

## Лабораторна робота №12

Тема: Взаємодія з користувачем шляхом механізму введення/виведення.

Мета: Навчитися використовувати механізм введення\виведення.

**Індивідуальне завдання**

1. Переробити одну програму на вибір з попередньої роботи.
2. Продемонструвати взаємодію з користувачем шляхом використання функцій:
  1. printf() та scanf();
  2. gets(), getc() та puts(), putc;
  3. write(), read()

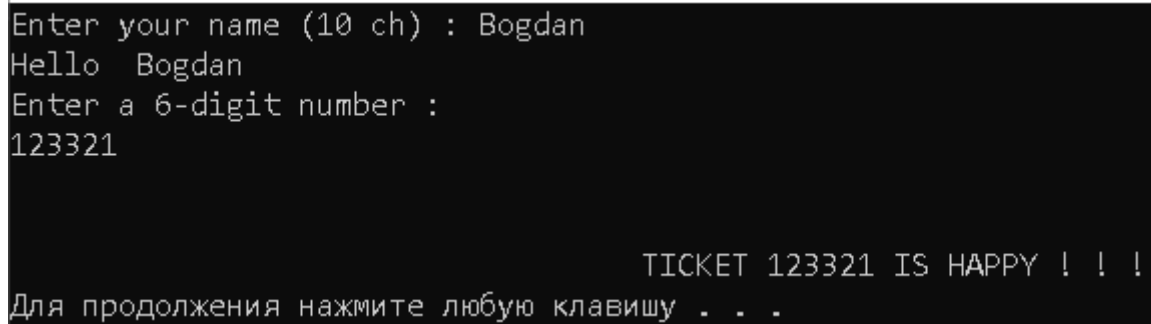
**Хід роботи**

1. Переробив програму для виконання умов завдання. Код програми показано на рисунку.

```
1  #include <io.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <string.h>
4
5  int main()
6  {
7      int nbytes = 0;
8      int num;
9      int lsum = 0, rsum = 0;
10     char name[11];
11     const char msg[] = "Hello ";
12
13     printf("Enter your name (10 ch) : ");
14     gets_s(name, sizeof(name) - 1);
15     //nbytes = _read(0, name, sizeof(name));
16     //nbytes >= 0 ? name[nbytes - 1] = 0 : 0;
17     //fflush(stdin);
18
19
20     _write(1, msg, sizeof(msg));
21     printf("%s", name);
22
23
24     puts("\nEnter a 6-digit number : ");
25     scanf_s("%d", &num);
26
27     printf("\n");
28
29     for (int i = 0, _num = num; i < 6; i++)
30     {
31         if (i < 3) (lsum += _num % 10);
32         else (rsum += _num % 10);
33
34         _num /= 10;
35     }
36
37     if (lsum == rsum)
```

Рисунок 1 – Перероблена частина коду

2. Програма демонструє роботу функцій, які вказано у завданні. Результат роботи програми показано на рисунку.



```
Enter your name (10 ch) : Bogdan
Hello  Bogdan
Enter a 6-digit number :
123321

                                TICKET 123321 IS HAPPY ! ! !
Для продовження натисніть будь-яку клавішу . . .
```

Рисунок 2 – Приклад роботи програми

**Висновок:** Навчився використовувати механізм введення\виведення