## Aplicação com comunicação sem fio para IoT

Nome: **José Adriano Filho** Matrícula: **2025101109806** 

Unidade2-Capítulo3

1. Utilizando a placa Bitdoglab, crie um programa para monitorar o status de um pino, que possa ser definido como entrada, da placa Bitdoglab, e enviar, a cada 1 segundo o status atual para o servidor HiveMQ, utilizando o protocolo MQTT. Além disso, como desafio extra, acrescente algum sensor e envie a informação desse sensor para o servidor.

## R.: link do código:

https://github.com/EngAdriano/Residencia/tree/main/Exercicios/U2C3Tarefas/U2C3T3/button\_temp\_mqtt

O código foi desenvolvido baseado em exemplos encontrados na internet já que existe uma dificuldade de documentações sobre MQTT em linguagem C. Procuramos desenvolver o monitoramento do botão e a leitura do sensor de temperatura interno, sendo que a cada um segundo enviamos o status e a medida em graus centigrados para o broker MQTT na plataforma da HiveMQ.

Inicialmente fizemos os includes necessários para a comunicação via WiFi, bem como algumas definições importantes.

```
// Variáveis Globais
static mqtt_client_t *mqtt_client;
static ip_addr_t broker_ip;
static bool mqtt_connected = false;

// Protótipo das Funções
static void mqtt_connection_callback(mqtt_client_t *client, void *arg, mqtt_connection_status_t status);
void publish msg(bool button_pressed, float temp_c);
float read_temperature();
void dns_check_callback(const char *name, const ip_addr_t *ipaddr, void *callback_arg);
```

Acima algumas variáveis importantes e os protótipos das funções necessários para executar a leitura do sensor, a resolução do DNS, ou seja, converter o nome para acesso ao broker em um ip fixo, o callback para conexão MQTT e a função de publicar nossa mensagem no tópico.

A seguir, de acordo com as assinaturas das funções temos os códigoss das funções para conexão do MQTT e publicar o staus do botão e a temperatura interna.

```
// Callback de conexão MQTT
static void mqtt_connection_callback(mqtt_client_t *client, void *arg, mqtt_connection_status_t status) {
    if (status == MQTT_CONNECT_ACCEPTED) {
        printf("[MQTT] Conectado ao broker!\n");
        mqtt_connected = true;
    } else {
        printf("[MQTT] Falha na conexão MQTT. Código: %d\n", status);
        mqtt_connected = false;
}

// Publicar botão + temperatura
void publish msg(bool button_pressed, float temp_c) {
    if (!mqtt_connected) {
        printf("[MQTT] Não conectado, não publicando dados\n");
        return;
}

char payload[128];
snprintf(mgyload, sizeof(payload),
        "(\"botao\":\"%s\",\"temperatura\":%.2f\",
        button_pressed ? "ON" : "OFF",
        temp_c);

printf("[MQTT] Publicando: tópico='%s', mensagem='%s'\n", MQTT_TOPIC, payload);

if (err == ERR_OK) {
        printf("[MQTT] Publicação OK\n");
} else {
        printf("[MQTT] Erro ao publicar: %d\n", err);
}

143
}
```

A seguir as outras duas funções, responsáveis pela leitura da temperatura e a resolução do DNS.

Abaixo o código desenvolvido para a função principal main.

```
stdio_init_all();
printf("\n=== Iniciando MQTT Button + Temperature ===\n");
    printf("Erro na inicialização do Wi-Fi\n");
printf("[Wi-Fi] Conectando...\n");
 if (\cyw43\_arch\_wifi\_connect\_timeout\_ms(\cwowspaceWifi\_SSID, \cwowspaceWifi\_PASSWORD, \cwowspaceCyw43\_AUTH\_wPA2\_AES\_PSK, \cdotspace100000)) \end{tikzpicture} 
    printf("[Wi-Fi] Falha na conexão Wi-Fi\n");
    printf("[Wi-Fi] Conectado com sucesso!\n");
gpio_init(BUTTON_GPIO);
gpio_set_dir(BUTTON_GPIO, GPIO_IN);
gpio_pull_up(BUTTON_GPIO); // Pull-up ativado
adc_set_temp_sensor_enabled(true);
adc_select_input(4);
mqtt_client = mqtt_client_new();
err_t err = dns_gethostbyname(MQTT_BROKER, &broker_ip, dns_check_callback, NULL);
if (err == ERR_OK) {
    dns_check_callback(MQTT_BROKER, &broker_ip, NULL);
} else if (err == ERR_INPROGRESS) {
    printf("[DNS] Resolvendo...\n");
} else {
    printf("[DNS] Erro ao resolver DNS: %d\n", err);
```

```
// Loop principal
while (true) {
// Atualiza tarefas de rede
cyw43_arch_poll();

// Lê botão
bool button_state = !gpio_get(BUTTON_GPIO); // Inversão por pull-up

// Lê temperatura
float temp_c = read_temperature();
printf("[TEMP] Temperatura atual: %.2f °C\n", temp_c);

// Publica ambos no mesmo tópico
publish_msg(button_state, temp_c);

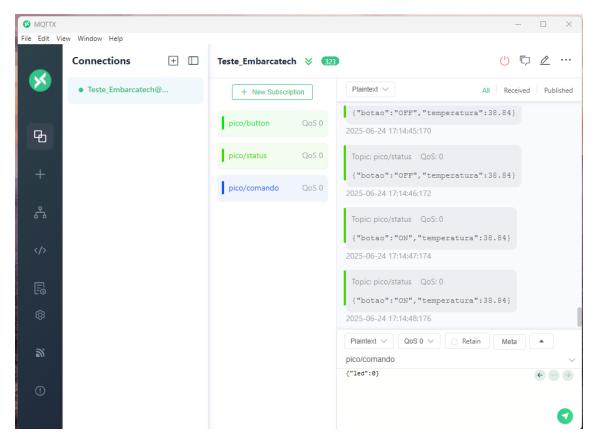
// Espera 1 segundo
sleep_ms(1000);

// cyw43_arch_deinit();
return 0;

// return 0;
```

A cada 1 segundo executamos a atualização do status do botão e do valor do sensor de temperatura.

Os testes foram executados com o cliente MQTT "MQTTX" rodando em um pc e inscrito no tópico "pico/status.



Na saída serial temos alguns "prints" para monitoramento e debug da aplicação.

```
[DNS] Resolvido: broker.hivemq.com -> 3.65.119.144
[MQTT] Conectando ao broker...
[MQTT] Conectado ao broker!
[TEMP] Temperatura atual: 41.18 °C
[MQTT] Publicando: tópico='pico/status', mensagem='{"botao":"OFF", "temperatura":41.18}'
[MQTT] Publicação OK
[TEMP] Temperatura atual: 41.18 °C
[MQTT] Publicando: tópico='pico/status', mensagem='{"botao":"ON", "temperatura":41.18}'
[MQTT] Publicação OK
[TEMP] Temperatura atual: 41.18 °C
[MQTT] Publicando: tópico='pico/status', mensagem='{"botao":"OFF", "temperatura":41.18}'
```

2. Utilizando a placa Bitdoglab, crie um programa para receber dados do servidor HiveMQ, utilizando o protocolo MQTT. Os dados recebidos devem ligar ou desligar um LED, que deve ser ligado a placa. Além disso, como desafio extra, implemente um LCD ou outro tipo de display para monitorar o recebimento de mensagens.

## R.: link do código:

https://github.com/EngAdriano/Residencia/tree/main/Exercicios/U2C3Tarefas/U2C3T3/led lcd mgtt

Nossa proposta agora é comandar um led por comando enviado pelo protocolo MQTT, bem como sinalizar no display da BigDogLab o status dos acontecimentos durante a execução.

```
#include <stdio.h>
 #include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include "pico/stdlib.h"
#include "hardware/gpio.h"
#include "hardware/i2c.h"
#include "pico/cyw43_arch.h"
#include "lwip/apps/mqtt.h"
#include "lwip/ip_addr.h"
#include "lwip/dns.h"
 #include "ssd1306.h"
 #define WIFI_SSID "Lu e Deza"
 #define WIFI_PASSWORD "liukin1208"
 #define MQTT_BROKER "broker.hivemq.com"
 #define MQTT_PORT_BROKER 1883
 #define MQTT_TOPIC_PUB "pico/status"
 #define MQTT_TOPIC_SUB "pico/comando"
 #define BUTTON_GPIO 5
 #define LED GPIO 12
 #define I2C_SDA 14
 #define I2C SCL 15
```

Aqui temos os includes iniciais e as definições necessárias para o desenvolvimento do programa.

Na imagem acima temos as variáveis necessárias, já que nos baseamos em nosso programa anterior, bem como os protótipos das funções desenvolvidas.

Na página seguinte temos a codificação das duas funções.

```
void dns found cb(const char *name, const ip addr t *ipaddr, void *callback arg) {
    if (ipaddr != NULL) {
        broker_ip = *ipaddr;
        printf("[DNS] %s -> %s\n", name, ipaddr_ntoa(ipaddr));
        struct mqtt_connect_client_info_t ci = {
            .client_id = "pico-client",
            .keep_alive = 60,
            .client_user = NULL,
            .client_pass = NULL,
            .will topic = NULL,
            .will_msg = NULL,
            .will_qos = 0,
            .will retain = 0
        printf("[MQTT] Conectando...\n");
        mqtt_client_connect(mqtt_client, &broker_ip, MQTT_PORT_BROKER, mqtt_connection_cb, NULL, &ci);
        printf("[DNS] Falha na resolução\n");
void \ \ \mathsf{mqtt\_connection\_cb}( \ \mathsf{mqtt\_client\_t} \ \ \mathsf{*client}, \ \ \mathsf{void} \ \ \mathsf{*arg}, \ \ \mathsf{mqtt\_connection\_status\_t} \ \ \mathsf{status}) \ \ \mathsf{\{}
    if (status == MQTT_CONNECT_ACCEPTED) {
        printf("[MQTT] Conectado!\n");
        mqtt connected = true;
        mqtt_set_inpub_callback(client, mqtt_incoming_publish_cb, mqtt_incoming_data_cb, NULL);
        if (err != ERR_OK) {
            printf("[MQTT] Erro subscribe: %d\n", err);
        } else {
             printf("[MQTT] Inscrito no topico %s\n", MQTT_TOPIC_SUB);
        ssd1306_clear();
        ssd1306_draw_string(0, 0, "MQTT Conectado");
        ssd1306 show();
        printf("[MQTT] Falha conexão: %d\n", status);
        mqtt_connected = false;
```

```
void mqtt_incoming_publish_cb(void *arg, const char *topic, u32_t tot_len) {
    printf("[MQTT] Mensagem recebida no topico: %s\n", topic);
void mqtt_incoming_data_cb(void *arg, const u8_t *data, u16_t len, u8_t flags) {
   char msg[len + 1];
   memcpy(msg, data, len);
   msg[len] = 0;
   printf("[MQTT] Payload: %s\n", msg);
   if (strstr(msg, "\"led\":1")) {
    gpio_put(LED_GPIO, 1);
} else if (strstr(msg, "\"led\":0")) {
       gpio_put(LED_GPIO, 0);
   ssd1306_clear();
   ssd1306_draw_string(0, 0, "Recebido:");
    ssd1306_draw_string(0, 10, msg);
   ssd1306_draw_string(0, 30, "LED:");
   ssd1306_draw_string(40, 30, gpio_get(LED_GPIO) ? "ON" : "OFF");
    ssd1306_show();
void publish_button_state(bool pressed) {
   if (!mqtt_connected) return;
    char payload[64];
   snprintf(payload, sizeof(payload), "{\"button\":%d}", pressed ? 1 : 0);
    err_t err = mqtt_publish(mqtt_client, MQTT_TOPIC_PUB, payload, strlen(payload), 0, 0, NULL, NULL);
   if (err == ERR OK) {
       printf("[MQTT] Publicado: %s\n", payload);
        printf("[MQTT] Erro publicar: %d\n", err);
```

Após o desenvolvimento das funções, montamos nosso algoritmo para a função principal, conforme mostram as imagens abaixo.

```
i2c init(i2c1, 400000);
gpio_set_function(I2C_SDA, GPIO_FUNC_I2C);
gpio_set_function(I2C_SCL, GPIO_FUNC_I2C);
gpio_pull_up(I2C_SDA);
gpio_pull_up(I2C_SCL);
ssd1306_init(i2c1);
ssd1306_clear();
ssd1306_draw_string(0, 0, "Wi-Fi OK");
ssd1306_draw_string(0, 10, "Conectando MQTT");
ssd1306_show();
gpio_init(BUTTON_GPIO);
gpio_set_dir(BUTTON_GPIO, GPIO_IN);
gpio_pull_up(BUTTON_GPIO);
gpio_init(LED_GPIO);
gpio_set_dir(LED_GPIO, GPIO_OUT);
mqtt_client = mqtt_client_new();
err_t err = dns_gethostbyname(MQTT_BROKER, &broker_ip, dns_found_cb, NULL);
if (err == ERR_OK) {
    dns_found_cb(MQTT_BROKER, &broker_ip, NULL);
} else if (err == ERR_INPROGRESS) {
    printf("[DNS] Resolvendo...\n");
    printf("[DNS] Erro DNS: %d\n", err);
    return -1;
```

```
// Loop Principal
while (true) {
    cyw43_arch_poll();

bool button_state = !gpio_get(BUTTON_GPIO);
    if (button_state != button_last_state) {
        printf("[BOTAO] %s\n", button_state ? "ON" : "OFF");
        publish_button_state(button_state);

        ssd1306_clear();
        ssd1306_draw_string(0, 0, "Botao:");
        ssd1306_draw_string(0, 10, "LED:");
        ssd1306_draw_string(0, 10, "LED:");
        ssd1306_draw_string(50, 10, gpio_get(LED_GPIO) ? "ON" : "OFF");
        ssd1306_show();

        button_last_state = button_state;
}

sleep_ms(200);

return 0;

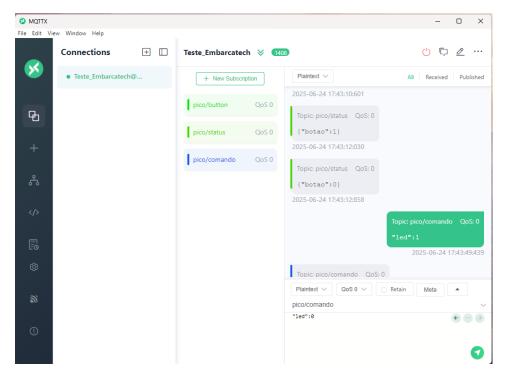
return 0;

// Loop Principal
while (true) {
    cyw43_arch_deinit();
    return 0;

// Loop Principal
while (true) {
        cyw43_arch_deinit();
        return 0;

// Loop Principal
// Cyw43_arch_deinit();
// Cyw44_arch_deinit();
// Cyw4
```

Como na versão anterior, utilizamos o "MQTTX" como cliente para enviar e receber os comandos MQTT do broker da HiveMQ.



Fotos da placa BigDogLab executando o firmware:





