



Ata de Reunião

Chamada

Uma rápida reunião acerca da User Interface do projeto novo foi realizada via chamada de voz no Discord em 06/09/2023.

Participantes

Emile Christie - Artista do projeto novo;

Gabriel Dantas - Designer do projeto novo.

Relatórios

A reunião durou cerca de 30 minutos. Boa parte dela se deu pela apresentação de artes que já estavam finalizadas, discussão sobre o esquema de cores de outras partes do jogo (como cenários, botões, fontes, etc.), User Interface e cenários.

Ao longo da reunião, Emile apresentou sugestões para os aspectos em discussão, visto que a interface geral do jogo deve estar em harmonia com as cores e o estilo das artes. Gabriel se comprometeu a fazer um esboço de algumas interfaces para depois apresentar à artista, à equipe de roteiro e de implementação.

Assuntos pendentes

- User Interface do momento das batalhas deve ser definida por Gabriel Dantas;
- User Interface geral deve ser definida por Gabriel Dantas;
- Discutir os cenários do jogo e quem deverá ser responsável por tirar as fotos, e de quais lugares em específico.

Assuntos novos

- A equipe de roteiro deve ser consultada a respeito dos cenários do jogo;
- A equipe de implementação deve ser consultada a respeito da User Interface dos minigames, quando um modelo para elas estiver pronto.

Anúncios

- As artes das batalhas estão em andamento e foram apresentadas por Emile no momento da reunião.