

[illegible]

Al iniciar el programa se inicia un menu (Registrarse - Iniciar Sesion - Iniciar Sesion como Administrador - Salir). Nota: Iniciar Sesion como Administrador lee un fichero config con los datos de un usuario ya precreado para este programa.

```
- Opcion: 1

Registrar nuevo usuario:

- Introduzca un nickname: usuario1

- Introduzca una contrasenya: 123

- Introduzca su genero (M/F): M
PlayerTeam eliminado correctamente.
PlayerTeam insertado correctamente.
Player insertado correctamente.
```

Al elegir la opción “Registrarse” puedes rellenar una serie de datos para crear un nuevo usuario en la base de datos como se muestra.

```
- Opcion: 2

Iniciar sesion con una cuenta registrada:

- Introduzca su nombre de usuario: usuario1

- Introduzca su contrasena: 123

Iniciado Sesion Correctamente!
```

Al elegir la opcion “Iniciar Sesion” puedes rellenar los campos de usuario y contraseña para intentar acceder con un usuario ya creado de la base de datos como se muestra.

```

- Opcion: 3

Showing Pokemon:
Name      : Nidoking
===== PokemonPlayer #1000 =====
Name      : Nidoking
Showing Pokemon:
Name      : Infernape
===== PokemonPlayer #1001 =====
Name      : Infernape
===== Player Info =====
Nickname  : admin
Password  : 1234
Gender    : Male
Max LvL   : 50
Story Part: 0
Pokemon list pointer: 00CD90C8
Pokemon list size: 2
Slot 0 pointer: 00CDAC80
Slot 1 pointer: 00CDE608

--- Pokemon Slot 1 ---
===== PokemonPlayer #1000 =====
Name      : Nidoking

--- Pokemon Slot 2 ---
===== PokemonPlayer #1001 =====
Name      : Infernape
=====

Menu Principal de Pokemon.c:
-1: PC
-2: Combate
-q: Salir

- Opcion:

```

Al elegir la opción “Iniciar Sesión como Administrador” se inicia sesión con un usuario precreado con unos pokemon de prueba y te manda para el menú principal de la aplicación.

```

- Opcion: 1

Showing Pokemon:
Showing Pokemon:
Name      : Gardevoir
===== PokemonPlayer #1002 =====
Name      : Gardevoir
Showing Pokemon:
Name      : Giratina
===== PokemonPlayer #1003 =====
Name      : Giratina
Showing Pokemon:
Name      : Arceus
===== PokemonPlayer #1004 =====
Name      : Arceus
Has ingresado a PC:
-1: Sacar Pokemon a Equipo
-2: Dejar Pokemon en PC
-3: Ver PC
-4: Ver Equipo
-q: Salir

- Opcion:

```

Al elegir la opción “PC” se te abrirá un menú para la gestión de tus pokemon.

```

--- Movement slot 4 ---
----- Movement #555 -----
Name           : Night Daze
Type           : SINIESTRO
Category       : SPECIAL
Status         : NULL
Status Chance  : 0%
Power          : 85
Accuracy       : 95%

```

```

=====
=====
=====

```

- Opcion:

Al elegir “Dejar Pokemon en PC” o “Sacar Pokemon a Equipo” podras elegir de entre las dos listas en cada caso para sacar o dejar pokemon en el PC. (Nota: funcion “Ver Equipo” o “Ver PC” solo imprimen por pantalla el equipo o PC)

- Opcion: 2

Te adentras a una zona de hierva alta . . . Un pokemon salvaje ha aparecido!

Que pokemon quieres sacar de tu equipo?

```

----- Pokemon #1 -----
===== PokemonPlayer #1000 =====
Name           : Nidoking
----- Pokemon #2 -----
===== PokemonPlayer #1001 =====
Name           : Infernape
----- Pokemon #3 -----
===== PokemonPlayer #1002 =====
Name           : Gardevoir

```

- Opcion:

Al elegir la opcion de “Combate” en el Menu Principal iniciara un combate contra un pokemon salvaje aleatorio del mismo nivel a maximo de los tuyos. Seguido a ello podras elegir que pokemon usar para el combate de los disponibles en tu equipo.

```

- Opcion: 1
Showing Pokemon:
Name          : Grimer

Grimer / PS: 187/187

Nidoking / PS: 188/188
----- Movimiento #1 -----
----- Movement #722 -----
Name          : Signal Beam
----- Movimiento #2 -----
----- Movement #731 -----
Name          : Skitter Smack
----- Movimiento #3 -----
----- Movement #271 -----
Name          : Floaty Fall
----- Movimiento #4 -----
----- Movement #811 -----
Name          : Sunsteel Strike

- Opcion: |

```

Al elegir Pokemon se iniciara el combate donde descubriras contra que pokemon te enfrentas y dependiendo de cual sea mas rapido atacara uno antes o el otro.

```

- Opcion: 1
Nidoking hizo 21 de danyo! (Efectividad: 0.50x)
Grimer hizo 21 de danyo! (Efectividad: 1.00x)

Grimer / PS: 165/187

Nidoking / PS: 167/188
----- Movimiento #1 -----
----- Movement #722 -----
Name          : Signal Beam
----- Movimiento #2 -----
----- Movement #731 -----
Name          : Skitter Smack
----- Movimiento #3 -----
----- Movement #271 -----
Name          : Floaty Fall
----- Movimiento #4 -----
----- Movement #811 -----
Name          : Sunsteel Strike

- Opcion:

```

Durante el combate podras ir eligiendo que ataque usar de los disponibles y podras ver cuanto daño le hace al rival cuando se resuelva.

```

Grimer / PS: 0/187

Nidoking / PS: 107/188

Fin del combate!

```

Una vez uno de los dos pokemon acabe con los PS reducidos a 0, se terminara el combate y te regresara al menu principal.