

#Takım 3 - Oyun Paylaşım ve Oynama Platformu : BRIDG

Proje Özeti

Bu projede, tarayıcı üzerinden oynanabilen (örneğin WebGL çıktıları) oyunların paylaşılabileceği ve oynanabileceği bir web sitesi inşa edilmesi hedeflenmektedir. Projenin temel amacı, geliştiricilerin kendi yapımlarını hızlıca yükleyip sergileyebilecekleri, diğer kullanıcıların ise diledikleri oyunu çevrim içi deneyimleyebilecekleri bir “mini oyun platformu” oluşturmaktır.

1. Kullanıcı İşlevleri:

- **Üyelik Sistemi:** Kayıt ve giriş yapan kullanıcılar oyunlarını yükleyebilecek ve istedikleri zaman güncelleyebilecek.
- **Oyun Listeleme ve Oynama:** Tüm ziyaretçiler, platformdaki oyunları liste halinde görüp tarayıcı üzerinden doğrudan oynayabilecek.

2. Projenin Hedefleri:

- Geliştiricilere basit ve erişilebilir bir oyun yükleme süreci sağlamak.
- Oyuncuların farklı türdeki kısa veya deneysel projelere hızla ulaşabilmesini mümkün kılmak.
- Kategori/etiket sistemi gibi topluluk özellikleriyle projenin büyümesine olanak tanımak.

3. Öngörülen Zorluklar:

- **Dosya Boyutu ve Depolama:** WebGL çıktılarının boyutu yüksek olabileceğinden hem depolama hem de bant genişliği yönetimi planlaması gerekebilir.
- **Güvenlik ve İzinler:** Farklı kullanıcıların yüklediği dosyalarda zararlı içerik veya telif hakkı ihlali riskleri olabilir; bu nedenle moderasyon veya içerik doğrulama mekanizmaları gündeme gelebilir.
- **Performans ve Ölçeklenebilirlik:** Aynı anda çok sayıda kullanıcının oyunları oynamaya çalışması durumunda performans kısıtları ortaya çıkabilir.

Bu proje; topluluk etkileşimini teşvik eden, geliştiricilerin üretimlerini sergileyebileceği ve oyuncuların yeni deneyimler keşfedebileceği bir ortam oluşturmayı amaçlamaktadır. Gelişim sürecinde karşılaşılan teknik ve operasyonel zorluklar, projenin kapsamını ve gelecekteki genişleme potansiyelini şekillendirecektir.