

Projeto de Mobile e Usabilidade A3

Thiago Andrade do Nascimento
RA: 824136586

December 1, 2024

1 Implementação das Telas e Funcionalidades

Neste projeto, foram implementadas as seguintes telas e funcionalidades:

- Tela de Login: Permite que o usuário faça login no aplicativo.
- Tela de Registro: Permite que novos usuários se registrem.
- Tela de Lista de Tarefas: Exibe uma lista de tarefas do usuário.
- Tela de Edição de Tarefa: Permite que o usuário edite uma tarefa existente.
- Notificações: Implementação de notificações locais para lembrar o usuário de suas tarefas.

2 Descrição de como os requisitos foram implementados no Flutter

Os requisitos foram implementados utilizando o framework Flutter, conforme descrito abaixo:

- **Tela de Login:**
 - Utilização de widgets do Flutter como `TextField` e `RaisedButton`.
 - Implementação de funcionalidades de autenticação utilizando um banco de dados local.
- **Tela de Registro:**
 - Utilização de widgets do Flutter para capturar dados do usuário.
 - Validação de entradas e armazenamento de novos usuários no banco de dados local.
- **Tela de Lista de Tarefas:**
 - Utilização de `ListView` para exibir as tarefas.

- Integração com o banco de dados para buscar e exibir as tarefas do usuário.
- **Tela de Edição de Tarefa:**
 - Formulários para editar detalhes das tarefas.
 - Atualização dos registros no banco de dados.
- **Notificações:**
 - Utilização do pacote `flutter_local_notifications` para agendar e exibir notificações.
 - Integração com o banco de dados para obter informações das tarefas e agendar notificações.

3 Referências

- Documentação do Flutter: <https://flutter.dev/docs>
- Documentação do pacote `flutter_local_notifications`: https://pub.dev/packages/flutter_local_notifications
- Repositório do projeto no GitHub: <https://github.com/seu-repositorio>