Facultad de
INGENIERÍA
Sede Bogotá

Generación de Historias de Usuario

Ing. Henry Roberto Umaña Acosta
Ing. Jairo Hernán Aponte Melo
Ing. Liliana Marcela Olarte Mesa
Docentes

Departamento de Ingeniería de Sistemas e Industrial
Facultad de Ingeniería
Sede Bogotá

Facultad de INGENIERÍA
UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA

Entorno ágil

- Taller de historias de usuario
  - Proceso
  - Agenda
  - Backlog
- Mapas de historias de usuario
  - Técnica
  - Estructura
  - Pasos
  - Beneficios

Entorno ágil

- Taller de historias de usuario
  - Proceso
  - Agenda
  - Backlog
- Mapas de historias de usuario
  - Técnica
  - Estructura
  - Pasos
  - Beneficios

Mapas de historias de usuario - Técnica

¿Qué es?

Un mapa de historias de usuario es una representación de las actividades de usuario soportadas por un conjunto de historias de usuario.

Tomado de: https://www.scrum.org/resources/blog/como-hacer-un-user-story-mapping

Mapas de historias de usuario - Técnica

Objetivos

- Entender y comunicar las necesidades de los usuarios
- Crear historias de usuario
- Organizar y priorizar
- Planificar las sucesivas versiones (releases)

Tomado de: https://www.slideshare.net/lithespeed/story-mapping-in-a-nutshell-52106729

Mapas de historias de usuario - Pasos

Determinación de la necesidad y del sistema

- ¿Cuál es la necesidad?
- Quienes son los usuarios del sistema y sus beneficios
- Beneficios del sistema para la organización

Tomado de: https://conogasi.org/wp-content/uploads/2017/08/development-icon-3335977.jpg

Mapas de historias de usuario - Estructura

- Actividades de usuario
- Historias de usuario
- Producto mínimamente viable (MVP-Release)

Nota: Puede incluir mockups o screenshots.

Tomado de: http://winnipegagilist.blogspot.com/2012/03/how-to-create-user-story-map.html

Mapas de historias de usuario - Estructura

Actividades de Usuario

- Van en la parte superior del mapa de historias de usuario
- Presentan las capacidades esenciales del sistema de cara al usuario

Entorno ágil

- ✔ Taller de historias de usuario
  - ✔ Proceso
  - ✔ Agenda
  - ✔ Backlog
- Mapas de historias de usuario
  - Técnica
  - Estructura
  - Pasos
  - Beneficios

Taller de historias de usuario - Proceso

- Objetivo
  - Escribir la mayor cantidad de historias de usuario
- Invitados
  - Product Owner
  - Scrum Master
  - Equipo de desarrollo
- Duración
  - De días a semanas **(depende)**

Tomado de: https://xnsio.com/services/training/user-stories

Taller de historias de usuario - Agenda

- Identificar Usuarios
- Crear perfiles (persona)
- Escribir las historias de usuario

Tomado de: www.mountaingoatsoftware.com/blog/video-training-how-to-run-a-successful-user-story-writing-workshop

Taller de historias de usuario - Backlog

¿Qué es?

El product backlog es un conjunto de historias de usuario priorizadas de acuerdo al valor que aportan al negocio y a la organización.

Mapas de historias de usuario - Ejemplo

Actividades de Usuario

Tomado de: https://www.easyagile.com/blog/anatomy-of-an-agile-user-story-map/

Mapas de historias de usuario - Pasos

Detalle a través de las Historias de Usuario

- Debajo de cada actividad se crean las historias de usuario que desarrollan la actividad
- Se organizan y priorizan de acuerdo al valor que agregan al usuario y/o a la organización

Mapas de historias de usuario - Ejemplo

Actividades e Historias de Usuario de Soporte

Tomado de: https://www.easyagile.com/blog/anatomy-of-an-agile-user-story-map/

Mapas de historias de usuario – MVP (Release)

Planeación de los MVP (Release)

- Se divide la zona de historias de usuario en un Producto Mínimamente Viable (MVP – release)

Mapas de historias de usuario - Ejemplo

Actividades e Historias de Usuario de Soporte

Tomado de: https://www.easyagile.com/blog/anatomy-of-an-agile-user-story-map/

Facultad de
INGENIERÍA
Sede Bogotá

Gracias por su atención

Contacto: hrumana@unal.edu.co
jhapontem@unal.edu.co
lmolartem@unal.edu.co