

Projectplan

Naam: Enero Mangal

Leerlingnummer: 2082263

Datum: 16 November 2020

Versie: 1

Inhoudsopgave

Inleiding.....	3
Doelstellingen.....	3
Betrokkenen	3
Benodigdheden	4
Takenlijst	4
Planning.....	5
Risico's.....	6
Projectgrenzen	6
Overig	6

Inleiding

Er moet een applicatie gemaakt worden voor het restaurant Excellent Taste. Deze applicatie moet reserveringen en bestellingen automatiseren. Tijdens dit project werken we volgens de scrum-methode, dit houdt in dat alle collega's binnen dit project zo min mogelijk hoeven te wachten op anderen en hun eigen opdrachten los van elkaar kunnen maken.

Doelstellingen

De applicatie moet ervoor te zorgen dat de bediening minder fouten maakt op het gebied van reserveringen en bestellingen. Dit willen we bereiken door een geautomatiseerd systeem te maken dat de reserveringen en bestellingen verwerkt. Dit systeem moet bestellingen per tafel kunnen verwerken en per tafel een bon kunnen uitprinten. Het restaurant wil ook de inventaris kunnen bekijken en aanpassingen hieraan kunnen maken. Ook wilt het bedrijf een melding krijgen als een klant een reservering annuleert. Dit moet allemaal snel en soepel lopen om het restaurant op gang te houden.

Betrokkenen

De mensen die betrokken zijn in dit project zijn:

Leo Verhoeven, eigenaar van het restaurant, bereikbaar via Teams.

Dave van Boven, projectleider, bereikbaar via Dave@NewApps.nl.

Enero Mangal, junior developer bij NewApps, bereikbaar via Teams en enero.mangal@student.rocva.nl.

Benodigdheden

Hardware:

- Intel Core i5
- 16 GB RAM
- 500GB SSD
- Optioneel: 500GB HDD
- Moederbord met WiFi
- Batterij
- Koeler voor CPU
- Koeler voor batterij
- Muis
- Toetsenbord
- Monitor

Software:

- Windows 10 (Pro, Home, Education)
- XAMPP
- VsCode
- Google Chrome
- Firefox
- Outlook, Teams, Slack, Skype, Zoom (communicatie)
- Word
- GitHub Desktop

Werkplek:

- Bureau
- Bureaustoel
- WiFi of Ethernet
- Raam dat open kan
- Deur
- Kraan waar drinkwater uit komt

Takenlijst

- Eerste gesprek met *D. van Boven* en *L. Verhoeven*.
- Programma van Eisen maken.
- Gesprek met *L. Verhoeven* over het ontwerp en eventuele aanpassingen.
- Projectplan maken.
- Projectplan toelichten aan *L. Verhoeven* en eventuele aanpassingen maken.
- Functioneel Ontwerp maken.
- Functioneel toelichten aan *L. Verhoeven* en eventuele aanpassingen maken.
- Technisch Ontwerp maken.
- Technisch Ontwerp opleveren aan *D. van Boven*.
- Inventaris opstellen.
- Inventaris bespreken met *L. Verhoeven* en configureren.
- Realiseren applicatie.
- Deel een van de applicatie aan *L. Verhoeven* presenteren.
- Deel twee van applicatie realiseren.
- Testen applicatie.
- Applicatie opleveren.
- Applicatie evalueren met *L. Verhoeven* en *D. van Boven*.

Planning

Planning ontwerp						
Taak	Begindatum	Begintijd	Einddatum	Eindtijd	Duur	Betrokkenen
Eerste gesprek met <i>L. Verhoeven</i> .	16-11-20	9:30	16-11-20	9:45	15 min	<i>L. Verhoeven, D. van Boven, Enero Mangal</i>
Programma van Eisen maken.	16-11-20	9:45	16-11-20	10:45	1 uur	<i>Enero Mangal</i>
Gesprek met <i>L. Verhoeven</i> over het ontwerp en eventuele aanpassingen.	16-11-20	10:45	16-11-20	11:30	45 min	<i>L. Verhoeven, Enero Mangal</i>
Projectplan maken.	16-11-20	12:00	16-11-20	14:00	2 uur	<i>Enero Mangal</i>
Projectplan toelichten aan <i>L. Verhoeven</i> en eventuele aanpassingen maken.	16-11-20	14:00	16-11-20	14:30	30 min	<i>L. Verhoeven, Enero Mangal</i>
Functioneel Ontwerp maken.	16-11-20	15:00	16-11-20	17:30	2 uur 30 min	<i>Enero Mangal</i>
Functioneel toelichten aan <i>L. Verhoeven</i> en eventuele aanpassingen maken.	16-11-20	17:30	16-11-20	18:10	40 min	<i>L. Verhoeven, Enero Mangal</i>
Technisch Ontwerp maken.	17-11-20	9:30	17-11-20	13:00	3 uur 30 min	<i>Enero Mangal</i>
Technisch Ontwerp toelichten aan <i>D. van Boven</i> en eventuele aanpassingen maken.	17-11-20	13:00	17-11-20	14:00	1 uur	<i>D. van Boven, Enero Mangal</i>
Inventaris opstellen.	17-11-20	14:30	17-11-20	15:30	1 uur	<i>Enero Mangal</i>
Inventaris bespreken met <i>L. Verhoeven</i> en configureren.	17-11-20	15:30	17-11-20	16:20	50 min	<i>L. Verhoeven, Enero Mangal</i>
Realiseren applicatie.	18-11-20	9:00	25-11-20	17:00	40 uur	<i>Enero Mangal</i>
Deel een van de applicatie aan <i>L. Verhoeven</i> presenteren.	26-11-20	11:00	26-11-20	13:00	2 uur	<i>L. Verhoeven, Enero Mangal</i>
Deel twee van applicatie realiseren.	27-11-20	9:00	4-12-20	17:00	40 uur	<i>Enero Mangal</i>
Testen applicatie.	7-12-20	9:00	7-12-20	15:00	6 uur	<i>Enero Mangal</i>
Applicatie opleveren.	8-12-20	12:00	8-12-20	14:00	2 uur	<i>L. Verhoeven, Enero Mangal</i>
Applicatie evalueren met <i>L. Verhoeven</i> en <i>D. van Boven</i> .	8-12-20	14:00	8-12-20	16:00	2 uur	<i>L. Verhoeven, D. van Boven, Enero Mangal</i>

Risico's

Risico	Maatregel
De communicatie loopt moeizaam door online werken.	Drie keer per week afspreken met het team om te controleren of er zaken zijn die besproken die besproken moeten worden.
De klant levert de gegevens niet op tijd aan.	Testdata maken en die gebruiken om te ontwikkelen.
Vertraging van een product opleveren.	Drie keer in de week een call hebben om te bespreken wat er is gedaan met het bedrijf.
Developer kan niet meer bij de code op zijn laptop.	Elke dag code naar GitHub committen en pushen.

Projectgrenzen

Wij kunnen helaas niet de applicatie hosten of live zetten, maar wij zijn altijd beschikbaar als er hulp nodig is bij het live zetten van de applicatie. Het live zetten wordt door de medewerkers van het bedrijf zelf gedaan.

Overig

Bent u het eens met de informatie die hier beschreven staat? Heb ik toestemming om verder te gaan naar het volgende document?