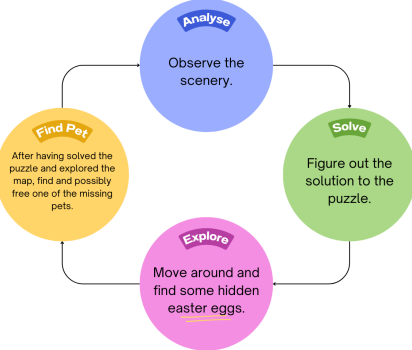


TITLE			Turma da Mônica em - Fuga dos Pets			MAIN AIM			Find all of the missing Pets.														
ID			Os Pets do bairro do limoeiro fugiram e cabe à turminha reencontrá-los.			MAIN MECH TO ACHIEVE AIM						Collaborate with different skills to solve various puzzles.											
THEME			Comic Book Inspired, Exploration, Fantasy			GENRE			Puzzle-Platformer			ENABLERS			BLOCKERS								
ACTIVE			Solve puzzles, activate levers			PASSIVE			Moving objects			ACTIVE			Non-defined yet								
PASSIVE			Time limitation																				
KEY PILLARS			Casual Gaming			Family Games			Nostalgia			CORE LOOP			WIN CONDITION(S)								
VISUAL STYLE			The game is meant to feel pleasant, it should have vibrant colors and a joyful theme.									Find each and every missing Pet.											
MUSIC & SOUND STYLE			The audio should be surrounded by happiness, with a bit of suspense and haste. Overall it should evoke a feeling of well-being based on the original soundtrack.									LOSE CONDITION(S)			Holes in the ground.								
STORY			Os pets da turminha fugiram e podem estar em qualquer canto do bairro, agora os 4 amigos Cascão, Cebolinha, Magali e Mônica devem se unir para encontrá-los. O jogador se coloca no lugar de cada personagem, um de cada vez, pois cada uma possui uma habilidade diferente melhor adaptada para resolver certo desafio. O objetivo principal é reencontrar todos os 5 pets e, opcionalmente, pode-se procurar por outras curiosidades escondidas acerca de outros membros da turma. A história se passa em pontos conhecidos do Bairro do Limoeiro.			FEATURES						- Troca de personagens			- Arremessar projétil (Sansão)								
												- Pular alto (Pés de mola)			- Planar (Guarda-chuva)								
												- Rolar projétil (Melancia)			- Ativar alavancas								
AUDIENCE			Families, pre-teenagers, people who are new to gaming.			PLATFORM			Initially PCs, but it could have a mobile variant.			TEAM			A developer and an artist.			PERSONAL DEV GOAL			Complete a game whilst being involved in all parts of the process.		