Spis treści

1	Wst_{\S}	2 · 2
	1.1	Cel Projektu
	1.2	Znaczenie Projektu
2	Wprowadzenie 4	
	2.1	Cel pracy
	2.2	Zakres pracy
	2.3	Struktura pracy
3	Stan	wiedzy 5
	3.1	Historia tematu
	3.2	Aktualny stan badań
4	Metodologia 6	
	4.1	Wybór metod badawczych 6
	4.2	Przygotowanie próbek
	4.3	Pomiary i eksperymenty
5	Wyn	iki 7
	5.1	Analiza danych
	5.2	Prezentacja wyników
6	Dysk	susja 8
	6.1	Porównanie z wynikami innych badań
	6.2	Wnioski
7	Podsumowanie 9	
	7.1	Osiągnięte cele
	7.2	Perspektywy dalszych badań
	auth	or = Mateusz Budzisz Wiktor Rostkowski, Damian Kreft, Sebastian
Kr	eft. ti	tle = City Map planner, OPTurl = url,

Wstęp

Celem projektu jest stworzenie interaktywnej Mapy z punktami atrakcji, która umożliwi kompleksowe zaplanowanie optymalnej trasy zwiedzania z uwzględnieniem środków komunikacji miejskiej oraz godzin otwarcia atrakcji turystycznych. W dzisiejszym świecie, gdzie podróże turystyczne stają się coraz popularniejsze, narzędzie to będzie niezwykle przydatne dla turystów, zwłaszcza w dużych miastach, gdzie dostępność środków komunikacji miejskiej i różnorodność atrakcji turystycznych stanowią kluczowe wyzwania.

W miastach o dużej liczbie atrakcji turystycznych i rozbudowanych systemach transportu publicznego, planowanie efektywnej trasy zwiedzania może być skomplikowane. Warto więc opracować narzędzie, które ułatwi turystom eksplorację miasta i zapewni im możliwość zwiedzania miejscowych atrakcji w najbardziej optymalny sposób.

Projekt ten zakłada integrację różnych źródeł danych, takich jak informacje o trasach komunikacji miejskiej, godziny otwarcia atrakcji, informacje turystyczne i dane geograficzne, aby dostarczyć spersonalizowane trasy zwiedzania, uwzględniając preferencje użytkownika, takie jak zainteresowania i dostępność czasu.

W niniejszej pracy omówimy cele projektu, jego znaczenie w kontekście współczesnego ruchu turystycznego oraz zaprezentujemy plan działania i zakres projektu. Ponadto, przedstawimy również strukturę pracy oraz sposób, w jaki kolejne rozdziały będą się rozwijać, aby dokładnie opisać proces tworzenia interaktywnej Mapy z punktami atrakcji.

1.1 Cel Projektu

Głównym celem projektu jest:

• Utworzenie interaktywnej Mapy z punktami atrakcji, umożliwiającej kompleksowe zaplanowanie optymalnej trasy zwiedzania w miastach.

W ramach projektu będziemy dążyć do osiągnięcia tego celu poprzez integrację danych geograficznych, informacji o komunikacji miejskiej oraz godzin otwarcia atrakcji turystycznych w jednym narzędziu, które będzie dostępne dla użytkowników na platformach mobilnych i internetowych. Dzięki temu turystowie będą mieli możliwość zaplanowania swojej podróży w sposób bardziej efektywny i dostosowany do swoich indywidualnych preferencji.

1.2 Znaczenie Projektu

Projekt ma ogromne znaczenie w kontekście współczesnego ruchu turystycznego, który w miastach jest często źródłem wzrostu gospodarczego. Ułatwienie zwiedzania miast poprzez zoptymalizowane trasy może przyciągnąć więcej turystów i przyczynić się do polepszenia ich doświadczenia podczas podróży.

Ponadto, projekt może również przyczynić się do zmniejszenia negatywnego wpływu masowego ruchu turystycznego na środowisko, poprzez zoptymalizowanie wykorzystania środków transportu publicznego i zmniejszenie konieczności korzystania z samochodów prywatnych.

W kolejnych rozdziałach pracy zostaną dokładnie omówione kroki projektowe, technologie użyte do jego realizacji oraz wyniki uzyskane podczas tworzenia interaktywnej Mapy z punktami atrakcji.

Wprowadzenie

- 2.1 Cel pracy
- 2.2 Zakres pracy
- 2.3 Struktura pracy

Stan wiedzy

- 3.1 Historia tematu
- 3.2 Aktualny stan badań

Metodologia

- 4.1 Wybór metod badawczych
- 4.2 Przygotowanie próbek
- 4.3 Pomiary i eksperymenty

Wyniki

- 5.1 Analiza danych
- 5.2 Prezentacja wyników

Dyskusja

- 6.1 Porównanie z wynikami innych badań
- 6.2 Wnioski

Podsumowanie

- 7.1 Osiągnięte cele
- 7.2 Perspektywy dalszych badań

Bibliografia

- [1] Nazwisko, Imię. Tytuł publikacji. Wydawnictwo, Rok.
- $[2]\,$ Nazwisko, Imię. Tytuł publikacji. Wydawnictwo, Rok.