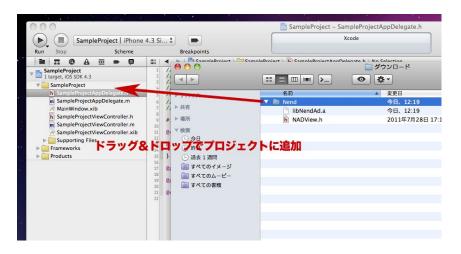


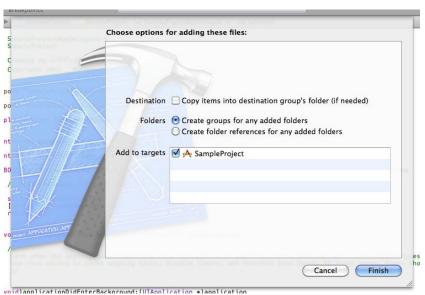
### 1.NendSDKダウンロード



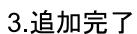
- NendSDK.zipを管理画面よりダウンロードします。 (https://www.nend.net/adspot/sdk)
- ダウンロードしたファイルを解凍します。
- NendディレクトリにlibNendAd.aと NADView.hが含まれていることを確 認してください。

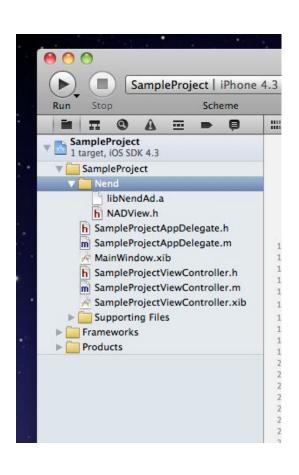
## 2.プロジェクトに追加





- ダウンロードしたNendディレクトリをプロジェクトに追加します。
- NendディレクトリをXcodeのファイルリストに直接ドラッグ&ドロップします。
- すると、左下図のようなダイアログが現れます。任意の設定を選び「Finish」をクリックします。





- 追加が完了するとXcodeのファイルリスト が左図のようになります。
- 任意のヘッダーファイルに「#import "NADView.h"」を記述し、ビルドします。 エラーが発生せずにビルドが完了すれば、 正常にSDKが追加できています。

```
// SampleProjectAppDelegate.h
// SampleProject
// SampleProject
// SampleProject
// //
// SampleProject
// Samp
```



# 4.プロジェクトでの実装

### (1) ヘッダファイル

■ 広告ビューを追加するビューコントローラクラスのヘッダファイルでNADView.hを 読み込み、NADViewDelegateに準拠させます。

# (2) インスタンスの生成

- 位置は任意の場所、サイズは320x48のCGRectを引数にインスタンスを生成します。
- setNendID:spotIDメソッドでapiKey、spotIDをセットします。

## (3) デリゲートの指定

- NADViewが広告を受信した場合に指定されたデリゲートの nadViewDidFinishLoadメソッドを呼んで通知を行います。
- 指定するデリゲートは「nadViewDidFinishLoad」メソッドを実装済みの「NADViewDelegate」プロトコルに準拠しているクラスを指定します。

```
// NADViewのデリゲートをselfに
[nadView setDelegate:self];
```



### (4) RootViewControllerの指定

■ アプリ内ブラウザを生成する際の親のビューを保持するビューコントローラを指定します。

```
// アプリ内ブラウザを表示するビューのコントローラを指定 [nadView setRootViewController:self];
```

# (5) 広告のロード

■ NADViewのloadメソッドで広告のロードを開始します。

```
// 広告のロード
[nadView load:nil];
```

■ パラメータを付与する場合はNSDictionary型で生成します。

```
// 広告のロード(パラメータを付与する場合)
NSDictionary *dict = [NSDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys:@"31",@"age",nil] [nadView load:dict];
```



## (6) ロードの完了

- 広告のロードが完了すると(4)で指定したデリゲートのnadViewDidFinishLoadメソッドに通知されます。
- ロードが完了してからNADViewを表示したい場合ここで行うことができます。

```
// 広告のロードが成功した時に呼ばれる
- (void)nadViewDidFinishLoad:(NADView *)adView {
    [self.view addSubview:adView];
}
```

### (7) リリース

■ dealloc時にNADViewのDelegateをnilにしてからリリースしてください。

```
- (void)dealloc
{
      [nadView setDelegate:nil];
      [nadView release];
      [super dealloc];
}
```