

## POLITEKNIK NEGERI MALANG

## JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

PROGRAM STUDI : D 3 MANAJEMEN INFORMATIKA

## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

MATA KULIAH	KODE	RUMPUN MATA KULIAH	BOBOT (sks)/jam	SEMESTER	TGL. PENYUSUNAN					
Konsep Teknologi Informasi	RIF171006		2 sks/4 Jam	1						
OTORISASI	Dosen Pengemban	g RPS	Koordinator RMK	Ka PRODI						
	Meyti Eka Apriyani			DR. Eng. Ros	a Andrie Asmara, ST, MT					
Capaian Pembelajaran (CP)	Capaian Pembelaja	ran Lulusan Program Studi	(CPL-Prodi)							
	Mampu menguasai pengetahuan tentang komputasi cerdas dalam proses pemecahan masalah berdasarkan analisis dan informasi yang telah terdifinisi.									
	Capaian Pembelaja	Capaian Pembelajaran Lulusan yang dibebankan pada mata kuliah (CPL-MK)								
	Mampu Menguasai Konsep Teknologi, Inovasi Teknologi, Perkembangan Iptek, Etika Rekayasa, Perkembangan ICT, Sistem Komputer, Konsep Sistem Komputer, Representasi Data, Aljabar Boolean, Flowchart, Jaringan Komputer dan Internet, Aplikasi TI di Berbagai Bidang, Sertifikasi Bidang TI.									
Diskripsi Singkat Mata Kuliah	Dalam mata kuliah	ini, akan dibahas tentang ko	onsep teknologi, Inova	si teknologi, Pe	erkembangan Iptek, Etika Rekayasa, Perkembangan					
	•	•	•	ı, Aljabar Bool	ean, Flowchart, Jaringan Komputer dan Internet,					
	Aplikasi TI di Berba	gai Bidang, Sertifikasi Bidang	TI.							
Materi Pembelajaran /	Konsep Teknologia	ogi								
Pokok Bahasan	Inovasi Teknolo	ogi								
	<ul> <li>Perkembangan</li> </ul>	Iptek								
	Etika Rekayasa									
	Perkembangan ICT									
	Sistem Komputer									
	Konsep Sistem	Komputer								
	Representasi D	ata								

Pustaka	<ul> <li>Aljabar Boolean</li> <li>Flowchart</li> <li>Jaringan Komputer dan Internet</li> <li>Aplikasi TI di Berbagai Bidang</li> <li>Sertifikasi Bidang TI.</li> <li>Pustaka</li> </ul> Utama:								
		<ol> <li>Glen J. Coulthard , 2</li> <li>Brian Williams ar</li> </ol>		-		echnology: A Practic	cal Introduction to Co	omputer &	
			th Edition, McGraw-I		0				
		Pendukung:							
<ol> <li>Munir, Kurikulum berbasis teknologi Informasi dan Komunikasi, Cet.II. Bandung. 2008, h.9</li> <li>Davis, W.S Computers and Information Systems: An Introduction. West Publishing Company</li> <li>Khalili, T.M. Management of Technology: The Key to Competitiveness and Wealth Creation. McGraw-Hill. 200</li> <li>Samuel, A. Weir, J. Introduction to Engineering Design. Elsevier Science &amp; Technology Books. 1999.</li> </ol>					. 2000				
Media I	Media Pembelajaran Software :		Hardware :						
			LCD dan Proj	ector					
	osen Pengampu								
	liah Syarat Kemampuan Akhir N	- /ang   Bahan kajian	Bentuk dan Metode	Estimasi	Pengalaman	Kriteria & Bentuk	Indikator Penilaian	Bobot	
Minggu Ke	Direncanakan (Sub-CP-MK)	(Materi Pembelajaran)	Pembelajaran	Waktu	Belajar Mahasiswa	Penilaian	muikatoi Feimaian	Penilaian (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	
1	<ul> <li>Mahasiswa mema Konsep Teknologi Informasi</li> <li>Mahasiswa dapat mengetahui fungs pemanfaatan tekn informasi</li> <li>Mahasiswa dapat mengetahui pengelompokan</li> </ul>	Teknologi Informasi • Fungsi dan i dan ologi Teknologi Informasi	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Mahasiswa dapat menjelaskan konsep teknologi informasi, fungsi dan pemanfaatan TI, pengelompokan TI, komponen pembangun TI, peranan dasar TI	1%	

	teknologi informasi  Mahasiswa dapat mengetahui komponen pembangun TI  Mahasiswa dapat mengetahui peranan dasar TI	<ul> <li>Komponen pembangun TI</li> <li>Peranan dasar TI</li> <li>Trend Teknologi Informasi</li> </ul>						
2	<ul> <li>Mahasiswa memahami tentang Inovasi Teknologi</li> <li>Mahasiswa mengetahui perbedaan inovasi sistem informasi dan Teknologi Informasi Modern</li> <li>Mahasiswa dapat mengerti tentang contoh inovasi sistem informasi dan Teknologi Informasi Modern</li> </ul>	<ul> <li>Inovasi         Teknologi</li> <li>Perbedaan         Inovasi sistem         informasi dan         teknologi         informasi         modern</li> <li>Contoh         Inovasi sistem         informasi dan         teknologi         informasi         modern</li> </ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Mahasiswa memiliki kemampuan memahami dan menjelaskan perbedaan inovasi sistem informasi dan teknologi informasi modern	1%
3	<ul> <li>Mahasiswa dapat mengetahui pengertian IPTEK</li> <li>Mahasiswa dapat mengetahui perkembangan IPTEK</li> <li>Mahasiswa dapat mengetahui perkembangan IPTEK dalam bidang pendidikan</li> <li>Mahasiswa dapat mengetahui dampak yang ditimbulkan akibat dari pengaruh IPTEK dan mencari solusisnya</li> </ul>	<ul> <li>Pengertian IPTEK</li> <li>Perkembanga n IPTEK</li> <li>Perkembanga n IPTEK dalam bidang pendidikan</li> <li>Pengaruh IPTEK dan solusinya</li> </ul>	<ul> <li>Ceramah</li> <li>Diskusi</li> </ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul> <li>Tanya Jawab</li> <li>Latihan Soal</li> </ul>	Mahasiswa memiliki Kemampuan memahami IPTEK dan memiliki kemampuan memahami dampak IPTEK dan solusinya	1 %

4	<ul> <li>Mahasiswa dapat mengetahui pengertian Etika dalam penggunaan Teknologi TI</li> <li>Mahasiswa dapat memahami and menjelaskan jenis isu etika TI</li> <li>Mahasiswa dapt mengetahui peran etika dalam bidang TI</li> </ul>	<ul> <li>Pengertian         Etika</li> <li>Penggunaan         Etika dalam         teknologi TI</li> <li>Jenis isu etika         TI</li> <li>Peran Etika         dalam bidang         TI</li> <li>Etika Profesi         dan tanggung         jawab profesi         TI</li> </ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Mahasiswa memiliki kemampuan dalam memahami dan menjelaskan pengertian etika dalam penggunaan Teknologi TI	1 %
5	Kuis	<ul> <li>Konsep Teknologi</li> <li>Inovasi Teknologi</li> <li>Perkembanga n IPTEK</li> <li>Etika Rekayasa</li> </ul>	Ujian Tulis	2x45'	Kuis	Kuis	Mahasiswa mampu mengetahui dan memahami konsep Teknologi, Inovasi Teknologi, IPTEK dan Etika TI	20 %
6	<ul> <li>Mahasiswa mengetahui perkembangan ICT</li> <li>Mahasiswa mengetahui tentang manfaat ICT dan penerapannya dalam berbagai sektor</li> <li>Mahasiswa dapat mengetahui perbedaan ICT dan TIK</li> <li>Mahasiswa dapat mengetahui pengaruh ICT dalam organisasi</li> </ul>	<ul> <li>Pengertian ICT</li> <li>Perkembanga n ICT</li> <li>Manfaat ICT dan penerapannya</li> <li>Perbedaan ICT dan TIK</li> </ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Mahasiswa dapat memahami perkembangan ICT, penerapannya dan perbedaan ICT maupun TIK	1 %
7	Mahasiswa memahami tentang Konsep sistem komputer dan komponennya	<ul><li>Konsep Sistem Komputer</li><li>Struktur Komputer</li></ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45′	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Kemampuan memahami dan menjelaskan tentang Struktur komputer dan	1 %

		<ul> <li>Perangkat I/O</li> <li>Interkoneksi antar komponen</li> <li>Register</li> <li>Memory</li> <li>Pemroses (CPU)</li> <li>CU/ Unit Kendali</li> <li>ALU</li> <li>BUS</li> </ul>					komponennya	
8	<ul> <li>Mahasiswa paham dengan konsep sistem komputer</li> <li>Mahasiswa dapat mengetahui tentang arsitektur sistem komputer</li> </ul>	<ul> <li>Elemen         sistem         komputer</li> <li>Arsitektur         sistem         komputer</li> <li>Komponen         sistem         Komputer</li> </ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Kemampuan memahami dan menjelaskan tentang dasar sistem komputer dan komponen sistem komputer	1%
9	UTS	<ul> <li>Konsep Teknologi</li> <li>Inovasi Teknologi</li> <li>Perkembanga n IPTEK</li> <li>Etika Rekayasa</li> <li>Sistem Komputer</li> <li>Konsep Sistem Komputer</li> <li>Perkembanga n ICT</li> </ul>	Ujian Tertulis	4x45'	UTS	UTS	Kemampuan memahami cara Menerapkan Konsep-Konsep TI, IPTEK, Sistem Komputer	30 %
10	Mahasiswa paham dengan konsep Representasi Data	<ul><li>Pengertian Representas i data</li><li>Sistem</li></ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Kemampuan memahami cara Menerapkan Konsep	1%

		Bilangan  Aritmatika  Jenis tipe data  Teori Bilangan  Konversi Bilangan  Penyajian Data					representasi data meliputi sistem bilangan, jenis tipe data dan teori bilangan	
11	Mahasiswa paham dengan konsep Aljabar Boolean	<ul> <li>Dasar         Operasi         Logika</li> <li>Operasi         Logika dan         Gerbang         Logika</li> <li>Ekspresi         Boolean</li> <li>Hukum         Aljabar         Boolean</li> <li>Fungsi         Boolean</li> <li>Aplikasi         Aljabar         Boolean</li> </ul>	Ceramah     Diskusi	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul> <li>Tanya Jawab</li> <li>Latihan Soal</li> </ul>	Kemampuan memahami cara Menerapkan Konsep aljabar Boolean, Hukum dan aplikasinya	1 %
12	Mahasiswa paham dengan konsep Flowchart	<ul> <li>Konsep         Flowchart</li> <li>Jenis         Flowchart</li> <li>Symbol         Flowchart</li> <li>Studi kasus         dalam         aplikasi         penggunaan         flowchart</li> </ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Kemampuan memahami cara Menerapkan konsep dan studi kasus flowchart	1 %
13	<ul> <li>Mahasiswa paham</li> </ul>	Konsep	Ceramah	4x45'	Latihan dan	Tanya Jawab	Kemampuan	1 %

	dengan konsep Jaringan Komputer dan Internet	Jaringan Komputer Konsep dan pengertian internet Jenis jaringan komputer Internet dan Intranet Topologi jaringan Perangkat jaringan	• Diskusi		Tugas	Latihan Soal	memahami cara Menerapkan Konsep jaringan komputer dan internet beserta topologi, jenis jaringan dan perangkat jaringan	
14	Mahasiswa paham dengan konsep Aplikasi TI	<ul> <li>Konsep         Aplikasi TI</li> <li>Jenis         aplikasi TI</li> <li>Fungsi dan         peranan TI         dalam         kehidupan         sehari-hari         dan         perusahaan</li> </ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Kemampuan memahami cara Menerapkan Konsep aplikasi TI dalam kehidupan sehari-hari	1 %
15	• Kuis	<ul> <li>Konsep         Aplikasi TI</li> <li>Jaringan         Komputer         dan Internet</li> <li>Flowchart</li> <li>Representas         i Data</li> <li>Flowchart</li> </ul>	Ujian Tertulis	2x45'	Kuis	• Kuis	Kemampuan     untuk memahami     konsep aplikasi     TI, jaringan     komputer dan     internet,     flowchart,     Representasi     data	1 %
16	Mahasiswa paham dengan perkembangan TI ke depan	<ul> <li>Trend TI         Masa depan</li> <li>Trend TI         dalam bidang         bisnis</li> <li>Masa depan         Teknologi</li> </ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Kemampuan memahami dan menjelaskan tentang trend TI masa depan	1 %

		Informasi						
17	Mahasiswa mengenal Sertifikasi dalam Bidang TI	<ul><li>Pengertian sertifikasi</li><li>Jenis sertifikasi bidang TI</li></ul>	<ul><li>Ceramah</li><li>Diskusi</li></ul>	4x45'	Latihan dan Tugas	<ul><li>Tanya Jawab</li><li>Latihan Soal</li></ul>	Kemampuan memahami jenis dan macam sertifikasi TI	1 %
18	Latihan Pra UAS	Latihan Pra     UAS	Latihan Pra     UAS	4x45'	Latihan dan Tugas	Latihan Pra UAS	Latihan Pra UAS	5%
19	UAS	Ujian Tertulis	UAS	4x45'	UAS	UAS	UAS	30%

Keterangan :	