

Universidade Federal de Minas Gerais
Departamento de Ciência da Computação
DCC603 - Engenharia de Software – 2019/2

Alunos: Bernardo Augusto de Oliveira Senna
Breno Tanure Prata
Frederico Ribeiro Queiroz
Icaro Kened Torres Neto
Victor Hugo Nascimento Costa Val

Documento de Modelo de Processo
Sistema de Urna Eletrônica (UE)

Sumário

Introdução	2
Projeto - Trello	2
Etapas do Projeto	3
Explicações	6

Introdução

Neste documento será abordado as atividades implementadas no desenvolvimento do projeto, tal como os responsáveis pela sua execução. O cronograma de execução estará exemplificado em gravuras exportadas do projeto idealizado no aplicativo *Trello**.

Explicações sobre o projeto:

- Foram estabelecidas quais atividades o grupo julgava necessárias para a execução deste projeto.
- De forma semelhante a apresentada no laboratório *Processos de Software* , a Plataforma Trello foi utilizada para dividir as tarefas e estabelecer *deadlines* para suas execuções, visando nortear o desenvolvimento do projeto.

Projeto - Trello

Todos os membros do grupo foram designados a realizar tarefas que contribuem para a execução do projeto. Embaixo do deadline da tarefa, se encontram os colaboradores que estão incumbidos da execução da mesma, sendo exibidas as iniciais do seu nome. As iniciais podem ser identificadas como:

I - Ícaro Torres
BS - Bernardo Senna
BT - Breno Tanure
FQ - Frederico Queiroz
VV - Victor Hugo

Seguem as imagens que demonstram tudo que foi realizado na plataforma Trello

Etapas do Projeto

TP Engenharia de Software 1 | Trello

<https://trello.com/b/73MJehLr/tp-engenharia-de-...>

TP Engenharia de Software 1



Pessoal



Particular

I BS BT FQ VV Convidar

Definição de Requisitos

Planejamento do modelo de processo de desenvolvimento

6 de set 1/1

BS BT FQ I VV

Planejamento do padrão de desenvolvimento

6 de set 1/1

BS BT FQ I VV

Definição das tarefas

6 de set 4/4

BS BT FQ I VV

Projeto

Cenários

8 de set

BS BT FQ I VV

Diagrama de Casos de Uso

8 de set

BS BT FQ I VV

Definição da apresentação parcial do TP (Power Point)

9 de set 3/3

BS BT FQ I VV

Definição da arquitetura de software

🕒 13 de set

BS BT FQ I VV

Implementação

Criação dos cenários

🕒 9 de set 1 FQ I

Criação do diagrama de Casos de Uso

🕒 9 de set 1 BS BT VV

Criar apresentação parcial do TP

🕒 11 de set

Iniciar a implementação do Sistema

🕒 17 de set

BS BT FQ I VV

Criar processo para validar a senha do fiscal do TSE

🕒 19 de set BS I

Verificar se o número do título de um eleitor é válido, e também se o mesmo já realizou a votação

🕒 20 de set BT FQ

Recuperar os dados do eleitor de acordo com o número do seu título de eleitor

🕒 20 de set I VV

Registrar a votação do eleitor em relação aos três cargos(podendo ser branco o nulo)

🕒 23 de set BS FQ

Registrar nome dos eleitores que se abstiveram a votar

🕒 23 de set

BT VV

Computar os votos dos eleitores, gerar porcentagens de votos

🕒 24 de set

FQ I

Retornar qual candidato foi o vencedor

🕒 25 de set

BS BT

Testes

Testar as funcionalidades do sistema

🕒 30 de set

I VV

Testar integridade/confiabilidade do sistema

🕒 30 de set

BS FQ

Testar segurança do sistema

🕒 1 de out

BT I

Documentar o TP

🕒 3 de out

BS FQ VV

Explicações

O grupo julgou que a utilização do Modelo de Processo Cascata seria ideal para a realização deste projeto, de acordo com os seguintes fatores:

- As especificações do projeto eram bastantes claras e de fácil entendimento, não sendo necessário a obtenção de feedbacks e a realização de testes de homologação.
- Se tratando de um sistema crítico, a urna eletrônica ressalta o uso do modelo Cascata. Devido a sua necessidade por uma documentação mais rígida, atividades bem definidas e execução de tarefas de forma sequencial, esse modelo assegura que erros não serão constantes no desenvolvimento do projeto.

* Link do Trello feito pelo grupo: <https://trello.com/b/73MJehLr/tp-engenharia-de-software-1>