

Desafio: Pizzaria Interativa com Classes no DOM

Você foi contratado por uma pizzaria para desenvolver um formulário interativo para pedidos online, e para isso, deverá criar um conjunto de classes em JavaScript que interagem diretamente com o DOM. Seguindo as instruções abaixo, o objetivo é organizar a criação dos elementos da página usando orientação a objetos.

Requisitos do Desafio

Crie no mínimo **4 classes diferentes**, com as seguintes especificações:

1. Classe Component:

- Representa um elemento genérico do DOM.
- Deve possuir um atributo privado que armazena a referência ao elemento do DOM.
- Método build: Cria o elemento DOM associado (chamado no construtor e reutilizável).
- Método render: Adiciona o elemento na página.
- Método para acessar a referência ao elemento armazenado.

2. Classe Input:

- Subclasse de Component.
- Representa campos de entrada de dados no formulário.
- No construtor, você pode definir o tipo do input (como "text", "number", "checkbox", etc.).

3. Classe Label:

- Subclasse de Component.
- Representa etiquetas associadas a campos do formulário.
- No construtor, você deve indicar o conteúdo textual do label como o primeiro parâmetro.

4. Classe Form:

- Subclasse de Component.
- Representa um formulário para pedidos.
- Deve possuir um método para adicionar elementos filhos (como inputs e labels).

Crie o código dividido em arquivos para facilitar a manutenção. Vamos supor a estrutura abaixo:

```
src/  
|-- index.html  
|-- styles.css  
|-- js/  
    |-- Component.js  
    |-- Input.js  
    |-- Label.js  
    |-- Form.js  
    |-- app.js
```