickboxing difiere principalmente del Light Contact en dos aspectos muy importantes; el primero es que incluye la gran mayoría de técnicas del boxeo, el karate, y el Taekwondo, pero no los golpes a mano abierta; y se incluyen otras técnicas como el puño en giro, y barridos a las piernas. Y el segundo, más importante es la búsqueda de la puesta fuera de combate o Knock Out (k.o) del oponente. Siendo válidas también las puntuaciones obtenidas por golpes y combinaciones anotadas.⁴

¹ Tomado de http://www.gimnasia.org.ar/artes_marciales.php?id=15119&sec=18&fecha=2018-02-16

² Tomado de <https://feriafit.com/kick-boxing/#>

³ Tomado de <http://kocanarias.com/historia/kickboxing/>

⁴ Tomado de <http://kocanarias.com/historia/kickboxing/>

KICK- BOXING

Incluye los golpes del boxeo, las patadas penetrantes del karate y las patadas bajas del boxeo tailandés o muay thai. Buscando el "knock out" o k.o. Siendo válidos también las puntuaciones obtenidas por golpes y combinaciones anotadas. Pero no se permiten los golpes con el codo, los barridos a las piernas, y los agarres o lanzamientos.⁵ Es importante resaltar que esta modalidad y el muay thai son las que más practicantes ha dado a las artes marciales mixtas o MMA/AMM; junto con algunos deportes de combate como el jitsu brasileño, el Judo, la lucha libre olímpica, y el boxeo.

K1

Viene dada por el famoso torneo del mismo nombre que se celebra en la ciudad del Osaka en el Japón, siendo este el torneo más famoso del mundo en la modalidad del combate en pie, y el que más dinero paga a los ganadores. Esta modalidad, es igual a la de kickboxing, sin embargo se da mayor libertad a un mayor número de golpes de rodilla, y al uso de agarres para conectar golpes de rodilla; aunque hay un límite de tiempo a la duración de este tipo de agarres, al cuello o tronco del oponente.⁶

B. Características del área de juego

1. Dimensiones

El área de competencia se llamará Tatami.

Todas las áreas serán de 7 x 7 en TODOS los campeonatos WAKO y Copas Mundiales, Clase A, Clase B, Clase C.

El tatami debe colocarse en el suelo desnudo y debe estar compuesto por esteras de enclavamiento antideslizantes, de manera adecuada de colores.



Figura 1

⁵ Tomado de <http://kocanarias.com/historia/kickboxing/>

⁶ Tomado de <http://kocanarias.com/historia/kickboxing/>

WAKO Ring - Especificaciones⁷

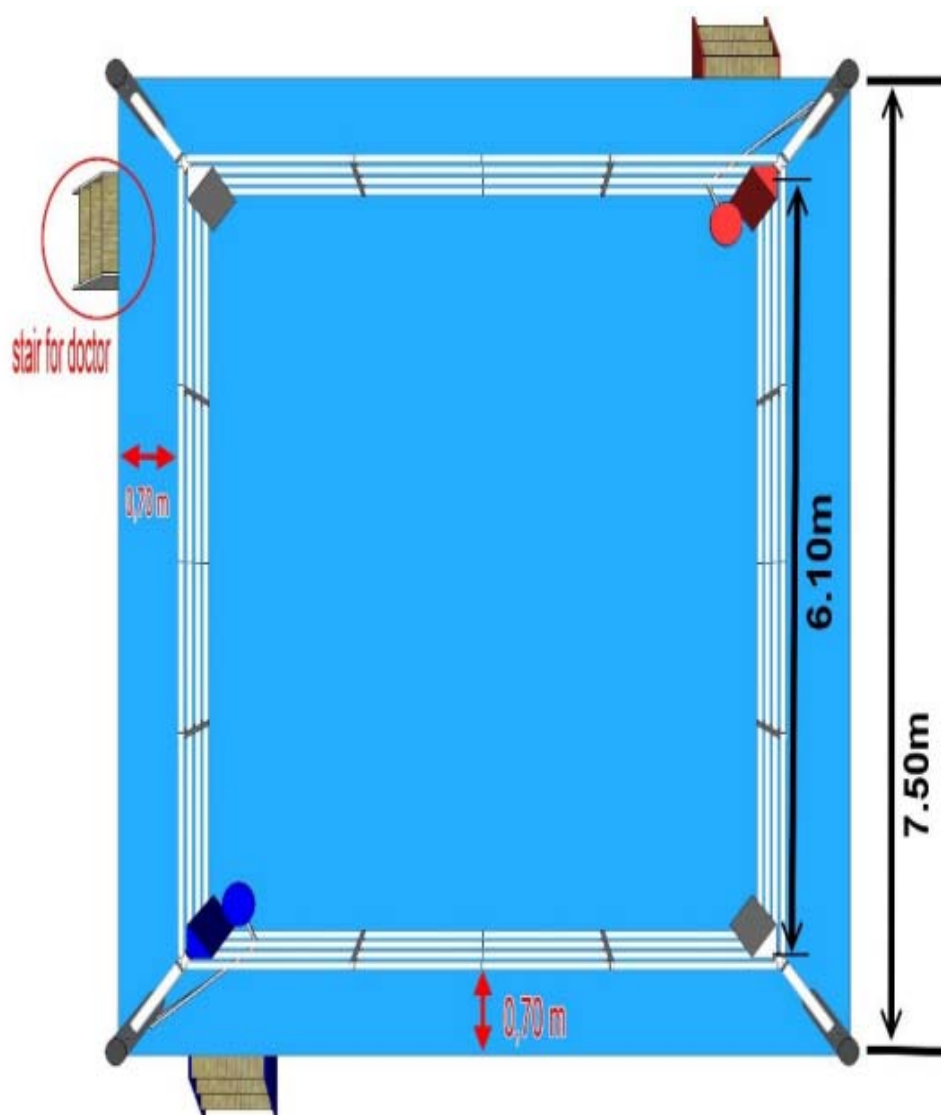


Figura 2
Área de Competición⁸

⁷ Tomado de <http://www.wakoweb.com/en/page/wako-rules-and-regulations/32/>

⁸ Tomado de <http://www.wakoweb.com/en/page/wako-rules-and-regulations/32/>
WAKO Equipment Notice 24 02 2017 (3 MB) Pág. 7

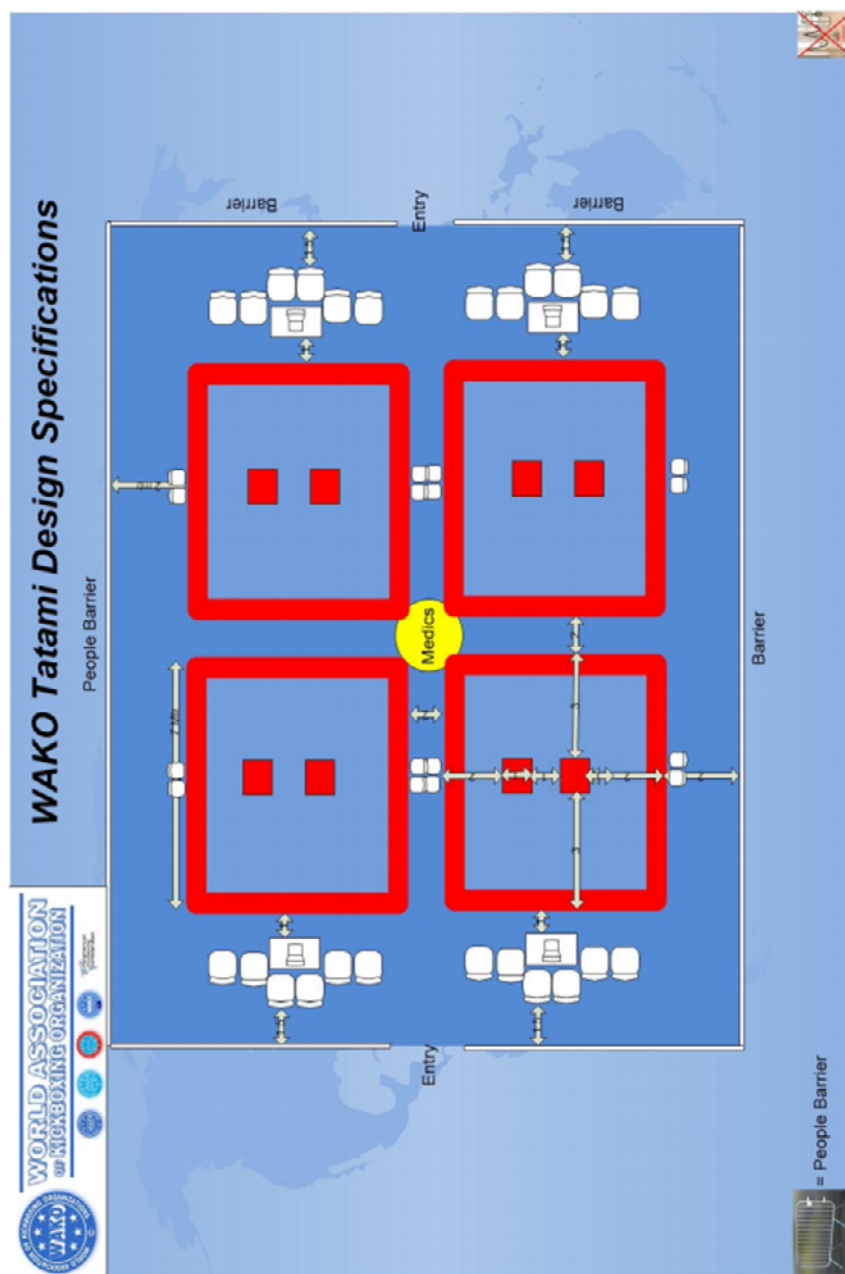


Figura 3
Área de Competición⁹

⁹ Tomado de <http://www.wakoweb.com/en/page/wako-rules-and-regulations/32/>
WAKO Equipment Notice 24 02 2017 (3 MB) Pág. 8

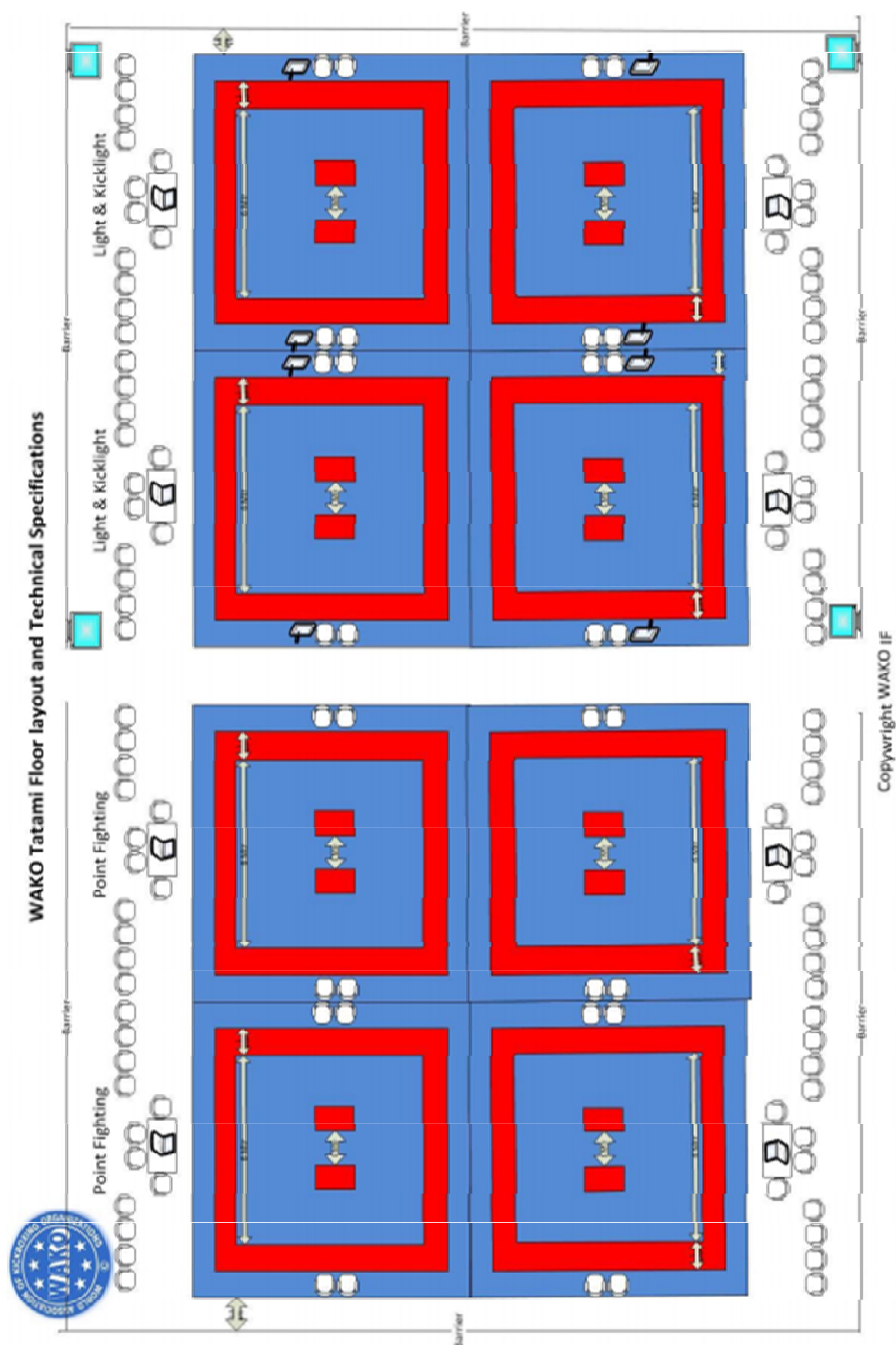


Figura 4
Diseño de piso Tatami¹⁰

¹⁰ Tomado de <http://www.wakoweb.com/en/page/wako-rules-and-regulations/32/>
WAKO Equipment Notice 24 02 2017 (3 MB) Pág. 9

C. Equipamiento¹¹

1. Full Contact

- Protección de la cabeza (la parte superior de la cabeza debe estar cubierta).
- Protector bucal (sólo en los dientes superiores o en los dientes superiores e inferiores).
- Protección de los senos (para luchadoras).
- Envoltura manual (no se pega con una cinta).
- Guantes para deportes de contacto (10 Oz).
- Protección de ingle (obligatorio para hombres y mujeres).
- Espinilleras (deben cubrir la espinilla desde debajo de la rodilla hasta la parte superior de los pies).
- Soporte de tobillo.
- Protección del pie (arranque).
- Los uniformes son los mismos para personas mayores y jóvenes: torso desnudo y pantalones largos para hombres, top deportivo (chaleco) y pantalones largos para mujeres. Los pantalones largos deben extenderse desde la cintura hasta la articulación del tobillo. Los pantalones deben tener una pretina elástica, con un mínimo de 10 centímetros de ancho, en un color diferente del de los pantalones.

2. Low Kick

- Protección de la cabeza (la parte superior de la cabeza debe estar cubierta).
- Protector bucal (solo en los dientes superiores o en los dientes superiores e inferiores).
- Protección de los senos (para luchadoras).
- Envoltura manual (no se pega con una cinta).
- Guantes para deportes de contacto (10 Oz).
- Protección de ingle (obligatorio para hombres y mujeres).
- Espinilleras (deben cubrir la espinilla y el empeine y ser producidas por las compañías adoptadas por la Junta de WAKO).
- Soporte de tobillo.
- Los uniformes son los mismos para personas mayores y jóvenes: torso desnudo y pantalones cortos para hombres, top deportivo (chaleco) y pantalones cortos (no falda deportiva) para mujeres. No se permiten pantalones cortos con el nombre de Muay Thai o cualquier otro nombre de Arte marcial.
- Si hay algún logotipo, solo el nombre del país. Los pantalones cortos de Kickboxing deben cubrir la mitad del muslo mínimo y tres cuartos longitud máxima. Las rodillas deben ser visibles y desnudas. Los pantalones cortos deben tener una pretina elástica, con un mínimo de 10 centímetros de ancho en diferentes colores de los cortos.

3. K-1

¹¹ Tomado de <http://www.wakoweb.com/en/page/wako-rules-and-regulations/32/>
Chapter 2 Ring Sports General Rules V18

- Protección de la cabeza (la parte superior de la cabeza debe estar cubierta).
- Protector bucal (solo en los dientes superiores o en los dientes superiores e inferiores).
- Protección de los senos (para luchadoras).
- Envoltura manual (no se pega con una cinta).
- Guantes para deportes de contacto (10 Oz).
- Protección de ingle (obligatorio para hombres y mujeres).
- Shin guardia (debe cubrir la espinilla y el empeine y debe ser producido por las empresas adoptadas por WAKO Tablero).
- Protección para el tobillo.
- Los uniformes son los mismos para personas mayores y jóvenes: torso desnudo y pantalones cortos para hombres, top deportivo (chaleco) y pantalones cortos (no falda deportiva) para mujeres. No se permiten pantalones cortos con el nombre de Muay Thai o cualquier otro nombre de Arte marcial. Si hay algún logotipo, sólo se permite el nombre del país. Los pantalones cortos de Kickboxing deben cubrir la mitad del muslo y la longitud del muslo de tres cuartos como máximo. Las rodillas deben ser visibles y desnudas. Los pantalones cortos deben tener una pretina elástica, con un mínimo de 10 centímetros de ancho en diferentes colores de los cortos.

4. Equipamiento para Competiciones

Los promotores de la competencia (campeonatos o copas) deben proporcionar el equipo necesario para el procedimiento normal del torneo:

- Escalas electrónicas digitales o mecánicas (mínimo dos)
- Amplificador con suficiente cantidad de micrófonos
- Banderas y CD con himnos nacionales de cada equipo nacional competidor
- Equipo para limpieza y secado del piso
- Copiadora
- Timers para todas las tablas oficiales. Los temporizadores deben estar visibles todo el tiempo para los entrenadores
- Pequeñas almohadillas para cada Tatami (para dar la señal de que la hora de la ronda ha expirado) o gongs para cada ring.
- Cada área de combate debe estar marcada por un número
- Para cada Tatami, un puntero con dos números negros grandes (de 0 a 30) para mostrar resultados y 4 números rojos pequeños de 0 a 3 (2 en cada lado de números grandes) para mostrar advertencias o salidas.
- Una muestra adecuada del número actual de lucha
- Una visualización de tiempo adecuada
- Las reglas también hacen referencia a una lista de verificación del torneo que se produce.

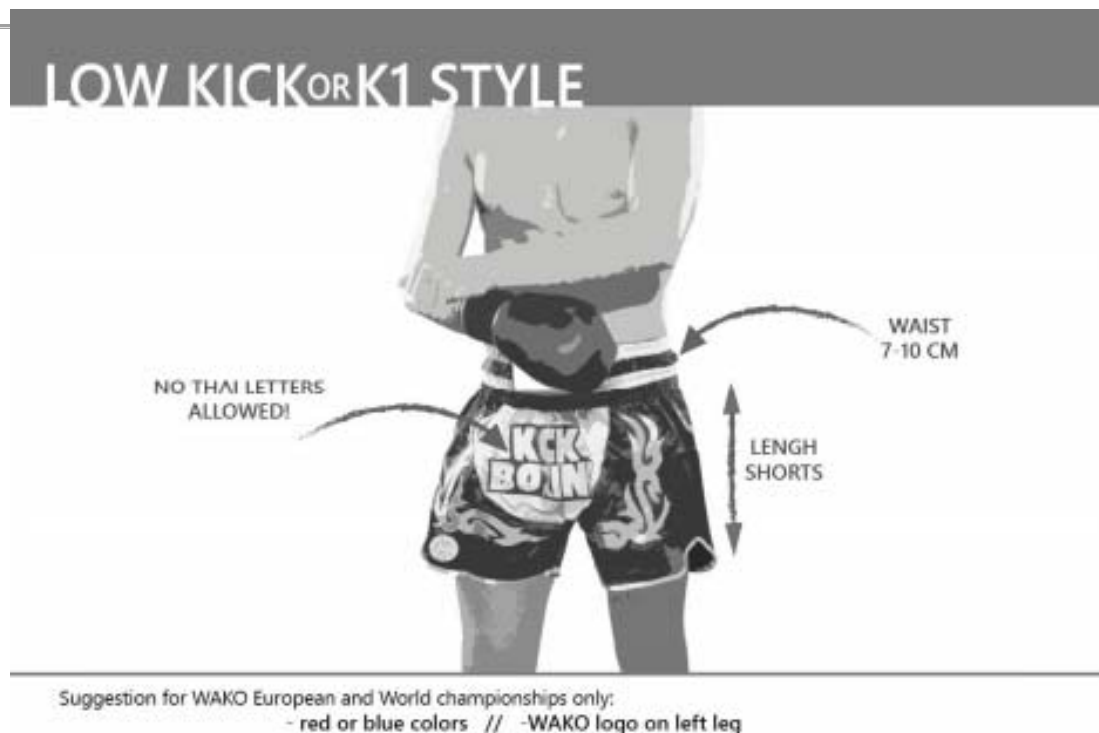


Figura 5
Vestuario Low Kick o K1¹²

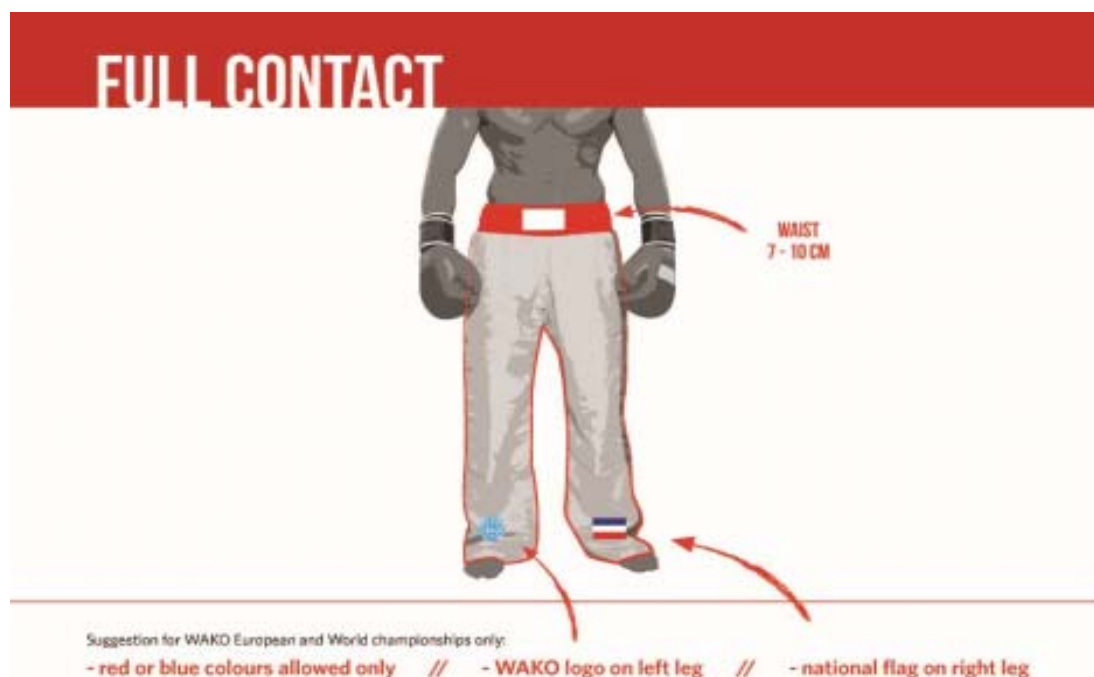


Figura 6
Vestuario Full - contact¹³

¹² Tomado de <http://www.wakoweb.com/en/page/wako-rules-and-regulations/32/>
WAKO Equipment Notice 24 02 2017 (3 MB) Pág. 5

¹³ Tomado de <http://www.wakoweb.com/en/page/wako-rules-and-regulations/32/>
WAKO Equipment Notice 24 02 2017 (3 MB) Pág. 4