Tarih: 02.01.2021



YILDIZ TEKNİK ÜNİVERSİTESİ ELEKTRİK ELEKTRONİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

ALT SEVİYE PROGRAMLAMA 1.ÖDEV GRUP-2

Dersi Yürüten: Furkan ÇAKMAK

Engin MEMİŞ 19011040

11119040@std.yildiz.edu.tr

MENÜ EKRANI

```
Engin Memis
19011040
1.Yeni Dizi Gir!
2.Diziyi Gorsellestir!
3.Yeni Eleman Ekle:
4.Cikis
```

1.SEÇENEKTE DİZİ ELEMANLARINI GİRİYORUZ

```
Engin Memis
19011040
Dizinin Boyutunu Giriniz:9
Dizinin Elemanlarini Giriniz:
9
12
6
1
8
17
-2
4
```

DİZİ GÖRSELLEŞTİR SEÇENEĞINİ SEÇİNCE

```
Engin Memis
19011040
*****Dizinin Elemanlari*****
   12
               8
                  17 -2 4
       6
9
           1
                               3
*****Linkler****
              0 -1 3
                         2
1 5
       4
          8
******En Kucuk Eleman Indisi*****
6
*****Dizinin Sirali Sekildeki Hali
-2
    1
       3
                         12
               6
                  8
                              17
```

YENİ ELEMAN EKLEME

```
MENU
1.Yeni Dizi Gir!
2.Diziyi Gorsellestir!
3.Yeni Eleman Ekle:
4.Cikis
3
Engin Memis
19011040
Eklenilecek Yeni Elemani Giriniz:
19
```

YENİ ELEMAN EKLEME

```
MENU
1.Yeni Dizi Gir!
2.Diziyi Gorsellestir!
3.Yeni Eleman Ekle:
4.Cikis
3
Engin Memis
19011040
Eklenilecek Yeni Elemani Giriniz:
-5
```

YENİ ELEMAN EKLEME

```
MENU
1.Yeni Dizi Gir!
2.Diziyi Gorsellestir!
3.Yeni Eleman Ekle:
4.Cikis
3
Engin Memis
19011040
Eklenilecek Yeni Elemani Giriniz:
10
```

YENİ DİZİYİ GÖRSELLEŞTİRME

```
******Dizinin Elemanlari*****
   12
                  17
                      -2
                           4
                              3
                                  19
                                      -5
                                           10
******Linkler****
11
    5
           8
               0
                  9
                     3 2
                             7 -1 6
                                        1
*****En Kucuk Eleman Indisi*****
10
******Dizinin Sirali Sekildeki Hali
-5
                          9
                                  12
                                      17
   -2 1 3
               4
                   6
                      8
                              10
                                           19
```

KOD AÇIKLAMASI

DATA SEGMENT

```
MOV AX, OFFSET OGRENCI

CALL PUT_STR

MOV AX, OFFSET MENU

CALL PUT_STR

CALL PUT_STR

CALL GETN

MOV secim, AX
```

Menüyü ekrana yazdırıp hangi seçeneği gireceğimizi input olarak alıyoruz.

```
CMP secim, 1
JE elemanGir
CMP secim, 2
JE yazdir
CMP secim , 3
JE yeniElemanGir
CMP secim, 4
JE bitis
JMP dongu
```

Inputu karşılaştırıp belli seçeneğe göre dallanma yapıyoruz.

```
elemanGir:

MOV AX, OFFSET OGRENCI

CALL PUT_STR

CALL TEMIZLE

CALL ELEMANEKLE

JMP dongu
```

Diziyi gireceğimiz zaman öncelikle diziyi TEMIZLE yordamı ile sıfırlayıp daha sonra ELEMANEKLE yordamı ile sıra ile eleman ekliyorız.

```
yazdir: MOV AX, OFFSET OGRENCI
CALL PUT_STR
CALL DIZIYAZ
JMP dongu
```

Diziyi görselleştirme yapacağımız zaman DIZIYAZ yordamını çağrıyoruz.

```
yeniElemanGir:

MOV AX, OFFSET OGRENCI

CALL PUT_STR

MOV AX, OFFSET YeniEleman

CALL PUT_STR

CALL GETN

MOV dizi[SI], 0

MOV adresler[SI], -1

ADD n, 1

CALL LINK

ADD SI, 2

JMP dongu
```

Diziye yeni eleman eklemek istediğimizde adresler dizisinde ondan sonraki gelecek elemanın indisini -1 koyuyoruz. Daha sonra eleman sayısını 1 arttırıp LINK yordamını çağırıyoruz.

YORDAMLAR

```
PROC NEAR
ELEMANEKLE
                     PUSH AX
                     PUSH CX
                     MOV AX, OFFSET nAl
                     CALL PUT STR
                     CALL GETN
                     MOV n, AX
                     XOR SI, SI
                     MOV CX, n
                     MOV AX, OFFSET ElemanAl
                     CALL PUT_STR
                     CALL GETN
L1:
                     CALL LINK
                     ADD SI, 2
                     LOOP L1
                     POP CX
                     POP AX
                     RET
ELEMANEKLE
                     ENDP
```

Yeni dizi eklenileceği zaman ilk olarak 'n' değişkenine dizi boyutunu alıp daha sonra bir döngüde elemanları aldıktan sonra LINK yordamını çağırıyoruz.

LINK YORDAMI

1. KISIM

LINK	PROC NEAR
	PUSH DX PUSH SI PUSH AX PUSH BX PUSH DI PUSH CX
	;Dizide Hiç ELEMAN YOK İSE CMP head, -1 JNE ikinci MOV dizi[SI], AX MOV adresler[SI], -1 MOV head, SI JMP son

Eleman eklenilecek dizide hiç eleman yok ise yani 'head' değişkeni -1 ise diziye elemanı ekledikten sonra da adresler dizisinde son eleman olduğu için -1 koyuyoruz ve dizinin en küçük elemanını tutan 'head' değişkenine şu anki elemanın indisini yazıyoruz.

2. KISIM

```
;GELEN ELEMAN EN BAŞTAKİ ELEMANDAN KÜÇÜK İSE

MOV DI, head

CMP AX, dizi[DI]

JGE ucuncu

MOV dizi[SI], AX

MOV BX, head

MOV adresler[SI], BX

MOV head, SI

JMP son
```

Yeni eklenilecek eleman dizinin en küçük elemanından küçük ise yeni eklenilen eleman diziye eklenildikten sonra 'BX' değişkenine 'head' değişkenini atıyoruz. Daha sonra adresler dizisinde yeni elemanın olduğu indise 'head' değişkeninin değerinin tutan BX'i atıyoruz. 'head' değişkenini de yeni elemanı tutacak şekilde güncelliyoruz.

3. KISIM

```
; DİZİDE 1DEN FAZLA ELEMAN VARSA YERİNİ BULUP EKLENECEK

ucuncu:

MOV dizi[SI], AX

MOV DI, head

bas:

CMP adresler[DI], -1

JE bulundu

MOV BX, adresler[DI]

CMP AX, dizi[BX]

JL bulundu

MOV DI, adresler[DI]

JMP bas
```

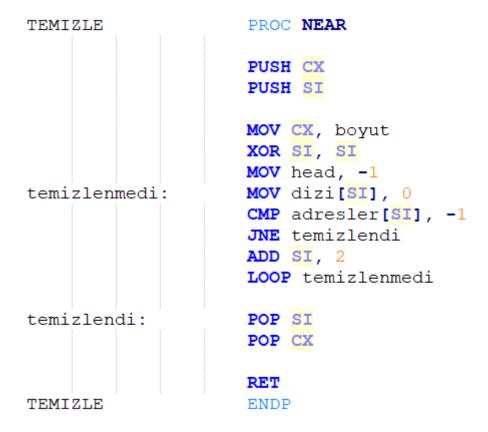
Yeni gelen elemanı diziye ekledikten sonra en küçük elemanı tutan 'head' değişkenini DI'ya atıyoruz. 'head' değişkeninin tuttuğu elemandan sonra gelicek eleman yok ise gelen eleman son eleman olacağı için yerini bulmuş oluyoruz. Daha sonra eleman var ise yeni gelen elemanımız o sonraki elemandan küçük mü diye karşılaştırma yapıyoruz eğer küçük ise eklenilecek yerini tekrar bulmuş oluyor. Eğer küçük değil ise DI'yı bir sonraki elemanı gösterecek olarak güncelliyoruz ve döngü olarak yerini bulana kadar devam ediyoruz.

4. KISIM

```
;BULUNAN YERE YENİ ELEMANIN LİNKLENMESİ
bulundu:
                     MOV CX, adresler[DI]
                     MOV adresler[SI], CX
                     MOV adresler[DI], SI
                     JMP son
                     POP CX
son:
                     POP DI
                     POP BX
                     POP AX
                     POP SI
                     POP DX
                     RET
                     ENDP
LINK
```

Yeni gelen eleman yerini bulduktan sonra eklenileceği yerden bir önceki elemanın gösterdiği yeri artık yeni elemanımız gösterecek şekilde güncelledikten sonra eklenilecek olan yerden bir önceki eleman da yeni eklenilecek elemanı gösterecek şekilde güncelliyoruz.

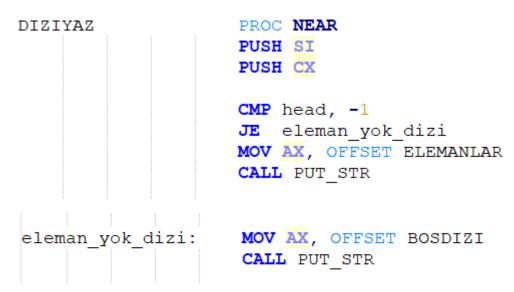
TEMIZLE YORDAMI



Tekrardan yeni bir dizi girmek istediğimizde elemanların olduğu diziyi ve indislerin olduğu adresler dizisini sıfırlıyoruz. En küçük elemanı tutan 'head' değişkenini de -1 olarak değiştiriyoruz.

DIZIYAZ YORDAMI

1.KISIM



Dizide hiç eleman yok ise 'Dizide Eleman Yok' şeklinde ekrana yazı yazdırıyoruz.

2.KISIM

```
XOR SI, SI
MOV CX, n
MOV AX, dizi[SI]
CALL PUTN
MOV AX, OFFSET BOSLUK
CALL PUT_STR
ADD SI, 2
LOOP dizi_devam
```

Dizinin elemanlarını baştan sona yazdırıyoruz.

3.KISIM

```
XOR SI, SI
MOV CX, n
MOV AX, OFFSET ADRES
CALL PUT_STR
MOV AX, adresler[SI]
SAR AX, 1
CALL PUTN
MOV AX, OFFSET BOSLUK
CALL PUT_STR
ADD SI,2
LOOP adres_devam
```

İndisleri tutan adresler dizisi baştan sona yazdırıyoruz. Yazdırırken elemanları ikiye bölerek yazdırmamızın sebebi işlemler yapılırken dizi WORD tipinde olduğu için 0-2-4 vb. şekilde ikinin katları halinde olduğundan dolayıdır.

4.KISIM

```
MOV AX, OFFSET ENKUCUK
CALL PUT_STR
MOV AX, head
SAR AX, 1
CALL PUTN
```

Dizinin en küçük elemanını tutan 'head' değişkenini yazdırıyoruz.

LINKLIYAZ YORDAMI

```
PROC NEAR
LINKLIYAZ
                     PUSH SI
                     PUSH DI
                     CMP head, -1
                     JE eleman yok
                     MOV AX, OFFSET SIRALI
                     CALL PUT STR
                     XOR SI, SI
                     MOV SI, head
                     MOV AX, dizi[SI]
devam dizi:
                     CALL PUTN
                     MOV AX, OFFSET BOSLUK
                     CALL PUT STR
                     MOV SI, adresler[SI]
                     CMP SI, -1
                     JNE devam dizi
                     JMP yaz son
eleman yok:
                     MOV AX, OFFSET BOSDIZI
                     CALL PUT STR
                     POP DI
yaz son:
                     POP SI
                     RET
LINKLIYAZ
                     ENDP
```

Diziyi küçükten büyüğe yazdırmak için en başta 'head' değişkeninin tuttuğu en küçük elemandan başlayarak ekrana yazdırıp daha sonra o elemandan sonra gelen elemanın indisini tutan adresler dizisinden bir sonraki elemanın indisini yeni indisimiz olarak güncelleyerek döngü şeklinde bütün elemanları linkler sayesinde küçükten büyüğe ekrana yazdırıyoruz.