

Ödevde İstenilen:

İki adet bağlı liste oluşturup bu listelerin birinde satırdaki elemanları tutmak, ötekisinde ise satır listelerinin adresini tutmak ve bu listeleri ekrana yazdırmak. Gerekli girdiler alındığında yapılması istenilen işlemleri yaptıran kodu yazmak.

Ödevde Yaptıklarım:

İki adet düğüm sınıfı ve iki adet liste sınıfı oluşturdum. Dugum sınıfında dosyadan okuduğum verileri tuttum, SatırListe sınıfında bu düğümlerin adreslerini tuttum. YoneticiDugum sınıfında ise SatırListe sınıfındaki nesnelerin adreslerini tuttum. YoneticiListe sınıfında da YoneticiDugum nesnelerinin adreslerini tuttum. Böylelikle hiyerarşik bir yapı oluşturmuş olduk. Tüm bu yapılar için Yapıcı ve Yıkıcı Fonksiyonlar yazdım. SatırListe ve YoneticiListe sınıfları için ekle ve sil fonksiyonları yazdırdım. YoneticiListe sınıfının ekle fonksiyonunun SatırListe sınıfı nesnesinin ort fonksiyonuna göre ekleme yapmasını sağladım. YoneticiDugum ve Dugum nesnelerini silen fonksiyonları yazıp işlem yapıldığında bu nesnelerin heap bölgesinden de silinmesini sağladım.

Öğrendiklerim:

Nesneye Dayalı Programlama mantığımı geliştirdim. Arayüz tasarımı konusunda ödevi yaparken kullandığım, kullanmadığım aklıma gelmeyecek yöntemleri araştırarak buldum.

Hata kontrolü yapmayı öğrendim. Ödevde başlarken bir hata aldığımda ne yapacağımı bilemez, ekrana dakikalarda bakarken artık gördüğüm hataları analiz edip çözümleyebiliyorum.

Eksik bıraktığım ve zorlandığım yerler:

Nesneye Dayalı Programlama modelini oluştururken çok zorlandım. Bunun nedeni geçen sene Nesneye Dayalı Programlama dersini almamış olmamdan kaynaklanıyor olabilir. Aynı zamanda ödev verilene kadar herhangi bir C++ bilgim yoktu. Onu öğrenmek de benim için biraz vakit aldı. Ekrana yazdırmak benim için zordu çünkü friend fonksiyonunun mantığını anlayamadım. Ben de bu fonksiyonla biraz uğraştıktan sonra arkadaşlarıma danıştım ve sınıfın içinde yazdırıcı bir fonksiyon olmasının benim için daha kolay bir yöntem olabileceği kanısına vardım. Ben de yazdırıcı fonksiyonları bu doğrultuda yazdım. Bence yazdığım program kod temizliği açısından yetersiz. Belki yazdığım satır sayısı yarıya indirilerek bile aynı program yazılabilir. Kendimi bu açıdan geliştirmeye çalışacağım.