Linguagens de Programação Análise Sintática (Gramáticas, BNF) Parte 1 – Exercícios

- 1) Os dois modelos matemáticos de descrição de linguagens são a geração e o reconhecimento. Descreva como cada um pode definir a sintaxe de uma linguagem de programação.
- 2) Escreva descrições EBNF para:
- a. Uma sentença de cabeçalho de definição de classe em Java
- b. Uma sentença de chamada a método em Java
- c. Uma sentença switch em Java
- 3) Considere a seguinte gramática:

Quais das seguintes cadeias são geradas por esta gramática?

- a) babb
- b) bbbabb
- c) bbaaaaabc
- d) aaaaaa
- 5) Transforme a seguinte gramática em EBNF para BNF:

6) Considere a seguinte BNF:

- 7) Através da estratégia de derivação mais à esquerda, dê as árvores sintáticas das seguintes cadeias:
 - a) A = A * (B + (C * A))
 - b) B = C * (A * C + B)
 - c) A = A * (B + (C))
- 6) Considere a seguinte BNF:

7) Através da estratégia de derivação mais à esquerda, dê as árvores sintáticas das seguintes cadeias: