

### **BRIDG**

### Proje Amacı ve Kapsamı

Bridg, web tabanlı bir oyun portalıdır. Kullanıcılar bu platformda oyunları oynayabilir, değerlendirebilir ve yorumlayabilirken, geliştiriciler de kendi oyunlarını yükleyip geniş bir kullanıcı kitlesine ulaştırabilir. Bu sistem, oyun geliştiricileri ile oyuncular arasında bir köprü kurarak, çift yönlü etkileşimi ve içerik üretimini teşvik etmeyi amaçlamaktadır.

### **Hedef Kitle**

- Geliştirdiği oyunları yayınlamak isteyen bağımsız oyun geliştiricileri
- Tarayıcı üzerinden farklı kategorilerde oyun oynamak isteyen kullanıcılar
- Beğeni ve raporlama gibi etkileşimlerde bulunmak isteyen kullanıcılar

# Fonksiyonel Özellikler

### 1. Ana Sayfa

- Tüm kullanıcılar giriş yapmadan oyunları görebilir ve oynayabilir.
- Oyunlar kategori bazlı filtrelenebilir.
- Her oyun kartında oyun adı, görsel ve açıklama yer alır.
- Kart tıklaması, oyun ekranına yönlendirme sağlar.

## 2. Kayıt Olma & Giriş Yapma

- Kullanıcı, e-posta ve şifre ile hesap oluşturabilir.
- Kayıtlı kullanıcılar e-posta adresleri ve şifreleri ile giriş yapabilir.
- Giriş yapan kullanıcı, oyunları beğenebilir, oyun yükleyebilir ve profil ekranına erişebilir.
- Giriş yapan kullanıcılar sistemde oturum açabilir ve çıkış yapabilir.



#### 3. Profil Ekranı

- Kullanıcı, profil simgesine tıkladığında bu sayfaya yönlendirilir.
- · Kullanıcı kişisel bilgilerini görüntüleyebilir ve güncelleyebilir.
- · Beğenilen oyunlar incelenebilir.
- "Oyun Yükle" sayfasına yönlendirme profil ekranında gerçekleştirilir.
- Kullanıcı isterse oturumunu kapatabilir ve ana sayfaya yönlendirilir.

### 4. Oyun Oynama Ekranı

- Oyun kartına tıklandıktan sonra kullanıcı üye olmadan oyun oynayabilir.
- Oyun ekranında açıklama bilgisi ve önerilen diğer oyunlar görüntülenir.
- Üye olan kullanıcılar oyunu beğenebilir veya rapor edebilir.

## 5. Oyun Yükleme Sayfası

- Giriş yapmış kullanıcı oyun türünü (kategori) seçebilir ve oyuna ait tag'leri ekleyebilir.
- Açıklama girip oyuna ait dosyaları yükleyebilir.
- "Upload" butonu ile yükleme işlemi tamamlanır.

## Tasarım ve Arayüz Gereksinimleri

- Minimalist ve kullanıcı dostu bir tasarım hedeflenmiştir.
- Ana renkler: Mor, koyu mavi ve beyaz tonlarıdır.
- Responsive tasarım tercih edilmiştir.
- Yazı fontları okunaklı ve sade seçilmiştir.



## Sistem Gereksinimleri ve Altyapı

#### Frontend

- Framework: React.js (bileşen tabanlı yapı)
- Router: react-router-dom kullanılır
- Stil Yönetimi: App.css üzerinden merkezi kontrol sağlanır.
- İkon Seti: Material Symbols (Google)

#### Backend

- Framework: Django
- API: Django REST Framework (DRF) ile RESTful API'ler oluşturulur.
- Modeller: Genre, Tag ve Game modelleri yapılandırılır.
- Kullanıcı: Django'nun yerleşik User modeli kullanılır.
- Yönetim Paneli: Django admin üzerinden içerik yönetimi gerçekleştirilir.
- URL Yapısı: API uç noktaları core/urls.py ve project/urls.py dosyalarında tanımlanır.

#### Veritabanı

- Sistem: PostgreSQL
- Tutulan Veriler:
  - Kullanıcı bilgileri
  - Oyun başlıkları, açıklamalar ve dosyalar
  - Oyun türü ve etiketler
  - Beğeniler



# Güvenlik ve Kimlik Doğrulama

- Kullanıcı parolaları Django'nun PBKDF2 şifreleme algoritması ile güvenli şekilde saklanmaktadır.
- Kimlik doğrulama işlemleri için JWT veya session tabanlı sistem entegre edilmiştir.
- Dosya yüklemelerinde dosya tipi kontrolü ve güvenlik filtreleri planlanmıştır.