

## 9. 物件一般屬性

本章節說明一個物件的基本設定。

9.1.	概要 .....	9-2
9.2.	選擇 PLC 並設定讀寫位址 .....	9-2
9.3.	使用向量圖庫與圖片庫 .....	9-3
9.4.	設定標籤內容 .....	9-7
9.5.	輪廓調整 .....	9-9
9.6.	重疊物件 (cMT / cMT X 系列支援) .....	9-10

## 9.1. 概要

一般建立一個物件的步驟如下：

1. 選擇 PLC 裝置並設定讀寫位址。
2. 使用向量圖庫或圖片庫。
3. 設定標籤內容。
4. 調整輪廓。

本章將說明物件一般屬性的內容。


## 9.2. 選擇 PLC 並設定讀寫位址


某些物件的使用需選擇要操作的 PLC 對象。[PLC 名稱] 用來表示要控制的 PLC，這些 PLC 名稱來自 [系統參數] 中 [設備清單] 的內容。

設定	描述
PLC 名稱	選擇 PLC 的型號。
設備類型	選擇位址類型，當 PLC 型號不同時，將出現不同的位址類型。
位址	設定讀寫的位址。
系統暫存器	位址標籤包含 [系統暫存器] 與 [使用者定義標籤]。此項目用來選擇是否使用 [系統標籤]。系統標籤為系統保留作為特殊用途的位址，分為 bit 位址系統暫存器與 word 位址系統暫存器 (LB 或 LW)。在選擇使用 [系統暫存器] 後，除了 [設備類型] 將顯示系統暫存器的內容之外，[位址] 將顯示目前所選用的系統暫存器。
索引暫存器	選擇是否使用 [索引暫存器]。



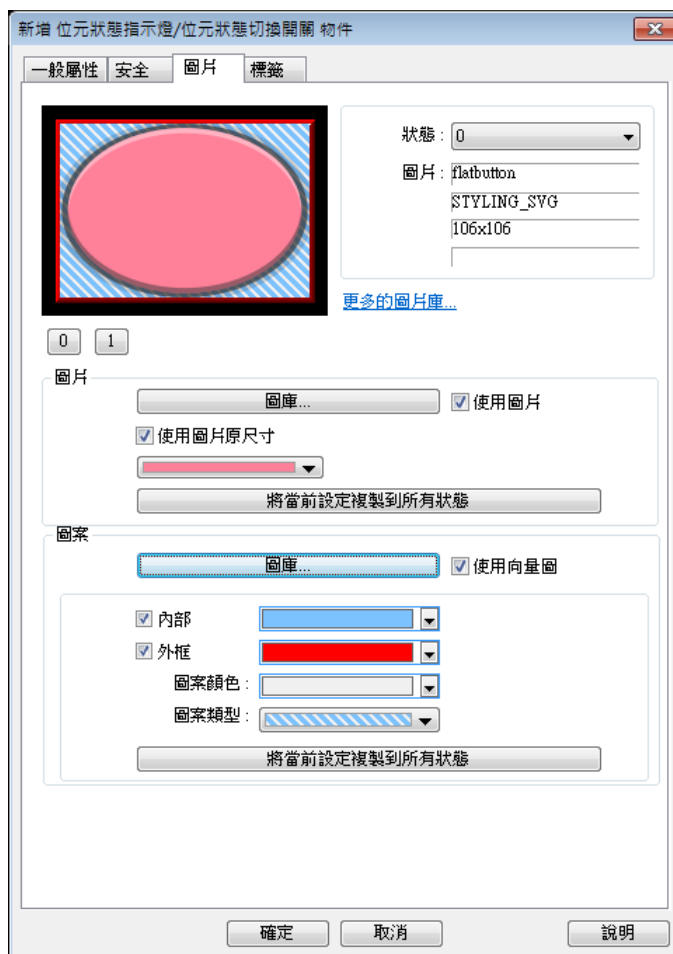
關於系統暫存器的詳細資訊請參考《22 位址暫存器》。

 關於索引暫存器的詳細資訊請參考《11 索引暫存器》。

 關於位址標籤庫的詳細資訊請參考《16 位址標籤庫》。

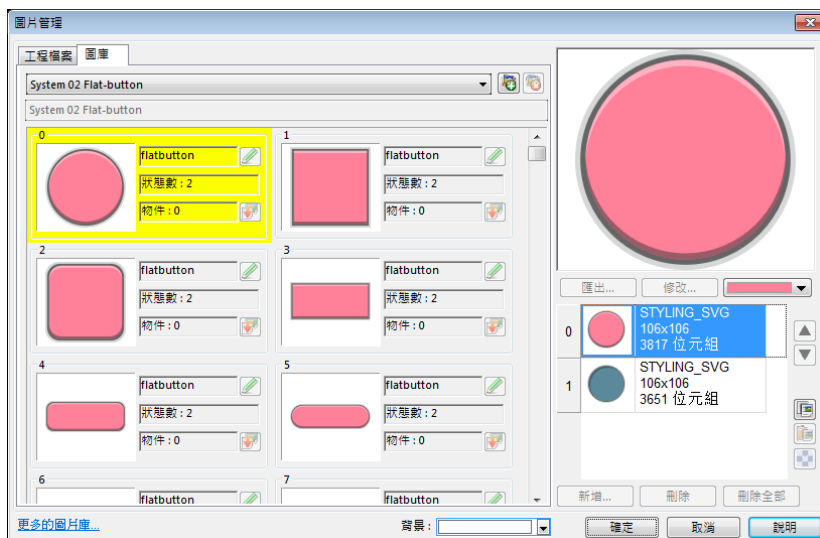
### 9.3. 使用向量圖庫與圖片庫

部分物件有【圖片】設定分頁可以使用【向量圖庫】與【圖片庫】的圖形，增加物件的視覺效果。向量圖庫與圖片庫的使用在物件屬性頁中的【圖片】分頁中設定，如下圖所示。



#### 9.3.1. 圖片

勾選【使用圖片】，在按下【圖庫】按鈕後可以得到下面的【圖片管理】對話窗，可從中選擇圖片。



設定	描述
----	----

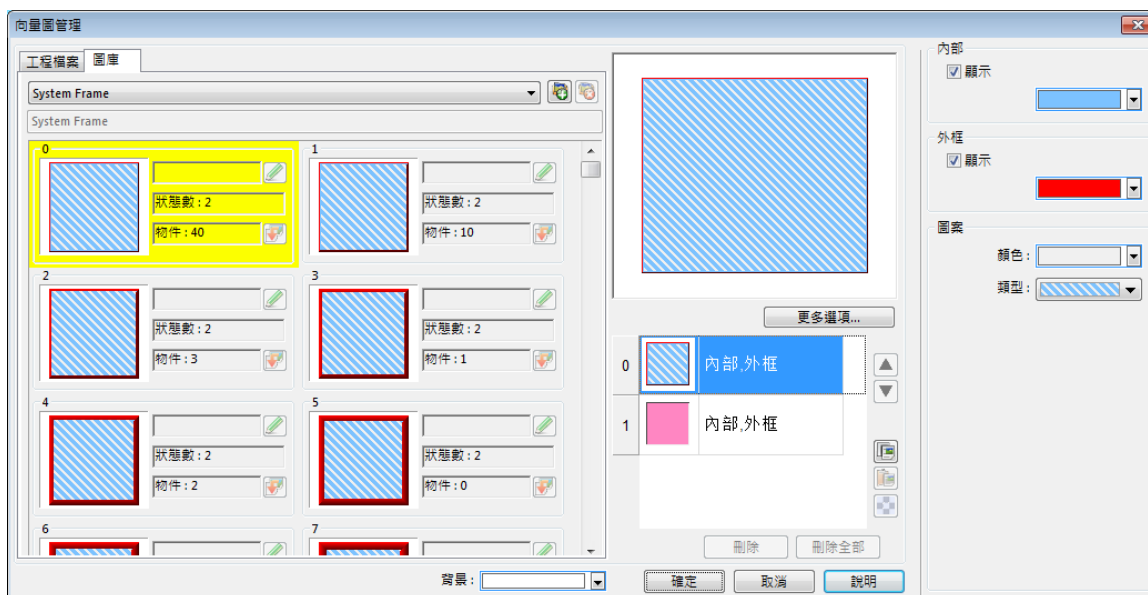
圖庫	點擊 [圖片] 欄位的 [圖庫] 可開啟圖片庫管理視窗。
----	------------------------------

使用圖片原尺寸	勾選後，EasyBuilder 將會將圖片調整為原始尺寸以提高效能。
---------	------------------------------------

將當前設定複製到所有狀態	使用系統圖片庫時才有此選項。點擊 [將當前設定複製到所有狀態] 後會將顏色設定套用至所有狀態。
--------------	---

### 9.3.2. 圖案

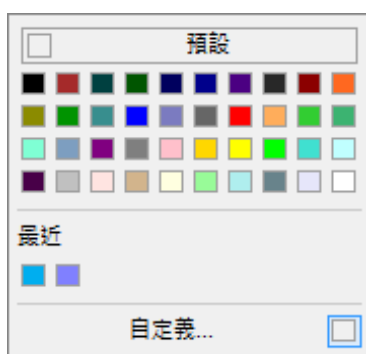
勾選 [使用向量圖]，在按下 [圖庫] 按鈕後可以得到下面的 [向量圖管理] 對話窗，可從中選擇向量圖。



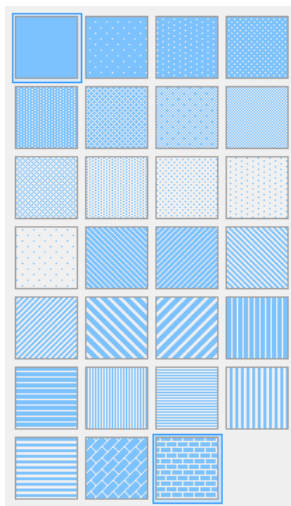
設定	描述
----	----

內部	選擇是否使用圖案的內部底色，按下顏色設定鈕後所出現的
----	----------------------------

[色彩] 對話窗，可用來設定顏色。



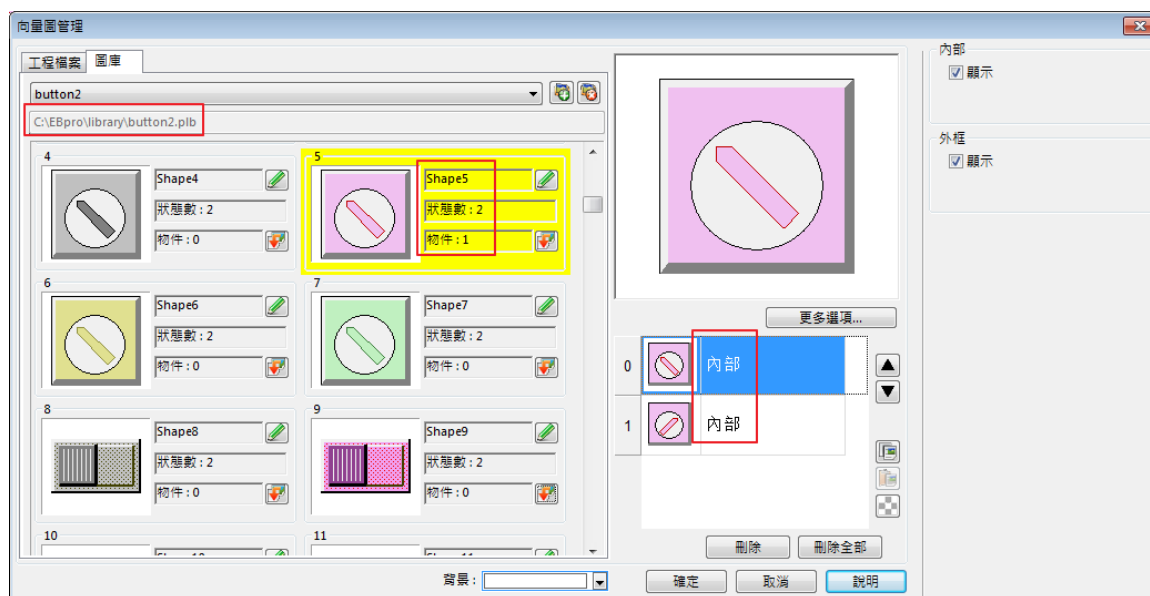
外框	選擇是否使用圖案的外框，按下顏色設定鈕後所出現的 [色彩] 對話窗，可用來設定外框的顏色。
圖案顏色	設定內部填充的顏色。
圖案類型	設定內部填充的圖案式樣。



將當前設定 複製到所有 狀態	將目前狀態各項屬性設置到其他狀態。
----------------------	-------------------

### 9.3.3. 圖片資訊

在 [向量圖] 或 [圖片] 管理視窗中，目前選擇的樣式會使用黃色背景來加以標示，此外，對話窗中亦包含以下的資訊。



路徑 表示目前圖庫檔案的來源路徑

Shape5 表示此向量圖的名稱

狀態數 : 2 此向量圖的狀態個數

物件 : 1 表示此向量圖被 1 個物件所使用


內部、外部 此向量圖的狀態 0 與狀態 1 皆只具備內部，不具備外框。






關於向量圖庫與圖片庫詳細資訊請參考《14 向量圖庫與圖形庫的建立》。

## 9.4. 設定標籤內容



設定	描述
使用文字標籤	勾選此選項物件才允許使用文字標籤。
新增至文字標籤庫	快速新增物件的標籤內容(包含各狀態)至文字標籤庫中。
使用文字標籤庫	勾選此選項表示文字內容將來自文字標籤庫。
文字標籤庫	檢視文字庫的內容
	 詳細資訊請參考《15 文字標籤庫與多國語言使用》。
內容	設定文字內容。如使用 <b>[文字標籤庫]</b> ，此項內容將來自文字標籤庫。
標籤位置連動	勾選此選項時，移動某個狀態的文字將連帶移動其他狀態的文字。
複製文字到所有的狀態	將當前的文字內容複製到其他所有的狀態。

字型	選擇文字所使用的字型。EasyBuilder Pro 支援 WINDOWS 的 true-font 字型。
尺寸	選擇文字的大小。
顏色	選擇文字的顏色。
閃爍	選擇文字閃爍方式，可選擇不閃爍 [無]，或閃爍時間間隔為 [1 秒] 或 [0.5 秒] 的閃爍方式。
斜體	使用斜體字體。 <i>Italic Label</i>
底線	文字加上底線。 <u>Underline Label</u>
文字對齊	<p>文字對齊時的排列方式，等同於快捷鍵的對齊按鈕。</p> <div>    </div> <div> <p>左對齊                      置中對齊                      右對齊</p> <p><b>111</b>                      <b>111</b>                      <b>111</b></p> <p><b>222222</b>                      <b>222222</b>                      <b>222222</b></p> <p><b>3333333333</b>                      <b>3333333333</b>                      <b>3333333333</b></p> </div>
文字區域位置	<p>文字在物件中的位置。水平與垂直對齊分別對應以下快捷鍵的按鈕。</p> <div>   </div>
複製此屬性至每個狀態	將當前的屬性複製到其他所有的狀態。
更多...	<p>文字圖片化 (cMT/cMT X 系列不支援)</p> <p>勾選此選項，文字將使用 bitmap 圖形顯示。</p> <p><b>ON = OFF(使用狀態 0)</b></p> <p>顯示內容不會隨著狀態改變。</p> <p><b>跑馬燈</b></p> <p>移動方向 — 設定跑馬燈的效果並選擇文字的移動方向，可選擇 [不移動]、[向左]、[向右]、[向上]、[向下]。</p> <p>持續移動 — 未勾選此選項，則文字需在全部消失後才出現後續的文字，如下圖。</p> <div>   </div> <p>有勾選此選項，則文字會連續出現，如下圖。</p>



## rm Alarm A

速度 — 選擇文字的移動速度。

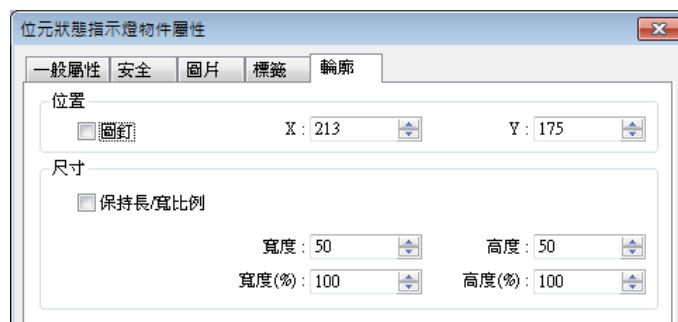
### Note

- 若 [文字/註解] 物件使用 [註解] 功能，其支援文字內容僅作為註解使用，在 HMI 畫面上不會顯示。
- 若欲使用的字型，在編輯畫面與人機上的位置有垂直方向的偏移，可以透過 %appdata%\Weintek\EasyBuilder 資料夾中的 FontRules.xml 檔案進行字型的偏移調整。藉由新增該字型名稱於 FontRules.xml 檔案，即可事先調整特定字型的垂直指標(vertical metrics)，以避免顯示偏移的現象。

```
<?xml version="1.0"?>
<FontRules>
  <Version data="1.1"/>
  <Rule data="[\w]*algerian[.\w]*"/>
  <Rule data="[\w]*castellar[.\w]*"/>
  <Rule data="^\Wingdings$"/>
  <Rule data="fix_vertical_metrics = ^Gotham Pro Black$"/>
  <Rule data="fix_vertical_metrics = ^Gotham Pro Bold$"/>
  <Rule data="fix_vertical_metrics = ^Gotham Pro$"/>
</FontRules>
```

## 9.5. 輪廓調整

將物件放置於編輯視窗後，再點擊物件可啟用 [輪廓] 設定頁來調整物件的外型大小。



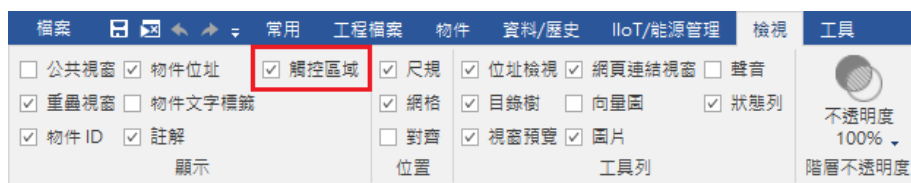
設定	描述
位置	<p><b>圖釘</b></p> <p>鎖定設定，勾選此選項後將無法改變物件的位置與大小。</p> <p><b>[X]、[Y]</b></p> <p>此座標為物件放置於編輯視窗中的位置。</p>
尺寸	<p>設定物件的 [寬度] 和 [高度]。</p>

## 9.6. 重疊物件 (cMT / cMT X 系列支援)

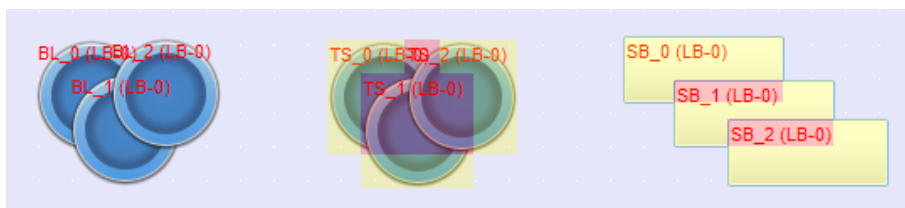
當有多個物件重疊在一起時，可以透過轉換至複合式多功能物件將多個物件整合成單一物件。以下將說明如何尋找重疊物件與轉換方法。該複合式多功能物件的一般屬性將以最上層的物件為主。

### 9.6.1. 啟用觸控區域

在 [檢視] 底下的 [顯示] 部分勾選 [觸控區域]。



可以觸控的物件將會以黃色區域顯示，重疊的物件區域則會額外用粉紅色來顯示，無法觸控的物件則會維持原樣。

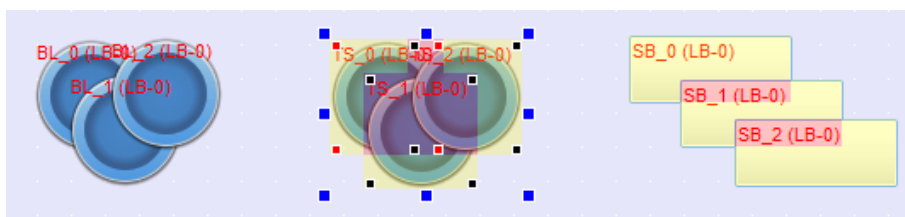


### 9.6.2. 尋找重疊物件

[工具]下[升級]部分的[尋找重疊物件]可以協助尋找在工程檔案中所有的可觸控重疊物件。



第一次使用將會從該視窗開始尋找第一組重疊物件，再次使用則會尋找下一組重疊物件。若該視窗已無重疊物件，將會自動往後面的視窗尋找，若有發現則會自動開啟。



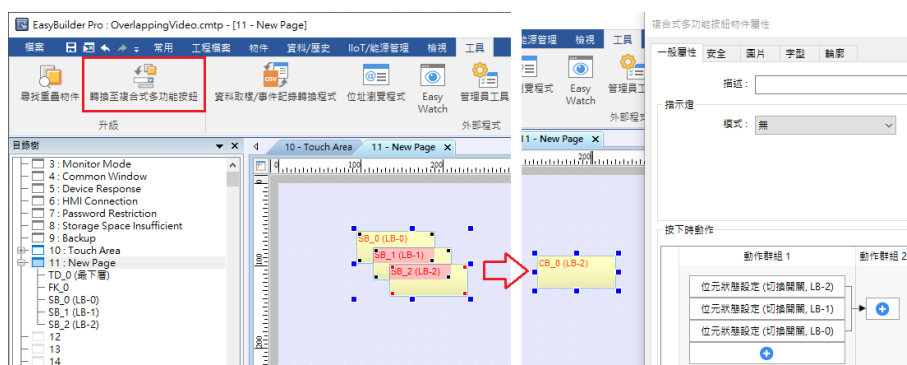
#### Note

- 要執行 [尋找重疊物件]，視窗所有的視窗階層要為可編輯狀態。

### 9.6.3. 轉換至複合式多功能按鈕

透過前面兩個方法找到的重疊物件，若皆是位元狀態設定、位元狀態切換開關、多狀態設定、多狀態切換開關與功能鍵的物件，則可以使用此功能將多個物件合成為一個按鈕物件，有兩種操作方法如下。

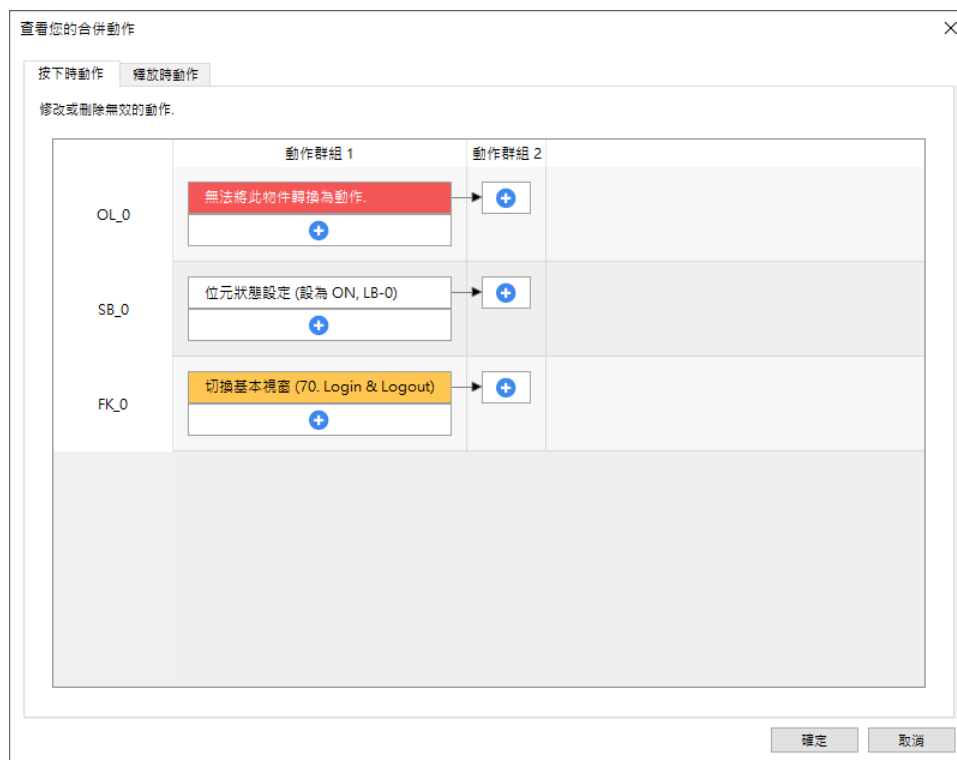
1. [工具] 下 [升級] 部分，點選轉換至複合式多功能按鈕。



2. 全選重疊物件後按右鍵，選擇轉換至複合式多功能按鈕。



當確認執行之後，將會彈出一個合併動作確認視窗。可在此查看並且編輯各個物件轉換後的動作，若背景沒有任何顏色，表示此物件可以合併；若背景為黃色，則表示此物件無法直接合併，將自動調整成可以合併的條件；若背景為紅色，則表示此物件無法執行合併。出現黃色或紅色背景的物件皆可將滑鼠移動至上方查看錯誤原因。



### Note

- 新產生的複合式多功能物件的描述，將會使用由最上層往下排列第一個有描述的物件。
- 新產生的複合式多功能物件的安全設定，將會使用最上層物件設定。後面物件若碰到設定不同，合併完成的記錄會有警示。
- 新產生的複合式多功能物件的聲音設定，將會使用由最上層往下排列第一個有聲音設定的物件。後面物件若碰到設定不同，合併完成的記錄會有警示。
- 新產生的複合式多功能物件的外觀設定，將會使用由最上層往下排列第一個有使用圖片或向量圖的外觀與文字標籤設定。若全部物件都沒有使用圖片或向量圖，則複合式多功能物件會使用能被轉換的最下層物件的文字標籤。
- 任何物件若有設定震動，合併後的新物件會啟用震動。
- 當物件有使用操作記錄，合併後的新物件會沿用設定。若有多個物件皆使用操作記錄，合併完成的記錄會有警示。