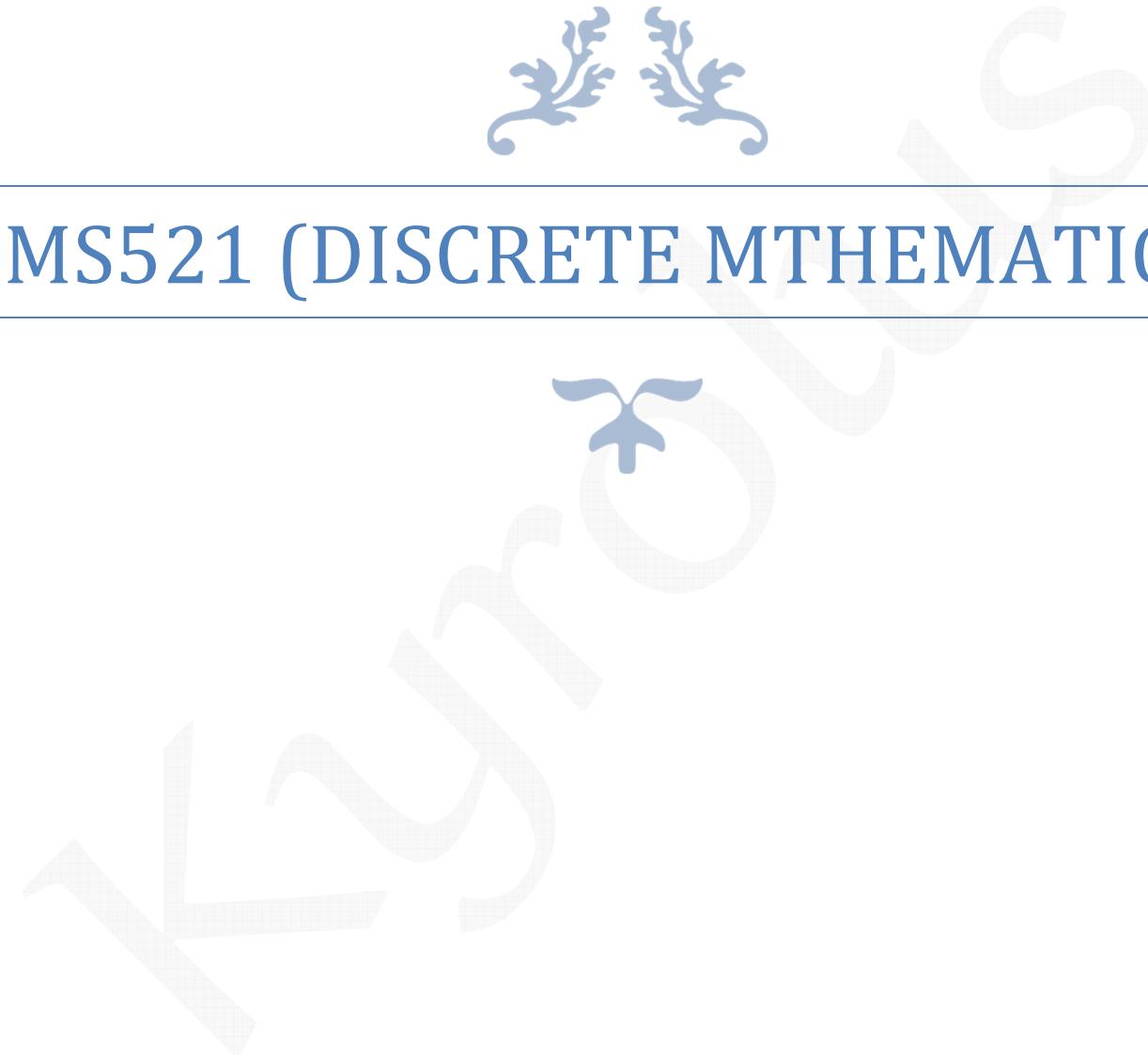




MS521 (DISCRETE MATHEMATICS)



Lecture ONE

Course content:

- 1) Introduction and logic and statements
- 2) Logical equivalence.
- 3) Arguments.
- 4) Sequences.
- 5) Mathematical induction (1)
- 6) Mathematical induction (2)
- 7) Recurrence relations.
- 8) 2nd order recurrence relations.
- 9) Set theory.
- 10) Graph theory (1)
- 11) Graph theory (2)

1) Introduction and logic and statements:

First: Introduction (What is discrete Mathematics?).

What is difference between discrete mathematic and continuous mathematics?

A variable:

First let's know what is a variable?

A variable is just a symbol or word working as a placeholder when you want to talk about something and its value can be changed.

For example, a dice has 6 numbers. We can give a symbol for a dice value. Let's say (D). so, (D) is a variable representing the dice value and it can be changed every time we throw the dice.

هدف جزء المقدمة انه يعرفنا ايه هو ال discrete math معناها متقطع ... بس خلينا الأول نعرف يعني ايه variable او متغير ... ودي سهلة ... الكلام المكتوب معناه ان المتغير ما هو الا placeholder عن حاجة معينة او يعني كلمة او حرف تنبو عن حاجة معينة بحيث كل ما أحب أتكلم عن الحاجة المعينة دي استخدم ال variable اللي ينوب عنها والمتغير نقدر نغير قيمته ...

ذى مثلا ... لو قولت حجر النرد او الزهر ليه 6 ارقام ... ممكن اعبر عن قيمة الزهر في كل مرة هرمي فيها الزهر برمز ول يكن D ... فكل مرة هرمي فيها الزهر هقول ان D بيساوي كذا ... مشلازم أقول ان قيمة الزهر في هذه المرة بيساوي كذا ولكن اقدر اعبر عن الجملة دي كلها بحرف ال D ... وطبعا في كل مرة ال D بياخد قيمة مختلفة حسب قيمة الزهر وبالتالي هو قيمته بتتغير عشان كدة سمناه متغير.

Discrete and continuous variables

The variable can take a discrete value or a continuous value. **What is the difference?**

To understand the difference, look at the following example:

- If we say that **(A)** is a variable that represents the weight of students in a class room. The weight can be integer numbers or decimal numbers. It can take 50.1, 60.5 for example. So, its values are in a continuous range of values
- If we say that **(B)** is a variable that represents the number of students in each class room. It cannot take decimal numbers because you can't have a piece of a student. It always takes integers.

What is the difference between variables (A) and (B)? (A) takes continuous values and it is called continuous variable and (B) takes discrete values and it is called discrete variable.

هنا عايز يقول الفرق بين كلمة discrete وكلمة continuous ... ودي اخدناها في الاحصا ... الفرق بين المتغير المقطعي والمتغير المتصل ... خلينا نقولها بامثلة ... لو فرضنا قولت ان فيه متغير ولتكن A بيعبر عن اوزان الطلبة في الفصل ... المتغير ده يقدر ياخذ قيم فيها كسور يعني فعلا ممكن الاقي وزن ٥٠,٥ مثلا يعني اقدر أقول ان الاوزان تتراوح في مدى متصل من القيم ...

ولو فرضنا عندي متغير ول يكن B يعبر عن عدد الطلاب في كل فصل ... مقدرش أقول ان عدد اللاب مثلا ٣,٥ ... ٣,٢ ... دى هتكون دراع مثلا ... فالبنتالي المتغير B مشبياخد قيم في مدى متصل ولكن بيأخذ قيم محددة وبيسموا المتغير A متغير متصل وB متغير مقطعي ... بمعنى اخر المتغير المقطعي بيأخذ القيم ١ و ٢ و ٣ و ٤ و ٥ و ٦ و ٧ و ٨ و ٩ ... وبسياخذ كل الأرقام الصحيحة وما بينها.

Discrete and continuous Mathematics

Form the definition of discrete and continuous variable, you can understand the difference between discrete and continuous mathematics.

Continuous mathematics:

- ✓ It considers objects that vary **continuously**.
- ✓ **Real number system** is the core of continuous mathematics.
- ✓ Continuous mathematics uses models and tools for analyzing real-world phenomena that change smoothly over time.

Discrete mathematics:

- ✓ It considers objects that vary in a **discrete way**.
- ✓ **Integers** is the core of continuous mathematics.
- ✓ Discrete mathematics uses models and tools for analyzing real-world phenomena that change smoothly over time.

هنا عايز يقول من الاخر ان discrete math بيعامل مع المتغيرات او الحاجات اللي بتاخد قيم محددة يعني متغيرات متقطعة وبالتالي الاعداد الصحيحة او integers هي اللي بيعامل معها discrete math والعكس بالنسبة للcontinuous math.

Why Discrete mathematics?

- ✓ Mathematics is the heart of problem solving.
- ✓ Defining a problem requires mathematical rigor (i.e. developing rigorous treatment).
- ✓ Use and analysis of models, data structures, algorithms requires a solid foundation of mathematics.
- ✓ To justify WHY a particular way of solving a problem is current or efficient (i.e. better than another way) requires analysis with a well-defined mathematical model.

Everyone knows that proofs are important throughout mathematics, but many people find it surprising how important proofs are in computer science. In fact, proofs are used to verify that computer programs produce the correct output for all possible input values, to show that algorithms always produce the correct result, to establish the security of a system, and to create artificial intelligence. Furthermore, automated reasoning systems have been created to allow computers to construct their own proofs.

Second: The logic and statements.

Logic is the background of discrete mathematics because the rules of logic specify the meaning of mathematical statements.

These rules are used in the design of computer circuits, the construction of computer programs, the verification of the correctness of programs, and in many other ways. Furthermore, software systems have been developed for constructing some, but not all, types of proofs automatically

المنطق هو أساس discrete math لأن قواعد المنطق الرياضي هي اللي بتدي معنى للعلاقات الرياضية ... وبيكول ان القواعد دي بتستخدم في تصميم الدوائر الكهربائية في الكمبيوتر وتصميم برامج الكمبيوتر وتطبيقات تانية كتير.

عموماً في الكمبيوتر احنا بنتعامل مع حاجة تبعد وواضحة ... يعني مثلاً لو انت بتصمم موقع عالنت ... بنتتعامل مع objects كاملة يعني مثلاً بنتتعامل مع ال heading بتقول مثلاً عندي ٤ heading ولا تقدر تقول مثلاً عندي ٤,٥ ... متقدرش اكيد ... والdiscrete mathematics مفيدة في مجال علوم الحاسوب لأننا بنتعامل مع objects.

Statements (propositions)

The rules of logic give precise meaning to mathematical statements. These rules are used to distinguish between valid and invalid mathematical arguments.

Our discussion begins with an introduction to the basic building blocks of logic—propositions.

A statement (A proposition)

is a declarative sentence (that is, a sentence that declares a fact) that is either true or false, but not both.

هنا من الآخر عايز يقول .. ان أي حاجة فالدنيا بتمشى على خطوات اللي منها هقدر أقول ان الحاجات دي منطقية او مشمنطقية .. وفالرياضة الـ mathematical arguments او العلاقات الرياضية مثلا هقدر برضو أقول انها منطقية او لا طبقا لقواعد الـ logic ...

وبالتالي هنبدأ بالكلام عن الـ statements اللي هي وحدة بناء الـ logic وخلينا نشوف معنى الـ statement من شرح الأمثلة التالية .

Examples:

Example	Statement or not	WHY
Logic is interesting	Statement	TRUE or FALSE (not both)
Today is hot	Statement	TRUE or FALSE (not both)
He is student	NOT statement	Because He is not defined and the statement can take both TRUE or FALSE depends on He
$-1 > 0$	Statement	only FALSE
$x + y > 0$	NOT statement	Because x and y are not defined and the statement can take both TRUE or FALSE. If $x = 3$ and $y = 4$ then the statement is TRUE but if $x = -1$ and $y = -2$ then it is FALSE
The year is 266 days	Statement	only FALSE

خلينا نفهم الأمثلة دي ...

تعريف الـ statement ... انها جملة بتاخذ قيمتين ... اما true او false ولكن مينفعش تاخذ الـ 2 مع بعض ... او بمعنى اخر ... هي جملة تحمل الإجابة بصح او غلط لكن مينفعش تبقى صح وغلط نفس الوقت ... اول جملة بيقول المنطق شيق ... دي جملة ممكن يتقال عليها صح او غلط لكن مش الـ 2 مع بعض لان المنطق اما شيق او مش شيق ...

نفس الكلام الجملة الثانية ... انهيدة اما حر او مش حر مينفعش نقول انهيدة حر ومشحر في نفس الوقت.

طيب المثال الثالث ... مينفعش يتقال عليه statement ... ليه ... ان اقولت ان هو يكون طالب ... لكن انا محددتني مين هو ده ... فالجملة دي لو انا قولتها على شخ θ هو مشطاطل فعلا هتاخد false يعني هتبقى غلط ولو قولتها على حد انا عارف انه طالب هتبقى true وفالحالة دي هي جملة ممكن تاخد true او false على حسب انا بقصد مين بـ He... وبالتالي هي مش statement

من الاخر اقدر أقول statement في حالة ان الجملة لا تحمل معنین ... معنى يخليلها true ومعنى يخليلها false طيب امتي اخلی المثال الثالث statement ... لو شلت he وحددت شخ θ معين ... برضو المثال الأول لو كان مثلاً مشهتبقى statement it is interesting لاني مشعارف مين الـ it ده.

المثال الرابع مينفعش يتقال عليه غير غلط بس لان فعلا - 1 مشاكيبر من الصفر.

المثال الخامس ... نفس الكلام بتاع الثالث انا معرفش مين الـ x ومين الـ y ... فالباتالي ممكن تبقى او false على حسب قيمة الـ x والـ y فالباتالي مينفعش تبقى ... لاني مثلاً لو كان $x=2$ و $y=3$ هيبي المجموع 5 وبالتالي دي اكتر من صفر يعني هتاخد true ولكن ممكن تبقى الـ $x=-5$ و $y=-1$ وبالتالي المجموع هيبي - 4 وده statement مشاكيبر من الصفر يعني هتبقى false ... وبالتالي قدرت اديها true و بالاتالي متباقاش

والمثال السادس ذي الرابع ... مينفعش ياخذ غير false ..

من الاخر ... لازم الـ statement تعبّر عن fact ... ذي ما قال في التعريف.

TRUTH values of Simple Statements

The truth value of a proposition is

- ✓ **TRUE:** denoted by (T), if it is a true proposition,
- ✓ **False:** denoted by (F), if it is a false proposition.

ذى ما قولنا ان الـ statement ليها قيمتين ... اما true وهنمزلها بالرمز T او false وهنمزلها بالرمز F

Symbolic representation:

We use letters to denote propositional variables (or statement variables), that is, variables that represent propositions (statements), just as letters are used to denote numerical variables.

The conventional letters used for propositional variables are p, q, r, s,

هنا بيقول انا بنستخدم الحروف للتعبير عن المتغيرات اللي بتعبر عن الـ statements ويبيقول ان الحروف المتفق على استخدامها هما p, q, r, s

For example:

p = "Cairo is the capital of Egypt" q = "17 is divisible by 3"

ذى هنا مثلاً p تعبر عن جملة او statement والـ q تعبر عن statement تانية خال θ ... فلو حبيت استخدم الجملة الأولى اللي فيها cairo يبقى هستخدم حرف p فقط وكذلك فالجملة الثانية

Compound Statements

Compound statements are simple statements connected with one or more of the following connectives.

الجمل المركبة او ال compound statements عبارة عن اكتر من جملة مربوطين مع بعض بعض الروابط ذي او او وخلافه ...

Connective	Meaning	symbols	Called
Negation	Not	\sim , \neg	Tilde
Conjunction	And (but)	\wedge	Hat
Disjunction	Or	\vee	Vel
Conditional	If Then	\rightarrow	Arrow
Biconditional if and only if	\leftrightarrow	Double arrow

Our goal is to convert compound statements to symbols using these connectives.

هدفنا اننا نحوال ال statements لرموز ... طبعا هنستخدم الرموز اللي قولنا عليها فوق مع الروابط اللي في الجدول

For example:

Let p = "it is hot", and q = "it is sunny". Translate from English to symbols:

Statement	Symbolic form
1) It is not hot	$\sim p$
2) it is hot and sunny	$p \wedge q$
3) It is hot or sunny	$p \vee q$
4) It is not hot but sunny	$\sim p \wedge q$
5) It is neither hot nor sunny	$\sim p \wedge \sim q$

HOWEWORK:

Question 1:

Let h = "Zia is healthy", w = "Zia is wealthy" and s = "Zia is wise"

Translate the following compound statements to symbolic form

- 1) Zia is healthy and wealthy but not wise.
- 2) Zia is not wealthy but he is healthy and wise.
- 3) Zia is neither healthy, wealthy nor wise.

SOLUTION

- 1) $h \wedge w \wedge \sim s$
- 2) $\sim w \wedge h \wedge s$
- 3) $\sim h \wedge \sim w \wedge \sim s$

Question 2:

Let m = "Ali is good in Mathematics" and c = "Ali is a CS student"

Translate the following statement forms into plain English

- 1) $\sim c$
- 2) $c \vee m$
- 3) $m \wedge \sim c$

SOLUTION

- 1) Ali is **not** a CS student.
- 2) Ali is a CS student **or** good in Mathematics.
- 3) Ali is good in mathematics **but** he is **not** a CS student.

Third: Truth table.

A **truth table** specifies the truth value of a compound statement proposition for all possible truth values of its constituent propositions and all possible false values.

The number of possibilities depends on the number of the simple statements and it is calculated from the following relation:

$$\text{no. of possibilities} = 2^n$$

(n) is the number of the simple statements.

ايه قصة ال truth table ... دلوقت احنا قولنا ان أي simple statement يعني أي جملة واحدة اما بتاخذ true ... طيب لو عندي compound statement مكونة من اكتر من جملة ... دي اكيد هيكون فيه عدد احتمالات اكابر لقيم ال true or false ... في ال truth table بتحسب كل احتمالات ال true وال false اللي ممكن تاخدها أي compound statement ... يعني من الآخر الموضوع شبه الاحتمالات.

ذى مثلا لو قولت انا هرمي قطة نقود معدنية ١٠ مرات عايز اعرف عدد الاحتمالات اللي ممكن تدييني ملك وعدد الاحتمالات اللي ممكن تطلع كتابة ... نفس الكلام هنا عايز اعرف هيبي كام مرة ال compound statement ممكن تبقى .false

واللى هيحدد الموضوع ده الروابط اللي شوفناها فوق ... يعني لازم اعرف ال truth values لكل رابط ممكن تتعمل اذاى الأول. وده اللي هنشوفه دلوقتى.

وبالنسبة لعدد الاحتمالات هنحسبها من العلاقة 2^n وال n دي هي عدد الجمل البسيطة ... هنثبتها قدام واحد ماشيين

1) Negation

If p is a statement variable, then negation of p , "**not** p ", is denoted by " $\sim p$ ". It has opposite truth value from p . (i.e. if p is true, then $\sim p$ is false and vice versa).

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^1 = 2$$

The truth table for (p)

p	$\sim p$
T	F
F	T

هنا بيقول لما استخدم النفي او علامة ال not هتقلب حالة الجملة وليكن p فلو p مثلاً كانت true يبقى $\sim p$ او يسموها NOT p اكيد هتبقى العكس يعني هتبقى false

احنا قولنا في ال truth table اننا بنجيب كل الاحتمالات اللي ممكن يكون فيها الجملة او التعبير كله true وكل الاحتمالات ال ...false طيب يا ترى هعرف منين كام احتمال ...

مثلاً هنا انا عندي جملة واحدة فقط ... فاكيد اما true او false مفيش احتمال تاني غير كدة ... يعني عندي احتمالين وممكن أقول ان عددهم بيساوي 2¹ بحيث ان ال 2 هي عدد الاحتمالات للجملة الواحدة و 1 عدد ال statement او الجمل.

2) Conjunction (AND) (\wedge):

If p and q are statements, then the conjunction of p and q is " p and q ", denoted by " $p \wedge q$ ".

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

The truth table for ($p \wedge q$)

p	q	$p \wedge q$
T	T	T
T	F	F
F	T	F
F	F	F

Notes:

- ✓ $(p \wedge q)$ is always FALSE and true only if both p and q are true.
- ✓ If either p or q is false, or both are false, then $(p \wedge q)$ is false.

هنا لو هربط بين جملتين بعلامة ال and ... عشان ال expression او الجملة على بعضها تبقى TRUE لازم ال p وال q هما ال 2 بيقوا TRUE ... غير كدة هيبقى FALSE يعني لو واحدة فيهم او ال 2 بقوا FALSE يبقى اكيد الجملة المركبة على بعضها هتبقى FALSE.

ذى مثلاً لو قولت انا هذاكر لو لقيت المحاضرات والكتاب مع بعض ... طيب لو لقيت واحدة منهم بس هذاكر ... اكيد لا ... بيقى ال expression على بعضه هيبقى FALSE يعني مشهذاكر ... طيب امتى هذاكر يعني امتى ال expression بيقى TRUE ... اكيد لما الاقي المحاضرات والكتاب مع بعض.

طيب هنا لاحظ ان كل جملة لوحدها ليها احتمالين فقط اما true او false لكن انا عندي هنا جملتين مع بعض يعني ممكن ال 2 بيقوا true وممكن واحدة منهم تبقى false والثانية true يعني كدة 3 احتمالات وممكن ال 2 بيقوا false بيقى كدة عندي 4 احتمالات يعني اقدر اقولها 2² والاس ده هو عدد الجمل البسيطة وهكذا بقى فكل الجاي.

3) Disjunction (OR) (\vee) or inclusive OR:

If p and q are statements, then the disjunction of p and q is " p or q ", denoted by " $p \vee q$ ".

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

The truth table for $(p \vee q)$

p	q	$p \vee q$
T	T	T
T	F	T
F	T	T
F	F	F

Note:

- ✓ $(p \vee q)$ is always TRUE and false only if both p and q are false.

هنا ال ... دايما بتخللي الجملة على بعضها بـ true ومتبقاش false غير لما الجملتين p و q يبقوا false.

يعني مثلا لو قولت انا هذاكر لو لقيت المحاضرات او الكتاب ... يبقى لو لقيت ال ٢ هذاكر يعني TRUE ولو لقيت المحاضرات بس هذاكر ولو لقيت الكتاب بس برضو هذاكر يعني فكل الأحوال هذاكر يعني TRUE لكن مشهذاكر .FALSE

4) Conditional Statements:

If p and q are statements, then the conditional of p by q is "*If p then q*", denoted by " $p \rightarrow q$ ".

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

The truth table for $(p \rightarrow q)$

p	q	$p \rightarrow q$
T	T	T
T	F	F
F	T	T
F	F	T

Note:

- ✓ $(p \rightarrow q)$ is always TRUE and false only if (p) is TRUE and (q) is FALSE.

- ✓ The arrow (\rightarrow) is the conditional operator.

ال اسمها الجملة الشرطية واسمها شرطية لأن فيه حاجة بتحصل بشروط حدوث حاجة تانية عشان كدة التعبير الإنجليزي اسمه if p then q يعني لو حصل p هيحصل q ... وهذا ال if then true ومتبقاش false غير لما يبقى الجملة اللي بعد if بـ true واللى بعد then false يعني الجملة اللي قبل السهم بـ true واللى بعد راس السهم بـ false ... خلينا نقولها بمثال بالعربي احسن

ذى مثلا ان تذاكر تنجح ... خلينا نأخذ كل الحالات

لو ذاكرت يبقى هتنجح ... الجملة الأولى اللي هي الـ p هي كلمة ذاكرت والـ q هتبقي هتنجح
الحالة الأولى: لو قولت هتذاكر يبقى هتنجح ... هل التعبير ده صحيح يعني TRUE ... اه صحيح ... يبقى على بعضه
TURE

الحالة الثانية: لو ذاكرت مشهتنج ... هل ده تعبير صحيح ... لا ... يبقى كله على بعضه FALSE وهتلحظ ان
الجملة الأولى اللي هي p اللي هي ذاكرت FALSE والثانية FALSE فبقي التعبير كله FALSE.

الحالة الثالثة: لو مذاكرتش هتنجح ... بتحصل مع ناس ... هتبقي TRUE برضو... هتلحظ ان التعبير الأول
FALSE والثاني TRUE فبقي كله على بعضه TURE

الحالة الرابعة: لو مذاكرتش مشهتنج ... اكيد طبعا والجملة على بعضها TRUE ... مع ان الجملتين
FALSE يبقى كدة الجملة الشرطية دايما TRUE الا اذا كانت الجملة الأولى TURE والثانية FALSE

5) Biconditional Statements: (exclusive NOR – XNOR)

If p and q are statements, then the biconditional of p and q is " p If and only if q ", denoted by " $p \leftrightarrow q$ ".

"... If and only if" Is abbreviated as iff.

The double headed arrow " \leftrightarrow " is the biconditional operator.

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

The truth table for ($p \leftrightarrow q$)

p	q	$p \leftrightarrow q$
T	T	T
T	F	F
F	T	F
F	F	T

Note:

- ✓ $(p \leftrightarrow q)$ is **TRUE** only when (p) and (q) both are true or both are false.
- ✓ $(p \leftrightarrow q)$ is **false** when either (p) or (q) is false.

الجملة الشرطية المزدوجة ودي عشان تبقى True لازم الجملتين اما يبقو true اما يبقو false غير كدة الجملة على بعضها هتبقي FALSE ... ذي ال XNOR

خلينا نتخيلها بمثال بالعربي:

مثلاً ممكن أقول لو سحبت عينة الدم هعمل التحليل ... هنخلي p هي لو سحبت عينة الدم والـ q هتبقي هعمل التحليل ... طيب لو قولتها هعمل التحليل لو سحبت عينة الدم ... هل اختللت ... لا ... عشان كدة سمواها biconditional يعني تنفع بالشكلين دول.

خلينا بقى ناخذ كل الاحتمالات:

الاحتمال الأول: أقول مثلا لو سحبت العينة هعمل التحليل ... هل دي جملة منطقية ... أكيد طبعا ... وهنا ال p وال q هما ال ٢ ب والجملة كلها على بعضها منطقية وبالتالي هتبقى true.

الاحتمال الثاني: أقول مثلا لو مش سحبت العينة مش هعمل التحليل ... هل دي جملة منطقية ... أكيد طبعا ... بس هنا لاحظ انى نفيت الجملتين يعني ال p وال q هما ال ٢ ب ولكن الجملة كلها على بعضها منطقية وبالتالي هتبقى false بالرغم ان ال p وال q هما ال ٢ ب.

الاحتمال الثالث والرابع: لو قولت لو مش سحبت العينة هعمل التحليل ... هل ده منطقى ... أكيد لا ... لانك هتعمل التحليل اذاي من غير عينة يبقى الجملة على بعضها ب FALSE ولو قولت لو سحبت العينة مش هعمل التحليل ... برضو مش منطقى لانك هتسحب العينة ليه لو مش هتعمل تحليل ... يبقى برضو false ... تلاحظ هنا ان في الحالتين مرة ال p كانت false وال q كانت true والعكس فالحالة الثانية وفالحالتين الجملة على بعضها ب false.

يبقى اذن فحالة ال biconditional ... لازم ال P وال q يبقو ال 2 او ال ٢ true عشان يبقى الجملة على بعضها ب false غير كدة يبقى true.

Fourth: Hierarchy of operations for logical connectives (precedence).

In evaluating a mathematical statement such as $(2 \times 5 + 6)$, the multiplying process has a high priority than summation.

Also, in evaluating the statement connected with the logical connectives, there is a hierarchy of operations for logical connectives:

- ✓ Brackets () .
- ✓ (\sim) negation.
- ✓ (\wedge) conjunction, (\vee) disjunction.
- ✓ (\rightarrow) conditional, (\leftrightarrow) biconditional.

هنا بيتكلم عن الاسبقية في تقييم الجملة المركبة ... ذي نظام الاسبقية في عمليات الجمع والطرح والقسمة والضرب ... كنا بنقول ان الاسبقية للاقواس يعني بعمل العمليات الحسابية اللي بين الاقواس الأول وبعد كدة كنا بنقول الاولوية للضرب والقسمة وبعد كدة الجمع والطرح ...

هنا بقى بنقول برضو ان الاولوية للاقواس وبعد كدة النفي او علامة ال not اللي هي (\sim) وبعدها في الاولوية ال and وال or في نفس الاولوية وبعد كدة ال if then if and only if ... طيب لو ٢ ليهم نفس الاولوية ... يبقى من الشمال للليمين.

EXAMPLE 1:

Construct a truth table for statement form

$$\sim p \wedge (q \vee \sim r)$$

Solution:

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^3 = 8$$

p	q	r	$\sim r$	$q \vee \sim r$	$\sim p$	$\sim p \wedge (q \vee \sim r)$
T	T	T	F	T	F	F
T	T	F	T	T	F	F
T	F	T	F	F	F	F
T	F	F	T	T	F	F
F	T	T	F	T	T	T
F	T	F	T	T	T	T
F	F	T	F	F	T	F
F	F	F	T	T	T	T

الجدول بيتعمل اذاي:

طبعا اول حاجة هنفكر فيها هي اننا نجيب عدد الاحتمالات من العلاقة 2^n ... وبعد كدة نبدا نكتب الجمل البسيطة لوحدها اللي هي p وال q وال r من الشمال في ٣ عواميد ...

بعد كدة ببدأ من العمود اللي على اليمين اللي هو ال r هنا وبيبدأ يكتب مرة T ومرة F و T و F لحد ما اخد ٨ صفوف لاني انا عندي هنا في المثال ده 2^3 بـ ٨

بعد كدة بروح للعمود اللي جنبه اللي هو ال q وبضرب ال T في ٢ هيبقى عندي ٢T يعني هعمل صفين ورا بعض T وصفين F لحد ما اخد ٨ صفوف

وبعد كدة اروح للعمود الثالث اللي هو ال p ... هشوف ال q في اول صفين ٢T هضريهم في ٢ فهيبقى عندي ٤T يعني هعمل ٤ صفوف ورا بعض T و ٤ ورا بعض F ... وكدة ابقي خلصت ال ٨ صفوف

بعد كدة هعمل تقييم لباقي الجمل ذي ما اتعلمنا بس مع مراعاة الأولويات.

EXAMPLE 2:

Construct a truth table for statement form

$$p \vee \sim q \rightarrow \sim p$$

Solution:

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

p	q	$\sim q$	$\sim p$	$p \vee \sim q$	$p \vee \sim q \rightarrow \sim p$
T	T	F	F	T	F
T	F	T	F	T	F
F	T	F	T	F	T
F	F	T	T	T	T

EXAMPLE 3:

Construct a truth table for statement form

$$(p \rightarrow q) \wedge (\sim p \rightarrow r)$$

Solution:

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^3 = 8$$

p	q	r	$p \rightarrow q$	$\sim p$	$\sim p \rightarrow r$	$(p \rightarrow q) \wedge (\sim p \rightarrow r)$
T	T	T	T	F	T	T
T	T	F	T	F	T	T
T	F	T	F	F	T	F
T	F	F	F	F	T	F
F	T	T	T	T	T	T
F	T	F	T	T	F	F
F	F	T	T	T	T	T
F	F	F	T	T	F	F

Fifth: Tautology and Contradiction.

Tautology

Tautology

A tautology is a statement form that is **always TRUE** regardless of the truth values of the statement variables.

A tautology is represented by the symbol “t”.

EXAMPLE:

The statement for $p \vee \sim p$ is tautology.

p	$\sim p$	$p \vee \sim p$
T	F	T
F	T	T

ال tautology معناها تكرار المعنى ... بمعنى ايه هنا ... هنا بيقول ان الجملة عشان أقول عليها tautology لازم تبقى دايماً TRUE مهما كانت ال truth value بتاعة الجمل البسيطة بتاعتتها ... وطبعي لما يبقى فيه جملة دايماً صح باي شكل من اشكالها يبقى لو قولتلها باي شكل هتديك نفس المعنى وهتبقي true عشان كدة سمواها tautology بمعنى تكرار المعنى.

Contradiction:

Contradiction

A contradiction is a statement form that is **always FALSE** regardless of the truth values of the statement variables.

A **contradiction** is represented by the symbol “c”.

EXAMPLE:

The statement for $p \wedge \sim p$ is contradiction.

p	$\sim p$	$p \wedge \sim p$
T	F	F
F	T	F

الجمل البسطية ... وده معناه ان الجملة مهما قولتها بشكل مختلف هتبقى متناقضة يعني هتبقى بـ ... false
الجملة المركبة دايما false مهما كانت ال truth value ... Contradiction يعني تناقض ... وهذا بيقول ان الجملة

Lecture TWO

2) Logical equivalence:

Logical equivalence

Compound propositions that have the same truth values in all possible cases are called logically equivalent.

We can also define this notion as follows:

The compound propositions (Statement) (p) and (q) are called logically equivalent if $(p \leftrightarrow q)$ is a tautology.

The notation $(p \equiv q)$ denotes that (p) and (q) are logically equivalent.

ال logical equivalence معناها التساوي المنطقي يعني يقصد بيه ان يكون عندي جملتين متساويتين في كل ...
ال truth values بقائهم ...

طيب هو هنا بيقول ان الجملتين p و q يبقوا متساويتين منطقياً لما يكون الـ \leftrightarrow p تقيى q او دايماً كل
ال truth values بقائهم ... برضو يعني ايه ... دلوقتي احنا في الـ biconditional قولنا انها تبقى لما
الجملتين P و q يكونوا اما الـ ٢ او الـ ١ true ... طيب تخيل ان الـ ٢ ليهم نفس الـ truth value ... يعني الـ ٢
اما $true$ او الـ ٢ اما $false$ ومفيش واحدة فيهم $false$ والثانية $true$... فده معناه كل الـ truth value بقائهم \leftrightarrow p
(كلها هتبقى $true$... او نقدر نقولها بشكل مختلف ان لو p والـ q كل الـ truth values بقائهم متساوية بالظبط
او متطابقة بالظبط يبقى الجملة المركبة $q \leftrightarrow p$ هتبقى كل الـ truth values بقائهم TRUE يعني هتبقى
.tautology

بنعبر عن الـ equivalence بالرمز \equiv يعني لما أقول ان $p \equiv q$ هيبي معناها ان p هتكون للـ q .

NOTE:

- ✓ The symbol (\equiv) is not a logical connective, and $(p \equiv q)$ is not a compound proposition but rather is the statement that $(p \leftrightarrow q)$ is a tautology.
- ✓ Logical equivalence is important in the design of digital circuits. Several circuits may be logically equivalent, in that they all have identical truth tables. The goal of the engineer is to find the circuit that performs the desired logical function using the least possible number of gates. This will result in optimal operating efficiency, reliability, and speed.

هنا فالملحوظات دي بيقول ان الرمز \equiv مش Logical connective يعني مشارب يربط جملتين ذي الـ and والـ or
وان الجملة $q \equiv p$ مشجملة مركبة ولكن مجرد تعبير عن التساوي المنطقي للجملتين p و q ومعناها ان الـ \leftrightarrow (p)
. هيكون q tautology

والملحوظة الثانية بيقول الـ Logical equivalence مهم في تصميم الدوایر الكهربية بتاعة الأجهزة الرقمية او الـ digital.

One way to determine whether two compound propositions are equivalent is to use a truth table.

In particular, the compound propositions (p) and (q) are equivalent if and only if the columns giving their truth values agree.

Let's take examples:

هنا بيقول ان عشان تعرف هل الجملتين المركبتين هيكونوا equivalent لبعض ولا لا يبقى لازم تعمل truth table بتاعتهم متساوية ومتطابقة يبقى اذن الجملتين هيكون equivalent وتشوف لو كل الـ truth values

I) Double negativity property:

The negation of the negation of a statement is logically equivalent to the statement, which means that:

$$p \equiv \sim(\sim p)$$

الـ double negation دي اللي بنقلها بالعربي نفي النفي اثبات وخلينا نشووفها بمثال

EXAMPLE:

$p = I'm\ happy$

$\sim p = I'm\ not\ a\ happy$.

$\sim(\sim p)$ = it's not true that I'm not happy; which means that I'm happy.

هنا لما أقول انا سعيد ... دي جملة ... نفيها ... انا مش سعيد ... طيب لو قولت لا مش سعيد يعني معناها اني سعيد ... فالجملة الأخيرة انا نفيت النفي وبالتالي نفي النفي اثبات ... اعتبار كافى بقول سالب في سالب بموجب ... خلينا نشووفها في الـ truth table

Let's confirm that with a truth table.

p	$\sim p$	$\sim(\sim p)$
T	F	T
F	T	F

Comment:

These 2 statements are logically equivalent since they have the same truth value in each row.

لاظظ في الـ truth table العمود بتاع الـ p والعمود بتاع ($\sim p$) هتللاقى الـ 2 الـ truth values متطابقين تماما ولو فكرت مثلا اعمل ($\sim p$) $\sim \leftrightarrow p$ هتطلع كل القيم TURE يبقى فعلا اقدر أقول ان الـ p والـ ($\sim p$) هيبقوا equivalent لبعض.

في الامتحان لازم تكتب الكومنت اللي مكتوب فالآخر عشان تقول ان الجملتين equivalent عشان ليهم نفس ... truth values

2) De Morgan laws:

The De Morgan laws are

1) 1st law:

$$\sim(p \wedge q) \equiv \sim p \vee \sim q$$

2) 2nd law:

$$\sim(p \vee q) \equiv \sim p \wedge \sim q$$

دي قوانين لعالم اسمه ديمورجان ... القانون الأول بينفي جملة p and q على بعضها وبيقول لما النفي يدخل عالقوس بتحول الـ or ... والقانون الثاني النفي لما يدخل على الـ or بتحولها لـ ... ومطلوب مننا ثبت الكلام ده صح ولا غلط بالـ truth tables ذي المثال الفات

كل الأمثلة الجاية مشهيكون فيها شرح بالعربي لأن كلهم شبه الفات

Let's confirm this using the truth tables

Confirming of the first law:

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

p	q	$\sim p$	$\sim q$	$p \wedge q$	$\sim(p \wedge q)$	$\sim p \vee \sim q$
T	T	F	F	T	F	F
T	F	F	T	F	T	T
F	T	T	F	F	T	T
F	F	T	T	F	T	T

Comment:

These 2 compound statements are logically equivalent since they have the same truth values in each row.

Confirming of the second law:

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

p	q	$\sim p$	$\sim q$	$p \vee q$	$\sim(p \vee q)$	$\sim p \wedge \sim q$
T	T	F	F	T	F	F
T	F	F	T	T	F	F
F	T	T	F	T	F	F
F	F	T	T	F	T	T

Comment:

These 2 compound statements are logically equivalent since they have the same truth values in each row.

EXAMPLE 1:

- ✓ If you get ≥ 50 , then you will succeed ($p \rightarrow q$)
- ✓ Let $p = \text{you get } \geq 50$ & $q = \text{you will succeed}$
- ✓ $\sim q \rightarrow \sim p \equiv \text{If you failed, then you got } < 50$

Show that $(p \rightarrow q) \equiv \sim q \rightarrow \sim p$ are equivalent.

SOLUTION

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

p	q	$\sim p$	$\sim q$	$p \rightarrow q$	$\sim q \rightarrow \sim p$
T	T	F	F	T	T
T	F	F	T	F	F
F	T	T	F	T	T
F	F	T	T	T	T

Comment:

These 2 compound statements are logically equivalent since they have the same truth value in each row.

EXAMPLE 2:

Are the following two statements equivalent

$$(p \vee q) \rightarrow r \text{ and } (p \rightarrow r) \wedge (q \rightarrow r)$$

SOLUTION

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^3 = 8$$

p	q	r	$p \vee q$	$p \rightarrow r$	$q \rightarrow r$	$(p \vee q) \rightarrow r$	$(p \rightarrow r) \wedge (q \rightarrow r)$
T	T	T	T	T	T	T	T
T	T	F	T	F	F	F	F
T	F	T	T	T	T	T	T
T	F	F	T	F	T	F	F
F	T	T	T	T	T	T	T
F	T	F	T	T	F	F	F
F	F	T	F	T	T	T	T
F	F	F	F	T	T	T	T

Comment:

These 2 compound statements are logically equivalent since they have the same truth value in each row.

EXAMPLE 3:

Are the following two statements equivalent

$$\sim(p \wedge q) \equiv \sim p \wedge \sim q$$

SOLUTION

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

p	q	$\sim p$	$\sim q$	$\sim(p \wedge q)$	$\sim p \wedge \sim q$
T	T	F	F	F	F
T	F	F	T	T	F
F	T	T	F	T	F
F	F	T	T	T	T

Comment:

These 2 compound statements are **not** logically equivalent since they have different truth values in row 2 and 3.

3) Representation of if-then as or:

$$p \rightarrow q \equiv \sim p \vee q$$

p = you don't get to work on time

q = you are fired

$p \rightarrow q$ = **if** you don't get to work on time **then** you are fired

$\sim p \vee q$ = either you get to work on time or you are fired

دي ذي قانون ... فدي حاجة ثابتة

Check the previous equivalent.

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

p	q	$\sim p$	$p \rightarrow q$	$\sim p \vee q$
T	T	F	T	T
T	F	F	F	F
F	T	T	T	T
F	F	T	T	T

Comment:

These 2 compound statements are logically equivalent since they have the same truth value in each row.

4) The negation of a conditional statement:

The negation of “if p then q ” equivalent to “ p and not q ”

$$\sim(p \rightarrow q) \equiv p \wedge \sim q$$

ودي برضو حاجة ثابتة والمثالين اللي جايin عليها بس بالكلام مش بالtruth table

EXAMPLE 4:

Write the negation of:

If Ali lives in Egypt then he lives in Cairo.

SOLUTION

Ali lives in Egypt and he doesn't live in Cairo

EXAMPLE 5:

Write the negation of:

If my car is in the repair shop, then I cannot get to class.

SOLUTION

My car is in the repair shop and i can get to class

5) The inverse, converse and contrapositive of a conditional statement:

One of the most fundamental laws of logic is the equivalence between a conditional statement and its contrapositive.

Two other variants of a conditional statement are not logically equivalent to the statement.

هنا بيقول ان واحدة من قوانين الـ Logic الأساسية هي equivalence بين الجملة الشرطية (if then) وبين الـ contrapositive بتاعها ... يعني ايه contra contrapositive معناها مضاد وpositive معناها إيجابي ... يعني ايه المضاد الإيجابي ... يعني جملة هتبقي نفي الجملة الشرطية يعني مضادها ولكن تدي نفس المعنى بالضبط ... ده من الآخر يعني

فيه بقى inverse ... ودي المعكوس بتاع الجملة الشرطية يعني هننفي الـ p والـ q من غير ما نغير أماكنهم وعندي المقلوب اللي هو الـ converse وده من اسمه مقلوب ... يعني بقلب أماكن الـ p والـ q ... الـ inverse والـ converse مفيس equivalence بينهم وبين الجملة الشرطية.

بالنسبة لل contrapositive عبارة عن نفي ال converse يعني بنفي ال p وال q بس بغير اماكنهم

Definition

Suppose a conditional statement of the form “If p then q ” is given.

- 1) The converse is “If q then p .” [$(p \rightarrow q)$ is $(q \rightarrow p)$]
- 2) The inverse is “If $\sim p$ then $\sim q$.” [$(p \rightarrow q)$ is $(\sim p \rightarrow \sim q)$]

The Contrapositive of a Conditional Statement

The contrapositive of a conditional statement of the form “If p then q ” is

If $(\sim q)$ then $(\sim p)$.

$(p \rightarrow q)$ is $(\sim q \rightarrow \sim p)$

The fact is that A conditional statement is logically equivalent to its contrapositive.

EXAMPLE 5:

check whether the conditional statement is equivalent to its inverse, converse, contrapositive using truth table.

SOLUTION

$$\text{no. of possibilities} = 2^n = 2^2 = 4$$

p	q	$\sim p$	$\sim q$	$p \rightarrow q$	$\sim q \rightarrow \sim p$	$\sim p \rightarrow \sim q$	$q \rightarrow p$
T	T	F	F	T	T	T	T
T	F	F	T	F	F	T	T
F	T	T	F	T	T	F	F
F	F	T	T	T	T	T	T

If then Contrapositive Inverse Converse

Comment:

The if-then statement and its contrapositive are logically equivalent since they have the same truth value in each row.

However, the if-then statement and its inverse and its converse are not logically equivalent since they have different truth values in rows 2 and 3.

But the inverse and converse of the if-then statement are equivalent since they have the same truth value in each row.

ذی ماحنا شایفين ال equivalence فيه بينه وبين الجملة الشرطية وال inverse وال contrapositive مفیش equivalence بينهم وبين الجملة الشرطية ولكن ال ۲ مع بعض equivalent لبعض

EXAMPLE 6:

Write the inverse, converse and contrapositive of each of the following statements:

- a) If Howard can swim across the lake, then Howard can swim to the island.
- b) If today is Easter, then tomorrow is Monday.

SOLUTION

- a) If Howard can swim across the lake, then Howard can swim to the island.

- ✓ **Inverse:** ($\sim p \rightarrow \sim q$) If Howard cannot swim across the lake, then Howard cannot swim to the island.
- ✓ **Converse:** ($q \rightarrow p$) If Howard can swim to the island, then Howard can swim across the lake.
- ✓ **Contrapositive:** ($\sim q \rightarrow \sim p$) If Howard cannot swim to the island, then Howard cannot swim across the lake.

- b) If today is Easter, then tomorrow is Monday.

- ✓ **Inverse:** ($\sim p \rightarrow \sim q$) If today is not Easter, then tomorrow is not Monday.
- ✓ **Converse:** ($q \rightarrow p$) If tomorrow is Monday, then today is Easter.
- ✓ **Contrapositive:** ($\sim q \rightarrow \sim p$) If tomorrow is not Monday, then today is not Easter.

3) Logical Circuits:

1) Principle of logical circuits:

- ✓ Claude Shannon noticed an analogy between the operations of switching devices, such as telephone switching, circuits, and the operations of logical connectives.
- ✓ He used this analogy with striking success to solve problems of circuit design and wrote up his results in his master's thesis

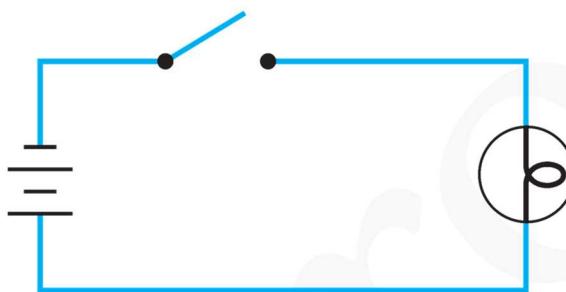
هنا بيقول ان فيه عالم اسمه Claude Shannon لقي تشابه بين الأجهزة اللي فيها مفاتيح غلق وفتح للأجهزة وبين الروابط بتاعة ال logic اللي هي ال and وال or وال not ... ويبيقولو هو استخدم التشابه ده فانه حل مشاكل في تصميم بعض الدواير وكتب ده في رسالة الماجستير بتاعتة.

The following drawing shows the appearance of the two positions of a simple switch. When the switch is closed, current can flow from one terminal to the other; when it is open, current cannot flow.



هنا بيقول ان الكهربية مشهتمر في السلك غير لما ننفّل ال switch او المفتاح ده وده باین من الرسم

Imagine that such a switch is part of the circuit shown in the following figure. The light bulb turns on if, and only if, current flows through it. And this happens if, and only if, the switch is closed.

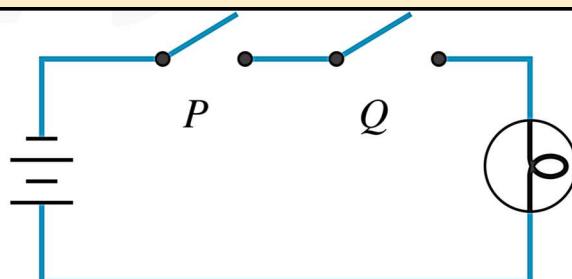


The symbol denotes a battery and the symbol denotes a light bulb.

بيقولوك تخيل ان ال switch ده جزء من دائرة كهربية وفيها لمبة ... بيقول ان اللمة مشهتنور غير لما يمر فيها التيار الكهربى والتيار الكهربى مشهيمر غير لما ال switch او المفتاح يتوقف ... وبالتالي هيكون عندنا احتمالين توصيل ذي الى جاين

Now consider the more complicated circuits of the following figures:

a) Figure (a):



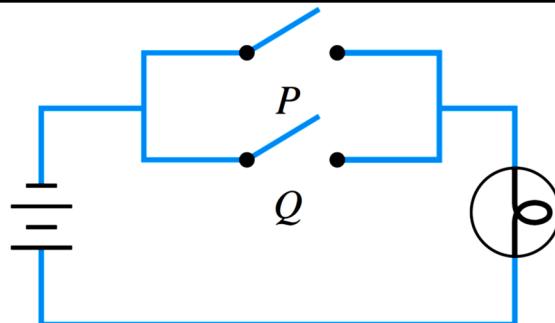
Switches “in series”

(a)

In this circuit, the current flows and the light bulb turns on if, and only if, both switches (**P**) and (**Q**) are closed. The switches in this circuit are said to be in series.

هنا بيقول ان عندي مفاتيح كهربية وال ٢ متصلين عالتوازي ... بالتالي التيار الكهربى مشهير غير لما ال ٢ يتقلفو واكيد دول شبه ال **and** بتاعة ال logic

b) Figure (b):



Switches “in parallel”

(b)

In this circuit, the current flows and the light bulb turns on if, and only if, at least one of the switches (**P**) or (**Q**) is closed. The switches in this circuit are said to be in **parallel**

هنا بيقول ان عندي مفاتيح كهربية وال ٢ متصلين عالتوازي ... بالتالي التيار الكهربى هيمر لوأي واحد فيهم اتفعل ال p او ال q واكيد ده شبه ال **or** بتاعة ال logic

c) All possible behaviors of these circuits

(a) Switches in Series

Switches		Light Bulb
Closed	Closed	On
Closed	Open	Off
Open	Closed	Off
Open	Open	Off

(b) Switches in Parallel

Switches		Light Bulb
Closed	Closed	On
Closed	Open	On
Open	Closed	On
Open	Open	Off

Observe that if the words **closed** and **on** are replaced by (**T**) and **open** and **off** are replaced by (**F**), Table (a) becomes the truth table for (**and**) and Table (b) becomes the truth table for (**or**).

Consequently, the switching circuit of Figure (a) is said to correspond to the logical expression (**$P \wedge Q$**), and that of Figure (b) is said to correspond to (**$P \vee Q$**).

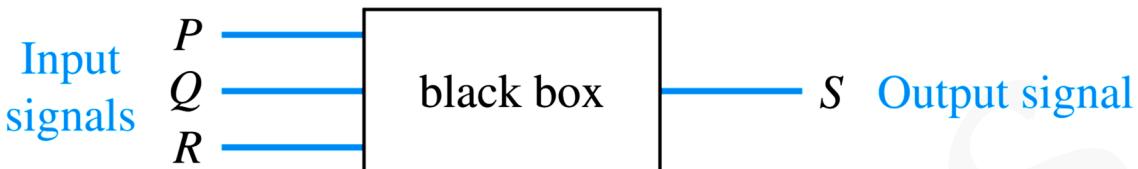
هنا جايب الجدول لكل احتمالات الغلق والفتح للمفاتيح في الدايرتين اللي على التوازي واللى على التوازي .. وبيقول لو شلت كل كلمة closed وكل on وحطيت مكانها T وشلت كل open وحطيت مكانها F هتللاقى ان الجداول a اللي فيه التوصيل على التوازي هيشه ال **and** truth table والتاني هيشه ال **or** truth table بتاع ال logic

This correspondence has been used extensively in the design and study of circuits.

This led to the development of modern digital systems such as electronic computers, electronic telephone switching systems, traffic light controls, electronic calculators, and the control mechanisms used in hundreds of other types of electronic equipment.

2) Black Boxes and Gates

Because a variety of different technologies are used in circuit construction, computer engineers and digital system designers find it useful to think of certain basic circuits as black boxes. The inside of a black box contains the detailed implementation of the circuit and is often ignored while attention is focused on the relation between the **input** and the **output** signals.



هنا بيقول ان مهندسين الكومبيوتر بدوا يفكرو في بعض الدوایر الكهربية على انه ذي الصندوق الأسود ... بداخل الصندوق بعض التفاصيل عن طريقة عمل الدايره ولكن بيهملو التفاصيل في حالة انهم عايزين يعرفوا العلاقة بين المدخلات او ال inputs وبين المخرجات او ال outputs

An efficient method for designing more complicated circuits is to build them by connecting less complicated black box circuits. Three such circuits are known as *NOT*-, *AND*-, and *OR* - gates.

- ✓ **A NOT – gate (or inverter)** is a circuit with **one input** signal and **one output** signal. If the input signal is (1), the output signal is (0). Conversely, if the input signal is 0, then the output signal is (1).
- ✓ **An AND – gate** is a circuit with **two input** signals and **one output** signal. If both input signals are (1), then the output signal is (1). Otherwise, the output signal is (0).
- ✓ **An OR – gate** also has **two input** signals and **one output** signal. If both input signals are (0), then the output signal is (0). Otherwise, the output signal is (1).

بيقول عشان نعمل داير معقدة هنعملها من توصيل داير بسيطة من ٣ أنواع من الداير بنسميهها gates وهما **not** وال **and** وال **or** .. وببيقول ان ال **not-gate** بتاخذ مدخل واحد فقط وبتعكس ال 1 لصفر والصفر ل 1 ... وعندنا ال **and gate** ودي بتاخذ مدخلين وبيتدي 1 فقط في حالة ان المدخلين كل واحد فيهم ب 1 غير كدة هيدي صفر وعندنا ال **or-gate** بتاخذ مدخلين وبيتبقى . لو المدخلين اصفار غير كدة يبقى 1

The actions of *NOT*-, *AND*-, and *OR* – gates are summarized in the following table, where (P) and (Q) represent input signals and (R) represents the output signal.

Type of Gate	Symbolic Representation	Action								
NOT		<table border="1"><thead><tr><th>Inputs</th><th>Outputs</th></tr></thead><tbody><tr><td>P</td><td>R</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr></tbody></table>	Inputs	Outputs	P	R	1	0	0	1
Inputs	Outputs									
P	R									
1	0									
0	1									

	AND																			
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Inputs</th> <th>Outputs</th> </tr> <tr> <th>P</th> <th>Q</th> <th>R</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	Inputs		Outputs	P	Q	R	1	1	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
Inputs		Outputs																		
P	Q	R																		
1	1	1																		
1	0	0																		
0	1	0																		
0	0	0																		
	OR																			
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Inputs</th> <th>Outputs</th> </tr> <tr> <th>P</th> <th>Q</th> <th>R</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	Inputs		Outputs	P	Q	R	1	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0
Inputs		Outputs																		
P	Q	R																		
1	1	1																		
1	0	1																		
0	1	1																		
0	0	0																		

It should be clear from the previous table that the actions of the *NOT*–, *AND*–, and *OR* – gates on signals correspond exactly to those of the logical connectives \sim , \wedge , and \vee on statements, if the symbol (1) is identified with (*T*) and the symbol (0) is identified with (*F*).

طبعاً في الجدول ده ... فيه جدول لكل احتمالات الاصفار والوحيد لكل دائرة وبيقول طبعاً لو بدللت ال 1 بـ *T* والـ 0 بـ *F* هتللاقية شبه الـ truth tables بالظبط

Gates can be combined into circuits in a variety of ways. If the rules shown next are obeyed, the result is a combinational circuit, one whose output at any time is determined entirely by its input at that time without regard to previous inputs

بيقول ان الـ gates دي ممكن نوصلها بعض بطرق مختلفة ولو قواعد التوصيل التالية التزمنا بيها هيكون النتيجة معانا دائرة معقدة

Rules for a Combinational Circuit

- 1) Never combine two input wires.
- 2) A single input wire can be split partway and used as input for two separate gates.
- 3) An output wire can be used as input.
- 4) No output of a gate can eventually feed back into that gate.

القاعدة الأولى بتقول ... متوصلين سلكين لـ *input 2* فبعض وبعد كدة تدخلهم على الـ *gate* ... لكن هتدخل كل واحد لوحده في الـ *gate* ... القاعدة الثانية بتقول انك ممكن تأخذ تفريعة من الـ *input* وتوصلها في *gate* ثانية ... القاعدة الثالثة بتقول ممكن السلك الخارج من الـ *gate* تدخله *input* في *gate* ثانية القاعدة الرابعة بتقول ان مينفعش تأخذ سلك خارج من *gate* وتلتفه وترجع تدخله ثانية في نفس الـ *gate*

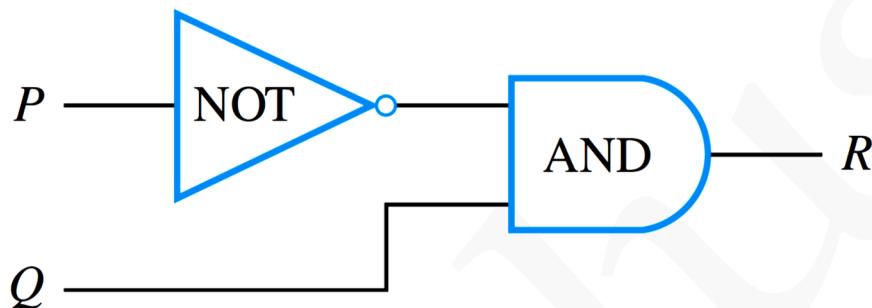
The Input/Output Table for a Circuit

If you are given a set of input signals for a circuit, you can find its output by tracing through the circuit gate by gate.

هنا بيقول لو انت عندك مدخلات وانت عارف كل مدخل هل هو 1 ولا . هتقدر تعرف المخرج بتاع الدايرة هيكون ايه ... ذي الأمثلة الجاية.

EXAMPLE 7:

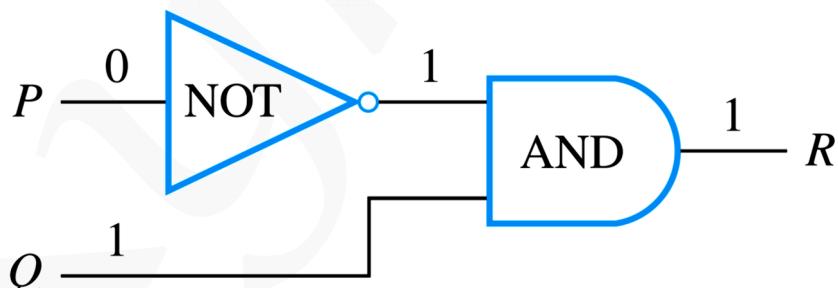
Indicate the output of the circuits



If the Input signals: $P = 0$ and $Q = 1$

SOLUTION

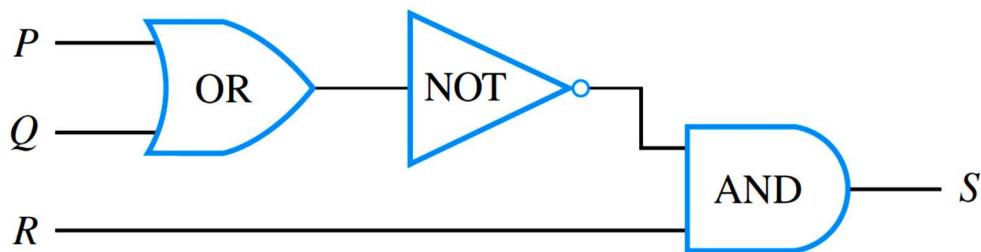
Move from left to right through the diagram, tracing the action of each gate on the input signals. The NOT – gate changes $P = 0$ to 1, so both inputs to the AND-gate are 1; hence the output R is 1. This is illustrated by annotating the diagram as shown below.



طبعا الكلام الإنجليزي عبارة عن شرح اذاي تحل المسالة ... والموضوع بسيط ... هتطبق Not الأول على ال P فهتقلب ل 1 وهيبقى المدخلات على ال and هما ال 1 واحدة والناتج هيكون 1 برضو ... وهنحل كل الأمثلة بنفس الطريقة

EXAMPLE 8:

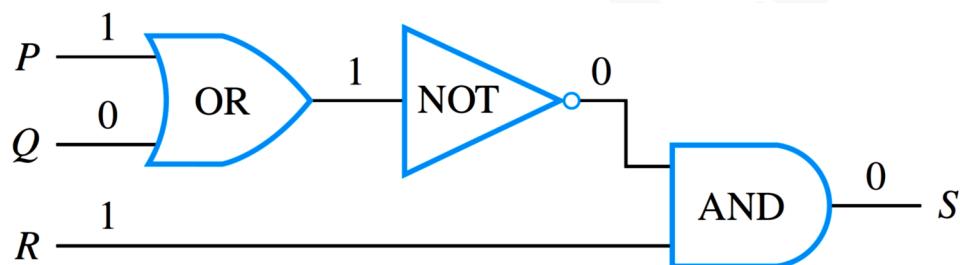
Indicate the output of the circuits



If the Input signals: Input signals: $P=1, Q=0, R=1$

SOLUTION

The output of the *OR – gate* is 1 since one of the input signals, P , is 1. The *NOT – gate* changes this 1 into a 0, so the two inputs to the AND-gate are 0 and $R = 1$. Hence the output S is 0. The trace is shown below.



The Boolean Expression for a Circuit

In logic, variables such as p, q and r represent statements, and a statement can have one of only two truth values: *T (true)* or *F (false)*. A statement form is an expression, such as $p \wedge (\sim q \vee r)$, composed of statement variables and logical connectives.

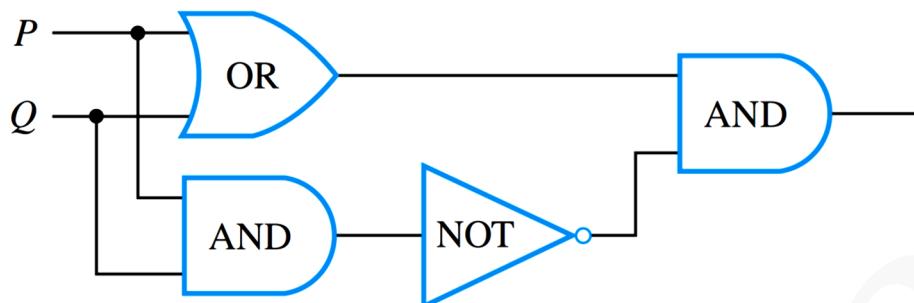
As noted earlier, any variable, such as a statement variable or an input signal, that can take one of only two values is called a **Boolean variable**. An expression composed of Boolean variables and the connectives \sim , \wedge , and \vee is called a **Boolean expression**.

Given a circuit consisting of combined *NOT*–, *AND*–, and *OR* – gates, a corresponding Boolean expression can be obtained by tracing the actions of the gates on the input variables.

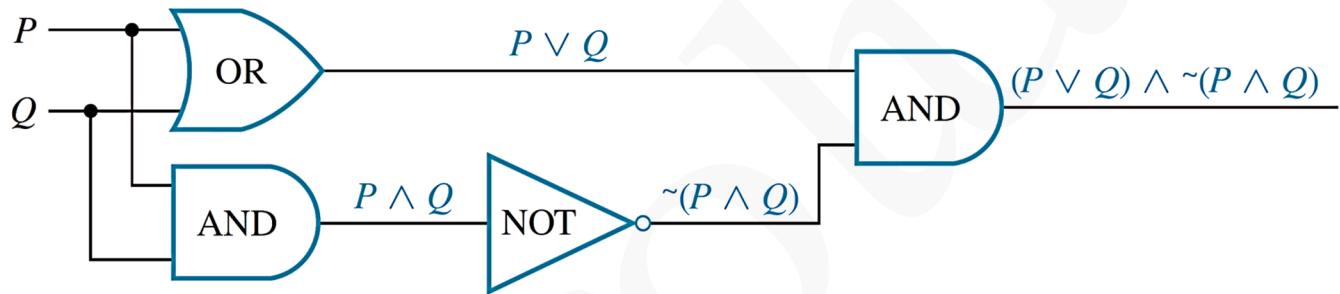
هنا من الآخر مشعاعيزك تطلع النتيجة ب . او 1 ولا تطلع أي نتائج أساسا ... كل اللي عاييزه منك ان تكتب العلاقة بالـ and ... ذي مثل $p \vee q$ مشاڪر من كدة

EXAMPLE 9:

Find the Boolean expressions corresponding to the circuits

**SOLUTION**

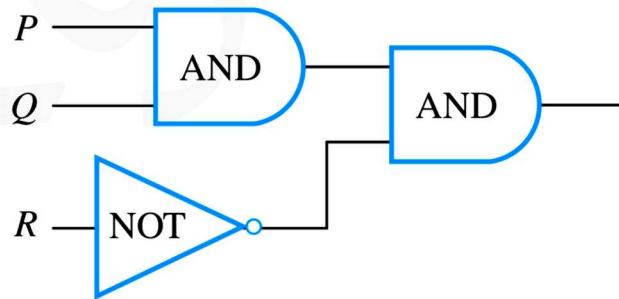
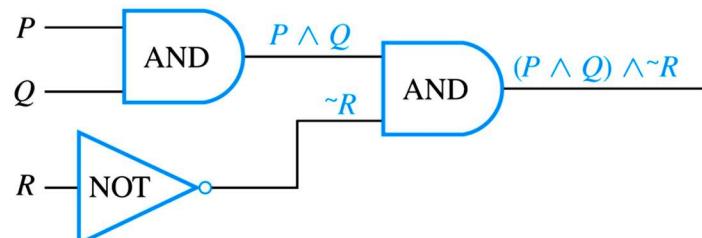
Trace through the circuit from left to right, indicating the output of each gate, as shown below.



The final expression obtained, $(P \vee Q) \wedge \sim(P \wedge Q)$, is the expression for exclusive or: *P or Q but not both.*

EXAMPLE 10:

Find the Boolean expressions corresponding to the circuits

**SOLUTION**

The Boolean expression corresponding to the circuit is $(P \wedge Q) \wedge \sim R$

Constructing Circuits for Boolean Expressions

The preceding examples showed how to find a Boolean expression corresponding to a circuit. The following example shows how to construct a circuit corresponding to a Boolean expression.

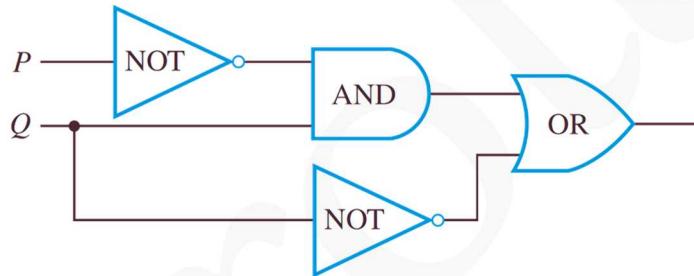
هنا عايز يديلك ال expression او الجملة المركبة وانت اللي تعمل الدايرة

EXAMPLE 11:

Construct circuits for the following Boolean expression

$$(\sim P \wedge Q) \vee \sim Q$$

SOLUTION



How to draw a logical circuit:

Write the input variables in a column on the left side of the diagram. Then go from the right side of the diagram to the left, working from the outermost part of the expression to the innermost part.

Since the last operation executed when evaluating $(\sim P \wedge Q) \vee \sim Q$ is \vee , put an *OR – gate* at the extreme right of the diagram.

One input to this gate is $\sim P \wedge Q$, so draw an *AND – gate* to the left of the *OR – gate* and show its output coming into the *OR – gate*.

Since one input to the *AND – gate* is $\sim P$, draw a line from P to a *NOT – gate* and from there to the *AND – gate*.

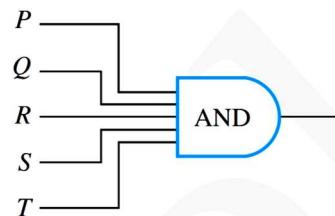
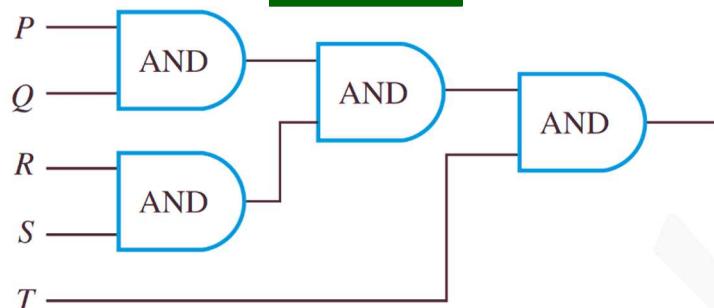
Since the other input to the *AND – gate* is Q , draw a line from Q directly to the *AND – gate*. The other input to the *OR – gate* is $\sim Q$, so draw a line from Q to a *NOT – gate* and from the *NOT – gate* to the *OR – gate*.

ده شرح لطريقة الرسم ... وباختصار ... كل الموضوع انك هتكتب المدخلات تحت بعض عالشمال وهتشوف اخر statement من ال and وال or فال operator من ناحية اليمين ... وهذا هو ال or وهيبيقي هو برضو اللي على اليمين ... من الآخر هتلaci ترتيب gates في الرسم هو نفسه ترتيبهم في الجملة المكتوبة.

EXAMPLE 12:

Construct circuits for the following Boolean expression

$$((P \wedge Q) \wedge (R \wedge S)) \wedge T$$

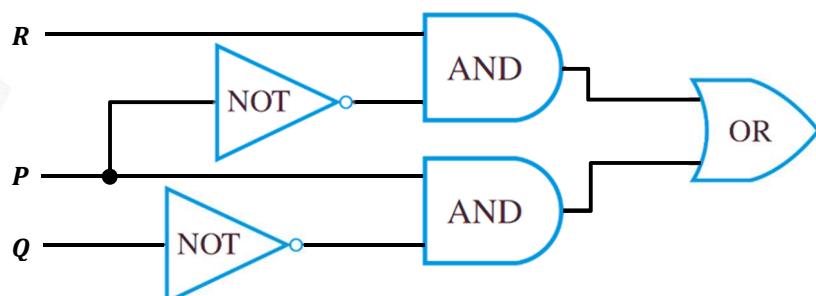
SOLUTION

هنا بيقول لو فكرت تعمل *truth table* مثلا ... هتلaci ان الرسمة اللى فوق ممكن تعملها بشكل الرسمة اللى تحت

HOMEWORK 2:

Construct circuits for the following Boolean expression

$$(P \wedge \sim Q) \vee (\sim P \wedge R)$$

SOLUTION

Lecture THREE

3) Valid and Invalid Arguments:

In mathematics and logic, an argument is not a dispute. It is a sequence of statements ending in a conclusion. In this section we show how to determine whether an argument is valid—that is, whether the conclusion follows necessarily from the preceding statements.

We will show that this determination depends only on the form of an argument, not on its content.

For example, the argument

If Socrates is a man, then Socrates is mortal.

— Socrates is a man (p).
∴ Socrates is mortal (q).

has the abstract form

If p then q

p
∴ q

When considering the abstract form of an argument, think of p and q as variables for which statements may be substituted. An argument form is called valid if, and only if, whenever statements are substituted that make all the premises true, the conclusion is also true.

العبارة عن مجموعة statements تنتهي بconclusion او استنتاج ذي مثلا لو سocrates انسان يبقى اكيد فاني ... الجملة الشرطية اقدر اكتبها فجملتين وأقول بما ان سocrates انسان .. ويعتبر دي premises مقدمات منطقية او تقدر تقول معطيات ... طيب نتيجة المعطيات دي ايه ... ان سocrates فاني وهقولها اذن سocrates فاني ... يبقى عندي الجملة والاستنتاج دول على بعض اسمهم .. argument

هدفنا في المحاضرة دي اننا نقول هل الـ argument دي valid يعني صحيحة او منطقية ولا لا ... طيب امتي تبقى منطقية ... لما يبقى المعطيات والاستنتاج كلام them يبقى الـ argument true هنقول انها valid ولو المعطيات كانت invalid يكون argument false يبقى الـ

I) Definition

An argument is a sequence of statements, and an argument form is a sequence of statement forms. All statements in an argument and all statement forms in an argument form, except for the final one, are called premises (or assumptions or hypotheses).

The final statement or statement form is called the conclusion. The symbol ∴, which is read “therefore,” is normally placed just before the conclusion.

To say that an argument form is valid means that no matter what particular statements are substituted for the statement variables in its premises, if the resulting premises are all true, then the conclusion is also true. To say that an argument is valid means that its form is valid.

It is impossible to have a valid argument with true premises and a false conclusion. When an argument is valid and its premises are true, the truth of the conclusion is said to be inferred or deduced from the truth of the premises.

خلاصة كل الكلام ده ... ان الـ argument عبارة عن statements واخر جملة خالـ \therefore اللي قبلها علامة الـ \therefore : هتبقى هي الـ conclusion وان الـ premises لما الـ argument تبقى لما الـ conclusion والـ true يبقى كلام

2) Testing an Argument Form for Validity

- 1) Identify the premises and conclusion of the argument form.
- 2) Construct a truth table showing the truth values of all the premises and the conclusion.
- 3) A row of the truth table in which all the premises are true is called a **critical row**.

If there is a critical row in which the conclusion is false, then it is possible for an argument of the given form to have true premises and a false conclusion, and so the argument form is invalid. If the conclusion in every critical row is true, then the argument form is valid.

هنا عايز يقولك ايه الخطوات اللي هتعملها عشان تقدر تحدد ان الـ argument valid هتبقى ولا ... invalid بيكول اول حاجة هتحدد مين الـ premises ومين الـ conclusion وطبعاً احنا قولنا الـ conclusion هو اللي قبل علامة الـ \therefore ...

بعد كدة هعمل truth table لكل الجمل والـ conclusion ... وبعد كدة هشوف الصفوف بتاعة الـ premises ولو لقيت صاف كل الـ premises فيه true ... يبقى هحدد الصفوف دي وهيبقى اسمها ... critical rows

بعد كدة هشوف هل الـ conclusion في الـ critical rows هو كمان true ولا ... false ولو كان الـ conclusion على كل الـ critical rows هو كمان true يبقى الـ argument valid ... ولكن لو critical row واحد منهم فيه الـ false كان يبقى الـ argument مش valid

EXAMPLE 1:

Determine whether the following argument form is valid or invalid

$$p \rightarrow q$$

$$p$$

$$\therefore q$$

SOLUTION

Premises			Conclusion	
p	q	$p \rightarrow q$	p	q
T	T	T	T	T
T	F	F	T	F
F	T	T	F	T
F	F	T	F	F

This argument form is valid since all the critical rows have true conclusion.

ملحوظة ... لازم في الامتحان نحدد الاعمدة بتاعة ال premises وال conclusion ونكتب عليهم بنفس الطريقة دي
ونكتب كمان السطر الأخير والى بيقول ان الـ valid argument عشان كل الـ critical rows فيهem true conclusion

EXAMPLE 2:

Determine whether the following argument form is valid or invalid

$$p \vee (q \vee r)$$

$$\sim r$$

$$\therefore p \vee q$$

SOLUTION

Premises						Conclusion	
p	q	r	$q \vee r$	$p \vee (q \vee r)$	$\sim r$	$p \vee q$	
T	T	T	T	T	F	T	
T	T	F	T	T	T	T	
T	F	T	T	T	F	T	
T	F	F	F	T	T	T	
F	T	T	T	T	F	T	
F	T	F	T	T	T	T	
F	F	T	T	T	F	F	
F	F	F	F	F	T	F	

This argument form is valid since all the critical rows have true conclusion.

EXAMPLE 3:

Determine whether the following argument form is valid or invalid

$$p \rightarrow q \vee \sim r$$

$$q \rightarrow p \wedge r$$

$$\therefore p \rightarrow r$$

SOLUTION

						Premises	Conclusion	
p	q	r	$\sim r$	$q \vee \sim r$	$p \wedge r$	$p \rightarrow q \vee \sim r$	$q \rightarrow p \wedge r$	$p \rightarrow r$
T	T	T	F	T	T	T	T	T
T	T	F	T	T	F	T	F	F
T	F	T	F	F	T	F	T	T
T	F	F	T	T	F	T	T	F
F	T	T	F	T	F	T	F	T
F	T	F	T	T	F	T	F	T
F	F	T	F	F	F	T	T	T
F	F	F	T	T	F	T	T	T

The argument is invalid since in row 4 there is true premises and false conclusion.

لاحظ ان ال argument هيكون invalid عشان فيه واحد فقط فيه ال false conclusion

4) Mathematical Induction:

1) Introduction

- ✓ Many mathematical statements assert that a property is true for all positive integers.
- ✓ Examples of such statements are that for every positive integer n : $n! \leq n^n$, $n^3 - n$ is divisible by 3; a set with n elements has 2^n subsets; and the sum of the first n positive integers is $\frac{n(n+1)}{2}$.
- ✓ A major goal of this subject, is to give the student a thorough understanding of mathematical induction, which is used to prove results of this kind.

Suppose that we have an infinite ladder and we want to know whether we can reach every step on this ladder, we know two things

- 1) We can reach the first rung of the ladder.

- 2) If we can reach a particular rung of the ladder, then we can reach the next rung.

can we conclude that we are able to reach every rung of this infinite ladder?

By (1), we know that we can reach the first rung of the ladder. Moreover, because we can reach the first rung, by (2), we can also reach the second rung; it is the next rung after the first rung.

Applying (2) again, because we can reach the second rung, we can also reach the third rung. Continuing in this way, we can show that we can reach the fourth rung, the fifth rung, and so on. Continuing in this way, we can show that we can reach the fourth rung, the fifth rung, and so on.

But can we conclude that we are able to reach every rung of this infinite ladder? The answer is yes, something we can verify using an important proof technique called **mathematical induction**.

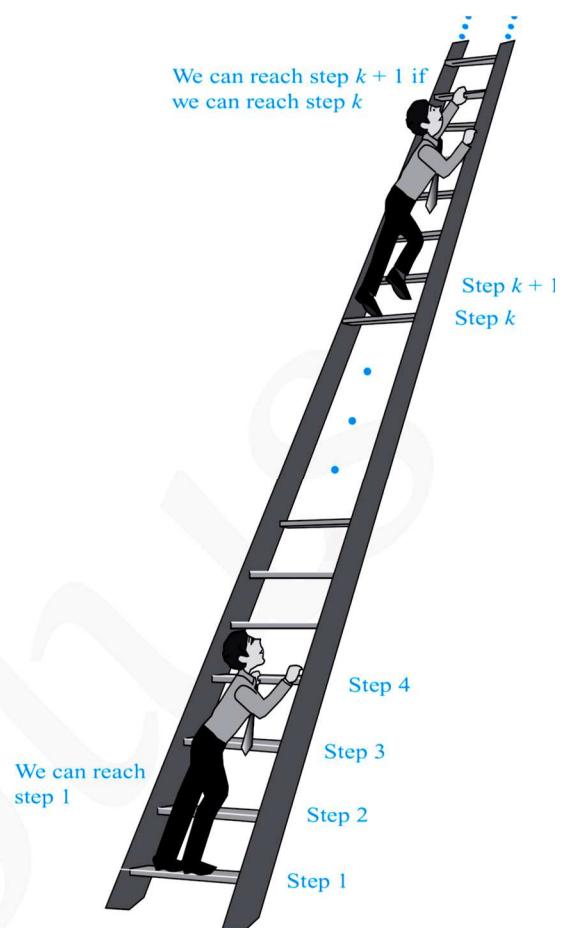
mathematical induction is used extensively to prove results about a large variety of discrete objects. For example, it is used to prove results about the complexity of algorithms, the correctness of certain types of computer programs, theorems about graphs and trees, as well as a wide range of identities and inequalities.

In this lecture, we will describe how mathematical induction can be used and why it is a valid proof technique.

It is extremely important to note that **mathematical induction** can be used only to prove results obtained in some other way. It is *not* a tool for discovering formulae or theorems.

2) Principle of Mathematical Induction:

In general, mathematical induction can be used to prove statements that assert that $P(n)$ is true for all positive integers n , where $P(n)$ is a propositional function.



Proving this by mathematical induction has Three steps:

- 1) **Initial step:** we need to show that $P(1)$ is true (i.e. prove that the rule is true at $n = 1$).
- 2) **Hypothesis step:** we need to show that for all positive integers k , $p(k)$ is true (i.e. prove that the rule is true at $n = k$).
- 3) **Inductive step:** we need to prove that if $P(k + 1)$ is true because $p(k)$ is true.

الخطوات اللي هنعمل بيها الكلام ده ايه ..

الخطوة الأولى انك هتعوض عند اول حد وليكن الحد ده عبارة عن $n=1$

الخطوة الثانية هفرض ان العلاقة صحيحة عند $n=k$

الخطوة الثالثة هثبت ان العلاقة صحيحة عن $n+1$

In case of Equality:

EXAMPLE 4:

Use mathematical induction to prove that

$$1 + 2 + \dots + n = \frac{n(n + 1)}{2}; \text{ for all integers } n \geq 1.$$

SOLUTION

$P(n)$ is the equation $(1 + 2 + \dots + n = \frac{n(n + 1)}{2})$

The initial step:

At $n = 1$, $\frac{n(n + 1)}{2}$ should equal (1), which means $P(1) = 1$

$$P(1) = \frac{1(1 + 1)}{2} = \frac{2}{2} = 1$$

$P(1)$ is true

اول حد عندي هو الـ 1 هعوض بيه عادي ... وعشوف هل النتيجة هي 1 ولا لا ... لأن مجموع اول حد هو الـ 1

Hypothesis step:

At $n = k$,

$$1 + 2 + \dots + k = \frac{k(k + 1)}{2}$$

هنا هعمل العلاقة عند $n=k$

Inductive step:

At $n = k + 1$,

$$1 + 2 + \cdots + (k+1) = \frac{(k+1)(k+1+1)}{2} = \frac{(k+1)(k+2)}{2}$$

$$\therefore \text{RHS of } P(k+1) = \frac{(k+1)(k+2)}{2}$$

From the hypothesis step:

If

$$\text{LHS of } P(k) = 1 + 2 + \cdots + k = \frac{k(k+1)}{2}$$

By adding $(k+1)$

$$\text{LHS of } P(k+1) = 1 + 2 + \cdots + k + (k+1) = \frac{k(k+1)}{2} + (k+1)$$

$$\text{LHS of } P(k+1) = (k+1) \left[\frac{k}{2} + 1 \right] = (k+1) \left[\frac{k+2}{2} \right] = \frac{(k+1)(k+2)}{2}$$

$$\therefore \text{LHS of } P(k+1) = \text{RHS of } P(k+1)$$

Thus, the two sides of $P(k+1)$ are equal to each other.

Therefore, the equation $P(k+1)$ is true *Since we have proved both the initial step and the inductive step, we conclude that the theorem is true.*

هنا كل اللي عملته قولت ان المعادلة عند $k+1$ بتساوي كذا

وبعد كدة قولت من الخطوة الثانية الـ lhs اللي هي الـ left hand side كان كذا ولو ضفت عليه $k+1$ هيبقى كذا
وهو حاول أوصل شكل العلاقة من الخطوة الافتراضية لنفس الشكل بتاع المعادلة اللي جبتها من $k+1$

EXAMPLE 5:

Use mathematical induction to prove that

$$\sum_{i=0}^n r^i = \frac{r^{i+1} - 1}{r - 1}; \text{ for all integers } n \geq 0.$$

SOLUTION

$P(n)$ is the equation $\left(\sum_{i=0}^n r^i = \frac{r^{i+1} - 1}{r - 1} \right)$

The initial step:

At $n = 0$, $\frac{(r^{i+1}+1)}{r-1}$ should equal (0), which means $P(0) = 1$

$$P(0) = \frac{r^{i+1} + 1}{r - 1} = \frac{r^{0+1} + 1}{r - 1} = \frac{r - 1}{r - 1}$$

$P(0)$ is true

Hypothesis step:

At $n = k$,

$$\sum_{i=0}^k r^k = \frac{r^{(k+1)} + 1}{r - 1}$$

Inductive step:

At $n = k + 1$,

$$\begin{aligned} \sum_{i=0}^{k+1} r^{k+1} &= \frac{r^{(k+1)+1} + 1}{r - 1} = \frac{r^{(k+2)} - 1}{r - 1} \\ \therefore \text{RHS of } P(k+1) &= \frac{r^{(k+2)} - 1}{r - 1} \end{aligned}$$

From the hypothesis step:

$$\text{LHS of } P(k) = \sum_{i=0}^k r^k = \frac{r^{(k+1)} - 1}{r - 1}$$

By adding $(k + 1)$

$$\text{LHS of } P(k+1) = \sum_{i=0}^k r^k + r^{k+1} = \frac{r^{(k+1)} - 1}{r - 1} + r^{k+1}$$

$$\text{LHS of } P(k+1) = \frac{r^{(k+1)} + 1}{r - 1} + r^{k+1} = \frac{r^{(k+1)} - 1 + (r^{k+1})(r - 1)}{r - 1}$$

$$\text{LHS of } P(k+1) = \frac{\cancel{r^{(k+1)} - 1} + r(r^{k+1}) - \cancel{(r^{k+1})}}{r - 1}$$

$$\text{LHS of } P(k+1) = \frac{(r^{k+2}) - 1}{r - 1}$$

$$\therefore \text{LHS of } P(k+1) = \text{RHS of } P(k+1)$$

Thus, the two sides of $P(k + 1)$ are equal to each other.

Therefore, the equation $P(k + 1)$ is true Since we have proved both the initial step and the inductive step, we conclude that the theorem is true.

Lecture FOUR

4) Mathematical Induction:

In case of Equality:

EXAMPLE 1:

Use mathematical induction to prove that

$$1 + 6 + 11 + 16 + \cdots + (5n - 4) = \frac{n(5n - 3)}{2}; \forall n \geq 1$$

SOLUTION

The initial step:

At $n = 1$,

$$LHS = 1$$

$$RHS = \frac{1(5 \times 1 - 3)}{2} = \frac{2}{2} = 1$$

so, $LHS = RHS$ at the initial term

Hypothesis step:

We assume that the rule is true at k

At $n = k$,

$$LHS = 1 + 6 + 11 + 16 + \cdots + (5k - 4)$$

$$RHS = \frac{k(5k - 3)}{2}$$

Inductive step:

Prove that the rule is true at $k + 1$

At $n = k + 1$,

$$LHS = 1 + 6 + 11 + 16 + \cdots + (5k - 4) + (5(k + 1) - 4)$$

$$RHS = \frac{(k + 1)[5(k + 1) - 3]}{2}$$

From the hypothesis step:

$$LHS = 1 + 6 + 11 + 16 + \cdots + (5k - 4) + (5(k + 1) - 4)$$

$$LHS = \frac{k(5k - 3)}{2} + (5(k + 1) - 4)$$

هنا ايه اللي حصل ... فالخطوة الثانية احنا جبنا لحد الـ k ومجموعهم هو $\frac{k(5k-4)}{2}$ طيب عند $k+1$ اكيد هيبقى المجموع ده مضاد عليه الحد بتاع الـ $k+1$ وده اللي عمله هنا وهيبدا يبسط الكلام ده.

$$LHS = \frac{k(5k - 3) + 2[5(k + 1) - 4]}{2}$$

$$LHS = \frac{5k^2 - 3k + 2[5k + 5 - 4]}{2}$$

$$LHS = \frac{5k^2 - 3k + 2[5k + 1]}{2}$$

$$LHS = \frac{5k^2 - 3k + 10k + 2}{2}$$

$$LHS = \frac{5k^2 + 7k + 2}{2}$$

هنا بقى الـ LHS مشهنهعرف نجيده بنفس شكل الـ RHS فالحل اننا نحور الـ RHS ونفكه ونشوف هل هيساوي الـ RHS ولا لا.

$$RHS = \frac{(k + 1)[5(k + 1) - 3]}{2}$$

$$RHS = \frac{(k + 1)[5k + 2]}{2}$$

$$RHS = \frac{5k^2 + 2k + 5k + 2}{2}$$

$$RHS = \frac{5k^2 + 7k + 2}{2}$$

$$\therefore LHS = RHS$$

Therefore, the equation is true Since we have proved both the initial step and the inductive step, we conclude that the theorem is true.

In case of Inequality:

EXAMPLE 2:

Use mathematical induction to prove that

$$2n + 1 < 2^n, n \geq 3$$

SOLUTION

The initial step:

At $n = 3$,

$$LHS = 2 \times 3 + 1 = 7$$

$$RHS = 2^3 = 8$$

so, $LHS < RHS$ at the initial term

Hypothesis step:

We assume that the rule is true at k

At $n = k$,

$$LHS = 2k + 1$$

$$RHS = 2^k$$

$$2k + 1 < 2^k$$

Inductive step:

Prove that the rule is true at $k + 1$

At $n = k + 1$,

$$LHS = 2(k + 1) + 1 = 2k + 2 + 1 = 2k + 3$$

$$RHS = 2^{k+1}$$

$$2k + 3 < 2^{k+1}$$

From the hypothesis step:

هنا بقى عايزين ناخد الكلام اللي في الـ hypothesis step ونلعب فيه لحد ما يوصل للشكل الأخير اللي عملناه في الـ induction step ... هنعملها اذاي

$$2k + 1 < 2^k$$

By adding 2 to both sides

$$2k + 1 + 2 < 2^k + 2$$

$$2k + 3 < 2^k + 2$$

دلوقي الطرف الشمال عرفنا نوصله لنفس الشكل اللي جبناه في ال induction step ... طيب الطرف اليمين هنعمل فيه ايه ... دلوقي لو شلت ال 2 حال وحطيت مكانه حد اكبر منهوليكن 2^k ... هيتغير حاجة اكيد لا ... لان المتباينة هتبقى ذي ما هي بمعنى لو قولت

$$2 < 3$$

ده حقيقي ... وشلت ال 3 وحطيت مكانها 5 ...

$$2 < 5$$

متغيريش حاجة برضو لان فالآخر المتباينة فالنهاية TRUE وده المنطق اللي هنشتغل بيها.

Replacing 2 from the RHS by 2^k

$$2k + 3 < 2^k + 2^k$$

$$2k + 3 < 2 \times 2^k$$

$$2k + 3 < 2^{k+1}$$

$$\therefore LHS < RHS$$

EXAMPLE 3:

Use mathematical induction to prove that

$$n^2 < 2^n, \quad \forall n \geq 5$$

SOLUTION

The initial step:

At $n = 5$,

$$LHS = 5^2 = 25$$

$$RHS = 2^5 = 32$$

so, $LHS < RHS$ at the initial term

Hypothesis step:

We assume that the rule is true at k

At $n = k$,

$$LHS = k^2$$

$$RHS = 2^k$$

$$k^2 < 2^k$$

Inductive step:

Prove that the rule is true at $k + 1$

At $n = k + 1$,

$$LHS = (k + 1)^2$$

$$RHS = 2^{k+1}$$

$$(k + 1)^2 < 2^{k+1}$$

$$k^2 + 2k + 1 < 2^{k+1}$$

From the hypothesis step:

$$k^2 < 2^k$$

By adding $(2k + 1)$ to both sides

$$k^2 + 2k + 1 < 2^k + 2k + 1$$

دلوقتى انا عايز الطرف اليمين يبقى 2^{k+1} طبيعي انى هشيل الـ $2k + 1$ وهحط حاجة اكتر منها والمفروض الحاجة دي تكون 2^k عشان نوصل لـ 2^{k+1} بنفس الطريقة في المثال اللي فات ... بس لازم نتأكد ان

$$2k + 1 < 2^k$$

هنجرب مرة الـ k بـ 5 مرة بـ 6 هنلاقي ان المتباينة دي صح ... يبقى اذن اقدر اشيل 1 واحد مكانها 2^k

Replacing $(2k + 1)$ from the RHS by 2^k

$$k^2 + 2k + 1 < 2^k + 2^k$$

$$k^2 + 2k + 1 < 2 \times 2^k$$

$$k^2 + 2k + 1 < 2^{k+1}$$

$$\therefore LHS < RHS$$

EXAMPLE 4:

Use mathematical induction to prove that

$$n^3 > 2n + 1, \quad \forall n \geq 2$$

SOLUTION

The initial step:

At $n = 2$,

$$LHS = 2^3 = 8$$

$$RHS = 2 \times 2 + 1 = 5$$

so, $LHS > RHS$ at the initial term

Hypothesis step:

We assume that the rule is true at k

At $n = k$,

$$LHS = k^3$$

$$RHS = 2k + 1$$

$$k^3 > 2k + 1$$

Inductive step:

Prove that the rule is true at $k + 1$

At $n = k + 1$,

$$LHS = (k + 1)^3$$

$$RHS = 2(k + 1) + 1$$

$$(k + 1)^3 < 2(k + 1) + 1$$

$$(k + 1)(k + 1)(k + 1) < 2(k + 1) + 1$$

$$(k^2 + 2k + 1)(k + 1) < 2k + 3$$

$$k^3 + k^2 + 2k^2 + 2k + k + 1 < 2k + 3$$

$$k^3 + 3k^2 + 3k + 1 < 2k + 3$$

From the hypothesis step:

$$k^3 > 2k + 1$$

By adding $(3k^2 + 3k + 1)$ to both sides

$$k^3 + 3k^2 + 3k + 1 > 2k + 1 + 3k^2 + 3k + 1$$

$$k^3 + 3k^2 + 3k + 1 > 2k + 2 + 3k^2 + 3k$$

نفس الكلام ... هنشيل الـ $3k^2 + 3k + 1$ ونحط مكانه 1 ولازم نتأكد ان
 $1 < 3k^2 + 3k$

ليه ... عشان هنا المتباينة لازم فيها الطرف اليمين اقل من الشمال يعني لو شلت الـ $3k^2 + 3k + 1$ وحطت مكانها 1
ايه المشكلة ... هيفضل برضو اليمين اقل من الشمال وجرب الـ $k = 1$ و 2 و 3 هتلقي فعلا الكلام صح

Replacing $(3k^2 + 3k)$ from the RHS by 1

$$k^3 + 3k^2 + 3k + 1 > 2k + 2 + 1$$

$$k^3 + 3k^2 + 3k + 1 > 2k + 3$$

$$\therefore LHS > RHS$$

5) Recursion:

One of the most important tasks of mathematics is to discover and characterize regular patterns, such as those associated with processes that are repeated. The main mathematical structure used in the study of repeated processes is the sequence, and the main mathematical tool used to verify conjectures about sequences is **mathematical induction**. In this topic we introduce the notation and terminology of sequences, illustrate the various ways recursively defined sequences arise, describe a method for obtaining an explicit formula for a recursively defined sequence.

من الاخر ال recursion معناها ايه ... ان عندي حاجة بتكرر بنظام او بشكل او ب pattern معين فبعملها انا معادلة تمشي على التكرار ده ... في الأمثلة اللي اخذناها في ال induction كان فيه متسلسلات بتمشى بشكل معين واحدنا كانا بثبتت ان العلاقة دي صح بال recursion ... هنا في ال induction احنا بنجيب التسلسل ده.

I) Sequences

A sequence is a discrete structure used to represent an ordered list. For example, 1,2,3,5,8 a sequence with five terms and $1, 3, 9, 27, 81, \dots, 3n, \dots$ is an infinite sequence.

ال sequence معناها التسلسل وبيقول ان التسلسل ده عبارة عن لستة او تسلسل مرتب وبيكون discrete وممكن يكون تسلسل محدود او تسلسل غير محدود

Imagine that a person decides to count his ancestors. He has two parents, four grandparents, eight great-grandparents, and so forth, These numbers can be written in a row as

$$2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, \dots$$

To express the pattern of the numbers, suppose that each is labeled by an integer giving its position in the row.

Position in the row	1	2	3	4	5	6	7 ...
Number of ancestors	2	4	8	16	32	64	128 ...

The number corresponding to position 1 is 2, which equals 2^1 . The number corresponding to position 2 is 4, which equals 2^2 . For positions 3, 4, 5, 6, and 7, the corresponding numbers are 8, 16, 32, 64, and 128, which equal $2^3, 2^4, 2^5, 2^6, \text{and } 2^7$, respectively. For a general value of (n), let a_n be the number of ancestors in the n^{th} generation back. The pattern of computed values strongly suggests the following for each (n):

$$a_n = 2^n$$

هنا بقى بيtalk على ان اللي اكتشف الموضوع بدا معاه بانه كان عايز يحسب عدد اجداده فقال ابوه وامه كل واحد عنده اب وام يعني كدة ٤ جدود والاربع جدود دول كل واحد عنده اب وام يعني كدة ٨ جدود كمان وهكذا

فلقى ان اول بداية العد عنده اب وام يعني ٢ ودي عن عبارة عن ٢١ والموقع الثاني الـ ٤ عبارة عن ٢٢ والموضع الثالث فيه ٨ جدود عبارة عن ٢٣ ... نلاحظ ان الاس هو رقم الحد يعني اقدر أقول عند الموضع n عندي 2^n جدود ... دى الفكرة

طيب السؤال ... انا هعمل ده اذاي لاي تسلسل بالشكل ده ...

اما اني اكتب التسلسل وأرقام الحدود بنفس الطريقة اللي فالجدول دي واجيب علاقة كدة مباشرة بنفس الطريقة اللي عملها الرجل اللي بيحسب عدد جدوده ودي اسمها explicit form ... او اني استعمل ال relation

2) 1st order Recurrence relation:

Arithmetic sequence:

Let a_0, a_1, a_2, \dots be the sequence defined recursively as follows: For all integers $k \geq 1$

$$a_k = a_{k-1} + 2 \quad \text{Recurrence relation}$$

$$a_0 = 1 \quad \text{initial condition}$$

Use iteration to guess an explicit formula for the sequence.

هنا بيقول ان عندي تسلسل عبارة عن ... a_0, a_1, a_2 ودي رموز للحد الأول والثاني والثالث الى ما لا نهاية ... ومديني ال recurrence relation واللى هي $a_k = a_{k-1} + 2$ ودي معناها ان كل حد بنجيبه باننا بنضيف ٢ على الرقم اللي قبله ... وعندي a_0 او الحد الأول ... وبالتالي اقدر اجيب التسلسل بانى اضيف ٢ يعني اقدر اعمل كدة

$$a_1 = a_0 + 2 = 1 + 2 = 3$$

$$a_2 = a_1 + 2 = 3 + 2 = 5$$

$$a_3 = a_2 + 2 = 5 + 2 = 7$$

$$a_4 = a_3 + 2 = 7 + 2 = 9$$

يبقى اذن اقدر اكتب التسلسل كدة

$$1, 3, 5, 7, \dots$$

... بس برضو فيه مشكلة .. انا لو عايز اعرف الحد رقم ١٠٠ هيبقى بكم هعرف اجييه اذاي وانا مشعارف الحد اللي قبله ... عشان كدة لازم اجيب ال recurrence rule بتاعته ... وعشان نعمل ده هنشوف الخطوات:

Steps:

- 1) Start from the initial
- 2) Calculate the successive terms of the sequence until you see a pattern.
- 3) Stop after 4th term.
- 4) No parenthesis:
 - a. (5×2) instead of $2 + 2 + 2 + 2 + 2$
 - b. (2^5) instead of $2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2$

الخطوات بتقول انى هبذا من الحد الأول خال a_0 وبعد كدة احسب الحدود اللي بعده لحد الحد رقم ٤ يعني لحد a_4 او لحد ما اشوف تتابع معين ... وبالنسبة للنقطة الرابعة دايما لما الاقي حاجة جمع اضرب الرقم في عدده ولو عندي رقم مضروب في نفسه اكتر من مرة يبقى هجمع الأسس.

هنكملي بقى باقي المثال اللي شغالين عليه ... المفروض هنعمله اذاي ... بدل مانا بجمع واعمل الطريقة اللي فاتت هعمل الاتي

$$a_1 = a_0 + 2 = 1 + 2$$

$$a_2 = a_1 + 2 = (1 + 2) + 2 = 1 + 2 \times 2$$

$$a_3 = a_2 + 2 = (1 + 2 + 2) + 2 = 1 + 3 \times 2$$

$$a_4 = a_3 + 2 = (1 + 2 + 2 + 2) + 2 = 1 + 4 \times 2$$

انا عندي ال ٢ بتتجتمع على نفسها اكتر من مرة ... ولو تلاحظ ان رقم الحد هو نفسه عدد تكرار ال ٢ ذي ما مكتوب قدام كل سطر يبقى اقدر اكتب الاتي

$$a_n = (1 + n \times 2) = (1 + 2n)$$

Geometric sequence:

دي بقى المتسلسلة الهندسية اي الفرق بين المتسلسلة الحسابية والهندسية ... الحسابية بيبقى تتبع ناتج من جمع حاجة على كل term مثلا اما المتسلسلة الهندسية بيجي عن طريق ضرب كل term في رقم تاني.

Let a_0, a_1, a_2, \dots be the sequence defined recursively as follows: For all integers $k \geq 1$

$$a_k = 5a_{k-1} \quad \text{Recurrence relation}$$

$$a_0 = 1 \quad \text{initial condition}$$

Use iteration to guess an explicit formula for the sequence.

1) Start at initial:

$$a_0 = 1$$

2) Calculate the successive terms:

$$a_1 = 5a_0 = 5 \times 1 \quad 5^1 \times 1$$

$$a_2 = 5a_1 = 5 \times (5 \times 1) \quad 5^2 \times 1$$

$$a_3 = 5a_2 = 5 \times (5 \times 5 \times 1) \quad 5^3 \times 1$$

$$a_4 = 5a_3 = 5 \times (5 \times 5 \times 5 \times 1) \quad 5^4 \times 1$$

The recurrence relation will be:

$$a_n = 5^n \times 1 = 5^n$$

والطبيعي ان أي متسلسلة هندسية هتبقى عبارة عن رقم مرفوع لاس n .

EXAMPLE 5:

Bank pays interest = 4% and the initial amount is 100,000.
No withdraw or no deposits.

How much the account will be at the end of 21 years?

In how many years the account will be 1 million?

SOLUTION

1) Start at initial:

$$a_0 = 100000$$

لما بنحسب الفايدة المفروض بنضرب الرقم في ٤ .. وبنجمع الرقم الناتج على الرقم الأساسي ولكن عشان اختصر دي ممكن اضرب الرقم في ١٠٤

2) Calculate the successive terms:

$$a_1 = 1.04 a_0 = 1.04 \times 100000$$

$$a_2 = 1.04 a_1 = 1.04 \times (1.04 \times 100000)$$

$$a_3 = 1.04 a_2 = 1.04 \times (1.04 \times 1.04 \times 100000)$$

$$a_4 = 1.04 a_3 = 1.04 \times (1.04 \times 1.04 \times 1.04 \times 100000)$$

The recurrence relation will be:

$$a_n = 1.04^n \times 100000$$

The account will be at the end of 21 years

$$\text{at } n = 21$$

$$a_{21} = 1.04^{21} \times 100000 = 227876.8069$$

The account will be 1 million in:

$$a_n = 1.04^n \times 100000 = 1000000$$

$$1.04^n = \frac{1000000}{100000} = 10$$

$$\log(1.04^n) = \log(10)$$

$$n \log(1.04) = \log(10)$$

$$n = \frac{\log(10)}{\log(1.04)} = 58.7 \text{ years}$$

EXAMPLE 6:

Find explicit form for.

$$m_k = 2m_{k-1} + 1, \quad \forall k \geq 2, m_1 = 1$$

SOLUTION

1) Start at initial:

$$m_1 = 1$$

2) Calculate the successive terms:

$$m_2 = 2m_1 + 1 = 2(1) + 1 = 2 + 1$$

$$m_3 = 2m_2 + 1 = 2(2 + 1) + 1 = 2(2) + 2 + 1 = 2^2 + 2 + 1$$

$$m_4 = 2m_3 + 1 = 2(2^2 + 2 + 1) + 1 = 2^3 + 2^2 + 2 + 1$$

The explicit form will be:

$$m_n = 2^{n-1} + 2^{n-2} + \cdots + 2 + 1$$

This is called sum of geometric series which can be calculated from the following relation:

in case of finite geometric series is:

$$S_n = \frac{a(1 - r^n)}{1 - r} \quad \text{or} \quad \frac{r^{n+1} - 1}{r - 1}$$

in case of infinite geometric series is:

$$S_\infty = \frac{a}{1 - r}$$

In this example the $r = 2$

$$m_n = \frac{2^{n-1+1} - 1}{2 - 1} = \frac{2^n - 1}{1} = 2^n - 1$$

$$\therefore m_n = 2^n - 1, \quad \forall n \geq 1$$

هنا عوضنا عن الـ n بـ $n-1$ عشان تلاحظ ان مثلاً m_2 الاس بتاع الـ 2 فيها بـ 1 يعني لما الـ n كانت بـ 2 الاس كان بـ $n-1$

Lecture FIVE

5) Recursion:

3) 2nd order Recurrence relation:

ال 1st order ... عبارة عن تسلسل كل رقم فيه يعتمد على رقم واحد من الى قبل ... لكن ال 2nd order عبارة عن تسلسل يعتمد على رقمين قبله ... وهنلوقى مثال توضيحي واذاي فيبوناتشى اكتشفها

The Fibonacci Numbers

One of the earliest examples of a recursively defined sequence arises in the writings of Leonardo of Pisa, commonly known as Fibonacci.

Fibonacci posed the following problem:

A single pair of rabbits (male and female) is born at the beginning of a year. Assume the following conditions:

- 1) Rabbit pairs are not fertile during their first month of life but thereafter give birth to one new male/female pair at the end of every month.
- 2) No rabbits die.

How many rabbits will there be at the end of the year?

ايه حكاية فيبوناتشى ... فيبوناتشى جاب جوز ارانب واكيد طبعا male and female مبيخلفوش وبيخلفوش من الشهر الثاني وهو افترض ان مفيش ارانب هتموت او ارانب هيجبها يحطها معاهem من برة ... فالسؤال دلوقتى ... يا ترى على اخر السنة هيكون معاه كام ارنب؟؟؟ يا ترى حلها اذاي

Solution

One way to solve this problem is to plunge right into the middle of it using recursion.

He makes the following observations in the next table:

Month	Reproducing pairs	Old pairs	Total pairs
1	0	1	1
2	0	1	1
3	1	1	2
4	1	2	3
5	2	3	5
6	3	5	8

The he conclude that: The number of rabbit pairs alive at the end of month k equals the ones alive at the end of month $k - 1$ plus the pairs newly born at the end of the month.

He found that this relation can be written as follow:

من الجدول ده فهم ان عدد الأزواج في نهاية كل شهر بيكون عبارة مجموع الأزواج في الشهرين اللي قبله ... ذي مثل في الشهر الثالث فيه زوجين وده عبارة عن مجموع الشهرين اللي كان في كل واحد فيهم زوج واحد فقط ... وفي الشهر الرابع عبارة عن مجموع الأزواج في الشهرين اللي قبل وهكذا ... وبالتالي هو لقي ان ده يتلخ في العلاقة التالية:

$$F_k = F_{k-1} + F_{k-2}$$

This means that if I want to know the number of pairs at the end of the year, I should know the number of pairs at the last 2 months in the years. This means I should calculate the number of pairs at all months.

So, I should find the way to make a recurrence relation that makes me calculate the number of pairs at each year or month without knowing the number of pairs at the end of the previous 2 months.

هنا بيقول انه عشان يعرف عدد الأزواج فاخر السنة لازم يعرف عدد الأزواج في اخر شهرين من السنة وده معناه انه لازم يحسب العدد في شهور السنة كلها ... طيب افرض لو عايز تعرف في الشهر رقم ٢٤ يعني بعد سنتين ... هيفضل يحسب كل ده ... كتير بصراحة ... طيب ايه العمل؟؟؟ الحل اتنا نوصل ل recurrence relation تمكنا من حساب العدد بمجرد معرفة رقم الشهر بدون ما نعرف عدد الأزواج في الشهرين اللي قبله.

Second order linear homogenous recurrence relation with constant coefficient:

It is a recurrence relation of the form:

$$a_k = Aa_{k-1} + Ba_{k-2}, \quad \forall k \geq \text{some fixed integers}.$$

Where (A) and (B) are fixed real numbers with ($B \neq 0$)

It is called:

- ✓ Second because it contains the previous terms (a_{k-1}, a_{k-2})
- ✓ Linear because (a_{k-1} & a_{k-2}), first power.
- ✓ Constant because (A & B) don't depend on k .

هنا يقصد هنجيب القاعدة العامة اللي بتخلينا نجيب ال recurrence relation اللي فيها كل term بيعتمد على ال 2 terms اللي قبله.

المعادلة اللي فوق معادلة عامة ومن العنوان قولنا انها second order عشان بتعتمد على 2 terms ... وقولنا عليها عشان ال 2 terms مرفوعين لاس ١ وعندي ال A & B دول ثوابت لا يعتمدوا على ال k او رقم ال term.

Steps for finding a solution for 2nd recurrence relation:

- 1) Find a characteristic equation using the following equation:

$$r^2 - Ar - B = 0$$

- 2) Solve characteristic equation. Because the quadratic equation gives 2 values for (r) which is the root of the equation, so, we have 2 cases:

Case one: Similar roots: the recurrence relation will be:

$$a_n = C_1(r)^n + C_2 n(r)^n$$

Or

$$a_n = r^n(C_1 + nC_2)$$

Case Two: different roots: the recurrence relation will be:

$$a_n = C_1(r_1)^n + C_2 (r_2)^n$$

r_1, r_2 2 real different roots of the characteristic equation

C_1, C_2 will be found from the 1st 2 terms (See the following examples)

خلينا نشوف الشرح بتاعة الخطوات في الأمثلة احسن.

EXAMPLE 1:

Solve the following recurrence relation.

$$a_k = a_{k-1} + 2a_{k-2}$$

$$\text{Where } a_0 = 1 \quad a_1 = 8$$

SOLUTION

1) Find the characteristic equation:

$$r^2 - Ar - B = 0$$

$$A = 1 \quad B = 2$$

هنا بنجيب المعادلة اللي قولناها في الخطوة الأولى وبنجيب الـ A والـ B من المعامل بتاع الحدين اللي في المسئلة.

$$r^2 - 1(r) - (2) = 0$$

$$r^2 - r - 2 = 0$$

2) Solve characteristic equation.

نهل حل المعادلة

$$(r + 1)(r - 2) = 0$$

$$r_1 = -1 \quad r_2 = 2$$

(2 different roots) so, the recurrence relation will be as the following:

$$a_n = C_1(-1)^n + C_2(2)^n$$

Using the 1st 2 terms:

At $a_0|_{n=0} = 1$

$$a_0 = C_1(-1)^0 + C_2(2)^0$$

$$a_0 = C_1 \times 1 + C_2 \times 1 = 1$$

$$\therefore C_1 + C_2 = 1 \implies (1)$$

At $a_1|_{n=1} = 8$

$$a_1 = C_1(-1)^1 + C_2(2)^1$$

$$a_1 = C_1 \times -1 + C_2 \times 2 = 8$$

$$\therefore -C_1 + 2C_2 = 8 \implies (2)$$

هنا كل اللي عملناه اننا اخذنا الحد الأول اللي هو ال a_0 ... لأننا نعرف انه بيساوي 1 وهذا الحد الأول ده ال 0 ... هنعرض عن ال $n=0$ وهيبقى عندنا معادلة فيها ال C_1 وال C_2 ... وهنعمل معادلة تانية بالحد الثاني اللي هو ال a_1 ... وهنعرض عن ال $n=1$ وهكذا وبعد كدة هنحل المعادلتين مع بعض باننا نجمعهم على بعض او نطرحهم او أيًا كان ... بس المهم اننا نجيب قيم ال C_1 وال C_2

$$C_1 + C_2 = 1$$

$$\begin{array}{r} -C_1 + 2C_2 = 8 \\ \hline 0 + 3C_2 = 9 \end{array}$$

$$C_2 = \frac{9}{3} = 3$$

Substituting in equation (1)

$$C_1 + C_2 = 1$$

$$C_1 + 3 = 1$$

$$C_1 = 1 - 3 = -2$$

So, the recurrence relation will be:

$$a_n = -2(-1)^n + 3(2)^n$$

EXAMPLE 2:

Solve the following recurrence relation.

$$x_{n+2} = x_{n+1} + x_n$$

Where $x_0 = 0$ $x_1 = 1$

SOLUTION

1) Find the characteristic equation:

$$r^2 - Ar - B = 0$$

$$A = 1 \quad B = 1$$

$$r^2 - 1(r) - (1) = 0$$

$$r^2 - r - 1 \equiv 0$$

2) Solve characteristic equation.

هنحلل المعادلة باستخدام المعادلة العامة

$$r = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$a \equiv 1 \quad b \equiv -1 \quad c \equiv -1$$

$$r = \frac{-(-1) \pm \sqrt{(-1)^2 - 4(1)(-1)}}{2(1)}$$

$$r = \frac{1 \pm \sqrt{1 + 4}}{2} = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$$

$$r_1 = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$$

$$r_2 = \frac{1 - \sqrt{5}}{2}$$

(2 different roots) so, the recurrence relation will be as the following:

$$x_n = C_1 \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n + C_2 \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n$$

Using the 1st 2 terms:

$$\text{At } x_0|_{n=0} = 1$$

$$x_0 = C_1 \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^0 + C_2 \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^0$$

$$x_0 = C_1 \times 1 + C_2 \times 1 = 0$$

$$\therefore C_1 + C_2 = 0 \implies (1)$$

At $x_1|_{n=1} = 1$

$$x_1 = C_1 \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^1 + C_2 \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^1$$

$$x_1 = \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right) C_1 + \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right) C_2 = 1$$

$$\therefore \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right) C_1 + \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right) C_2 = 1 \implies (2)$$

$$C_1 + C_2 = 0 \quad \times -\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)$$

$$-\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right) C_1 - \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right) C_2 = 0$$

$$\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right) C_1 + \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right) C_2 = 1$$

ADD

$$\left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right) C_2 - \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right) C_2 = 1$$

$$C_2 \left[\left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right) - \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right) \right] = 1$$

$$C_2 \left[\left(\frac{1 - \sqrt{5} - 1 - \sqrt{5}}{2} \right) \right] = 1$$

$$C_2 \left[\left(\frac{-2\sqrt{5}}{2} \right) \right] = 1$$

$$-\sqrt{5} C_2 = 1$$

$$C_2 = -\frac{1}{\sqrt{5}}$$

Substituting in equation (1)

$$C_1 + C_2 = 0$$

$$C_1 - \frac{1}{\sqrt{5}} = 0$$

$$C_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}$$

So, the recurrence relation will be:

$$x_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n - \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n$$

EXAMPLE 3:

Solve the following recurrence relation.

$$g_{n+2} - 4g_{n+1} + 4g_n = 0$$

$$\text{Where } g_0 = 1 \quad g_1 = 1$$

SOLUTION

$$g_{n+2} = 4g_{n+1} - 4g_n$$

1) Find the characteristic equation:

$$r^2 - Ar - B = 0$$

$$A = 4 \qquad \qquad B = -4$$

$$r^2 - 4(r) - (-4) = 0$$

$$r^2 - 4r + 4 = 0$$

2) Solve characteristic equation.

$$(r - 2)(r - 2) = 0$$

$$r = 2$$

(similar roots) so, the recurrence relation will be as the following:

$$g_n = 2^n(C_1 + nC_2)$$

Using the 1st 2 terms:

$$\text{At } g_0|_{n=0} = 1$$

$$g_0 = 2^0(C_1 + (0)C_2)$$

$$\therefore C_1 = 1 \implies (1)$$

At $g_1|_{n=1} = 1$

$$g_1 = 2^1(C_1 + (1)C_2)$$

$$g_1 = 2(C_1 + C_2) = 2C_1 + 2C_2$$

$$\therefore 2C_1 + 2C_2 = 1 \implies (2)$$

Substitution C_1 in equation (2)

$$2(1) + 2C_2 = 1$$

$$2 + 2C_2 = 1$$

$$2C_2 = 1 - 2 = -1$$

$$C_2 = -\frac{1}{2}$$

So, the recurrence relation will be:

$$g_n = 2^n \left(1 + n \left(-\frac{1}{2} \right) \right)$$

$$g_n = 2^n \left(1 - \frac{n}{2} \right)$$

EXAMPLE 4:

Solve the following recurrence relation.

$$y_{n+2} = 5y_{n+1} - 6y_n$$

$$\text{Where } y_0 = 1 \quad y_1 = 1$$

SOLUTION

1) Find the characteristic equation:

$$r^2 - Ar - B = 0$$

$$A = 5 \quad B = -6$$

$$r^2 - 5(r) - (-6) = 0$$

$$r^2 - 5r + 6 = 0$$

2) Solve characteristic equation.

$$(r - 3)(r - 2) = 0$$

$$r_1 = 3 \quad r_2 = 2$$

(2 different roots) so, the recurrence relation will be as the following:

$$y_n = C_1(3)^n + C_2(2)^n$$

Using the 1st 2 terms:

At $y_0|_{n=0} = 1$

$$y_0 = C_1(3)^0 + C_2(2)^0$$

$$y_0 = C_1 \times 1 + C_2 \times 1 = 1$$

$$\therefore C_1 + C_2 = 1 \implies (1)$$

At $y_1|_{n=1} = 1$

$$y_1 = C_1(3)^1 + C_2(2)^1$$

$$y_1 = C_1 \times 3 + C_2 \times 2 = 8$$

$$\therefore 3C_1 + 2C_2 = 1 \implies (2)$$

Solving Equation (1) and (2)

$$C_1 + C_2 = 1 \quad \times -3$$

$$-3C_1 - 3C_2 = -3$$

$$\begin{array}{r} 3C_1 + 2C_2 = 1 \\ \hline 0 - 1C_2 = -2 \end{array} \quad \text{ADD}$$

$$C_2 = 2$$

Substituting in equation (1)

$$C_1 + C_2 = 1$$

$$C_1 + 2 = 1$$

$$C_1 = 1 - 2 = -1$$

So, the recurrence relation will be:

$$y_n = -1(3)^n + 2(2)^n$$

$$y_n = (2)^{n+1} - (3)^n$$

Lecture SIX

1) Graph Theory:

Graph theory is the way to visualize the relationships between certain data or operations. For example, it can be used to say the shortest way you should take to reach in shortest time.

هنا منقصدش بالgraph الرسم البياني اللي نعرفه كلنا لكن يقصد اننا بنوضح علاقات بين حاجات معينة بالرسم ...
معنى لو انت عايز عندك مشوار وعايز تعرف اقصر طريق تاخده بترسم الطريق قدامك او من الخريطة بتبدا تحدد
نقاط وترسم الخطوط بترتبطهم واللى هتبقى الشوارع وہتشوف اقصر طريق ... واصلأ دى كانت بداية اكتشاف
الكل الموضوع .graph theory

I) Definitions and Basic Properties

Imagine an organization that wants to set up teams of three to work on some projects. In order to maximize the number of people on each team who had previous experience working together successfully, the director asked the members to provide names of their past partners. This information is displayed below both in a table and in a diagram.

Name	Past Partners
A	B, C
B	A, D
C	B, A
D	A, B

Do you can determine the best 3 persons that can form a team from this table? Of course, it is hard.

هنا هننشر الفكرة بمثال ... بنقول لو فيه شركة وعايزين يعملوا اكتر من فريق يشتغلوا على مشروع معين ... وكل فريق يكون مكون من ٣ اشخاص ... بس طبعا عايزين الفريق يتكون من ٣ اشخاص يكونوا اشتغلوا مع بعض قبل كدة عشان يكونوا منسجمين ومحصلش مشاكل بينهم تعطل المشروع. فطلبوا من كل واحد انه يكتب اشتغل مع مين قبل كدة ... وعملوا الجدول السابق.. هل هتقدر تحدد فعليا وبسهولة مين ال ٣ اللي هيقدروا يشتغلوا مع بعض خصوصا لو انت عايز اكتر من فريق.

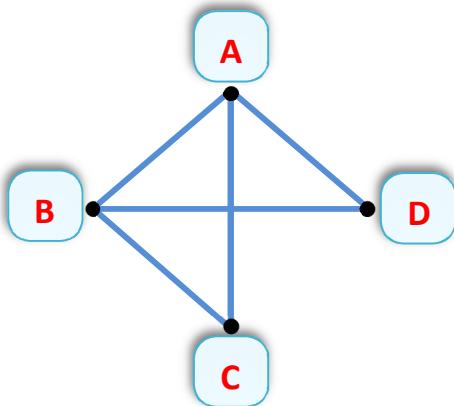
So, let's see the following graph:

From the graph, it is easy to determine the persons that can work together as a team.

Drawings such as those shown previously are illustrations of a structure known as a graph.

The dots are called *vertices* (plural of *vertex*) and the line segments joining vertices are called *edges*.

As you can see from the drawing, it is possible for two edges to cross at a point that is not a vertex.

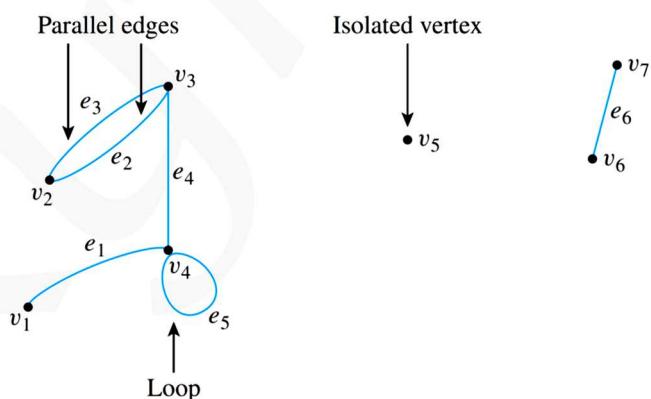


ذى مانت شايف من الشكل ده ... هتقدر تحدد مين من الموظفين اللي يقدروا يشتغلوا مع بعض ويشكلاوا فريق واحد واكيد لاحظت بسهولة ان ال D وال C ... مشتغلوش مع بعض قبل كدة ... ودي فايدة ال graphs اللي هنتكلم عنها

طيب نتكلم عن تركيب ال graph ... بيكون من نقط هنسميها vertices ومفردها vertex وتقدر تسميها بالعربي راس ... وخطوط بتوصل النقط دي وهنسميها edges ومفردها edge طبعا.

.ويقول كمان تلاحظ ان ال edges ممكن تقاطع في نقطة ولكن النقطة دي مش vertex

In general, a graph consists of a set of vertices and a set of edges connecting various pairs of vertices. The edges may be straight or curved and should either connect one vertex to another or a vertex to itself, as shown below.



In this drawing, the vertices have been labeled with (v 's) and the edges with (e 's). When an edge connects a vertex to itself (as e_5 does), it is called **a loop**.

When two edges connect the same pair of vertices (as e_2 and e_3 do), they are said to be **parallel**.

It is quite possible for a vertex to be unconnected by an edge to any other vertex in the graph (as v_5 is), and in that case the vertex is said to be **isolated**. The formal definition of a graph follows.

هنا هنتكلم عن بعد المسميات والرموز ... النقط احنا سمناها vertices وهندي كل نقطة رمز ال v وال edges اكيد هنديها e.

لو عندي edge بتوصل نقطة واحدة يعني لفت ورجعت لنفس النقطة ذي ال e_5 موصولة ل v_4 لنفسها ... فهنسيها ... LOOP

ولو عندي 2 edges ... هما ال 2 موصلين نفس ال 2 vertices هنسميهم parallel edges ... ذي ال e_2 وال e_3 موصلين ال v_2 وال v_3 .

ممكن تلاقي vertex مشمتوصلة باي حاجة أصلا ... لوحدها كدة ذي ال v_5 هنسميها isolated vertex يعني معزولة ... هنشوف التعريف الرسمي برضو هيكون مختصر كل ده.

FORMAL DEFINITION:

A graph (G) consists of two finite sets: a non-empty set $V(G)$ of vertices and a set $E(G)$ of edges, where each edge is associated with a set consisting of either one or two vertices called its endpoints.

هنا بيقول ان ال graph بيكون من مجموعتين المجموعة الأولى هي ال vertices ويرمز لل vertices بـ $V(G)$ والمجموعة الثانية هي ال edges ويرمز لها بالرمز $E(G)$.

An edge with just one endpoint is called a **loop**, and two or more distinct edges with the same set of endpoints are said to be **parallel**. An edge is said to connect its endpoints; two vertices that are connected by an edge are called **adjacent**; and a vertex that is an endpoint of a loop is said to be **adjacent to itself**.

An edge is said to be **incident** on each of its endpoints, and two edges **incident** on the same endpoint are called **adjacent**. A vertex on which no edges are incident is called **isolated**.

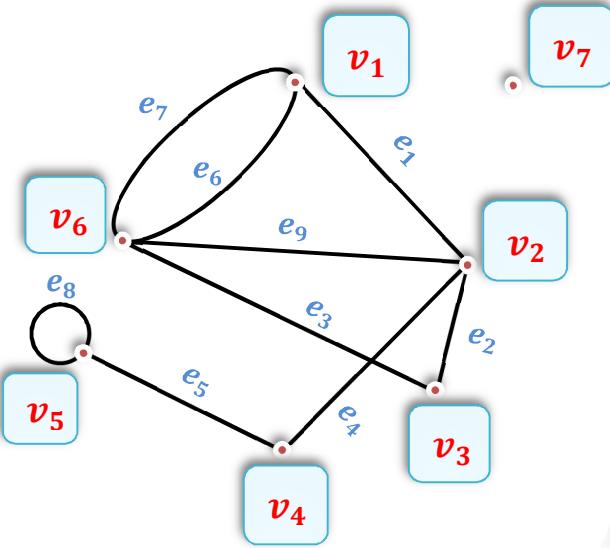
لو عندي edge مرتبطة بنقطة واحدة فقط يعني بتلف وترجع تاني لنفس النقطة يبقى اسمها loop ولو عندي 2 edges موصلين نفس ال 2 vertices يبقى اسمهم parallel edges والى متصلين مع بعض بـ edge بنقول عليهم adjacent vertices يعني متجاورين ولو فيه vertex متوصلاً بنفسها بـ loop بنقول عليها adjacent to itself ... يعني مجاورة لنفسها.

والى edge بنقول عليها Incident على ال points end points بـ بقى هقول على ال vertices متصلين بـ edge وبنقول عليها واقعة على ال incident on v_1 و v_2 بـ meaning مثل لو عندي edge وصلة بين v_1 و v_2 بـ meaning edge incident on v_1 و v_2 بـ meaning انها بتمر بيهم ... ولو عندي اكتر من edge بـ meaning هما ال 2 بيكونوا incident على نفس vertex بنقول عليهما adjacent edges والى مشمتوصلة بـ الحاجة اسمها isolated او معزولة.

خلينا ناخد مثال يوضح كل الكلام ده

EXAMPLE 1:

From the following graph, define the set of vertices, the set of edges and show the endpoints of each edge and write your comment.



SOLUTION

1) Set of vertices:

$$V(G) = \{v_1, v_2, v_4, v_5, v_6, v_7\}$$

2) Set of edges:

$$E(G) = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6, e_7, e_8, e_9\}$$

3) End points of each edge:

Edge	End points
e_1	$\{v_1, v_2\}$
e_2	$\{v_2, v_3\}$
e_3	$\{v_3, v_6\}$
e_4	$\{v_2, v_4\}$
e_5	$\{v_4, v_6\}$
e_6	$\{v_1, v_6\}^*$
e_7	$\{v_1, v_6\}^*$
e_8	$\{v_5\}$ (loop)
e_9	$\{v_2, v_6\}$

v_7 is isolated vertex (has no edges)

$\{e_1, e_9, e_4, e_2\}$ are all incident on v_2

كلهم متصلين بالvertex رقم ٢ اللي هي v_2

$\{v_1, v_6, v_4, v_3\}$ are all adjacent to v_2

يعنى كل الـ vertices دي متصلة بالـ v_2 يبقى كلهم مجاوريين ليها.

e_8 is a loop.

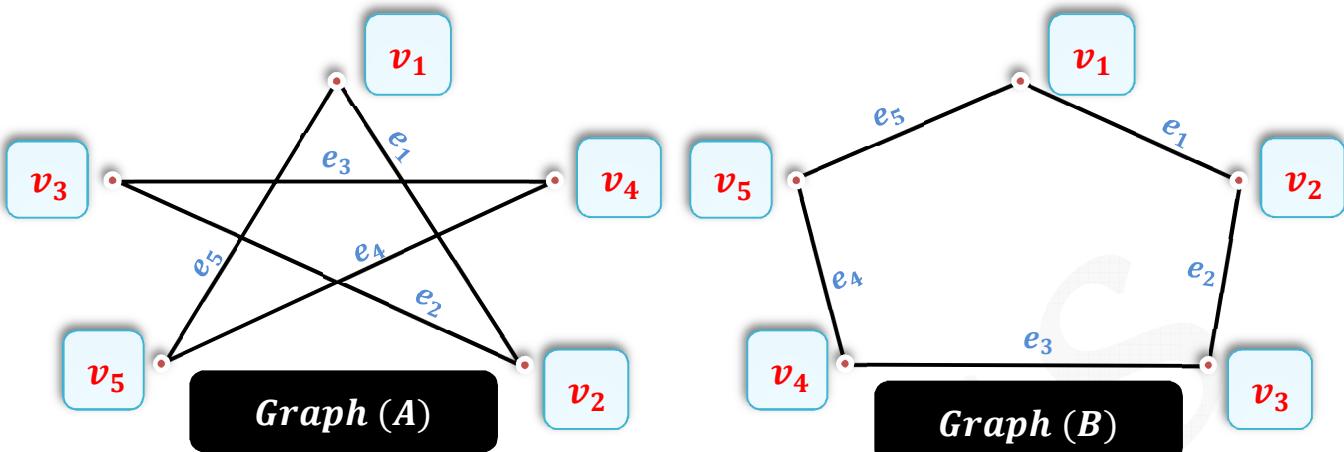
e_6 and e_7 are parallel (has the same start and end points).

v_5 is adjacent to itself.

فالمثال ده كدة وضحت كل المصطلحات والرموز.

EXAMPLE 2:

The following pictorial representations (graphs) show the end points of each graph and comment.



SOLUTION

Edge	End points (Graph A)	End points (Graph B)
e_1	$\{v_1, v_2\}$	$\{v_1, v_2\}$
e_2	$\{v_2, v_3\}$	$\{v_2, v_3\}$
e_3	$\{v_3, v_4\}$	$\{v_3, v_4\}$
e_4	$\{v_4, v_5\}$	$\{v_4, v_5\}$
e_5	$\{v_1, v_5\}$	$\{v_1, v_5\}$

انا بكتب راس السؤال من عندي لكن الدكتورة كانت بتدي المثال عشان تشرح عليه

Questions that arise in the design of such systems involve choosing connecting edges to minimize cost, optimize a certain type of service.

الدكتورة قالت عالمثال ده ان عندي edges 5 و لهم نفس الـ end points في الشكلين ومع ذلك الشكلين مختلفين ... طيب مين اللي بيحدد ده ... هدفي ... يعني مثلا لو عايز احدد اقل تكفة مثلا هيك تكون معايا شكل معين ... ولو عايز احدد هستخدم انهي محرك بحث مثلا هيديني شكل تاني خال .

2) Types of graphs

1) SIMPLE GRAPH:

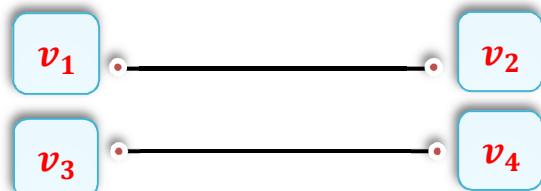
It is a graph that doesn't have any loops or parallel edges but can have isolated vertices.

الجراف لو مفهوش أي loops او parallel edges يكون فيه simple نوعه وممكن يبقى isolated vertex

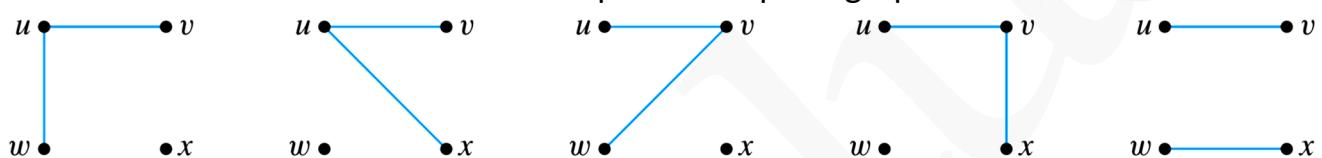
Examples of simple graphs:



It is simple graph because it has one isolated vertex



It can be simple or complete graph

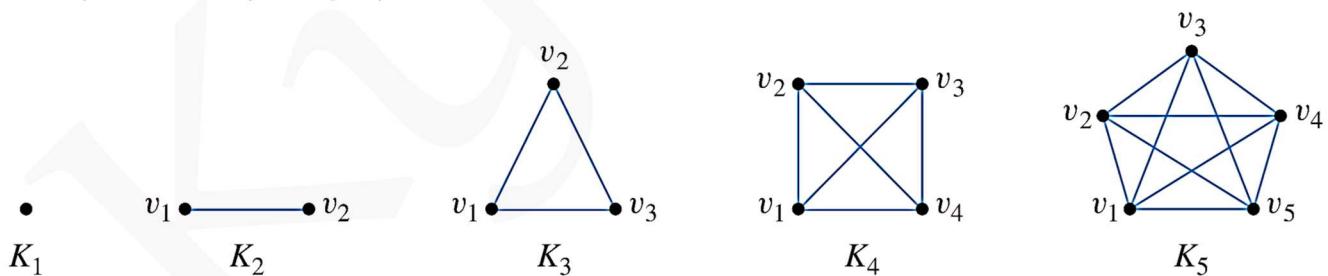


2) COMPLETE GRAPH:

It is the graph in which any two vertices each have only one edge connecting them, no loops, no parallel edges and no isolated vertex.

الcomplete يكون فيه كل حاجة متاحة من parallel edges isolated vertex مفهوش يعني لازم كل نقطة تكون متصلة بحاجة.

Examples of complete graphs:



(Any complete graph can be simple graph if it has not any parallel edges or loops)

الجملة دي معناها أي complete graph ممكن يبقى simple طالما مفهوش او loops parallel edges

هنا هتللاحظ ان ال K_1 لوحدها فهتقول انها طالما complete مينفعش تبقى ... لكن دي هنا مش isolated عشان ده جراف مكون من vertex واحد فقط ... والcomplete vertex يكون كل vertex متصل بـ edge وطالما هنا الشكل مجرد vertex واحد هتتوصل بايه ؟؟؟ اكيد مفيش ... فالبالي ده complete وفنفس الوقت ينفع أقول simple برضو لأنهم فهوش لا loops parallel ولا

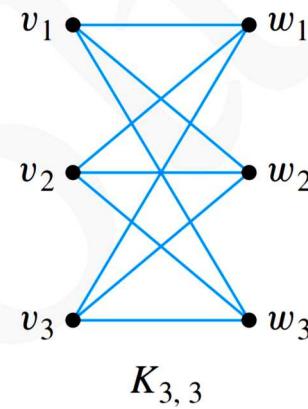
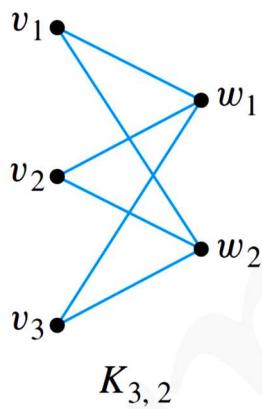
3) A COMPLETE BIPARTITE GRAPH:

Let (m) and (n) be positive integers. A complete bipartite graph on (m, n) vertices, denoted $K_{m,n}$, is a simple graph with distinct vertices v_1, v_2, \dots, v_m and w_1, w_2, \dots, w_n that satisfies the following properties: For all $i, k = 1, 2, \dots, m$ and for all $j, l = 1, 2, \dots, n$,

1. There is an edge from each vertex v_i to each vertex w_j .
2. There is no edge from any vertex v_i to any other vertex v_k .
3. There is no edge from any vertex w_j to any other vertex w_l .

الكلام ده بالعربي معناه ان النوع ده من الجراف بيكون مكون من مجموعتين من الـ vertices ول يكن مجموعة هنمزلها بالرمز v وهن يكون فيها v_1 و v_2 وهكذا والمجموعة الثانية هنمزلها بالرمز w وهن يكون فيه w_1 و w_2 ... ولكن الفكرة كلها فان الـ vertices اللي في نفس المجموعة ملهمش علاقه ببعض ولكن كل vertex متصل بكل الـ vertices اللي في المجموعة الثانية

The complete bipartite graphs $K_{3,2}$ and $K_{3,3}$ are illustrated below.



هتللاحظ في أي شكل فيهم ان مفيش علاقه بين الـ v وبعضها وبين الـ w وبعضها ولكن كل v متصلة بكل w والعكس.

3) Degree of the vertex and degree of graph:

Degree of vertex:

$\deg(v)$ is the number of edges that are incident on v and the loop counted twice.

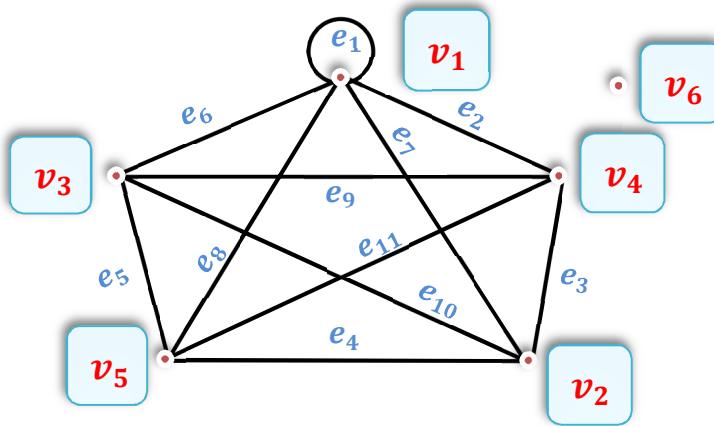
Degree of graph:

Is the sum of the degrees of all vertices.

$$\deg(G) = 2 \times (\text{no. of edges})$$

EXAMPLE 3:

Find the degree of the following graph.



SOLUTION

First, we should find the degree of each vertex:

اول حاجة هنجييها هي ال degree لكل vertex ... ودي بتساوي عدد ال edges المتصلة بال vertex . ولو متصل بيها loop بنده بـ ٢ يعني مثلاً اول vertex هو v_1 هو ٦ متصل بيها ٤ edges وواحد loop يبقى ال degree عبارة عن $6 = 2 + 4$

$$\deg(v_1) = 6$$

$$\deg(v_2) = 4$$

$$\deg(v_3) = 4$$

$$\deg(v_4) = 4$$

$$\deg(v_5) = 4$$

$$\deg(v_6) = 0$$

Then we can find the degree of the graph which equals the sum of the degrees of all vertices.

$$\deg(G) = 6 + 4 + 4 + 4 + 0 = 22$$

$$\deg(G) = 2 \times (\text{no. of edges}) = 2 \times 11 = 22$$

The degree of the graph should be an even number

EXAMPLE 4:

Draw a graph that has 4 vertices of degrees (1, 1, 2, 3).

SOLUTION

$$\deg(g) = 1 + 1 + 2 + 3 = 7$$

Because the degree of the graph is an odd number, then there is no such graph.

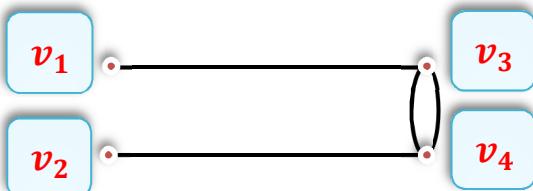
احنا قولنا مينفعش يكون ال degree للجراف رقم فردي وبالتالي الحل هيكون ان مينفعش نرسم الجراف ده

EXAMPLE 5:

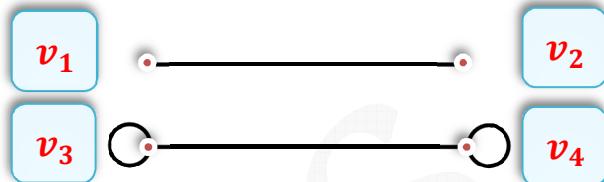
Draw a graph that has 4 vertices of degrees (1, 1, 3, 3).

SOLUTION

$$\deg(g) = 1 + 1 + 3 + 3 = 8$$



OR



4) Directed and undirected Graphs:

In directed graph, the edges have direction (drawn by arrows) and thus, the arrangement of vertices is important because this means that each edge has a start point and end point.

هنا بس عايزين نقول معلومة ان فيه directed graph يعني edges فيه يكون على شكل سهم يعني ليه بداية ونهاية وبالتالي لازم اراعي ترتيب ال vertices وانا بكتب ال endpoints وده كمان هيفرق معايا وانا بعمل ال matrix من الرسم.

The parallel edges in direct graph should have the same direction.

يعني مقدرش أقول على 2 انه parallel او متوازيين غير لما يكونو في نفس الاتجاه.

طبعاً مشمحتحجين نتكلم عن ال undirected لأن كل اللي شوفناه من اول المحاضرة.

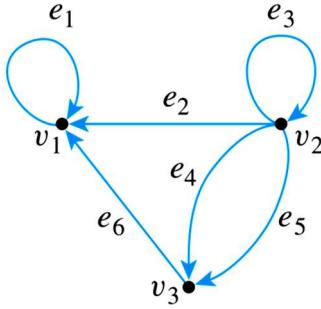
5) Matrix representation:

How to represent the graph by a matrix?

First, the matrix is always a square matrix.

Second, the number of rows or columns = the number of vertices.

For directed graph:



Directed Graph G

خلينا الأول نقول ملاحظات ... ده direct graph عشان اسهم ... فخلينا مثلاً لو هتكلم عن ال end point بتاعة مال e_2 ... مقدرش اكتبها كدة $\{v_1, v_2\}$ ليه ... عشان بداية السهم هي v_2 ولكن المفروض اكتبها $\{v_2, v_1\}$ كمان عندي ال e_4 وال e_5 هيبقو parallel عشان الأسهم في نفس الاتجاه ... لكن لو كانوا مشفي نفس الاتجاه مشهيبقو parallel.

How to represent this graph using matrices:

- 1) The number of rows = the number of vertices = 3. So, we can represent this graph by 3×3 matrix
- 2) Create the matrix (the matrix is called adjacency matrix):

$$A = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \\ v_1 & 1 & 0 & 0 \\ v_2 & 1 & 1 & 2 \\ v_3 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Adjacency Matrix

طيب ليه فيه صفر في العنصر رقم 2 في الصف الأول ... تحت ال v_2 عشان احنا بنقول ال edges من v_1 الى v_2 يعني من الصف للعمود ... ولو شوفت فالرسم هتلقي ان فيه edge فعلاً بين ال v_1 وال v_2 ولكن الاتجاه بتاعتها من v_2 ل v_1 يبقى من v_1 ل v_2 مفيش edges يبقى هنكتب صفر.

المصفوفة هنسميها adjacency matrix

NOTES:

The matrix that represent a directed graph is always asymmetric matrix, however, the symmetric matrix can be a representation of direct or undirected graph

If any element on the diagonal = 1, then, this a loop.

$$A = \begin{bmatrix} a & d & e \\ d & b & f \\ e & f & c \end{bmatrix}_{3 \times 3}$$

Symmetric matrix

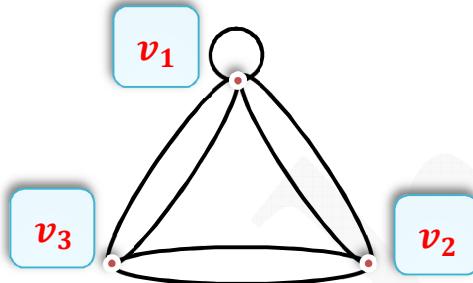
لناس اللي مشعارفة يعني ايه asymmetric matrix المصفوفة اللي مكتوبة بالرموز دي مصفوفة symmetric او يعني متماثلة ... نقول عليها متماثلة لما يكون الأرقام اللي جوة المثلثات ذي بعض بالظبط ... لكن لو مختلفين

هيبقى اسمها asymmetric ... ولو لاحظت فالملحوظة الثانية ... كتبناها من الـ graph السابق هتلaciها يعني غير متماثلة.

بالنسبة للملحوظة الثانية ... كلمة diagonal في الـ matrix يقصد بيه العناصر اللي على القطر بتاع المصفوفة الى هي العناصر الـ a_{ii} اللي باللون الأحمر ... لوأي حاجة فيهم بوحد بيقى ده loop .. يعني مثلًا شوف المصفوفة اللي عملناها من الـ graph ... هتلaci عند v_1 فيه ١ ده معناه ان فيه edge خارج من v_1 وراجع لـ v_1 برضو اللي هو loop يعني ... وكذلك عند v_2 فيه ١ عشان فيه loop.

فيه حاجة أخيرة ... الـ direct graph او المصفوفة المتماثلة ممكن تكون معهولة من الـ Undirected graph.

For Undirected graph:



This is undirected graph, so, we can represent it by symmetric matrix

The number of rows = the number of vertices = 3. So, we can represent this graph by 3×3 matrix

$$\begin{matrix} & v_1 & v_2 & v_3 \\ v_1 & [1 & 2 & 2] \\ v_2 & [2 & 0 & 2] \\ v_3 & [2 & 2 & 0] \end{matrix}$$

EXAMPLE 5:

Let

$$A = \begin{matrix} & v_1 & v_2 & v_3 & v_4 \\ v_1 & [0 & 1 & 1 & 0] \\ v_2 & [1 & 1 & 0 & 2] \\ v_3 & [0 & 0 & 1 & 1] \\ v_4 & [2 & 1 & 0 & 0] \end{matrix}$$

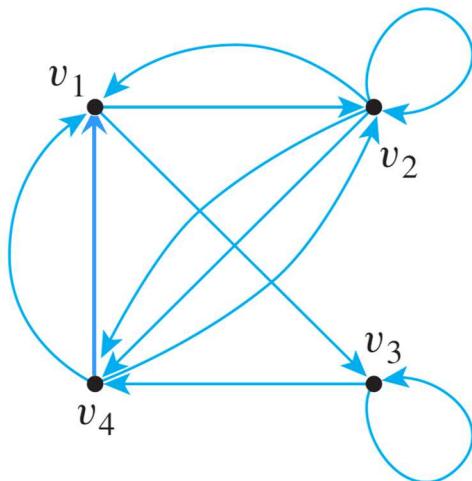
Draw a directed graph for A

SOLUTION

دي asymmetric matrix عشان كدة هنعملها directed.

نلاحظ هنا ان الـ ٢ في العنصر رقم ٢ في العمود الرابع يعني تحت v_4 ... معناها ان فيه 2 edges بيطلعا من v_2 متوجهين الى v_4 دي معنى الـ ٢. يعني هيككون فيه 2 parallel edges.

ونفس الكلام في الصف الأخير عند v_4 فيه 2 edges ... معناها ان فيه 2 edges خارجين من v_4 لـ v_1 ... يعني بفرضه 2 parallel edges



EXAMPLE 6:

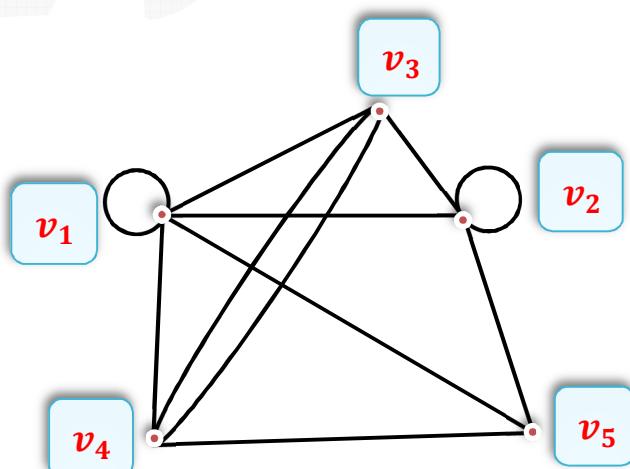
Let

$$A = \begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \\ v_1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ v_2 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ v_3 & 1 & 1 & 0 & 2 \\ v_4 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ v_5 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Draw a graph for A

SOLUTION

Because A is a symmetric matrix, then the graph will be undirect graph.



Kuromi

Lecture SEVEN

Logical Equivalence laws:

عرفنا اذاي نثبت ال**logical equivalence** بالـ truth tables قبل كدة لكن المحاضرة دي هنتعلم اذاي نثبتها من خلال ١١ قانون

No.	Law name	The rule
1	Commutative law	$p \wedge q \equiv q \wedge p$ $p \vee q \equiv q \vee p$
2	Associative law	$(p \wedge q) \wedge r \equiv p \wedge (q \wedge r)$ $(p \vee q) \vee r \equiv p \vee (q \vee r)$
3	Distributive law	$p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$ $p \vee (q \wedge r) \equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r)$
4	Identity law	$p \wedge t \equiv p$ $p \vee c \equiv p$ $t = \text{tautology}, \quad c = \text{contradiction}$
5	Double negative law	$\sim(\sim p) \equiv p$ $p \vee \sim p \equiv t$
6	Negation law	$p \wedge \sim p \equiv c$ $t = \text{tautology}, \quad c = \text{contradiction}$
7	Idempotent law	$p \wedge p \equiv p$ $p \vee p \equiv p$ $p \vee t \equiv t$
8	Universal law	$p \wedge c \equiv c$ $t = \text{tautology}, \quad c = \text{contradiction}$
9	DE Morgan's law	$\sim(p \wedge q) \equiv (\sim q \vee \sim p)$ $\sim(p \vee q) \equiv (\sim q \wedge \sim p)$
10	Absorption law	$p \vee (p \wedge q) \equiv p$ $p \wedge (p \vee q) \equiv p$
11	Negation of (<i>t</i>) and (<i>c</i>)	$\sim t \equiv c$ $\sim c \equiv t$

طريقة الحل فالمتحان ... هنكتب كل خطوة فسطر لوحدها جنبها اسم القانون اللي استخدمناه ... ممنوع اننا نعمل خطوتين فخطوة واحدة كاختصار

EXAMPLE 1:

Verify the following logical equivalence

$$\sim(\sim p \wedge q) \wedge (p \vee q) \equiv p$$

SOLUTION

No.	Step	Law name
1	$\sim(\sim p \wedge q) \wedge (p \vee q)$ $\equiv (\sim(\sim p) \vee \sim q) \wedge (p \vee q)$	DE Morgan's law
2	$\equiv (p \vee \sim q) \wedge (p \vee q)$	Double negative law
3	$\equiv p \vee (\sim q \wedge q)$	Distributive law
4	$\equiv p \vee c$ هذا هو خلي الـ $\sim q \wedge q$	Negation law
5	$\equiv p$	Identity law

نأخذ بالنا ان القانون بتاع الخطوة الثانية هو نفذ العملية على الناتج بتاع الخطوة الأولى والقانون بتاع الثالثة نفذ العملية على الناتج بتاع الخطوة الثانية وهكذا.

EXAMPLE 2:

Verify the following logical equivalence

$$\sim(p \vee (\sim p \wedge q)) \equiv \sim p \wedge \sim q$$

SOLUTION

No.	Step	Law name
1	$\sim(p \vee (\sim p \wedge q)) \equiv \sim p \wedge \sim(\sim p \wedge q)$	DE Morgan's law
2	$\equiv \sim p \wedge (\sim(\sim p) \vee \sim q)$	DE Morgan's law
3	$\equiv \sim p \wedge (p \vee \sim q)$	Double negative law
4	$\equiv (\sim p \wedge p) \vee (\sim p \wedge \sim q)$	Distributive law

5	$\equiv c \vee (\sim p \wedge \sim q)$	Negation law
6	$\equiv (\sim p \wedge \sim q)$	Identity law

EXAMPLE 3:

Verify the following logical equivalence

$$\sim(p \vee \sim q) \vee (\sim p \wedge \sim q) \equiv \sim p$$

SOLUTION

No.	Step	Law name
1	$\sim(p \vee \sim q) \vee (\sim p \wedge \sim q)$ $\equiv (\sim p \vee \sim(\sim q)) \vee (\sim p \wedge \sim q)$	DE Morgan's law
2	$\equiv (\sim p \wedge q) \vee (\sim p \wedge \sim q)$	Double negative law
3	$\equiv \sim p \wedge (q \vee \sim q)$	Distributive law
4	$\equiv \sim p \wedge t$	Negation law
5	$\equiv \sim p$	Identity law