

Algebra Lineare – Esempi di domande della Parte B – Soluzioni

Docente: Alessio Sammartano

1. Sia $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'applicazione lineare definita da

$$L \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + 2y + 3z \\ y + 2z \\ x + y + z \end{pmatrix}.$$

a) Determinare base e dimensione di immagine e nucleo di L .

b) Determinare la matrice $M_L^{\mathcal{B}, \mathcal{C}}$ che rappresenta L rispetto alle basi

$$\mathcal{B} = \{(-2, 0, 1)^\top, (0, 1, 0)^\top, (1, 1, 1)^\top\} \quad \text{e} \quad \mathcal{C} = \{(1, 1, 1)^\top, (1, -1, 0)^\top, (0, 1, 0)^\top\}.$$

c) Determinare un sottospazio $H \subseteq \mathbb{R}^3$ tale che $\dim L(H) < \dim H$.

a) L'applicazione L è l'applicazione L_A associata alla matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$. Abbiamo

$$\text{Im}(L) = \text{col}(A) = \text{Span} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \text{Span} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

in quanto le colonne soddisfano $C_1 - 2C_2 + C_3 = \mathbf{0}$. Dato che C_1, C_2 sono linearmente indipendenti, concludiamo che $\{C_1, C_2\}$ è una base di $\text{col}(A) = \text{Im}(L)$. Dal Teorema di Nullità+Rango segue che $\dim \ker(L) = 1$. Dalla relazione $C_1 - 2C_2 + C_3 = \mathbf{0}$ segue che $A(1, -2, 1)^\top = \mathbf{0}$, quindi una base di $\ker(L) = \ker(A)$ è $\{(1, -2, 1)^\top\}$.

b) Calcoliamo le immagini dei vettori di \mathcal{B} e le loro coordinate rispetto a \mathcal{C} :

$$L \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = -1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + 5 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \left[L \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$L \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \left[L \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right]_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$L \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \left[L \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_c = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

da cui segue che $M_L^{\mathcal{B}, \mathcal{C}} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \\ 5 & 1 & 3 \end{pmatrix}$.

c) Dal Teorema di Nullità+Rango segue che un sottospazio H soddisfa $\dim L(H) < \dim H$ se e solo se $H \cap \ker(L) \neq \{\mathbf{0}\}$, che in questo caso equivale a $\ker(L) \subseteq H$. Ad esempio si può prendere $H = \ker(L)$, oppure $H = \mathbb{R}^3$.

2. Date le matrici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

- Determinare se A e B sono simili.
- Scrivere equazioni di diagonalizzazione per A e C .
- Determinare se A e C sono simili, ed in tal caso trovare una matrice invertibile S tale che $A = S^{-1}CS$.

a) Abbiamo $\chi_A(t) = (1-t)(4-t) - (1)(-2) = t^2 - 5t + 6 = (3-t)(2-t)$ e $\chi_B(t) = (1-t)(4-t)$. Dato che $\chi_A(t) \neq \chi_B(t)$, segue che A e B non sono simili.

b) Troviamo $\chi_C(t) = (3-t)(2-t)$, quindi A e C hanno gli stessi autovalori 2, 3. Troviamo gli autovettori delle rispettive matrici: per la matrice A abbiamo

$$E_2(A) = \ker(A - 2I_2) = \ker \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \text{Span} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$E_3(A) = \ker(A - 3I_2) = \ker \begin{pmatrix} -2 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \text{Span} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

e troviamo l'equazione di diagonalizzazione

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} A \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}.$$

Analogamente, per la matrice C abbiamo

$$E_2(C) = \ker(C - 2I_2) = \ker \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \text{Span} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$E_3(C) = \ker(C - 3I_2) = \ker \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \text{Span} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

e troviamo l'equazione di diagonalizzazione

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} C \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

c) A e C sono simili, in quanto sono simili alla stessa matrice. Infatti, abbiamo

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} A \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} C \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow A &= \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} C \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} = S^{-1}CS \end{aligned}$$

$$\text{dove } S = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

3. Considerare i due sottospazi di \mathbb{R}^4

$$U = \text{Span} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right), \quad W = \ker \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare una base e la dimensione di U e di W .

(b) Determinare una base e la dimensione di $U + W$ e di $U \cap W$.

1. U è lo spazio delle colonne della matrice A . Troviamo il rango

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ -1 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3+R_2, R_4+R_2} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ -1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3+R_1} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ -1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

da cui troviamo $\dim U = \dim \text{col}A = 2$. Quindi, per ottenere una base di U , basta prendere due vettori linearmente indipendenti in U , ad esempio $\{(0, -1, 1, 1)^\top, (2, -2, 0, 2)^\top\}$.

Risolviamo il sistema lineare che definisce W

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -x_2 + x_4 = 0 \\ x_3 = -x_4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -t + s = 0 \\ x_2 = t \\ x_3 = -s \\ x_4 = s \end{cases} \quad t, s \in \mathbb{R}$$

quindi $\dim W = 2$, e una sua base è $\{(-1, 1, 0, 0)^\top, (1, 0, -1, 1)^\top\}$.

2. L'unione delle basi di U e W è un insieme di generatori di $U + W$, cioè, $U + W$ è lo spazio delle colonne della matrice B . Applichiamo l'algoritmo di estrazione di una base:

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3+R_2, R_4+R_2} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_1+R_3} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

da cui segue che $\dim(U + W) = 3$, e che una base di $U + W$ è composta dalle prime 3 colonne di B : $\{(0, -1, 1, 1)^\top, (2, -2, 0, 2)^\top, (-1, 1, 0, 0)^\top\}$. Dalla formula di Grassmann segue che $\dim(U \cap W) = \dim U + \dim W - \dim(U + W) = 2 + 2 - 3 = 1$, quindi, per ottenere una base, basta trovare un vettore non nullo in $U \cap W$. Un esempio è

$$-(0, -1, 1, 1)^\top + (2, -2, 0, 2)^\top = (2, -1, -1, 1)^\top = -(-1, 1, 0, 0)^\top + (1, 0, -1, 1)^\top$$

4. Fissiamo la matrice $M = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$. Dati due vettori $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}, \mathbf{w} = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \end{pmatrix}$ in \mathbb{R}^2 , considerare l'operazione $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$ definita da

$$\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle := \mathbf{v}^\top M \mathbf{w} = 2v_1w_1 + v_1w_2 + v_2w_1 + 2v_2w_2$$

- Verificare che l'operazione $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$ è un prodotto scalare in \mathbb{R}^2 .
- Verificare che il complemento ortogonale del sottospazio $H = \text{Span}((1, 0)^\top)$ rispetto a questo prodotto scalare è $H^\perp = \text{Span}((1, -2)^\top)$.
- Determinare una base ortonormale di \mathbb{R}^2 rispetto a questo prodotto scalare.
- Calcolare la proiezione ortogonale di $\mathbf{v} = (1, 1)^\top$ su H rispetto a questo prodotto scalare.

1. Verifichiamo le 3 proprietà di un prodotto scalare. Proprietà commutativa:

$$\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \mathbf{v}^\top M \mathbf{w} \stackrel{*}{=} (\mathbf{v}^\top M \mathbf{w})^\top = \mathbf{w}^\top M^\top \mathbf{v} \stackrel{**}{=} \mathbf{w}^\top M \mathbf{v} = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$$

dove l'uguaglianza $*$ vale in quanto $\mathbf{v}^\top M \mathbf{w}$ è una matrice 1×1 , e l'uguaglianza $**$ in quanto M è simmetrica. La proprietà bilineare segue dalle proprietà del prodotto matriciale:

$$\begin{aligned}\langle \lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2, \mathbf{w} \rangle &= (\lambda_1 \mathbf{v}_1 + \lambda_2 \mathbf{v}_2)^\top M \mathbf{w} = (\lambda_1 \mathbf{v}_1^\top + \lambda_2 \mathbf{v}_2^\top) M \mathbf{w} = \lambda_1 \mathbf{v}_1^\top M \mathbf{w} + \lambda_2 \mathbf{v}_2^\top M \mathbf{w} \\ &= \lambda_1 \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{w} \rangle + \lambda_2 \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{w} \rangle.\end{aligned}$$

Infine, per la proprietà definita positiva, basta osservare che la forma quadratica

$$\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 2v_1^2 + 2v_1v_2 + 2v_2^2 = (v_1 + v_2)^2 + v_1^2 + v_2^2$$

è definita positiva (è chiaro che $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$, e $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0$ solo se $v_1 = v_2 = 0$, cioè $\mathbf{v} = \mathbf{0}$).

2. Dato che $\dim H^\perp = 2 - \dim H = 1$, per verificare $H^\perp = \text{Span}((1, -2)^\top)$ basta calcolare

$$\langle (1, 0)^\top, (1, -2)^\top \rangle = 2(1)(1) + (1)(-2) + (0)(1) + 2(0)(-2) = 2 - 2 = 0.$$

3. Dal punto precedente segue che $\{(1, 0)^\top, (1, -2)^\top\}$ è una base ortogonale di \mathbb{R}^2 , quindi basta normalizzare i due vettori:

$$\|(1, 0)^\top\| = \sqrt{\langle (1, 0)^\top, (1, 0)^\top \rangle} = \sqrt{(1+0)^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{2},$$

$$\|(1, -2)^\top\| = \sqrt{\langle (1, -2)^\top, (1, -2)^\top \rangle} = \sqrt{(1-2)^2 + 1^2 + (-2)^2} = \sqrt{6},$$

segue che $\left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\}$ è una base ortogonale di \mathbb{R}^2 .

4. Detto $\mathbf{u} = (1, 0)^\top$, calcoliamo

$$\pi_H(\mathbf{v}) = \frac{\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle} \mathbf{u} = \frac{2(1)(1) + (1)(1) + (0)(1) + 2(0)(1)}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

5. Sia $k \in \mathbb{R}$ un parametro, e si consideri l'applicazione lineare $L_k : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ avente matrice rappresentativa rispetto alla base canonica

$$A_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ k & 0 & k \\ 3 & k & -1 \end{pmatrix}.$$

- Determinare per quali valori di $k \in \mathbb{R}$ l'applicazione L_k è suriettiva, per quali è iniettiva e per quali è invertibile.
- Determinare una base per il nucleo e una per l'immagine al variare di k .

(c) Trovare i valori di k per cui A_k è una matrice simmetrica, e per tali valori determinare una base ortogonale di \mathbb{R}^3 formata da autovettori di L_k .

1. Abbiamo $\dim \operatorname{Im}(L_k) = \dim \operatorname{col}(A_k) = \operatorname{rk}(A_k)$, quindi L_k è suriettiva se e solo se $\operatorname{rk}(A_k) = 3$. Inoltre, trattandosi di un endomorfismo, dal teorema di nullità+rango segue che le condizioni iniettiva, suriettiva, invertibile sono equivalenti. Calcoliamo $\operatorname{rk}(A_k)$

$$A_k = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ k & 0 & k \\ 3 & k & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_2 - kR_1, R_3 - 3R_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -2k \\ 0 & k & -10 \end{pmatrix} = A'_k$$

segue che $\operatorname{rk}(A_k) = 3$ se $k \neq 0$, $\operatorname{rk}(A_k) = 2$ se $k = 0$. In conclusione, L_K è suriettiva/iniettiva/invertibile se e solo se $k \neq 0$.

2. Dal punto precedente deduciamo immediatamente che se $k \neq 0$ allora $\operatorname{Im}(L_k) = \mathbb{R}^3$ e $\ker(L_k) = \{\mathbf{0}\}$, quindi delle loro basi sono rispettivamente $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$ e \emptyset . Invece, per $k = 0$, dal punto precedente abbiamo $\dim \operatorname{Im}(L_0) = 2$, $\dim \ker(L_0) = 1$, e troviamo basi

$$\operatorname{Im}(L_0) = \operatorname{col}(A_0) = \operatorname{Span} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right), \quad \ker(L_0) = \ker(A_0) = \ker(A'_0) = \operatorname{Span} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

3. La matrice A_k è simmetrica se e solo se $k = 0$. Dato che $\operatorname{rk}(A_0) = 2$, sappiamo già che $\lambda_1 = 0$ è un autovalore di A_0 con molteplicità 1, e autospazio $\ker(A_0)$ generato dall'autovettore \mathbf{e}_2 . Calcoliamo il polinomio caratteristico

$$\chi_{A_0}(t) = \det \begin{pmatrix} 1-t & 0 & 3 \\ 0 & -t & 0 \\ 3 & 0 & -1-t \end{pmatrix} = -t \det \begin{pmatrix} 1-t & 3 \\ 3 & -1-t \end{pmatrix} = -t(t^2-10) = -t(\sqrt{10}-t)(-\sqrt{10}-t).$$

Calcoliamo gli autospazi

$$E_{\sqrt{10}} = \ker \begin{pmatrix} 1-\sqrt{10} & 0 & 3 \\ 0 & -\sqrt{10} & 0 \\ 3 & 0 & -1-\sqrt{10} \end{pmatrix} = \operatorname{Span} \left(\begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1-\sqrt{10} \end{pmatrix} \right)$$

$$E_{-\sqrt{10}} = \ker \begin{pmatrix} 1+\sqrt{10} & 0 & 3 \\ 0 & \sqrt{10} & 0 \\ 3 & 0 & -1+\sqrt{10} \end{pmatrix} = \operatorname{Span} \left(\begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1+\sqrt{10} \end{pmatrix} \right)$$

e concludiamo che $\{(0, 1, 0)^\top, (-3, 0, 1 - \sqrt{10})^\top, (-3, 0, 1 + \sqrt{10})^\top\}$ è una base ortogonale di \mathbb{R}^3 di autovettori di L_0 .

6. Si considerino i seguenti sottospazi di \mathbb{R}^4

$$U = \text{Span} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right), \quad W = \{(x_1, x_2, x_3, x_4)^\top \in \mathbb{R}^4 : x_1 + x_2 - x_3 + 2x_4 = 0\}.$$

- Scrivere la forma cartesiana di U .
- Trovare una base di U^\perp e scrivere la sua forma parametrica.
- Calcolare una base di $U \cap W$ e una base di $U + W$.

1. Per trovare la forma cartesiana di U , risolviamo il sistema

$$\begin{cases} a_1 + a_3 = 0 \\ a_1 + a_2 = 0 \\ a_1 + a_2 - a_3 + a_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_1 + a_3 = 0 \\ a_2 - a_3 = 0 \\ -a_3 + a_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_1 = -a_3 \\ a_3 = a_3 \\ a_4 = a_3 \end{cases}$$

trovando soluzioni $\text{Span}((-1, 1, 1, 1)^\top)$, da cui deduciamo la forma cartesiana

$$U = \{(x_1, x_2, x_3, x_4)^\top \in \mathbb{R}^4 : -x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0\}.$$

2. Dal punto precedente deduciamo immediatamente che $\{(-1, 1, 1, 1)^\top\}$ è una base di U^\perp , e quindi la sua forma parametrica è

$$U^\perp = \text{Span}((-1, 1, 1, 1)^\top) = \{(-t, t, t, t)^\top : t \in \mathbb{R}\}.$$

3. Per trovare una base di $U \cap W$ risolviamo il sistema

$$\begin{cases} -x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 - x_3 + 2x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ 2x_2 + 3x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_3 - \frac{1}{2}x_4 \\ x_2 = -\frac{3}{2}x_4 \end{cases}$$

trovando la base $\{(-\frac{1}{2}, -\frac{3}{2}, 0, 1)^\top, (1, 0, 1, 0)^\top\}$ di $U \cap W$. Deduciamo che $\dim(U \cap W) =$

2. Sappiamo già che $\dim U = \dim W = 3$, quindi $\dim(U + W) = 4$ per la formula di Grassmann, cioè $U + W = \mathbb{R}^4$ e una sua base è $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4\}$.

7. Sia $L : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'endomorfismo definito da

$$L \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- (a) Dimostrare che la matrice rappresentativa di L rispetto alle basi canoniche scelte per il dominio e il codominio è

$$M_L^{\mathcal{E}, \mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- (b) Determinare una base di $\ker(L)$ e una base di $\text{Im}(L)$.

- (c) Determinare una base di $\ker(L) \cap \text{Im}(L)$ e una base di $\ker(L) + \text{Im}(L)$.

1. La matrice rappresentativa rispetto alle basi canoniche è $A = M_L^{\mathcal{E}, \mathcal{E}} = (L(\mathbf{e}_1), L(\mathbf{e}_2), L(\mathbf{e}_3), L(\mathbf{e}_4))$. I vettori $L(\mathbf{e}_1), L(\mathbf{e}_3)$ sono già dati, ricaviamo i rimanenti:

$$L(\mathbf{e}_4) = L(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4 - \mathbf{e}_1) = L(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4) - L(\mathbf{e}_1) = \mathbf{0} - \mathbf{e}_2 = -\mathbf{e}_2,$$

$$\begin{aligned} L(\mathbf{e}_2) &= L(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4 - \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_4 - \mathbf{e}_3) = L(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4) - L(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4) - L(\mathbf{e}_3) \\ &= L(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4) - \mathbf{0} + \mathbf{0} = \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4 \end{aligned}$$

ottenendo

$$A = (\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4, \mathbf{0}, -\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

2. Osserviamo che $\ker L = \ker A$. E' evidente che $\text{rk} A = \dim \text{row} A = 2$. Dal teorema di nullità + rango otteniamo $\dim \ker A = 4 - \text{rk} A = 2$. Dato che $L(\mathbf{e}_3) = L(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4) = \mathbf{0}$ e $\mathbf{e}_3, \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4$ sono linearmente indipendenti, concludiamo che $\{\mathbf{e}_3, \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4\}$ è una base di $\ker A = \ker L$.

Abbiamo $\text{Im} L = \text{col} A$ e $\dim \text{col} A = \text{rk} A = 2$. Dato che le prime due colonne di A sono linearmente indipendenti, concludiamo che una base di $\text{Im} L$ è $\{\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4\}$.

3. Vediamo subito che $\mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4 \in \text{Span}(\mathbf{e}_3, \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4) \cap \text{Span}(\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4) = \ker(L) \cap \text{Im}(L)$, quindi $\dim(\ker(L) \cap \text{Im}(L)) \geq 1$. Inoltre è chiaro che $\mathbf{e}_2 \notin \text{Span}(\mathbf{e}_3, \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4) = \ker(L)$, quindi $\ker(L) \neq \text{Im}(L)$ e quindi $\dim(\ker(L) \cap \text{Im}(L)) < 2$. Concludiamo che $\dim(\ker(L) \cap \text{Im}(L)) = 1$ e che $\{\mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3 + \mathbf{e}_4\}$ è una base. Dalla teorema di Grassmann otteniamo che $\dim(\text{Im}(L) + \ker(L)) = 2 + 2 - 1 = 3$. Dal fatto che $\mathbf{e}_2 \notin \ker(L)$ deduciamo che $\dim \text{Span}(\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4) = 3$ e quindi $\{\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_4\}$ è una base di $\text{Im}(L) + \ker(L)$.

8. Si considerino le matrici

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 4 & 0 & -2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- (a) Stabilire se le due matrici sono simili.
 (b) Stabilire se A o B sono ortogonalmente diagonalizzabili e, in tal caso, determinare una base ortonormale di autovettori.

1. La matrice A è triangolare superiore, per cui gli autovalori sono gli elementi sulla diagonale: $a_2 = 2, a_{-2} = 1$. Calcoliamo il polinomio caratteristico di B

$$\chi_B(t) = \det \begin{pmatrix} -t & 0 & 2 \\ 0 & 2-t & 0 \\ 2 & 0 & -t \end{pmatrix} = (2-t)t^2 - 4(2-t) = (2-t)(t^2 - 4) = (2-t)^2(-2-t)$$

quindi anche B ha gli stessi autovalori e le stesse molteplicità algebriche. Consideriamo adesso le molteplicità geometriche:

$$g_2(A) = \dim \ker \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & -4 \end{pmatrix} = 2 \quad g_2(B) = \dim \ker \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix} = 2$$

e ovviamente $g_{-2}(A) = g_{-2}(B) = 1$. Quindi le molteplicità geometriche coincidono per A e B , ed entrambe le matrici sono diagonalizzabili e simili alla stessa matrice diagonale: detta

$$D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

esistono matrici invertibili S, T tali che $D = SAS^{-1} = TBT^{-1}$, quindi $A = (T^{-1}S)^{-1}BT^{-1}S$ e A, B sono simili.

2. Per il teorema spettrale, A non è ortogonalmente diagonalizzabile in quanto non simmetrica, e B è ortogonalmente diagonalizzabile in quanto simmetrica. Troviamo gli

autospazi di B

$$E_2 = \ker \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix} = \ker \begin{pmatrix} -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{Span}((1, 0, 1)^\top, (0, 1, 0)^\top)$$

$$E_{-2} = \ker \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \ker \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{Span}((1, 0, -1)^\top)$$

e concludiamo che $\left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, 1)^\top, (0, 1, 0)^\top, \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 0, -1)^\top \right\}$ è una base ortonormale di \mathbb{R}^3 di autovettori di B .