

ALANLAR x y z # şeklinde belirtilmiş ise noktaların 3 boyutta bilgilerinin verildiği kabul edilir.
ALANLAR x y z r g b # şeklinde belirtilmiş ise noktaların 3 boyutta bilgilerinin yanında renk bilgiside kırmızı yeşil mavi kodları ile birlikte verildiği kabul edilir.

NOKTALAR 213 # dosyada bulunan toplam nokta sayısını belirtir.

DATA ascii veya DATA binary satırında ise dosyadaki noktaların koordinat bilgilerinin ASCII formatında mı yoksa BINARY formatında mı saklandığı belirtilmektedir.

Noktalar float formatında, renk bilgileri ise tam sayı formatında saklanmaktadır.

1.1 Önemli Özellikler

Bir klasörün içinde bilinmeyen sayıda dosyadan noktaları okuyup bellekte saklamanız gerekmektedir.

- Dosyadan okuma işlemi sırasında veya okuma işleminden sonra kontrol gerçekleştirmeniz gerekmektedir. Dosyanın başlık bilgileri yukarıda verilen formatlara uygun değilse dosyadan okuma yapılmaması ve hata mesajı verilmesi gerekir.

<ul style="list-style-type: none">• # Noktalar dosya formatı• VERSION 1• ALANLAR x y z r g b• NOKTALAR 213• DATA ascii
Başlık Bilgileri

- Dosyadan okuma yapıldıktan sonra okunan nokta sayısı başlık kısmındaki “NOKTALAR 123” ile belirtilen sayı ile aynı değilse uygun hata mesajı yazdırılmalıdır. Başlık alanında “ALANLAR x y z r g b” olarak belirtilen şekilde noktalar verilmemişse ilgili satırdaki nokta bilgisi ile ilgili hata mesajı verilmelidir.

Örneğin : 156. Nokta verisi r g b bilgileri olmadan verilmiştir.

2. İsterler

Her bir dosyadan okunan noktalar için ayrı ayrı aşağıdaki konular hesaplanmalıdır :

- Birbirine en yakın nokta ve en uzak noktaların bilgileri ve nokta numaraları
- Tüm noktaları içine alacak bir küpün kenar nokta bilgileri
- Merkezinin 3 boyutlu koordinatı ve yarıçapı bilgileri kullanıcıdan istenilen bir kürenin içinde kalan noktaların bilgileri ve nokta numaraları
- Her bir noktanın birbirlerine olan uzaklıklarının ortalaması
- Tüm istertlerin sonuçlarının “output.nkt” dosyası içerisine kayıt edilmesi gerekmektedir. Output.nkt dosyasının formatı aşağıdaki gibi olmalıdır:

4. Önemli Notlar

- Proje sunum gününde rapor (hard copy) teslim edilmesi gerekmektedir.
- Proje ile ilgili örnek problem ve dosya E destek üzerinden ulaştırılacaktır.
- Rapor IEEE formatında (önceki yıllarda verilen formatta) 4 sayfa, akış diyagramı veya yalancı kod içeren, özet, giriş, yöntem, deneysel sonuçlar, sonuç ve kaynakça bölümünden oluşmalıdır.
- Dersin takibi projenin teslimi dahil edestek.kocaeli.edu.tr sistemi üzerinden yapılacaktır. edestek.kocaeli.edu.tr sitesinde belirtilen tarihten sonra getirilen projeler kabul edilmeyecektir.
- 04.10.2019 Cuma günü saat 14:00 da Büyük Amfi de proje ile ilgili toplantı yapılacaktır. Tüm sorularınızı toplantıda sorabilirsiniz. Toplantı saatine kadar proje dökümanını inceleyerek sorularınızı not almanız gerekmektedir.
- Demo tarihleri daha sonra duyurulacaktır.
- Demo sırasında algoritma, geliştirdiğiniz kodun çeşitli kısımlarının ne amaçla yazıldığı ve geliştirme ortamı hakkında sorular sorulabilir.
- Kullandığınız herhangi bir satır kodu açıklamanız istenebilir.
- **Programlama Laboratuvarı I dersine ait kuralları aşağıdaki linkten okumanız gerekmektedir.**

LİNK: <http://edestek.kocaeli.edu.tr/mod/resource/view.php?id=15381>

İNTİHAL: İNTERNETTEN ALINAN VEYA BİRBİRİNİZDEN ALINAN KODLAR KOPYA OLARAK DEĞERLENDİRİLECEKTİR.