



# POLITEKNIK NEGERI MALANG

## JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

### PROGRAM STUDI : D3 MANAJEMEN INFORMATIKA

## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

MATA KULIAH	KODE	RUMPUN MATA KULIAH	BOBOT (sks)/jam	SEMESTER	TGL. PENYUSUNAN
Sistem Informasi	RTI163001	Sistem Informasi	2 sks / 4 jam	4	29 Januari 2019
OTORISASI	Dosen Pengembang RPS		Koordinator RMK	Ka PRODI	
	Luqman Affandi, S.Kom., M.Kom Gunawan Budiprasetyo, ST., MMT.		Luqman Affandi, S.Kom., M.Kom	Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara. S.T., M.T.	
Capaian Pembelajaran (CP)	Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi (CPL-Prodi)				
	Menguasai konsep tentang data, sistem informasi, dan kegunaannya dalam dunia bisnis, komponen-komponen dan karakteristik sebuah sistem informasi, konsep life cycle sebuah sistem informasi, berbagai jenis sistem informasi dan peranannya dalam mendukung sebuah bisnis, serta dampak penggunaan sistem informasi terhadap individu, organisasi dan masyarakat.				
	Capaian Pembelajaran Lulusan yang dibebankan pada mata kuliah (CPL-MK)				
	Menguasai teori tentang sistem, sistem informasi ,daur hidup sistem informasi dan peranan sistem informasi mendukung bisnis dan organisasi dengan mengikuti perkembangan dunia organisasi dan bisnis modern saat ini.				
Diskripsi Singkat Mata Kuliah	Matakuliah ini memepelajari tentang konsep dan pengolahan informasi serta peranan sistem informasi untuk mendukung bisnis dan organisasi yang mengikuti perkembangan modern saat ini.				
Materi Pembelajaran / Pokok Bahasan	Pengantar Sistem Informasi, Konsep Sistem, Konsep Informasi, Pengolahan Informasi, Perancangan Sistem Informasi, Ebusiness dan E-commerce, E-commerce dan E-payment, M-Commerce, Basis Data, Evolusi dan Aplikasi Sistem Informasi berbasis komputer, Dampak Penggunaan IT.				
Pustaka	Utama :				
	1. MRob, Peter dan Coronel, Carlos. 2008. Database Systems: Design, Implementation, and Management. Massacusset : Thomson Course Technology, 2008.				

		2. Stair, Raplh, Reynolds, George. 2006. Fundamentals of Information Systems. 3rd Edition. s.l. : Thomson Course Technology, 2006..						
		Pendukung :						
Media Pembelajaran		Software :		Hardware :				
				LCD dan Projector				
Nama Dosen Pengampu		Luqman Affandi, S.Kom., MMSI Gunawan Budiprasetyo, ST., MMT.						
Matakuliah Syarat								
Mingg u Ke	Kemampuan Akhir Yang Direncanakan (Sub-CP-MK)	Bahan kajian (Materi Pembelajaran)	Bentuk dan Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Kriteria & Bentuk Penilaian	Indikator Penilaian	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
1	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengenal tujuan matakuliah.</li><li>- Mampu memahami definisi sistem dan sistem informasi</li></ul>	Pendahuluan, Pengertian dan fungsi sistem dan sistem informasi, Macam-macamj sistem informasi	Ceramah, Tanya jawab, diskusi	1x3x45'	Menjawab fungsi dan jenis sistem dan sistem informasi		Pemahaman sistem dan sistem informasi.	10%
2 - 3	Mampu menjelaskan dan menyajikan konsep system informasi secara sistematis.	1. Komponen dalam sistem informasi 2. Aliran dalam sistem informasi	Ceramah, Tanya Jawab, diskusi dan studi kasus	2x3x45'	<ul style="list-style-type: none"><li>- Menjawab persoalan yang ada dalam diskusi</li><li>- komponen dalam system</li></ul>	-	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ketepatan penjelasan</li><li>- Pendalaman komponen dalam sistem informasi</li></ul>	10%

					informasi			
4	Memahami jenis-jenis sistem informasi berbasis komputer.	1. Jenis-jenis system informasi berdasar kebutuhan bisnis 2. Jenis-jenis sistem informasi	Ceramah, Tanya Jawab, diskusi dan studi kasus	3x3x45'	Memilah jenis sistem informasi berdasar output sistem informasi		- Ketepatan penjelasan jenis-jenis system informasi - Komunikasi antar kelompok	10%
5	Quiz 1.		LMS dan Kahoot					
6 - 7	Mampu merancang sistem informasi	1. Daur hidup pengembangan sistem informasi 2. Langkah–langkah dalam perancangan sistem informasi	Ceramah, Tanya jawab , diskusi dan Studi Kasus	5 X 50"	Membuat studi kasus perancangan sistem informasi		- Kemampuan perancangan sistem informasi - Kreativitas topic	25%
8	UTS							
9 - 12	E-commerce dan EBusiness.	1. Definisi Ecommerce 2. Definisi EBusines	Ceramah, Tanya jawab , diskusi dan Studi Kasus	3x3x45'	3x3x45'	- Memahami perkembangan e-commerce  - Memahami perkembangan e-business.	- Kemampuan memahami transaksi e-commerce  - Kemampuan memahami transaksi e-business	25%
13	Quiz 2							
14 - 16	Dampak Sistem Informasi.	1. Dampak Sistem Informasi terhadap organisasi 2. Dampak Sistem Informasi	Contextual learning	3x3x45'	Membuat laporan peranan sistem informasi dalam organisasi,	-	Kebenaran Laporan.	20%

		terhadap masyarakat. 3. Dampak Sistem Informasi pada pekerja/individu			masyarakat dan individu			
17	UAS							

Keterangan :

.....

.....