

# MANUEL D'UTILISATION DU JEU

## Comment jouer au jeu

Dans cette partie, l'entièreté des fonctionnalités du jeu sera expliquée pour permettre à toute personne n'ayant jamais joué à ce jeu de pouvoir avancer et même terminer le jeu sans trop en dire non plus car il est important de garder certaines surprises dans un jeu.

Premièrement, passons rapidement en revue le menu principal étant donné que ce dernier est déjà présenté dans les tâches personnelles de ce rapport. Lorsque le joueur lance le jeu, il se retrouve directement sur le menu principal qui est composé de 4 boutons. Le premier permettant de lancer une partie, le second permet d'accéder aux options, le 3ème d'accéder aux crédits et enfin le boutons pour quitter.

Intéressons-nous au premier bouton permettant de lancer une nouvelle partie. Lorsque vous appuierez sur ce bouton, vous obtiendrez la fenêtre ci-dessous :



Vous pouvez voir ici divers boutons dont le bouton « load » qui permet de charger une des sauvegardes ci-dessus ou encore le « save » over qui permet d'écraser une sauvegarde, « delete » pour supprimer les sauvegardes afin que vous ne vous retrouviez pas avec une montagne de sauvegardes inutiles pour beaucoup. Et enfin le bouton NEW GAME qui va désormais nous intéresser.

Maintenant, après avoir appuyé sur ce bouton vous allez vous retrouver dans la situation suivante dont nous vous donnons une capture d'écran ci-dessous :



Sur cette image, vous pouvez voir diverses choses, pour commencer, vous pouvez voir votre barre de vie en haut à gauche représentée par la barre rouge et le cœur. En bas à gauche vous pouvez observer la barre d'énergie en vert avec sa capacité ainsi que son débit d'utilisation. Pour la barre, nous reviendrons plus en détail sur cette dernière lorsque nous parlerons des machines.

Maintenant, passons aux six icônes que vous pouvez voir en bas à droite de la barre d'énergie. Ces derniers représentent les six ressources du jeu (le cuivre en lingot et minerai et la même chose pour le fer et l'uranium). Ces derniers seront utiles pour réussir les quêtes mais aussi pour construire et faire fonctionner les machines. On peut voir à la droite de chacun des objets leur nombre et en dessous leur nom.

Maintenant passons au personnage, comme dit précédemment le joueur possède sa barre de vie en haut à gauche mais surtout divers contrôles.

Pour commencer le joueur peut aller à droite et à gauche grâce aux flèches directionnelles droite et gauche. Lorsque le joueur se trouve près d'un monstre, ce dernier peut attaquer en utilisant la touche P. Pour finir, le joueur peut utiliser le portail violet en bas au milieu du vaisseau avec la touche "U" pour se diriger vers l'étage. Pour finir les autres touches nécessaires à des actions vous seront données en jeu.

Nous allons désormais passer au déroulement du jeu, quand vous serez arrivé dans la partie vous serez automatiquement mis au niveau 0, pour commencer il vous suffit d'aller tout à droite du vaisseau en bas pour ouvrir l'écran de carte.



Après avoir appuyé sur la touche M vous allez observer les diverses planètes représentant chacune un niveau, du niveau 1 au niveau 4. Pour activer un niveau, il vous suffit d'appuyer sur le bouton situé en dessous de la planète. Lorsque vous aurez fait cela, soyez réactif car à chaque lancement de niveau, des monstres seront à vos trousses.

A partir du niveau 1 quand vous aurez les monstres, il vous sera désormais possible d'aller miner en utilisant la touche B sur la station de minage ci-dessous.



Une fois à côté de la station, il vous sera possible de miner et d'obtenir du cuivre, du fer et de l'uranium en fonction des planètes.

Maintenant passons en revue la partie la plus importante et qui vous permettra d'avancer dans le jeu, c'est-à-dire les missions. Pour ceci, il vous faudra ouvrir la machine ci-dessous avec la touche T.

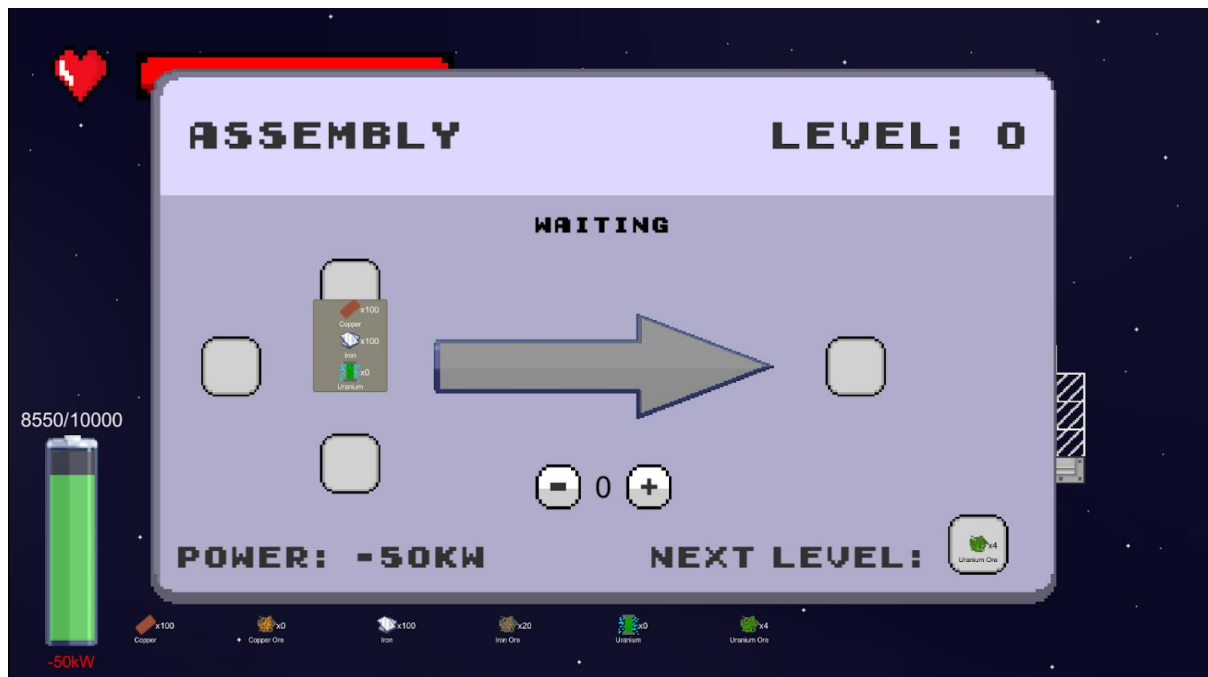


Après avoir appuyé sur la touche "T" vous pouvez désormais observer l'interface de mission. Chaque niveau sera constitué de 4 quêtes avec un bouton claim à la droite de chacune d'entre elle qui permettra au joueur de pouvoir récupérer sa récompense mais aussi de savoir si sa mission est complétée, pour cela il suffit de voir si le bouton est vert ou rouge, le rouge représentant une mission non validée et le vert une mission validée. Pour les 3 premiers niveaux, tel est le schéma que vous aurez à suivre à chaque fois. Cependant, le dernier niveau est particulier car il y a 2 autres boutons, l'un permettant de faire apparaître le boss du jeu qui est en fait un grand monstre faisant bien plus de dégâts que ses prédécesseurs et qui ne peut être appelé que si toutes les missions autre que celle de tuer le boss sont accomplies.

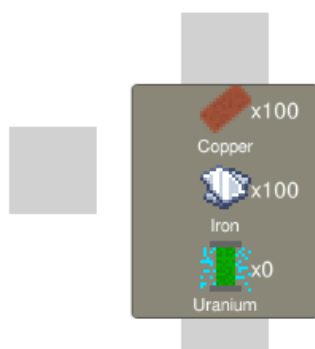
Enfin dès que le boss sera vaincu et les tâches donc terminées il sera possible d'appuyer sur le bouton "Return To Earth" qui est tout simplement la dernière action que vous ferez dans le jeu car c'est le bouton de fin de jeu qui vous amènera directement aux crédits.

Pour finir, nous allons nous intéresser aux machines qui sont au nombre de 3 et qui ne seront pas disponibles en début de partie, il vous faudra les construire. La première appelée "Assembly Table" qui permettra de construire les machines suivantes, la seconde appelée "furnace" qui vous permettra de transformer en lingot les minerais que vous minerez et enfin le réacteur qui sera nécessaire à l'alimentation des autres machines. Il vous sera fourni une certaine quantité d'énergie au début du jeu pour faire fonctionner les autres machines le temps d'obtenir le réacteur. Voici l'exemple de l'interface d'une machine ci-dessous, en l'occurrence l' "assembly

table” car celle-ci est la plus dure à utiliser de toutes les machines que vous pourrez voir au fil du jeu.



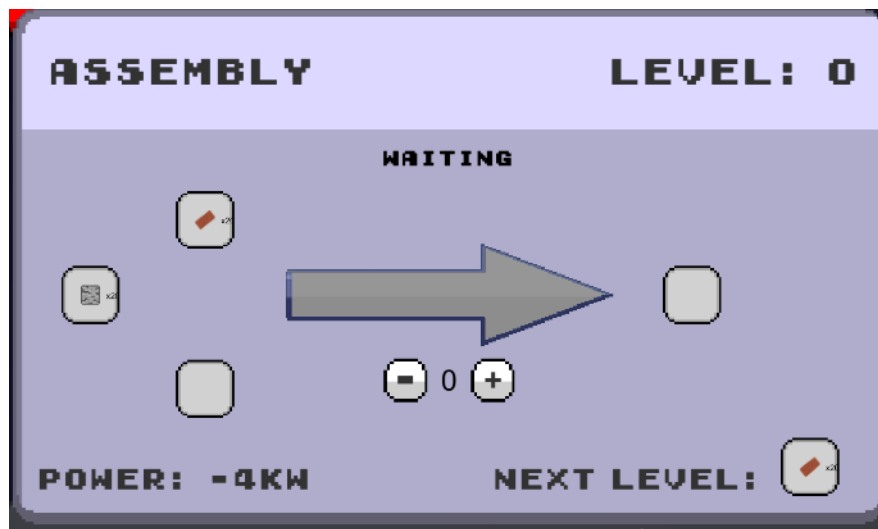
Comme vous le voyez, à partir d'éléments présents à gauche, nous pouvons obtenir diverses choses à droite et notamment des machines. La barre de progression représente le temps qu'il faudra pour que la fabrication ait lieu. Pour finir, les boutons + et - permettent quant à eux de pouvoir choisir le nombre d'objets que l'on souhaite créer à la suite. Pour choisir l'objet à sélectionner, il suffira de cliquer sur une case à gauche et par la suite l'objet que l'on veut y insérer. Voici un aperçu du procédé de choix d'objet ci-dessus. Pour information, les machines sont accessibles par un simple clic gauche sur cette dernière.



Maintenant que nous avons vu qu'il était possible de faire des machines grâce à "l'assembly table", voyons maintenant la façon dont nous les fabriquons.

Premièrement, voyons la fabrication du four électrique, ci-dessous vous pouvez voir en haut à gauche "LEVEL: 0", ce qui signifie que la machine est au « level 0 ». C'est le niveau minimum mais suffisant pour obtenir le four, ce qui n'est pas le cas du réacteur.

Ensuite comme vous pouvez le voir il faut 20 de cuivre et 20 de pierre pour le fabriquer puis cliquer une seule fois sur le bouton “+”. Pour finir vous avez en bas à gauche la consommation d’énergie par seconde.



Maintenant pour le réacteur il est nécessaire d’augmenter le niveau de « l'assembly table » pour le fabriquer en cliquant en bas à droite, ce qui coûte 20 de cuivre. Pour ce qui est des éléments requis, il suffit de remplacer les 20 de pierres par 20 de fer et d’ajouter 5 d’uranium sur le dernier emplacement.

Avant d’en terminer avec les règles, sachez que certaines choses n’ont pas été dites ici-même pour laisser un tant soi peu de surprise au joueur. Bien sûr, ces “choses” qui n’ont pas été dites seront expliquées dans le jeu au moment voulu. Sachez également qu’une mauvaise gestion de l’énergie menant à un état où vous ne pouvez plus en produire ou que vous n’en stockez plus vous oblige à recharger une ancienne sauvegarde si existante ou alors de recommencer une partie complète. Par ailleurs, chaque machine ne doit être construite qu’une seule fois, dans le cas contraire cela pourrait compromettre la partie aussi.