Inleiding

Het bedrijf waar een applicatie voor gemaakt wordt heeft een webapp nodig waar gebruikers zich kunnen registreren en aanmelden voor cursussen voor het zeilen. De medewerkers van dit bedrijf willen kunnen zien hoeveel boten er nog vrij zijn en de administratie wil de website kunnen beheren. In dit projectplan wordt hier een planning voor gemaakt.

In de inleiding van het projectplan staat voor welk bedrijf een applicatie wordt gemaakt, wat het bedrijf globaal doet en wat de opdracht is. Uiteraard kunnen hier nog andere onderwerpen aan toegevoegd worden.

Doelstelling

Het bedrijf wil een nieuwe website hebben om ervoor te zorgen dat er minder fouten worden gemaakt bij het reserveren van zeilboten voor cursussen. Verder wilt dit bedrijf het makkelijker maken om voor de medewerkers nieuwe cursussen te maken en om gemakkelijk de goeie informatie vinden van alle cursussen. Zo hoeft het bedrijf minder mensen voor administratie in te huren. We willen ook dat de administratie makkelijk over de medewerkers, de gebruikers en de website kan kijken en dingen makkelijk kan aanpassen.

Benodigdheden

Hardware:

* Intel Core i5
* 16 GB RAM
* 500GB SSD
* Optioneel: 500GB HDD
* Moederbord met WiFi
* Batterij
* Koeler voor CPU
* Koeler voor batterij
* Muis
* Toetsenbord
* Monitor

Software:

* Windows 10 (Pro, Home, Education)
* XAMPP
* VsCode
* Google Chrome
* Firefox
* Outlook, Teams, Slack, Skype, Zoom (communicatie)
* Word
* GitHub Desktop

Werkplek:

* Bureau
* Bureaustoel
* WiFi of Ethernet
* Raam dat open kan
* Deur
* Kraan waar drinkwater uit komt

Takenlijst

* + Ontwerpen van de applicatie
    - Projectplan, opstellen, toelichting geven, eventueel verwerken feedback en overdracht naar opdrachtgever
    - Functioneel ontwerp, opstellen en overdracht aan opdrachtgever
    - Technisch ontwerp opstellen en overdracht aan opdrachtgever
    - Inventariseren benodigde hard- en software voor ontwikkelomgeving, installeren en configureren van de ontwikkelomgeving, testen van de ontwikkelomgeving, configuratiebericht maken
    - Realiseren van de applicatie
    - Opleveren van de applicatie

Planning

Dit is de kern van de projectplanning. Het mooie is dat elke planning ongeveer dezelfde onderdelen heeft.  
De onderdelen die hierboven staan vermeld dienen in het **schema** te worden uitgewerkt.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Planning ontwerp | | | | | | |
| Taak | Begindatum | Begintijd | Einddatum | Eindtijd | Duur | Betrokkenen |
| Projectplan maken | 10-9-20 | 2 uur | 13-9-20 | 2 uur | 2 uur | Enero |
| Functioneel ontwerp maken | 17-9-20 | 1 uur | 20-9-20 | 2 uur | 2 uur | Enero |
| Technisch ontwerp maken | 24-9-20 | 1 uur | 27-9-20 | 2 uur | 2uur | Enero |
| Inventariseren benodigde hard- en software | 1-10-20 | 1 uur | 4-10-20 | 2 uur | 2 uur | Enero |
| * + - Realiseren van de applicatie | 8-10-20 | 1 uur | 15-10-20 | 1 uur | 16 uur | Enero |
| * + - Opleveren van de applicatie | 15-10-20 | 1 uur | 15-10-20 | 3 uur | 2 uur | Enero - Bedrijf |

Risico's

Beschrijf risico en de maatregelen die je wilt nemen om het risico te 'mitigeren' (=wat doe je er aan).

Maak een tabelletje met twee kolommen,

bijvoorbeeld:

|  |  |
| --- | --- |
| Risico | Maatregel |
| De communicatie loopt moeizaam door online werken. | Drie keer per week afspreken met het team om te controleren of er zaken zijn die besproken die besproken moeten worden. |
| De klant levert de gegevens niet op tijd aan. | Testdata maken en die gebruiken om te ontwikkelen. |
| Vertraging van een product opleveren. | Drie keer in de week een call hebben om te bespreken wat er is gedaan met het bedrijf. |
| Laptop gaat kapot. | Elke dag code naar GitHub pushen. |

Projectgrenzen

Wij kunnen helaas niet de applicatie hosten of live zetten, maar wij zijn altijd beschikbaar als er hulp nodig is bij het live zetten van de applicatie. Het live zetten wordt door de medewerkers van het bedrijf zelf gedaan.