

## Tarefa 1 - Análise de Jogo

1. Escolha um jogo que você achou divertido.
2. Pense nas mecânicas do jogo.

### CupHead

Mecânicas:

- side-scrolling movement
- jumping
- parrying
- shooting

Regras:

- die and restart
- must pass all levels on hard to finish

Procedimentos:

- juntar contratos de almas dos bosses

Ações:

- matar bosses

Por que se divertiu com esta mecânica?

Gosto de ter que pensar enquanto jogo, e nesse jogo tem que estar muito presente e focado. Jogo relativamente curto, poucas ações e mundo fechado, mas muito interessante.

O que se faz no jogo?

Contrato com o demônio.

## **Tarefa 2 - Novo Personagem**

Nome, o que faz e personalidade:

- StrawMan (a sentient straw, not a “crow scarer”)
- Freezes a portion of the “map” (screen)
- Cannot interact with the player
- Appears once per fight
- Is more of a chaos agent than a good guy
- He could inconveniently freeze you