**Disciplina:** **LINGUAGENS, AUTÔMATOS E COMPUTAÇÃO**

**Unidade de Aprendizagem**: UA2 | LINGUAGENS LIVRES DE CONTEXTO

**Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente**

**Grupo de Trabalho**

Estudante 1: Brenda Pereira

Estudante 2: Bruno Bolzan

Estudante 3: Felipe Freitas

Estudante 4: Luiza Heller

**UA2 | Avaliação de Aprendizagem**

**Proposta |** Construir, de forma cooperativa, uma especificação de gramática livre do contexto para uma linguagem de programação cuja descrição da estrutura foi descrita no módulo de aprendizagem. O sistema a ser utilizado para a descrição da gramática será o ANTLR (disponível gratuitamente em https://www.antlr.org/). E os testes de funcionamento da gramática deverão ser realizados através da versão on-line do sistema, nomeado ANTLR Lab (disponível gratuitamente em <http://lab.antlr.org/>).

**Registre neste espaço a produção do grupo de trabalho ⏷**

**Gramática utilizada:**

grammar BareBones;

program: 'progr' VARIAVEL block EOF;

block: 'begin' expression\* 'end';

expression: block

| clear

| incr

| decr

| move

| if\_then\_else

| while

;

clear: 'clear' VARIAVEL TERMINATOR;

incr: 'incr' VARIAVEL TERMINATOR;

decr: 'decr' VARIAVEL TERMINATOR;

move: 'move' LITERAL 'to' VARIAVEL TERMINATOR;

if\_then\_else: 'if' '('VARIAVEL')' 'then' expression+ 'else' expression+ TERMINATOR;

while: 'while' '('VARIAVEL')' 'do' expression+ TERMINATOR;

BRANCO: [ \t\r\n]+ -> skip;

LITERAL: '0' | [1-9][0-9]\*;

VARIAVEL: [a-z][a-z\_]\*;

TERMINATOR: ';';

**Código de teste:**

progr exemplo

begin

clear x;

move 100 to x;

if (x)

then

begin

decr x;

move 4 to y;

end

else

incr x;

;

while (y) do decr y;;

end