

Développement WEB- PHP

Révision Programmation objet (travail 1)

Vous sauvegarderez vos travaux de la manière suivante:

- Les projets modelio : sauvegardez le dossier complet du projet modelio dans `public_html/PORTFOLIO/TEPLAN/ANALYSE/COO`. (coo = conception orientée objet)
- Le code web (php) :
 - Sauvegardez le dans `public_html/PORTFOLIO/TEPLAN/WEB/POO`. (poo = programmation orientée objet)
 - **POUR CHAQUE TRAVAUX**, le dossier **WEB** sera à commiter dans GIT avec le message « *Travail n° xx : Création d'une classe Fleur (par exemple)* »

TRAVAIL N°1 :	<p>Objectif: savoir créer une classe (en UML et en PHP) et l'instancier.</p> <p><u>A - Représentation UML de la classe:</u></p> <p>Dans modelio:</p> <ul style="list-style-type: none">• Créez un nouveau projet teplan,• Créez un diagramme de classe (bouton droit sur le dossier teplan /create diagram/class diagram).• Créez une classe FLEUR (bouton droit sur le dossier teplan/create element/class).• Glissez-déposez la classe FLEUR dans le diagramme de classe• Ajoutez un seul attribut \$nom. <p><u>B- Implémentation en PHP</u></p> <p>Dans le dossier <code>public_html/PORTFOLIO/TEPLAN/WEB/POO</code>:</p> <ul style="list-style-type: none">• Créez la classe FLEUR dans le fichier classeFleur.php avec uniquement la variable \$nom• Dans le fichier utilisationClasseFleur.php, créez une instance de FLEUR nommée \$Alstroemeria_jaune et initialisez le nom avec " Alstroemeria jaune " puis affichez avec <code>var_dump</code> le contenu de l'instance \$ Alstroemeria_jaune• Dans le fichier utilisationClasseFleur.php, créez une instance de FLEUR nommée \$Alstroemeria_violet et initialisez son nom puis affichez avec <code>var_dump</code> son contenu.• Dans le fichier utilisationClasseFleur.php, ajoutez <code>echo</code> pour afficher le message suivant : "Les fleurs sont ... et ..." (avec ... = valeur des variables d'instance \$nom pour les 2 instances). <p><u>C- GIT</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Le dossier WEB sera à commiter dans GIT avec le message « Travail n° xx : ... »

TRAVAIL N°2 :

Objectif: ajout des autres variables d'instance.

A - Représentation UML de la classe:

- Modifiez le diagramme de classe pour y ajouter les attributs **\$image** et **\$origine**.

B- Implémentation en PHP

- Modifiez la classe **FLEUR** selon le diagramme de classe
- Dans le fichier **utilisationClasseFleur.php**, modifiez les nouvelles variables d'instance pour les 2 fleurs et complétez le message sur ce modèle:



Alstromeria (jaune(chili))

(pas de css pour cet exercice juste echo " <img src= ... </p> ";)

C- GIT

- **Le dossier WEB sera à commiter dans GIT avec le message « Travail n° xx : ... »**

TRAVAIL N°3 :

Objectif: Savoir concevoir des classes à partir d'un énoncé et sans guidage.

Vous ne mettrez pas les classes en relation pour l'instant.

Sujet :

- *une fleur se caractérise par un nom, un prix, une température, une image.*
- *une plante se caractérise par un nom, un prix, une température, une image*
- *un accessoire se caractérise par un nom, un prix, une température, une image, une image de mise en situation.*
- *un ensoleillement se caractérise par un libellé*
- *une origine se caractérise par un nom*
- *Une couleur se caractérise par un nom*
- *Un magasin se caractérise par un nom, une adresse, cp, ville, tel, mail, des horaires d'ouverture*

A - Représentation UML de la classe:

- Modifiez le diagramme de classe du projet **teplan**, pour y ajouter les classes (nom en majuscule) et les attributs (nom identique à celui figurant dans votre base de données BDTEPLAN)
- Ne mettez pas en relation les classes entre elles pour l'instant !
- Faites vérifier par votre enseignante.

B- Implémentation en PHP

- Créez chaque classe xxx dans un fichier **classexxx.php** selon le contenu de votre diagramme de classes.
- Dans le fichier **utilisationClasseFleur.php**, créez une instance pour chacune de ces classes et initialisez les variables d'instances avec un exemple de contenu dans votre base de données puis affichez avec **var_dump** le contenu de chaque instance.
- Avec **echo** affichez chaque instance de fleur, plante et accessoire sur le modèle du travail précédent mais en remplaçant l'origine par le prix.

C- GIT

- **Le dossier WEB sera à commiter dans GIT avec le message « Travail n° xx : ... »**