

Projet QT- Gestion de stock

Objectif :

L'objectif de ce projet est d'utiliser QT pour concevoir une interface graphique pour la gestion de stock d'un magasin de vêtement.

L'interface devra permettre la saisie de la marchandise reçue et sa mise à jour lors de la vente. Vous devez utiliser une base de données afin de stocker les différentes informations utilisées.

Base de données :

Vous devez tout d'abord concevoir deux bases de données qui permettent d'enregistrer des informations concernant le stock et les ventes. Les deux BDD devront contenir les informations suivantes : pour chaque produit (vendu ou en stock), on doit connaître sa référence, sa date de livraison, la quantité, le prix d'achat, de vente, et le pourcentage de rabais.

Fonctionnalités :

L'interface va être utilisée dans deux cas différents : l'enregistrement de la marchandise, et la vente.

1) l'enregistrement de la marchandise : dans ce cas tous les informations liées à un article devront être enregistrées ; un article est livré en plusieurs tailles, et peut exister en plusieurs couleurs. Chaque modèle doit avoir une référence (sous laquelle il va être enregistré) composée de 8 chiffres : les 4 premiers restent fixe et dépendent du modèle (numéro), les 4 chiffres restant varient en fonction de la couleur et la taille (2 chiffres pour la couleur, et 2 pour la taille), exemple : 56780138 (5678 : T-shirt, 01 : noir, 38 : la taille).

Pour chaque modèle il faut enregistrer la date de livraison, le nombre d'article livrés et le prix d'achat. Chaque article doit aussi avoir un prix de vente fixe et un pourcentage de rabais.

Une fois la saisie est faite, il reste toujours possible de supprimer, corriger ou remplacer l'article par un autre.

2) La vente : l'interface de la vente doit permettre la mise à jour du stock et des ventes lors d'une vente ou l'annulation de cette dernière. Lors de la vente, il faudra donner la référence du produit, et le nombre d'article, le prix de vente doit s'afficher automatiquement (en fonction du rabais), une fois la vente validée, l'article doit être supprimé de la base de donnée du stock et rajouté dans la base de données des ventes. En cas d'erreurs, il est possible d'annuler une vente, donc il faudra utiliser la référence du produit pour le retrouver, le prix s'affiche automatiquement, en cas où le produit était vendu avec plusieurs prix, les prix s'affichent dans une liste déroulante pour choisir le bon. Une fois l'annulation est validée les deux bases de données se mettent à jour.

Travail supplémentaire pour les binômes :

Rajouter des options qui permettent de donner le nombre de produit en stock, ou le nombre de produit en stock livrés en une date précise, et le chiffre d'affaire obtenu.

Évaluation

Ce projet est réalisable seul ou en binôme. Cependant, les fonctionnalités supplémentaires sont exigées dans le cas d'un projet fait à deux.

La notation se fera sur la base de travaux personnels. Elle prendra en compte l'ergonomie générale du logiciel : présentation visuelle, facilité de prise en main et d'utilisation. Elle prendra aussi en compte les aspects techniques : fiabilité de fonctionnement, structure et clarté du code, choix d'implémentation, limites logicielles. Votre programme devra obligatoirement compiler et fonctionner en salle T22 ou bien sur Turing, même si vous l'avez fait chez vous.

Vous devrez rendre les fichiers sources et une petite base de données (fichier texte par exemple avec quelques exemple), le tout dans un unique fichier zip ou tar.gz nommé NomPrénom.zip/tar.gz (ou Nom1Prénom1_Nom2Prénom2). Le fichier compressé devra être rendu par la plateforme Moodle avant le mardi 29 Avril 2014 à 23h55.

Afin de présenter votre projet, des soutenances sont prévues le mercredi 30 Avril 2014 en salle T22, de 14h à 16h pour le groupe 2, de 16h à 18h pour le groupe 1. Cette présentation est notée et les deux membres de chaque binôme devront être présents. En cas d'absence d'un des membres, sa note sera réduite.