

A Capybara Story

#CapybaraTeam

- RPG
- Planteo de Historia y Dialogos
- Libreria de Sonido y Musica
- Libreria de Imagenes BMP
- Servicios de Int 10h y 21h

Assembly:

Main -> variables texto - opciones - comparaciones (saltos)

Lib -> bmp (func anidadas, variables imagenes) , func generales (imprimir, etc), Menu

Storyline:

Arranca el día y se encuentra con una pared enorme

reinicio x.x

opciones: hacer un agujero o rodear la pared

agujero

texto saliste en alemania

sale en alemania

dialogo en alemán

opciones: cerveza o reentra al agujero

beer

texto borracho

texto te caiste en el pozo ->

agujero1

texto saliste en islandia

sale en islandia

dialogo en islandes

opciones: birkir o reeentra al agujero

Birkir

texto borracho

texto muy borracho

reinicio x.x

agujero2

texto saliste en mexico

sale en mexico

opciones:tequila o agujero

Tequila

texto borracho

texto muy borracho

reinicio x.x

agujero3

texto izq o derecha

Opciones: iz o der

izq

txt fnal2

final2

der

rodeo <-

rodeo

texto arbol

opciones: llama friends o trata de roer el arbol

friends

texto friends

opciones: ave o corre

ave

texto distracción

opciones: comida o corre

comida

texto comida

txt final2

corre*

opciones: izq o corre2

texto roer

roer

agujero1

corre*

txt corre

izq

texto comida

comida

final1

corre2

txt corre2

txt final1

Script:

Texto ingrese nombre: Bienvenido a tu historia pequeño carpincho! Cual es su nombre?

Texto historia: Habia una vez un grupo de carpinchos pacificos y amistosos viviendo en Nordelta. Los grandes roedores pueden reproducirse todo el año pero lo hacen especialmente en los meses de mucha lluvia. Son muy sociables y curiosos.

Cuando se edifica en sus espacios los carpinchos pierden su habitat y deben encontrar uno nuevo.....

Opciones: hacer un agujero o rodear la pared : Es un dia humedo y lluvioso, recien te despertas. A tu horror encuentras una enorme pared gris donde deberia haber verde cespced y un gran lago. Tus opciones son hacer un pozo o rodear la pared:

- 1) A lo profundo!
- 2) Que habra hacia el final?

Text arbol: Al final de la pared encuentras un enorme tronco caido que evita que sigas.

Opciones: llama friends o trata de roer el arbol: Puedes llamar a amigos para que te ayuden o puedes usar esos dientitos:

- 1) Llamar a la compania
- 2) Roer el arbol

Texto friends: Tus colegas van al rescate!

Texto roer: Tus afilados dientes desarman facilmente la corteza, pero caes rendido del cansancio a un pozo!

Texto saliste en alemania: Oops! Saliste en Alemania.

Opciones: Cerveza o agujero: Te convidan una bebida tipica. Aceptas alcoholizarte o decides resumerjirte en el pozo?

- 1) Tomas cerveza (Prost!)
- 2) A la oscuridad se ha dicho!

Texto aleman:Hallo Freund! Wie geht es dir? Möchten Sie Bier trinken?

Texto saliste en Islandia: Oops! Saliste en Islandia.

Texto Islandes: Hæ vinur! hvernig hefurðu það? Langar þig í Birki?

Opciones: Birki o reeentra al agujero: Te convidan una bebida tipica. Aceptas alcoholizarte o decides resumerjirte en el pozo?

- 1) Tomas birki (Skoll!)
- 2) A la oscuridad se ha dicho!

Texto saliste en Mexico:Oops! Saliste en Mexico.

Texto Mexicano: Que onda guez! Te has perdido? Quieres Tequila?

Opciones: Tequila o agujero:Te convidan una bebida tipica. Aceptas alcoholizarte o decides resumerjirte en el pozo?

- 1) Tomas tequila (Salud!)
- 2) A la oscuridad se ha dicho!

Text borracho: Uy! que mareo!

Text te caiste en el pozo: Es peligroso caer en lo obscuro, toma esto: -recibe una rama-

Text pozo borracho: Imposible seguir asi, te caes en un pozo!

Text muy borracho: Estas demasiado borracho para seguir, o quizas fue todo un sueño dentro de un sueño...

Text reinicio: Esa maldita pared! que vas a hacer? Tus opciones son hacer un pozo o rodear la pared:

- 1) A lo profundo!
- 2) Que habra hacia el final?

Opciones: ave o corre: Del otro lado puedes ver un ave colorida o puedes correr al lugar donde esta el resto de tu especie del sexo opuesto

- 1) Ah! un pajarito con la cola plumuda!
- 2) Coshe por tu alma hijo!

Text distraccion: Que ave mas colorida! Pasas un rato tomando sol con ella. Y... eso es comida?

Opciones: comida o corre : *Quizas deberia comer algo y reponer energia o sigo corriendo?*

- 1) Panza llena corazon contento
- 2) La meta esta cerca!

Text corre: Tus patitas seran cortas pero puedes correr rapidito.

Opciones: izq o corre2: Llegaste a una encrucijada y puedes ir a la izquierda o seguir corriendo adelante:

- 1) La caja, la caja!
- 2) A seguir corriendo!

Text corre2: Tu puedes! ya casi llegas...

Text final 1: La concentracion y esfuerzo te han llevado a tu objetivo, volviste a tu grupo y puedes reproducirte!

Text final 2: Cansado ya de tantas distracciones los nordeltenses te encuentran y te echan de tu habitat natural!

Opciones: iz o der: Llegaste a una encrucijada y puedes ir a la izquierda o la derecha (considera que eres diurno y nocturno):

- 1) Por el Este sale el Sol
- 2) Si quieres ir al Este, no vayas al Oeste

Text Comida: ¡Encontraste Lechuga! ¡Esa panza esta demasiado llena!

Text Credits: Credits:

Research and Testing: Lucas Cejas
Artwork Compilation and Edition: Mercedes Conde
Storyline and Sound: Denise Martin
Base Code and Music: Tomas Uriarte
All Ideas and Coding by: TheCapybaraTeam

Text Error: Sabes cuantas subespecies de Carpinchos hay? Una! Como tus opciones. Vuelve a intentarlo.

Text Con nombre: que vas a hacer?

Images:

Capybara Inicial

Capybara Generico

Capybara Aleman

Capybara Islandes

Capybara Mexicano

Pared Gris de casa

Gran Tronco

Mas Capys editados al que le editamos cosas

Pozo

Bandera Alemana + Cerveza

Bandera Islandesa + Birkir

Bandera Mexicana + Tequila

Capybara muy borracho (botellas cartoon alrededor)

Tronco roido

Ave colorida con Capybara

Capybara comiendo

Capybara corriendo

Capybara con Humano

Capybara con otros y corazones

MenuStart

Credits

Storyline Testing:

Camino1: Agujero -> beer -> te caiste en el pozo -> islandia -> birkir -> demasiado borracho -> reinicio

Camino2: Agujero -> agujero 1 -> birkir -> demasiado borracho -> reinicio

Camino3: Agujero -> agujero 1 -> agujero 2 -> tequila -> izq -> final2

Camino4: Agujero -> agujero 1 -> agujero 2 -> agujero 3 -> izq -> final2

Camino5: Agujero -> agujero 1 -> agujero 2 -> agujero 3 -> der -> rodeo -> friends -> ave -> comida -> final2

Camino6: Agujero -> agujero 1 -> agujero 2 -> agujero 3 -> der -> rodeo -> friends -> ave -> corre -> izq -> comida -> final2

Camino7: Agujero -> agujero 1 -> agujero 2 -> agujero 3 -> der -> rodeo -> friends -> corre -> izq -> comida -> final2

Camino8: Agujero -> agujero 1 -> agujero 2 -> agujero 3 -> der -> rodeo -> friends -> corre -> corre2 -> final1

Camino9: Agujero -> agujero 1 -> agujero 2 -> agujero 3 -> der -> rodeo -> roer -> agujero1 (warning: puede llegar a hacer loop!)

Camino10: Rodeo -> friends -> ave -> comida -> final2

Camino11: Rodeo -> friends -> ave -> corre -> izq -> comida -> final2

Camino12: Rodeo -> friends -> corre -> izq -> comida -> final2

Camino13: Rodeo -> friends -> corre -> corre2 -> final1

Camino14: Rodeo -> roer -> agujero1 (**warning:** puede llegar a hacer loop!)