Documento 1: Plano de Fluxo de Trabalho e Ciclo de Vida de um Bug

a) Fluxo de Trabalho (Workflow) do Projeto

O fluxo de trabalho define as etapas pelas quais uma tarefa (história de usuário) passa, desde a sua criação até a conclusão.

- **Backlog:** Todas as ideias e requisitos são armazenados aqui. As histórias de usuário a serem trabalhadas são priorizadas e movidas daqui.
- A Fazer (To Do): Tarefas priorizadas do Backlog que estão prontas para serem iniciadas pela equipe de desenvolvimento.
- Em Andamento (In Progress): A tarefa está sendo ativamente desenvolvida.
- **Pronto para QA (Ready for QA):** O desenvolvimento foi concluído e a tarefa está pronta para ser testada pela equipe de Qualidade.
- Em QA (In QA): A tarefa está sendo ativamente testada para validar os critérios de aceite.
- Feito (Done): A tarefa foi aprovada nos testes e entregue. O valor foi agregado ao produto.

b) Ciclo de Vida de um Bug (Bug Life Cycle)

Este ciclo descreve o status de um defeito desde sua descoberta até sua resolução.

- Novo (New): O bug é recém-descoberto e reportado no sistema.
- Aberto (Open): O bug foi analisado, validado como um defeito real e está na fila para ser corrigido.
- Em Correção (In Fix): Um desenvolvedor está trabalhando ativamente na correção do bug.
- **Pronto para Teste (Ready to Test):** A correção foi implementada e está pronta para ser validada pela equipe de QA.
- **Fechado (Closed):** O bug foi retestado pela equipe de QA e a correção foi confirmada. O bug está resolvido.
- **Reaberto (Reopened):** Durante o reteste, a equipe de QA constatou que a correção não foi eficaz e o bug ainda ocorre. Ele volta para o status "Aberto".
- **Rejeitado (Rejected):** Após a análise, foi constatado que o comportamento reportado não é um bug (ex: funciona como esperado, é uma duplicata, etc.).

Documento 2: Histórias de Usuário (User Stories)

Aqui estão duas exemplos de histórias de usuário para um e-commerce fictício.

HU-01: Login de Cliente

- Eu, como um cliente cadastrado,
- o quero poder fazer login na plataforma
- o para que eu possa acessar meu histórico de compras e gerenciar meus dados pessoais.
- Critérios de Aceite:
- 1. O usuário deve conseguir fazer login usando e-mail e senha válidos.
- 2. O sistema deve exibir uma mensagem de erro se as credenciais forem inválidas.
- 3. Deve haver um link "Esqueci minha senha" para recuperação de acesso.

- 4. Após o login, o usuário deve ser redirecionado para a página "Minha Conta".
- HU-02: Busca de Produtos
- **Eu. como** um visitante do site.
- o quero usar uma barra de busca para encontrar produtos por nome ou categoria
- o para que eu possa encontrar o item que desejo comprar de forma rápida.
- Critérios de Aceite:
- 1. A barra de busca deve estar visível em todas as páginas principais.
- 2. A busca deve retornar uma lista de produtos que correspondam à palavra-chave inserida.
- 3. Se nenhum produto for encontrado, uma mensagem "Nenhum produto encontrado" deve ser exibida.
- 4. O usuário deve poder clicar em um produto na lista de resultados para ver seus detalhes.

✓ Documento 3: Documentação de Teste

a) Mind Map (Baseado na HU-01: Login de Cliente)

Este é um exemplo de como estruturar o mind map para a funcionalidade de login.

- **Nó Central:** Login de Cliente
- o Ramo 1: Autenticação Válida
- Sub-ramo: E-mail e senha corretos
- Sub-ramo: Login com e-mail em maiúsculas/minúsculas
- Ramo 2: Autenticação Inválida
- Sub-ramo: Senha incorreta
- Sub-ramo: E-mail não cadastrado
- Sub-ramo: Campos em branco
- Ramo 3: Interface (UI)
- Sub-ramo: Campo de e-mail
- Sub-ramo: Campo de senha (com opção "mostrar/ocultar")
- Sub-ramo: Botão "Entrar"
- Sub-ramo: Link "Esqueci minha senha"
- Ramo 4: Segurança
- Sub-ramo: Bloqueio de conta após X tentativas falhas
- Sub-ramo: Redirecionamento para HTTPS

b) Casos de Teste (Step-by-step)

- CT-01: Login com Credenciais Válidas (Relacionado à HU-01)
- Objetivo: Verificar se um usuário cadastrado consegue fazer login com sucesso.
- Pré-condição: O usuário deve possuir um cadastro ativo no sistema.
- Passos:
- 1. Acessar a página de login.
- 2. Inserir um e-mail cadastrado no campo "E-mail".
- 3. Inserir a senha correspondente no campo "Senha".
- 4. Clicar no botão "Entrar".

- Resultado Esperado: O sistema deve autenticar o usuário e redirecioná-lo para a página
 "Minha Conta".
- CT-02: Buscar por um Produto Existente (Relacionado à HU-02)
- Objetivo: Verificar se a busca retorna produtos existentes.
- Pré-condição: Devem existir produtos cadastrados no sistema (ex: "Laptop Pro").
- Passos:
- 1. Acessar a página inicial.
- 2. Digitar "Laptop Pro" na barra de busca.
- 3. Clicar no ícone de busca ou pressionar "Enter".
- **Resultado Esperado:** A página de resultados deve ser exibida, mostrando o produto "Laptop Pro" e outros itens relevantes.

c) Casos de Teste (BDD - Gherkin)

BDD-01: Tentativa de login com senha incorreta (Relacionado à HU-01)

Gherkin

language: pt

Funcionalidade: Autenticação de Usuário

Cenário: Tentativa de login com senha incorreta

Dado que estou na página de login

E insiro o e-mail "cliente@teste.com" que é de um usuário válido

Quando eu insiro a senha "senhaerrada"

E clico no botão "Entrar"

Então devo ver uma mensagem de erro informando "E-mail ou senha inválidos."

•

BDD-02: Busca por um produto que não existe (Relacionado à HU-02)

Gherkin

language: pt

Funcionalidade: Busca de Produtos

Cenário: Busca por um produto inexistente

Dado que estou na página inicial do e-commerce

Quando eu busco pelo termo "produtoquenaoexiste123"

Então devo ver uma mensagem clara na tela dizendo "Nenhum produto encontrado para sua busca."

•