

Grille de correction - GTI660 Laboratoire 3

Chargé de laboratoire : Mirna Awad

Équipe 06

Total: 93 / 100

Rapport (Rapport final comprenant les éléments des 3 labs)		Commentaires
Introduction (environ 1/2 à 1 page) [Lab 1,2 et 3] Présentation et but du laboratoire Mentionnez les concepts utilisés Présentez les sections à venir (pas une liste SVP!) Gardez les détails de l'énoncé pour l'analyse	2 / 2	
Analyse (environ 1 page) [Lab 1,2 et 3] Décrivez le problème (quoi?) Identifiez bien les contraintes	2 / 2	
Conception (environ 1 page) [Lab 3] Expliquez comment vous avez résolu les demandes du lab Expliquez et décrivez les classes créées Évitez les détails d'implémentation	4 / 4	
Diagramme de classes [Lab 3] Diagramme de classes (décrivez-le!) Utilisation du (des) patron(s) de conception adéquat(s)	3 / 4	La classe QueryContenuLibrary décrite dans le texte, n'existe pas dans le diagramme !
Implémentation et algorithmes (1 page) [Lab 3] Dites comment vous avez réalisé votre conception Décrivez les classes java créées et utilisées: vidéooplayer... Identifiez et décrivez l'algorithme principal (en pseudocode)	6 / 6	
Discussion (1 à 2 pages) [Lab 1,2 et 3] Expliquez les points forts et les points faibles de votre réalisation Discutez vos motivations pour le design (ex: choix de patrons de conceptions) Justifiez les choix que vous avez dû faire: au niveau de l'implémentation des requêtes, du code, GUI... Quelles sont les améliorations possibles?	6 / 6	
Stratégie de détection (1 à 2 pages) Décrivez sous forme d'algorithme détaillé et/ou texte descriptif détaillé la stratégie pour détecter et indiquer la séquence où il y a le plus de variation dans le média. Cela peut être appuyé par un diagramme bloc, qui illustre le fonctionnement des différentes parties.	6 / 10	La stratégie n'est pas bien détaillée : comment on calcule les variations temporelles des distances entre les histogrammes. Besoin de donner un exemple d'application de la méthode proposée.

Choix des descripteurs et des annotations manuelles (1 à 2 pages) Justifiez votre choix pour les descripteurs et les annotations manuelles (montrez son utilité à l'aide d'un exemple) Expliquez comment s'effectue le calcul de ces descripteurs Expliquez le fonctionnement de votre fonction de recherche Décrivez et expliquez la mesure de similarité choisie	8 /10	manque d'explication de calcul de descripteur (couleur dominante)
Discussion sur l'architecture client/serveur (1 à 2 pages) Proposez et décrivez une architecture client-serveur supportant l'ensemble des requis du laboratoire (tant pratique que théorique) à l'aide d'un diagramme et discutez des avantages et inconvénients de cette architecture.	10 /10	
Manuel de l'utilisateur [Lab 1,2 et 3] Pré-requis (version de java, O.S, logiciel requis) Donnez les étapes pour exécuter votre application et comment l'utiliser Résumez les différentes fonctionnalités de votre application [Lab 1,2 et 3]	4 /4	
Conclusion (environ 1/2 à 1 page) [Lab 1,2 et 3] Faites la synthèse du projet: analyse, demandes, fonctionnalités Faites un rappel des résultats de façon précise et concise Améliorations à apporter, alternatives possibles Commentaires pertinents sur le laboratoire Bref retour sur l'introduction	2 /2	
Total rapport: 53 / 60		

Implémentation	Commentaires
<ul style="list-style-type: none"> • Intégration du lecteur vidéo: fenêtre pour lire un fichier vidéo en 'streaming' avec fonctions (play, pause, curseur) • Présence d'un champs XMLType dans la BD pour la description d'un média (annotations & descripteurs) • Présence d'une fonctionnalité de calcul d'un descripteur du média • Recherche par contenu annotations: l'application permet de faire une recherche par contenu en utilisant les annotations manuelles et des requêtes Xquery • Recherche par contenu descripteurs : l'application permet de faire une recherche par contenu avec % de correspondance aux critères en utilisant le descripteur calculé et des requêtes Xquery 	
Total :	40 /40