

Facultad de INGENIERÍA

Sede Bogotá

Planeación del Release y del Sprint

Ing. Henry Roberto Umaña Acosta

Ing. Jairo Hernán Aponte Melo

Ing. Liliana Marcela Olarte Mesa

Docentes





Planeación del Release y del Sprint

- Planeación del Release
 - Por alcance fijo
 - Selección de Historias de Usuario
 - Por fecha fija
- Planeación del Sprint
 - Definición
 - Agenda
 - Consideraciones

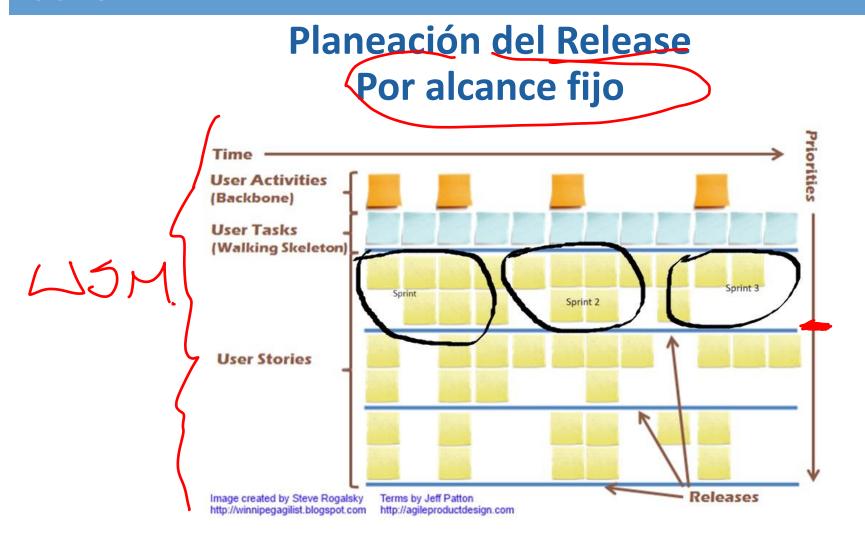


Planeación del Release y del Sprint

- Planeación del Release
 - Por alcance fijo
 - Selección de Historias de Usuario
 - Por fecha fija
- Planeación del Sprint
 - Definición
 - Agenda
 - Consideraciones

Planeación del Release

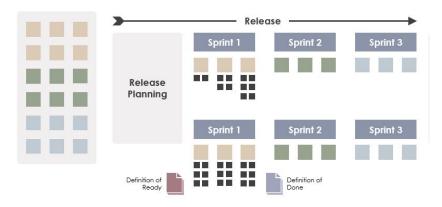






Planeación del Release Por alcance fijo

- Cuándo tendremos el Release?
 - Determine la Duración de los Sprints Troints / sprint
 - Calcule la Velocidad
 - Calcule la Suma de Puntos de Usuario para las Historias seleccionadas
 - # Sprints = Suma de Puntos / Velocidad 4.
 - Duración = # Sprints * Duración de los Sprints 5.



Release planning example



Planeación del Release Por alcance fijo Selección de Historias de Usuario

Release Planning Example:			454		•
Release Planning vary in their format. I provided an exa	amples	here for both feature / data driven:			week
Release Goals:	ID	Story	Istimation	Priority	
(1) First release after user about to register, sign-in and sign-out.	6	As a general user I want to register a new account.	3	1	7.0
(2) Second release after user can successfully purchase items. (3) Final release when all the remaining stories are done.	2	As a member I want to sign-in my account.	2	2	•
	5	As a member I want to sign-out my account.	01	3	A
First Release	10	As an administrator I want to disallow suspicious registration	2	4	•
Stories: 6, 2, 5, 10 -> Estimation = 8 Points		attempts.			•
Estimation / Velocity = 8 / 3 = 3 Sprints	1	As a member I want to add new items into shopping cart.	5	5	
Second Release	3	As a member I want to checkout shopping cart.	7	6	4
Stories: 1, 3, 4, 9 -> Estimation = 15 Points	4	As a member I want to track the delivery.	2	7	•
Estimation / Velocity = 15 / 3 = 5 Sprints	9	As a member I want to record delivery addresses.	1	8	•
	7	As a member I want to cancel order.	1	9	•
Third Release	8	As an administrator I want to see the list of accounts logged in.	2	10	•
Remaining stories -> Estimation = 3 Points	350	39			
Estimation / Velocity = 3 / 3 = 1 Sprint	Total		26		1
Releases after: sprint 3, 8, 9					

https://www.visual-paradigm.com/scrum/what-is-scrum-release-planning/

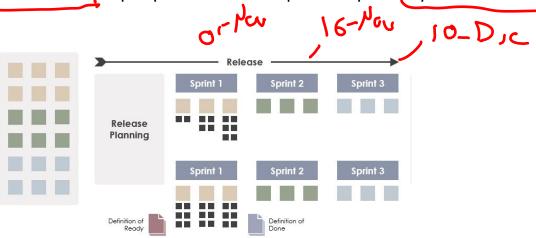


Planeación del Release Por fecha fija / + 170 99i/e

• Qué tendremos al final del período?

1. Determine la Duración de los Sprints

- C la Velocidad
- Calcule el # Sprints en el período = Período en semanas / Duración de Sprints
 - Calcule la Capacidad en Puntos por Release = #Sprints x Velocidad
- Escoja Historias de usuario por prioridad hasta que se cope la Capacidad en Puntos





Planeación del Release Por fecha fija – Selección de Historias de Usuario

If the project is date-driven we can simply multiply the velocity by the number of Sprints and we'll get the total work that can be completed within the given timeline.

elease Goals:	ID	Story	Estimation	Priorit
Release every 6 weeks	6	As a general user I want to register a new account.	3	1
	2	As a member I want to sign-in my account.	2	2
	5	As a member I want to sign-out my account.	1	3
kte J Release	10	As an administrator I want to disallow suspicious registration attempts.	2	4
Release	1	As a member I want to add new items into shopping cart.	5	5
	3	As a member I want to checkout shopping cart.	7	6
	4	As a member I want to track the delivery.	2	7
	9	As a member I want to record delivery addresses.	1	8
1 / /	7	As a member I want to cancel order.	1	9
date F Release	8	As an administrator I want to see the list of accounts logged in.	2	10
	Total		26	
	Velocit	y: 3 points / sprint Sprint length: 2 weeks		

https://www.visual-paradigm.com/scrum/what-is-scrum-release-planning/



Proyecto ágil – Planeación inicial *Y recuerden* ...



Entorno ágil



Planeación del Release y del Sprint

- Planeación del Release
 - Por alcance fijo
 - Selección de Historias de Usuario
 - Por fecha fija
- Planeación del Sprint
 - Definición
 - Agenda
 - Consideraciones

Planeación del Sprint



Planeación del Sprint **Definición**

Definición

Es un evento en el marco de trabajo de SCRUM donde:

Todo el equipo (De desarrollo, Scrum Master,)

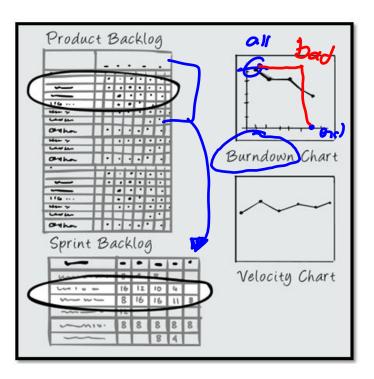
Product Owner acuerdan implementar las Historias de Usuario del Product

Racklog ó del Mapa de

Sprint

Backlog ó del Mapa de Historias de Usuario

- En el tiempo del Sprint
- Y basados en su velocidad

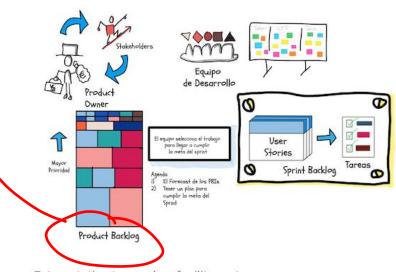


https://www.leadingagile.com/2012/08/simple-cheat-sheet-to-sprint-planning-meeting/



Planeación del Sprint Agenda

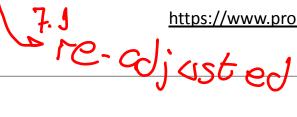
- 1. Definir el objetivo del Sprint
- 2. Escoger las Historias de Usuario para cumplir el objetivo y acorde con la velocidad del equipo
- 3. Revisar con el Product Owner completas con sus criterios de aceptación + cta; /5
- 4. Definir las tareas para implementar cada Historia de Usuario
- Distribuir las tareas de acuerdo a las habilidades, conocimiento y experiencia de los integrantes del equipo de desarrollo Capacita
- Estimar el tiempo efectivo para completar cada tarea.
- 7. Confirmar con la capacidad del equipo y con el estimado de Puntos de Usuario para el Sprint



Esta práctica te ayuda a facilitar este proceso



https://www.productplan.com/glossary/sprint-planning/





Planeación del Sprint Consideraciones

- La planeación está basada en la velocidad del equipo de desarrollo
- No se modifica por imprevistos de tiempo personales (PTO: Personal Time Off)
- El tiempo para esta reunión usualmente es de 4 horas para un Sprint de 2 semanas de duración





https://www.agilealliance.org/glossary/sprint-planning/



Facultad de INGENIERÍA

Sede Bogotá

Gracias por su atención

Contacto: hrumana@unal.edu.co
jhapontem@unal.edu.co
lmolartem@unal.edu.co



