

MACRAScript

UN LENGUAJE DSL PARA PATRONES DE MACRAMÉ

INTRODUCCIÓN

El macramé es una técnica textil basada en nudos. Aunque es muy popular, diseñar patrones complejos es difícil y propenso a errores. Actualmente no existen herramientas digitales específicas para este propósito.

OBJETIVO

Este proyecto propone crear MacraScript, un lenguaje de programación específico para describir patrones de macramé. Su meta es facilitar el diseño, visualización y modificación de estos patrones.

EXPERIMENTOS

Se crearon varios patrones con MacraScript para evaluar su funcionalidad. Se probaron patrones tipo alpha y normal, incluyendo colores, repeticiones y distintos tipos de nudos.

CONCLUSIÓN

MacraScript demuestra que es posible unir programación y artesanía. Facilita el diseño de patrones complejos de forma precisa, creativa y reutilizable.

```
str1 = 4  
str2 = 1  
str2 = 3  
str4 = ced
```

PROPUESTA

MacraScript permite escribir patrones usando código. Con una sintaxis sencilla, el usuario puede definir hilos, colores y secuencias de nudos. El sistema genera dos salidas: una vista previa del diseño final y una guía paso a paso con los nudos.



RESULTADOS

Comparado con las herramientas tradicionales, MacraScript ofrece mejores resultados en visualización, edición y reutilización de patrones. También permite validar los diseños antes de realizarlos físicamente.

