PUCRS - Faculdade de Informática - Prof. Marcelo Cohen Programação de Software Básico - Prova - 23/11/2018

Aluno((a):	

- 1. (3 pt) Implemente a sua versão da função *char* strstr(char s1[], char s2[])*, que procura a string *s2* em *s1* e retorna:
 - um ponteiro para a **primeira posição** de *s*2 em *s*1, se encontrá-la.
 - um ponteiro para *s*1, se *s*2 for vazia.
 - NULL, se s2 não estiver presente em s1.

Considere que as strings são NULL-terminated, isto é, são finalizadas com o caractere 0.

2. (2 pt) Aponte e corrija os erros do programa a seguir.

```
#include <stdio.h>
2
                                                  15
3
   // Esta função deve receber duas variáveis
                                                  16
                                                      int main() {
   // por referência e caso a primeira seja
                                                  17
                                                          int a = 12;
   // maior que a segunda, trocá-las entre si.
                                                  18
                                                          int b = 8;
6
                                                  19
                                                          printf("Antes: A=%d, B=%d\n", a, b);
7
   void trocaMaior(int x, int y) {
                                                  20
                                                          printf("Endereco de A: %p\n", a);
8
        if(x < y) {
                                                  21
                                                          printf("Endereco de B: %p\n", b);
9
           int temp = x;
                                                  22
                                                          trocaMaior (a,b);
10
           int x = y;
                                                  23
                                                          printf("Após troca: A=%d, B=%d\n", a, b);
11
           int y = temp;
                                                  24
                                                          return 0;
                                                  25 }
12
        }
13
   }
```

- 3. (3 pt) Crie uma função que receba uma string formada por palavras e imprima na tela:
 - a) a quantidade de palavras que esta string contém;
 - b) o tamanho de cada palavra desta string, na ordem em que estas ocorrem na string.

As palavras da *string* estão separadas por exatamente **um espaço** em branco. Para obter o tamanho de uma *string*, você pode usar a função *int strlen(char* s)*, mas isto não é obrigatório.

4. (2 pt) Qual é a saída na tela do seguinte programa?

```
int main()
{
    char texto[2][17];
    int i;
    strcpy(texto[0], "Isto é um teste de uma string");
    strcpy(texto[1], "em C.");

    for(i = 0; i < 2; i++) {
        printf("%s\n", texto[i]);
    }
    return 0;
}</pre>
```