



Disciplina: LINGUAGENS, AUTÔMATOS E COMPUTAÇÃO

Unidade de Aprendizagem: UA2 | LINGUAGENS LIVRES DE CONTEXTO



Importante!

O grupo deve listar os nomes de **TODOS** os participantes. Caso o nome de algum participante do grupo não seja listado, esse estudante não receberá nota.

Grupo de Trabalho

Estudante 1: Brenda Pereira

Estudante 2: Bruno Bolzan

Estudante 3: Felipe Freitas

Estudante 4: Luiza Heller

UA2 | Avaliação de Aprendizagem

Proposta | Construir, de forma cooperativa, uma especificação de gramática livre do contexto para uma linguagem de programação cuja descrição da estrutura foi descrita no módulo de aprendizagem. O sistema a ser utilizado para a descrição da gramática será o ANTLR (disponível gratuitamente em <https://www.antlr.org/>). E os testes de funcionamento da gramática deverão ser realizados através da versão on-line do sistema, nomeado ANTLR Lab (disponível gratuitamente em <http://lab.antlr.org/>).

Registre neste espaço a produção do grupo de trabalho ▼



Gramática utilizada:

```
grammar BareBones;

program: 'progr' VARIABEL block EOF;

block: 'begin' expression* 'end';

expression: block

    | clear

    | incr

    | decr

    | move

    | if_then_else

    | while

    ;

clear: 'clear' VARIABEL TERMINATOR;

incr: 'incr' VARIABEL TERMINATOR;

decr: 'decr' VARIABEL TERMINATOR;

move: 'move' LITERAL 'to' VARIABEL TERMINATOR;

if_then_else: 'if' '(' VARIABEL ')' 'then' expression+ 'else' expression+ TERMINATOR;

while: 'while' '(' VARIABEL ')' 'do' expression+ TERMINATOR;

BRANCO: [ \t\r\n ]+ -> skip;

LITERAL: '0' | [1-9][0-9]*;

VARIABEL: [a-z][a-z_]*;

TERMINATOR: ';;';
```



Código de teste:

progr exemplo

begin

clear x;

move 100 to x;

if (x)

then

begin

decr x;

move 4 to y;

end

else

incr x;

;

while (y) do decr y;;

end