# **Plataformas Educacionais**

Bruno Vieira Cardoso Isabela Gontijo de Castro Lucas Santos Rosa Mariana Dias Caetano Paulo Roncarati de Souza

## Contexto do problema

- Alto número de cursos disponíveis para acesso digital.
- Demanda por ferramentas que permitem o uso eficiente de conteúdo disponível mais do que por mais plataformas de disponibilização de conteúdo.
- Dificuldade de organização e continuidade do aprendizado realizado através de cursos online.

### Metodologia do grupo

- Sprint Invertido.
- Desenvolvimento de diferentes soluções que apresentassem respostas aos problemas observados.
- Teste das soluções em busca de uma que fosse aplicável e resolvesse problemas prioritários.

### Proposta de Solução - iCourses

- Criação de uma ferramenta de cadastro de cursos online na qual o usuário possa listar o que está estudando e as aulas contidas no curso para que possa acompanhar o próprio progresso.
- Possibilidade de edição realizada pelo próprio usuário dos cursos e das aulas para que possa ser aplicado a qualquer curso em qualquer plataforma.
- Disponibilização de forma de acompanhar e consultar posteriormente as aulas já assistidas.

### Arquitetura da solução

A solução implementada conta com os seguintes módulos:

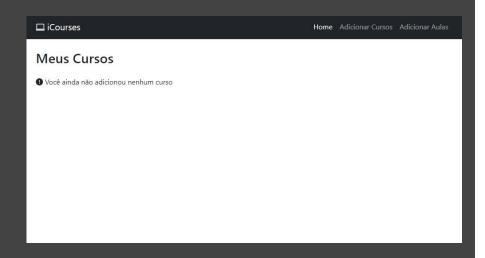
- Navegador Interface básica do sistema
- Páginas Web Conjunto de arquivos HTML e JavaScript que implementam as funcionalidades do sistema.
- Local Storage armazenamento mantido no Navegador, onde são implementados bancos de dados baseados em JSON. São eles: Cadastro de cursos, cadastro de aulas e página que apresenta as aulas cadastradas de um curso.
- Hospedagem local na Internet onde as páginas são mantidas e acessadas pelo navegador.

### Hospedagem

O site utiliza a plataforma do replit como ambiente de hospedagem do site do projeto. O site é mantido no ambiente da URL:

https://icourses.pauloroncarati.repl.co/

# Template do Site



O padrão de layout a ser utilizado pelo site tem correspondência ao projeto de Interface elaborado anteriormente, conforme imagem abaixo.

Logo	Cabeçalho	Menu
	Conteúdo	

## Tela Principal

```
Estrutura de Dados
var db_cursos_inicial = {
    "curso_atual": null,
    "curso_selecionado": null,
    "data": [{
        "id": 1,
        "nome_curso": "Web Moderno",
        "descricao": "Tudo que vc precisa saber para construir
aplicações modernas para Web. Criar aplicações REAIS usando
as mais modernas tecnologias do mercado",
        "autor": "Leonardo Mourao",
        "aulas": [
        {
            "id": 1,
            "nome_aula": "Aula 1",
            "link": "https://www.google.com/"
        }.
```

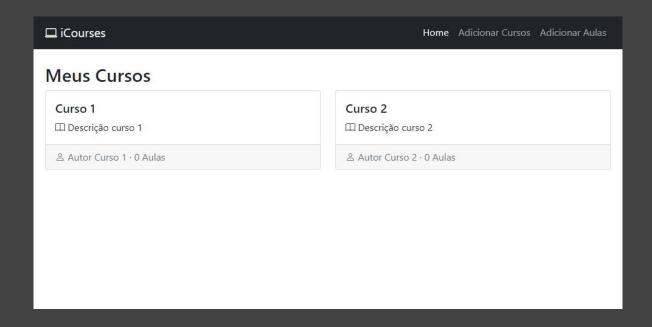
A tela principal do sistema apresenta os cursos do usuário. Os cursos são armazenados no LocalStorage com estruturas de dados baseados em JSON.

Artefatos da funcionalidade

- index.html
- main.js

A tela de Meus Cursos é a primeira funcionalidade exibida pelo aplicativo.

## Tela Principal

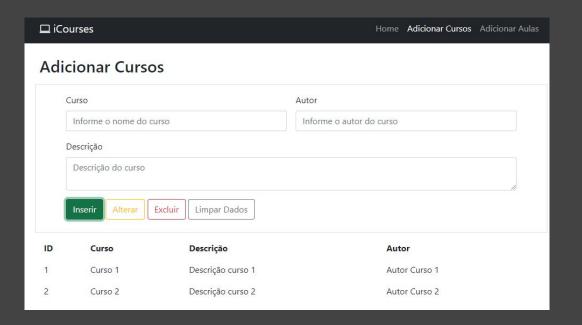


#### **Adicionar Cursos**

A tela de adicionar cursos permite ao usuário informar o nome do curso, sua descrição e autoria. Feito isto, ele pode salvar o curso que irá aparecer em Meus Cursos após. Além disso, ela permite a alteração e exclusão de cursos já cadastrados, e, por fim, a limpeza de dados já digitados nos campos.

- add\_cursos.html
- add\_cursos.js

### Adicionar cursos

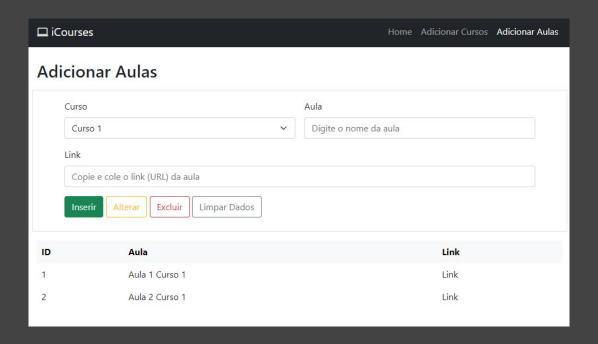


#### **Adicionar Aulas**

A tela de adicionar aulas permite ao usuário informar as aulas e links de um curso já cadastrado. Após selecionar o curso, ele pode preencher os dados da aula e seu link, e salvá-la. O número de aulas será atualizado no curso em Meus Cursos. Além disso, ela permite a alteração e exclusão de aulas já cadastrados, e, por fim, a limpeza de dados já digitados nos campos.

- add\_aulas.html
- add\_aulas.js

## Adicionar aulas

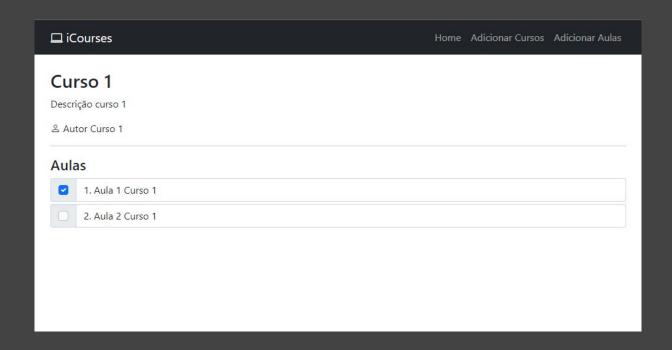


### Curso

A tela de acesso às aulas do curso permite ao usuário clicar em uma das aulas e ser redirecionado para o link dela.

- curso.html
- main.js

## Curso



# Obrigado!