20.如何使用條碼掃描器

本章節說明如何使用條碼掃描器及連接步驟。

20.1.	概要	20-2
20.2.	連接條碼掃描器的步驟	20-2
20.3.	CDC/POS 模式	20-6



20.1. 概要

HMI 支援透過下列通訊埠連接條碼掃描器:

- USB
- COM Port

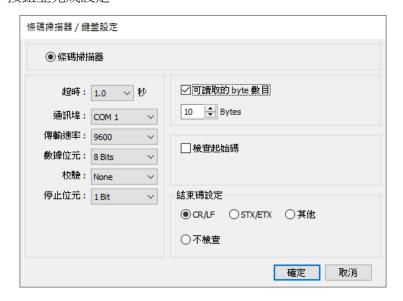
欲連接條碼掃描器,請先在設備清單中增加一個新裝置。

20.2. 連接條碼掃描器的步驟

1. 在 [系統參數設定] » [設備清單] 頁籤中增加一個裝置。



2. 按下[設定]按鈕並完成設定。





設定	描述
超時	當勾選 [條碼掃描器] 時,若該裝置讀取速度較慢,
	可將超時設定加長以讀取完整的資料。
	當勾選 [鍵盤] 時,可設定透過鍵盤輸入資料的有效
	時間範圍,系統將於開始輸入資料時才計時。
通訊埠	
傳輸速率	党思用 COM 人吞吐,每了 <u>你</u> 机 之权,用待世界的强讯
數據位元	當選用 COM 介面時,須正確設定條碼掃描器的通訊
校驗	參數;若選用 USB 介面,則無須設定通訊參數。
停止位元	
可讀取的 byte 數目	若勾選,則可以限制條碼掃描器讀取的 byte 數目,
	以避免裝置讀取過多的數據。此項設定值範圍為 10~
	1024 °
	注意:若實際讀取的 byte 數目超過設定值,將無法
	讀取。
 起始碼	條碼掃描器所讀取到的第一個數據必須與起始碼相
	同,系統才會將讀取的數據視為是合法的輸入,否則
	將會忽略讀取的數據。
	起始碼不會被存放在條碼掃描器所對應的位址中。
	不檢查
	若不使用起始碼,系統會將全部讀取到的數據存放在
	條碼掃描器對應的位址中。
	STX
	以 0x02 做為起始碼。
	ETX
	以 0x03 做為起始碼。
	其他
	由使用者自訂數據的起始碼。
	例如: 起始碼為 255 (Oxff),且讀取到的數據為
	0xff 0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37
	但實際存放在條碼掃描器對應位址中的數據為
	0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37
結束碼設定	結束碼設定
	結束碼可用來標示數據的結尾,當讀取到結束碼時,
	表示讀取到一筆完整的數據。
	不檢查
	若不使用結束碼,系統會將全部讀取到的數據存放在
	條碼掃描器對應的位址中。



STX

以 0x02 做為結束碼。

ETX

以 0x03 做為結束碼。

STX/ETX

以 0x02 或 0x03 做為結束碼。

CR/LF

以 0x0a 或 0x0d 做為結束碼。

其他

由使用者自訂數據的結束碼。

例如: 結束碼為 55 (0x37),且讀取到的數據為

0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37

但實際存放在條碼掃描器對應位址中的數據為

0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34

完成以上各項設定後,即可在[設備清單]中發現一個新的條碼掃描器裝置。 此時在物件的設定屬性頁中的[設備]即可選擇條碼掃描器,並可使用相關的位址類型。

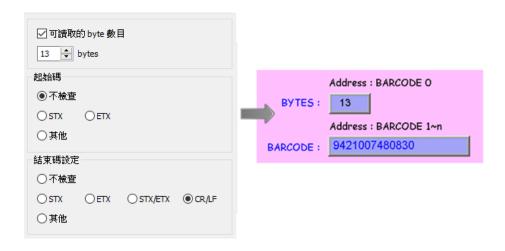
位址類型	位址名稱	描述
位元	FLAG	FLAG 0: 指示數據是否讀取完成。在讀取到數據
		時,系統會自動將 FLAG 先設定為 OFF,待讀取
		成功後再設定為 ON。
	RESET	RESET 0: 當設為 ON 時,可清除 BARCODE 和
		RESULT 內的數據。
	CONNECT_STA	CONNECT_STATUS 0:
	TUS	指示是否接上 USB 介面的條碼掃瞄器設備,當狀態
		為 ON 時表示已接上。
字組	BARCODE	BARCODE 0: 記錄目前讀取到的 byte 數目。
		BARCODE 1~n: 存放裝置讀取的數據。
	RESULT	RESULT 0:指示 BARCODE的讀取結果。各項數
		據的表示意義如下:
		0x00: 等待讀取 BARCODE。
		0x01: 讀取 BARCODE 成功。
		0x02: BARCODE 格式錯誤。
		0x03: 在啟用 [可讀取的 byte 數目] 時,所讀取
		的數據長度超過所設定的大小。
		0x04: 在啟用 [檢查起始碼] 時,所讀取的數據



0x05: 在啟用 [結束碼] 時,所讀取的數據不符合設定值。

範例 1

假設目前條碼掃描器的設定如下圖,且讀取到的條碼為 9421007480830,圖中的數值物件 (BYTES)的位址為 BARCODE 0,字元物件 (BARCODE)的位址為 BARCODE 1~n。



此時條碼掃描器裝置對應的位址所存放的數據如下:

條碼掃描器對應位址	數據
	13 bytes (十進制)
BARCODE 0	但實際存入位址中的數據為 14 bytes = 7 words
BARCODE U	也就是當讀取 byte 數目為奇數時,系統會自動
	加上一個 byte 的數據 (0x00)
BARCODE 1	3439 (HEX)
BARCODE 2	3132 (HEX)
BARCODE 3	3030 (HEX)
BARCODE 4	3437 (HEX)
BARCODE 5	3038 (HEX)
BARCODE 6	3338 (HEX)
BARCODE 7	0030 (HEX)



■ 每台 HMI 只支援連接一台 USB 介面的條碼掃描器裝置。當工程檔案的裝置列表中包含 USB 條碼掃描器裝置時,系統暫存器 LB-9064 [啟用 USB 條碼掃描器裝置 (鍵盤功能關閉) (當狀態為 ON)] 將自動被設定為 ON。若此時需恢復 USB 鍵盤的功能並暫停使用 USB 條碼掃描器,可以將 LB-9064 設定為 OFF。





➡ 請點選此圖示下載範例程式。下載範例程式前,請先確定已連上網路線。

CDC/POS 模式 20.3.

若條碼掃描器有支援 CDC 或 POS 模式,可選擇 Barcode Scanner CDC/POS Mode (USB)驅動程式通 訊,優化條碼掃描器的讀取時間。

在 [系統參數設定] » [設備清單] 頁籤中增加一個裝置。



2. 按下[設定]按鈕並完成設定。





設定	描述
超時	當條碼掃描器沒有回應 HMI 的命令超過超時設定,則視為該設
	備斷線。
	CDC 模式:此模式沒有結束字元,無法確認數據是否已完整讀
	取,因此超時的設定決定數據收取結束的時間。
通訊延時	增加通訊延時於 HMI 與條碼掃描器的通訊之中。
模式	可選擇 CDC 或 POS 模式。

完成以上各項設定後,即可在[設備清單]中發現一個新的條碼掃描器裝置。 此時在物件的設定屬性頁中的[設備]即可選擇條碼掃描器,並可使用相關的位址類型。

位址類型	位址名稱	描述
位元	flag	指示數據是否讀取完成。在讀取到數據時,
		系統會自動將 flag 先設定為 OFF,待讀取成功
		後再設定為 ON。
字組	data	data 0~1999: 存放裝置讀取的數據。
字組	data state	data 0~1999: 存放裝置讀取的數據。 state 0: 數值為 0 代表系統未偵測到條碼掃描
字組		

