

INSTRUCTIVO: El proyecto será una aplicación en Java / MySQL. Se debe crear las tablas de la base de datos, y las correspondientes clases. Utilice una clase para la conexión y confeccione la interfaz gráfica (GUI). El grupo deberá presentar el proyecto en 3 etapas.

- 1- Armado de la base de datos completa, relaciones. Proyecto en Netbeans, y clase de conexión. ABM de la clase Producto (ProductoData) y pruebas desde el main.
- 2- Desarrollo de todas las clases principales del dominio (ABM), consultas SQL embebidas. Interfaces gráficas completas.
- 3- Implementación de los todos los métodos necesarios, listados, ABM de clases relacionadas y aplicación terminada.

Se deben presentar las clases con atributos y métodos necesarios (abstracción). Setters y Getters (encapsulamiento). Constructor. Se evaluará el aporte de todos los miembros al proyecto, en la construcción de las clases. Se subirán los commit al repositorio (Git).

● ATENCION DEL RESTÓ

Se solicita un sistema para un Restó, que permita ingresar a la gente que viene a almorzar o cenar, y pasar un buen rato.

RELACIONES

- El Resto tiene muchas **mesas**, cada mesa hace uno o varios pedidos. Y cada **pedido** corresponde a una mesa en particular.
- En cada Pedido se pueden agregar uno o más **productos** y se realizan en una fecha en particular. Los pedidos pueden encontrarse en estado entregado, cancelado, pendiente. De cada pedido se guarda el nombre del mesero que lo atendió.
- Las mesas tienen número, capacidad, estado (libre/ocupada). ABMC Mesas.
- El lugar vende productos de comida. tal como pizzas, lomos, hamburguesas, o tacos. Se venden bebidas con o sin alcohol, gaseosa y cerveza. Los productos guardan código, nombre, cantidad, y precio. ABMC productos.

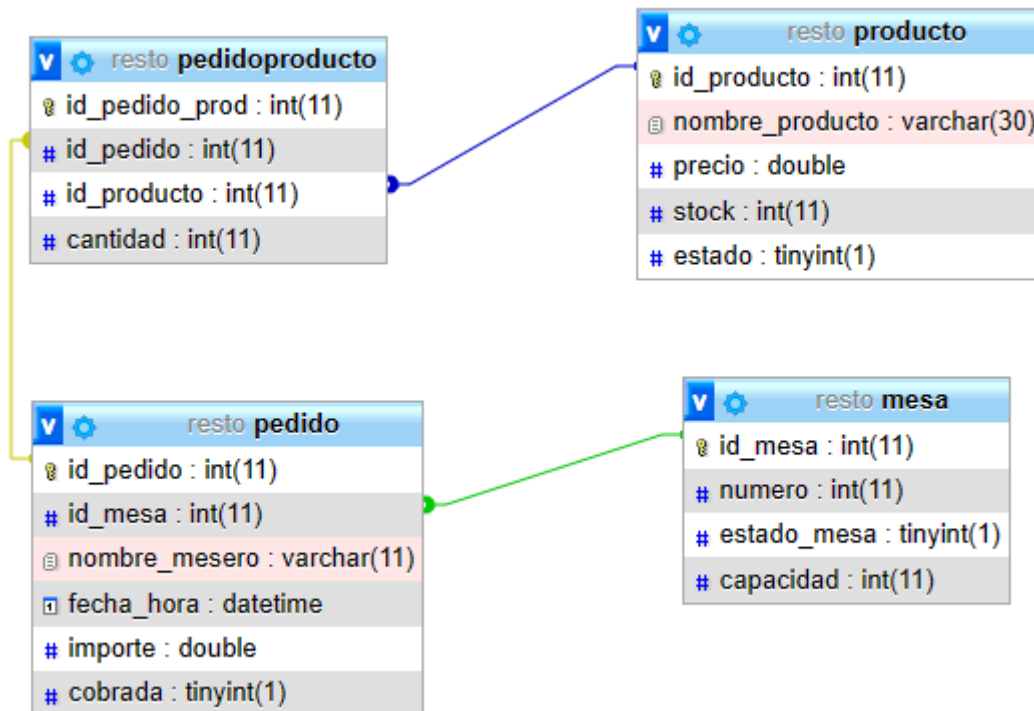
CREANDO PEDIDOS

- Una mesa ocupada puede hacer uno o varios pedidos.

Los pedidos tienen una lista de productos que, sumados todos los importes unitarios, se obtiene el monto del pedido. Inicialmente están pendientes (0) o entregado/pagado (1). Una mesa puede tener entre sus pedidos algunos pagados y otros sin pagar.

- Un método agregar producto, agrega un producto a un pedido (una lista de productos). Quitar producto lo elimina o anula del pedido.
- Calcula Subtotal: recibe la cantidad de un producto por su precio unitario, devuelve el subtotal. Ejemplo dos gaseosas a 100\$, subtotal 200\$.
- Un método sumar subtotales, suma los precios de productos y devuelve el monto final. sumados componen el monto total de la cuenta.
- Una mesa puede estar en estado libre, ocupada, atendida, y al ser cobrada pasa a libre.
- Los puede listar los pedidos atendidos por un mesero X.
- Listar ingresos sumando totales de pedidos para una fecha en particular.
- Listar los pedidos que cobró un mesero en particular en el día.
- Listar los pedidos que ha hecho una mesa en una fecha entre horas.

- Listar ingresos sumando totales de pedidos para una fecha en particular.
- Listar los pedidos que cobro un mesero en particular en el día.
- Listar los pedidos que ha hecho una mesa en una fecha entre horas.



**diseño sugerido, puede agregar mas atributos de ser necesario