

## Лабораторна робота №10

Тема: Markdown.

Мета: Навчитися працювати з Markdown.

**Індивідуальне завдання**

1. Розробити повноцінний звіт для лабораторної роботи, використовуючи Markdown.

**Хід роботи**

1. Створив звіт, використавши Markdown. Вміст показано на рисунку.

```
1 # Лабораторна робота №5. Циклічні конструкції.
2
3 ### Вимоги:
4
5 - Розробник: Денін Богдан.
6 - Загальне завдання: Реалізувати програму з використанням циклу.
7 - Ідивідуальне завдання: Визначити, чи є ціле 6-значне число «щасливим» квитком («щасливий квиток» - квиток,
8   з номером 102300 є щасливим, бо  $1 + 0 + 2 = 3 + 0 + 0$ .
9
10 ### Опис програми:
11
12 - Функціональне призначення: Програма порівнює сумму лівої і правої частини 6-значного числа.
13
14 - Опис логічної структури:
15
16 * Функція `main`. Порівнює сумму лівої і правої частини 6-значного числа. Схема алгоритму функції:
17
18 ![block_shema](https://github.com/EnergyBarro/HTTM/blob/main/lab05/doc/assets/block_shema.png)
19
20 - Структура програми:
21
22 ...
23 | dist
24 |   | main.bin
25 | doc
26 |   | assets
27 |   |   | block_shema.png
28 |   |   | lab05.md
29 | Doxyfile
30 | Makefile
31 | README.md
32 | src
33 |   | main.c
34 |
35
36 - Код програми:
37
38 ...
```

Рисунок 1 – Вміст Markdown (перша частина)

```

37 ```
38 #include <stdio.h>
39 |
40 int main()
41 {
42     int num;
43     int lsum = 0, rsum = 0;
44
45     printf("Enter a 6-digit number : ");
46     scanf("%d", &num);
47     printf("\n");
48
49     for (int i = 0, _num = num; i < 6; i++)
50     {
51         if (i < 3) (lsum += _num % 10);
52         else (rsum += _num % 10);
53
54         _num /= 10;
55     }
56
57     if (lsum == rsum)
58     {
59         printf("\n\t\t\t\t\t TICKET %d IS HAPPY ! ! !\n", num);
60     }
61     else
62     {
63         printf("\n\t\t\t\t\t TICKET %d IS UNHAPPY :(\n", num);
64     }
65
66     return 0;
67 }
68 ```
69
70 - Варіанти використання:
71
72 Вписав 6-значне число, яке відповідає умові «щасливого» квитка.
73
74 ![Primer_1](https://github.com/EnergyBarro/HTTM/blob/main/lab05/doc/assets/Primer_1.png)
75
76 Вписав 6-значне число, яке не відповідає умові «щасливого» квитка.
77
78 ![Primer_2](https://github.com/EnergyBarro/HTTM/blob/main/lab05/doc/assets/Primer_2.png)
79
80 ### Висновки:
81
82 Навчився використовувати цикли при написанні програми.

```

Рисунок 2 – Вміст Markdown (друга частина)

2. Завантажив роботу на GitHub. Результат роботи показано на рисунку.

## Лабораторна робота №5. Циклічні конструкції.

### Вимоги:

- Розробник: Дєнін Богдан.
- Загальне завдання: Реалізувати програму з використанням циклу.
- Ідивідуальне завдання: Визначити, чи є ціле 6-значне число «щасливим» квитком («щасливий квиток» – квиток, в якому сума першої половини чисел номера дорівнює сумі другої половини). Наприклад, білет з номером 102300 є щасливим, бо  $1 + 0 + 2 = 3 + 0 + 0$ .

### Опис програми:

- Функціональне призначення: Програма порівнює сумму лівої і правої частини 6-значного числа.
- Опис логічної структури:
  - Функція `main`. Порівнює сумму лівої і правої частини 6-значного числа. Схема алгоритму функції:

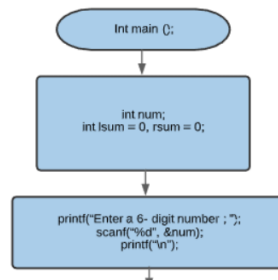


Рисунок 3 – Результат роботи на GitHub

**Висновок:** Навчився створювати звіт за допомогою Markdown.