# OPTA-PROG-MODBUS7M-PROGFINDER

### PT-BR

## Programação OPTA com 7M (Modbus) - Programação Finder Brasil

## 1. Informações Gerais

• Versão / Revisão: Revisão 1

Data de Desenvolvimento: 10/05/2023

• Autor: Daniel Arcos

· Linguagem: C++

Plataforma / Hardware: Finder OPTA

## 2. Objetivo da Programação

Esse programação tem como finalidade estabelecer a conexão entre o OPTA e o 7M (Medidor de energia da Finder), utilizando o protocolo Modbus, permitindo a leitura de todos os parâmetros disponíveis.

## 3. Requisitos e Dependências

 Instalar o Arduino IDE em sua última versão disponível

- Instalar os drivers de Hardware do OPTA no Arduino IDE
- Instalar biblioteca do OPTA
- Instalar as bibliotecas descritas na programação

## 4. Passo a Passo da Implementação

- 1. Incluir bibliotecas necessárias
- 2. Configurar os parâmetros Modbus na programação
- 3. Configurar os parâmetros Modbus 7M
- 4. Verificar tabela de registradores Modbus do 7M
- 5. Colocar endereços do registradores na programação

## 5. Código completo

```
#include <ArduinoModbus.h>
#include <ArduinoRS485.h>

constexpr auto baudrate { 19200 };
constexpr auto btime { 1.0f / baudrate };
constexpr auto predI { btime * 9.6f * 3.5f * 1e6 };
constexpr auto postdI { btime * 9.6f * 3.5f * 1e6 };

void setup() {
   Serial.begin(115200);
   delay(2000);
   RS485.setDelays(predI, postdI);
   if (!ModbusRTUClient.begin(baudrate, SERIAL_8N2 ) ) {
      Serial.println("Erro Modbus");
      while(1);
   }
}
```

```
}
void loop() {
 //0x09BA - Active Power Total 32490-32491, IEEE 754 T_Float, x 1W
 float p = readdata(0x21, 0X9BA);
 //0x09C4 - Tensione 32500-32501, IEEE 754 T_Float, x
 float v = readdata(0x21, 0X9C4);
 // 0x9D4 - corrente 32516-32517, IEEE 754 T_Float, x 1A
 float i = readdata(0x21, 0X9D4);
 Serial.println(String(p, 1) + "W " + String(v, 1) + "V " + String(i, 3) + "A ");
 delay(3000);
}
float readdata(int addr, int reg) {
 float res = 0.0;
 if (!ModbusRTUClient.requestFrom(addr, INPUT_REGISTERS, reg, 2)) {
  Serial.println("Erro de comunicação");
  Serial.println(ModbusRTUClient.lastError());
 } else {
  uint16_t word1 = ModbusRTUClient.read();
  uint16_t word2 = ModbusRTUClient.read();
  uint32_t parz = word1 << 16 | word2;
  res = *(float *)&parz;
 }
 return res;
}
```

## 6. Explicativo

```
#include <ArduinoModbus.h>
#include <ArduinoRS485.h>
```

- ArduinoModbus: Biblioteca para comunicação Modbus (suporta RTU e TCP).
- ArduinoRS485: Biblioteca para configuração do protocolo RS485 (usado no Modbus RTU).

```
constexpr auto baudrate { 19200 };
constexpr auto btime { 1.0f / baudrate };
constexpr auto predl { btime * 9.6f * 3.5f * 1e6 };
constexpr auto postdl { btime * 9.6f * 3.5f * 1e6 };
```

- baudrate: Taxa de comunicação serial (19200 bps).
- btime: Tempo por bit (1/baudrate).
- predl (Pré-delay) e postdl (Pós-delay):
  - Calculados como 3.5 tempos de caractere (padrão Modbus RTU para delimitar mensagens).
  - ∘ 9.6 \* 3.5 \* (1/baudrate) \* 1e6  $\rightarrow$  Converte para microssegundos (µs).

```
void setup() {
   Serial.begin(115200); // Inicia comunicação serial para debug
   delay(2000); // Espera estabilização
   RS485.setDelays(predl, postdl); // Configura delays do RS485
   if (!ModbusRTUClient.begin(baudrate, SERIAL_8N2)) {
        Serial.println("Erro Modbus");
        while(1); // Trava se falhar
   }
}
```

- Serial.begin(115200): Inicia a porta serial para monitoramento (debug).
- RS485.setDelays(predl, postdl): Define os tempos de pré e pós-delay para RS485.
- ModbusRTUClient.begin(baudrate, SERIAL\_8N2)

- Inicia comunicação Modbus RTU em 19200 bps, 8 bits de dados, 2 bits de parada, sem paridade (configuração típica para medidores Finder).
- Se falhar, entra em loop infinito (while(1)).

```
void loop() {
  float p = readdata(0x21, 0x9BA); // Potência Ativa Total (W)
  float v = readdata(0x21, 0x9C4); // Tensão (V)
  float i = readdata(0x21, 0x9D4); // Corrente (A)

Serial.println(String(p, 1) + "W " + String(v, 1) + "V " + String(i, 3) + "A ");
  delay(3000); // Espera 3s entre leituras
}
```

- Lê três parâmetros do medidor (endereço 0x21):
  - 1. Potência Ativa (0x9BA) → Em Watts (W).
  - 2. **Tensão (0x9C4)** → Em **Volts (V)**.
  - 3. Corrente (0x9D4)  $\rightarrow$  Em Ampères (A).
- Exibe os valores no Serial Monitor a cada 3 segundos.

```
float readdata(int addr, int reg) {
  float res = 0.0;
  if (!ModbusRTUClient.requestFrom(addr, INPUT_REGISTERS, reg, 2)) {
    Serial.println("Erro de comunicação");
    Serial.println(ModbusRTUClient.lastError());
} else {
    uint16_t word1 = ModbusRTUClient.read(); // Lê primeiro byte
    uint16_t word2 = ModbusRTUClient.read(); // Lê segundo byte
    uint32_t parz = word1 << 16 | word2; // Combina em um uint32_t
    res = *(float *)&parz; // Converte para float (IEEE 754)
}
```

```
return res;
}
```

- addr: Endereço do dispositivo Modbus ( 0x21 = 33 em decimal).
- reg: Registro Modbus a ser lido (ex.: 0x9BA).

#### Passos:

- Faz uma requisição Modbus (INPUT\_REGISTERS) para ler 2 registros (4 bytes, formato IEEE 754 float).
- 2. Se falhar, exibe o erro.
- 3. Se bem-sucedido:
  - Lê 2 words (16 bits cada).
  - Combina em um uint32\_t (word1 << 16 | word2).
  - Converte para float usando ponteiros (IEEE 754).

## **EN**

## OPTA Programming with 7M (Modbus) - Finder Brazil Programming

## 1. General Information

Version/Revision: Revision 1

• Development Date: 10/05/2023

Author: Daniel Arcos

Language: C++

• Platform/Hardware: Finder OPTA

## 2. Programming Objective

This programming aims to establish the connection between the OPTA and the 7M (Finder energy meter), using the Modbus protocol, allowing the reading of all available parameters.

## 3. Requirements and Dependencies

- Install the latest version of Arduino IDE
- Install the OPTA hardware drivers in Arduino IDE
- Install the OPTA library
- Install the libraries described in the programming

## 4. Implementation Step by Step

- 1. Include necessary libraries
- 2. Configure Modbus parameters in the programming
- 3. Configure 7M Modbus parameters
- 4. Check 7M Modbus register table
- 5. Enter register addresses in the programming

### 5. Full code

```
#include < Arduino Modbus.h >
#include < ArduinoRS485.h >
constexpr auto baudrate { 19200 };
constexpr auto btime { 1.0f / baudrate };
constexpr auto predl { btime * 9.6f * 3.5f * 1e6 };
constexpr auto postdl { btime * 9.6f * 3.5f * 1e6 };
void setup() {
 Serial.begin(115200);
 delay(2000);
 RS485.setDelays(predl, postdl);
 if (!ModbusRTUClient.begin(baudrate, SERIAL_8N2)) {
  Serial.println("Erro Modbus");
  while(1);
 }
}
void loop() {
 //0x09BA - Active Power Total 32490-32491, IEEE 754 T_Float, x 1W
 float p = readdata(0x21, 0X9BA);
 //0x09C4 - Tensione 32500-32501, IEEE 754 T_Float, x
 float v = readdata(0x21, 0X9C4);
 // 0x9D4 - corrente 32516-32517, IEEE 754 T_Float, x 1A
 float i = readdata(0x21, 0X9D4);
 Serial.println(String(p, 1) + "W" + String(v, 1) + "V" + String(i, 3) + "A");
 delay(3000);
}
float readdata(int addr, int reg) {
 float res = 0.0;
 if (!ModbusRTUClient.requestFrom(addr, INPUT_REGISTERS, reg, 2)) {
  Serial.println("Erro de comunicação");
  Serial.println(ModbusRTUClient.lastError());
 } else {
```

```
uint16_t word1 = ModbusRTUClient.read();
uint16_t word2 = ModbusRTUClient.read();
uint32_t parz = word1 << 16 | word2;
res = *(float *)&parz;
}
return res;
}</pre>
```

## 6. Explanatory

```
#include <ArduinoModbus.h>
#include <ArduinoRS485.h>
```

- ArduinoModbus: Library for Modbus communication (supports RTU and TCP).
- ArduinoRS485: Library for configuring the RS485 protocol (used in Modbus RTU).

```
constexpr auto baudrate { 19200 };
constexpr auto btime { 1.0f / baudrate };
constexpr auto predl { btime * 9.6f * 3.5f * 1e6 };
constexpr auto postdl { btime * 9.6f * 3.5f * 1e6 };
```

- baudrate: Serial communication rate (19200 bps).
- btime: Time per bit (1/baudrate).
- predl (Pre-delay) and postdl (Post-delay):
  - Calculated as 3.5 character times (Modbus RTU standard for delimiting messages).
  - ∘ 9.6 \* 3.5 \* (1/baudrate) \* 1e6  $\rightarrow$  Converts to microseconds (µs).

```
void setup() {
   Serial.begin(115200); // Inicia comunicação serial para debug
   delay(2000); // Espera estabilização
   RS485.setDelays(predl, postdl); // Configura delays do RS485
   if (!ModbusRTUClient.begin(baudrate, SERIAL_8N2)) {
        Serial.println("Erro Modbus");
        while(1); // Trava se falhar
   }
}
```

- Serial.begin(115200): Starts the serial port for monitoring (debugging).
- RS485.setDelays(predl, postdl): Sets the pre- and post-delay times for RS485.
- ModbusRTUClient.begin(baudrate, SERIAL\_8N2)
  - Initiates Modbus RTU communication at 19200 bps, 8 data bits, 2 stop bits, no parity (typical configuration for Finder meters).
  - If it fails, it goes into an infinite loop. ( while(1) ).

```
void loop() {
  float p = readdata(0x21, 0x9BA); // Potência Ativa Total (W)
  float v = readdata(0x21, 0x9C4); // Tensão (V)
  float i = readdata(0x21, 0x9D4); // Corrente (A)

Serial.println(String(p, 1) + "W " + String(v, 1) + "V " + String(i, 3) + "A ");
  delay(3000); // Espera 3s entre leituras
}
```

• Reads three parameters from the meter (address 0x21):

- 1. Active Power (0x9BA)  $\rightarrow$  In Watts (W).
- 2. Voltage  $(0x9C4) \rightarrow In Volts (V)$ .
- 3. Current  $(0x9D4) \rightarrow In Amperes (A)$ .
- Displays values in the Serial Monitor every 3 seconds.

```
float readdata(int addr, int reg) {
  float res = 0.0;
  if (!ModbusRTUClient.requestFrom(addr, INPUT_REGISTERS, reg, 2)) {
    Serial.println("Erro de comunicação");
    Serial.println(ModbusRTUClient.lastError());
} else {
    uint16_t word1 = ModbusRTUClient.read(); // Lê primeiro byte
    uint16_t word2 = ModbusRTUClient.read(); // Lê segundo byte
    uint32_t parz = word1 << 16 | word2; // Combina em um uint32_t
    res = *(float *)&parz; // Converte para float (IEEE 754)
}
return res;
}</pre>
```

- addr: Modbus device address ( 0x21 = 33 in decimal).
- reg: Modbus register to be read (ex.: 0x9BA).
- Steps:
  - 1. Make a Modbus request (INPUT\_REGISTERS) to read 2 records (4 bytes, IEEE 754 float format).
  - 2. If it fails, it displays the error.
  - 3. If successful:
    - Reads 2 words (16 bits each).
    - Combines into a uint32\_t (word1 << 16 | word2 ).</li>
    - Converts to float using pointers (IEEE 754).