



EasyBuilder Pro

使用手册

目录

第一章 关于 EasyBuilder Pro 安装	1
1.1 安装环境要求	1
1.2 安装步骤	1
1.3 软件更新检查	6
第二章 Utility Manager	8
2.1 概要	8
2.2 设计	9
2.3 分析测试工具	10
2.4 传输	11
2.4.1 下载 (PC->HMI)	12
2.4.2 上传 (HMI->PC)	14
2.4.3 建立使用在 U 盘与 SD 卡所需的下载资料	16
2.4.4 透过 U 盘 / SD 卡下载程序到 HMI 的步骤	16
2.5 维护	17
2.6 数据转换	19
第三章 建立简单的工程文件	20
3.1 概要	20
3.2 建立新的工程文件	20
3.3 保存和编辑工程文件	22
3.4 离线模拟和在线模拟	23
3.5 cMT Viewer	23
3.6 下载工程文件至 HMI	25
3.6.1 自 EasyBuilder Pro 设置	25
3.6.2 使用 HMI 名称	27
3.6.3 使用 USB 下载线	29
3.6.4 使用 U 盘 / SD 卡	29
3.7 从 HMI 上传工程文件	31
第四章 硬件配置	32
4.1 概要	32
4.2 I/O 端口	32
4.3 LED 指示灯	32
4.4 系统设置	33
4.5 系统工具栏	34
4.5.1 系统设置	34

4.5.2 系统信息.....	40
第五章 系统参数设置.....	42
5.1 概要.....	42
5.2 设备清单.....	42
5.2.1 如何控制一台本机 PLC	42
5.2.2 如何控制一台远端设备	47
5.2.3 如何控制一台远端 HMI	49
5.3 HMI 属性	51
5.4 一般属性.....	55
5.5 系统设置.....	61
5.6 远端.....	64
5.7 用户密码	65
5.7.1 一般模式	66
5.7.2 高级安全模式	66
5.8 扩展内存	68
5.9 打印/备份服务器.....	71
5.10 时间同步/夏令时间.....	72
5.11 邮件.....	73
5.12 移动网络.....	75
5.13 FTP	78
第六章 窗口	79
6.1 概要	79
6.2 窗口类型	79
6.2.1 基本窗口	79
6.2.2 快选窗口	79
6.2.3 公共窗口	80
6.2.4 系统信息窗口	80
6.3 窗口的建立、设置与删除	81
6.3.1 窗口的建立与设置	82
6.3.2 窗口的开启、关闭或删除	84
6.4 窗口透明度	84
6.5 编辑窗口应用	88
6.5.1 编辑窗口	88
6.5.2 标尺功能	89
6.5.3 快速复制功能	90
第七章 事件登录	91
7.1 概要	91
7.2 事件登录管理	91

7.2.1 eMT、iE、XE、cMT-HD、iP 系列	92
7.2.2 cMT、cMT X 系列	93
7.2.3 Excel 编辑	97
7.2.4 快速查阅无效的事件	97
7.3 建立一个新的事件记录	98
7.3.1 一般属性设置	98
7.3.2 信息设置	101
7.3.3 e-Mail 设置	102
7.3.4 统计设置	104
第八章 资料取样	105
8.1 概要	105
8.2 资料取样记录管理	105
8.3 新增一个资料取样	105
8.3.1 自动停止选项范例	111
8.3.2 自定义文件管理	111
8.4 外部装置或数据库同步 cMT Viewer 数据	114
8.5 查看 cMT Viewer 特定日期或特定文件的历史数据	114
第九章 元件一般属性	116
9.1 概要	116
9.2 选择 PLC 并设置读写地址	116
9.3 使用向量图库与图片库	117
9.3.1 图片	117
9.3.2 图案	118
9.3.3 图片信息	120
9.4 设置标签内容	121
9.5 轮廓调整	123
9.6 重叠元件 (cMT / cMT X 系列支持)	123
9.6.1 启用触控区域	124
9.6.2 寻找重叠元件	124
9.6.3 转换至复合式多功能按钮	124
第十章 用户密码与元件安全防护	127
10.1 概要	127
10.2 用户密码与可操作元件类别设置	127
10.2.1 一般模式	127
10.2.2 高级安全模式	128
10.2.3 LDAP	130
10.2.4 远程 HMI	130
10.3 高级安全模式之控制地址	131

10.3.1 控制地址使用说明	131
10.3.2 命令功能说明	133
10.3.3 结果输出说明	134
10.4 高级安全模式之应用	135
10.4.1 导入用户账号	135
10.4.2 使用 USB 安全密钥登入	136
10.4.3 使用 USB 安全密钥自动登入/注销	138
10.4.4 高级安全模式搭配项目选单元件	139
10.4.5 LDAP 模式	139
10.4.6 远程 HMI 模式	145
10.5 元件安全设置页	148
10.5.1 安全控制	148
10.5.2 开启/关闭	149
10.5.3 用户限制	151
10.6 元件安全防护范例	151
10.7 工程文件之用户密码编辑保护	154
10.8 批次修改元件安全属性	155
第十一章 索引寄存器	157
11.1 概要	157
11.2 使用索引寄存器范例	158
11.3 使用标签式 PLC 与索引寄存器范例	160
第十二章 键盘的设计与使用	162
12.1 概要	162
12.2 设计弹出键盘	162
12.3 使用直接窗口的方式设计键盘	165
12.4 将键盘固定在需要输入的窗口上	166
12.5 制作 Unicode 键盘	166
第十三章 元件	168
13.1 位状态指示灯	168
13.1.1 概要	168
13.1.2 设置	168
13.2 多状态指示灯	171
13.2.1 概要	171
13.2.2 设置	171
13.3 位状态设置	176
13.3.1 概要	176
13.3.2 设置	176
13.4 多状态设置	179

13.4.1 概要.....	179
13.4.2 设置.....	179
13.5 功能键.....	186
13.5.1 概要.....	186
13.5.2 设置.....	186
13.6 位状态切换开关.....	191
13.6.1 概要.....	191
13.6.2 设置.....	191
13.7 多状态切换开关.....	193
13.7.1 概要.....	193
13.7.2 设置.....	193
13.8 滑动开关.....	196
13.8.1 概要.....	196
13.8.2 设置.....	196
13.8.3 复合元件.....	199
13.9 数值.....	203
13.9.1 概要.....	203
13.9.2 设置.....	203
13.10 字符.....	221
13.10.1 概要.....	221
13.10.2 设置.....	221
13.11 间接窗口.....	225
13.11.1 概要.....	225
13.11.2 设置.....	225
13.12 直接窗口.....	232
13.12.1 概要.....	232
13.12.2 设置.....	232
13.13 移动/旋转图形.....	237
13.13.1 概要.....	237
13.13.2 设置.....	237
13.14 动画.....	242
13.14.1 概要.....	242
13.14.2 设置.....	242
13.15 棒图.....	246
13.15.1 概要.....	246
13.15.2 设置.....	246
13.16 表针.....	255
13.16.1 概要.....	255

13.16.2 设置.....	255
13.17 趋势图	264
13.17.1 概要.....	264
13.17.2 设置.....	264
13.18 历史数据显示.....	285
13.18.1 概要	285
13.18.2 设置.....	285
13.19 数据群组显示.....	293
13.19.1 概要.....	293
13.19.2 设置.....	293
13.20 XY 曲线图	301
13.20.1 概要.....	301
13.20.2 设置.....	301
13.21 报警条与报警显示.....	308
13.21.1 概要.....	308
13.21.2 设置.....	308
13.22 事件显示.....	316
13.22.1 概要.....	316
13.22.2 设置.....	316
13.23 数据传输.....	329
13.23.1 数据传输 (窗口).....	329
13.23.2 数据传输 (背景) 定时式.....	332
13.23.3 数据传输 (背景) 位触发.....	335
13.24 备份	337
13.24.1 概要	337
13.24.2 设置.....	337
13.25 媒体播放器.....	345
13.25.1 概要	345
13.25.2 设置.....	345
13.26 BACnet Schedule.....	351
13.26.1 概要	351
13.26.2 设置.....	351
13.27 PLC 控制	355
13.27.1 概要	355
13.27.2 设置.....	355
13.28 排程	361
13.28.1 概要	361
13.28.2 设置.....	361

13.29 项目选单	371
13.29.1 概要	371
13.29.2 设置	371
13.30 计时器	379
13.30.1 概要	379
13.30.2 设置	379
13.31 影像输入	383
13.31.1 概要	383
13.31.2 设置	383
13.32 系统信息	389
13.32.1 概要	389
13.32.2 设置	389
13.33 配方检视	391
13.33.1 概要	391
13.33.2 设置	391
13.34 流动块	398
13.34.1 概要	398
13.34.2 设置	398
13.35 操作记录	402
13.35.1 操作记录设置	402
13.35.2 操作记录检视	406
13.35.3 操作记录打印	408
13.36 复合式多功能按钮	415
13.36.1 概要	415
13.36.2 设置	415
13.37 圆盘曲线图	422
13.37.1 概要	422
13.37.2 设置	422
13.38 图片检视	431
13.38.1 概要	431
13.38.2 设置	431
13.39 文件浏览器	434
13.39.1 概要	434
13.39.2 设置	434
13.40 导入/导出	437
13.40.1 概要	437
13.40.2 设置	437
13.41 圆饼图	441

13.41.1 概要.....	441
13.41.2 设置.....	441
13.41.3 复合元件.....	442
13.42 条形码	445
13.42.1 二维条形码显示.....	445
13.42.2 推播通知二维条形码显示.....	447
13.42.3 条形码扫描仪(Android 摄影机).....	449
13.43 字符串表.....	454
13.43.1 概要.....	454
13.43.2 设置.....	454
13.44 数据库	457
13.44.1 数据库服务器.....	457
13.44.2 SQL 查询.....	464
13.44.3 SQL 查询检视.....	471
13.45 动态刻度.....	473
13.45.1 概要.....	473
13.45.2 设置.....	473
13.46 动态绘图	476
13.46.1 概要.....	476
13.46.2 设置.....	476
13.47 PDF 检视器.....	481
13.47.1 概要.....	481
13.47.2 设置.....	481
13.48 表格	483
13.48.1 概要.....	483
13.48.2 设置.....	483
13.49 VNC Viewer.....	485
13.49.1 概要.....	485
13.49.2 设置.....	485
13.50 联系人编辑器.....	489
13.50.1 设置.....	489
13.51 事件甘特图.....	492
13.51.1 概要.....	492
13.51.2 设置.....	492
13.51.3 事件甘特图.....	494
13.52 动作触发	497
13.52.1 概要.....	497
13.52.2 设置.....	497

13.53 月历	502
13.53.1 概要	502
13.53.2 设置	502
13.54 触控手势	504
13.54.1 概要	504
13.54.2 设置	504
13.55 PLC 网页浏览器	506
13.55.1 概要	506
13.55.2 设置	506
13.55.3 注意事项	508
13.56 触发条件	509
13.56.1 概要	509
13.56.2 设置	509
13.57 FTP 服务器	513
13.57.1 概要	513
13.57.2 设定	513
第十四章 向量图库与图片库的建立	516
14.1 概要	516
14.2 向量图库的建立	516
14.2.1 向量图管理	516
14.2.2 建立向量图库的步骤	518
14.3 图片库的建立	523
14.3.1 图片管理	523
14.3.2 建立图片库的步骤	525
14.3.3 从剪贴板导入图片	528
14.4 向量图库 / 图片库批次管理	530
14.4.1 图片切换	530
14.4.2 颜色切换	530
14.4.3 特殊功能	532
14.4.4 窗口调整	532
第十五章 文字标签库与多国语言使用	534
15.1 概要	534
15.2 文字标签库管理	534
15.3 文字标签库的建立	535
15.4 文字标签库的使用	536
15.5 语言与字体选择	537
15.5.1 语言	537
15.5.2 非 ASCII 字体	538

15.5.3 字体管理	540
15.5.4 文字对应	540
15.6 多国语言的使用	541
第十六章 地址标签库的建立与使用	544
16.1 概要	544
16.2 地址标签库的建立	544
16.3 地址标签库的使用	547
第十七章 配方数据传送	550
17.1 概要	550
17.2 使用以太网络或 USB 线更新配方数据	550
17.3 使用 SD 卡或 U 盘更新配方数据	551
17.4 配方数据传输	552
17.5 配方数据保存机制	553
第十八章 宏指令说明	554
18.1 概要	554
18.2 宏指令编辑器功能使用说明	554
18.3 宏指令的结构	561
18.4 宏指令的语法	562
18.4.1 常数和变数	562
18.4.2 运算符号	564
18.5 语句	566
18.5.1 定义语句	566
18.5.2 赋值语句	566
18.5.3 逻辑运算语句	567
18.5.4 多重判断语句	569
18.5.5 循环语句	570
18.6 子函数	572
18.7 内置函数功能	574
18.7.1 函数一览表	574
18.7.2 设备	579
18.7.3 Free Protocol	586
18.7.4 宏控制	591
18.7.5 数据操作	592
18.7.6 数据转换	596
18.7.7 字符串处理	604
18.7.8 数学运算	623
18.7.9 统计	629
18.7.10 配方数据库	630

18.7.11 资料取样/事件记录	633
18.7.12 校验	636
18.7.13 其他	638
18.8 怎样建立和执行宏指令	641
18.8.1 怎样建立一个宏指令	641
18.8.2 执行宏指令	645
18.9 用户自定义函数功能	645
18.9.1 导入函数库文件	646
18.9.2 如何使用宏函数库	647
18.9.3 函数库管理接口	649
18.10 使用宏指令时的注意事项	662
18.11 使用自由协议去控制一个设备	662
18.12 编译错误提示信息	667
18.13 宏指令范例程序	674
18.14 宏指令 TRACE 函数	679
18.15 字符串处理函式使用方法	683
18.16 宏指令密码保护	690
18.17 宏支持使用变量读写 CANbus 地址	691
第十九章 如何将 HMI 设置成 MODBUS 装置	694
19.1 概要	694
19.2 建立一个 MODBUS Server 装置	694
19.3 读写一个 MODBUS Server 装置	697
19.4 在线更改 MODBUS Server 站号	699
19.5 关于 MODBUS 各地址的说明	699
第二十章 如何使用条形码扫描仪	701
20.1 概要	701
20.2 连接条形码扫描仪的步骤	701
第二十一章 以太网络通讯与多台人机联机	706
21.1 概要	706
21.2 HMI 与 HMI 间的通讯	706
21.3 PC 与 HMI 间的通讯	707
21.4 控制连接在其他 HMI 上的 PLC	708
21.4.1 eMT / iE / XE / cMT-HD / iP 系列的设置方法	708
21.4.2 cMT / cMT X 系列的设置方法	709
第二十二章 地址寄存器	712
22.1 概要	712
22.2 本机 HMI 内存地址范围	713
22.2.1 位地址	713

22.2.2 字地址.....	713
22.3 系统寄存器.....	714
22.3.1 HMI 时间.....	714
22.3.2 HMI 操作.....	715
22.3.3 触碰位置.....	716
22.3.4 本机 HMI 网络信息.....	717
22.3.5 工程文件信息.....	719
22.3.6 保存空间管理.....	719
22.3.7 配方及扩展内存.....	720
22.3.8 资料取样.....	723
22.3.9 事件记录.....	724
22.3.10 站号变数.....	728
22.3.11 索引寄存器.....	729
22.3.12 MODBUS Server 通讯.....	731
22.3.13 通讯参数设置.....	732
22.3.14 与设备 (COM) 的通讯状态与控制.....	735
22.3.15 与设备 (以太网络) 的通讯状态与控制.....	737
22.3.16 与设备 (USB) 的通讯状态与控制.....	747
22.3.17 与设备 (CAN Bus) 的通讯状态与控制.....	747
22.3.18 与远程 HMI 的通讯状态与控制	747
22.3.19 与远端设备的通讯状态与控制	761
22.3.20 本机/远程操作限制	763
22.3.21 通讯错误码	763
22.3.22 驱动程序 ID.....	764
22.3.23 DLT645 控制器	765
22.3.24 [Device No Response] 窗口控制	765
22.3.25 [快选] 窗口控制.....	766
22.3.26 EasyAccess	767
22.3.27 EasyAccess 2.0	767
22.3.28 远程打印/备份服务器	768
22.3.29 穿透通信设置	768
22.3.30 VNC 控制	770
22.3.31 HMI 和工程文件标识符	770
22.3.32 USB 安全密钥	771
22.3.33 用户名称和密码	771
22.3.34 宏	772
22.3.35 输入元件功能	774
22.3.36 时间同步/夏令时间	775

22.3.37 移动网络	776
22.3.38 WiFi 设置	777
22.3.39 OPC UA 服务器	779
22.3.40 邮件	780
22.3.41 cMT Viewer 与诊断器	782
22.3.42 CODESYS 信息	784
22.3.43 其它功能	784
第二十三章 HMI 支持的打印机类型	786
23.1 支持的打印机类型	786
23.2 如何新增一台打印机设备并触发打印	789
23.3 cMT / cMT X 安装网络打印机	791
23.4 cMT / cMT X 透过安装 PPD 使用打印机	793
第二十四章 Recipe Editor	796
24.1 概要	796
24.2 配方数据 / 扩展内存编辑器设置	796
24.3 配方数据库记录的设置	798
24.3.1 定义	798
24.3.2 传送	800
24.3.3 资料	801
24.3.4 系统寄存器	803
第二十五章 EasyConverter	806
25.1 概要	806
25.2 将资料取样记录文件输出至 Excel	806
25.3 将事件记录文件输出至 Excel	808
25.4 将操作记录文件输出至 Excel	810
25.5 多文件转换	811
25.6 比例转换功能	812
25.7 批处理文件规则	813
25.8 检查历史记录文件完整性	816
第二十六章 EasyPrinter	817
26.1 概要	817
26.2 使用 EasyPrinter 为打印服务器	818
26.2.1 EasyPrinter 设置程序	818
26.2.2 EasyBuilder Pro 设置程序	820
26.3 使用 EasyPrinter 为备份服务器	821
26.3.1 EasyPrinter 设置程序	821
26.3.2 EasyBuilder Pro 设置程序	823
26.4 EasyPrinter 操作说明	825

26.4.1 窗口接口	825
26.4.2 选单项目	826
26.5 转换批处理文件	829
26.5.1 转换批处理文件默认值	831
26.5.2 特定标准	831
26.5.3 转换批处理文件格式	832
26.5.4 执行顺序	832
第二十七章 EasySimulator/cMT Viewer 模拟	834
27.1 EasySimulator	834
27.1.1 概要	834
27.1.2 设置 EasySimulator 的步骤	834
27.2 cMT Viewer	835
27.2.1 概要	835
27.2.2 设置 cMT Viewer 的步骤	835
第二十八章 EasySystemSetting	836
28.1 EasySystemSetting	836
28.2 操作流程范例	839
第二十九章 穿透通讯功能	843
29.1 概要	843
29.2 串行端口穿透的以太网络模式	843
29.2.1 安装虚拟串行端口驱动程序的步骤	843
29.2.2 更改虚拟串行端口的步骤	844
29.2.3 移除虚拟串行端口的步骤	844
29.2.4 更新虚拟串行端口驱动程序的步骤	845
29.2.5 以太网络模式设置	846
29.3 串行端口穿透的串行端口模式	848
29.3.1 串行端口设置	848
29.3.2 使用 Utility Manager	848
29.3.3 使用系统寄存器	850
29.4 穿透通讯控制	850
29.5 SIEMENS S7-200 PPI 与 S7-300 MPI 穿透功能设置	851
29.5.1 EasyBuilder Pro 设置	851
29.5.2 S7-200 PPI 联机方式	851
29.5.3 S7-300 MPI 联机方式	852
29.5.4 SIEMENS 穿透相关寄存器	854
29.6 以太网络穿透	856
第三十章 工程文件保护功能	858
30.1 概要	858

30.2 EXOB/CXOB 密码	858
30.3 禁止反编译	859
30.4 取消 HMI 上传功能	859
30.5 工程文件识别码	859
30.6 MTP 文件密码	860
第三十一章 cMT Diagnoser.....	861
31.1 概要	861
31.2 如何启用 cMT 诊断器	861
31.3 cMT 诊断器用户接口	862
31.3.1 元件设置	862
31.3.2 设备设置	865
31.3.3 封包设置	865
31.3.4 宏设置	868
31.3.5 MQTT 设置	874
31.3.6 OPC UA 设置	876
31.3.7 JS 设置	877
31.4 补充说明	877
第三十二章 FTP 服务器之运用	879
32.1 概要	879
32.2 登入 FTP 服务器的步骤	879
32.3 备份历史数据及更新配方数据	880
第三十三章 EasyDiagnoser.....	883
33.1 概要	883
33.2 设置步骤	883
33.3 EasyDiagnoser 设置	884
33.3.1 主要选单	884
33.3.2 通讯记录区	885
33.3.3 轮询封包	888
33.3.4 设备	889
33.3.5 输出 (Macro debug)	889
33.4 错误代码	891
33.5 窗口调整	892
第三十四章 控制权(cMT/cMT X 系列)	893
34.1 概要	893
34.2 设置	893
34.3 范例讲解	895
第三十五章 EasyWatch.....	896
35.1 概要	896

35.2 设置.....	897
35.2.1 基本功能.....	897
35.2.2 快速工具.....	897
35.3 监视元件设置.....	898
35.3.1 新增监视元件.....	898
35.3.2 监视元件设置.....	899
35.3.3 新增监视元件的步骤.....	900
35.4 宏元件设置.....	903
35.4.1 新增宏元件.....	903
35.4.2 宏元件设置.....	903
35.4.3 新增宏设置.....	904
35.5 HMI 设置.....	904
35.5.1 开启 HMI 设置.....	904
35.5.2 HMI 管理器.....	905
35.6 元件显示列表.....	906
35.6.1 元件显示字段.....	906
35.6.2 页面设置.....	906
第三十六章 管理员工具.....	908
36.1 概要.....	908
36.2 用户账号.....	908
36.2.1 用户账号介绍.....	908
36.2.2 使用者账号设置.....	910
36.2.3 使用 EasyBuilder Pro 导入账户.....	912
36.3 USB 安全密钥.....	912
36.3.1 USB 安全密钥介绍.....	912
36.3.2 USB 安全密钥设置.....	913
36.3.3 使用 EasyBuilder Pro 设置 USB 安全密钥.....	914
36.4 e-Mail SMTP 服务器.....	915
36.4.1 e-Mail SMTP 服务器设置.....	916
36.5 e-Mail 联络人.....	917
36.5.1 e-Mail 联络人介绍.....	917
36.5.2 e-Mail 联络人设置.....	918
36.5.3 使用 EasyBuilder Pro 导入 e-Mail 设置和联系人.....	919
第三十七章 MODBUS 网关功能.....	921
37.1 概要.....	921
37.2 如何建立一个地址对应表.....	921
37.3 地址对应设置须知.....	924
第三十八章 EasyDownload	927

38.1 概要.....	927
38.2 设置.....	927
第三十九章 数据保护	930
39.1 概要.....	930
39.2 设置.....	930
39.2.1 字地址属性设置.....	931
39.2.2 位地址属性设置.....	933
第四十章 网络串流	934
40.1 概要.....	934
40.2 设置.....	934
40.3 操作方式.....	934
40.4 支援机型	935
第四十一章 能源管理	936
41.1 能源需量设置.....	936
41.1.1 概要.....	936
41.1.2 设置.....	936
41.2 能源需量显示设置.....	940
41.2.1 概要	940
41.2.2 设置.....	940
第四十二章 IIoT	942
42.1 MQTT	942
42.1.1 概要	942
42.1.2 设置.....	942
42.2 OPC UA 服务器.....	966
42.2.1 概要	966
42.2.2 设置.....	966
42.2.3 装置统计数据	973
42.2.4 支持及限制	974
第四十三章 JS 元件和 JS 库	976
43.1 概要	976
43.1.1 使用建议	976
43.1.2 环境规格	976
43.1.3 警告	976
43.1.4 JS 元件 SDK	976
43.2 JS 元件	977
43.3 JS Resource	979
43.3.1 暂时文件夹	980
43.4 范例讲解	981

43.4.1 位切换开关	981
43.4.2 JS Resource 使用范例	989
43.5 规格限制	992
43.6 JS 元件的运作流程	992
附录 A 各系列 HMI 软件功能差异	993
附录 B cMT Viewer 使用限制	1001
附录 C PC 模拟使用限制	1002
附录 D 64-bit 数据型态使用注意事项	1003
封底	1004

Windows 是美国 Microsoft 公司在美国以及其他国家的商标或注册商标。

Android 是 Google, Inc. 在美国以及其他国家的注册商标或商标。

iOS 是 Cisco 公司在美国以及某些其他国家的注册商标。

本文中出现的其他公司名、产品名或商标均为各公司的商标或注册商标。

本文件中的信息可能随时变更，本公司将不另行通知。

第一章 关于 EasyBuilder Pro 安装

本章节说明如何安装 EasyBuilder Pro。

1.1 安装环境要求

软件来源:

进入威纶通公司网站 <https://www.weinview.cn/> 下载所有可用软件语言版本 (包括简体中文、繁体中文、英文、日文、德文、意大利文、韩文、西班牙文、俄罗斯文、法文、波兰文及土耳其文版本) 及最新软件更新信息。

操作系统:

Windows® 7 SP1 (32bit / 64bit)

Windows® 8 (32bit / 64bit)

Windows® 8.1 (32bit / 64bit)

Windows® 10 (32bit / 64bit)

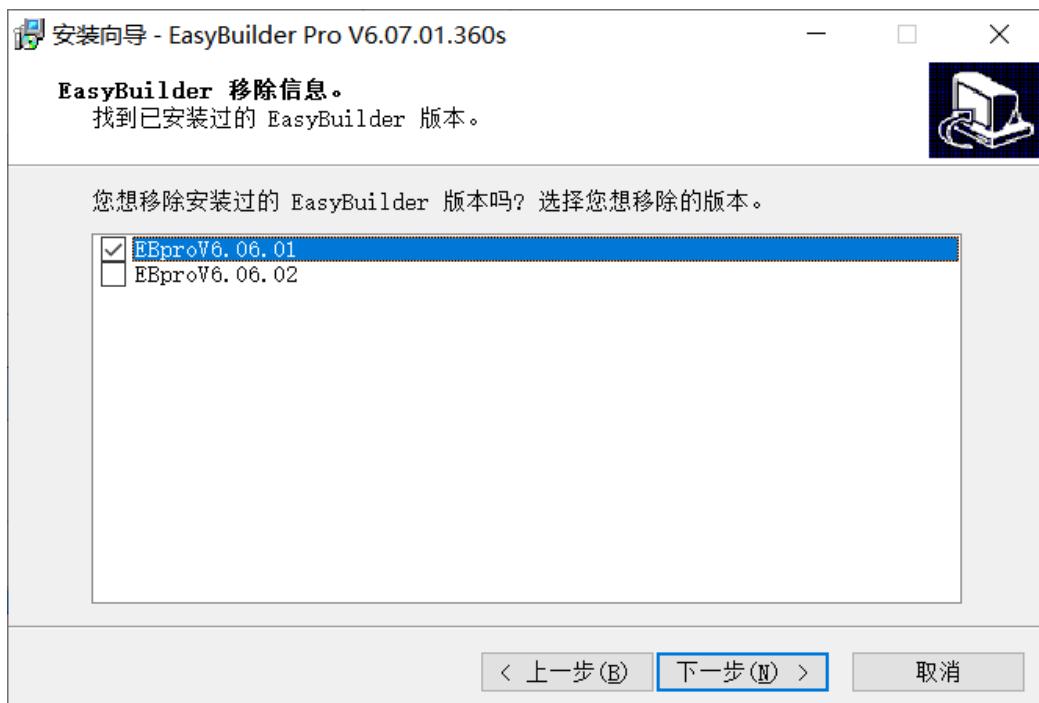
1.2 安装步骤

- 当由官网下载 EasyBuilder Pro 安装文件后，点选 [Install]，选择所需语言版本后，点选 [下一步]。

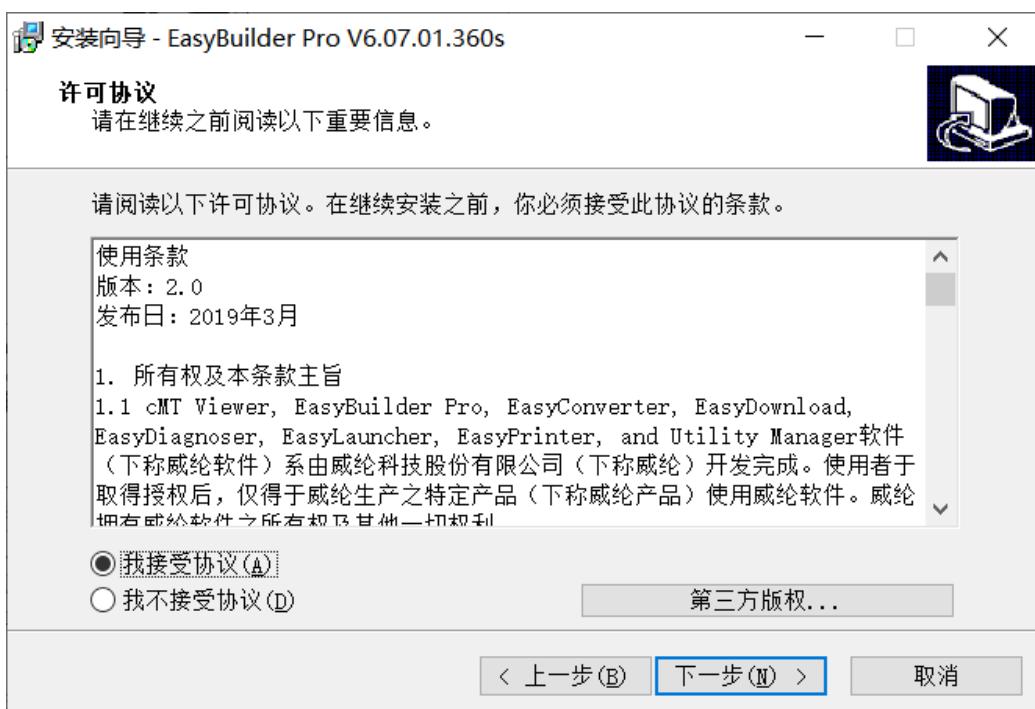


- 系统将会询问用户是否想要移除计算机中已安装过的 EasyBuilder Pro 版本，请根据需求选

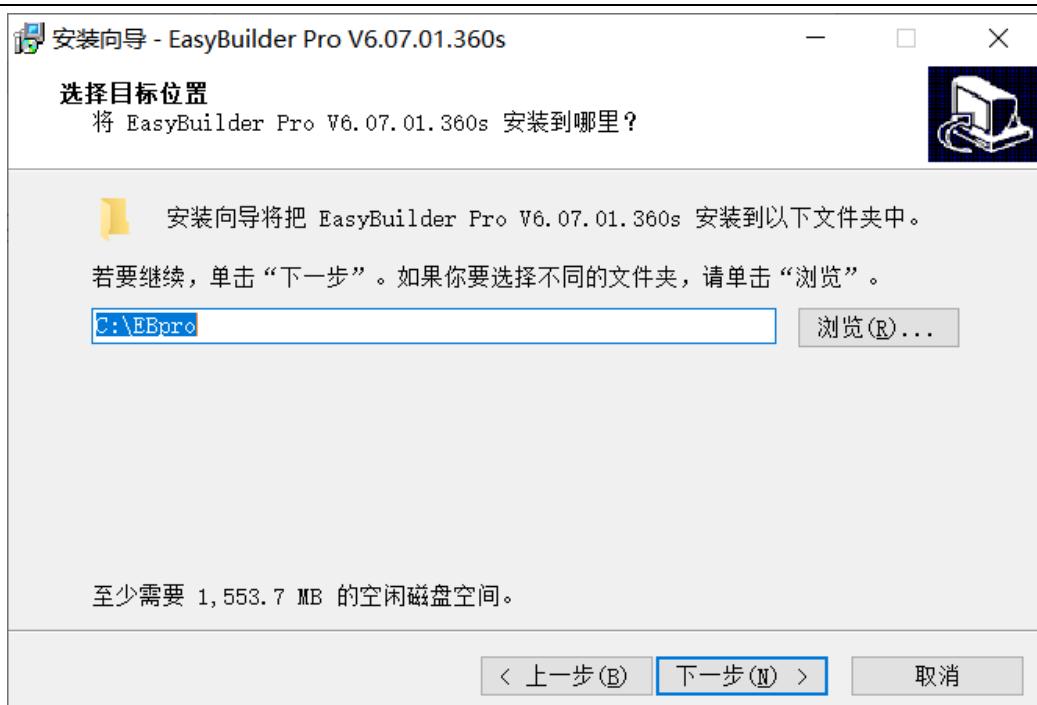
择后，点选 [下一步]。



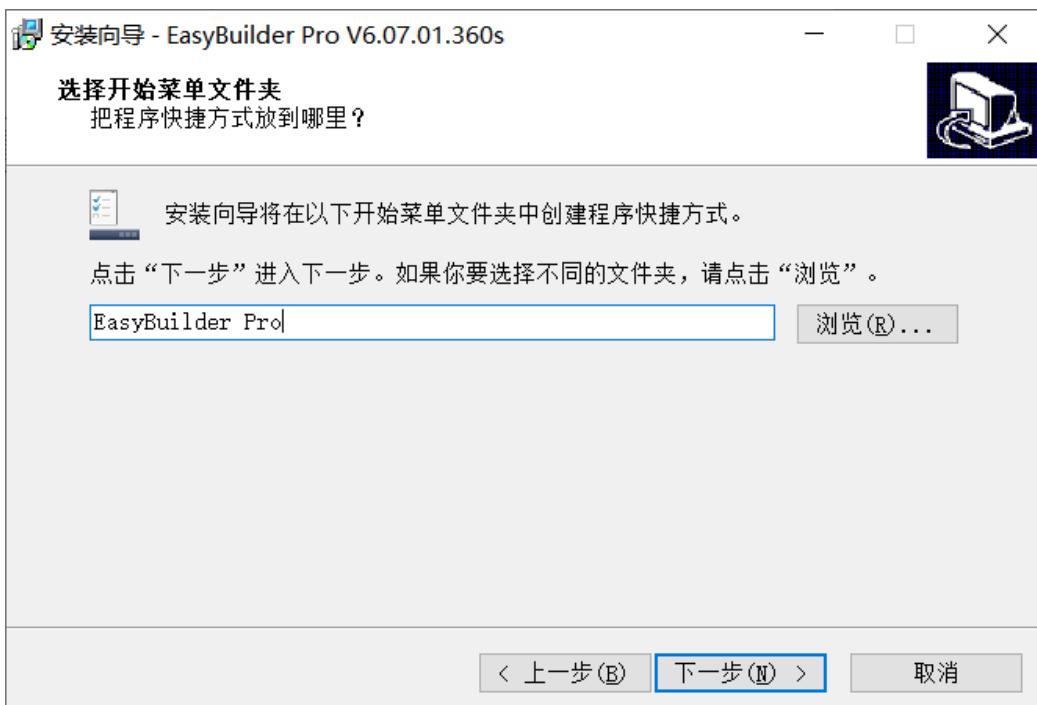
3. 请阅读许可协议，同意后将继续安装。



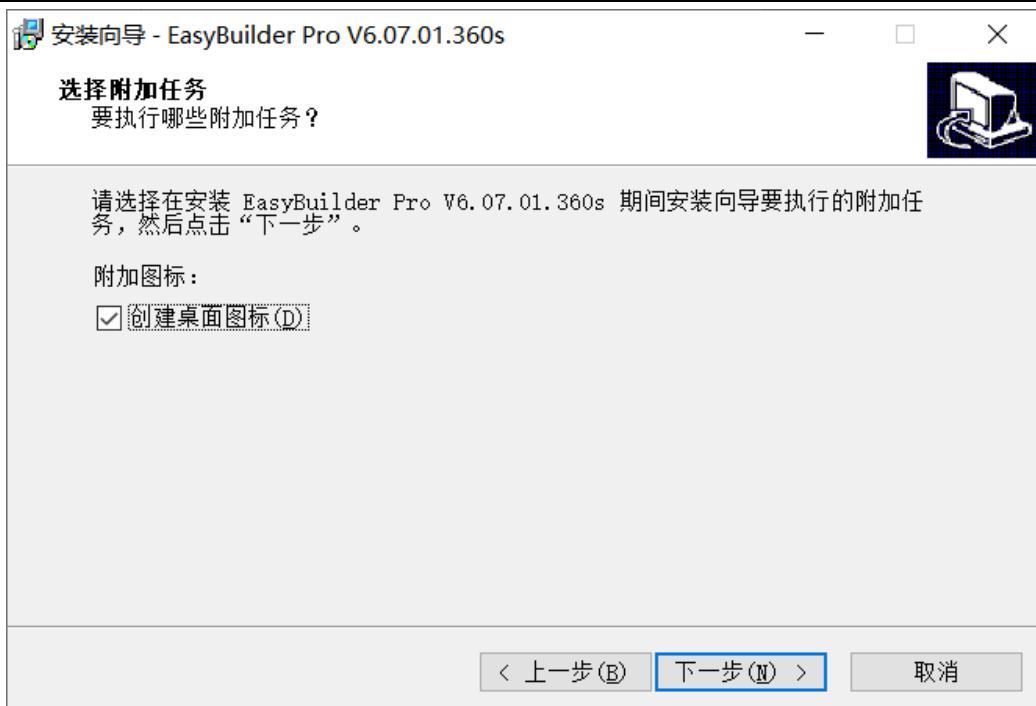
4. 指定一个全新的文件夹给 EasyBuilder Pro 安装数据，或是直接使用系统建议的文件夹，点选 [下一步]。



5. 系统会请用户指定一个开始菜单文件夹用来建立程序快捷方式，点选 [浏览] 指定一个文件夹，或是使用程序建议的文件夹，点选 [下一步] 继续安装程序。



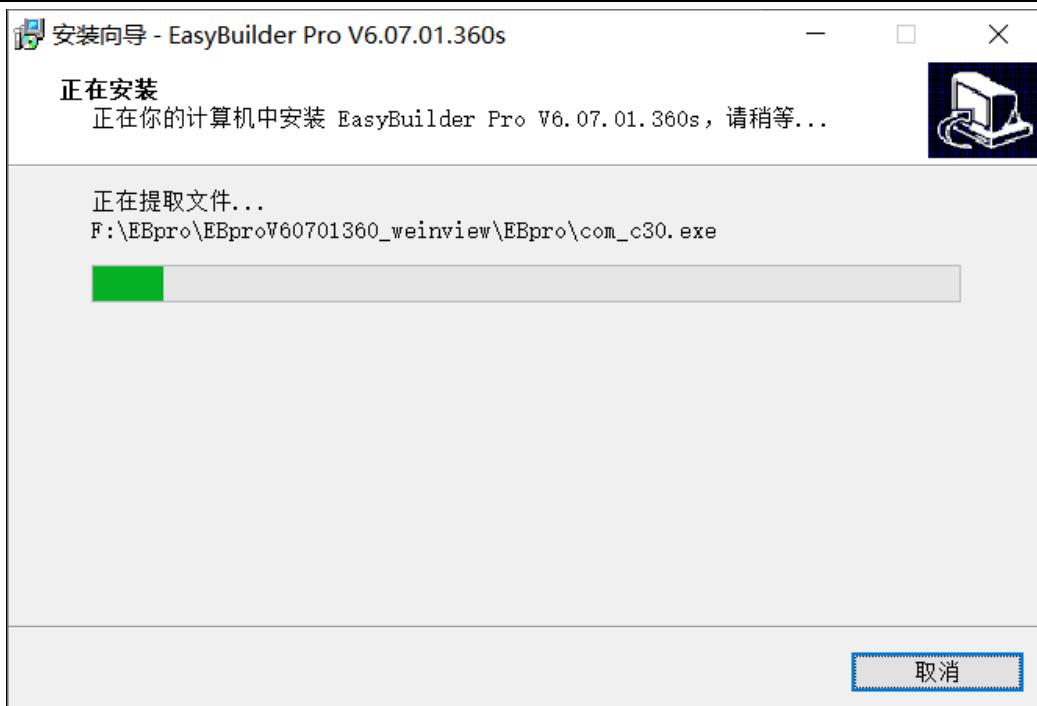
6. 系统会询问用户是否要执行附加工作，例如 [建立桌面图示]，若需要请勾选，然后按 [下一步] 继续安装程序。



7. 在此阶段所有设置已完成, 请检查是否无误, 若有需要改选的部份, 请按 [上一步], 若全部正确, 请按 [安装] 开始安装程序。



8. 安装程序执行中。



9. 安装完成，请按 [完成] 结束安装。



10. 在 [开始] » [所有程序] » [EasyBuilder Pro] 目录下可看到 EasyBuilder 各功能快捷方式。

软件目录下各选项的涵义如下：

项目	描述
Administrator	可将 [用户账号]、[USB 安全密钥]、[e-Mail SMTP 服务器设置] 及 [e-Mail 联络人] 四种数据保存于外部装置 (U 盘或 SD 卡)，并导入 HMI，大幅增加数据的可移植性与便利性。
cMT Viewer	透过网络连接至 cMT / cMT X 系列，并可于 PC 上显示及操作 cMT / cMT X 系列的 HMI。
EasyAccess	HMI 可藉由 Internet 登入 EasyAccess 服务器，并实现远程操作 HMI。
EasyBuilder Pro	EasyBuilder Pro 程序编辑软件。
EasyConverter	资料取样与事件记录转文件工具。
EasyDiagnoser	在线监控程序通讯除错工具。
EasyPrinter	允许 HMI 透过以太网络，将数据输出至远程 PC 的服务器，实现远程打印/备份的功能。
EasySimulator	执行程序仿真。
EasySystemSetting	提供用户利用 U 盘或 SD 卡更新硬件配置信息的功能。
EasyWatch	透过 PC 监看或设置 HMI 与 PLC 地址内的数值，同时也可以进行宏的呼叫，更方便用户进行除错与远程监控使用。
Recipe Editor	可以设置配方数据格式，开启配方数据文件及外部内存文件。
Release Note	软件版本及相关最新信息说明。
UtilityManagerEx	EasyBuilder Pro 综合管理软件。



Note

- 部分 HMI 支持使用 USB 线下载/上传程序，完成安装 EasyBuilder Pro 后会自动安装 USB 驱动程序，若弹出“Windows 无法验证驱动程序的发行者”属正常现象，请选择继续安装，结束后可至 [计算机管理] » [设备管理器] 确认 USB 驱动是否安装完成。

1.3 软件更新检查

开启 EasyBuilder Pro 后，系统会检查计算机是否已经安装最新版的 EasyBuilder Pro，如有版本提供更新，可以选择是否下载最新版本或稍后提醒。



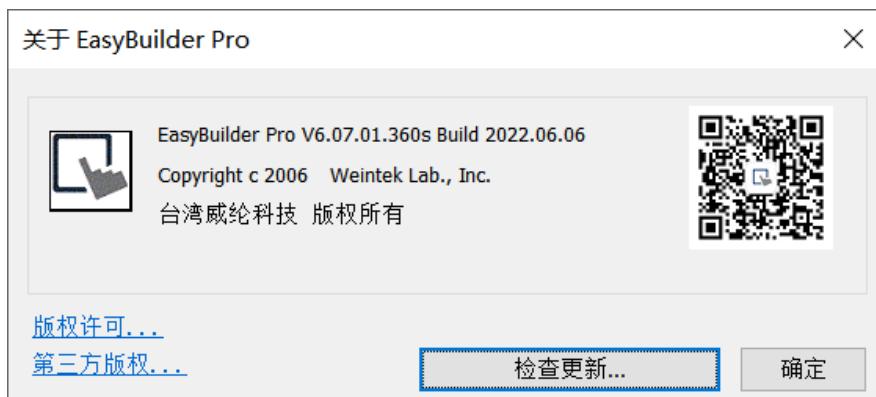
点选下载后，将自动下载新版本 EasyBuilder Pro 至暂存文件夹，过程中显示更新状态与进度条，
下载完成后，请参考 1.2. 安装步骤完成安装。



Note

- 可于[文件]/[偏好设定]/[其他]选择是否当新版本 EasyBuilder Pro 推出时自动通知。

用户也可以透过文件/关于查看 EasyBuilder 版本并检查更新。



第二章 Utility Manager

本章节说明如何使用 Utility Manager。

2.1 概要

在 EasyBuilder Pro 软件安装完成后，双击 PC 桌面上的 UtilityManagerEx 快捷方式即可开启。这是 EasyBuilder Pro 软件的综合管理器，可当成独立的程序来操作。请选择您所使用的机型，请注意，若未选择正确，部分功能可能无法操作或正确运作。

The screenshot shows the Utility Manager application window. On the left is a sidebar with icons for '挑选机型' (Select Model), '设计' (Design), '分析测试工具' (Analysis Test Tools), '传输' (Transfer), '维护' (Maintenance), and '数据转换' (Data Conversion). Below these are '执行' (Execute) and '编辑' (Edit) buttons. The main area lists various model series: TK 系列, iP 系列, IE 系列, eMT 系列, XE 系列, cMT 系列, cMT X 系列 - Basic, and cMT X 系列 - 标准. To the right of the list are two circular icons with a heart and a gear, and a tooltip indicating they represent '本机工程文件、机架或扩展' (Local machine engineering files, rack or expansion). At the bottom of the window is a toolbar with icons for minimize, maximize, close, and a refresh symbol. Below the window is a table with the following data:

设置	描述
	将 Utility Manager 程序对话窗最小化。
	关闭 Utility Manager。
	将常用的工具加入设置对话窗下方的工具栏。
Run	执行在工具栏中选择的程序。
Edit	删除在工具栏中选择的程序。

2.2 设计



设置	描述
EasyBuilder Pro	启动 EasyBuilder Pro 程序编辑器。
地址浏览器	检视各个 PLC 的地址类型与地址范围。
模拟	在 PC 上仿真工程文件的运行。执行联机仿真和脱机仿真功能，需先选择 .exob/.cxob 文件的来源位置。 离线模拟 在 PC 上仿真工程文件的运行，不与任何装置联机。 在线模拟 在 PC 上仿真工程文件的运行，此时 PLC 是直接与 PC 连接。
Note	<ul style="list-style-type: none"> ■ 在 PC 上进行 [在线模拟] 时，若监控设备是接在本地 PC 上的 PLC，监控时间会有 10 分钟的限制。

2.3 分析测试工具



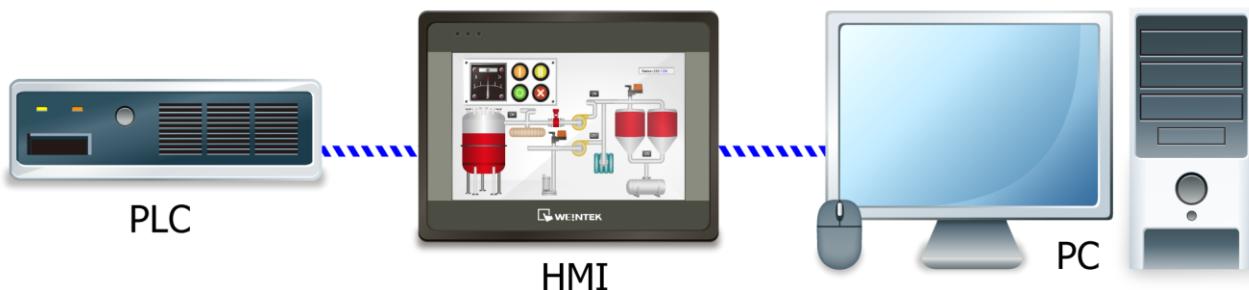
设置	描述
cMT Diagnoser	cMT 系列用于监控元件的地址状态、查询通讯封包状态，及 MQTT 与宏的除错。 详细信息请参考《31 cMT Diagnoser》。
EasyDiagnoser	eMT、iE、XE、cMT-HD 系列侦测 HMI 与 PLC 之间的通讯状况。 详细信息请参考《33 EasyDiagnoser》。
EasyWatch	可以透过 PC 监看或设置 HMI 和 PLC 内的地址数值。 详细信息请参考《35 EasyWatch》。
重新启动 HMI	不需拔除电源即可重新启动 HMI，并恢复到一开机时的状态。
串行端口穿透	允许 PC 上的应用程序透过 HMI 直接链接串行型 PLC。穿透通讯功能包含 [串行端口] 模式与 [以太网络] 模式。在使用 [以太网络] 穿透通讯功能前，请先安装虚拟串行端口驱动程序。 详细信息请参考《29 Pass-through》。

以太网络穿透

当 HMI 为双网络口机型，且 PC 与 PLC 分别连接到 HMI 上两个不同的网络口时，允许 PC 上的应用程序透过 HMI 直接控制 PLC；仅支持 cMT 系列人机。

详细信息请参考《29 Pass-through》。

穿透通讯功能允许 PC 上的应用程序透过 HMI 直接链接 PLC，此时 HMI 所扮演的角色类似转接器。



2.4 传输



设置

描述

下载	使用以太网络或 USB 线下载工程文件到 HMI。
上传	使用以太网络或 USB 线上传 HMI 的工程文件到 PC。
建立 SD 卡或 U 盘的 下载数据	建立的数据可使用 SD 卡/U 盘下载到 HMI。cMT / cMT X 系列需在 EasyBuilder Pro 软件内建立 SD 卡或 U 盘的下载文件。

2.4.1 下载 (PC->HMI)

透过此功能可以使用以太网络或 USB 线下载文件到 HMI 上。

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



cMT、cMT X 系列



设置

描述

工程文件

选择 .exob, .cxob 格式的工程文件。若工程文件为 cMT/cMT X 系列，路径下方会显示该工程文件的校验和，可藉此比对工程文件是否修改过。

韧体

若勾选此项，表示要更新 HMI 所有核心程序。第一次下载文件至 HMI 时，一定要下载韧体。

MQTT

若文件内有使用 MQTT 并选择 HMI 当 Broker 时，则必须要勾选此项下载后才能使用。

诊断工具

启用 HMI 诊断资料。当 HMI 发生异常运作时，透过搜集诊断资料，可让研发人员快速分析问题原因。

USB 音源驱动程序

启用后，HMI 上接 USB 声卡及喇叭即可输出声

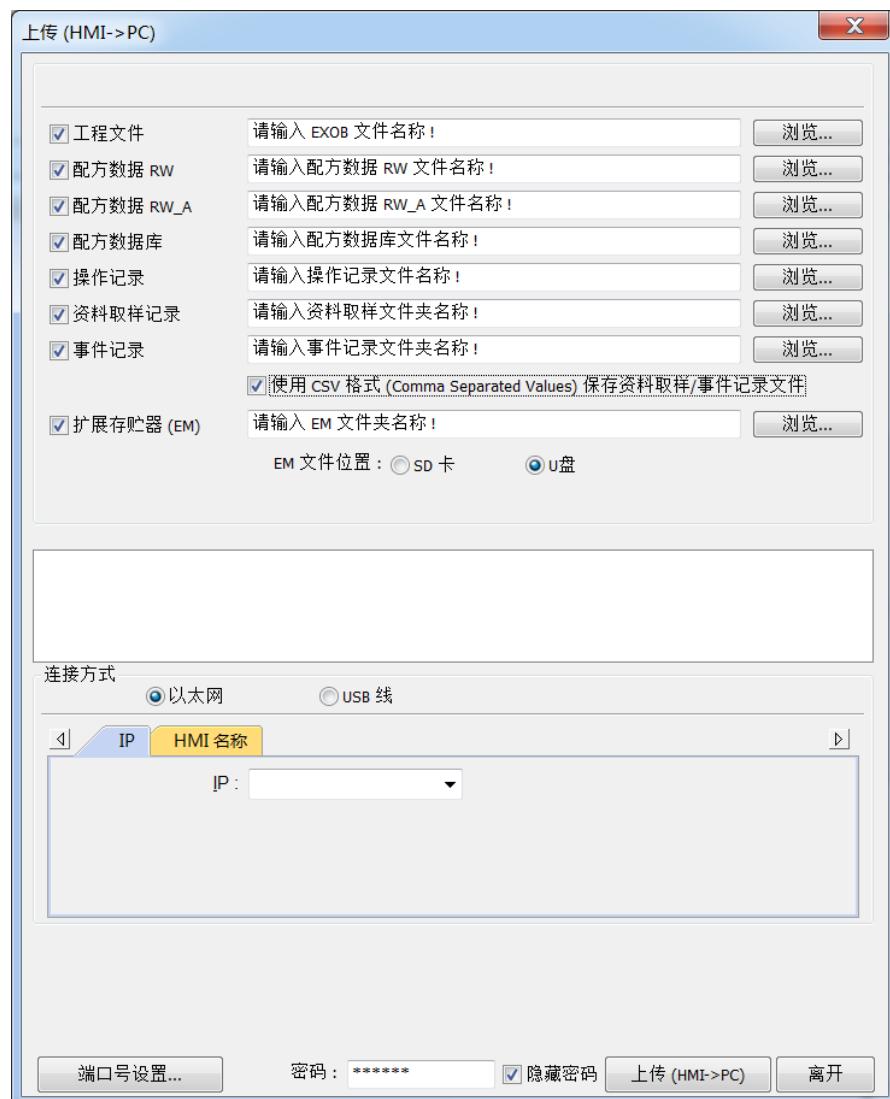
音。

配方数据 RW / RW_A	选择 .rcp 格式的配方文件。
配方数据库	选择 .db 格式的配方数据库文件。
系统设置	选择 .conf 格式的系统配置文件案。
开机画面	将指定的 .bmp 图片下载到 HMI, HMI 启动时, 就会先显示此图片, 再加载下载的程序。
下载后启动程序画面	若勾选此项, HMI 将会在下载文件成功后自动重新启动。
端口号设置	设置透过以太网络下载工程文件所使用的端口。
同步 PC 时间至 HMI	将计算机时间同步至 HMI 上。
清除 配方数据 / 配方数据库 / 事件记录 / 资料取样记录 / 操作记录 // 字符串表 / OPC UA history (HDA)	下载文件前会先清除勾选的文件。
删除开机画面 / 删除现存的用户账号 / 邮件联络人和 SMTP 设置	
CODESYS	透过 Utility Manager 下载 CODESYS boot project。

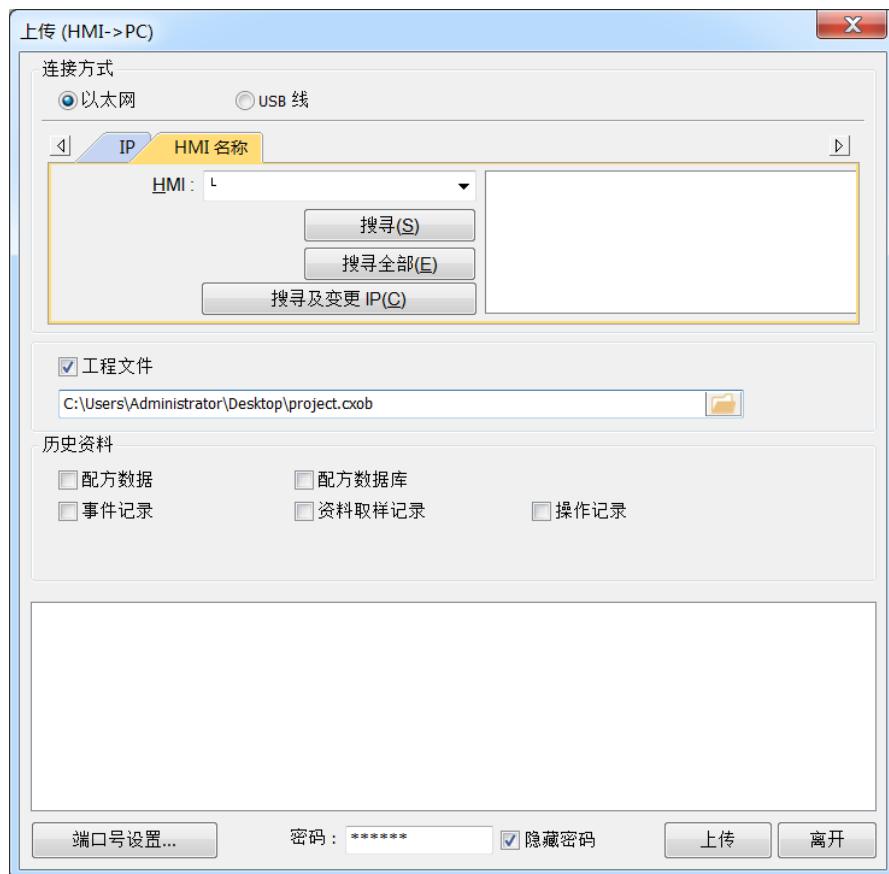
2.4.2 上传 (HMI->PC)

透过此功能可以使用以太网络或 USB 在线传 HMI 的文件到 PC。上传前须先选择存放文件的路径。按下 [浏览]，指定上传文件所要存放的位置。

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



cMT、cMT X 系列

**设置****描述****事件记录**

将 HMI 的 .evt 文件上传到 PC。

扩展内存 (EM)

将 HMI 上的 SD 卡、U 盘内的 .emi 文件上传到 PC。

 关于 [工程文件]、[RW / RW_A]、[配方数据库]、[资料取样记录] 请见本章《2.4.1 下载》。

 **Note**

- 若将工程文件上传至 PC，由于上传回来的文件格式为 .exob/ .cxob 文件，用户需先反编译为 .emtp/ .cmtp 文件，才能透过 EasyBuilder Pro 编辑。
- 上传功能无法支持上传保存于外部装置的历史数据，但仍可透过 FTP 服务器的方式，详细信息请参考《32 FTP 服务器之运用》。

2.4.3 建立使用在 U 盘与 SD 卡所需的下载资料



1. 将 SD 卡或 U 盘接上 PC。
2. 指定文件数据所要存放的路径位置。
3. 指定所要建立的源数据文件存放位置。
4. 点选 [建立]。

所要建立的源数据文件将写入所指定的外部装置中，让用户可以透过该装置下载工程文件至 HMI，可以不需要透过以太网络或 USB 线下载工程文件。

2.4.4 透过 U 盘 / SD 卡下载程序到 HMI 的步骤

假设已经把源数据文件建立在 U 盘里的文件夹名称 “**123**” (**K:\123**)

1. 将 U 盘 (工程文件已包含在内) 接上 HMI。
2. 弹出 [Download / Upload] 窗口，请选择 [Download]。
3. 输入下载密码。
4. 在 [Download Settings] 窗口，勾选 [Download project files] 以及 [Download history files]。
5. 点击 [OK]。
6. 在 [Pick a Directory] 窗口，选择路径: `usbdisk\disk_a_1\123`。
7. 点击 [OK]。

工程文件将被自动更新。



- 若没有下载工程文件而只有下载历史数据，必须手动去重新启动 HMI 更新文件。

2.5 维护

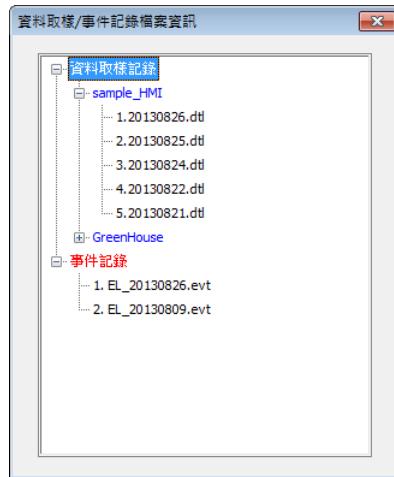
此分页根据选择的机型不同有较大差异，请以该机型为主。



设置	描述
管理员工具	提供将 [用户账号], [USB 安全密钥], [e-mail SMTP 服务器设置], [e-Mail 联系人] 四种数据保存于 U 盘。
cMT Viewer	联机至 cMT / cMT X 系列，并显示 cMT / cMT X 的工程文件及数据数据。
cMT-iV5/iV6 韧体更新	更新 cMT-iV5/iV6 的 Runtime (韧体) 或 OS。
cMT-Server OS 更新	更新 cMT-SVR/SVR-200 的 OS。
cMT-Gateway/CTRL OS 更新	更新 cMT- Gateway/CTRL 的 OS。
CODESYS 韧体更新	更新 cMT 的 CODESYS 韧体。
SSL/TLS 证书更新	在 HMI 上更新内建已过期的 SSL/TLS 证书。
HMI 信息收集	从 HMI 端采集诊断相关信息。
EasyPrinter/Backup	启动远程备份/打印服务器。

Server**资料取样/事件记录文件信息**

透过 USB 线或以太网络联机查看 HMI 内的历史数据
记录文件个数。cMT / cMT X 系列不支持此功能。

**EasyAccess 1.0**

经由局域网络或因特网来远程遥控 HMI，详细说明可至 www.ihmi.net 查询。



- HMI 信息收集，仅 cMT/cMT-X 系列支持，HMI 需使用 OS 版本 20210705 或更新的版本。

2.6 数据转换



设置	描述
配方数据库编辑器	可编辑配方数据。 请点选此图示下载关于配方数据库的文件。
EasyConverter	可读取由 HMI 采集的资料取样记录、事件记录、操作记录，并转换成 Excel (.xlsx) 格式。 详细信息请参考《25 EasyConverter》。
配方数据/扩展内存编辑器	可建立 HMI 所使用的配方数据文件，也可开启及编辑现有的配方数据文件。 详细信息请参考《24 Recipe Editor》。

第三章 建立简单的工程文件

本章节说明如何建立一个工程文件。

3.1 概要

建立一个工程文件的基本步骤如下：

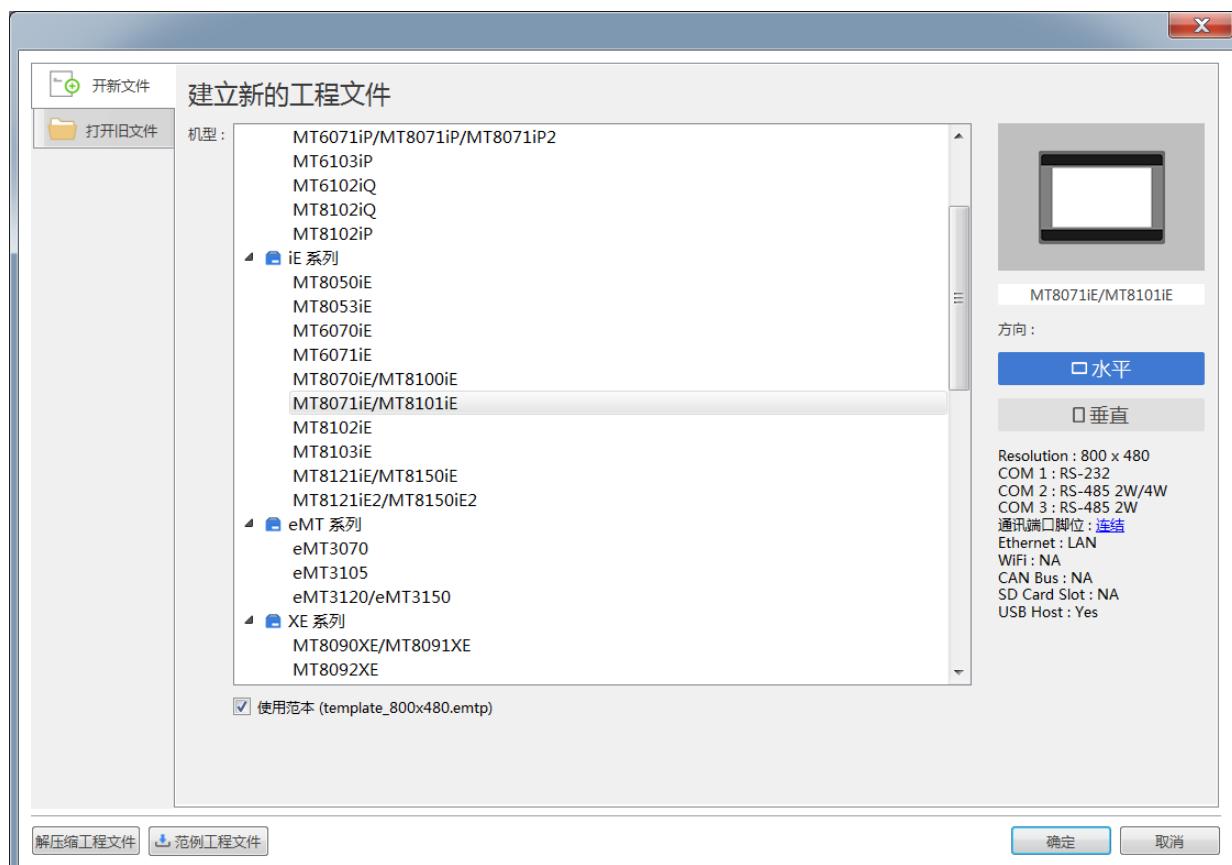
1. 建立新的工程文件。
2. 保存 / 编辑工程文件。
3. 执行在线模拟 / 离线模拟。
4. 下载工程文件至 HMI。

以下将说明每个步骤的设置方法。

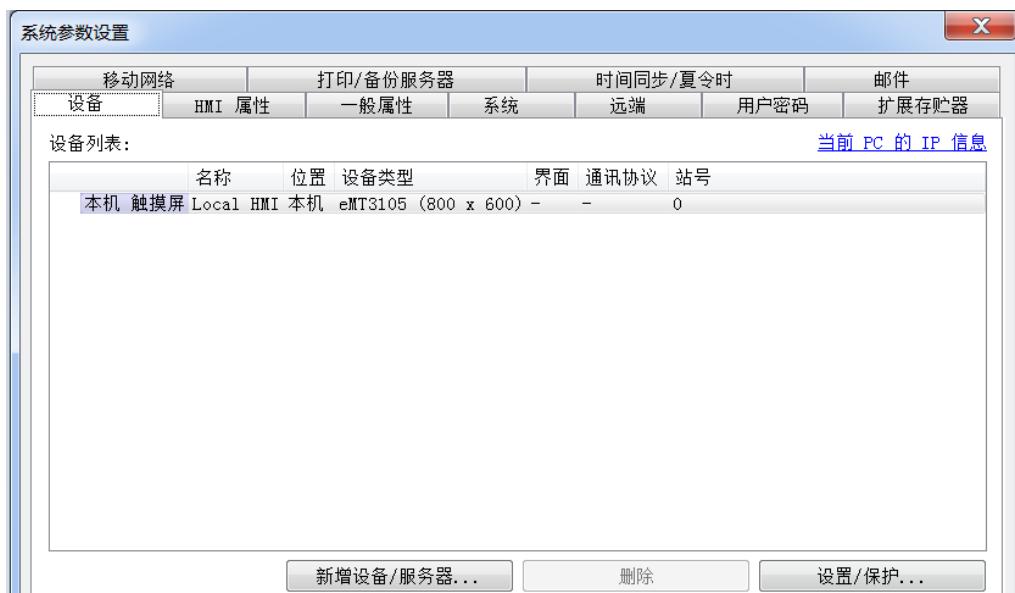
 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

3.2 建立新的工程文件

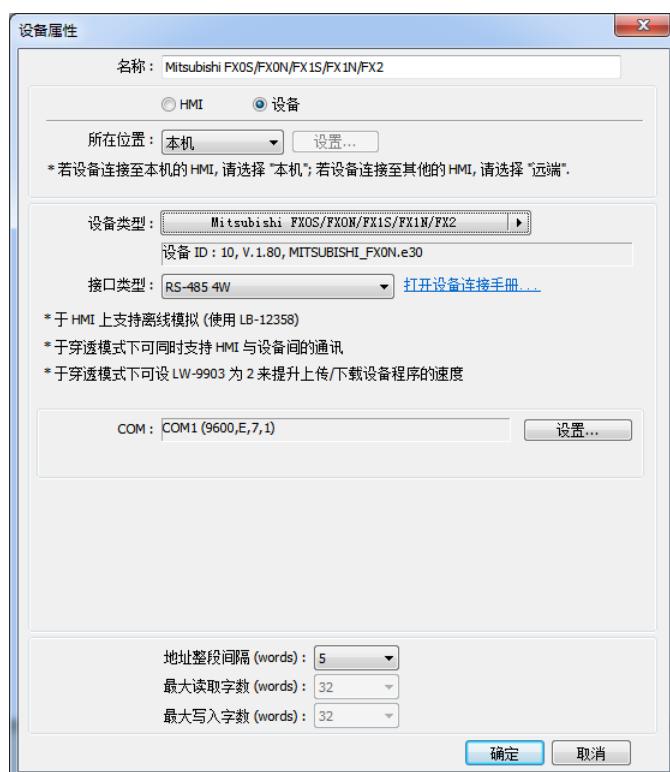
1. 进入 EasyBuilder Pro 并开新文件。
2. 选择 [机型]，并勾选 [使用模板]。



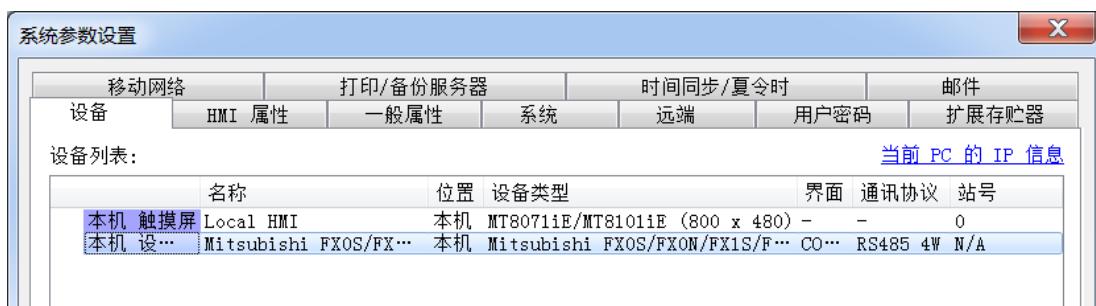
3. 在 [设备清单] 页签中点选 [新增]，设置欲连接的设备。



4. 设置正确参数。



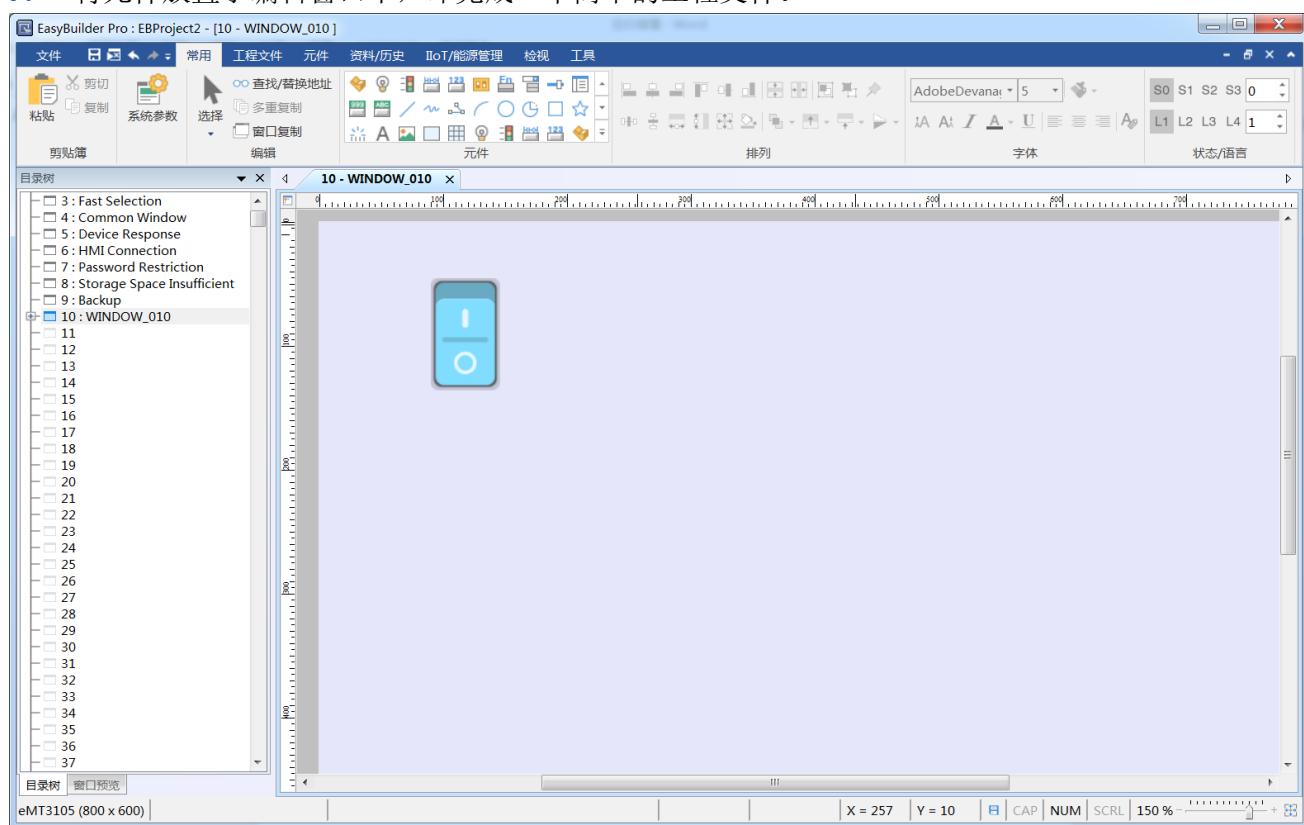
5. [设备清单] 页签中增加了一个新的装置。



6. 建立一个新元件，以 [位状态切换开关] 元件为例，设置地址。



7. 将元件放置于编辑窗口中，即完成一个简单的工程文件。



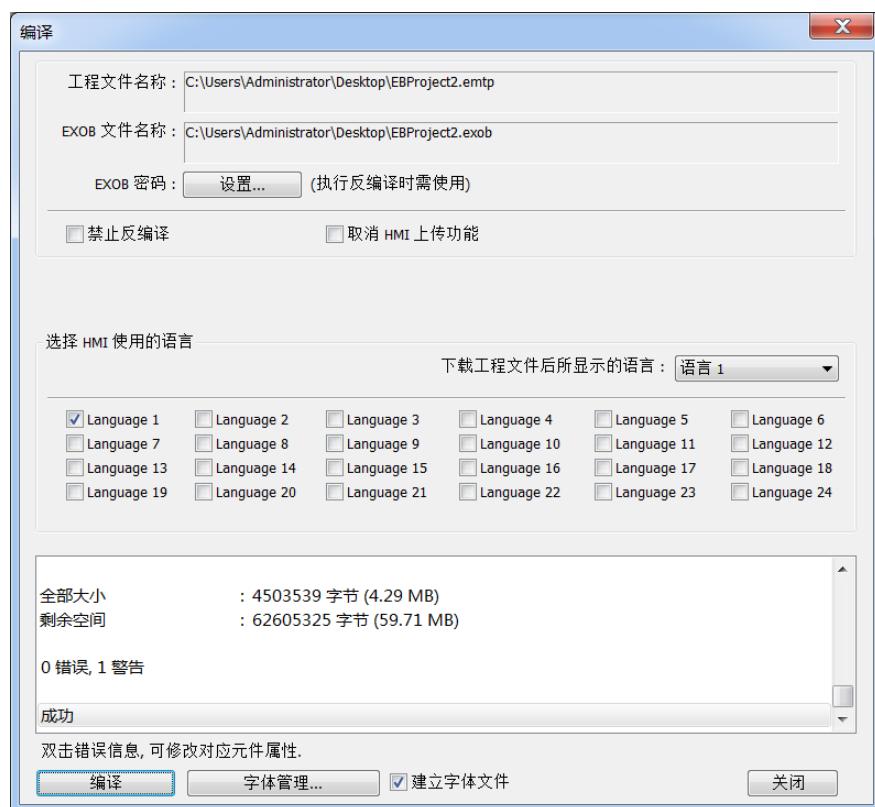
3.3 保存和编辑工程文件

- 在 EasyBuilder Pro 的工具栏上，点击 [文件] » [保存文件] 存成 .emtp 文件。
- 在 EasyBuilder Pro 的工具栏上，点击 [工程文件] » [编译] 将文件编译为 .exob 文件。将此文件下载至 HMI，并检查工程文件是否正常运行。

Note

- cMT / cMT X 系列保存的文件格式为 .cmtp 文件，编译的文件格式为 .cxob 文件。
- 用户需事先于文字标签库设置多国语言后，再选择工程文件所需要的语种并下载至 HMI。

编译成功的对话窗口如下图所示：



3.4 离线模拟和在线模拟



离线模拟：在 PC 上仿真工程文件的运行，不需与任何装置联机。



在线模拟：在 PC 上仿真工程文件的运行，不需将程序下载到 HMI。此时 PLC 是直接与 PC 连接，请设置正确参数。



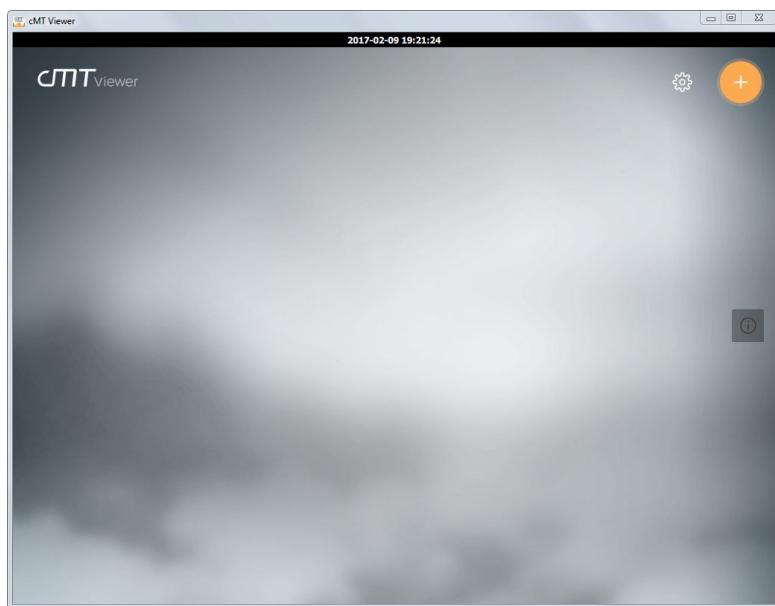
- 在 PC 上进行 [在线模拟] 时，若监控设备是接在本地 PC 上的 PLC，监控时间会有 10 分钟的限制。

3.5 cMT Viewer

cMT Viewer 可以利用网络连接到 cMT 系列，欲执行此程序请到安装目录下执行 cMTViewer.exe，或是在 EasyBuilder Pro 的工具栏上，点击 [工具] » [cMT Viewer]。



请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。



3.6 下载工程文件至 HMI

以下介绍四种下载工程文件至 HMI 的方法。



- cMT-SVR 只适用 3.6.1 的下载方法。
- 使用 USB 线下载工程文件至 HMI 时, 请不要同时连接 PLC 以避免 PLC 的噪声影响到 HMI。
- ▶ 请点选此图示观看教学影片, 请先确定已连上网络线。

3.6.1 自 EasyBuilder Pro 设置

1. 在 EasyBuilder Pro 的工具栏上, 点击 [工程文件] » [下载]。请先确认所有设置是否正确。
2. 选择 [以太网络], 设置 [密码] 并指定 [HMI IP]。



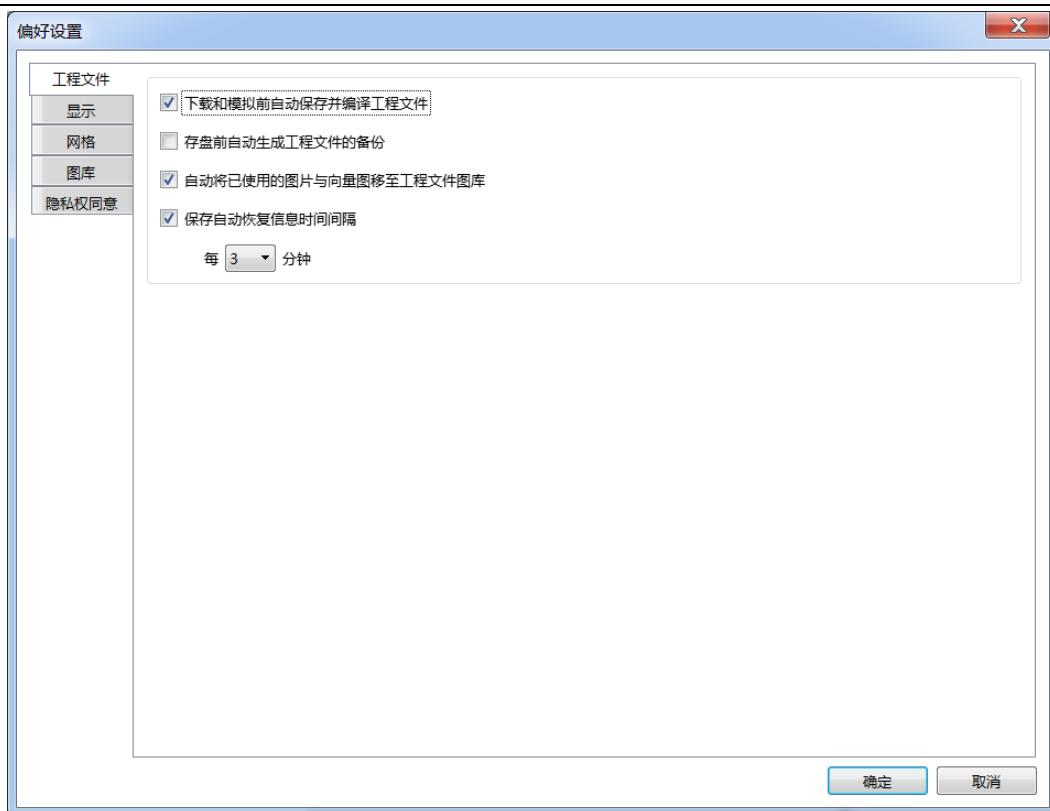
设置	描述
字体文件	将工程文件中选用的字体下载至 HMI。
Runtime	勾选此选项表示要更新 HMI 上的所有核心程序。第一次下载工程文件或更新 EasyBuilder Pro 版本并下载文件至 HMI 时, 一定要下载此韧体。

EasyAccess 2.0	下载 EasyAccess 2.0 的驱动程序至 HMI。(仅 MT8000iE 机型有此选项，其他机型则会自动下载)
用户自定义开机画面	将指定的 bmp 图档下载至 HMI 作为启动时的开机画面。
启用系统配置文件	下载可更新硬件配置信息的文件。
同步 PC 时间至 HMI	下载工程文件时，将 HMI 的时间与计算机同步。
删除现存的用户账号、邮件联系人和 SMTP 设置	此选项如被勾选，下载程序前会先清除 HMI 上现有的用户账号、邮件联系人和 SMTP 设置。此选项在 [系统参数设置] » [进阶安全] 启用 [在 HMI 上使用现有的用户账号] 或在 [邮件] 启用 [在 HMI 上使用现有的联系人设置] 时，才会有效。
清除配方数据 / 事件记录 / 资料取样记录 / 配方数据库 / 操作记录 / 字符串表 / 删除开机画面	选项如被勾选，下载程序前会先清除机器上所选取存在的文件。
下载后启动程序画面	此选项如被勾选，下载程序完成后会自动重新启动 HMI。
编译后自动使用当前设置下载	如果勾选此项，下一次只要点选 [下载]，EasyBuilder Pro 将自动编译程序并下载到上次下载的目标 HMI，请见下方说明。

[编译后自动使用当前设置下载]

如果勾选此项，下一次只要点选 [下载]，EasyBuilder Pro 将自动编译程序并下载到上次下载的目标 HMI。

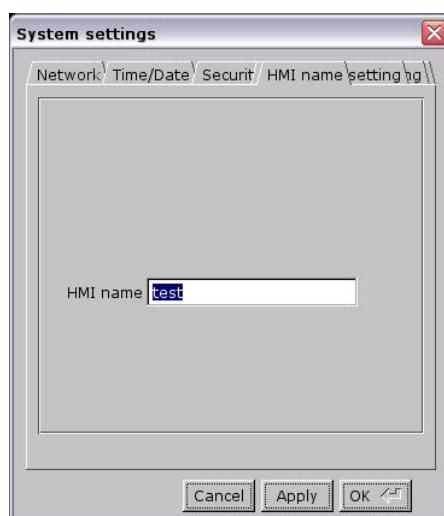
1. 在 EasyBuilder Pro 的工具栏上，点击 [文件] » [偏好设置]。
2. 勾选 [下载和模拟前自动保存并编译]。



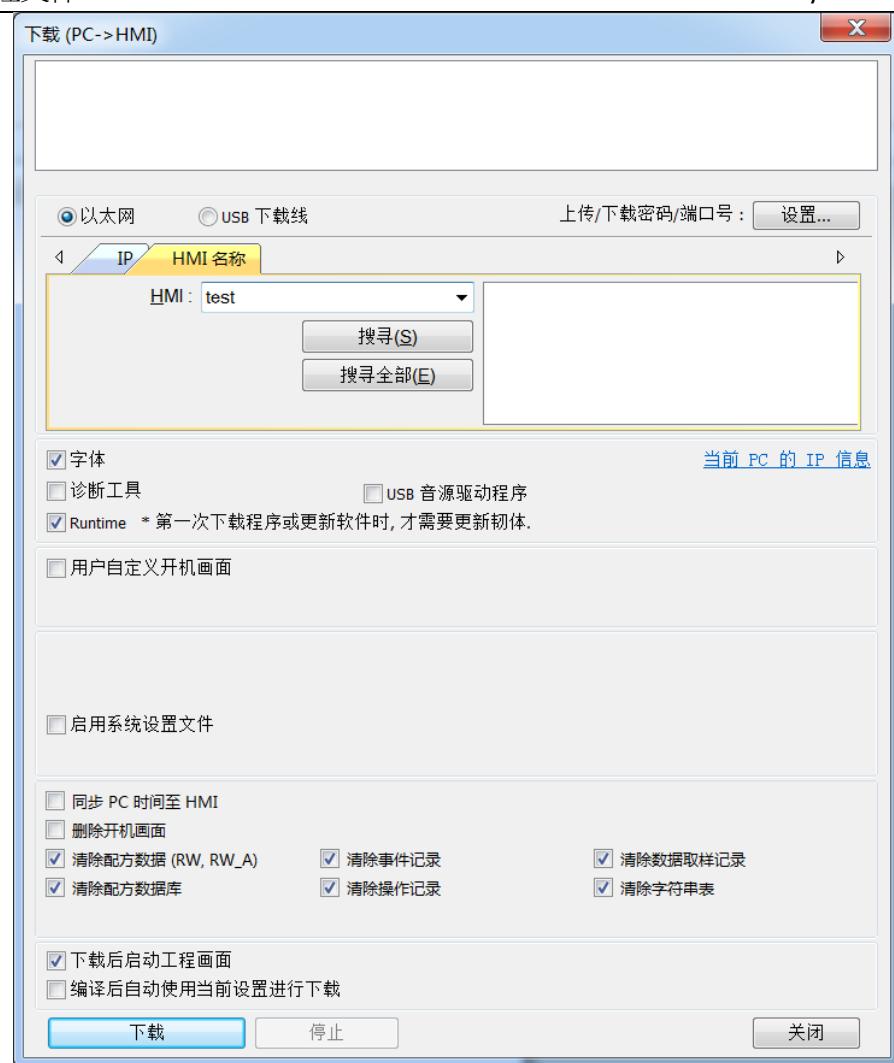
3. 在 EasyBuilder Pro 的工具栏上，点选 [保存文件]，再点选 [下载]。
4. 勾选对话窗上 [编译后自动使用当前设置下载]。
5. 点击 [下载]。
6. 完成以上设置后，下一次只要点选 [下载]，EasyBuilder Pro 将自动编译程序并下载到上次下载的目标 HMI。

3.6.2 使用 HMI 名称

1. 在 HMI 上的 System settings 先设置 HMI name。



2. 在计算机上，选择先前设置的 HMI 名称并开始下载。若使用 [搜寻]，请在 [HMI 名称] 中输入要搜寻的特定 HMI 名称。若使用 [搜寻全部]，则搜寻同网域内的所有 HMI。



3.6.3 使用 USB 下载线



选择 USB 线下载程序，其余设置解说同《3.6.1 自 EasyBuilder Pro 设置》。使用 USB 线传输程序前，可至 [计算机管理] » [设备管理器] 确认 USB 驱动是否安装完成，若尚未被安装，请参阅 [安装步骤](#) 手动完成安装。

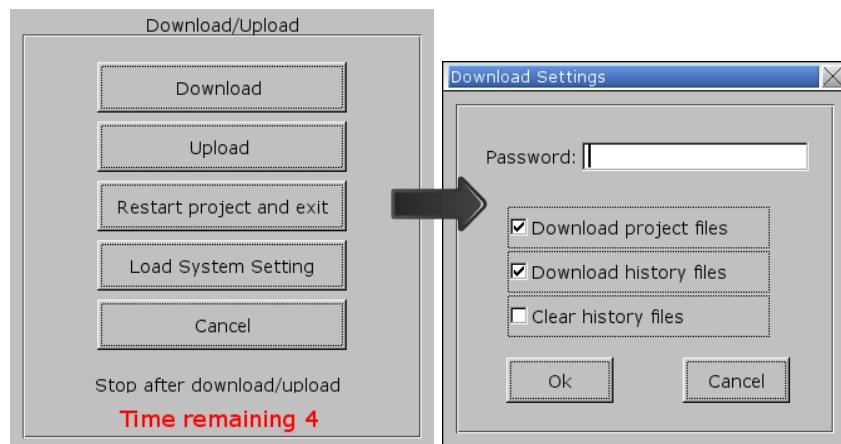
3.6.4 使用 U 盘 / SD 卡

以下说明使用 U 盘或 SD 卡下载工程文件的步骤。

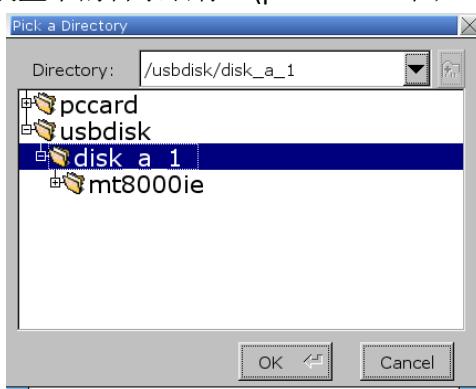
1. 在 EasyBuilder Pro 的工具栏上，点选 [工程文件] » [建立使用在 U 盘与 SD 卡所需的下载资料]。浏览欲下载的工程文件后点选 [建立]，将该数据建立于外部装置。



2. 将外部装置插入至 HMI。
3. 在 HMI 上选择 [Download]，输入密码。



4. 密码确认后会显示外部装置下的目录名称。(pccard : SD 卡; usbdisk : U 盘)



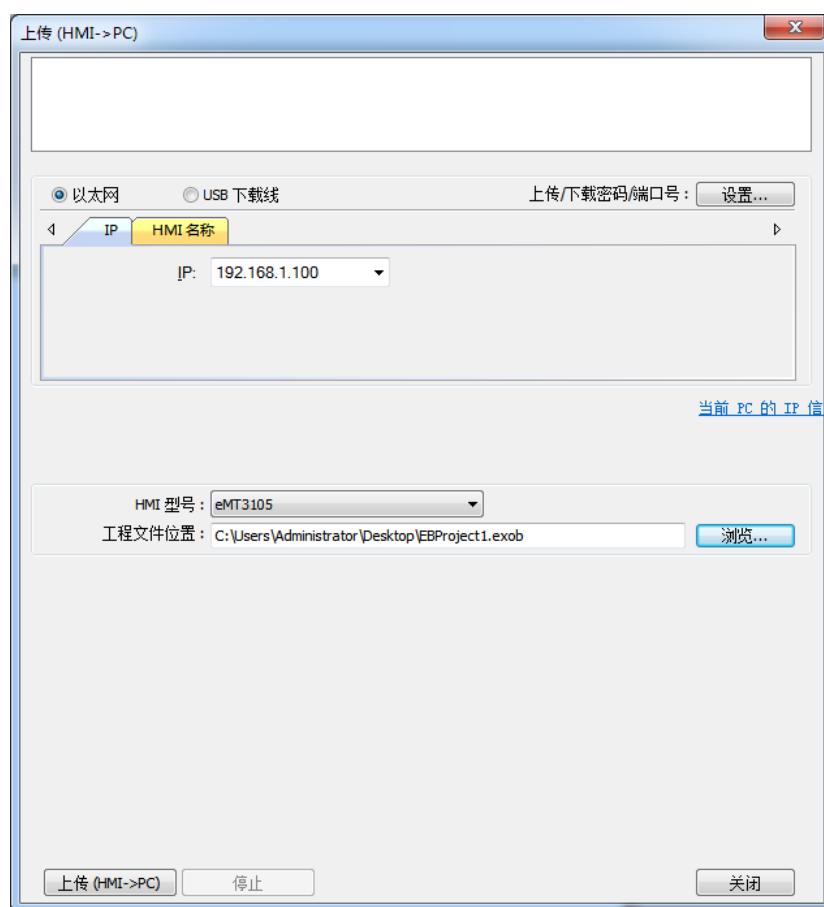
5. 选择工程文件的存放路径，按下 [OK] 即开始下载。

 Note

- 此时下载文件时必须选择存放下载数据的上一层路径，以上图为例，必须选择 disk_a_1 而非 mt8000ie。
- [系统设置] 是在 EasyBuilder Pro 软件设置好 HMI 硬件的各项参数后，利用 U 盘/SD 卡保存设置并下载到 HMI 中。详细使用说明请参考《4 硬件配置》。
- ▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

3.7 从 HMI 上传工程文件

1. 在 EasyBuilder Pro 的工具栏上，点选 [文件] » [上传]。
2. 设置欲上传的 HMI 的 IP、型号、工程文件名后，点选 [上传] 即可。



第四章 硬件配置

本章节说明硬件相关设置。

4.1 概要

本章节主要说明各系列硬件相关设置。

4.2 I/O 端口

HMI 支持的通讯接口，依不同机种而有所差异，详细规格请参阅各机型的规格表。

- **SD 卡插槽：** 提供工程文件上传及下载，包括配方数据、事件记录与资料取样记录等，亦可备份或记录历史数据。
- **串行端口：** 连接 PLC 或其他设备，接口规格为：RS-232 / RS-485 2W / RS-485 4W / CAN Bus。
- **以太网络：** 提供工程文件上传及下载，包括配方数据、事件记录与资料取样记录。亦可连接具网络通讯功能之设备，如 PLC、PC 等。
- **USB Host：** 支持各种 USB 接口的设备，如鼠标键盘、U 盘、打印机、条形码机等。
- **USB Client：** 提供工程文件上传及下载，包括配方数据、事件记录与资料取样记录等，亦可备份或记录历史数据。

当首次操作 HMI 前，必须在 HMI 上完成以下各系统设置，设置完成后即可使用 EasyBuilder Pro 软件开发工程文件。

4.3 LED 指示灯

LED 指示灯用于显示 HMI 的操作状态：

机种: MT8121XE, MT8150XE, MT8121iE, MT8150iE

LED	描述
PWR (橘灯)	表示电源状态。
CPU (绿灯)	读写 Flash memory 时会闪烁。
COM (蓝灯)	表示 COM port 通讯状态，每一次通讯时都会闪烁，通讯良好时 LED 灯可能会保持恒亮。(不包含网络通讯)

其他机种：

LED	描述
PWR (橘灯)	表示电源状态。
CPU (绿灯)	表示 CPU 状态，闪烁或熄灭表示 CPU 异常。
COM (蓝/红灯)	表示通讯状态，每一次通讯时都会闪烁，通讯良好时 LED 灯可能会保持恒亮。

4.4 系统设置

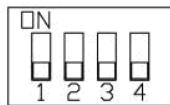
部分 HMI 背后有一组重置按钮及指拨开关，做不同模式切换时，将可触发对应功能。若遗失 HMI 的系统设置密码时，可以藉由调整指拨开关将 HMI 恢复成出厂默认值。详细设置步骤如下：

1. 将 Dip Switch 1 切至 ON，其余指拨开关保持为 OFF，然后重新启动 HMI。此时 HMI 将进入触控校正模式。
2. 在屏幕会出现“+”光标。使用触控笔或者手指点选“+”光标的中心点进行五点校正。所有十字皆被准确触控之后，“+”光标会消失。校准参数会保留在系统里。
3. 完成校正动作后，系统会询问用户是否将 HMI 的系统设置密码回复为出厂设置，选择 [Yes]。
4. 再次确认用户是否要将 HMI 的系统设置密码回复为出厂设置。当输入 [yes] 按下 [OK] 后，HMI 内所有的程序文件及历史数据将全部被清除。
(出厂时的 [Local Password] 默认密码为 111111；但其他密码，包括下载与上传所使用的密码于选择恢复出厂值设置后，皆需重新输入)。

以下为各机型指拨开关设置，请参阅相关安装说明书。

cMT / cMT X / eMT / iE

Dip Switch



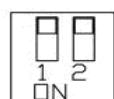
SW1	SW2	SW3	SW4	模式
ON	OFF	OFF	OFF	屏幕触控校正模式
OFF	ON	OFF	OFF	隐藏系统工具栏
OFF	OFF	ON	OFF	Boot 加载模式
OFF	OFF	OFF	ON	保留
OFF	OFF	OFF	OFF	正常模式



- 每台 HMI 的 Dip Switch 4 的开关位置可能有所不同。若 Dip Switch 4 的开关出厂时已被剪掉，代表此台 HMI 的 Dip Switch 4 必须设置为 ON。若 Dip Switch 4 的开关出厂时被保留，代表此台 HMI 的 Dip Switch 4 必须设置为 OFF。

FHD

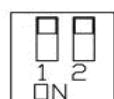
Dip Switch



SW1	SW2	模式
ON	ON	恢复出厂设置
ON	OFF	隐藏系统工具栏
OFF	ON	Boot 加载模式
OFF	OFF	正常模式

cMT-SVR

Dip Switch



SW1	SW2	模式
ON	ON	恢复出厂设置
ON	OFF	恢复以太网络 IP 设置
OFF	ON	Boot 加载模式
OFF	OFF	正常模式

4.5 系统工具栏

启动 HMI 后可利用在屏幕下方的【工具栏】做系统设置，一般情况下它是自动隐藏的，用户只需点击屏幕右下角的箭头图标即会弹出工具栏，如下图所示，由左而右为：系统设置、系统信息、文字键盘、数字键盘。



隐藏 HMI 系统设置列的方法：

- 将 Dip Switch 2 设为 ON，系统设置列会被隐藏，设为 OFF，系统设置列便可被显示并控制。用户需重启 HMI 来启用/停止这个功能。
- FHD 系列则需将 Dip Switch 1 设为 ON 来隐藏系统设置列。
- 另外可使用系统寄存器 [LB-9020] 来显示/隐藏系统设置列，当 [LB-9020] 设为 ON，此工具栏会被显示，当设为 OFF，则会被隐藏。

4.5.1 系统设置

cMT、cMT X 系列

设置或变更 HMI 的各项系统参数，基于安全考虑必须进行密码确认。出厂时的默认密码为 111111。



CODESYS
请输入启用码来启用 CODESYS



一般属性
可在此页面调整 FTP 设置以及其他一般设置。

[显示方式]
可选择 0 度、90 度、180 度或是 270 度。

[亮度]
可调整屏幕显示亮度。

[弹出下载窗口]
启用后可弹出下载窗口。

[显示 Start button]
启用以显示 Start 按钮。

**网络**

用以太网络下载工程文件到 HMI 上，需正确设置操作元件 (HMI) 的 IP 地址。可选择自动分配 IP 地址或自行输入 IP 地址。若需使用 Email 及 EasyAccess2.0 功能，需正确设置域名系统。

**时间 / 日期**

设置 HMI 内本地的日期与时间。

**HMI 名称**

设置 HMI 名称以便于下载/上传工程文件时辨识。

**清除历史纪录**

清除保存于 HMI 内的历史记录。



工程文件管理

点击重启将 HMI 重新启动。



系统密码

HMI 的密码防护，默认密码为 111111，请用户设置自己的密码，完成后可使用该密码。



进阶安全模式

可新增、删除用户账号，并且管理不同用户的权限。



EasyAccess 2.0

EasyAccess 2.0 的设置页。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

**打印机**

详细设置可参考章节 23.3 安装打印机。

**OS 更新**

选择 SD 卡或是 USB 中的 OS 文件后开始更新系统韧体。更新时，请勿将电源关闭，详细更新步骤及注意事项，请参阅各机型的 OS 更新说明。

**重置选项**

将 HMI 重置为出厂设置。

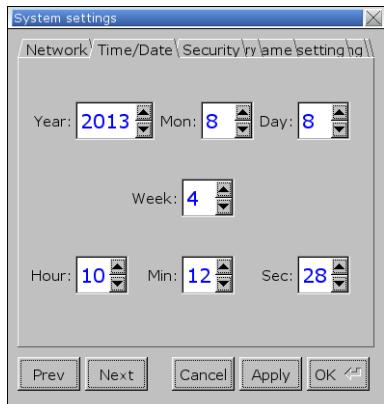
eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

设置或变更 HMI 的各项系统参数，基于安全考虑必须进行密码确认。出厂时的默认密码为 111111。



Network

用以太网络下载工程文件到 HMI 上，需正确设置操作元件 (HMI) 的 IP 地址。可选择自动取得 IP 地址或自行输入 IP 地址。若需使用 Email 及 EasyAccess2.0 功能，需正确设置 DNS address。



Time / Date

设置 HMI 内本地的日期与时间。



Security

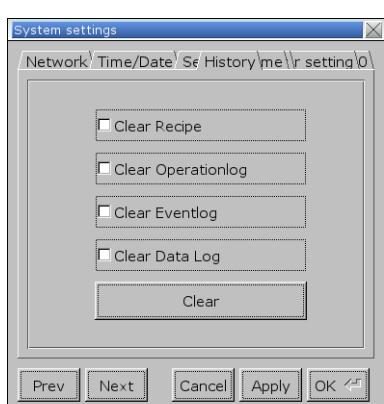
HMI 的密码防护，默认密码为 111111，请用户设置自己的密码，完成后可使用该密码。

[进入系统设置的密码]

[上传工程文件的密码]

[下载工程文件的密码]

[上传历史记录的密码]



History

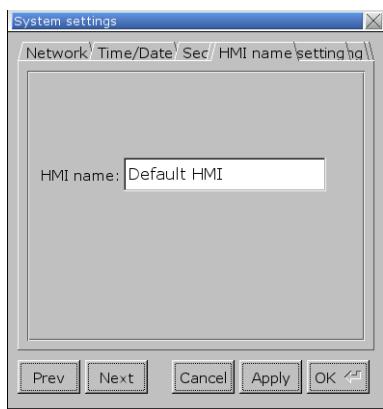
清除保存于 HMI 内的历史记录：

[清除配方数据]

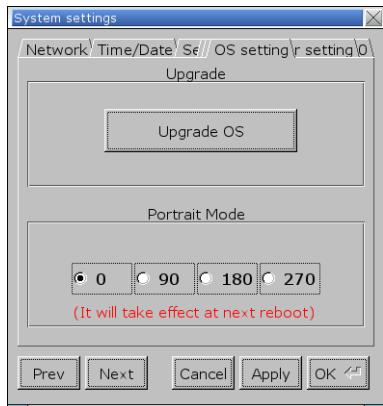
[清除操作纪录]

[清除事件记录]

[清除资料取样]

**HMI name**

设置 HMI 名称以便于下载/上传工程文件时辨识。

**OS setting**

[Upgrade OS] 更新系统韧体。更新时，请勿将电源关闭，详细更新步骤及注意事项，请参阅各机型的 OS 更新说明。

[Portrait Mode] 调整显示模式。当调整了显示模式后，需将 HMI 重新上电才可生效。也就是说，HMI 的电源需完全移除再重新上电。若是使用直立式显示模式（90 度和 270 度），则工程文件也必须为垂直的工程文件，否则无法正确显示。

VNC server setting

启用后，可使用 VNC 透过以太网络监控远端 HMI。

[Start VNC Single-connection]

允许一台 VNC Client 装置连接。

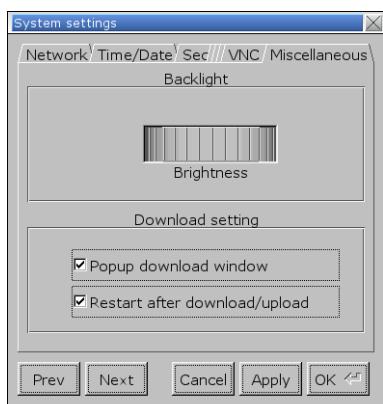
[Start VNC multi-connection]

允许多个 VNC Client 装置连接。

同时连接越多 VNC Client 装置可能影响 HMI 的通讯速度。

设置步骤请见下页说明。

请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

**Misc 1**

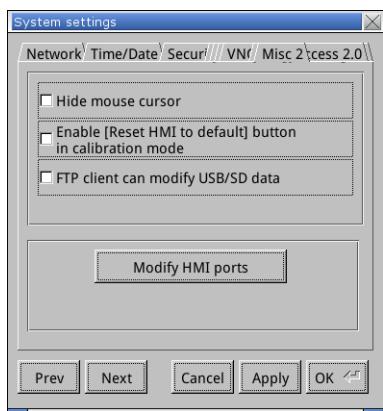
旋钮可调整 LCD 画面亮度。

[Popup download window]

启用后，接上 U 盘或 SD 卡后，可显示上传/下载选项窗口。

[Restart after download/upload]

启用后，当工程文件被上传或下载后会重新启动 HMI。

**Misc 2**

[Hide mouse cursor]

隐藏鼠标光标。

[Enable [Reset HMI to default] button in calibration mode]

启用后，在开机时长按屏幕可以进入触控模式，触控校正完成后，会显示

[Reset HMI to default] 选项。

[FTP client can modify USB/SD data]

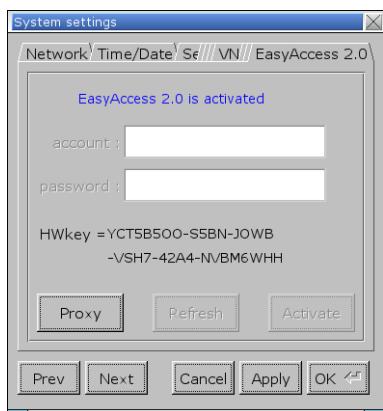
启用后，可透过 FTP 服务器修改 U 盘/SD 卡中的数据。

[Modify HMI ports]

修改上传/下载的端口号及 FTP 的端口号。

EasyAccess 2.0

开通 EasyAccess 2.0 的设置页。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

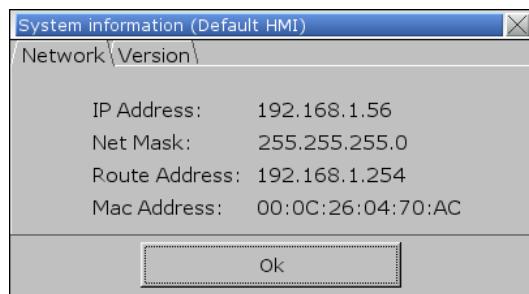
以下为设置 VNC Server 的步骤。

1. 开启 HMI 的 VNC server 并设置登入密码。
2. 安装 Java IE 或 VNC viewer 于 PC。
3. 安装 Java IE 后可透过网络浏览器输入远端 HMI 的 IP 地址。
或者透过 VNC viewer 输入远端 HMI 的 IP 地址和密码。

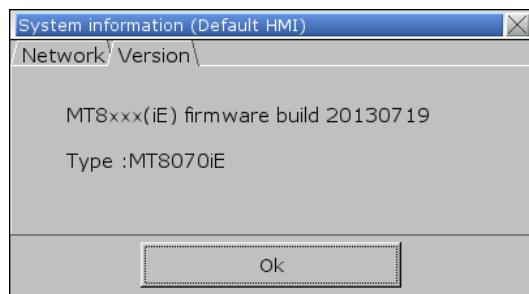


4.5.2 系统信息

Network: 显示网络信息，包含 HMI 的 IP 地址等。



Version: 显示 HMI 系统版本及机型信息。



第五章 系统参数设置

本章节说明 EasyBuilder Pro 各项系统参数设置。

5.1 概要

在 EasyBuilder Pro 窗体点选 [常用] 下的 [系统参数] 后，将显示 [系统参数设置] 对话窗口。下面将说明各页签的内容。

5.2 设备清单

用来设置 HMI 欲连接装置之属性，这些装置包括本机或远程的 HMI 或设备。当开启新的工程文件时，会默认一个“本机 HMI”装置，用来辨识此机型。

5.2.1 如何控制一台本机 PLC



“本机设备”是指与本机 HMI 直接连接的设备，若要控制本机设备时，需先新增此种类型的装置。点选 [设备清单] 页签中的 [新增]，即可开启 [设备属性] 窗口。

以下将以 MODBUS RTU 做为本机设备：



设置	描述
名称	显示设备名称。
HMI 或设备	此范例的连接装置为设备，所以此时选择 [设备]。
所在位置	可以选择 [本机] 或 [远端]，此范例设备连接在本机 HMI 上，所以选择 [本机]。
地址类型	选择设备的型号。
接口类型	设备所使用的接口类型，可以选择 [RS-232]、[RS-485 2W]、[RS-485 4W]、[以太网络]、[USB] 以及 [CAN Bus]。 ● 接口类型如果为 [RS-232]、[RS-485 2W]、[RS-485 4W]，点选 [设备属性] 对话窗中的 [设置]，可以开启 [通讯端口设置] 对话窗口，并设置通讯参数。



超时

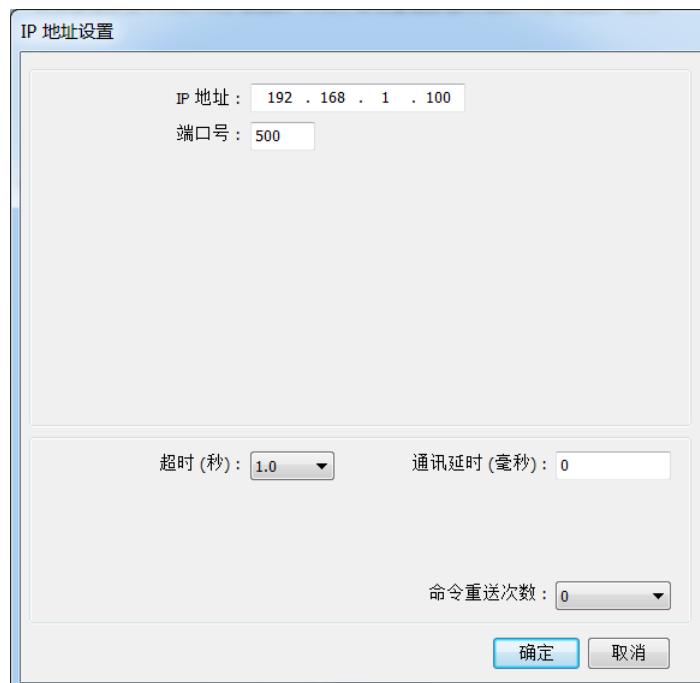
通讯中断超过此项设置值 (单位为秒), HMI 会使用 5 号窗口 “Device No Response” 做为提示。

通讯延时

HMI 在送出下一个命令给设备前, 会先延迟此项设置值 (单位为毫秒), 再送出命令。此项设置值会降低 HMI 与设备间的通讯效率, 若无特殊需求, 设置为 “0” 即可。

若使用的设备为 Siemens S7-200 系列, 则不能忽略此项设置值, 建议将 [通讯延时] 设置为 “5”, [ACK 讯号延时] 设置为 “30”。

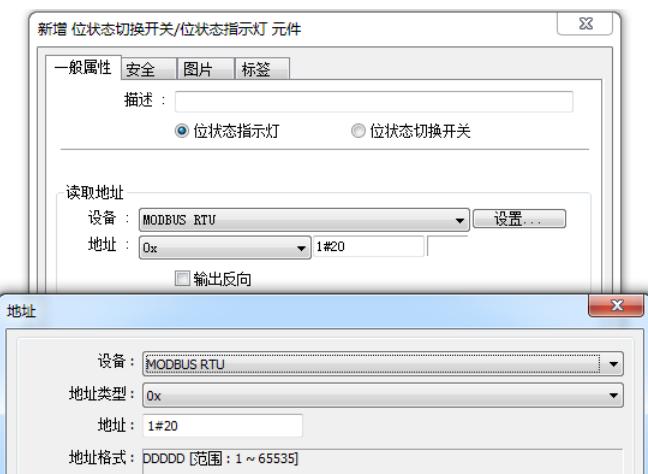
- 接口类型如果为 [以太网络], 点选 [设备属性] 对话窗中的 [设置] 可以开启 [IP 地址设置] 对话窗口, 用户必须正确设置设备的 IP 地址与端口。



- 接口类型如果为 [USB], 就不再设置, 检查 [设备属性] 的各设置值是否正确即可。

- 接口类型如果为 [CAN Bus], 请参照《设备连接手册》中关于“CANopen”的说明，并导入 .eds 文件。

设备预设站号 设置设备地址所使用的默认站号。当地址内容不包括站号信息时，将使用此项设置值做为设备的站号。
也可将设备站号信息直接设置在地址内容中，此时地址格式为 ABC#Addr
其中 ABC 表示设备所使用的站号，必须大于等于 0，且小于等于 255。Addr 指定设备的地址，两个数据之间以“#”做为区隔。如下图所示，显示此时将读取设备站号为 1 的 0x-20 地址之内容。



默认站号使用站号变量 设备默认站号可以使用站号变量。利用 LW-10000~LW-10015 (var 0 ~ var 15) 来设置站号变量。当设备默认站号选择使用站号变量时，若在设备地址中未指定所使用的站号，则站号一律由预设站号所指定的站号变量来决定。

若设备预设站号已选择 var3:



以下使用几个例子说明。

- 所操作的设备站号为 5。



- 所操作的设备站号由 var7 (LW-10007) 来决定。



- 设备的地址为 "111"，此时不指定设备站号，但因为已使用预设站号 var3，所以所操作的设备站号由 var3 (LW-10003) 来决定。



 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

使用广播命令

当勾选 [使用广播命令] 后，依照所使用的设备定义之广播站号，填入至 [广播命令所使用的站号]。当 HMI 使用广播站号发送命令时，设备将只接收命令而不回复 HMI。



如下图所示：



假设广播站号为 255，当 HMI 发送命令至 255#200 这个地址时，所有的设备会接收这个命令但不回复 HMI。

有支持广播命令的设备才适用此功能。

地址整段间隔 (words)

不同读取命令的读取地址之间距若小于此项设置值，这些命令可以合并为同一个命令。此项设置值如果为“0”，将取消命令合并功能。

若此项设置值为“5”，当分别从 LW-3 读取 1 个 word 与从 LW-6 读取 2 个 word 的数据 (即 LW-6 与 LW-7 的内容) 时，因 LW-3 与 LW-6 的地址差距小于 5，此时可以将两个命令合并为一个命令，合并后的命令内容为从 LW-3 开始连续读取 5 个 words 的数据 (读取 LW-3 ~ LW-7)。需注意，可以被合并的命令之读取数据大小将不会大于 [最大读取字数 (words)]。

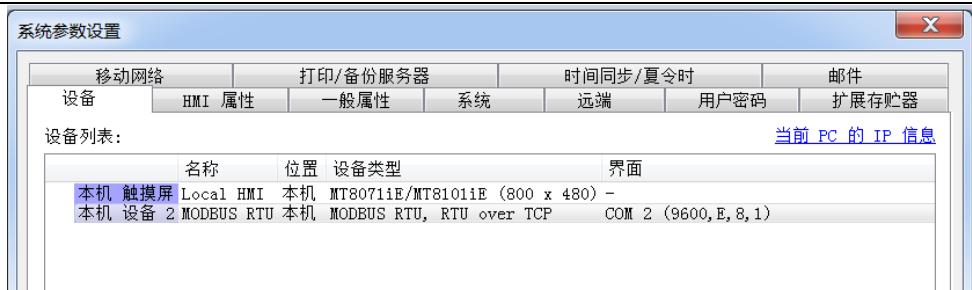
最大读取字数 (words)

一次可以从装置读取数据的最大量，单位为 word。

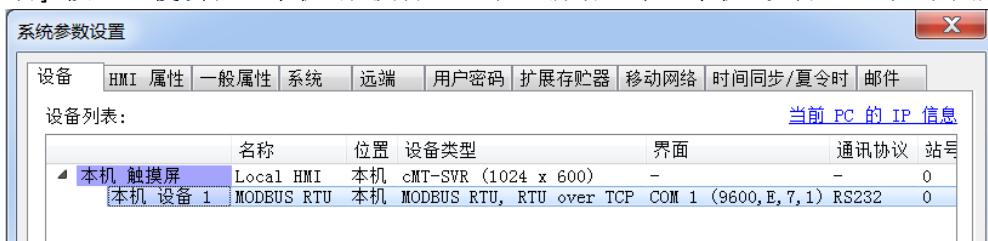
最大写入字数 (words)

一次可以写入到装置的数据最大量，单位为 word。

完成上述的各项设置后，在 [设备清单] 中可以发现新增了一个名称为“本机设备 2”的装置。

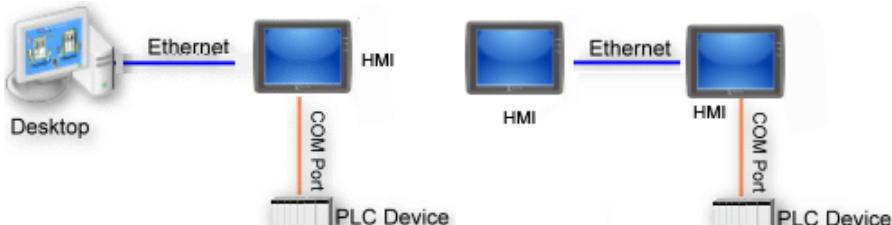


- 使用 cMT / cMT X 时，可以在 [系统参数设置] 对话窗中，选择“本机 触摸屏”，按下 [新增设备] 按钮，便会在“本机 触摸屏”之下，新增一个“本机 设备 1”，如下图所示。



请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

5.2.2 如何控制一台远端设备



“远端设备”是指与远端 HMI 连接的设备。若要控制远端设备需先增加此种类型的装置。点选 [设备清单] 页签的 [新增]，即可开启 [设备属性] 对话窗设置各项属性。

以下将以 MODBUS RTU 做为远端设备：

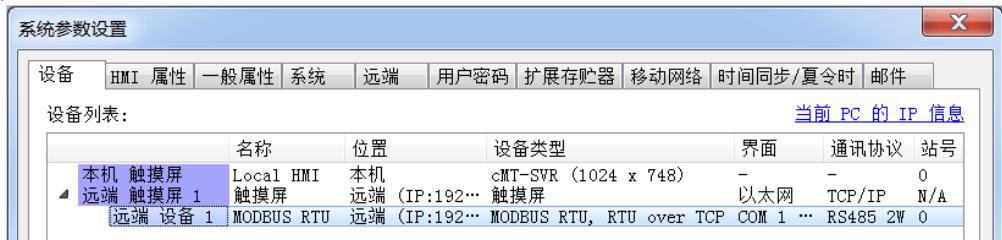


设置	描述
HMI 或设备	连接装置为设备，所以此时选择 [设备]。
所在位置	可以选择 [本机] 或 [远端]。因设备连接在远端 HMI 上，所以此时选择 [远端]，并且设置远端 HMI 的 IP 地址及端口。请在 [设备属性] 对话窗按下 [所在位置] 旁的 [设置]。
IP 地址设置	<p>IP 地址设置对话框显示了以下设置：</p> <ul style="list-style-type: none"> 以太网 (radio button) IP 地址：192 . 168 . 1 . 100 端口号：8000
地址类型	选择远端设备的型号。
接口类型	远端设备所使用的接口类型，若远端设备使用串行端口时，接口需选择 [RS-232]，[RS-485 2W]，[RS485 4W] 任一种。
COM	远端设备连接远端 HMI 时所使用的串行端口。此项内容必须正确设置。
设备预设站号	远端设备所使用的站号。

完成上述的各项设置后，在 [设备清单] 中可以发现新增了一个名称为“远端 设备 1”的装置。



- 使用 cMT / cMT X 系列时，可以在 [设备清单] 页签中，选择已建立的“远端 触摸屏 1”，按下 [新增设备] 按钮，便会在“远端 触摸屏 1”之下，新增一个“远端 设备 1”，如下图所示。



请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。

5.2.3 如何控制一台远端 HMI



“远端 HMI”是指非本机 HMI 的所有其他 HMI，PC 也被视为远端 HMI 的一种。若要控制远端 HMI 需先新增此种类型的装置。点选 [设备清单] 页签的 [新增]，即可开启 [设备属性] 对话窗设置各项属性。



设置	描述
HMI 或设备	连接装置为 HMI，所以此时选择 [HMI]。
所在位置	可以选择 [本机] 或 [远端]，因为使用远端 HMI，此时选择 [远端]，并且必须设置远端 HMI 的 IP 地址及端口。请在 [设备属性] 对话窗按下 [所在位置] 旁的 [设置]。



完成上述的各项设置后，在 [设备清单] 即新增了一个为“远端 触摸屏 1”的装置。



Note

- 使用 cMT / cMT X 系列时，可以在 [设备清单] 页签中，按下 [新增 HMI] 按钮，便会新增一个“远程 触摸屏 1”，如下图所示。

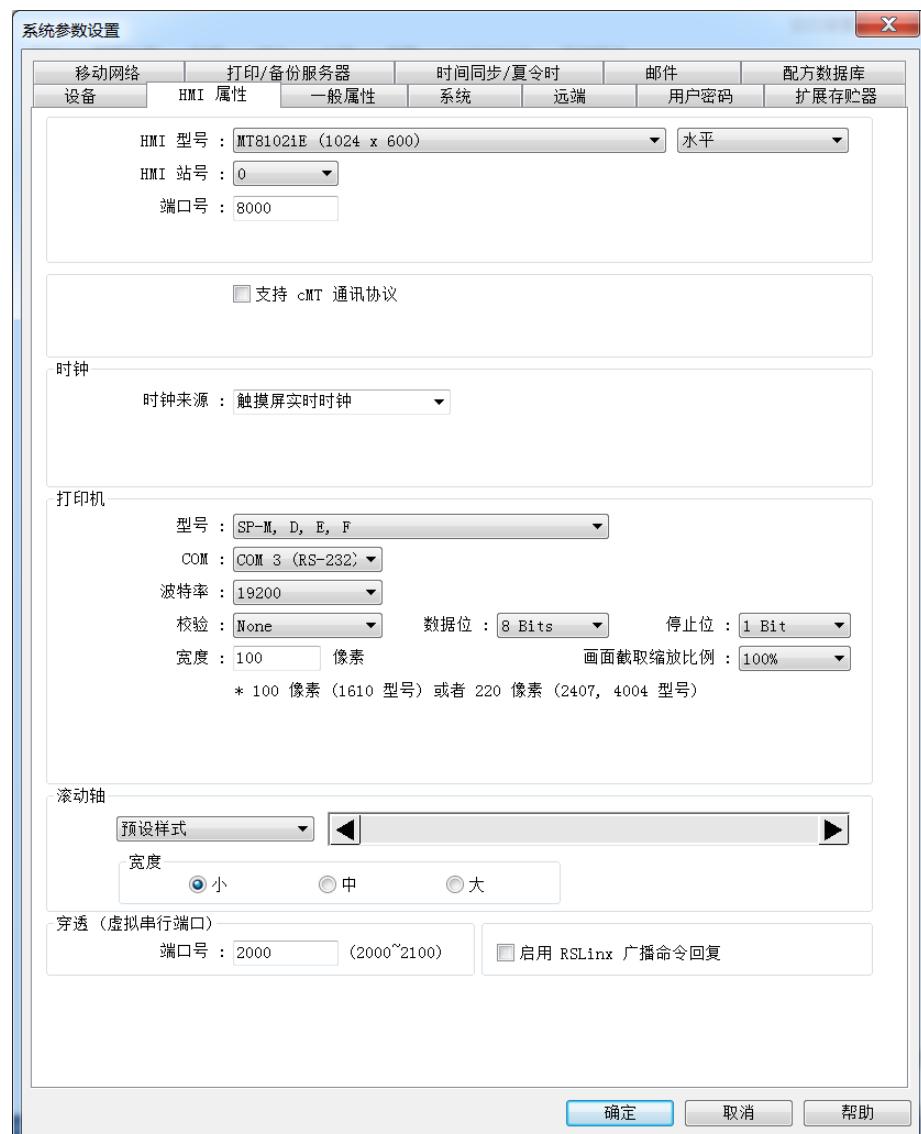


- 请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。

5.3 HMI 属性

[HMI 属性] 设置页用来设置 [HMI 型号]、[时钟来源]、[打印机] 及 [滚动轴] 宽度等。

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

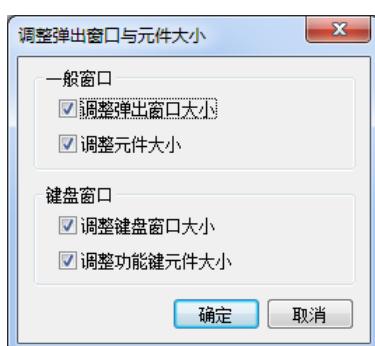


cMT、cMT X 系列

**设置****描述****HMI 型号**

请选择欲使用的 HMI 型号。

当用户更换其他的 HMI 型号并按确认键时，若更换后的机型之分辨率与前者不同，将会弹出 [调整弹出窗口与元件大小] 对话窗如下图所示。按下确认后即完成变更 HMI 型号的设置。



水平/垂直模式

设置工程文件于 HMI 端的显示模式。

HMI 站号	选择 HMI 所使用的站号，若无特殊目的，采用默认值即可。																														
端口号	设置 HMI 所使用的通讯端口号码，若无特殊目的，采用默认值即可。																														
支持 cMT 通讯协议	支持与 cMT / cMT X 系列的 HMI 相互通讯。cMT / cMT X 系列的工程文件也需设置相同的端口。																														
打印机 (eMT、iE、 XE、cMT-HD 系列)	<p>型号</p> <p>显示目前支持的打印机类型，其中 HP PCL 系列需使用 USB 接口连接，其他类型打印机则需使用串行端口连接。</p> <p> 详细信息请参考《23 HMI 支持的打印机类型》。</p> <p>使用串行端口连接的打印机需正确设置串行端口的通讯参数。当打印机的型号为 [SP-M, D, E,F] 时，需设置 [每行点数]，此设置值不可超过打印机每行可以打印的点数，否则将造成错误的打印结果。</p>																														
打印机 (cMT、cMT X 系列)	<p>可在 HMI 上安装打印机驱动程序。</p> <p>类型</p> <p>选择打印机的型号。</p> <p>状态地址</p> <p>显示打印机的运作情形。</p> <table border="1" data-bbox="539 1134 1341 1718"> <tr> <td>LW-n</td> <td>状态</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>打印机的驱动程序尚未安装</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>正在安装打印机的驱动程序</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>打印机已就绪</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>打印机正在打印中</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>印列工作被取消</td> </tr> <tr> <td>LW-n+1</td> <td>错误</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>无</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>找不到打印机</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>未知的错误</td> </tr> </table> <p>控制地址</p> <p>设置打印机的联机参数。</p> <table border="1" data-bbox="539 1808 1341 2061"> <tr> <td>LW-n</td> <td>命令</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>无</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>更新打印机联机参数</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>重启打印机驱动</td> </tr> <tr> <td>LW-n+1</td> <td>界面类型</td> </tr> </table>	LW-n	状态	0	打印机的驱动程序尚未安装	1	正在安装打印机的驱动程序	2	打印机已就绪	3	打印机正在打印中	4	印列工作被取消	LW-n+1	错误	0	无	1	找不到打印机	2	未知的错误	LW-n	命令	0	无	1	更新打印机联机参数	2	重启打印机驱动	LW-n+1	界面类型
LW-n	状态																														
0	打印机的驱动程序尚未安装																														
1	正在安装打印机的驱动程序																														
2	打印机已就绪																														
3	打印机正在打印中																														
4	印列工作被取消																														
LW-n+1	错误																														
0	无																														
1	找不到打印机																														
2	未知的错误																														
LW-n	命令																														
0	无																														
1	更新打印机联机参数																														
2	重启打印机驱动																														
LW-n+1	界面类型																														

0	以太网络
1	USB
LW-n+2	IP 地址 (共 4 个字)
LW-n+6	端口 (预设为 9100)

注意：若使用他牌打印机，即便有 **ppd** 文件，仍可能因为没有对应的驱动而无法打印。请以实际测试结果为准。

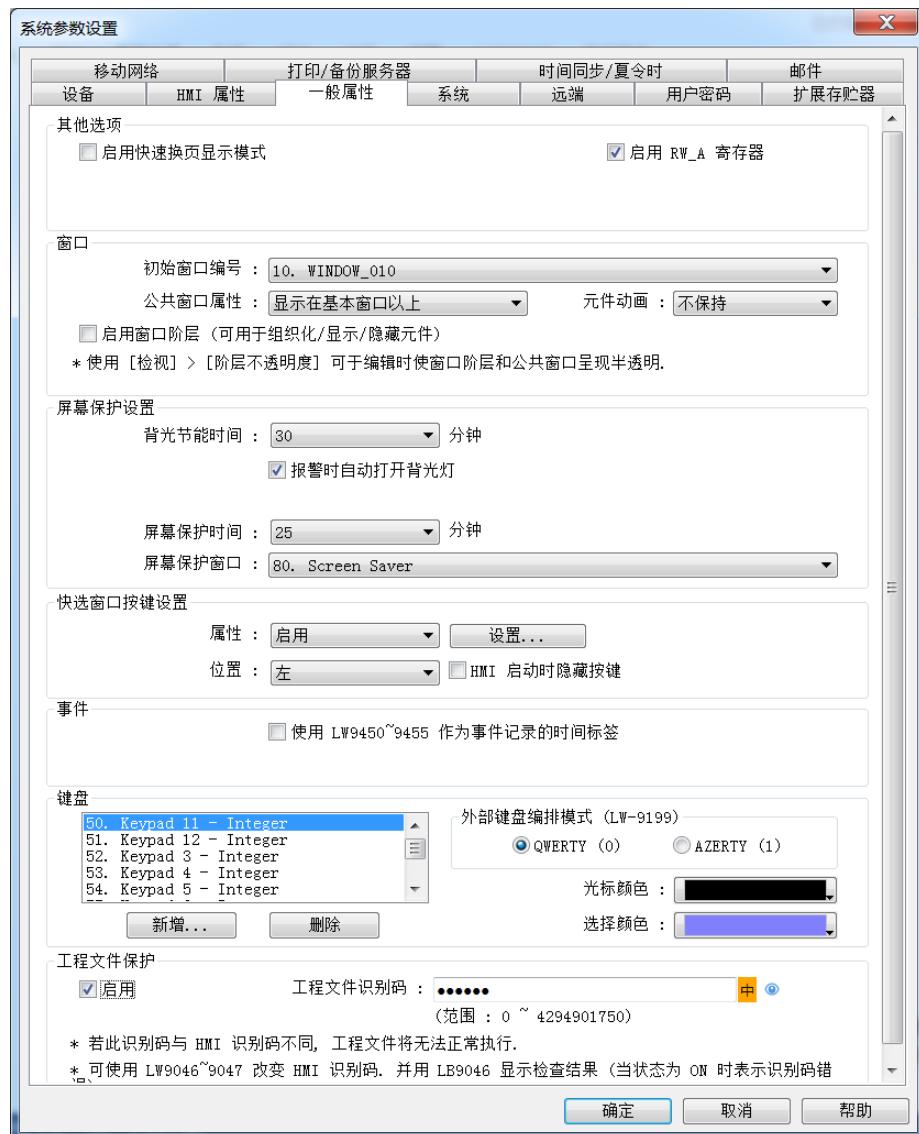
滚动轴 可设置滚动轴的尺寸。当元件的尺寸不足以显示其内容时，滚动轴将显示于该元件上。此功能可被套用至 [报警显示]、[事件显示]、[历史数据控制]、[项目选单] 等可以上下滚动的元件。

穿透 (虚拟串行端口) 可自定义网络穿透通讯时使用的端口。

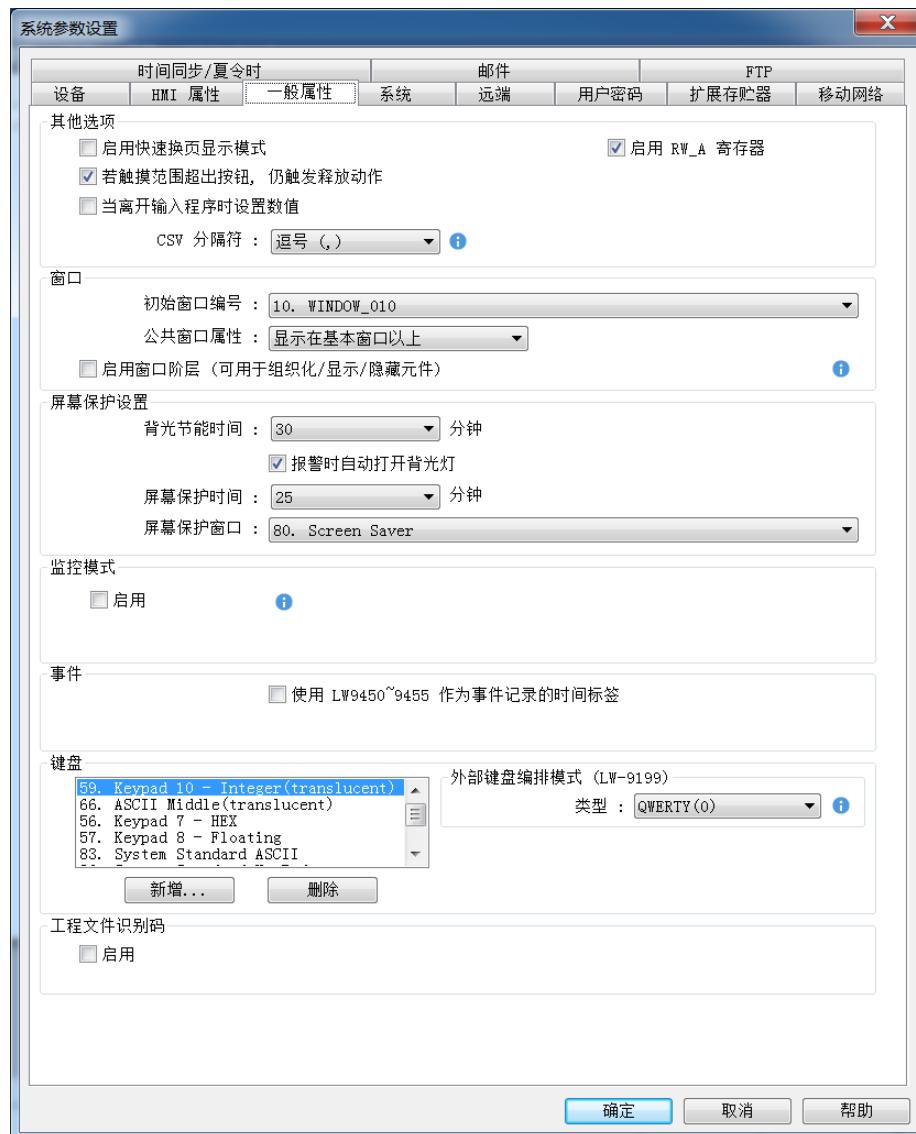
5.4 一般属性

[一般属性] 设置页用来设置与画面操作有关的各项属性。

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



cMT、cMT X 系列

**设置****描述****其他选项****启用快速换页显示模式**

当勾选此项功能后，则在换页后元件会先使用上一次正确读取的数据，预先显示元件的内容，以达到较快的换页显示速度。

这些元件包含：位状态指示灯、多状态指示灯、字符、数值、棒图、表针、动画、移动图形等元件。

启用 RW_A 寄存器

可勾选是否启用配方资料 RW_A。在启用 RW_A 后，元件才可以操作 RW_A 的内容。RW_A 的大小为 64K。

若触摸范围超出按钮，仍触发释放动作(cMT / cMT X 系列功能)

当勾选此项功能后，按下按钮，手指仍压在触控屏幕上，但滑至屏幕超出按钮范围的地方才放开，仍被视为放开该按钮，并会触发按钮释放动作。

当离开输入程序时设置数值 (cMT / cMT X 系列功能)

勾选此选项后，在输入元件(例如数值元件)输入完数值后，不须再按 **Enter** 键，即可输入。例如：当进入输入程序后，再点选其他输入元件，原先的输入程序将仍视为输入完成，即会设置数值。若输入内容不合法，则会跳出警示信息。

Note

1. 透过 **ESC** 离开元件，数值不会保持。
2. 若使用系统键盘，当关闭键盘时，数值也会直接保存。
3. 若有使用 [输入次序]，使用 **ENTER** 离开该元件时，[输入次序] 才会正常运作。若中途点选了其他元件，则 [输入次序] 会停止运作。

CSV 分隔符 (cMT / cMT X 系列功能)

对备份与导入/导出的文件设置分隔符为逗号(,)或分号(;)。

窗口**初始窗口编号**

选择 HMI 开机后的起始页面。

公共窗口属性

公共窗口 (4 号窗口) 内的元件会出现在每个基本窗口中，此选项可设置公共窗口内的元件，将出现在基本窗口元件的上层或下层。

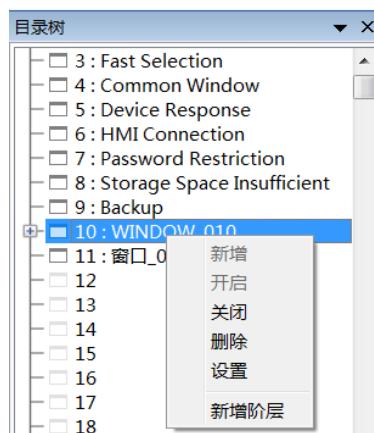
元件动画

如果选择 [保持] 模式，则 HMI 在运行时，[动画] 与 [移动图形] 元件将显示在其他类型元件的上方，与元件的建立顺序无关。如果选择 [不保持] 模式，则元件的显示顺序依照元件建立的次序先后，先建立者先显示。

启用窗口阶层(可用于组织化/显示/隐藏元件)

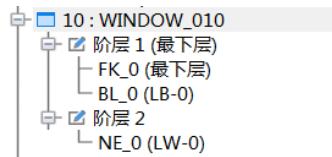
当勾选此项功能后，在目录树下，同窗口可以产生不同阶层。一个窗口最多可分为 10 个阶层。

如下图，在窗口编号上右键单击，选择[新增阶层]。

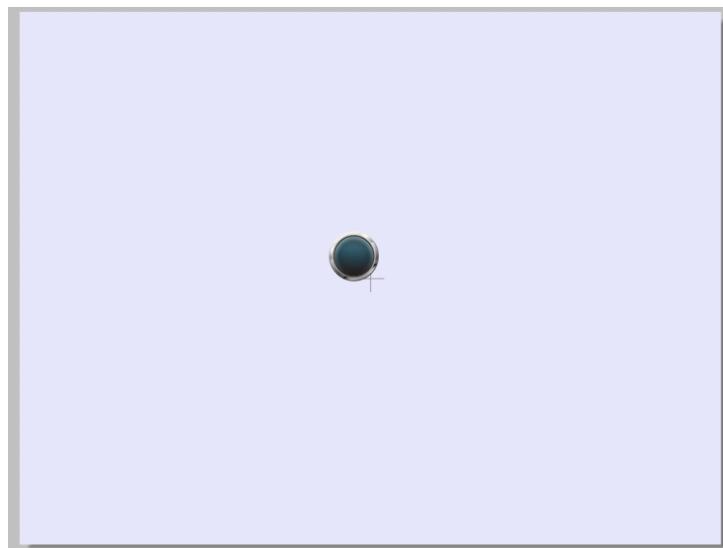
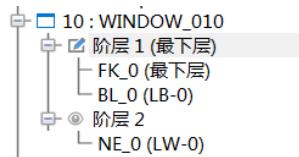


以下为使用范例：

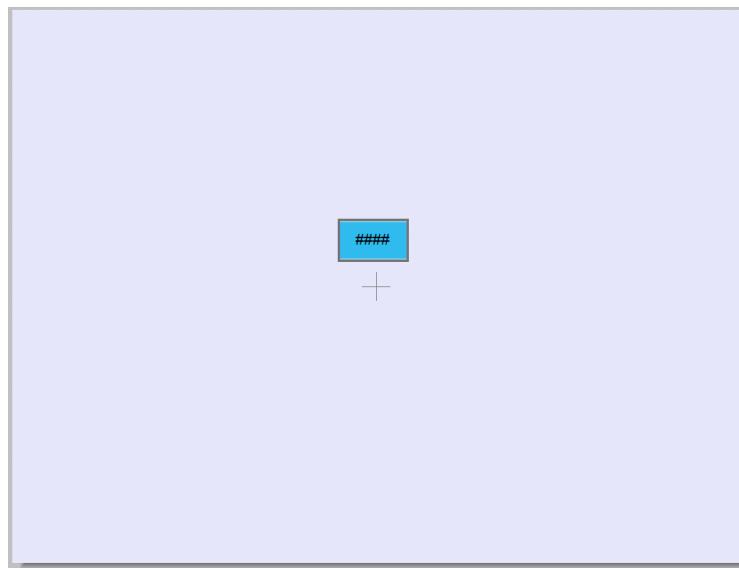
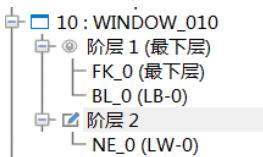
在阶层一放置一个位灯元件，阶层二放置一个数值元件。



点选阶层一，EasyBuilder Pro 编辑主画面只会显示位灯元件。



点选阶层二，EasyBuilder Pro 编辑主画面只会显示数值元件。



点选窗口 10，则会显示所有元件。



屏幕保护设置

背光节能时间

当未碰触屏幕的持续时间等于此设置值时，将关闭背光灯，设置的时间单位为分钟。关闭背光灯后只需碰触到屏幕，即可重开背光灯。当设置值选择 [无] 时，HMI 将不使用背光节能的功能。

屏幕保护时间

当未碰触屏幕的持续时间等于此设置值时，将自动切换到 [屏幕保护窗口] 所指定的窗口，设置的时间单位为分钟。当设置值选择 [无] 时，HMI 将不使用屏幕保护的功能。

屏幕保护窗口

指定屏幕保护功能启动时所显示的页面。

注意：因屏幕保护窗口采用功能键之“返回上一个窗口”作为跳离屏幕保护窗口模式，若工程文件规划如下案例，恐会造成错误。

案例：屏幕保护窗口 -> 某窗口 [返回上一个窗口] -> 屏幕保护窗口

说明：假设窗口 11 上有一“返回上一个窗口”按键，此用来返回上一个窗口，但若在窗口 11 时进入屏幕保护窗口模式，于屏幕保护窗口点击任一处跳离屏幕保护窗口模式后回到窗口 11，此时若再度点选窗口 11 上的“返回上一个窗口”按键，将再度回到屏幕保护窗口。

解决：1. 屏幕保护窗口中若使用“返回上一个窗口”，其他页

面请一律采用“切换基本窗口”。2. 屏幕保护窗口中使用“切换基本窗口”至固定页面(例如首页)，并确认此页面没有使用“返回上一个窗口”，其他页面仍可以使用“返回上一个窗口”。

快选窗口按键

设置

仅适用 eMT、iE、XE、cMT-HD、iP 系列。

设置快选窗口(3号窗口)的各项属性，若要使用快选窗口前，需先建立3号窗口。

属性

选择是否使用快选窗口，在选择[启用]后，可以点选[设置]功能，设置快选窗口按键的各项属性，包括标示于快选窗口按键上的图片及文字。

位置

选择快选窗口按钮的出现位置，选择[左]则快选窗口按钮出现在画面的左下角；选择[右]则快选窗口按钮出现在画面的右下角。

设置

设置快选窗口的图片及文本属性。

HMI启动时隐藏按键

若勾选，当HMI启动时将隐藏快选窗口按钮。若要呼叫快选窗口，必须透过系统寄存器LB-9013~LB-9015。

监控模式

仅适用 cMT、cMT X 系列。

启用后，cMT Viewer 的工程文件预览画面会改为显示工程文件中3号窗口的画面，且可实时监看3号窗口的数据变化。

提供3x3及5x4两种方格显示方式，最多可显示50台HMI的画面。

事件

使用 LW9450~9455 作为事件记录的时间标签

若勾选，事件登录将使用以下标签的时间作为事件触发的时间。

[LW-9450: 事件登录的时间标签-秒](限制范围: 0 ~ 59)

[LW-9451: 事件登录的时间标签-分](限制范围: 0 ~ 59)

[LW-9452: 事件登录的时间标签-时](限制范围: 0 ~ 23)

[LW-9453: 事件登录的时间标签-日](限制范围: 1 ~ 31)

[LW-9454: 事件登录的时间标签-月](限制范围: 1 ~ 12)

[LW-9455: 事件登录的时间标签-年](限制范围: 1970 ~ 2037)

注意：若LW-9450~LW-9455的时间有其一数值超出限制范围，系统将无法采用此功能作为事件记录的时间标签。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

键盘	显示作为键盘窗口的列表，这些窗口代表在使用 [数值输入] 与 [字符输入] 元件时，可以选择的键盘类型，最多可以新增到 32 个键盘。用户要建立自定义的键盘时，需先在已存在的窗口规划好要使用的键盘，并使用 [新增] 功能选择这些窗口并加入到列表中即可。  详细信息请参考《12 键盘的设计与使用》。
外部键盘编排模式	支持 QWERTY、AZERTY 与 Cyrillic 的 USB 键盘，HMI 上可使用 LW-9199 切换键盘模式。
光标颜色及选择颜色	仅适用 eMT、iE、XE、cMT-HD、iP 系列。 设置使用 [数值输入] 或 [字符输入] 元件时，在输入字段中出现的光标颜色及选择颜色。
工程文件保护	用户的工程文件可被限定在特定的 HMI 上执行。  详细信息请参考《30 工程文件保护功能》。

5.5 系统设置

[系统设置] 控制 EasyBuilder Pro 中各种功能。



有些功能从系统寄存器复制而来，例如：[隐藏系统设置列 (LB-9020)]、[隐藏鼠标光标 (LB-9018)]、[取消声音输出 (LB-9019)] 及 [取消上传功能 (LB-9033)]，用户亦可选择系统寄存器来使用这些功能。

要选择系统寄存器，用户可在新增元件时，于设置页勾选 [系统寄存器] 并选择 [地址类型]。

要检视所有的系统寄存器，可于 EasyBuilder Pro 点选 [工程文件] » [地址标签] » [系统寄存器]。

设置	描述
下载工程文件后所显示的语言	选择在重新下载工程文件并启动 HMI 时所显示的语言。
HMI 启动后开始与设备通讯的延迟时间	部分 PLC 装置的开机速度较慢，为避免 HMI 一开始在通讯时，因 PLC 装置的开机速度较慢产生通讯错误警示，可使用此功能延迟 HMI 启动后开始与装置通讯的时间。
当 HMI 启动后包含延迟初始化宏指令的执行	

	启用后，宏中设置为 [当 HMI 启动时即执行一次] 的宏也会延迟执行。
开机后使用初始化宏指令	指定当 HMI 开机后所执行的宏指令。
自动注销	如果闲置 HMI 的时间超过此设置值，HMI 中有设置安全等级的元件将无法使用，需要再次输入用户 ID 及密码才能操作元件。
隐藏系统设置列 /Start button	将 HMI 的系统设置页关闭。
隐藏鼠标光标	将 HMI 上鼠标光标关闭。
鼠标光标尺寸	可调整鼠标光标尺寸。
声音控制	<p>当触碰元件时即发出声音：触控按键即发出声音。</p> <p>当元件动作时才发出声音：元件动作时才发出声音。</p> <p>当元件启用 [最少按键时间] 时，碰触元件与元件动作之间有时间差，元件动作时才发出声音。</p> <p>取消声音输出：将 HMI 声音关闭。(不包含系统设置按键的声音)</p> <p>停止上一个播放后再播放下一个声音：此功能为 cMT / cMT X 系列专用。当声音尚未播放完成时就触发下一个声音，将会停止当前声音并开始播放下一个声音。</p>
取消上传功能 (重新启动 HMI 后生效)(或设 LB9033 为 ON)	将 HMI 上传工程文件的功能关闭。
当与设备通讯失败时，显示断线图标在相关的元件上	<p>选择当与设备通讯失败时，是否使用断线符号标示在相关元件上。</p> 
	<p>当使用此项功能且元件无法与设备通讯时，断线符号会显示在元件右下角。</p> <p>断线图标只会出现在曾经与设备成功通讯过但后来通讯失败的元件上。</p> 
启动看门狗	当 HMI 超过指定的时间仍无法正常运作，会自动重启系统。
启用字体预先加载 (可优化性能，但 HMI 启动速度可能较慢)	此功能为 cMT / cMT X 系列专用。勾选此选项后，针对较多文字的页面可优化换页速度，但 HMI 启动可能会延迟几秒。
使用计时器来显示最少按键时间	此功能为 cMT / cMT X 系列专用。勾选此选项后，使用最少按键时间设置的元件，触发时将会有倒数计时提醒用户。

5.6 远端

此页签用来设置远端联机时的相关功能，部分功能与系统寄存器相同。



设置	描述
禁止远端 HMI 连接	可禁止远端 HMI 或 cMT viewer 连接至本机，LB-9044 亦可 用来控制远端连接。
禁止远端读取 密码操作 (或 设 LB9053 为 ON)	禁止远端 HMI 读取本机 HMI 的密码，包含工程文件与用户密 码等数据。
禁止远端写入 密码操作 (或 设 LB9054 为 ON)	禁止远端 HMI 写入本机 HMI 的密码，包含工程文件与用户密 码等数据。

VNC 服务器	<p>不须密码即可登入: 当透过 VNC 联机至 HMI 时，无需输入密码即可链接，LB-12089 亦可用来控制输入密码与否。</p> <p>监视模式: 当透过 VNC 联机至 HMI 时，将只能监看而无法操作，LB-12088 亦可用来控制监视模式。</p> <p>从工程文件中设置密码: 设置登入 VNC 服务器所使用的密码。</p>
EasyAccess 服务器	<p>登入 EasyAccess 1.0 服务器</p> <p>透过这项技术，用户可以透过网络监测链接的 HMI，并直接在计算机上操作，就像直接将 HMI 拿在手上一样。</p> <p>特别的是，EasyAccess 不需传输更新的图档，只需传输实时数据。这使得传输更快更有效率。详细的信息请参阅《Easy Access》说明。</p> <p>EasyAccess 2.0 服务器位置</p> <p>可选择全球或中国地区。</p>
	 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。
诊断器	<p>启用: 若启用，当透过 cMT Viewer 连接到 cMT / cMT X 时，可开启诊断器功能，LB-12656 亦可用来控制诊断器功能。</p> <p>不须密码即可登入: 当欲登入诊断器时，无需输入密码即可链接，LB-12657 亦可用来控制输入密码与否。</p> <p>密码: 设置登入诊断器的密码，LW-11756 (4 words) 亦可用来设置密码。</p>
cMT Viewer	<p>最大联机数量</p> <p>设置 cMT / cMT X 系列可允许被 cMT Viewer 联机之数量。</p>

5.7 用户密码

[用户密码] 设置页用来设置用户的密码以及可操控的元件类别。共有两种认证模式：一般模式和高级安全模式。

 详细信息请参考《10 元件安全防护》。

5.7.1 一般模式



可设置 12 组用户密码，且密码须为非负整数。

HMI 运行时，用户在成功输入密码后，系统会依照用户的设置内容决定用户可以操作的元件类别。元件的类别被区分为 [类别 A] 至 [类别 F] 共 6 种。

类别属于 [无] 的元件，开放给任何用户使用。

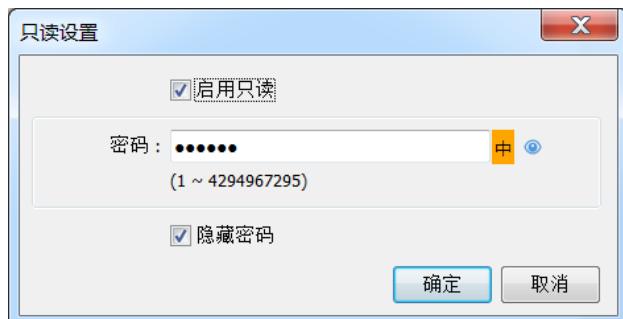
当“用户 3”的设置内容如上图时，则此用户只被允许使用类别属于“无”与 A、B、C 的元件。

5.7.2 高级安全模式

高级安全模式可规划的用户为 11 组，另外提供 [管理员] 使用模式，此管理员有最大使用权，任何元件的安全等级皆可操作。不同的用户密码可由英文字母或数字所组成，并可规划每个用户可操作的元件类别分为 [类别 A] 至 [类别 L] 等共 12 个类别。

**设置****描述****编辑**

设置是否禁止用户修改此页面的密码。



[启用只读]: 启用后，用户无法修改此页面的设置。

[隐藏密码]: 启用后，密码字段会以 * 符号显示。

设置用户可以操作的元件类别与密码

若勾选 [在 HMI 上使用现有的用户账号] 时，当下载工程文件至 HMI 时，原本 HMI 上的用户账号将不会被清除。

管理员

为内定管理员账号，不可被删除，且权限全开不得修改权

限。

高级安全模式可搭配 [项目选单] 元件来显示账号名称和权限。

若勾选 [隐藏用户] 则账号名称和权限等数据不会显示在 [项目选单] 元件上。

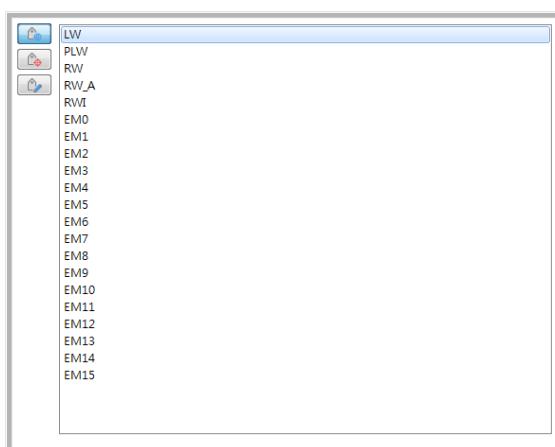
控制地址	高级安全模式提供一组 [控制地址] 供用户登入和管理账号。
EMTP/CMTP	若有设此密码，当用户想要编辑工程文件时，必须输入此密码才能编辑。勾选 [启用] 再按下 [设置] 就可以设置密码。完成设置后，在编辑工程文件前，将要求用户输入密码，输入正确才能进入工程文件。
当 USB 安全密钥插入 HMI 时自动执行登入/注销	勾选后可使用 USB 安全密钥自动登入/注销，而登入/注销的状态会自动写入至指定的 [状态地址]。当 U 盘插入时，将执行自动登入，当 U 盘拔出时，将自动执行注销。状态地址的数值意义为：0x00: 无动作, 0x01: 登入成功, 0x04: 登入失败, 0x08: 注销成功, 0x10: 注销失败。

5.8 扩展内存

[扩展内存] 设置页用来设置扩展内存的保存位置。



扩展内存包含 EM0 ~ EM15，使用方式与其他 HMI 上的地址类型相似 (类似使用 LW 或 RW 地址类型)，用户只需在建立元件时自 [地址] 中指定使用 EM0 ~ EM15 即可，每个扩展内存最多可以存放 2G word 的数据。

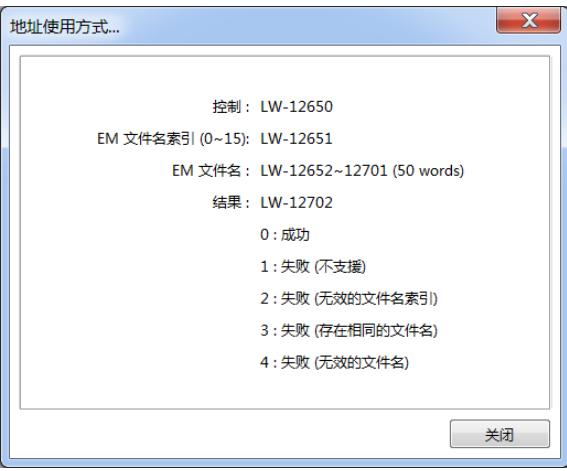


扩展内存中的数据使用文件的形式存放在 [SD 卡]、[U 盘] 上，[EM0] ~ [EM15] 所使用的文件名预设分别为 em0.emi ~ em15.emi，用户可以自行更改其文件名，并使用 RecipeEditor.exe 开启这些文件并编辑扩展内存中的数据。

扩展内存中的数据不会因 HMI 断电而消失，也就是下次开机后，扩展内存中的数据会恢复为关机前的状态，与配方数据 (RW、RW_A) 类似。

当做为扩展内存的装置不存在时，若读取扩展内存中的数据，内容将一律为“0”；当做为扩展内存的装置不存在时，若要将数据写到扩展内存中，HMI 将会显示“Device no response”信息。

HMI 在机器不需断电的情况下，可以随时插上或移除外接装置。用户可以利用这项特性，更新或截取扩展内存中的数据。

设置	描述
启用动态文件名	<p>若启用，EM0 ~ EM15 的文件名将可动态更改，先藉由“EM 文件名索引(0~15)”挑选欲修改的 EM 编号，并输入“EM 文件名”，并设置“控制”为 1，即可查看“结果”。成功执行后，EM 地址将立即使用新的文件名作为数据源。</p> <p>注意：当动态修改 EM 文件名后，若重新启动 HMI，EM 文件数据源将以最后修改的文件名为主，而非工程文件内的设置。</p>  <p>The dialog box shows the following text: 控制 : LW-12650 EM 文件名索引 (0~15): LW-12651 EM 文件名: LW-12652~12701 (50 words) 结果: LW-12702 0: 成功 1: 失败 (不支持) 2: 失败 (无效的文件名索引) 3: 失败 (存在相同的文件名) 4: 失败 (无效的文件名)</p>

 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

5.9 打印/备份服务器

此设置页用来设置远程打印/备份服务器的相关设置。此功能不支持 cMT / cMT X 系列。



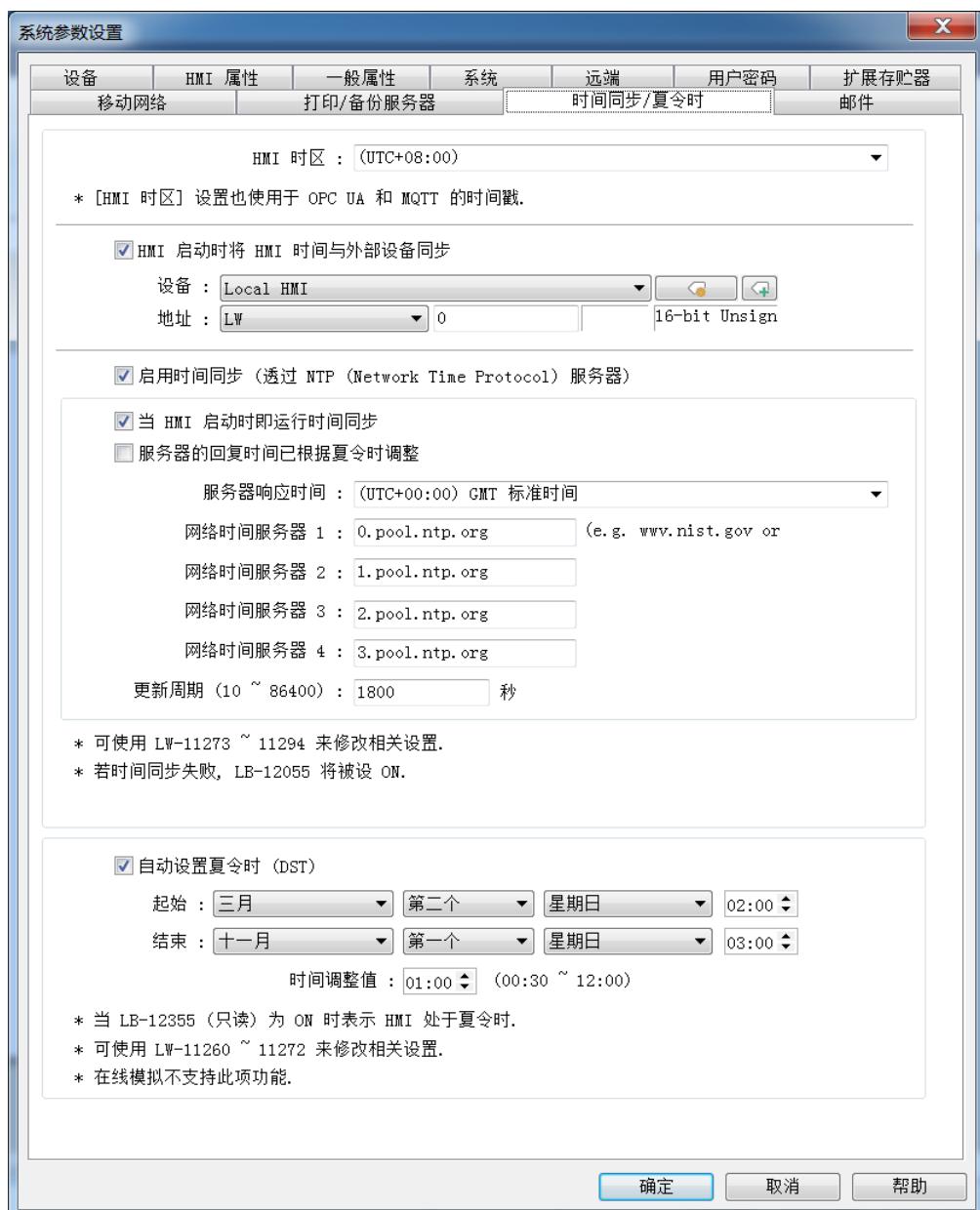
设置	描述
导出设置	方向 设置图文要 [水平] 或 [垂直] 打印。 打印大小 设置要照 [原始尺寸] 或 [配合打印机边界] 打印。 边界 设置上下左右的边界宽度。
通讯设置	IP 地址 透过网络指定打印机的 IP 地址。 端口、用户名、密码 指定登入服务器的信息。 端口可设置为 1 ~ 65535。 用户名称或密码最长可为 12 个字。

详细信息请参考《26 EasyPrinter》。

请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

5.10 时间同步/夏令时间

此设置页用来设置时间同步与夏令时间。



设置

描述

HMI 时区

设置 HMI 的时区。

HMI 启动时将

当 HMI 启动时，会先自动与指定的来源地址同步时间。以上

HMI 时间与外部设备同步

图所示的设置为例，表示时间来自设备“Mitsubishi FX5U”的 D 地址，此时地址 D-0 开始的连续 6 个字节分别存放下列信息：

D-0 -> 秒 (限制范围：0~59)

D-1 -> 分 (限制范围：0~59)

D-2 -> 时 (限制范围：0~23)

D-3 -> 日 (限制范围: 1~31)
D-4 -> 月 (限制范围: 1~12)
D-5 -> 年 (限制范围: 1970~2037)

启用时间同步	当 HMI 启动时即运行时间同步 当 HMI 启动时，会先自动与指定的 NTP 服务器同步时间。 服务器响应时间 设置 NTP 服务器的时区。 网络时间服务器 提供四个网络时间服务器字段供用户设置。当第一个服务器同步失败时，会尝试与第二个服务器同步。依此类推依序往下尝试同步。当 HMI 无法与任一服务器同步时，系统寄存器 LB-12055 会设为 ON。 更新周期 与 NTP 服务器同步时间的频率。频率范围为 10 ~ 86400 秒。
自动设置夏令时 (DST)	起始 / 结束 设置夏令时间的起始与结束时间。其中周的字段，[最后的] 代表当月最后一周，可能为当月的第五周或第六周。 时间调整值 设置时间的偏移量。

Note

- 当夏令时间结束时，时间会向前调整并开始时间重复的过渡时期，此时趋势图元件之实时模式会停止更新画面，但历史数据不受影响。
- 当夏令时间结束时，即使 HMI 时间被外部调整（手动修改或从网络校时等）回夏令时间内，系统仍不会启动夏令时间，LB-12355 仍会保持为 OFF。
- 当夏令时间结束时，HMI 时间看似回到夏令时间内，系统仍不会启动夏令时间，LB-12355 仍会保持为 OFF。
- 当尚未进入夏令时间前，外部调整 HMI 时间至夏令时间内，则视为进入夏令时间，LB-12355 会显示为 ON。此时 HMI 将以外部调整的时间为准，不会将时间再加上 [时间调整值]。
- 当已进入夏令时间后，外部调整 HMI 时间至夏令时间外，则视为结束夏令时间，LB-12355 会显示为 OFF。此时 HMI 将以外部调整时间为为准，不会将时间再减去 [时间调整值]。
- 此功能尚不支持南半球国家的夏令时间。

 夏令时间的相关寄存器请参考《22 地址寄存器》。

5.11 邮件

[邮件] 设置页用来设置 e-Mail 的相关数据。

若勾选 [在 HMI 上使用现有的联系人设置]，当下载工程文件至 HMI 时，将优先使用原本 HMI 上的联系人设置，若不存在，则使用以下设置。

**设置****描述****SMTP 设置**

服务器: 设置邮件服务器。

端口号: 设置端口。

用户名: 设置电子邮件地址。

密码: 设置邮件密码。

密码确认: 确认设置的邮件密码。

SMTP 服务器需要认证: 使用安全密码验证才能登入。

使用下列加密类型连结: 寄出时, 选择是否需要加密联机。(TLS、SSL)

发件人信息**名称**

可选择使用“设备清单”中的本机 HMI 名称、系统寄存器 LW-10884 (HMI 名称)或自行输入发件人名称。

邮件地址

设置电子邮件地址。

错误信息

邮件发送异常时, 将 SMTP 服务器回传的错误信息显示在指定的寄存器地址。



邮件寄送的相关寄存器请参考《22 地址寄存器》。

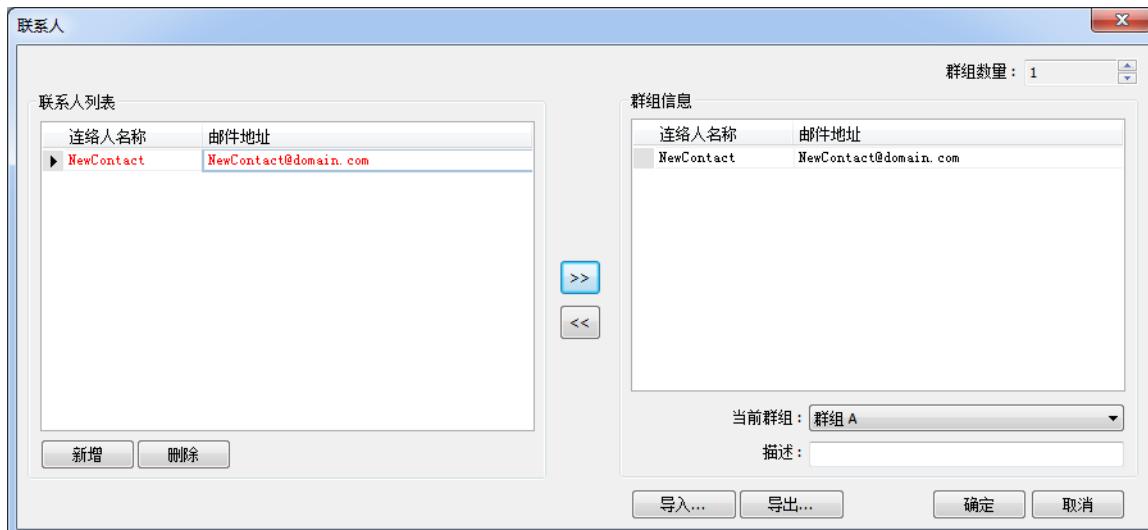
错误通知

启用后, 在寄送邮件前, 会先将 LB-12053 或 LB-12054 设为 OFF。否则, 当有邮件寄送失败, 则 LB-12053 或 LB-12054 会一直保持为 ON。

测试 SMTP 设置

点选 [测试] 后, EasyBuilder Pro 将自动发出一封邮件至指定的收件者群组, 以验证 SMTP 服务器的设置是否正确。

按下 [联系人] 后:



设置

描述

联系人列表

新增或删除联系人清单。

群组信息

将多个联系人设置成群组。

群组数量

设置群组数量, 组名依数量, 依序命名为群组 A~P, 最多共可设置 16 个群组。

当前群组

显示目前列表中的联系人所属群组。

描述

用户可以输入关于该群组的描述。



传送事件记录的详细信息请参考《7 事件登录》。



邮件发送相关的系统寄存器信息请参考《22.3.40 地址寄存器》。



请点选此图标观看教学影片, 请先确定已连上网络线。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前, 请先确定已连上网络线。

5.12 移动网络

[移动网络] 设置页用来设置移动网络的相关内容。

支援的机型:

cMT X 系列

cMT-SVR (OS 版本须为 20151127 或更新的版本)

cMT3072/cMT3090/cMT3103/cMT3151 (OS 版本须为 20180723 或更新的版本)

cMT-HDM/cMT-FHD/cMT-FHDX (OS 版本须为 20190130 或更新的版本)

MT8051iP/MT8071iP/MT8102iP (OS 版本须为 20201007 或更新的版本)

将 3G/4G 网卡插入 USB 端口即可联机到因特网。



设置	描述
在 HMI 上使用现有的设置	勾选后，移动网络将使用 HMI 现有的参数。 备注：除了特殊的网卡之外，一般的移动网络的 [个人标识号 (PIN)] 为 0000, [存取点名称 (APN)] 为 internet, 不需设置 [用户名]、[密码]、[电话号码]。

相关的系统寄存器：

- LW-11297: SIM 卡的个人标识号 PIN (移动网络)
- LW-11313: 存取点名称 APN (移动网络)
- LW-11329: 用户名称 (移动网络)
- LW-11345: 密码 (移动网络)
- LW-11361: 电话号码 (移动网络)
- LW-11377: 停止 (设 0)/启动 (设 1) 连接 (移动网络)
- LW-11378: 最后错误码 (0:成功, 1:错误的 PIN 码, 2:无 SIM 卡, 3:无设备, 4:puk 码已锁住, 5:其他) (移动网络)
- LW-11379: 连接状态 (0:无设备, 1:断线, 2:联机中, 3:已联机) (移动网络)

USB 数据联机

透过 Android®手机的 USB 数据联机功能，让 HMI 可联机到因特网。若欲启动 USB 数据联机功能，只需透过 micro USB 线或者任何可连接手机的 USB 传输线，连接 HMI 与 Android 手机，并开启 Android 手机的 USB 数据联机，如下图的范例所示。



并透过以下系统寄存器监控状态：

LW-11380: 停止 (设 0)/启动 (设 1) 连接 (USB 数据联机)

LW-11381: 连接状态 (0:无设备, 1:断线, 2:已联机, 3:失败, 4:OS 不支援,
5:HMI 不支持) (USB 数据联机)

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

5.13 FTP

设定 FTP 服务器的联机信息。启用此功能后，HMI 上可将档案备份到 FTP 服务器。使用[FTP 服务器]物件上传备份档案(画面撷取或历史数据)电脑，可以达到类似以往 eMT/iE/XE/cMT-HD 透过 EasyPrinter 备份历史数据的功能。

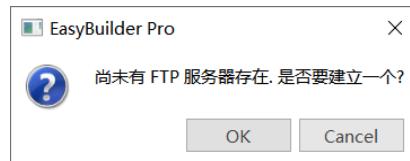
此功能仅支持 cMT / cMT X 系列。



设置	描述
启用 FTP 功能	启用后，可透过 FTP 功能将撷取画面或历史数据上传到 FTP 服务器。
FTP 服务器	设定备份数据的 FTP 服务器信息。
HMI 文件夹的命名规范	目录名称的命名方式。可选择使用 IP 做为文件夹名称，或使用 HMI 名称作为文件夹名称。
前缀:	置于文件名称前缀的文字。 (Ex : IP_192.168.1.25)

Note

- 当启用 [FTP 服务器] 功能，但 Project 上没有任何的 FTP 服务器设定时，则会开启 [资料/历史] » [FTP 服务器] 物件要求先建立一个 FTP 服务器联机参数。



第六章 窗口

本章节说明窗口的种类，以及如何建立与使用窗口。

6.1 概要

窗口是 EasyBuilder Pro 编辑软件里最重要的元素之一。所有需要显示在 HMI 上的各种元件、图形、文字等必须透过窗口才能呈现。EasyBuilder Pro 内建 1997 个窗口，其范围为窗口 3 至窗口 1999。

6.2 窗口类型

依照功能与使用方式的不同，可将窗口分为下列四种类型：

- 基本窗口
- 快选窗口
- 公共窗口
- 系统信息窗口

6.2.1 基本窗口

基本窗口是最常被使用的窗口类型，除了可当作主画面的用途之外，也被用在：

- 底层画面，可提供其他窗口作为背景画面。
- 键盘窗口。
- 功能键元件所选用的弹出窗口。
- 间接窗口与直接窗口元件所选用的弹出窗口。
- 屏幕保护窗口画面。



- 由于基本窗口的尺寸大小必须与 HMI 显示屏幕相同，所以其分辨率设置也必须与所使用的 HMI 分辨率一致。

6.2.2 快选窗口

3 号窗口为默认的快选窗口，此种窗口可以与基本窗口同时存在，一般被用在置放常用的工作按钮，位置为画面的左下角或右下角。要使用快选窗口除了需先建立 3 号窗口外，需再设置快选窗口按钮的各项属性，快选窗口按钮的各项设置在 [系统参数设置] » [一般属性] 页签中。除了可以使用快选窗口按钮来切换快选窗口的显示与隐藏之外，系统寄存器也提供以下地址可用来控制快选窗口：

- [LB-9013] 隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选窗口
- [LB-9014] 隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选按键
- [LB-9015] 隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选窗口/按键



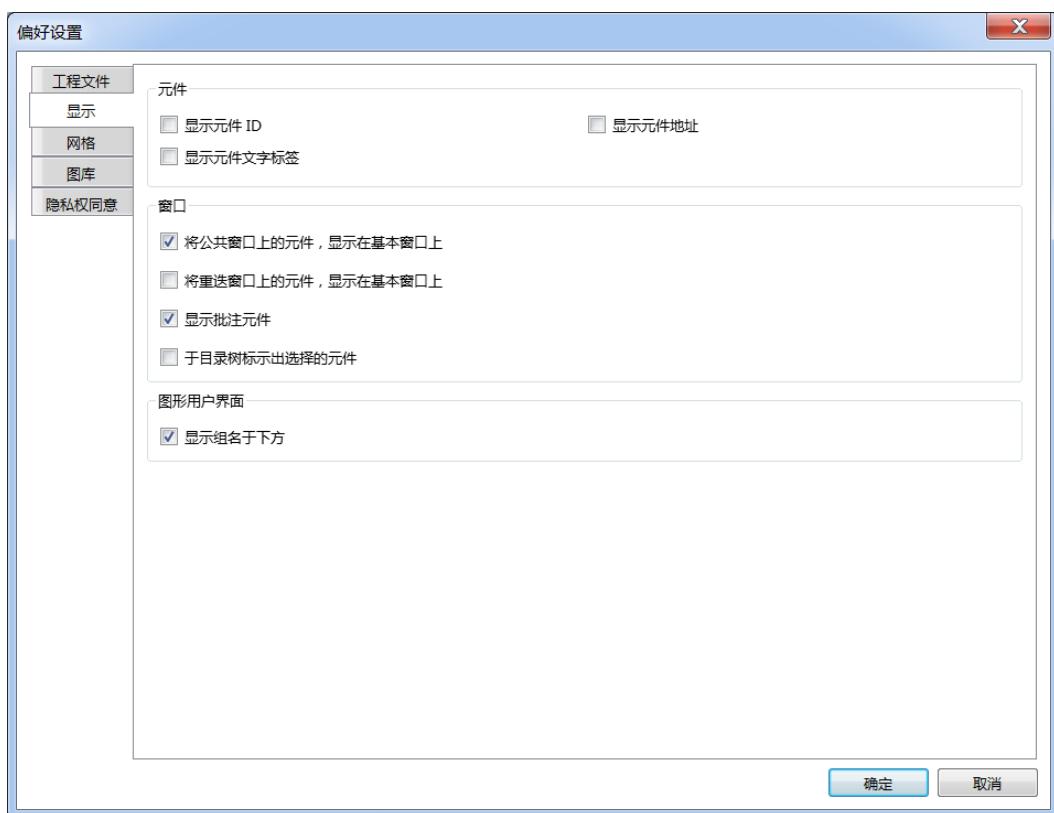
- cMT / cMT X 系列不支持快选窗口功能。

6.2.3 公共窗口

4号窗口为默认的公共窗口，此窗口中的元件也会出现在其他基本窗口中，但不包含弹出窗口，因此通常会将各窗口共享的元件放置在公共窗口中。

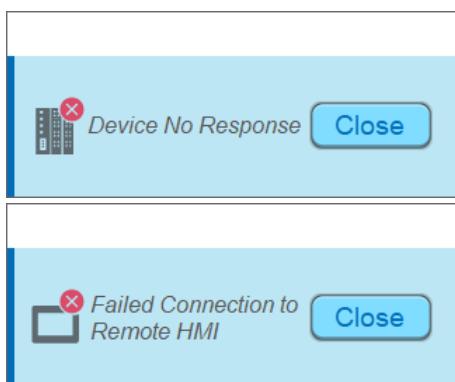
HMI 上的程序运行时，可以使用功能键元件的 [切换公共窗口] 模式，在线更改公共窗口的来源。

在 [偏好设置] 可设置当编辑程序时，公共窗口上的元件是否会被显示于基本窗口。有了此预览功能，可避免当编辑程序时，将基本窗口的元件重叠到公共窗口的元件。



6.2.4 系统信息窗口

5、6、7、8号窗口为默认的系统提示信息窗口：

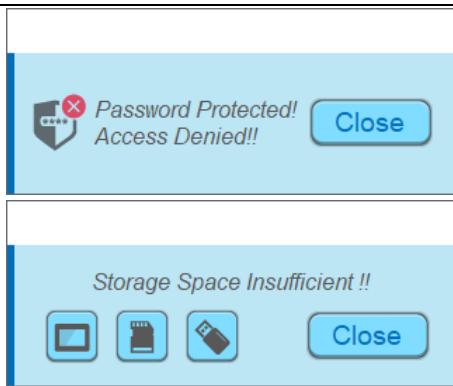


5号窗口为 Device Response 窗口

当 HMI 与设备通讯中断时，系统将自动弹出 Device no response 的警告窗口。可使用系统寄存器所提供的相关地址来禁止弹出此窗口。

6号窗口为 HMI Connection 窗口

当本地 HMI 无法连接到远程的 HMI 时，系统将自动弹出 Failed connection to remote HMI 的警告窗口。

**7号窗口为 Password Restriction 窗口**

当用户无权限操作某元件时，可依设置决定是否弹出 Password Protected! Access Denied! 的警告窗口。

8号窗口为 Storage Space Insufficient 窗口

当 HMI 内存、U 盘或 SD 卡上的可用空间不足以保存新的数据时，系统将自动弹出 Storage Space Insufficient 的警告窗口。(当系统侦测到内存剩 4 MB 以下)

下列的系统寄存器可检视 HMI、U 盘或 SD 卡上目前可用的保存空间：

[LW-9072] HMI 当前的剩余空间 (K bytes)

[LW-9074] SD 卡当前的剩余空间 (K bytes)

[LW-9076] U 盘当前的剩余空间 (K bytes)

并可透过下列的系统寄存器检视保存装置空间是否足够，若系统侦测到内存剩 4 MB 以下，会将相关地址设为 ON：

[LB-9035] HMI 剩余空间不足警示 (当状态为 ON)

[LB-9036] SD 卡剩余空间不足警示 (当状态为 ON)

[LB-9037] U 盘剩余空间不足警示 (当状态为 ON)

详细信息请参考《22 地址寄存器》。

窗口 5 ~ 窗口 8 的内容提示，可以根据实际需要来修改，方便操作人员容易读懂和识别故障信息。

Note

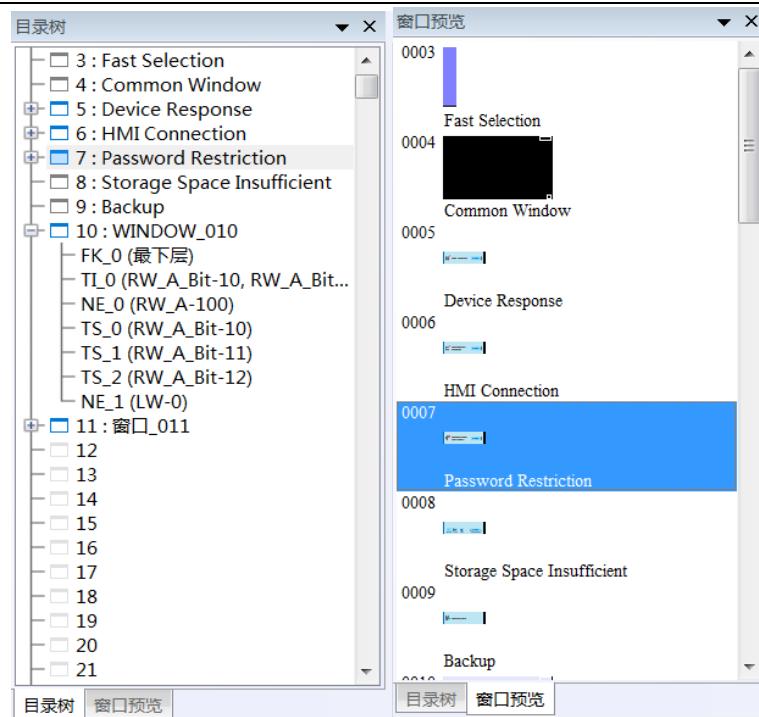
- eMT、iE、XE、cMT-HD 系列最多可同时开启 24 个弹出窗口，包含系统信息窗口、直接窗口和间接窗口；cMT、cMT X 系列则无弹出窗口的数量上限。
- 系统不允许在一个基本窗口上使用 2 个直接(或间接) 窗口弹出同一个窗口(含重叠窗口)。
- 窗口 3 ~ 窗口 9 为系统内部使用，窗口 10 ~ 1999 为用户可自行运用。

6.3 窗口的建立、设置与删除

可透过 [目录树] 查看已建立的窗口。

[目录树] 显示窗口编号，已定义的窗口名称将被显示。目前被开启编辑的窗口编号前会有个 符号，按下窗口编号旁的 (+) 号可看到窗口内使用的元件，包含元件 ID、地址与描述。

[窗口预览] 用整体窗口外型的小图来预览窗口。



6.3.1 窗口的建立与设置

在目录树下，选择欲建立的窗口编号后按下鼠标右键选择 [新增]。



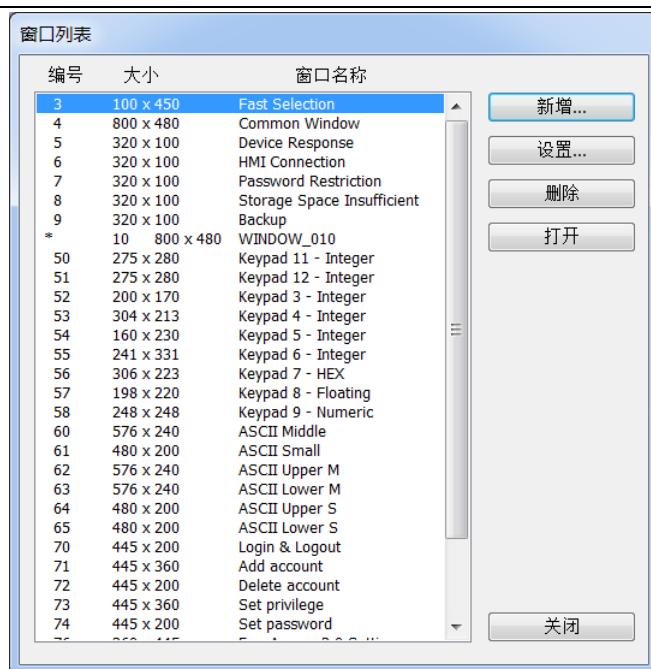
设置

描述

窗口名称	输入的名称将显示在窗口的控制条，也会显示在目录树中。
窗口编号	由 3 ~ 1999。
大小	设置窗口的大小，一般基本窗口的分辨率与所选用的 HMI 的分辨率一样。
重叠窗口	<p>重叠窗口功能可视为另一种附加的公共窗口，在设计程序时，同一元件可能被放置于许多的窗口中，但不是所有窗口时，便可使用重叠窗口。</p> <p>每一个基本窗口最多可选择三个窗口作为背景，从 [底层] 开始到 [顶层] 结束，这些背景窗口内的元件将在基本窗口中依序出现。</p>
弹出窗口	基本窗口也可当作弹出窗口，[X] 与 [Y] 用来设置基本窗口在画面弹跳出的坐标位置。坐标原点为画面的左上角。
垄断	若勾选，此窗口的显示将独占所有的操作权。例如，当一个设置垄断的窗口弹出，其他弹出窗口与背景窗口的操作将完全暂停，直到垄断的窗口被关闭才可操作其他窗口。当基本窗口作为键盘窗口时，自动具有此属性。
窗口控制条	<p>设置系统信息窗口弹出时是否包含窗口控制条属性。</p> <p>当设置的窗口为 5 ~ 8 时，才可设置此功能。</p>
宏指令	<p>设置当窗口开启或关闭时，及欲循环执行（每 500ms 执行一次）的宏指令。</p> <p>使用此功能前需先建立宏指令。</p>

Note

- 在重叠窗口中的元件无法从显示它们的基本窗口上编辑，若要编辑重叠窗口的元件，均需开启该窗口编辑。
- 若基本窗口所使用的重叠窗口编号与欲弹出的窗口编号相同，将无法弹出该窗口。
- 当基本窗口与弹出窗口皆使用相同的重叠窗口时，弹出的窗口将无法显示重叠窗口上的元件。
- ▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。
或是在 [检视] » [窗口列表] 选择 [新增]，并选择欲建立的窗口类型。



呼叫 [窗口设置] 对话窗有以下方式:

- 于目录树选择窗口编号，按下鼠标右键选择 [设置]。
- 在 [检视] » [窗口列表] 选择欲设置的窗口后选择 [设置]。
- 在该窗口中，未选择任何元件时按下鼠标右键选择 [属性]。

6.3.2 窗口的开启、关闭或删除

开启现有的窗口有以下方式:

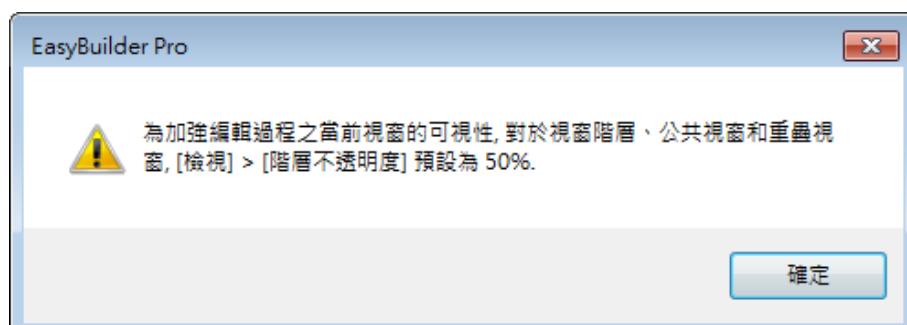
- 双击点选目录树上的窗口编号。
- 在目录树上选择欲开启的窗口编号后，按下鼠标右键选择 [开启]。
- 在 [检视] » [窗口列表] 选择欲开启的窗口编号后选择 [开启]。

关闭或删除现有的窗口有以下方式:

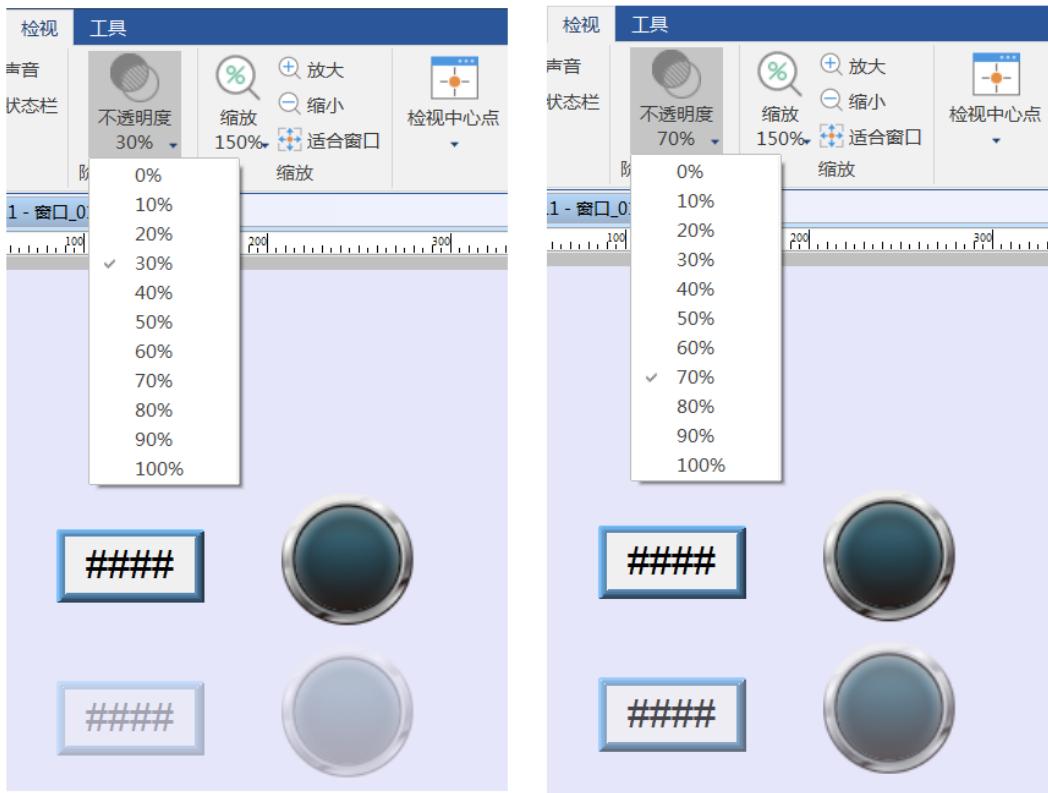
- 在目录树上选择欲关闭或删除的窗口编号后，按下鼠标右键选择 [关闭] 或 [删除]。
- 在 [检视] » [窗口列表] 选择欲删除的窗口编号后选择 [删除]。

6.4 窗口透明度

EasyBuilder Pro 编辑文件时的窗口设置支持 [不透明度] 调整，可应用于窗口阶层、公共窗口和重叠窗口。

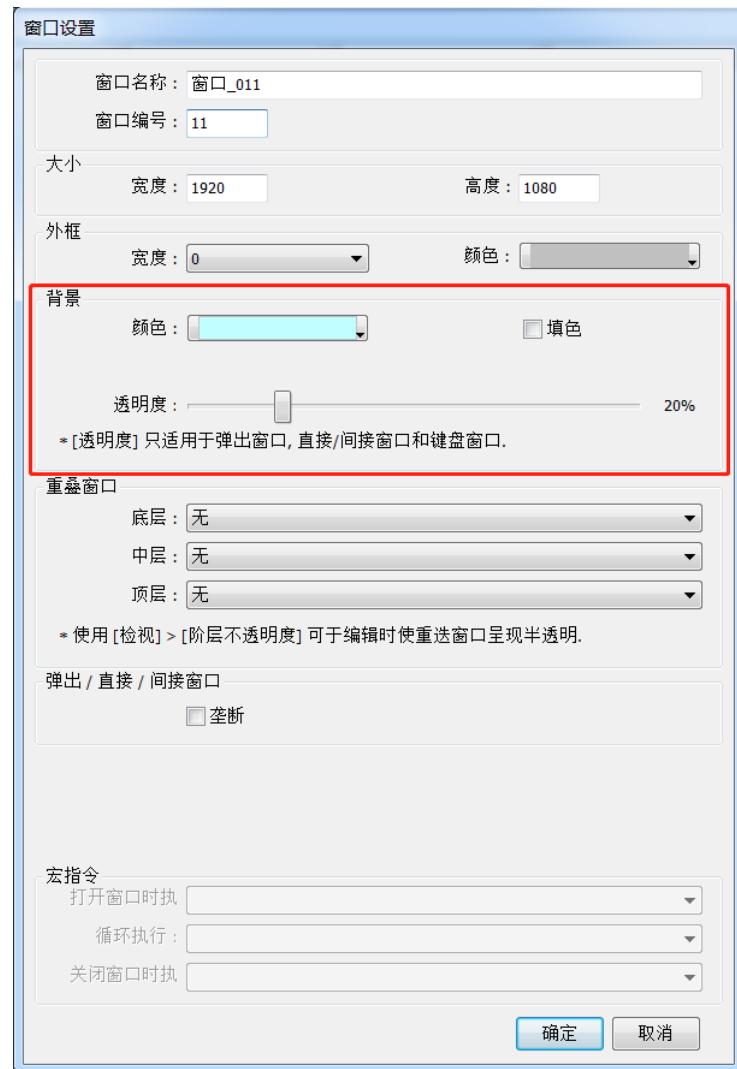


如下图所示，当 [不透明度] 的数值越大时，相关窗口的元件越清晰。



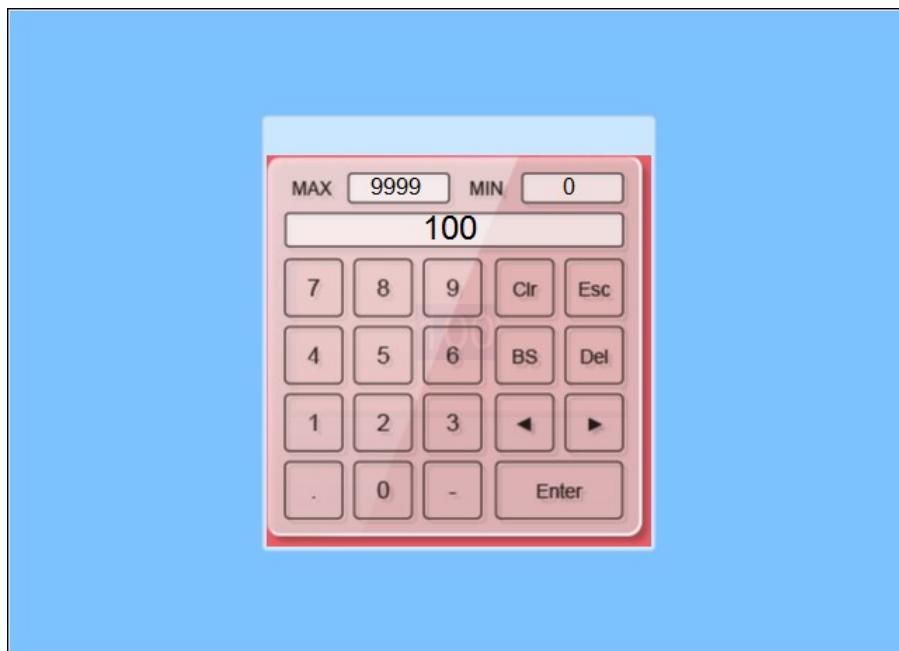
另外，cMT / cMT X 系列的窗口设置支持 [透明度] 调整，可应用于弹出窗口、直接/间接窗口和键盘窗口。

如下图所示，当 [透明度] 的数值越大时，基本窗口与弹出窗口重叠的元件之可见度越清晰。

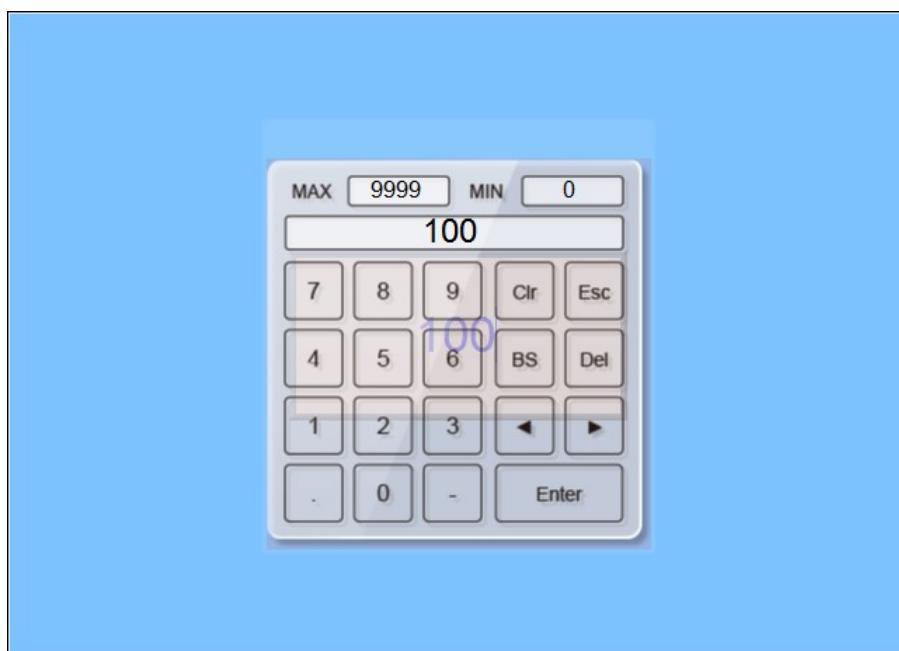


范例

当 [透明度] 设置为 40%时：



当 [透明度] 设置为 90%时:



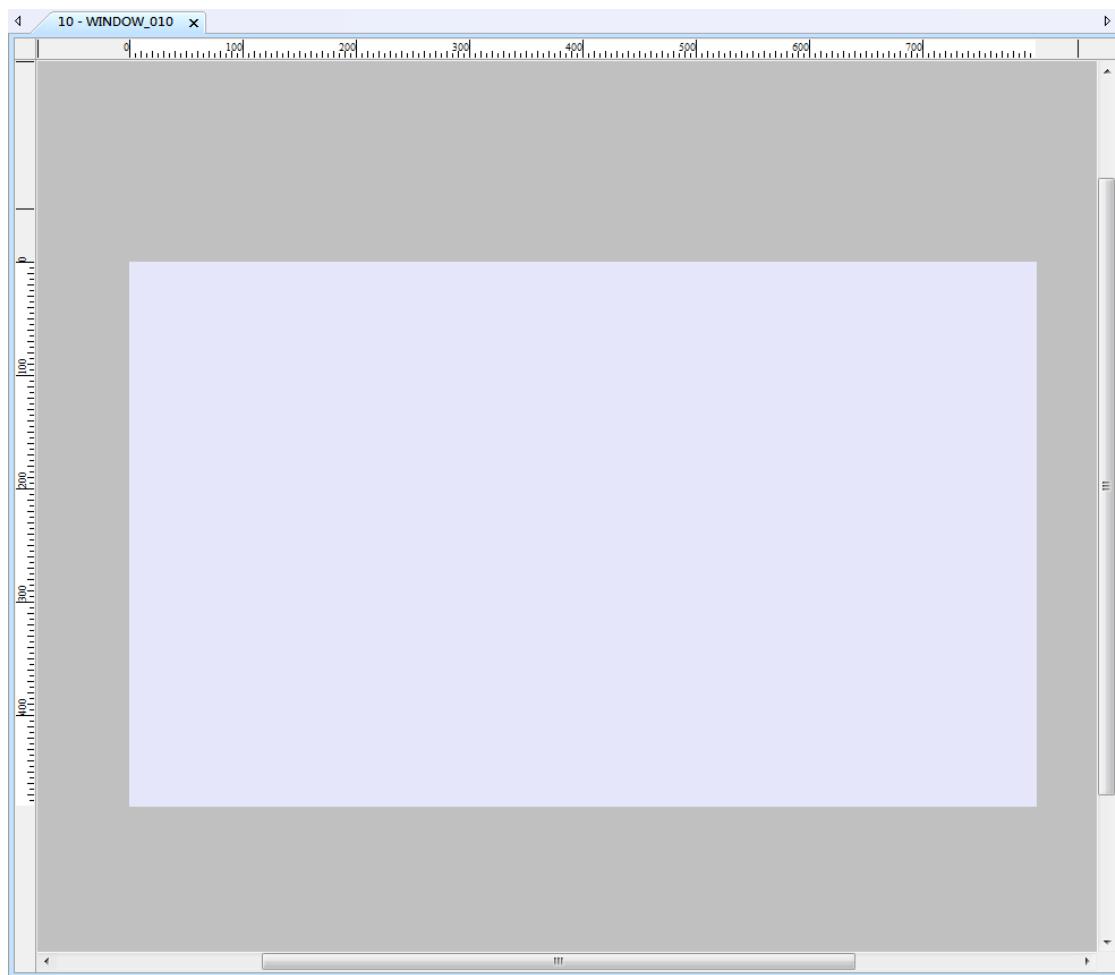
6.5 编辑窗口应用

EasyBuilder Pro 在编辑窗口的操作具有标尺与快速复制元件等功能，提供人性化的编辑方式。

6.5.1 编辑窗口

如下图所示，编辑窗口可分成淡紫色的可视区域以及灰色的非可视区域。可视区域即是下载至 HMI 后会显示在屏幕上的部份；反之，放置在非可视区域的元件，将不会显示在 HMI 画面上。,但仍会与设备通讯。

在应用上可将背景元件 (计时器、定时式数据传输等) 放在非可视区域，维持编辑画面的整齐；或是直接使用文字元件下批注。



选择元件



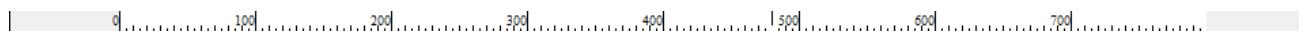
当使用选择元件时，按下鼠标左键拉取可一次选择多个元件。

画面平移

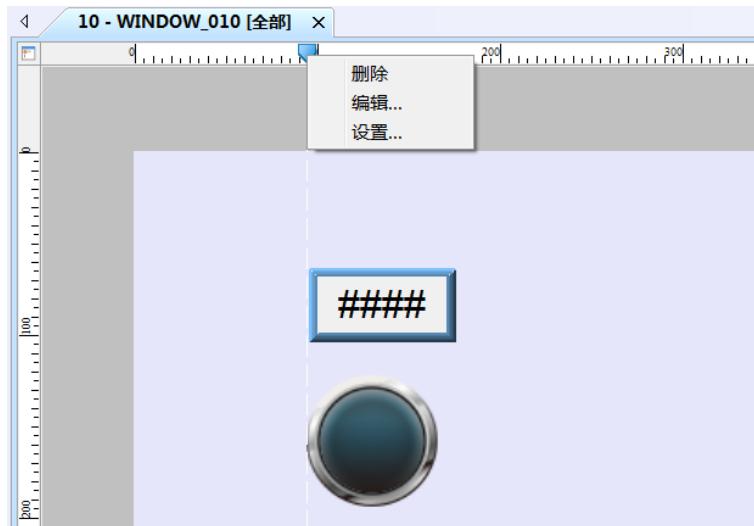


当使用画面平移时，按下鼠标左键就可以像浏览 PDF 文件一样直接抓取画面并任意移动。

6.5.2 标尺功能

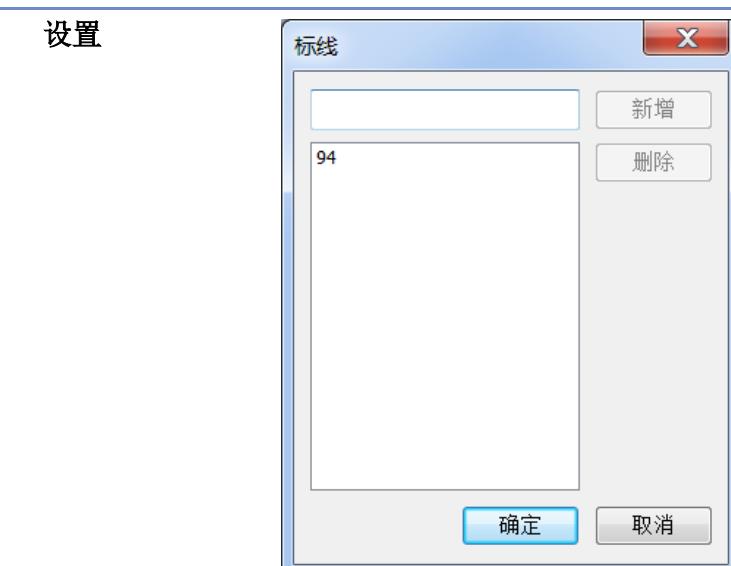


若勾选 [检视] » [标尺]，编辑窗口的上方与左方会出现标尺，可直接在标尺上方按下右键新增对齐标线，对于编排画面与元件对齐有很大的帮助。在拖曳移动或缩放元件时，元件位置会自动吸附对齐标线。



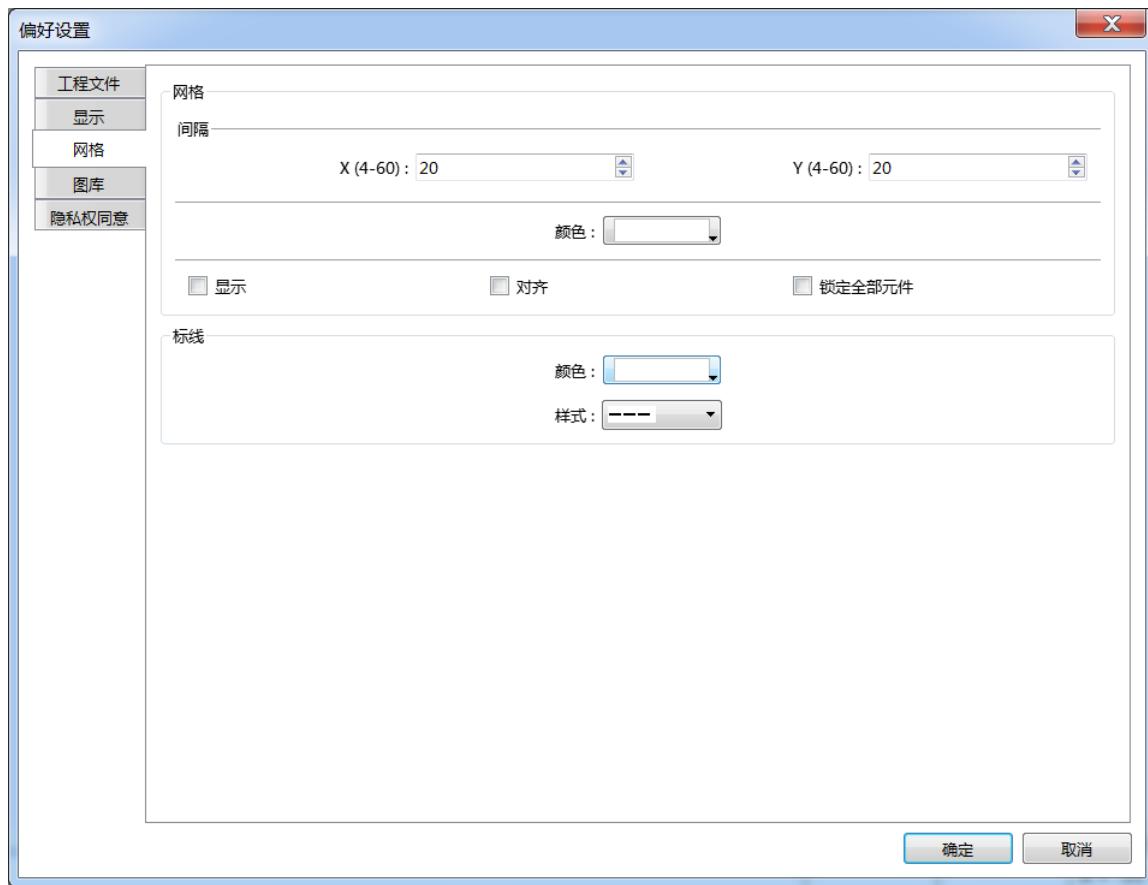
设置	描述
删除	删除标线。
编辑	

手动编辑标线位置。



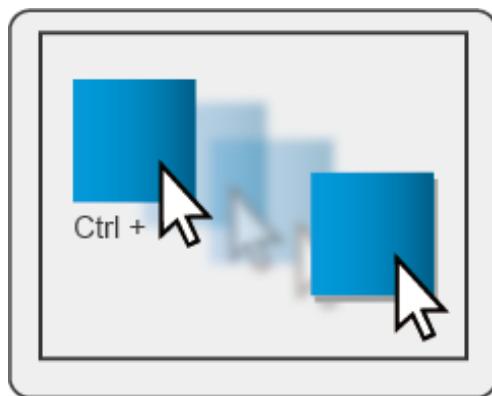
可在此新增或删除多个标线。

此外，也可以在主菜单中选择 [文件] » [偏好设置] » [网格] 窗口中自由更改标线的颜色及样式。



6.5.3 快速复制功能

在元件上按住 Ctrl 按键并拖曳元件即可复制元件到指定的位置。



第七章 事件登录

本章节说明如何设置与使用事件登录。

7.1 概要

使用事件登录的基本程序如下：

1. 定义事件触发条件与内容。
2. 依条件触发事件。
3. 可将事件记录保存到指定位置。
4. 可使用元件检视事件的完整处理周期。

本章节说明如何设置与使用事件登录。

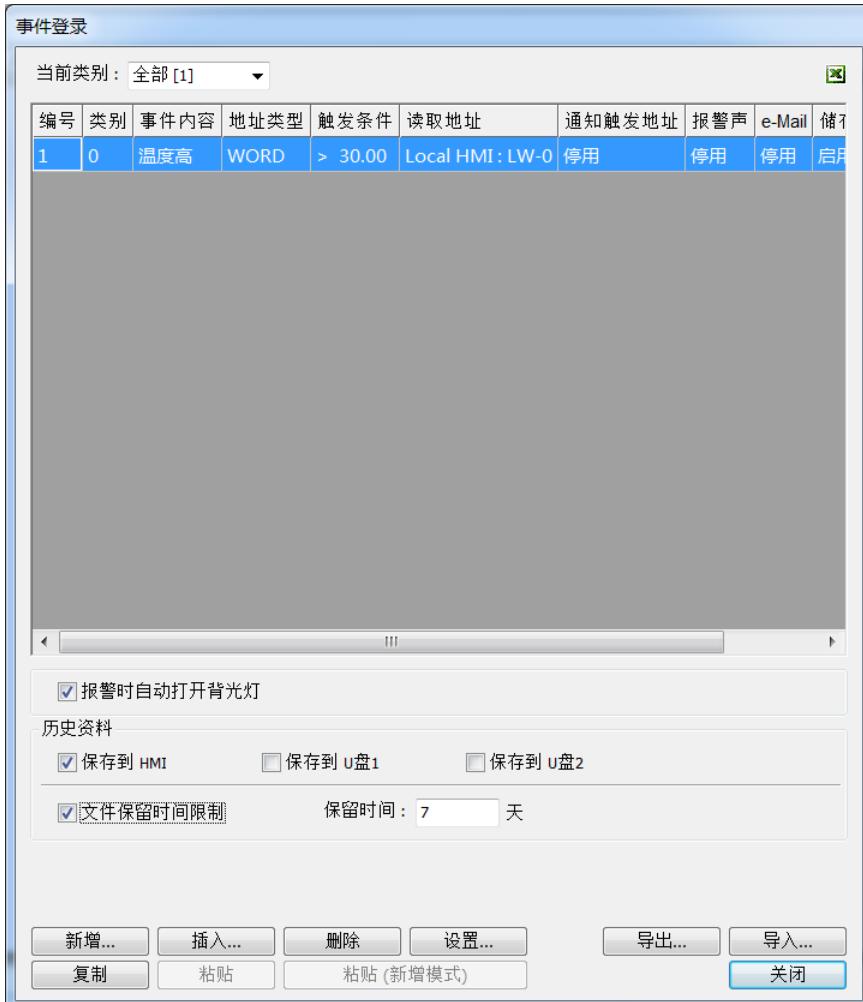


请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

7.2 事件登录管理

透过报警条 、报警显示 、事件显示 等元件，可以得知事件从发生 → 等待处理 → 警报解除的时间。首先需定义事件的内容。事件登录笔数最大上限为 10000 笔。

7.2.1 eMT、iE、XE、cMT-HD、iP 系列



设置

描述

当前类别 提供事件分类功能，将事件分成 0 ~ 255 个类别，可选择一个类别来输入或列出事件数据。[] 中显示此类别的事件数据数量。

历史资料 指定事件记录文件的保存位置。当事件一发生，HMI 即会立即保存到历史数据中。若使用联机或脱机仿真功能时，文件一律存放在安装目录下的 HMI_memory / SD_card / USB 文件夹内。

文件保留时间限制

此项设置值决定事件记录文件保留在 HMI 内存内的最大数量(不包含今天)。也就是说，若 [保留时间] 设置为两天，系统将只保留除了今天以外的最新的两个事件记录文件，之前的文件将自动被删除，以避免保存空间被耗尽。

打印格式 需先在 [系统参数设置] » [HMI 属性] 页签选择打印机型号，才允许设置当事件触发时，欲打印的格式。

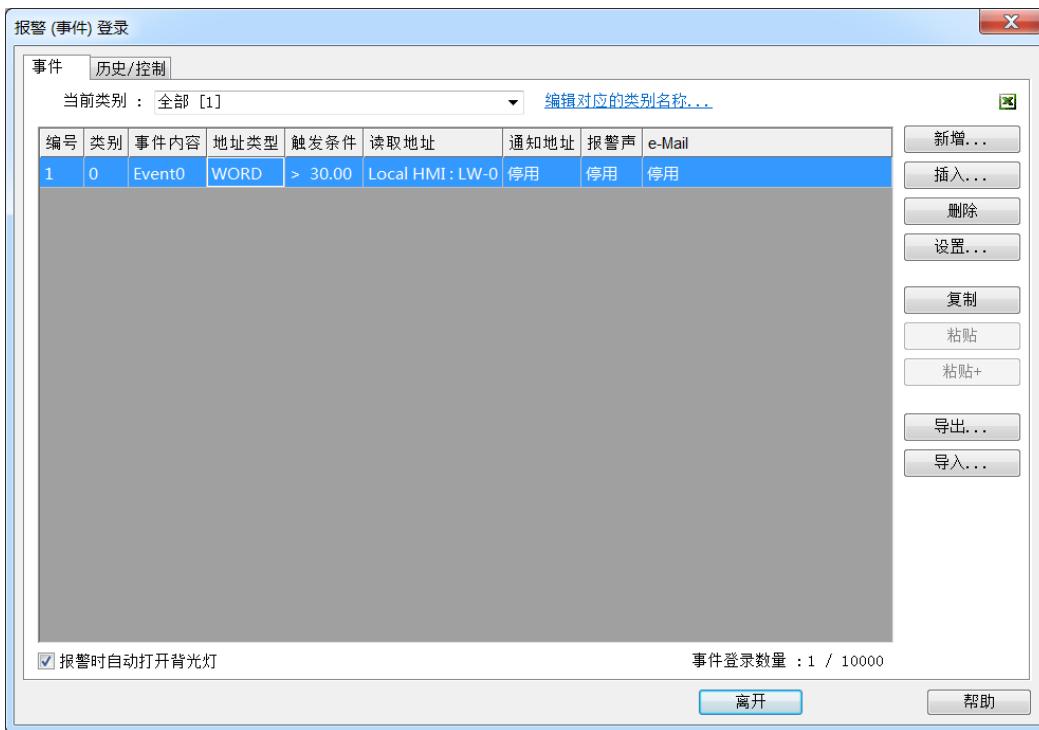
复制 复制所选择的事件项目。

粘贴 贴上时，会用所复制的数据取代所选取的事件。操作前，会弹出警示确认是否覆盖。

粘贴 (新) 贴上时，会将所复制的数据置于列表最后。

增模式)

7.2.2 cMT、cMT X 系列



设置

描述

当前类别

提供事件分类功能，将事件分成 0 ~ 255 个类别，可选择一个类别来输入或列出事件数据。[] 中显示此类别的事件数据数量。

编辑对应的类别名称: 可编辑各类别的对应名称。在此可新增子类别，子类别 1 与子类别 2 分别可再新增 0~255 的类别区分，用于更细节的事件分类。

**复制**

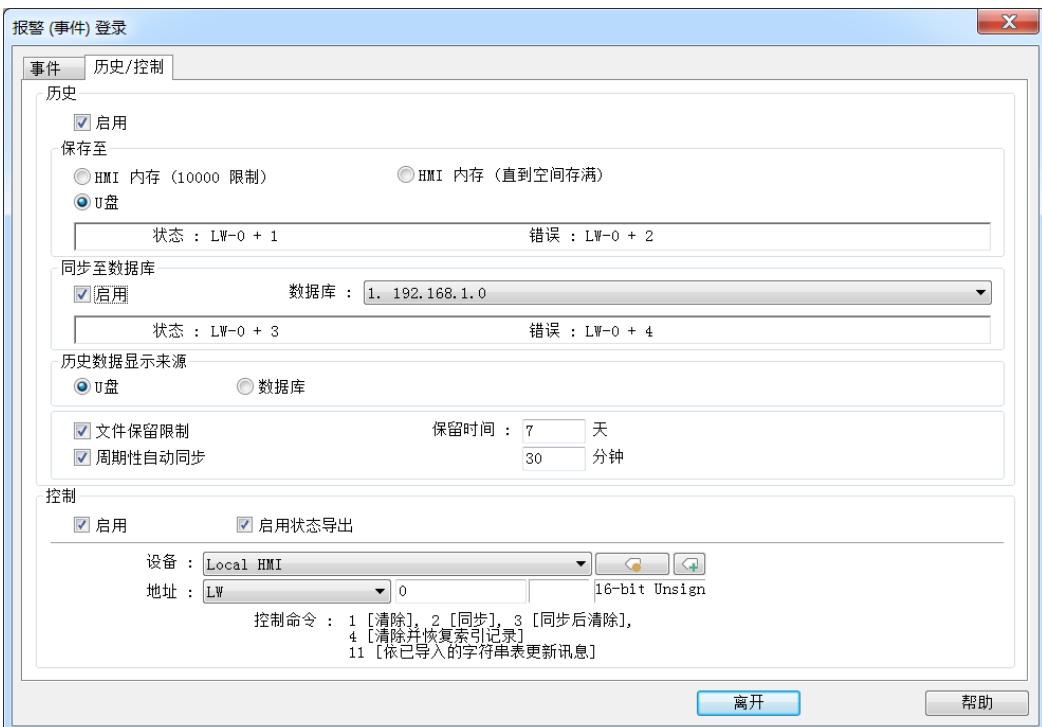
复制所选择的事件项目。

粘贴

贴上时，会用所复制的数据取代所选取的事件。操作前，会弹出警示确认是否覆盖。

粘贴+

贴上时，会将所复制的数据置于列表最后。



设置	描述								
历史资料	<p>保存事件记录文件的保存位置。可选择保存至 HMI 内存(10000 限制)、HMI 内存(直到空间存满)、SD 卡、U 盘，另外可启用同步保存事件记录文件至数据库服务器。保存规则如下：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 当选择为 HMI 内存(10000 限制)，HMI 的事件记录至 10000 笔时，会自动删除最早的 1000 笔数据后继续保存数据。 ■ 如果选择 HMI 内存(直到空间存满)，系统会持续将数据存进人机的内存内，不会自动删除且无法同步至数据库内。 ■ 当选择为 U 盘与 SD 卡，HMI 的事件记录至 10000 笔时，会自动将数据保存至指定的外接保存装置，删除 HMI 里最早的 1000 笔数据。 ■ 当选择使用同步至数据库服务器时，须选择预先设置的数据库。 ■ 若外接保存装置内已经有事件记录，当每次同步时，新的事件记录将附加在原有的文件。 ■ 若将外接保存装置从 HMI 上移除，或是中断与数据库服务器的连接，之后在新增的事件记录不超过 9000 笔时就插回外部装置/回复连接，则在中断的期间，事件记录仍然会保存在 HMI 内不会被清除。若在中断期间，事件记录已经超过 9000 笔，则较旧的数据就会被删除，即使之后将外接保存装置插回或是回复连接也无法同步到被删除的数据。 								
历史数据显示来源	指定事件记录从选择的路径读取历史数据。								
文件保留时间限制	事件记录文件保留在 HMI 内存内的最大天数 (不包含今天)。在进行事件记录同步时才会检查文件的时间并清除较旧的文件。 若 [保留时间] 设置为两天，则系统将只保留今天以外，最新两天的事件记录文件，之前的文件将自动被删除。								
周期性自动同步	<p>启用后，HMI 不只会参照 [历史数据] 的同步规则，数据也会依据设置的周期保存到外部装置。</p> <p>单位：分钟。</p> <p>数值：1 ~ 1440。</p>								
控制地址	<p>若勾选 [控制地址] 并启用 [保存文件]，用户可以在控制地址输入数值，来同步或清除装置中的事件记录文件。</p> <p>当写入特定数值于控制地址时，可触发相关命令。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>数值</th><th>命令</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>清除 HMI 上的资料</td></tr> <tr> <td>2</td><td>将数据同步到外接装置</td></tr> <tr> <td>3</td><td>先将数据同步到外接装置后，再清除 HMI 上的数据</td></tr> </tbody> </table>	数值	命令	1	清除 HMI 上的资料	2	将数据同步到外接装置	3	先将数据同步到外接装置后，再清除 HMI 上的数据
数值	命令								
1	清除 HMI 上的资料								
2	将数据同步到外接装置								
3	先将数据同步到外接装置后，再清除 HMI 上的数据								

4	在更换 HMI 后，延用原先保存在 U 盘、SD 卡或数据库上的历史数据的功能
6	释放事件登录的历史资料 (*.db) 未用到的空间。当历史数据选择保存到 HMI 内存 (直到空间存满) 时，可使用此命令。
11	事件记录的信息内容更新为新导入的 [字符串表]

若用户没有手动在控制地址上输入以上数值，系统会参照 [历史数据] 说明中描述的同步规则保存事件记录。

状态地址

若控制地址是 LW-n，则控制地址的连续寄存器 (LW-n+1 ~ LW-n+4)

错误地址

用来表示历史数据状态及错误信息。详细地址对应请参考事件登录的提示。



数值	状态地址: LW-n+1 及 LW-n+3
0	未连接外部装置或数据库
1	正在连接外部装置或数据库
2	已连接外部装置或数据库
3	正在将事件记录保存到外部装置或数据库，完成后，会回复至数值 2
数值	错误地址: LW-n+2 及 LW-n+4
0	没有错误
1	未知错误
2	连接外部装置或数据库失败
3	操作权限不足
4	错误的数据库名称
5	数据格式不一致
6	无法连接数据库的表格
7	无法建立表格
8	无法写入表格
9	无法开启数据库

 Note

- 若用户需将 SD 卡或 U 盘拔除，或中断与数据库服务器连接时，可以先使用控制地址将事件记录同步。
- 使用 cMT Viewer 监控多台人机时，当下操作人机画面的 Start Button 闪烁表示其他人均有事件发生，用来提醒用户切换人机并确认事件。

7.2.3 Excel 编辑

点击事件登录窗口右上角的 Excel 小图标，可直接开启 Excel 表格做为编辑时的范例参考。

此范例为安装目录下的 EventLogExample.xls 文件，范例文件中有设计好的验证机制和下拉式选单。

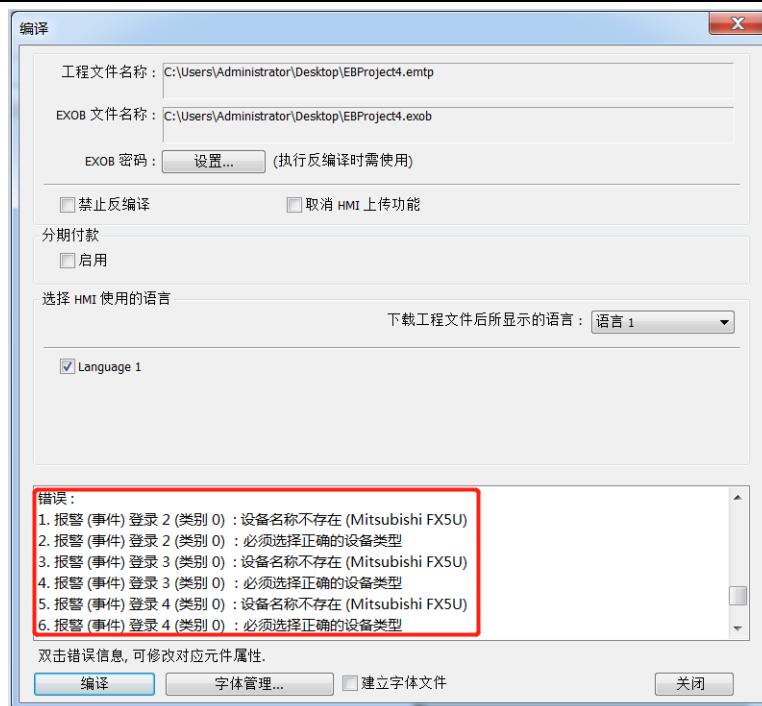
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Category	Priority level	Address type	PLC name	Device type	System tag	User-defined tag	Address	Index	Data Format	Enable
2	0	Middle	Word	Local HMI	LW	False	False	100	null	32-bit Signed	True
3	1	Low	Bit	Local HMI	LB-9009	True	False	9009	IDX 5	16-bit BCD	alse
4										16-bit BCD	
5										32-bit BCD	
6										16-bit Unsigned	
7										16-bit Singed	
										32-bit Unsigned	
										32-bit Singed	
										32-bit Float	

 Note

- [System tag] 与 [User-defined tag] 请勿同时设为 true，否则系统会将其视为 [System tag]，并将 [User-defined tag] 视为 false。若在 [Device type] 所输入的数据为 [User-defined tag]，请将 [System tag] 设为 false。
- 当在 Excel 表中将 [User-defined tag] 设为 true，但若系统将 [Device type] 与系统中用户自定义的 tag 做比对，却找不到合适的 tag，则系统会自动将事件登录中的 [User-defined tag] 设为 false。
- [Color] 格式为 R:G:B，各介于 0 ~ 255 之间的整数。
- 在导入文字标签库或声音库前，请确认系统中已存在对应的名称。

7.2.4 快速查阅无效的事件

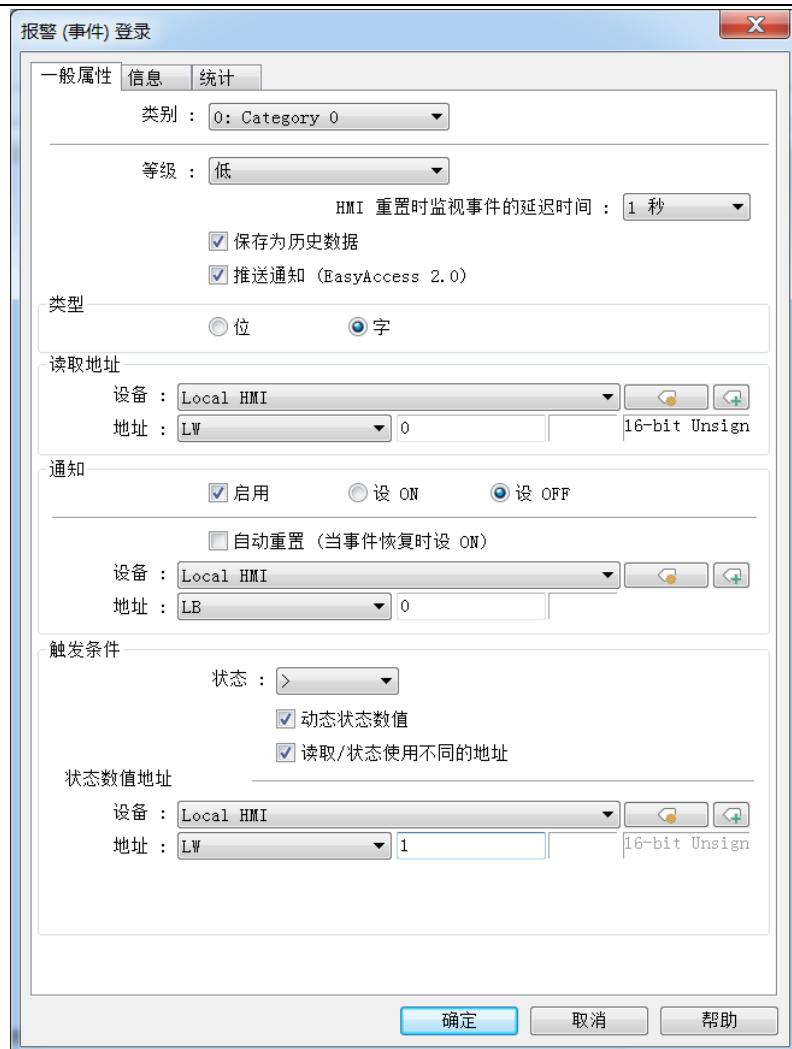
在编译工程文件时，若有无效的事件登录，在编译对话窗中会显示无效的事件登录项目。双点击错误的项目，即会自动开启 [事件登录] 元件并指向错误的项目。



7.3 建立一个新的事件记录

7.3.1 一般属性设置

点选 [事件登录] 窗口的 [新增], 将出现 [一般属性] 设置页。



设置	描述
类别	选择事件类别，从 0 ~ 255。
等级	报警条与报警显示元件上的事件会依照等级先执行排序后，其次再依照时间排序。
保存为历史数据	当在事件登录的主设置页中，启用了 [历史数据] 下的保存功能，则可分别设置每个事件是否要保存为历史资料。
推播通知 (EasyAccess 2.0)	当事件发生时，在 iOS®/Android® 装置上可接收来自 EasyAccess 2.0 的信息推播。
HMI 重置时 监视事件的 延迟时间	与 [动态状态数值] 搭配使用。当 HMI 启动时，动态状态数值可能尚未设置，使用 [HMI 重置时监视事件的延迟时间] 可让系统延迟读取事件的时间。此功能仅在 HMI 启动时执行一次。
读取地址	系统将读取此地址所获得的数据，来检查事件是否满足触发条件。
通知	若勾选，系统会在事件发生时，将指定寄存器状态设为 [ON] 或 [OFF]。

自动重置

当警报条件解除后，恢复 [通知] 地址至原状态。例如：当警报触发时，通知指定位为 ON，则当警报解除时，若有勾选 [自动重置]，系统会将指定位设为 OFF。

触发条件

当选择位时，事件登录将侦测一个位地址的状态。

当选择字时，事件登录将侦测一个字地址的值是否等于、大于或小于一个特定数值。请见以下范例 1 与范例 2。

动态状态数值

启用后，触发条件会参照指定地址的数值。若未勾选 [读取/状态使用不同的地址]，则触发条件的地址为 [读取地址 + 1]。

读取/状态使用不同的地址

启用后，可自行设置触发条件参照的来源地址。

范例 1

上面的设置内容表示

当 [读取地址] 中的数据大于等于 $29 (= 30 - 1)$

或小于等于 $31 (= 30 + 1)$ 时，事件将被触发。也就是事件被触发的条件为：

$$29 \leq [\text{读取地址}] \text{ 中的数据} \leq 31$$

事件被触发后，当 [读取地址] 中的数据大于 $32 (= 30 + 2)$ 或小于 $28 (= 30 - 2)$ 时，系统将恢复正常状态。也就是系统恢复为正常状态的条件为：

$$[\text{读取地址}] \text{ 中的数据} < 28 \text{ 或 } [\text{读取地址}] \text{ 中的数据} > 32$$

范例 2

上面的设置内容表示

当 [读取地址] 中的数据小于 $29 (= 30 - 1)$

或大于 $31 (= 30 + 1)$ 时，事件将被触发。也就是事件被触发的条件为：

[读取地址] 中的数据 < 29 或 [读取地址] 中的数据 > 31

事件被触发后，当 [读取地址] 中的数据大于等于 $28 (= 30 - 2)$ 或小于等于 $32 (= 30 + 2)$ 时，系统将恢复为正常状态。也就是系统恢复为正常状态的条件为：

$28 \leq$ [读取地址] 中的数据 ≤ 32

7.3.2 信息设置



设置	描述
内容	事件记录在 [报警条]、[报警显示] 与 [事件显示] 元件中显示的信息内容。并可在内容中使用 [监看地址] WATCH1 至 WATCH8 来引用数据。 文字内容来源亦可为文字标签库或是字符串表。
字符串 ID	事件显示/报警显示元件依据字符串 ID 的寄存器地址显示对应信息内容。 [记录字符串 ID] 勾选后，事件产生时，会同时存下字符串编号，先前触发的事件仍可以维持发生当下时的信息。
字体 /	每一个事件可以分别设置字体、颜色、背景颜色。[报警条] 元件会采

颜色 / 背景颜色

用字体及颜色的设置。[报警显示] 与 [事件显示] 元件则会采用字体、颜色、背景颜色的设置。历史模式的 [事件显示] 元件则不采用此项设置。

事件确认时写入

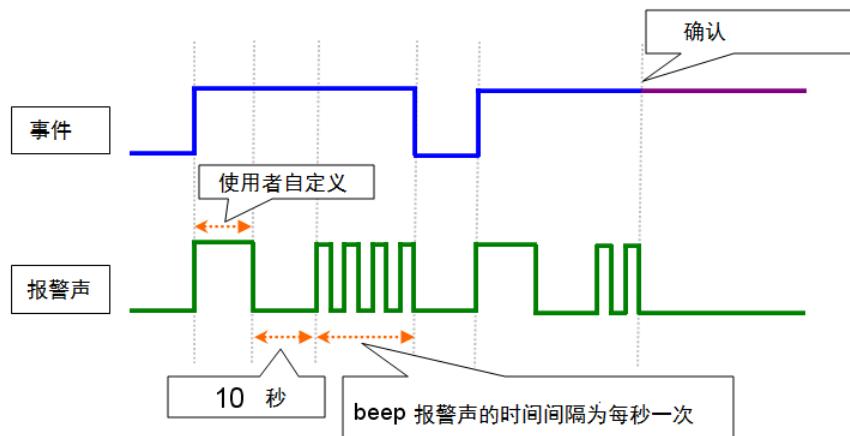
当 [事件显示] 与 [报警显示] 元件中的事件项目被确认时，会将此数值写入该元件指定的 [写入地址]。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

报警声

若启用，当事件发生时会播放指定的声音，并且可以选择持续发出警报声响，直到该事件被确认或恢复正常时，才会停止发出声音。

若勾选使用持续警报声响时，可以选择在警报被触发后，延迟所指定的时间后才开始发出 Beep 声音。



 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

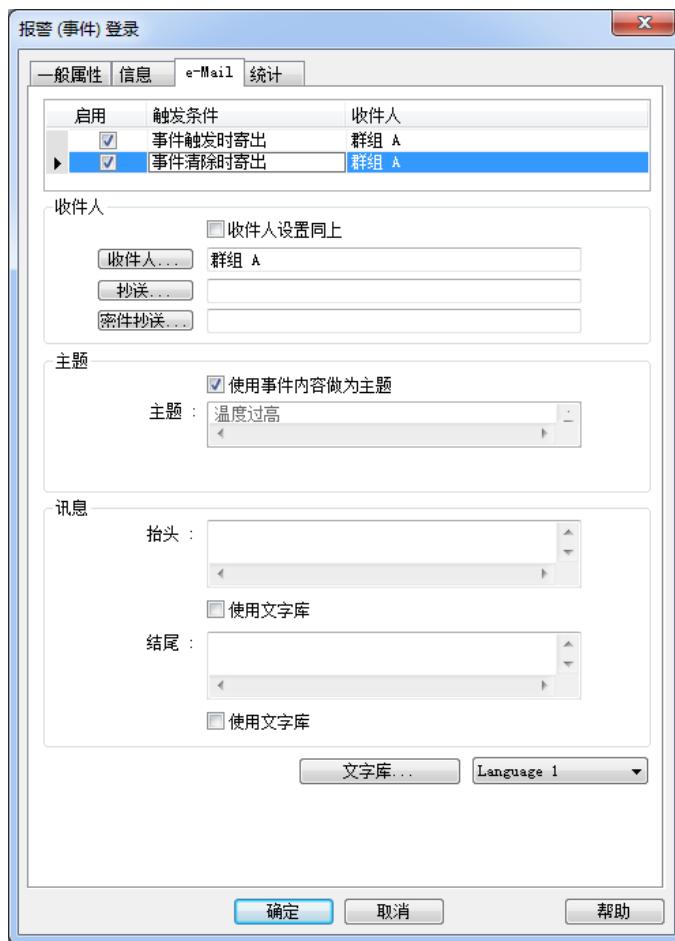
监看地址

用户可以设置当事件触发时，显示监看地址所设置寄存器内的数值。最多可同时监看八个地址。点选 [语法] 可查看事件内容套用监看地址数据的语法。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

7.3.3 e-Mail 设置

请先在 [系统参数设置] » [邮件] 启用此功能。



设置

描述

收件人 可分别在收件者、副本、密件抄送字段，选择收件者。

主题 可输入信件显示的主题内容。

信息 可输入信件显示的抬头与结尾的内容。

附件 若勾选，可指定某一窗口的屏幕截图当作附件。



Note

- 邮件的发件人所定义事件的等级优先级，会影响信箱服务器上的传输服务对邮件的处理。事件等级设置为紧急，等同于高重要性；事件等级设置为高与一般，等同于一般重要性；事件等级设置为低，等同于低重要性。

7.3.4 统计设置



设置	描述
发生次数 读取和重 置地址	若启用，可将 HMI 自开机后所发生的事件次数写入至字地址。 此字地址可以读取 / 写入。
累计时间 读取和重 置地址	若启用，可将该笔事件从发生后至恢复期间所累积的秒数写入 至字地址。此字地址可以读取 / 写入。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

第八章 资料取样

本章节说明如何设置与使用资料取样。

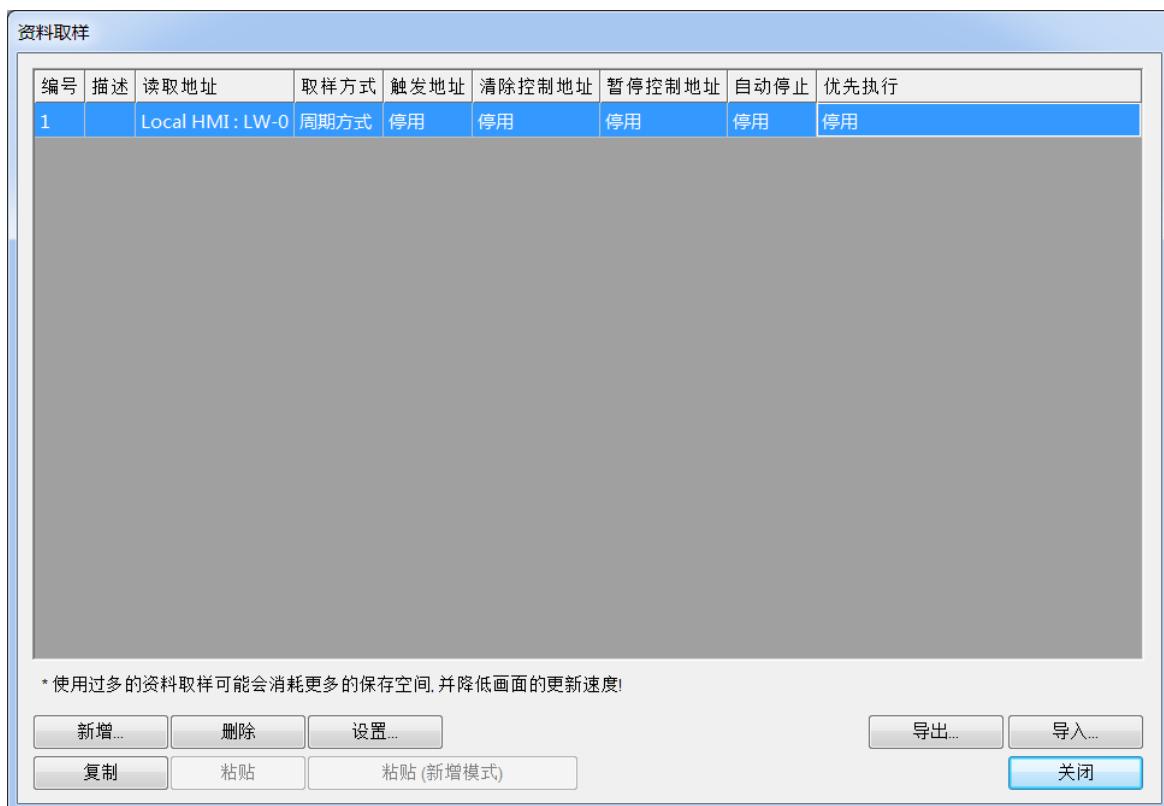
8.1 概要

定义「资料取样」的取样方式，例如：取样时间，取样地址，及字长度后，可将已获得的取样数据保存到指定的位置，如 HMI 内存、SD 卡或 U 盘。资料取样可搭配使用趋势图或历史数据显示元件检视资料取样记录的内容。

8.2 资料取样记录管理

新增一个资料取样，请依照下列步骤：

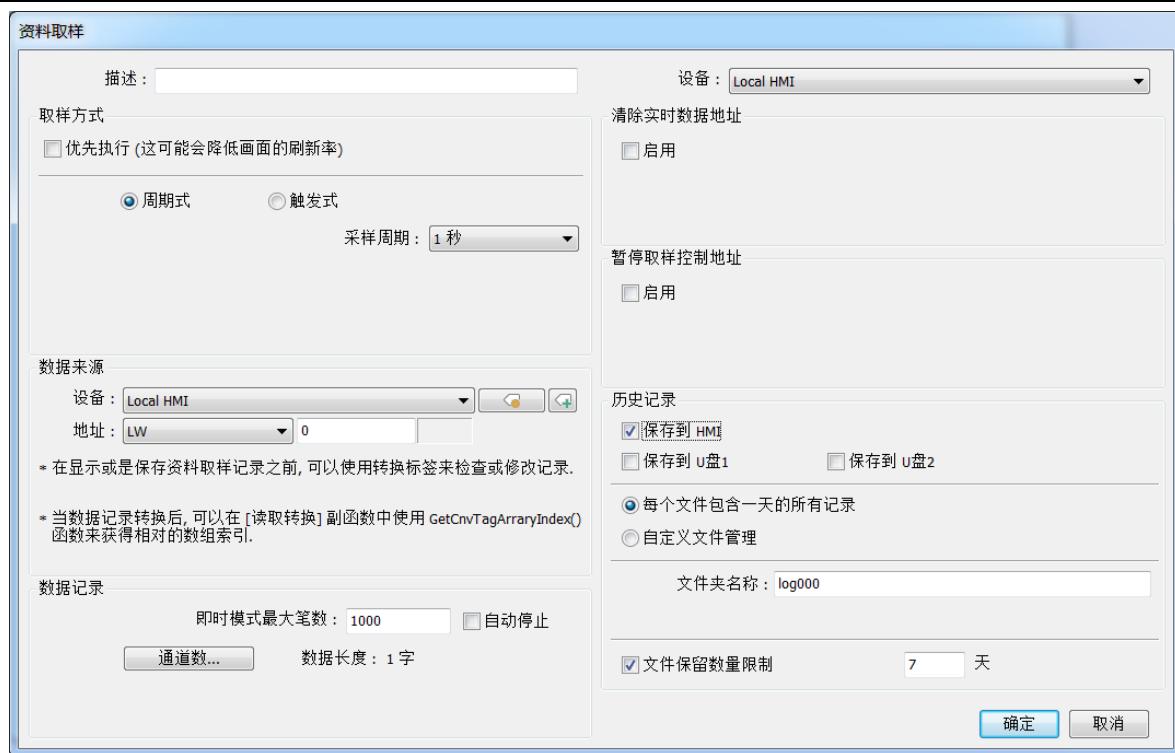
1. 点选菜单 [资料/历史]，再点击 [资料取样]。
2. 点击 [新增] 开始相关设置，如下图所示：



8.3 新增一个资料取样

以下介绍如何设置一笔资料取样元件。

eMT、iE、XE、cMT-HD、iP 系列

**设置****描述****取样方式****优先执行**

优先执行资料取样功能。

请注意，由于 HMI 会优先执行资料取样的动作，因此 HMI 画面的元件更新速度会减慢，请避免太多优先执行的取样设置。

周期式

用固定的时间频率进行资料取样，[采样周期] 可设置范围从 0.1 秒至 120 分钟。

触发式

利用一个特定位地址的状态，来触发取样动作。

[模式] 可为：

[OFF -> ON] 当指定地址的状态从 OFF 变为 ON，会触发资料取样。

[ON -> OFF] 当指定地址的状态从 ON 变为 OFF，会触发资料取样。

[OFF <-> ON] 只要指定地址的状态改变，就会触发资料取样。

触发后设为 ON/OFF

若勾选，在触发资料取样后，系统会将触发位复归为 ON/OFF。

数据来源

选择一个设备地址作为取样数据的来源。如需对数据进行运算时，请使用具有 [读取转换] 功能的用户定义标签。数组地址可搭配 GetCnvTagArrayIndex 函数取得相对的数组索引后再进行运算。

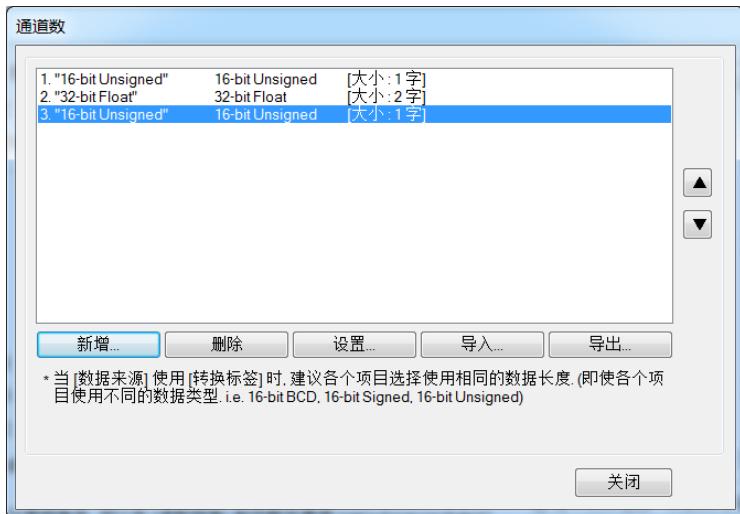
数据记录

在实时模式下，如无勾选 [自动停止]，HMI 最多可保留 86400 笔数据，超过 86400 笔后，会从最旧的资料取样开始删除。

(即时模式)**数据格式**

可设置读取多个不同格式的连续地址的数据。例如将地址及格式分别

设置为 LW-0 (16-bit Unsigned)、LW-1 (32-bit Float)、LW-3 (16-bit Unsigned)。上限为 1000 笔。



自动停止

当资料取样达到 [最大数据] 数量后，即停止资料取样动作。

请见《8.3.1 自动停止选项范例》。

清除实时 数据地址	当指定位地址的状态由 [OFF -> ON] 或 [ON -> OFF] 时，将清除在趋势图 [实时模式] 下已取样的数据，取样数据的数目也会被归零，但不影响已存成文件中的历史取样数据。
暂停取样 控制地址	当指定位地址的状态被触发时，将暂停取样动作，直到指定地址的状态恢复。

历史记录

保存到 HMI

将取样数据保存在 HMI 里。数据每 10 秒保存一次；若少于 10 秒，可以使用系统寄存器 [LB-9034] 来强迫保存。(关于 LB-9034 的执行限制，请见下方 Note 第六点)

保存到 SD 卡 / U 盘

将资料取样保存到指定的外部装置中。

每个文件包含一天的所有记录

资料取样将以一天为单位，按日期将文件保存于指定档名的文件夹内，且文件名为 *yyyymmdd.dtl*。

文件夹名称

设置取样文件夹的名称，必须全部由 ASCII 字符所组成。

保存的方式为：[保存位置]\[取样文件夹名称]\[文件名]

文件保存数量限制

此项设置值用来决定资料取样记录文件被保留的数量 (不包含当下使用的.dtl 文件)。也就是说，若设置保留为两天，系统则会保留除了目前正在记录的文件以外，最新的两个资料取样文件。

自定义文 件管理

提供自行设置资料取样文件名 (*.dtl) 与文件划分的方式。

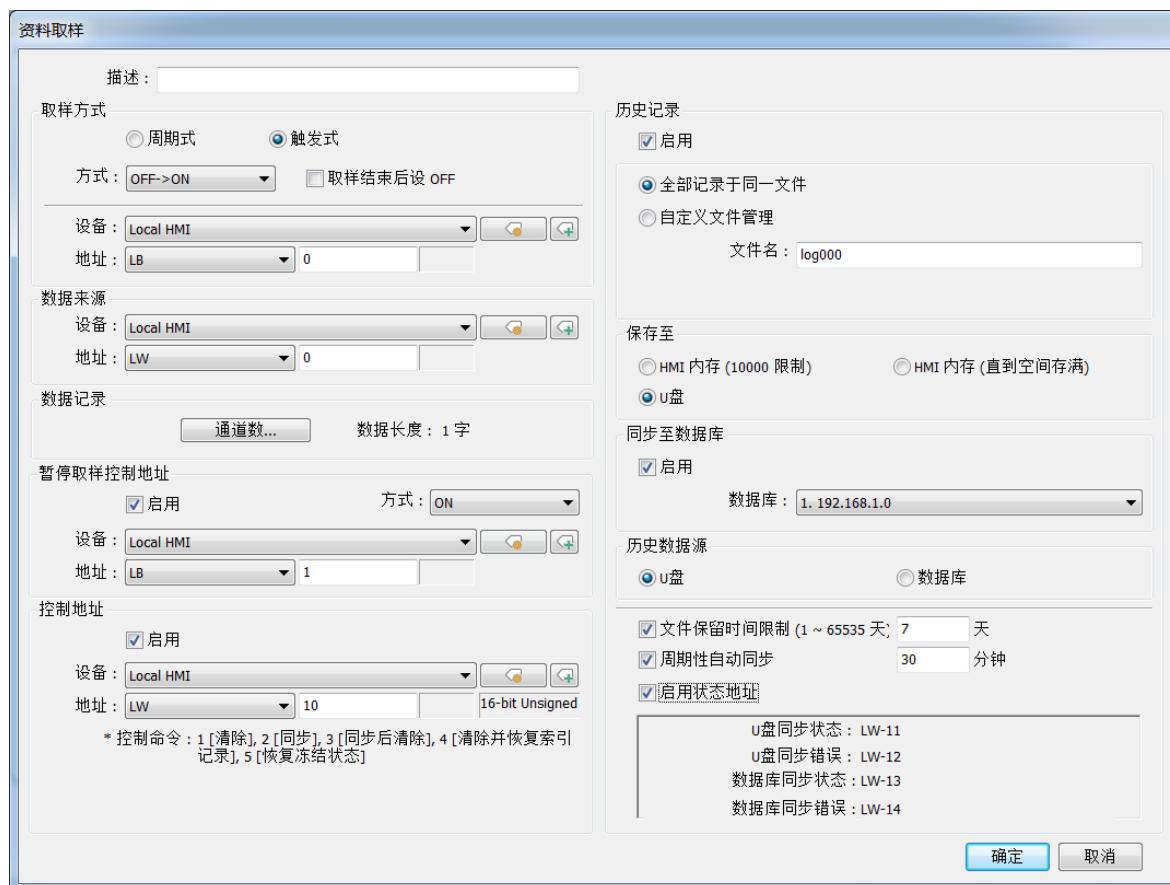
详细规则请见《8.3.2 自定义文件管理》。



- 一笔取样数据可包含超过一项以上的数据，资料取样动作可以同时截取不同型态的数据。您可以自行定义一笔取样数据的内容。例如：您总共定义了三笔数据，总长度为 **4 words**，即每次的取样动作，系统会从指定的数据来源地址截取长度为 **4 words** 的数据，作为一笔取样资料的内容。
- 当使用 [每个文件包含一天的所有记录] 且假设 [文件保存数量限制] 设置保留数量为 2 个文件，则系统将仅保留昨天与前天的资料取样记录文件，超过这个时间范围的文件将自动被删除，以避免保存空间被耗尽。
- 当使用 [自定义文件管理] 且 [文件保存数量限制] 设置保留数量为 2 个文件，则系统除了保留目前正在取样的文件之外，将另外保留最新的 2 个文件，总计为 3 个文件。其余的文件将自动被删除，以避免保存空间被耗尽。
- 在 PC 使用仿真功能时，资料取样文件一律保存在安装目录下的「保存位置」下的 **datalog** 子目录。路径为：**C:\EBpro\ [保存位置]\datalog**。此时若要改变资料取样的格式，须先删除安装目录下的旧资料取样记录，以避免系统误读旧记录。
- 当保存文件至 U 盘或 SD 卡时，一个 FAT32 文件夹可保存的文件数量取决于文件的名称长短，当档名越长，则文件夹可保存的文件数量就越少。
- LB-9034 的触发间隔最快 2 秒可执行 1 次。也就是说，当触发了 LB-9034 后，需等待 2 秒后再次触发才有作用。

请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

cMT、cMT X 系列 (cMT、cMT X 系列部分字段的使用方式与 eMT、iE、XE、cMT-HD、iP 系列相同，若无特别说明，请直接参阅即可)



设置**描述****数据记录**

可设置读取多个不同格式的连续地址的数据，上限为 1000 笔。

数据格式中，可以设置该地址的显示格式。此显示格式可以直接套用在趋势图与历史数据显示。

**控制地址**

对控制地址输入指令数值时，即对历史数据发送特定的命令。

数值	命令
1	清除 HMI 里的资料
2	将数据同步到外接保存装置
3	先将数据同步到外接保存装置，接着清除 HMI 里的数据
4	在更换 HMI 后，延用原先保存在 U 盘、SD 卡或数据库上的历史数据的功能
5	当 HMI 保存空间不足时会停止资料取样，在删除不需要的历史记录并腾出空间后，使用此控制命令即可恢复资料取样
6	释放该资料取样的历史数据 (*.db) 未用到的空间。当历史数据选择保存到 HMI 内存 (直到空间存满) 时，可使用此命令。

状态地址

若控制地址是 LW-n，则控制地址的连续寄存器 (LW-n+1 ~ LW-n+4) 用

错误地址

来表示历史数据状态及错误信息。详细地址对应请参考资料取样的提示。



数值	状态地址: LW-n+1 及 LW-n+3
0	未连接外部装置或数据库
1	正在连接外部装置或数据库
2	已连接外部装置或数据库
3	正在将资料取样保存到外部装置或数据库，完成后会回复至数值 2
数值	错误地址: LW-n+2 及 LW-n+4
0	没有错误
1	未知的错误
2	连接外部装置或数据库失败

	<table border="1"> <tr><td>3</td><td>操作权限不足</td></tr> <tr><td>4</td><td>错误的数据库名称</td></tr> <tr><td>5</td><td>数据格式不一致</td></tr> <tr><td>6</td><td>无法连接数据库的表格</td></tr> <tr><td>7</td><td>无法建立表格</td></tr> <tr><td>8</td><td>无法写入表格</td></tr> <tr><td>9</td><td>无法开启数据库</td></tr> <tr><td>10</td><td>数据库损毁</td></tr> </table>	3	操作权限不足	4	错误的数据库名称	5	数据格式不一致	6	无法连接数据库的表格	7	无法建立表格	8	无法写入表格	9	无法开启数据库	10	数据库损毁
3	操作权限不足																
4	错误的数据库名称																
5	数据格式不一致																
6	无法连接数据库的表格																
7	无法建立表格																
8	无法写入表格																
9	无法开启数据库																
10	数据库损毁																
历史记录	<p>历史数据保存的路径，可选择保存至 HMI 内存(10000 限制)、HMI 内存(直到空间存满)、U 盘、SD 卡，另外可启用同步保存历史数据文件至数据库服务器。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 当选择为 HMI 内存(10000 限制)，cMT 的资料取样至 10000 笔时，会自动删除最早的 1000 笔数据后继续保存数据。 ■ 如果选择 HMI 内存(直到空间存满)，系统会持续将数据存进机的内存内，不会自动删除且无法同步至数据库内。 ■ 当选择为 U 盘与 SD 卡，cMT 的资料取样至 10000 笔时，会自动将取样数据保存至指定的外接保存装置，删除 HMI 里最早的 1000 笔数据。 ■ 当选择使用同步至数据库服务器时，须选择预先设置的数据库。  同步规则请见《8.4 外接保存装置同步 cMT Viewer 数据》。  数据库服务器使用说明请见《13.44 数据库服务器》。 																
自定义文件管理	<p>提供自行设置资料取样文件名 (*.db) 与文件划分的方式。当前正在取样的文件皆保存在 HMI 内存内。若采用同步至 U 盘/SD 卡，请注意以下两点：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 当保存资料取样的 db 文件名改变时，旧 db 档会被同步至 U 盘/SD 卡。 2. 当资料取样产生新文件时，U 盘/SD 卡若未接上 HMI，则旧的资料取样文件会直接被删除。例如：目前资料取样的数据是保存在 20161218.db 的文件中，若此时产生 20161219.db 的文件且 U 盘/SD 卡未接上 HMI，则 20161218.db 的文件会直接被删除，不会保留。 <p>另外，当使用自定义文件管理时，无法启用同步至数据库服务器功能。</p> <p> 自定义文件管理设置窗口请见《8.3.2 自定义文件管理》。</p>																
周期性自动同步	<p>启用后，HMI 不只会参照 [历史数据] 的同步规则，数据也会依据设置的周期保存到外部装置。请注意，周期性自动同步的计时器在用户操作控制地址时会重置。</p> <p> 请见《外接保存装置同步 cMT Viewer 数据》。</p>																
文件保留限制	<p>使用 [全部记录于同一文件] 当同步位置为 SD 卡或 U 盘时，文件保存天数可设置为 1~65535 天。 使用 [自定义文件管理] 当同步位置为 SD 卡或 U 盘时，文件保存数量可设置为 1~65535 个；</p>																

当同步位置为 HMI 内存时，文件保存数量 1~1000 个。

历史数据

源

读取历史数据时可选择来源为 U 盘、SD 卡，或是数据库。

8.3.1 自动停止选项范例

搭配不同元件，[自动停止] 产生的效用就不同，如下表：(假设最大资料设为 n)

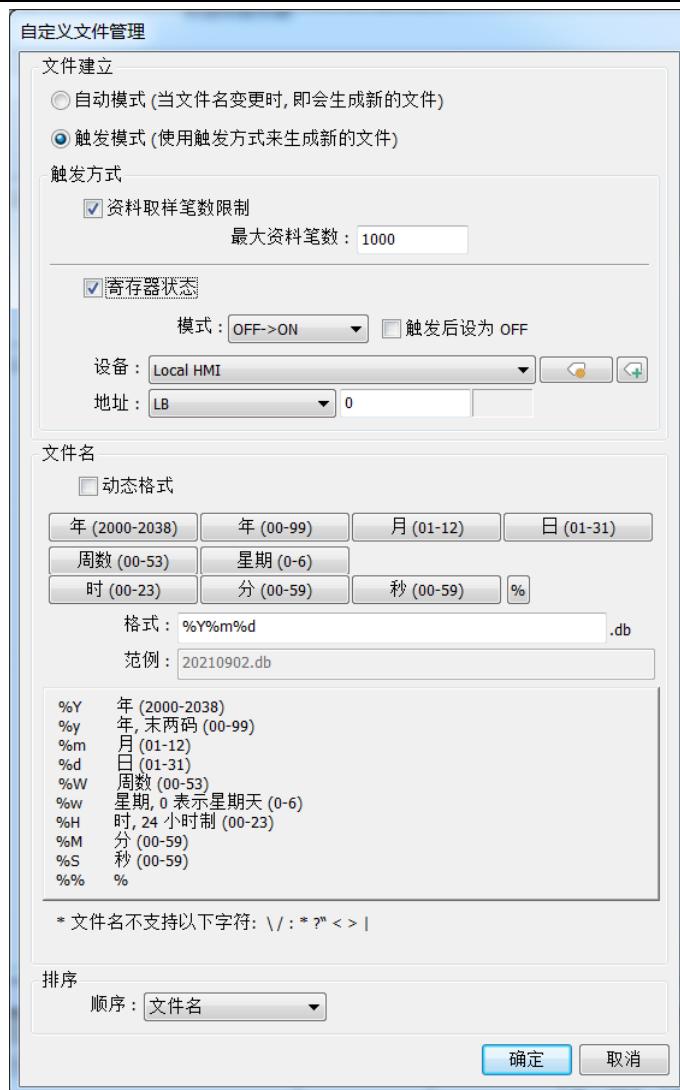
搭配元件	未勾选 [自动停止]	勾选 [自动停止]
趋势图-实时模式	将删除较旧的取样数据，并显示刚获得最新的 n 笔资料在趋势图上。请参考下列图解。	至第 n 笔数据后停止动作。
趋势图-历史模式	数据持续被取样，并显示所有历史数据在趋势图上。	至第 n 笔数据后停止动作。
历史数据显示	数据持续被取样，并显示所有历史数据在历史数据显示上。	至第 n 笔数据后停止动作。
资料取样	持续取样新记录。	至第 n 笔数据后停止动作。

范例：设置数据长度数为 10 个，当第 11 个数据产生时，在未勾选 [自动停止] 的状况下，最旧的数据记录将会被删除，并增加最新的记录，如下图所示。

Record Number	Data	Not selecting [Auto. stop]
1	101	102
2	102	103
3	103	104
4	104	105
5	105	106
6	106	107
7	107	108
8	108	109
9	109	110
10	110	111
11	111	

8.3.2 自定义文件管理

提供自行设置资料取样文件名 (*.dtl, *.db) 与文件划分的方式。

**设置****描述****文件建立****自动模式**

当文件名变更时，即会产生新的文件。

触发模式

根据 [触发方式] 的设置，产生新的文件。

触发方式**资料取样笔数限制**

当取样数量达到 [最大数据笔数] 的设置值时，即会产生新的文件。

寄存器状态

可指定一个位地址的状态变化来产生新的文件。当其状态符合 [模式] 的设置时，即会产生新的文件。

触发后设为 ON/OFF

当指定的位地址的状态变化，并产生新的文件后，回复成原状态。

重新启动 HMI 后，仅在满足触发条件后才生成并写入新文件

若 HMI 重启时，没有满足触发条件产生新文件，新的数据会写入重启前的最后一个文件内。下载新项目至 HMI 视为重启。

文件名

可使用默认的句柄、英数字及部分半角符号。

动态格式

可指定一组字地址来配置文件案的名称，亦可输入时间方块的句柄来带入系统时间。

请注意，字长度为 1~25，且不支持的半角符号有\/:*?“<>|。

排序

文件排序会影响系统认定新/旧文件的方式，进而影响保留文件限制及备份文件时的逻辑。

文件名

文件排序方式以档名排序递减。

文件修改时间

文件排序方式依照内容实际时间排序。(因会需要检查文件内的内容，此选项可能会影响效能)

举例：

当文件产生的顺序为 filename_05、filename_04、filename_03、filename_02、filename_01 时，也就是说 filename_05 为最旧的文件，filename_01 为最新的文件，且文件保留限制为 5 个文件，在新增第六个文件时：

选择文件名排序：系统会认定 filename_05 为较新产生的文件，删除 filename_01 以维持文件数量为五个。

选择文件修改时间排序：系统会认定 filename_01 为较新产生的文件，删除 filename_05 以维持文件数量为五个。

请注意文件命名：

当使用文件名排序时，档名若为 filename_1、filename_2 及 filename_10，系统认定文件的新旧排序为 filename_2 为最新，filename_10 次之，filename_1 为最旧；若需要系统认定 filename_10 为最新的文件，则需将档名补 0，也就是 filename_01、filename_02 及 filename_10。

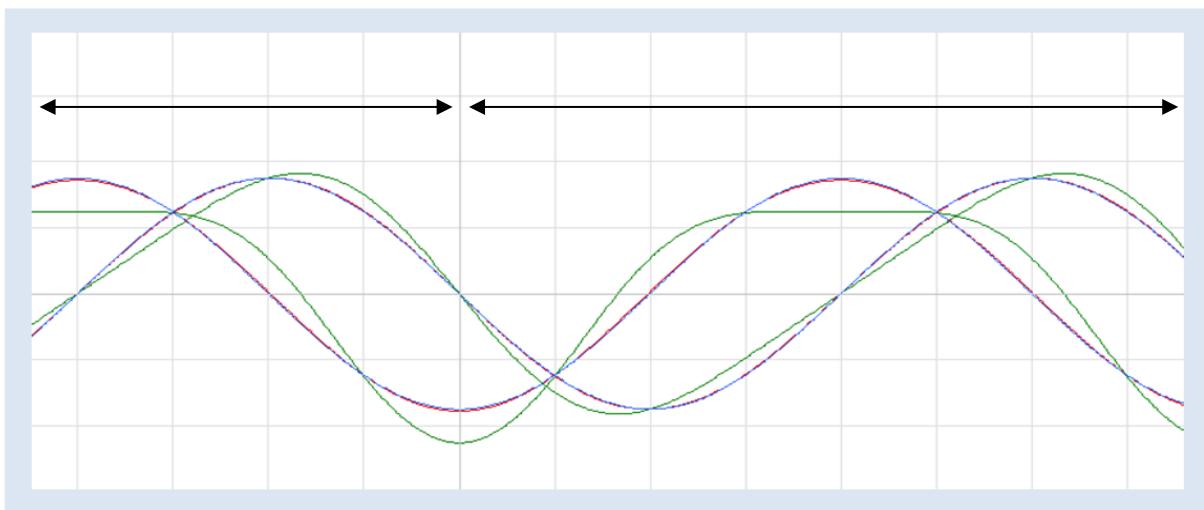
Note

- 当文件名使用 [动态格式] 且勾选 [资料取样笔数限制] 来触发产生新的文件，则在 HMI 开机前，动态格式的来源寄存器就需先填入名称，否则将一直无法达至指定取样笔数，也不会产生取样文件。
- 当产生新的文件时，系统会先侦测新文件的文件名是否存在。若已存在，则会将取样数据直接附加于存在的文件中。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

8.4 外部装置或数据库同步 cMT Viewer 数据



以往资料取样的数据在 [趋势图] 元件上显示时，必须设置是实时模式或是历史模式，两者模式不可共存于同一个趋势图元件上。cMT / cMTX 系列将历史模式与实时模式结合，达到无缝连接，让所有资料取样可在同一个 [趋势图] 元件或 [历史数据显示] 元件上显示，画面也会自动的更新。另外可透过外接保存装置将数据与之同步。

同步规则：

1. 每当取样的数据达至 10000 笔时，HMI 便会自动将数据写入至外接保存装置，接着删除 HMI 里最早的 1000 笔数据。
2. 若将外接保存装置从 HMI 上移除，之后在新产生的取样的数据不超过 9000 笔时就插回 HMI，在外接保存装置移除的期间，取样数据仍然会保存在 HMI 里不会被清除。若在外部装置移除的期间，取样的数据已经超过 9000 笔，较旧的数据就会被删除，即使之后将外接保存装置插回也无法同步到被删除的数据。
3. 若外接保存装置内已经有取样数据，则每次同步时，新的取样数据将会附加在原有的数据。

8.5 查看 cMT Viewer 特定日期或特定文件的历史数据

若想查看历史的资料，请参照以下步骤（以趋势图为例）：



1. 点选趋势图右上方的  按钮。
2. 跳出趋势图设置对话窗。

取消	选项	完成	取消	选项	完成
			文件选择		
起始日期			(当前) <input checked="" type="checkbox"/>		
			20220309091423		
结束日期			20220309091422		
			20220309091421		
趋势图设置			20220309091420		
通道显示控制			20220309091419		
取消 Y 轴卷动					
			趋势图设置		
重置为预设			通道显示控制		
			取消 Y 轴卷动 <input checked="" type="checkbox"/>		
			重置为预设		

3. 指定欲查询的日期或文件。

取消	选项	完成	取消	选项	完成
			文件选择		
起始日期			(当前) <input checked="" type="checkbox"/>		
2022-03-09			20220309091423		
结束日期			20220309091422		
			20220309091421		
趋势图设置			20220309091420		
通道显示控制			20220309091419		
取消 Y 轴卷动					
			趋势图设置		
重置为预设			通道显示控制		
			取消 Y 轴卷动 <input checked="" type="checkbox"/>		
			重置为预设		

4. 按下 [完成] 完成设置。

第九章 元件一般属性

本章节说明一个元件的基本设置。

9.1 概要

一般建立一个元件的步骤如下：

1. 选择 PLC 装置并设置读写地址。
2. 使用向量图库或图片库。
3. 设置标签内容。
4. 调整轮廓。

本章将说明元件一般属性的内容。

9.2 选择 PLC 并设置读写地址

某些元件的使用需选择要操作的 PLC 元件。[设备] 用来表示要控制的 PLC，这些设备来自 [系统参数] 中 [设备清单] 的内容。



设置	描述
设备	选择 PLC 的型号。
地址类型	选择地址类型，当 PLC 型号不同时，将出现不同的地址类型。
地址	设置读写的地址。
系统寄存器	地址标签包含 [系统寄存器] 与 [用户定义标签]。此项目用来选择是否使用 [系统标签]。系统标签为系统保留作为特殊用途的地址，分为 bit 地址系统寄存器与 word 地址系统寄存器

(LB 或 LW)。在选择使用 [系统寄存器] 后，除了 [地址类型] 将显示系统寄存器的内容之外，[地址] 将显示目前所选用的系统寄存器。

索引寄存器

选择是否使用 [索引寄存器]。

关于系统寄存器的详细信息请参考《22 地址寄存器》。

关于索引寄存器的详细信息请参考《11 索引寄存器》。

关于地址标签库的详细信息请参考《16 地址标签库》。

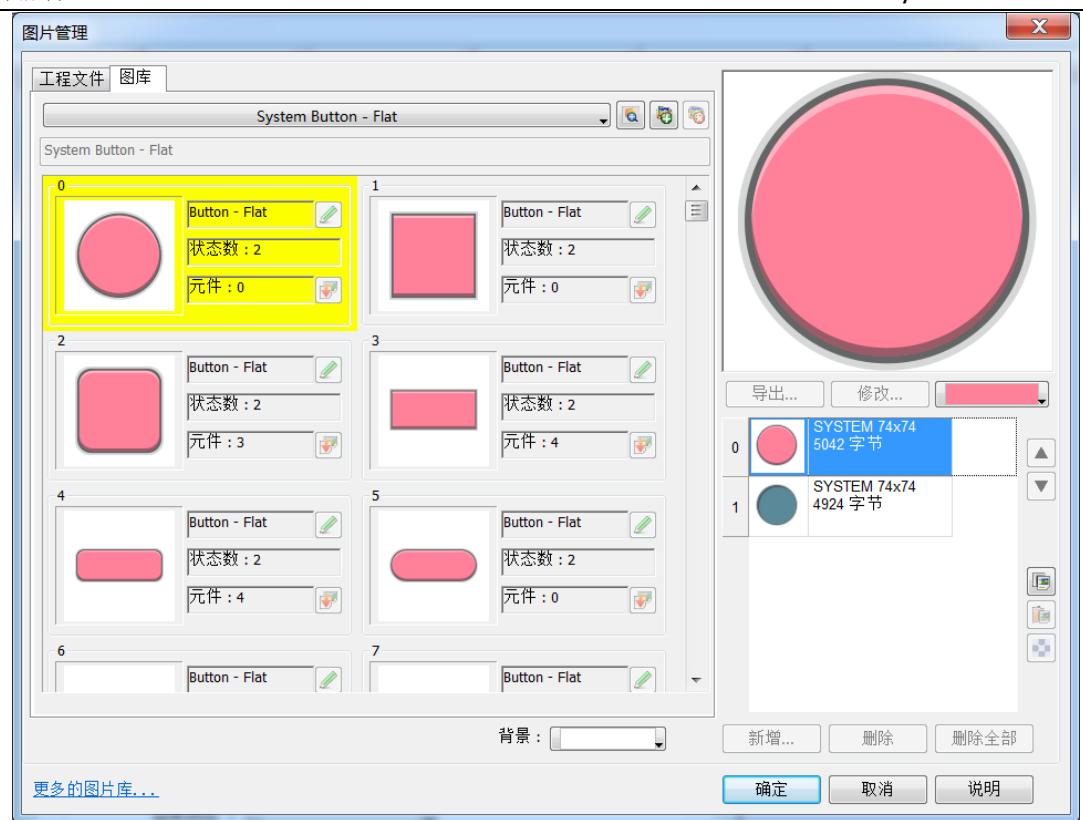
9.3 使用向量图库与图片库

部分元件有 [图片] 设置分页可以使用 [向量图库] 与 [图片库] 的图形，增加元件的视觉效果。向量图库与图片库的使用在元件属性页中的 [图片] 分页中设置，如下图所示。



9.3.1 图片

勾选 [使用图片]，在按下 [图库] 按钮后可以得到下面的 [图片管理] 对话窗，可从中选择图片。

**设置****描述****图库**

点击 [图片] 字段的 [图库] 可开启图片库管理窗口。

使用图片原尺寸

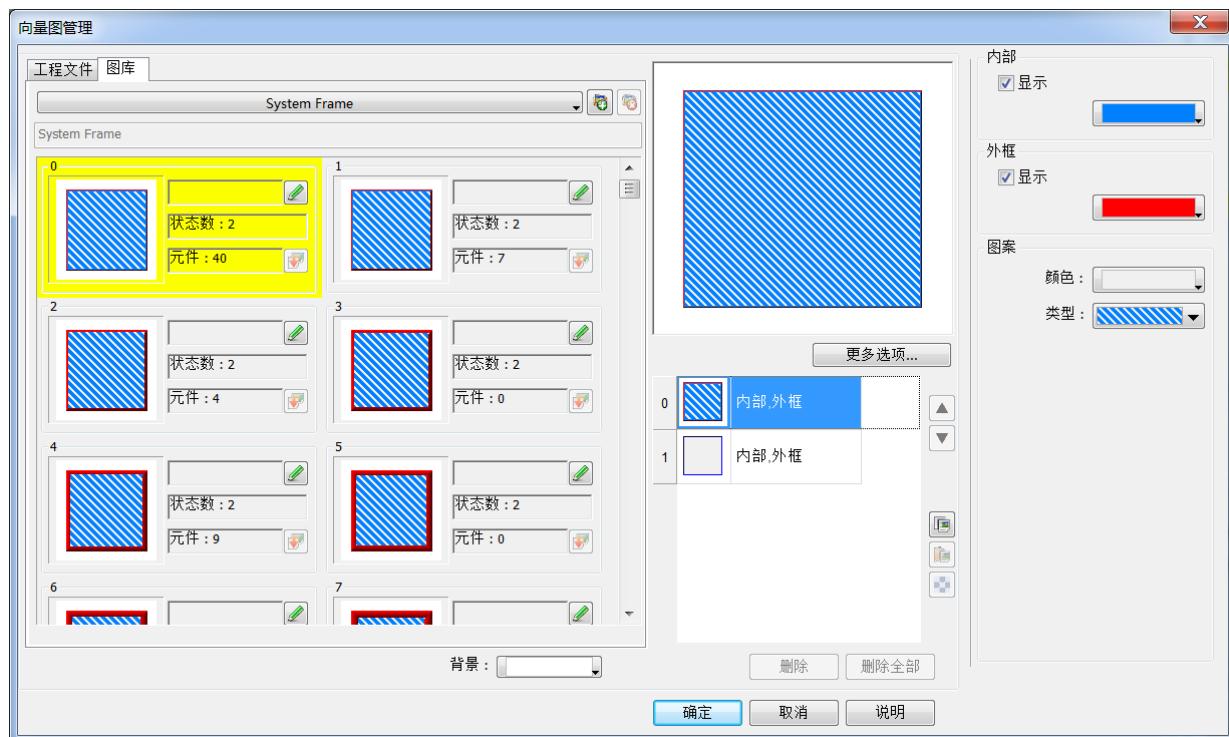
勾选后，EasyBuilder 将会将图片调整为原始尺寸以提高效能。

将当前设置复制到所有状态

使用系统图片库时才有此选项。点击 [将当前设置复制到所有状态] 后会将颜色设置套用至所有状态。

9.3.2 图案

勾选 [使用向量图]，在按下 [图库] 按钮后可以得到下面的 [向量图管理] 对话窗，可从中选择向量图。

**设置****描述****内部**

选择是否使用图案的内部底色，按下颜色设置钮后所出现的 [色彩] 对话窗，可用来设置颜色。

**外框**

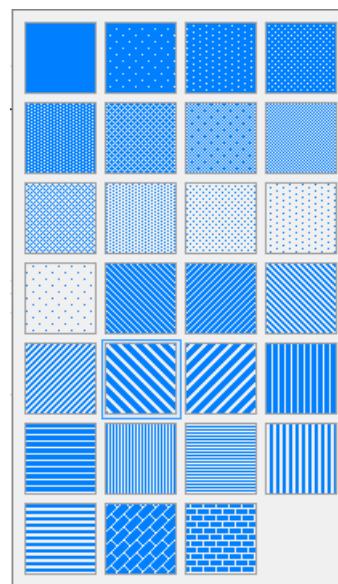
选择是否使用图案的外框，按下颜色设置钮后所出现的 [色彩] 对话窗，可用来设置外框的颜色。

图案颜色

设置内部填充的颜色。

图案类型

设置内部填充的图案式样。



将当前设置

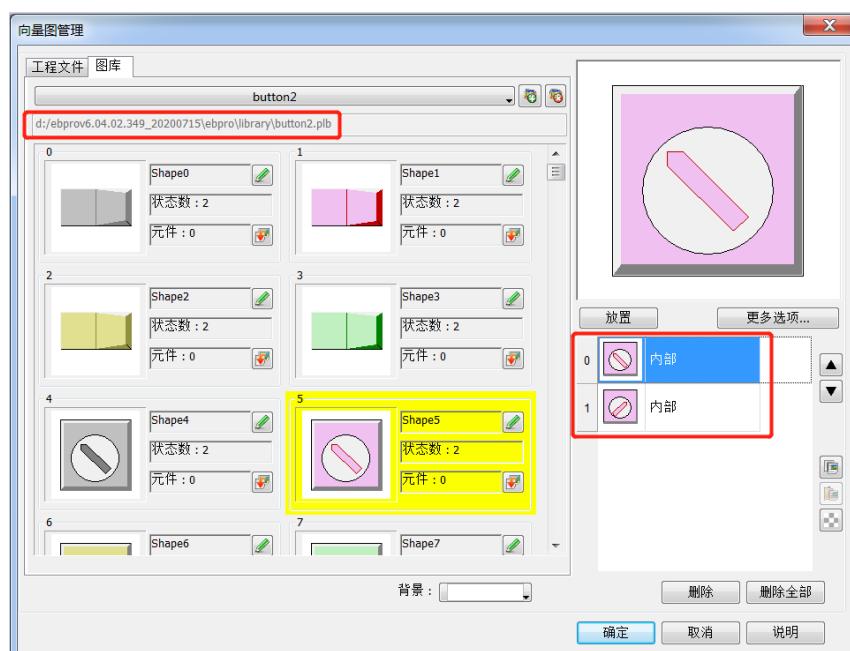
复制到所有

状态

将目前状态各项属性设置到其他状态。

9.3.3 图片信息

在 [向量图] 或 [图片] 管理窗口中，目前选择的样式会使用黄色背景来加以标示，此外，对话窗中亦包含以下的信息。



路径

表示目前图库文件的来源路径

Shape5

表示此向量图的名称

状态数 : 2

此向量图的状态个数

元件: 1

表示此向量图被 1 个元件所使用

内部、外部

此向量图的状态 0 与状态 1 皆只具备内部，不具备外框。

 关于向量图库与图片库详细信息请参考《14 向量图库与图形库的建立》。

9.4 设置标签内容



设置

描述

使用文字标签

勾选此选项元件才允许使用文字标签。

新增至文字标签库

快速新增元件的标签内容(包含各状态)至文字标签库中。

使用文字库

勾选此选项表示文字内容将来自文字标签库。

文字图片化

勾选此选项，文字将使用 bitmap 图形显示。

文字库

检视文字库的内容



详细信息请参考《15 文字标签库与多国语言使用》。

字体

选择文字所使用的字体。EasyBuilder Pro 支持 WINDOWS 的 true-font 字体。

颜色

选择文字的颜色。

尺寸

选择文字的大小。

对齐 多行文字时的排列方式，等同于快捷键的对齐按钮，并非文字在元件中的位置。



左对齐



置中对齐



右对齐

111**222222****333333333****111****222222****333333333****111****222222****333333333**

闪烁 选择文字闪烁方式，可选择不闪烁 [无]，或闪烁时间间隔为 [1 秒] 或 [0.5 秒] 的闪烁方式。

斜体 使用斜体字体。 *Italic Label*

下划线 文字加上底线。 Underline Label

跑马灯 **移动方向**
设置跑马灯的效果并选择文字的移动方向，可选择 [不移动]、[向左]、[向右]、[向上]、[向下]。

持续移动

未勾选此选项，则文字需在全部消失后才出现后续的文字，如下图。



有勾选此选项，则文字会连续出现，如下图。



速度

选择文字的移动速度。

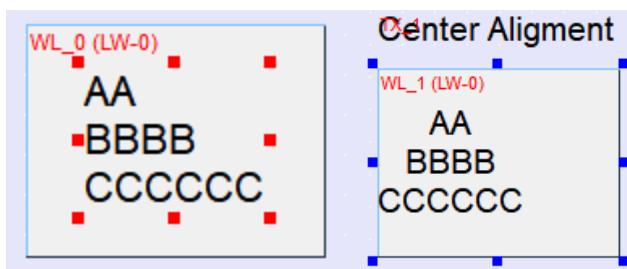
内容 设置文字内容。如使用 [文字标签库]，此项内容将来自文字标签库。

标签位置连动 勾选此选项时，移动某个状态的文字将连带移动其他状态的文字。

将当前内容复制到所有的状态 将当前的文字内容复制到其他所有的状态。

Note

- 若 [文字/批注] 元件使用 [批注] 功能，其支持文字内容仅作为批注使用，在 HMI 画面上不会显示。
- 使用快捷键 调整对齐属性，必须点选到元件中的文字标签(红框)。当只点选到元件(蓝框)时，使用快捷键则会调整文字在元件中的位置，对齐属性不会改变。



- 若欲使用的字体，在编辑画面与人机上的位置有垂直方向的偏移，可以透过%appdata%\Weintek\EasyBuilder 文件夹中的 FontRules.xml 文件进行字体的偏移调整。藉由新增该字体名称于 FontRules.xml 文件，即可事先调整特定字体的垂直指针(vertical metrics)，以避免显示偏移的现象。

```
<?xml version="1.0"?>
<FontRules>
    <Version data="1.1"/>
    <Rule data="[\w]*algerian[\.\w]*"/>
    <Rule data="[\w]*castellar[\.\w]*"/>
    <Rule data="^Wingdings$"/>
    <Rule data="fix_vertical_metrics = ^Gotham Pro Black$"/>
    <Rule data="fix_vertical_metrics = ^Gotham Pro Bold$"/>
    <Rule data="fix_vertical_metrics = ^Gotham Pro$"/>
</FontRules>
```

9.5 轮廓调整

将元件放置于编辑窗口后，再点击元件可启用 [轮廓] 设置页来调整元件的外型大小。

设置		描述
位置	图钉	锁定设置，勾选此选项后将无法改变元件的位置与大小。
	[X]、[Y]	此坐标为元件放置于编辑窗口中的位置。
尺寸	设置元件的 [宽度] 和 [高度]。	

位状态切换开关/位状态指示灯元件属性

一般属性 | 安全 | 图片 | 标签 | **轮廓**

位置
 图钉 X : 30 Y : 97

尺寸
 保持长/宽比例
宽度 : 74 高度 : 74
宽度(%) : 100 高度(%) : 100

9.6 重叠元件 (cMT / cMT X 系列支持)

当有多个元件重叠在一起时，可以透过转换至复合式多功能元件将多个元件整合成单一元件。

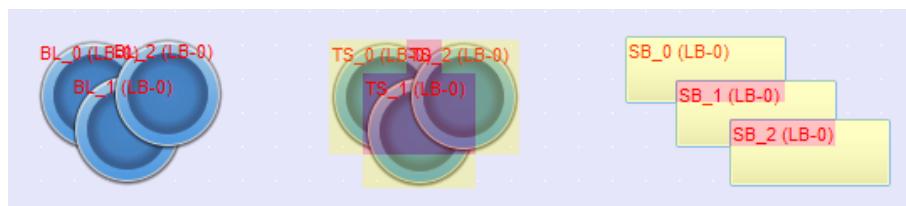
以下将说明如何寻找重叠元件与转换方法。该复合式多功能元件的一般属性将以最上层的元件为主。

9.6.1 启用触控区域

在 [检视] 底下的 [显示] 部分勾选 [触控区域]。



可以触控的元件将会以黄色区域显示，重叠的元件区域则会额外用粉红色来显示，无法触控的元件则会维持原样。

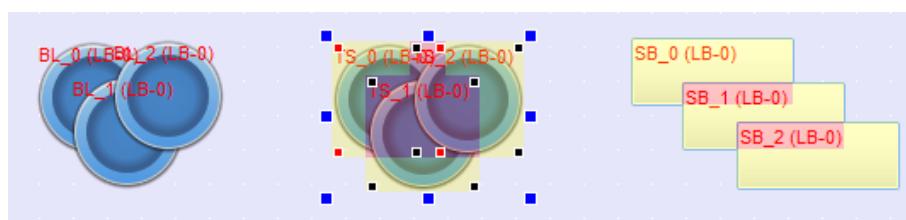


9.6.2 寻找重叠元件

[工具]下[升级]部分的[寻找重叠元件]可以协助寻找在工程文件中所有的可触控重叠元件。



第一次使用将会从该窗口开始寻找第一组重叠元件，再次使用则会寻找下一组重叠元件。若该窗口已无重叠元件，将会自动往后面的窗口寻找，若有发现则会自动开启。



Note

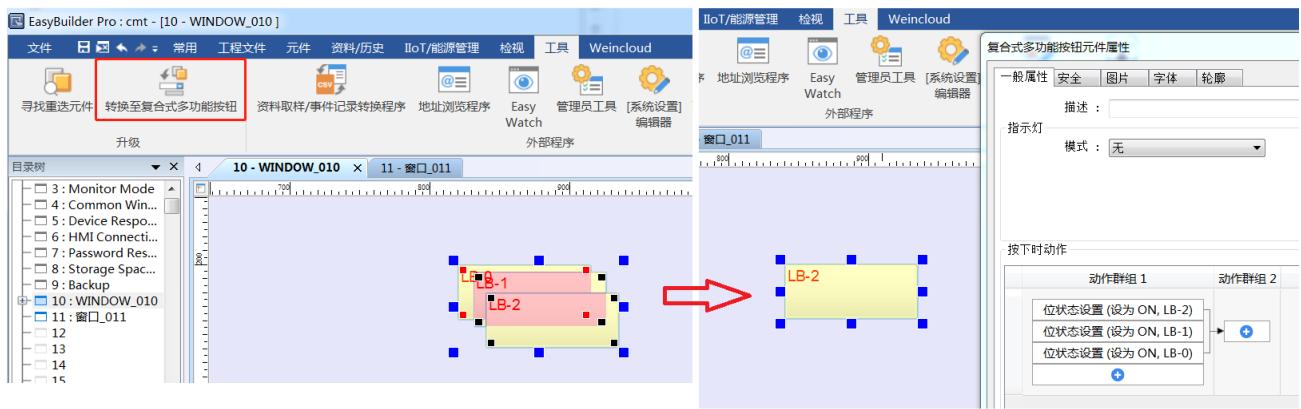
- 要执行 [寻找重叠元件]，窗口所有的窗口阶层要为可编辑状态。

9.6.3 转换至复合式多功能按钮

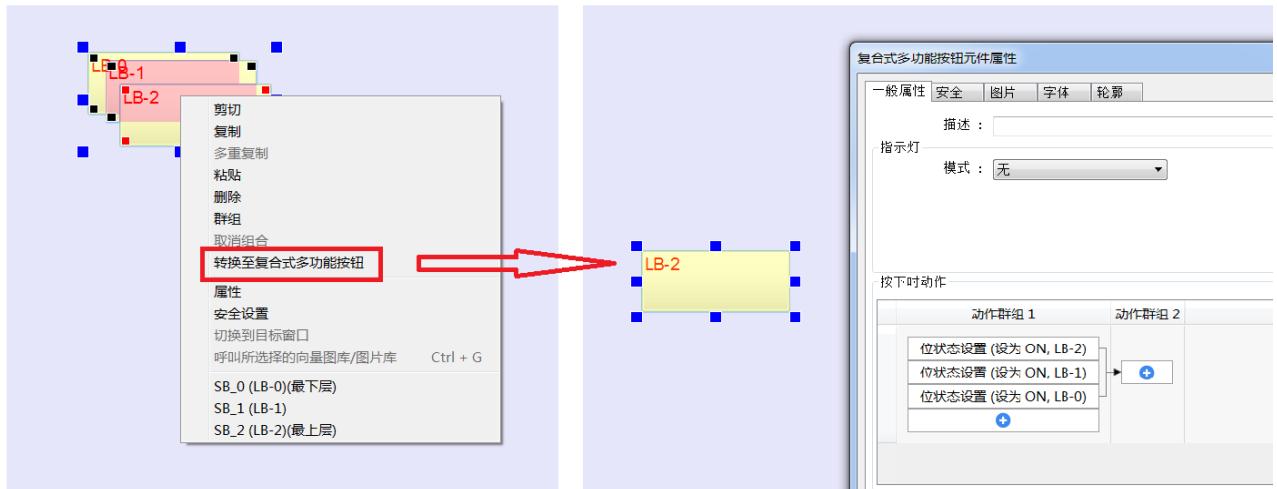
透过前面两个方法找到的重叠元件，若皆是位状态设置、位状态切换开关、多状态设置、多状态切换开关与功能键的元件，则可以使用此功能将多个元件合成为一个按钮元件，有两种操作

方法如下。

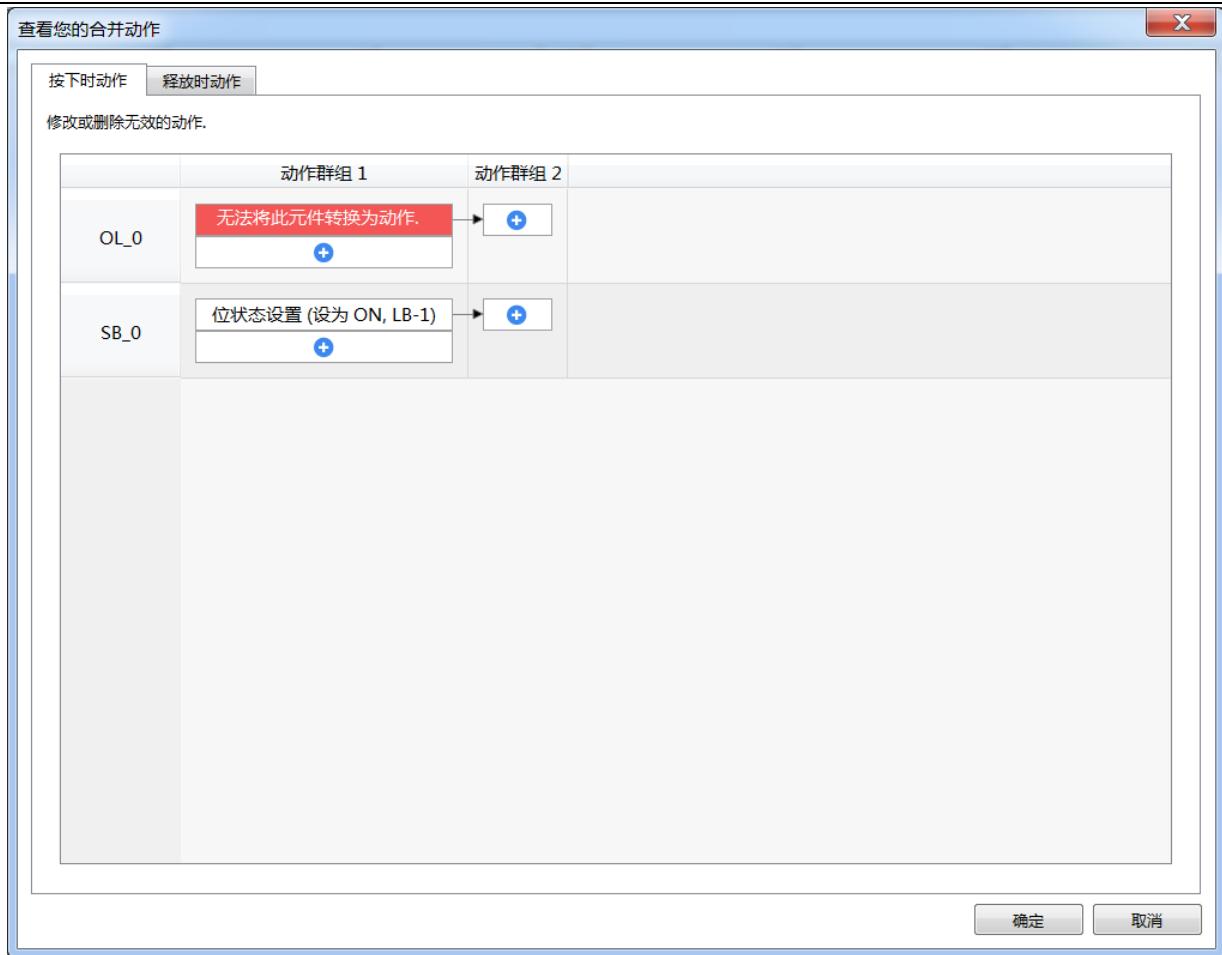
1. [工具] 下 [升级] 部分，点选转换至复合式多功能按钮。



2. 全选重叠元件后右键单击，选择转换至复合式多功能按钮。



当确认执行之后，将会弹出一个合并动作确认窗口。可在此查看并且编辑各个元件转换后的动作，若背景没有任何颜色，表示此元件可以合并；若背景为黄色，则表示此元件无法直接合并，将自动调整成可以合并的条件；若背景为红色，则表示此元件无法执行合并。出现黄色或红色背景的元件皆可将鼠标移动至上方查看错误原因。



Note

- 新产生的复合式多功能元件的描述，将会使用由最上层往下排列第一个有描述的元件。
- 新产生的复合式多功能元件的安全设置，将会使用最上层元件设置。后面元件若碰到设置不同，合并完成的记录会有警示。
- 新产生的复合式多功能元件的声音设置，将会使用由最上层往下排列第一个有声音设置的元件。后面元件若碰到设置不同，合并完成的记录会有警示。
- 新产生的复合式多功能元件的外观设置，将会使用由最上层往下排列第一个有使用图片或向量图的外观与文字标签设置。若全部元件都没有使用图片或向量图，则复合式多功能元件会使用能被转换的最下层元件的文字标签。
- 任何元件若有设置震动，合并后的新元件会启用震动。
- 当元件有使用操作记录，合并后的新元件会沿用设置。若有一个元件皆使用操作记录，合并完成的记录会有警示。

第十章 用户密码与元件安全防护

本章节说明如何在 EasyBuilder Pro 设置用户的安全等级与密码。

10.1 概要

在 EasyBuilder Pro 设置用户的安全等级与密码，提供以下模式：

- 一般模式
- 高级安全模式

另外，cMT / cMT X 系列提供使用 LDAP 进行用户登入。

元件安全防护须完成以下两项设置：

1. 用户密码与可操作元件类别设置
2. 元件操作安全防护

一个元件只能属于一个安全等级，或将安全等级设置为“无”，使得任何人皆可操作该元件。

10.2 用户密码与可操作元件类别设置

在 [系统参数设置] » [用户密码] 页签可设置相关参数。

10.2.1 一般模式

一般模式可设置最多 12 个用户，各别设置不同的密码，密码需为非负整数，并规划每个用户可操作的元件类别分为“A ~ F”等共 6 个类别。

HMI 运作时，用户在成功输入密码后，系统会依照设置内容决定用户可以操作的元件类别。如下图，“用户 1”只被允许操作元件类别为“A、B、C”。



- cMT / cMT X 系列不支持用户密码之一般模式。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

10.2.2 高级安全模式

高级安全模式可设置的用户数为 11 组，另外提供 [管理员] 使用模式，此管理员有最大权限，任何元件的安全等级皆可操作。不同的用户密码可由英文或数字所组成，并可设置每个用户可操作的元件类别分为“A~L”等共 12 个类别。(使用管理员工具，可设置最多 127 组用户。此功能介绍于《10.4 高级安全模式之应用》)

高级安全模式提供一组 [控制地址] 机制，供用户登入和管理账号，请参考《10.3 高级安全模式之控制地址》的说明。或者可使用 USB 安全密钥自动登入，当插入的 U 盘装置含有 USB 安全密钥时，将自动登入指定的账号，请参考《10.4.3 使用 USB 安全密钥登入 / 注销》的说明。



Note

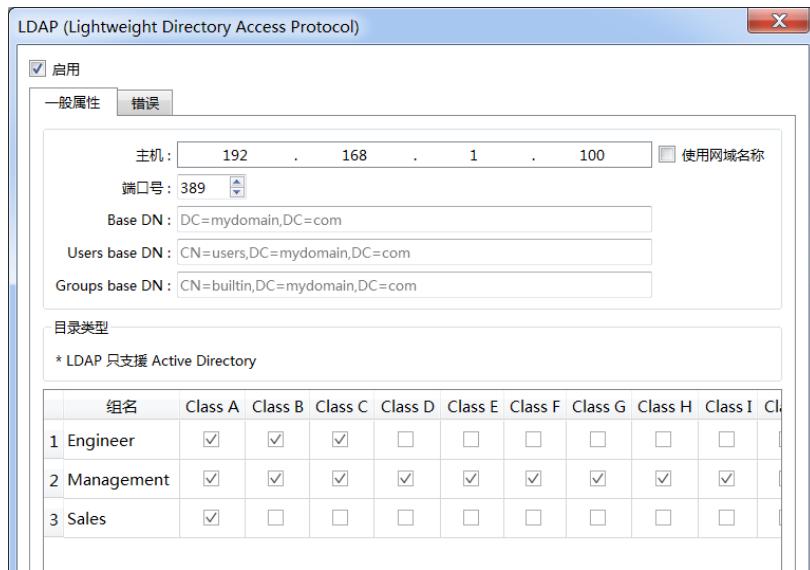
- 当使用 cMT / cMT X 系列搭配高级安全模式时，控制位址的字组位址來源只能为 Local HMI。使用 LW 做为控制位址时，仅 HMI 本机上可进行登入，cMT Viewer 上无法进行使用者登入。
- eMT、iE、XE、cMT-HD 系列机型若有使用 EasyAccess 2.0，请注意 EasyAccess 2.0 的 HMI Viewer 无法支持进阶安全功能，请改用 VNC Viewer。

 请点选此图标下载范例程序。此范例程序说明更多关于高级安全模式的使用方式。

下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

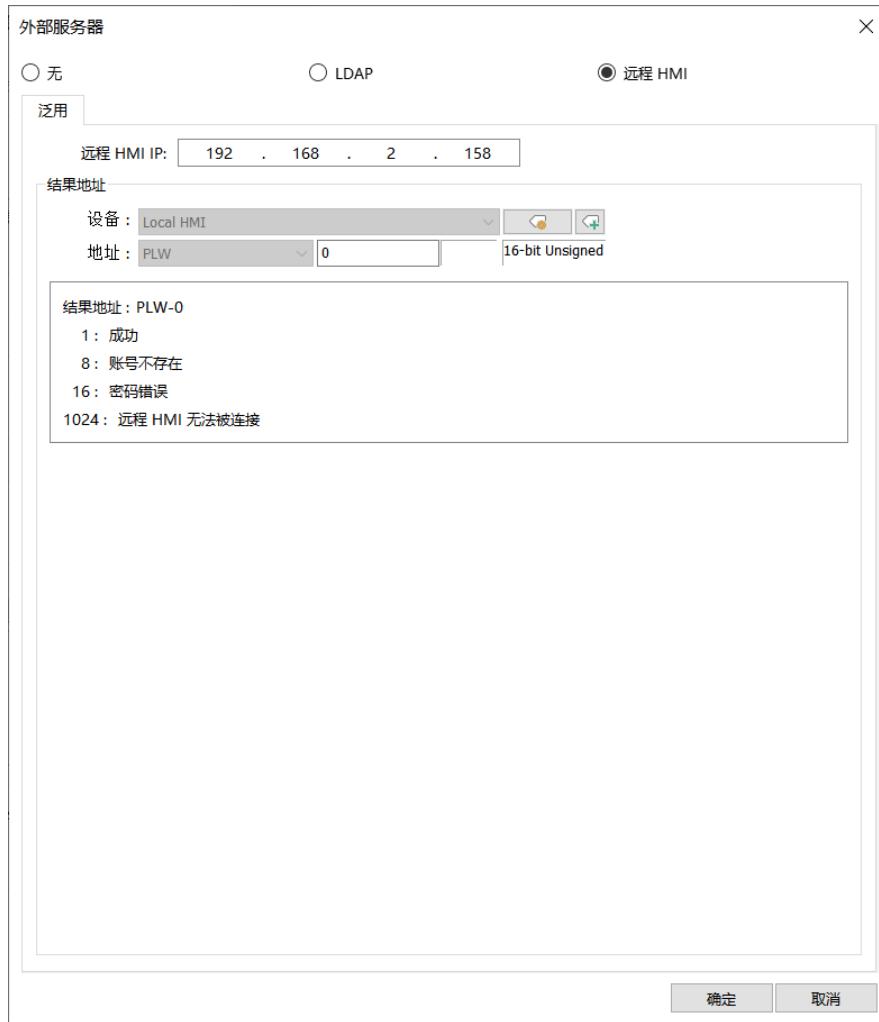
10.2.3 LDAP

LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)，中文为轻量目录存取协议，可用于存取目录服务。目录服务提供以类似数据库的架构集中保存信息，在此主要用于账号整合及验证，以集中管理用户帐户。使用 LDAP 模式时，账号管理不必需要在 HMI (EBPro) 端进行，而是可交由目录服务服务器管理，而 HMI 则是透过 LDAP 协议与服务器进行账号的认证。HMI 上仅需设置目录服务服务器的位置、组织架构等必要信息且设置各群组可使用的权限类别，无须管理个别用户的账号密码。



10.2.4 远程 HMI

使用 [远程 HMI] 模式时，账号管理可不需要在本机 HMI 端进行，而是交由远程 HMI 管理。本机 HMI 可透过 [远程 HMI] 上的账号密码进行登入，无须自行管理使用者的账号密码。



10.3 高级安全模式之控制地址

控制地址可用于登入和管理账号，此控制地址的字地址来源只能为 Local HMI 的 LW 地址，并使用连续 20 个地址作为参数。使用 [控制地址] 执行登入时，需选择 [用户名称] 或 [用户索引] 其中一种方式登入。

[用户名称] 及 [密码] 需先至 [系统参数设置] » [用户密码] » [高级安全模式] 设置。

10.3.1 控制地址使用说明

当控制地址设为 LW-n 时，n 为任一数字，则将使用以下地址：

控制地址	标签名称	描述
LW-n (占 1 个字)	命令	控制各项操作命令 (例如：登入，注销，新增/修改/删除账号...等等)。
LW-n + 1 (占 1 个字)	命令执行结果	显示执行命令的结果。
LW-n + 2 (占 1 个字)	用户索引	账号索引 (配合项目选单元件使用)。

LW-n + 3 (占 1 个字)	用户权限	权限值 (Level A = bit0, Level B = bit1...等等)。
LW-n + 4 (占 8 个字)	用户名	账号名称 (可为英文或数字, 大小写视为不同)。
LW-n + 12 (占 8 个字)	密码	账号密码 (可为英文或数字符号, 大小写视为不同)。

当控制地址设置后, 可至 [地址标签库] » [用户定义标签] 查询其他相关功能的地址。

例如, 当 [控制地址] 为 LW-0 时, 则

LW-0 → [命令]

LW-1 → [命令执行结果]

LW-2 → [用户索引]

LW-3 → [用户权限]

LW-4 ~ LW-11 → [用户名]

LW-12 ~ LW-20 → [密码]

Note

- 当使用 cMT / cMT X 系列搭配高级安全模式时, 控制地址的字地址来源只能为 Local HMI。使用 LW 做为控制位址时, 仅 HMI 本机上可进行登入, cMT Viewer 上无法进行使用者登入。
- eMT、iE、XE、cMT-HD 机型若有使用 EasyAccess 2.0, 请注意 EasyAccess 2.0 的 HMI Viewer 无法支持进阶安全功能, 请改用 VNC Viewer。

10.3.2 命令功能说明

当在 [命令] LW-n 输入特定 [数值] 时,-> 可操作的功能如下:

设置数值	命令	搭配地址
1	使用名称登入账号	需先定义 [用户名称] 和 [密码]，输入名称及密码后，系统会去比对是否和 [系统参数设置] » [用户名称] » [高级安全模式] 设置相符。
2	使用索引登入账号	需先定义 [用户索引] 和 [密码]，请参考《10.4.4 高级安全模式搭配项目选单元件》说明。
3	注销账号	
4	更改目前已登入账号的密码	需先定义 [用户名称] 和 [密码]，其中 [用户名称] 需填入原密码，[密码] 填入新密码。
5	新增账号	需先定义 [用户名称], [密码] 和 [用户权限]。
6	新增临时账号 (单位: 分钟)	需先定义 [用户名称], [密码], [用户权限] 和 [用户索引]，其中 [用户索引] 用来指定有效时间 (单位: 分钟)，0 表示永久有效。
7	使用名称删除现有账号	需先定义 [用户名称]。
8	使用索引删除现有账号	需先定义 [用户索引]。
9	使用名称设置现有账号的权限	需先定义 [用户名称] 和 [用户权限]。
10	使用索引设置现有账号的权限	需先定义 [用户索引] 和 [用户权限]。
11	使用名称设置现有账号的密码	需先定义 [用户名称] 和 [密码]。
12	使用索引设置现有账号的密码	需先定义 [用户索引] 和 [密码]。
13	使用名称读取现有账号的权限	需先定义 [用户名称]，若成功执行则将账号权限显示于 [用户权限]。
14	使用索引读取现有账号的权限	需先定义 [用户索引]，若成功执行则将账号权限显示于 [用户权限]。
15	新增临时账号 (单位: 天数)	需先定义 [用户名称]、[密码]、[用户权限] 和 [用户索引]，其中 [用户索引] 用来指定有效天数，0 表示永久有效。
16	新增限期账号 (单位: 分钟)	需先定义 [用户名称]、[密码]、[用户权限] 和 [用户索引]，其中 [用

		户索引] 用来指定有效时间，且不得为 0。
17	新增限期账号 (单位: 天数)	需先定义 [用户名称]、[密码]、[用户权限] 和 [用户索引]，其中 [用户索引] 用来指定有效天数，且不得为 0。
18	使用名称读取剩余分钟	需先定义 [用户名称]，若成功执行则将剩余时间显示于 [用户索引]。
19	使用索引读取剩余分钟	需先定义 [用户索引]，若成功执行则将剩余时间显示于 [用户索引]。
20	使用名称读取剩余天数	需先定义 [用户名称]，若成功执行则将剩余天数显示于 [用户索引]。
21	使用索引读取剩余天数	需先定义 [用户索引]，若成功执行则将剩余天数显示于 [用户索引]。



Note

- 新增临时账号 / 限期账号：临时账号与限期账号的差别在于临时账号不会被保存于系统里，故 HMI 断电后即失效，但临时账号与限期账号在超出有效时间后都会自动被删除。
- 删除现有账号：不可删除目前登入账号。
- 离线模拟/在线模拟：皆使用程序内的账号设置，进行模拟时，用户对账号内容的修改不会保留到下一次模拟。
- admin：被内定为管理员账号，不可被删除，且权限全开不得修改权限。
- 系统寄存器 PLW-10754：显示目前登入的用户名称 (只支持于 cMT / cMT X 系列)。
- [用户权力] 无法用来显示当前登入用户的权限，需透过系统寄存器 LW-9222 来显示。
- LDAP 模式不支持使用 [用户索引] 方式登入。

▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

10.3.3 结果输出说明

每当执行命令后，系统自动将执行结果输出值传送到控制地址的 LW-n + 1 地址。下列结果输出值为 16 进制数值：

结果输出值	信息
(0x001)	命令执行成功
(0x002)	错误命令
(0x004)	账户已存在 (发生于新增账号时)
(0x008)	账户不存在
(0x010)	密码错误
(0x020)	目前命令无法被执行
(0x040)	不合法的账户名称

(0x080)	密码含有无效字符
(0x100)	导入数据无效
(0x200)	超出有效期限 (当使用 USB 安全密钥登入时, 有效期限可设置于管理员工具)

Note

- 用户可将 [命令执行结果] $LW-n+1$ 与输出值的对应信息预先建立于事件登录元件里，并藉由事件显示元件直接显示命令的执行结果。

10.4 高级安全模式之应用

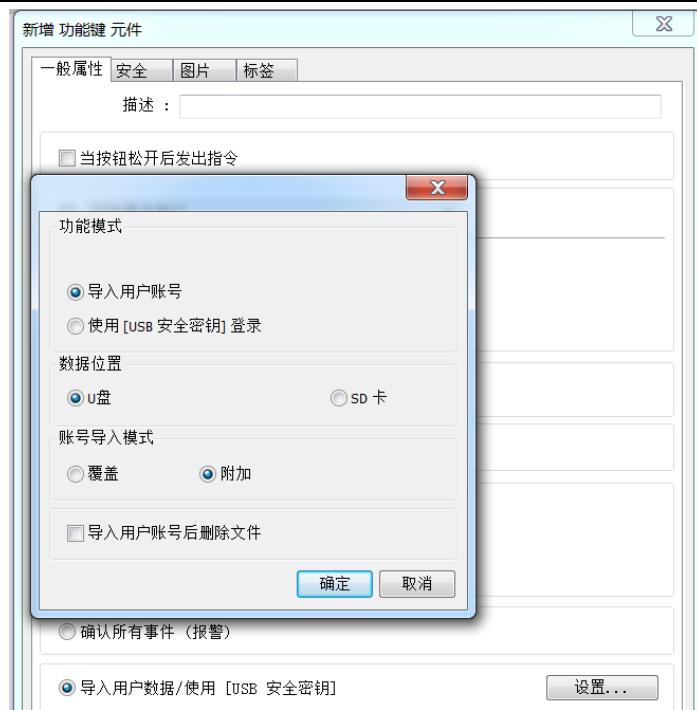
10.4.1 导入用户账号

除了 [系统参数设置] » [用户密码] 页签可以设置用户账号之外，从 EasyBuilder Pro 安装目录下开启管理员工具后，勾选 [用户账号]，亦可进行用户帐户数据的设置。使用管理员工具最多可新增 127 笔帐户数据。使用画面如下：



 关于管理员工具的详细信息请参考《36 管理员工具》。

新增账号完毕后，可保存至 U 盘或 SD 卡，并预先在程序内建立 [功能键] » [导入用户数据]，设置如下：

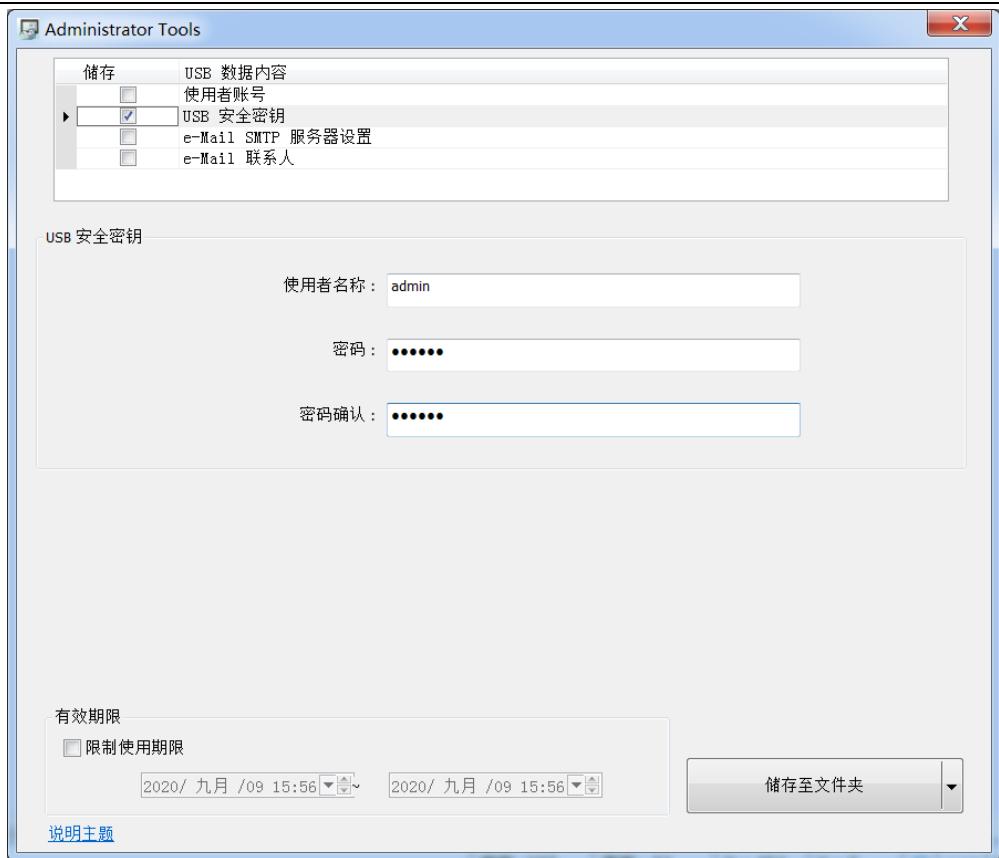


设置完成后，即可将外部装置插入 HMI，并执行此功能键来导入用户账号。

若账号导入方式选择 [覆盖]，则导入前会先清除系统中所有帐户，导入完成后执行注销。若选择 [导入用户账号后删除文件]，在完成导入账号后系统将自动删除保存于外部装置的导入数据。若有在管理员工具 中指定 [有效期限]，则用户只能在指定的期限内执行导入动作。导入的账号并不会因为超过有效期限而被系统删除。

10.4.2 使用 USB 安全密钥登入

除了手动输入账号及密码进行帐户登入外，用户亦可藉由一键登入来完成登入的动作，从 EasyBuilder Pro 安装目录下开启管理员工具后，勾选 [USB 安全密钥]，即可进行相关设置，透过预先设置好用户的登录信息，即可利用 USB 安全密钥直接登入账户，设置画面如下：

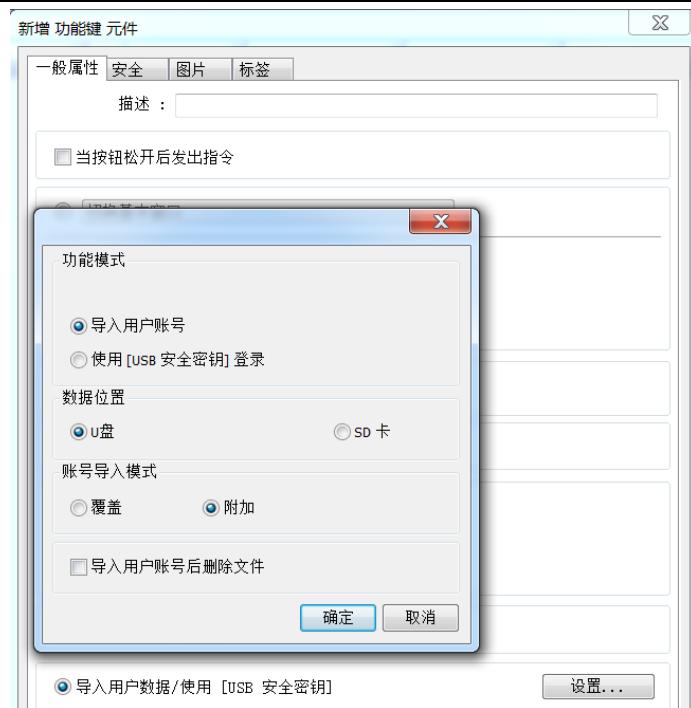


Note

■ USB 安全密钥所欲设置的用户账号须为已存在于 HMI 程序上的用户账号。

 关于管理员工具的详细信息请参考《36 管理员工具》。

设置完 USB 安全密钥后可保存至 U 盘或 SD 卡，在程序内建立 [功能键] » [使用 [USB 安全密钥]]，设置如下：



设置完成后，即可将外部装置插入 HMI，并执行此功能键来一键登入 USB 安全密钥。若有在管理员工具中指定 [有效期限]，则用户只能在指定的期限内执行登入动作，且系统会在密钥超出有效期限后自动注销。

10.4.3 使用 USB 安全密钥自动登入/注销

如下图，在 [系统参数设置] » [用户密码] 页签勾选 [启用] 便可启用 USB 安全密钥自动登入及注销：



启用后，只要用户插入含有 USB 安全密钥的外部装置，就可以直接使用设置的账号登入。拔出装置后，账号将自动注销。登入/注销状态会自动写入至指定的 [状态地址]，其数值代表的意义为：

- 0x00: 无动作
- 0x01: 登入成功
- 0x04: 登入失败
- 0x08: 注销成功
- 0x10: 注销失败

 设置 USB 安全密钥的方法请参考《36 管理员工具》。

 Note

- 当启用 [当 USB 安全密钥插入 HMI 时自动执行登入/注销] 时，将无法使用 [功能键] 登入，但仍可使用控制地址登入及注销。
- 此功能无法在 PC 仿真模式下使用。
- 此功能只能使用保存在 U 盘中的 USB 安全密钥。

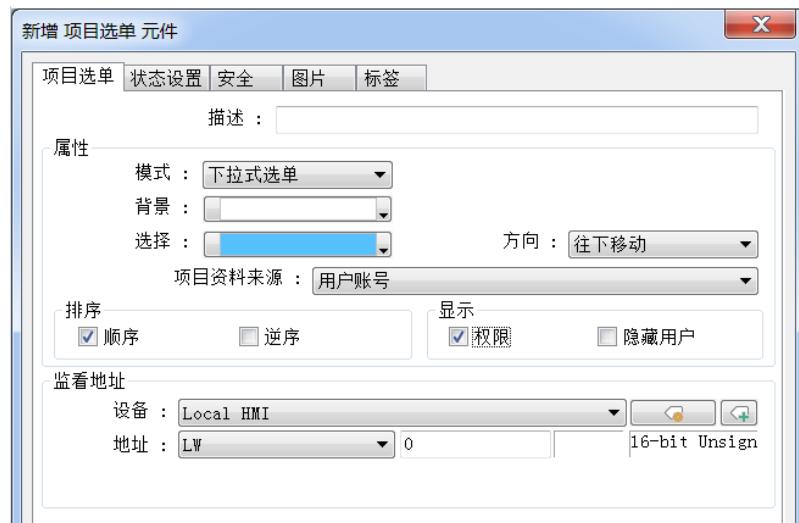


请点选此图标下载范例程序。此范例程序说明如何使用 USB 安全密钥自动登入/注销。

下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

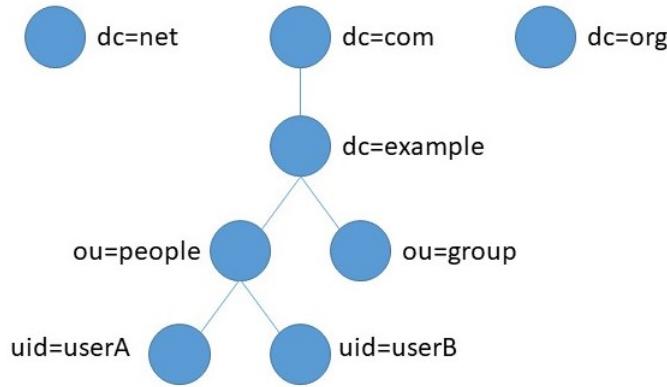
10.4.4 高级安全模式搭配项目选单元件

高级安全模式的控制地址 LW-n+2 为用户索引，可搭配项目选单元件的用户账号来显示账号名称和权限。用户可以选择是否要在项目选单元件上显示账号权限和隐藏用户。隐藏用户是指在 [系统参数设置] » [用户密码] » [高级安全模式] 下，可将用户账号名称隐藏起来，增加安全性。假设高级安全模式的控制地址设置为 LW-0，则在此监看地址即为 LW-2。



10.4.5 LDAP 模式

LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)，中文为轻量目录存取协议，可用于存取目录服务。目录服务提供以类似数据库的架构集中保存信息，在此主要用于账号整合及验证，以集中管理用户帐户。使用 LDAP 模式时，账号管理不必需要在 HMI(EBPro)端进行，而是可交由目录服务服务器管理，而 HMI 则是透过 LDAP 协议与服务器进行账号的认证。HMI 上仅需设置目录服务服务器的位置、组织架构等必要信息且设置各群组可使用的权限类别，无须管理个别用户的账号密码。



LDAP 使用的控制地址与高级安全模式相同。控制地址的使用方法请参考《10.3. 高级安全模式之控制地址》。由于项目选单元件无法取得 LDAP 的用户名称，因此不支持使用 [索引登入账号]。

Note

- 若多个群组都有相同的用户，则用户可拥有各个群组的权限。如下图所示，若 Engineer 和 Sales 群组内都有同样的用户 Angela，则 Angela 可以拥有 Class A ~ F 权限。

组名	Class A	Class B	Class C	Class D	Class E	Class F	Class G	Class H	Class I
1 Engineer	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 Management	<input checked="" type="checkbox"/>								

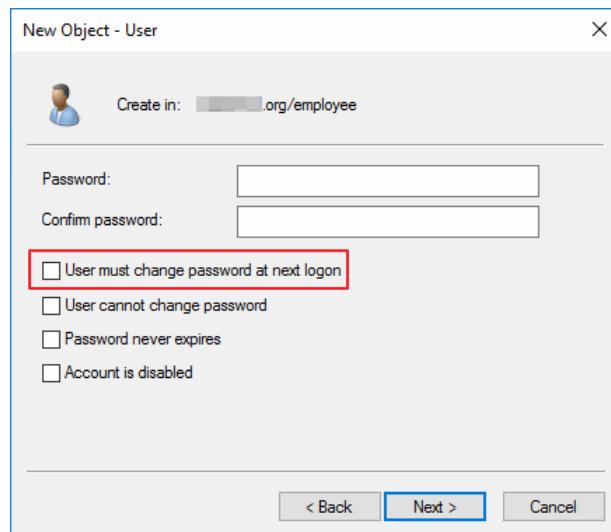
- 高级安全模式功能的用户账号密码与 LDAP 模式使用的认证可同时使用。然而，若高级安全模式功能中的用户名亦同时存在于 LDAP 服务器中时，则仅会使用高级安全模式功能方式进行用户账号密码验证，并不会采用 LDAP 服务器中的账户来认证。如下表所示，用户 Angela 同时存在于 LDAP 服务器与高级安全模式用户中，则 HMI 仅会采用高级安全模式用户账号进行账号验证。

LDAP 服务器用户		进阶安全用户		
Name	Type	启用	隐藏用户	用户名
Angela	User	1 <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Angela 1
Bella	User	2 <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gina 2
Cindy	User	3 <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Helen 3
Dora	User			
Elly	User			
Fanny	User			



- LDAP 模式不支持使用 [用户索引] 功能登入。
- LDAP 目前仅支持 Active Directory。

- 目前 HMI 无法更改用户的密码，因此在 LDAP 服务器建立用户时，必须取消勾选 [User must change password at next logon]。



10.4.5.1 一般属性设置页

设置 LDAP 服务器的联机信息及群组可使用的权限类别。

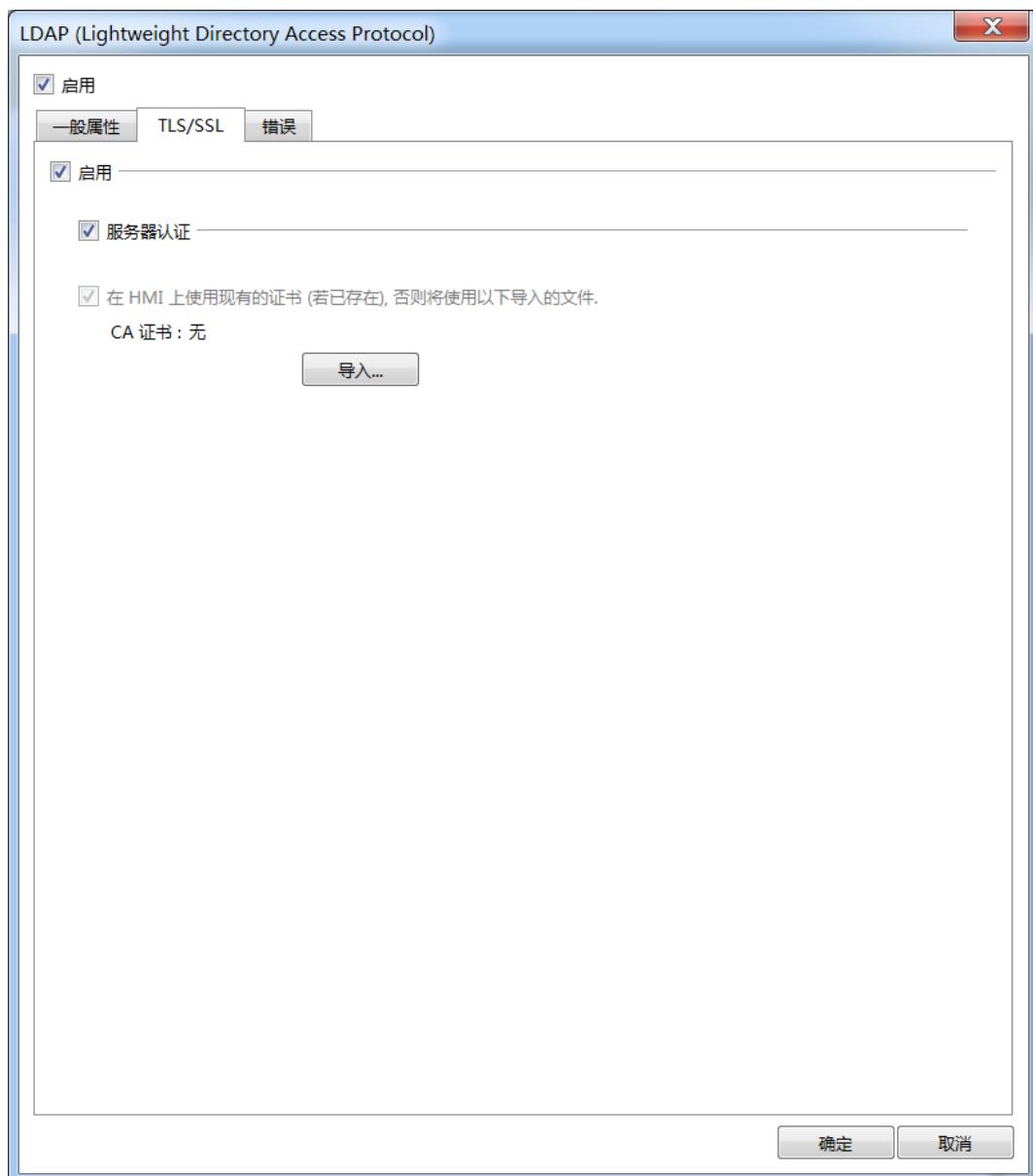


设置	描述
主机	LDAP 服务器的主机名或 IP 地址。
端口	LDAP 预设为 389, LDAPS 预设为 636。
Base DN	LDAP 服务器的网域 (由 Domain Component DC 组成)。
Users base DN	用户信息的组织单元(OU)。
Group base DN	群组信息的组织单元(OU)。
新增	新增一个群组。
删除	删除一个群组。
从服务器导入	透过账号密码登入 LDAP 服务器取得所有可连接的群组。
组名及 Class	各个群组可以使用的元件权限类别。组名长度最多可使用 64 个字, 可使用英文 (有区分大小写)/数字/符号/Unicode。

10.4.5.2 TLS/SSL 设置页

使用 LDAPS (LDAP over SSL) 与 AD Server 进行联机时, 需要使用加密的联机, 必须启用此分页内

的设置。



设置	描述
启用	启用后，LDAP 通讯联机会经过加密。
服务器认证	联机时，HMI 会比对 AD Server 的证书。
在 HMI 上使用现有的证书	设置使用现有 HMI 上的证书或导入新的证书。

10.4.5.3 错误设置页

当无法连接 LDAP 服务器时的错误码。



设置

描述

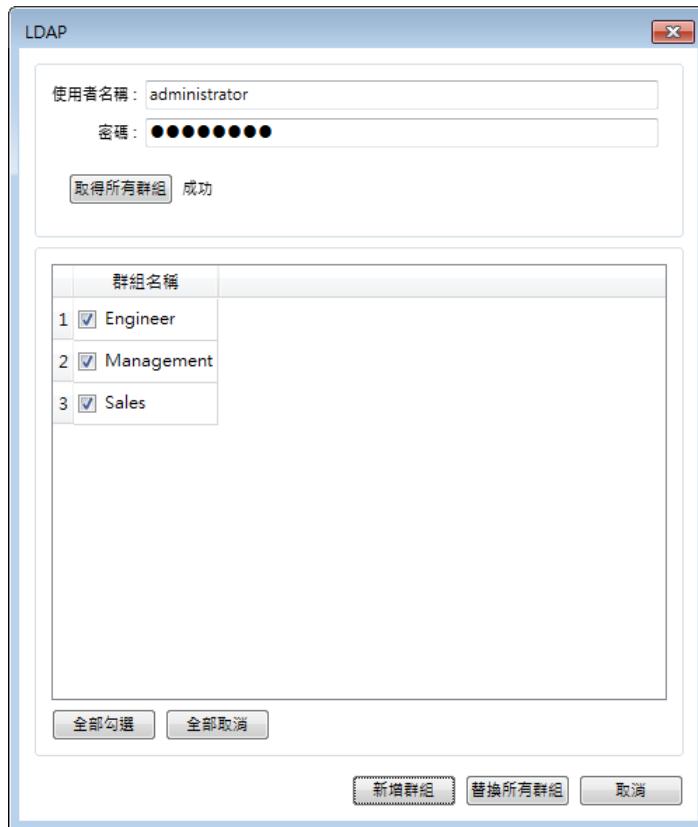
错误地址

登入命令的执行结果会输出到此地址。

数值	描述
0	无错误
1	LDAP 服务器端异常或无输入密码
2	未知的错误
257	无法连上远程 LDAP 服务器
258	登入账号或密码错误
259	验证证书失败
512	未知的 TLS
513	域名与 CN 不符合

10.4.5.4 LDAP 设置页 (【从服务器导入】设置页)

从 LDAP 服务器取得群组信息。



设置	描述								
用户名称	登入 LDAP 服务器使用的账号。								
密码	登入 LDAP 服务器使用的密码。								
取得所有群组	取得 LDAP 服务器中指定 DN 的所有群组。 <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>错误信息</th> <th>描述</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Can't contact LDAP server</td> <td>无法连上 LDAP 服务器</td> </tr> <tr> <td>Invalid Credentials</td> <td>登入 LDAP 服务器的账号或密码错误</td> </tr> <tr> <td>Unknown</td> <td>LDAP 服务器异常或无输入密码</td> </tr> </tbody> </table>	错误信息	描述	Can't contact LDAP server	无法连上 LDAP 服务器	Invalid Credentials	登入 LDAP 服务器的账号或密码错误	Unknown	LDAP 服务器异常或无输入密码
错误信息	描述								
Can't contact LDAP server	无法连上 LDAP 服务器								
Invalid Credentials	登入 LDAP 服务器的账号或密码错误								
Unknown	LDAP 服务器异常或无输入密码								

Note

- 最多可使用 128 个群组。导入时，系统会先确认 LDAP 服务器的群组数量，若超过 128 个，则会导入失败。
- 若导入名称重复时，不会清除原先该组名的权限类别。

10.4.6 远程 HMI 模式

使用 [远程 HMI] 模式时，账号管理可不需要在本机 HMI 端进行，而是交由远端 HMI 管理。本机 HMI 可透过 [远程 HMI] 上的账号密码进行登入，无须自行管理使用者的账号密码。



设定	描述
远程 HMI IP	欲取得使用者资讯的远程 HMI 伺服器的 IP。
结果地址	连接远程 HMI 伺服器或取得使用者资讯有异常时，会将错误码输出到此地址。

Note

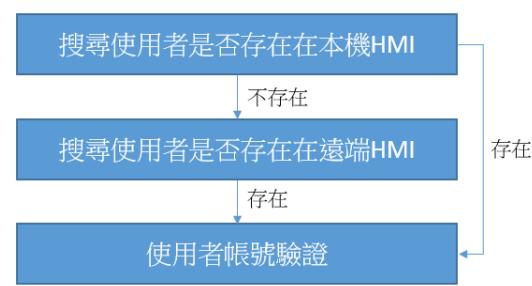
- 本机 HMI 的使用者账号密码与远程 HMI 模式的认证可同时使用。然而，若本机 HMI 中的使用者名称亦同时存在于远程 HMI 中时，则仅会使用本机 HMI 中的使用者账号进行使用者账号密码认证，而不会采用远程 HMI 的账户来认证。如下表所示，使用者 Angela 同时存在于远程 HMI 与本机使用者中，则 HMI 仅会采用本机使用者账号进行账号验证。

远程 HMI 中的使用者

	啟用	隱藏使用者	使用者名稱	密碼
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Angela	111 弱 
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Bella	222 弱 
3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Gigi	333 弱 

本机 HMI 中的使用者

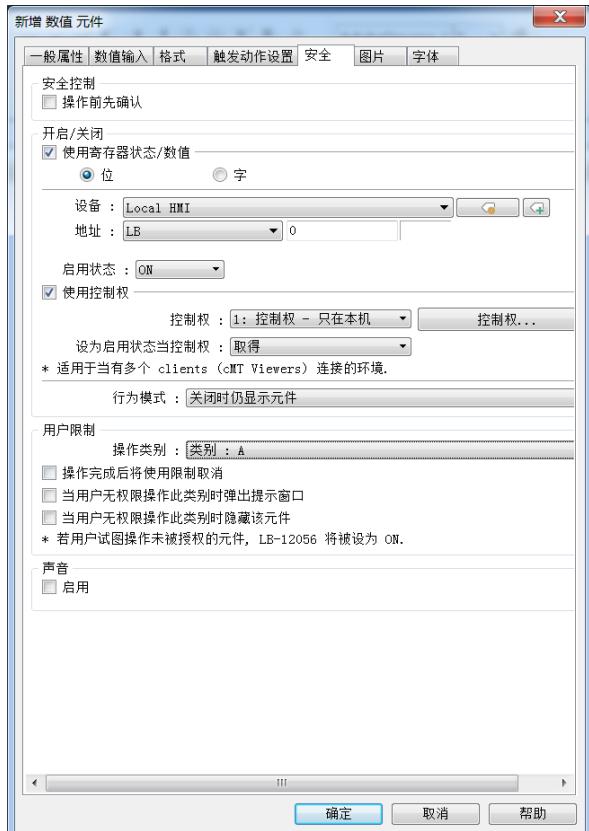
	啟用	隱藏使用者	使用者名稱	密碼
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Angela	1 弱 
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Amy	2 弱 
3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Allen	3 弱 



10.5 元件安全设置页

透过使用元件的 [安全] 设置页的设置，可限制元件只有在符合特定条件时，才可进行操作。另外，此设置页亦可设置操作元件时的声音。

cMT / cMT X 系列

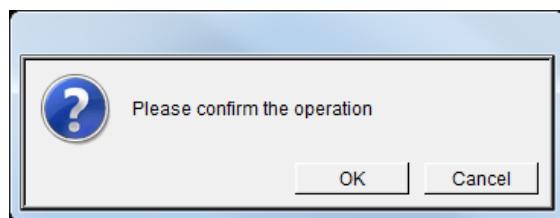


eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



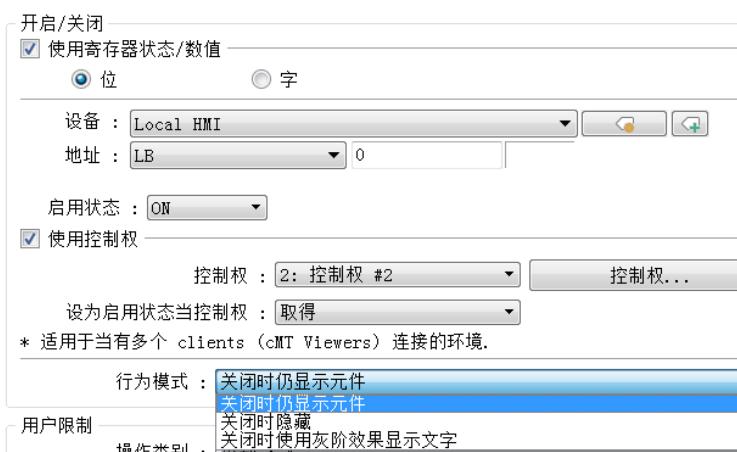
10.5.1 安全控制

设置	描述
最少按键时间	只有当持续按压元件时间大于此设置值才能成功启动操作。
操作前先确认	按压一个元件后，会出现一个确认对话窗，需点选 OK 来确定操作。如果等待确认操作的时间超过 [确认等待时间]，对话窗会自动消失并取消动作。



10.5.2 开启/关闭

元件是否允许被操作，将决定于一个指定地址的状态或是否取得控制权。如下图所示，必须在 LB-0 状态为 OFF 且取得第 2 组别的控制权时，才允许操作此元件。



以下说明当无法对元件进行操作时，元件的行为模式。

设置	描述
关闭时仍显示元件	当元件无法被操作时，元件仍显示于窗口。
关闭时隐藏	当元件无法被操作时，元件将被隐藏。
关闭时使用灰阶效果显示文字	当元件无法被操作时，元件的标签文字会以灰阶样式显示。

使用寄存器状态/数值

元件根据指定位/字的数据而决定是否允许被操作。

设置	描述
位	当指定的位地址于 On/Off 状态时元件才可被操作。
字	若勾选 [使用] 并选择 [字]，此元件是否允许被操作，将决定于一个指定字地址的 [状态]。 状态 可设置指定字地址的条件，有 >、<、==、<>、>= 或 <= 可以选择。其中 == 与 <> 可以设置 [允许误差]。 <>：当寄存器数值 >[寄存器数值+允许误差] 或 寄存器数值 <[寄存器数值-允许误差] 时可以操作。 ==：当寄存器数值介于 [寄存器数值-允许误差] 与 [寄存器数值+允许误差] 时可以操作 (包含寄存器数值±允许误差)。 举例来说：



当指定字地址的数值介于 9~11 之间可以操作。

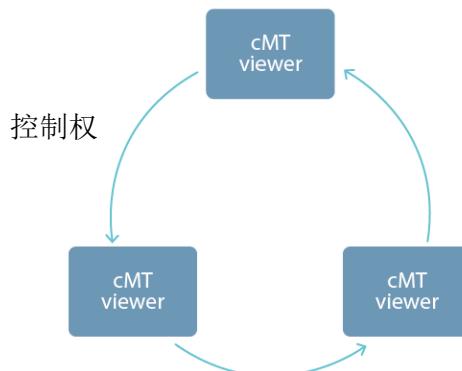
Note

目前仅多状态设置、数值元件可根据使用字地址的状态做开启/关闭功能。

Note

- cMT / cMT X 系列可支持 [字] 的元件有多状态设置元件、数值元件、字符元件、复合式切换开关元件；iE/XE/eMT/cMT-HD 可支持 [字] 的元件有多状态设置元件、数值元件。

控制权 (cMT / cMT X 系列)



由于 cMT / cMT X 系列可同时有多台 cMT Viewer 进行操作，为了避免同时有多台的 cMT viewer 装置操作同一个元件而影响到工作流程的操作安全，可以使用控制权进行元件的保护。简单来说，只有拿到控制权的 cMT Viewer 装置，才能对元件进行操作。启用控制权时，同时间一个控制权仅有一台装置可以取得，其余的装置则必须依序等待取得元件的控制权。

目前支持控制权的元件有：复合式切换开关元件、数值元件、字符元件、直接窗口元件、间接窗口元件。

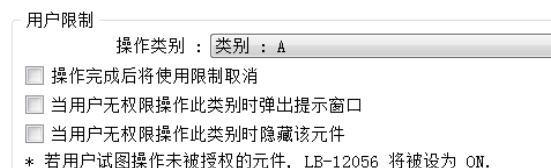
设置	描述
控制权	设置控制权的组别。
控制权...	可新增/删除控制权的组别。详细设置内容请参考第 34 章_控制权。
设为启用状态	若使用 [取得]，则拿到控制权的装置可操作元件。若使用

当控制权

[未取得]，则未拿到控制权的装置可操作元件。

10.5.3 用户限制

设置元件类别，只允许可操作此类别的用户操作。



设置	描述
操作类别	“无”表示任何用户皆可操作。“管理者”表示只有 admin 账号可以操作。
操作完成后将使用限制取消	一旦用户的操作等级被允许操作该元件，系统便不再检查该元件的安全等级，也就是说，即使是别的用户，该元件也可被随意操作。
当用户无权操作此类别时弹出提示窗口	当用户操作身份不符合此元件的操作等级时，将弹出警告窗口 7 号。用户可自行设置此窗口上的提示文字。
当用户无权操作此类别时隐藏此元件	当用户操作身份不符合此元件操作的等级时，元件会被隐藏。

10.6 元件安全防护范例

一般模式之元件安全防护的使用范例：

- 建立一个工程文件，[系统参数设置] » [用户密码] » [一般模式] 中启用三个用户，例如：
用户 1 = 操作元件类别 A
用户 2 = 操作元件类别 A, B
用户 3 = 操作元件类别 A, B, C
- 在窗口 10 设计如下图所示：



建立两个 [数值输入] 元件:

[LW-9219] 用户编号 (1~12), 长度 = 1 word

[LW-9220] 输入用户密码, 长度 = 2 words

建立一个 [数值显示] 元件:

[LW-9222] 显示当前登入用户的权限状态, 格式为 16-bit Binary

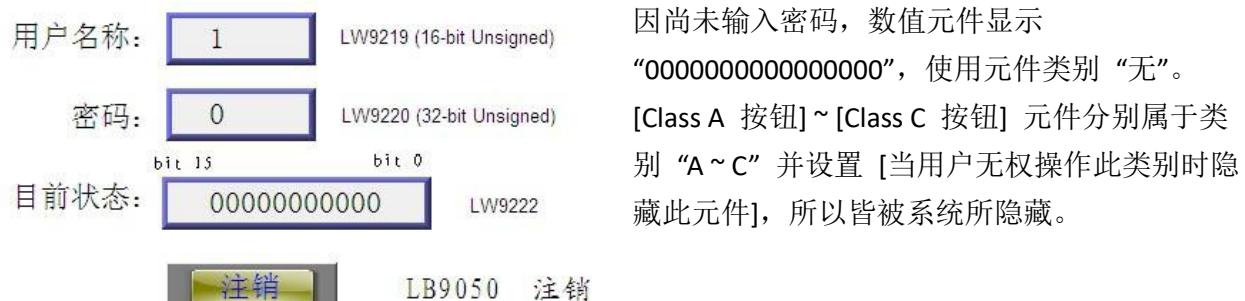
建立一个 [位状态设置] 元件:

[LB-9050] 用户注销

建立三个 [位状态设置] 元件:

选择不同的元件类别, 但皆设置 [当用户无权操作此类别时隐藏此元件]。

- 完成上述的各项设计并在存盘与编译后即可执行脱机仿真功能, 下图为脱机仿真功能的起始画面。



用户名:	1	LW9219 (16-bit Unsigned)
密码:	111	LW9220 (32-bit Unsigned)
目前状态:	000000000001	LW9222

输入“用户 1”的密码(111):

因设置“用户 1”允许操作类别 A 元件，所以此时 [Class A 按钮] 元件将出现并允许操作。[LW-9222] 的 bit 0 变为“1”，表示此时的用户允许使用类别“A”的元件。

注销	LB9050	注销
Class A 按钮		
用户名:	3	LW9219 (16-bit Unsigned)
密码:	333	LW9220 (32-bit Unsigned)
	bit 15	bit 0
目前状态:	00000000111	LW9222

输入“用户 3”的密码(333),

因设置允许操作类别 A, B, C 元件, [LW-9222] 的 bit 0 ~ bit 2 的值皆变为 “1”, 表示此时的用户允许使用类别 “A ~ C” 的元件。

The image shows three rectangular buttons arranged vertically. Each button has a dark gray border and a light gray background. The top button contains the text '注销' in blue. To its right, the text 'LB9050 注销' is displayed in black. The middle button contains the text 'Class A 按钮'. The bottom button contains the text 'Class C 按钮'.

此时若按下 [注销] 强迫用户注销，可以发现系统将回复到起始状态，此时只允许操作类别为“无”的元件。

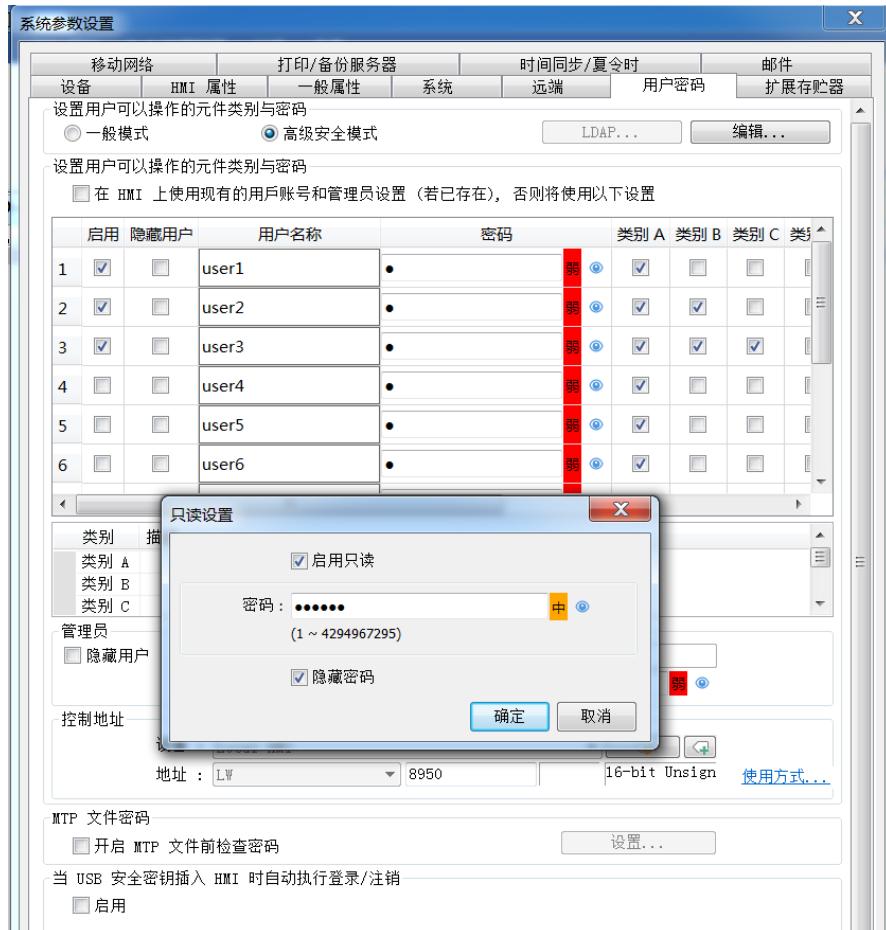
用户名:	<input type="text" value="3"/>	LW9219 (16-bit Unsigned)
密码:	<input type="text" value="333"/>	LW9220 (32-bit Unsigned)
	bit 15 bit 0	
目前状态:	<input type="text" value="000000000000"/>	LW9222
	<input type="button" value="注销"/>	LB9050 注



- 密码输入: 当密码输入错误时, [LB-9060] 的状态将被设置为 ON 状态; 当密码输入成功时, [LB-9060] 的状态将自动被恢复为 OFF 状态。用户 1 至用户 12 的密码可以利用读取系统寄存器 [LW-9500] 至 [LW-9522], 共 24 words 的内容取得。
 - 在线更改密码: 当 [LB-9061] 的状态设置为 ON 时, 系统将读取 [LW-9500] 至 [LW-9522] 内的数值, 更新用户的密码, 往后并使用这些新的密码。此时用户可操作类别的元件并不会因密码的变更而改变。

10.7 工程文件之用户密码编辑保护

若您的工程文件可能需要传给其他人编辑，但又担心用户密码的设置外流，可以藉由点选 [编辑] 按键来启用只读模式。



若勾选 [启用只读]，欲编辑用户密码的相关设置前需先输入密码。

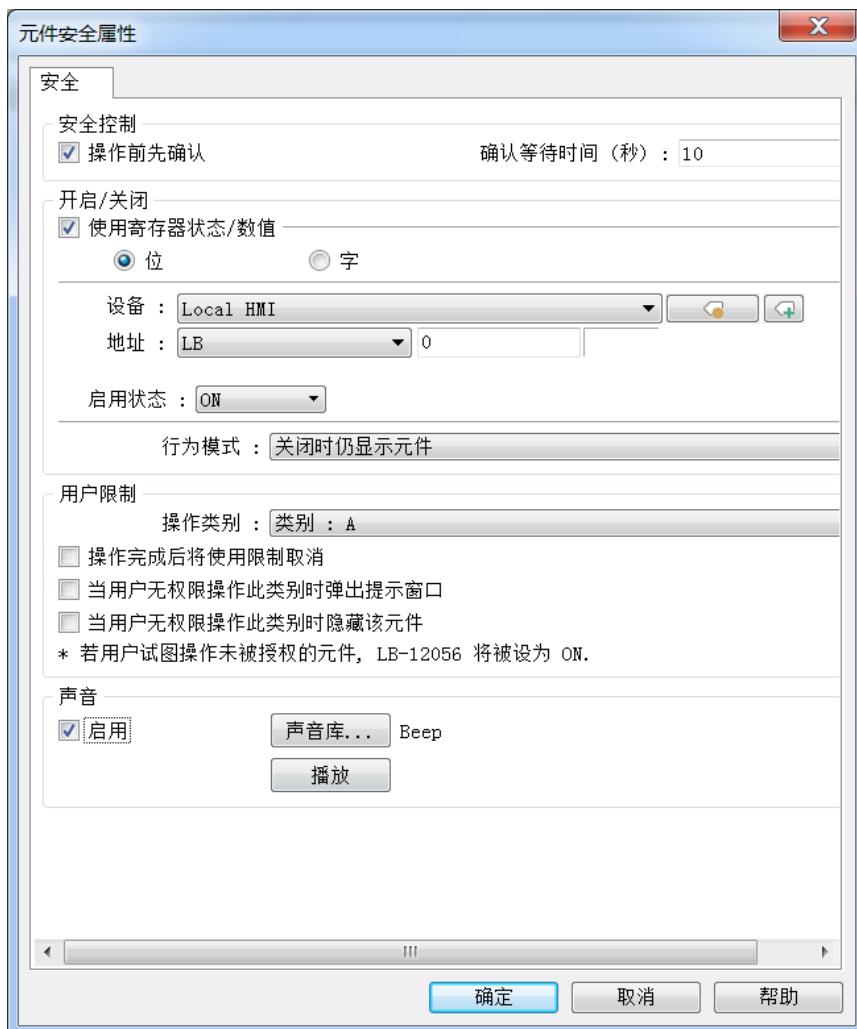
若勾选 [隐藏密码]，密码将以 * 符号显示。



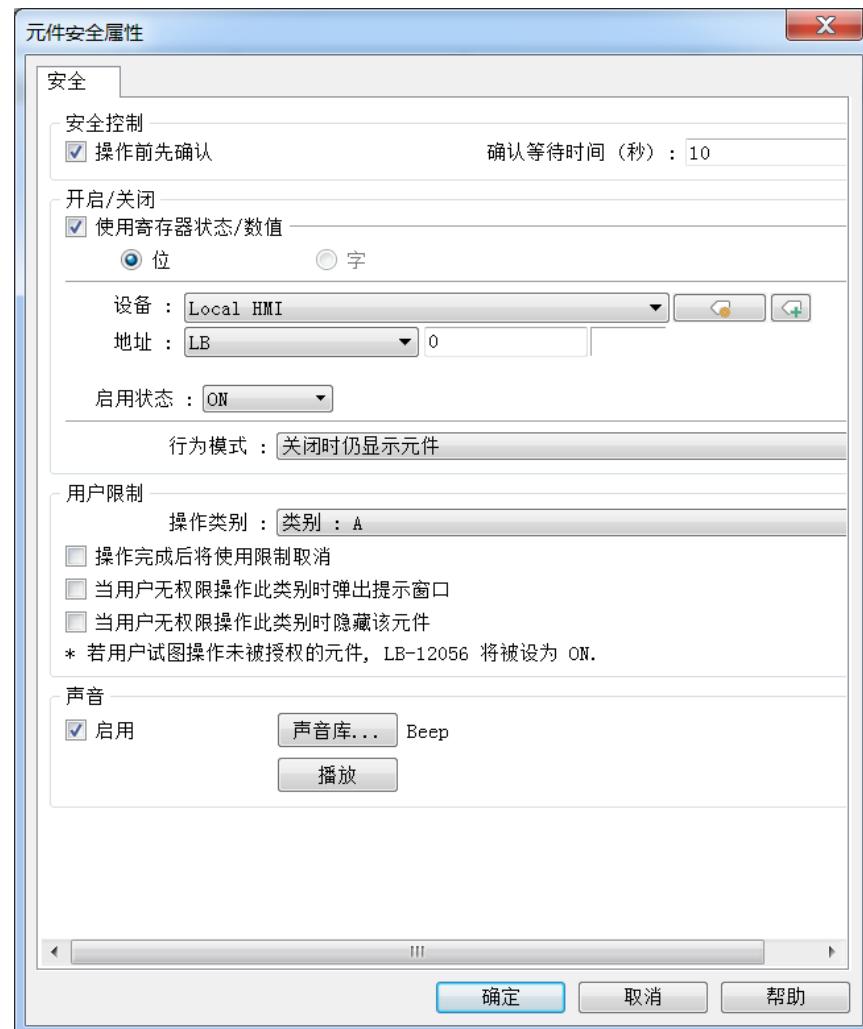
- 若不慎忘记密码，因已加密所以原厂也无法解开，请妥善保管密码。

10.8 批次修改元件安全属性

圈选多个元件后按下右键选择安全设置即可进入元件安全属性窗口，接口与单一元件的安全属性完全相同，可以一次性地修改大量元件的安全属性。



- 若圈选的多数元件有不同安全属性接口，批次修改的接口则会有些微调整。举例如下，同时选择位指示灯元件与数值元件的元件安全属性接口就只会出现可以设置的部分，其余会隐藏或使用反灰显示。

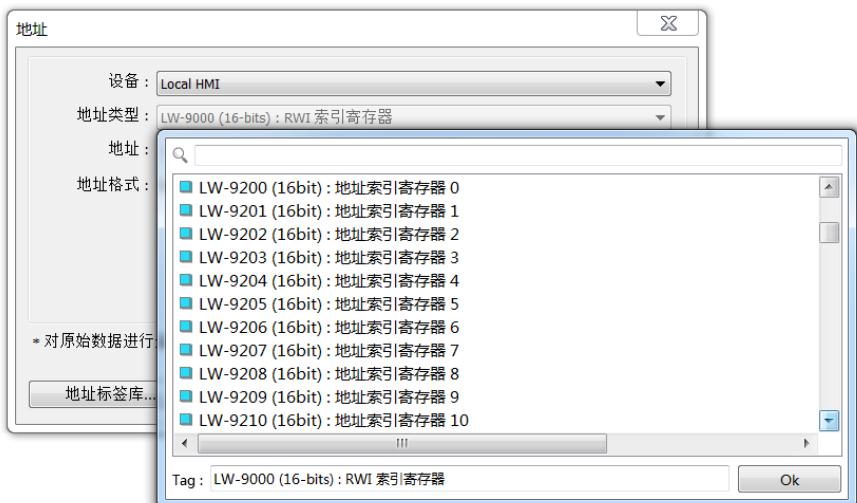


第十一章 索引寄存器

本章节说明如何使用索引寄存器。

11.1 概要

索引寄存器是 EasyBuilder Pro 提供用于变换地址的寄存器。有了索引寄存器后，用户可以在不改变元件地址内容的情况下，在 HMI 上直接修改元件的读取与写入地址。EasyBuilder Pro 提供 32 组索引寄存器，分别为 16 组 16-bit 的索引寄存器和 16 组 32-bit 的索引寄存器。



16-bit 地址索引寄存器 0 至 15 的对应地址为 LW-9200 (16-bit) 至 LW-9215 (16-bit)，其最大偏移量为 65536 words。

32-bit 地址索引寄存器 16 至 31 的对应地址为 LW-9230 (32-bit) 至 LW-9260 (32-bit)，其最大偏移量为 4294967296 words。

使用 [索引寄存器] 后，所使用 [地址类型] 的地址则由下列公式决定：

“设置的常数地址 + 所选择索引寄存器中的值”

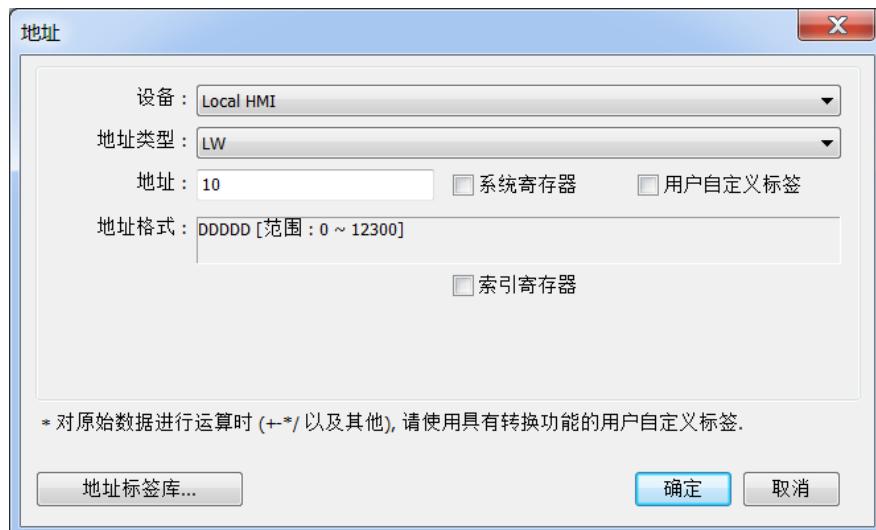
Note

- 索引寄存器可使用于所有设备的字格式的地址寄存器。若使用于位格式的地址寄存器，则当索引寄存器中的数据每改变 1 会偏移 16 个位地址。

11.2 使用索引寄存器范例

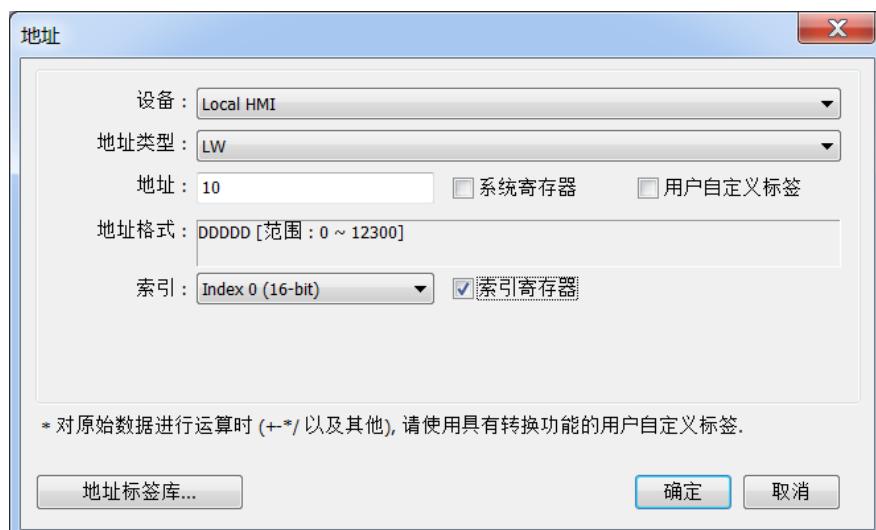
以下为实际存取地址的计算过程：

若未勾选 [索引寄存器] 并设置地址为 LW-10，系统则对此地址做读取/写入的动作。

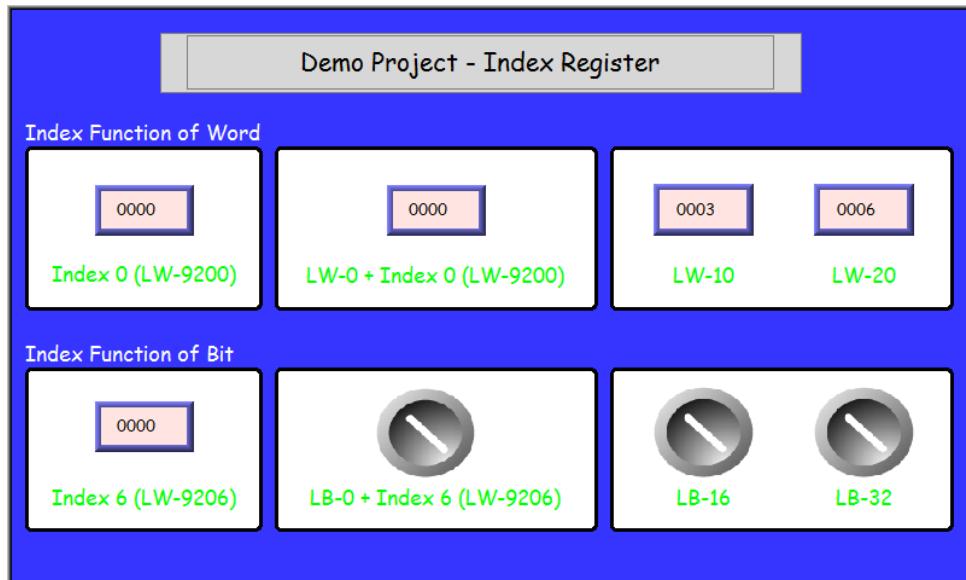


若勾选 [索引寄存器] 并选择 [索引] 为 [INDEX 0 (16-bit)]，则存取地址为 [LW-(10 + 地址索引寄存器 0 的值)]。

例如: [LW-9200] 地址中的数值为 “5”，根据计算公式可得出实际存取地址为 [LW-(10+5)]，即 [LW-15]。

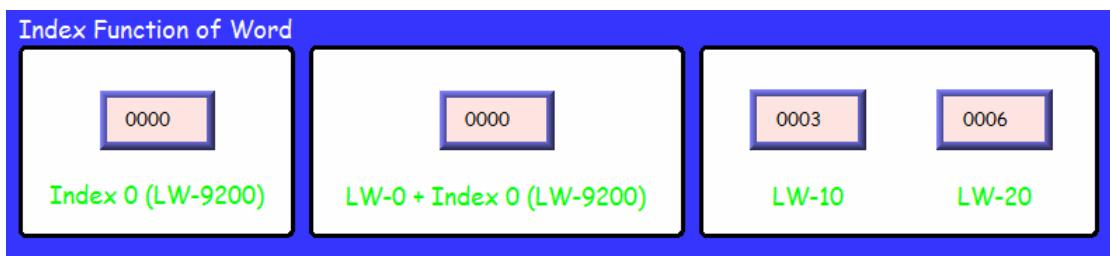


以实际范例作进一步说明:

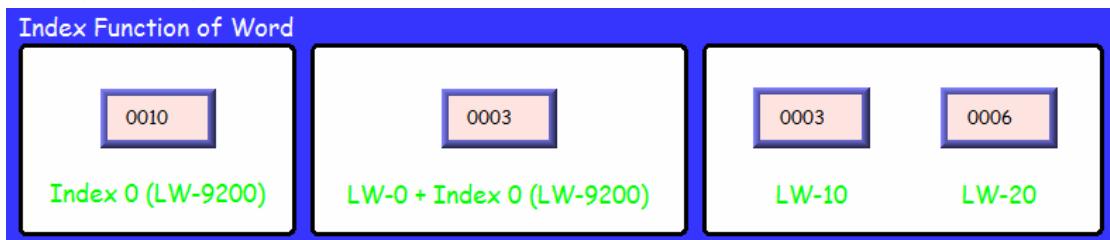


范例 1

下图表示使用索引寄存器的字格式地址。假设 [LW-0] 的值为 “0”，[LW-10] 的值为 “3”，[LW-20] 的值为 “6”，则结果如下：



若 Index 0 (LW-9200) 地址中的数据为 “0”，则 $[LW-0 + Index 0] =$ 读取 $[LW-0]$ 内容。



若 Index 0 (LW-9200) 地址中的数据设为 “10”，则 $[LW-0 + Index 0] =$ 读取 $[LW-10] = "3"$ 。

范例 2

下图表示使用索引寄存器的位格式地址。

由于 1 个字等于 16 个位，所以索引寄存器数值改变 1 相当于偏移 16 个位。假设 [LB-16] 为 ON，而 [LB-32] 为 OFF，则结果如下：



若 Index 6 (LW-9206) 地址中的数据设为“1”，则开关 [LB-0 + Index 6] 读取 LB-16 地址状态，也就是 ON 的状态。



若 Index 6 (LW-9206) 地址中的数据设为“2”，则开关 [LB-0 + Index 6] 读取 LB-32 地址状态，也就是 OFF 的状态。



Note

- 使用索引寄存器于位地址时，所设置的位地址将会以 16 个位地址为一个偏移单位。假设以 LB-0 为范例且使用索引寄存器，若是索引寄存器里的数值为 1，则 LB-16 将会动作，若是索引寄存器里的数值为 2，则 LB-32 会动作。



下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

11.3 使用标签式 PLC 与索引寄存器范例

索引寄存器支持一维数组的标签。

范例 1: INT

若勾选 [索引寄存器] 并选择 [索引] 为 [INDEX 0 (16-bit)]，则存取地址为 Application.PLC_PRG.TestInt[0 + 地址索引寄存器 0 的值]。

例如: [LW-9200] 地址中的数值为“5”，根据计算公式可得出实际存取地址为 Application.PLC_PRG.TestInt[5]。



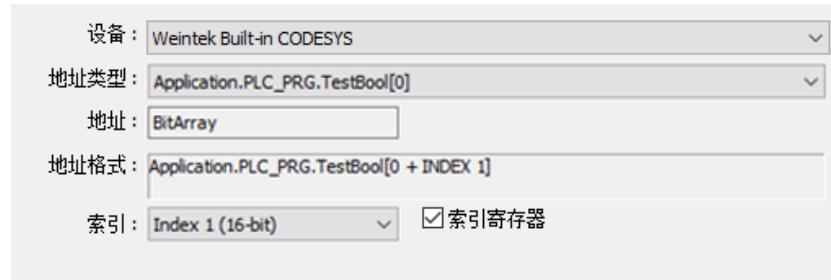
范例 2: 位

若勾选 [索引寄存器] 并选择 [索引] 为 [INDEX 1 (16-bit)], 则存取地址为

Application.PLC_PRG.TestBool[0 + 地址索引寄存器 1 的值]。

例如: [LW-9201] 地址中的数值为 “7”, 根据计算公式可得出实际存取地址为

Application.PLC_PRG.TestBool[7]。



值得注意的是, 和非标签式地址的不同, 索引寄存器用于位标签数组时, 就不需要进行修正。

第十二章 键盘的设计与使用

本章节说明如何设计与使用键盘。

12.1 概要

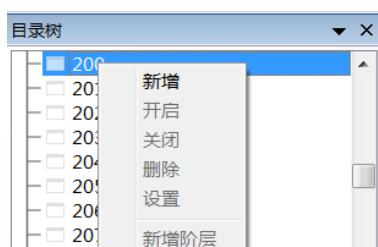
数值输入与字符输入元件都需要使用键盘做为输入工具，而数字键盘及字符键盘均是使用功能键元件来制作的。除了使用 EasyBuilder Pro 提供的内建键盘外，您也可以自行设计键盘，而 cMT 及 cMT X 系列另提供系统键盘可选择。

键盘种类可分为：

- 弹出键盘 (可选择是否使用窗口控制条)
- 固定键盘
- Unicode 文字键盘
- 系统键盘 (cMT/ cMT X 系列支持)

12.2 设计弹出键盘

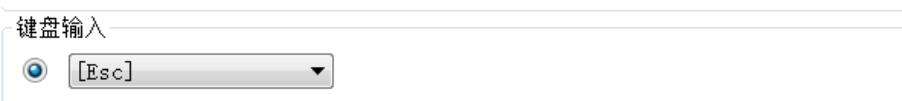
1. 先建立并开启要作为键盘的窗口，假设为窗口 200。



2. 调整窗口 200 的长度与宽度，建立各个功能键元件，并用 [ASCII/Unicode 模式]。



将其中一个功能键用来触发取消讯号 [ESC]。



另一个功能键用来触发输入讯号 [Enter]。



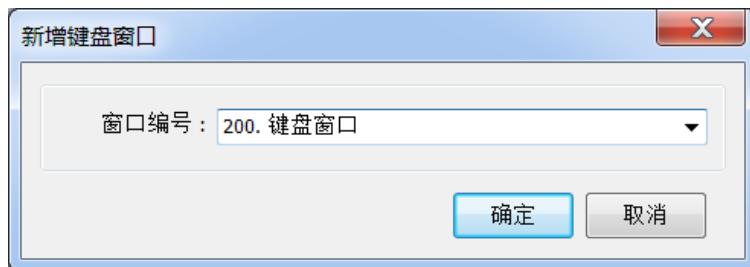
其他大部分功能键用来触发数值输入讯号，例如用来触发数值 1 的输入讯号。



3. 最后为功能键挑选适合的图形做为显示。



4. 在 [系统参数设置] » [一般属性] » [键盘] 设置中，按下 [新增] 后选择加入 [窗口 200]。最多可新增 32 个键盘窗口。



5. 在完成上述的所有步骤后，当使用数值输入与字符输入元件的设置页时，即可发现在 [数值输入] » [键盘] 设置中的 [窗口编号]，增加了“200. Keyboard”的选项。[键盘弹出位置] 可用来选择键盘在 HMI 的出现位置，系统将 HMI 屏幕划分为 9 个区域，如下图所示。

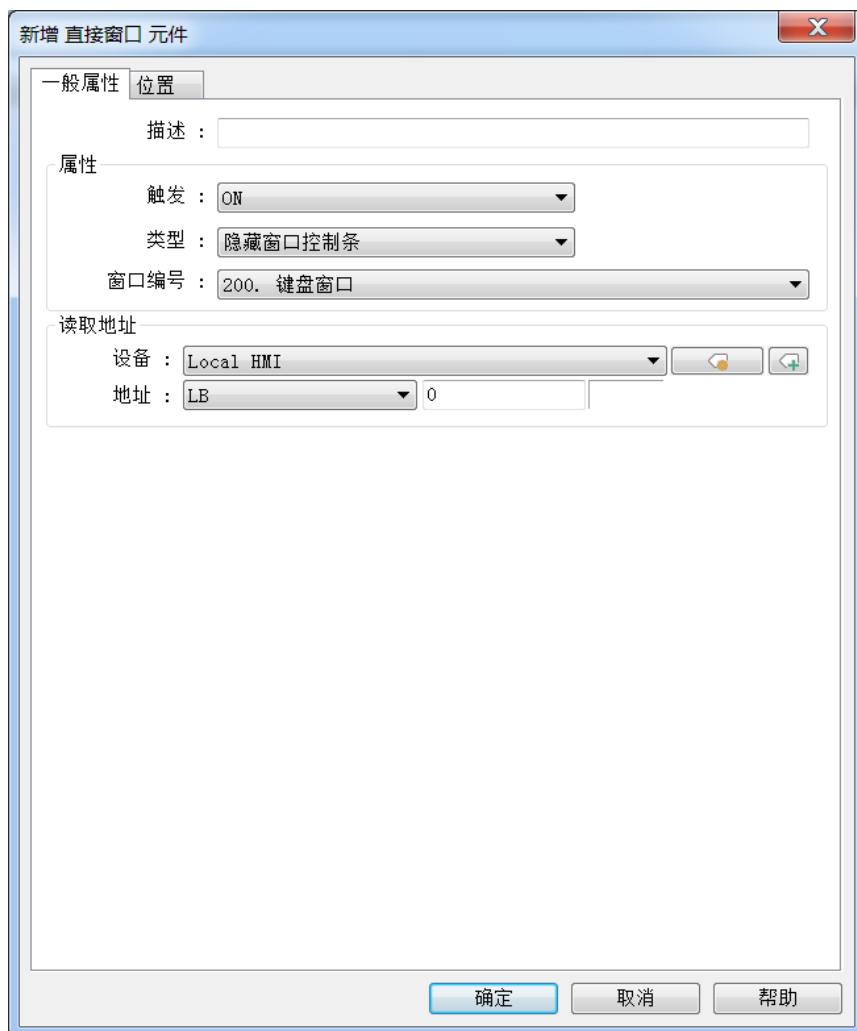


6. 在选择 [200. Keyboard] 后，当按下数值输入或字符输入元件时，将自动弹出窗口 200，按键盘上的功能键就可以输入数值。



12.3 使用直接窗口的方式设计键盘

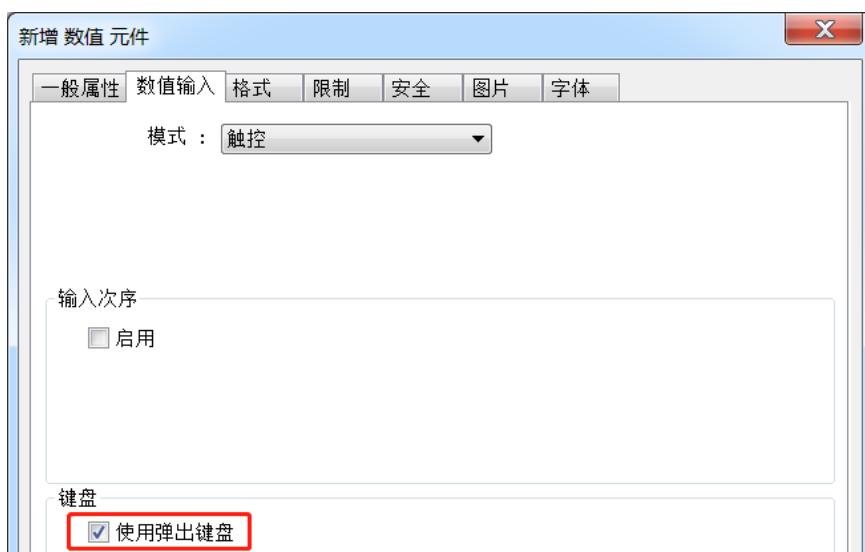
- 新增一个直接窗口元件，设置读取地址 LB-0 来启动直接窗口。在 [属性] 内勾选 [窗口控制条] 及设置键盘所在 [窗口编号]。



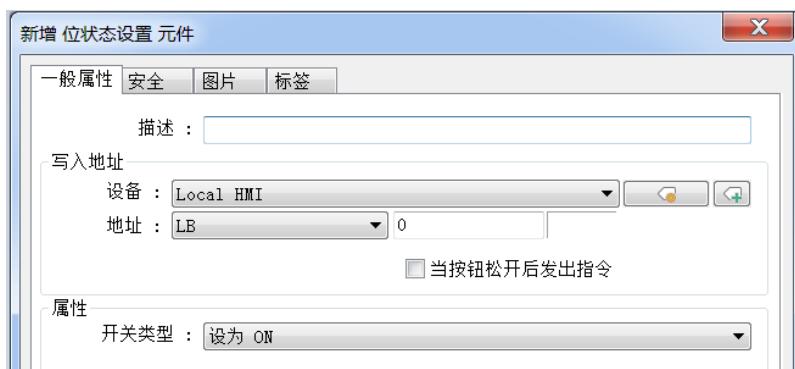
- 在 [位置] 页签将元件设置自动调整窗口尺寸。



- 新增数值输入元件，在数值输入页签内不要勾选 [使用弹出键盘]。



4. 设置一个位状态设置元件，写入地址为 LB-0，开关类型为 [设为 ON]，并重叠在数值输入元件上。当按下数值输入元件的同时，也会将键盘窗口开启。



5. 在键盘的 [Enter] 功能键和 [ESC] 功能键上，分别放置一个位状态设置元件，写入地址为 LB-0，开关类型为 [设为 OFF]。在按下这两个键的任意一个键时，可将键盘窗口关闭。

12.4 将键盘固定在需要输入的窗口上

若不采用弹出键盘方式或是使用直接窗口来默认键盘所在位置，可采用此固定键盘方式，但这种方式将无法移动或关闭键盘。

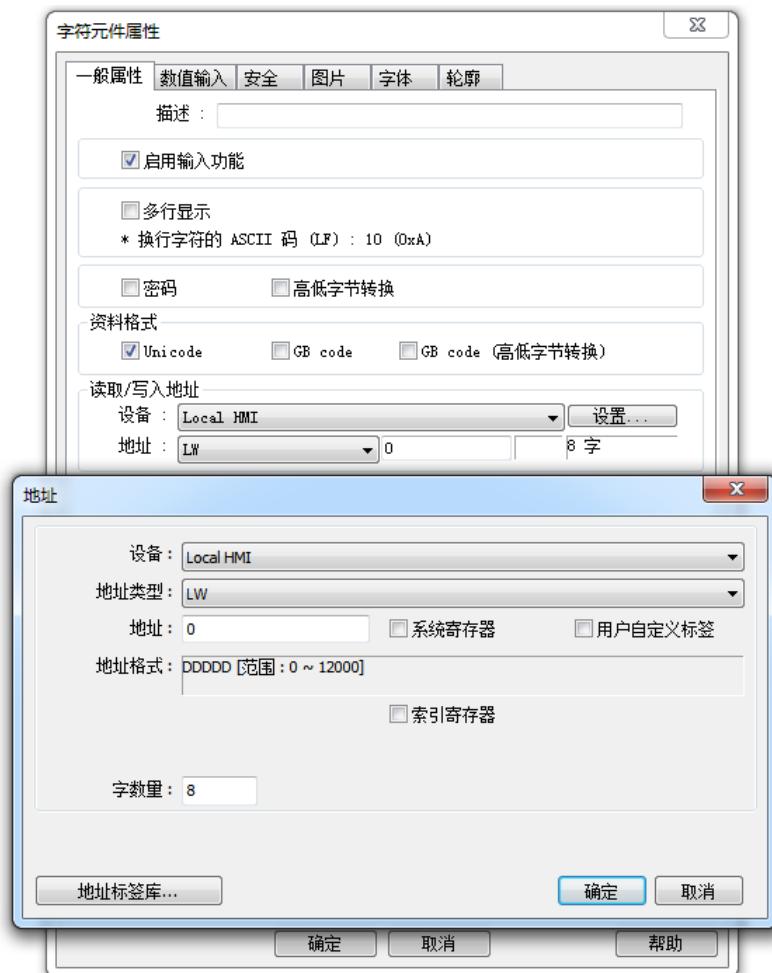
1. 新增数值输入元件，在 [数值输入] » [键盘] 属性中不要勾选 [使用弹出键盘]。
2. 使用功能键元件将键盘按键设计好后，放置于窗口上即可使用。
3. 当按下数值输入元件时，可以藉由键盘上的功能键来输入数值。

12.5 制作 Unicode 键盘

本节说明如何使用功能键元件制作 Unicode 键盘：

1. 放置一个字符输入元件在窗口上，并勾选 [Unicode]。

2. 制作「威」、「纶」、「通」这三个文字输入功能键，即完成一个简单的文字键盘。



■ 您可以将自制的键盘设置群组为 [群组图片] 并添加到 [群组图库] 中，以便于后续的调用。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

第十三章 元件

本章节说明如何设计与使用各种元件。

13.1 位状态指示灯

13.1.1 概要

[位状态指示灯] 元件用来显示位寄存器的状态。状态 0 代表位的状态为 OFF；状态 1 代表位的状态为 ON。



13.1.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [位状态指示灯] 按钮后即会开启 [位状态指示灯] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [位状态指示灯] 元件。

一般属性设置



设置	描述
描述	用户可为此元件描述相关信息。 位状态指示灯 / 位状态切换开关 可与 [位状态切换开关] 功能互相转换。
读取地址	点选 [设置] 后选择位寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制位状态指示灯元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。
输出反向	可以将读取的状态作反向显示, 例如位的状态实际上为 OFF, 但勾选了 [输出反向] 后会显示为 ON。
闪烁	设置元件在位状态为 ON 或 OFF 的显示方式。 模式: 无 不闪烁。 状态为 0 时显示图片 状态为 OFF 时, 图片会进行状态 0 及状态 1 交互闪烁。 状态为 1 时显示图片 状态为 ON 时, 图片会进行状态 0 及状态 1 交互闪烁。

状态为 0 时闪烁

状态为 OFF 时，图形 0 会进行出现与消失交互动作。

状态为 1 时闪烁

状态为 ON 时，图形 1 会进行出现与消失交互动作。

当目前状态无相对应的图片时，不显示图片

若勾选，当图片数目不足以显示全部状态时，将不显示图片。反之则显示最后一个状态。



- 在标签页中，若勾选 [ON=OFF(使用状态)]，则状态 0 与 1 都使用状态 0 的设置属性内容。

13.2 多状态指示灯

13.2.1 概要

[多状态指示灯] 元件利用字寄存器内的数据，显示相对的状态与图形(最高可支持 256 种状态的显示)。当寄存器内的数值为 0 时，显示 [状态 0]；当数值为 1 时，则显示 [状态 1]，依此类推。



13.2.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [多状态指示灯] 按钮后即会开启 [多状态指示灯] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [多状态指示灯] 元件。

一般属性设置



设置	描述
----	----

描述 用户可为此元件描述相关信息。

多状态指示灯 / 多状态切换开关

可与 [多状态切换开关] 功能互相转换。

模式 / 偏移量 [多状态指示灯] 元件提供三种不同的数据显示模式。

数据

直接利用寄存器内的数据加减 [偏移量] 的结果做为元件目前的状态。如下图所示，当写入一个数值 3 至寄存器地址 LW-200 时，因为有偏移量 3，所以地址 LW-200 的元件图片会显示状态 0 (数值 3 - 偏移量 3)。



LSB

此模式首先会将寄存器内的数据先转换为 2 进制，接着使用不为 0 的最低位决定元件目前的状态。以下表数据为例：

十进制	二进制	显示的状态
0	00000000000000000000	全部 bit 皆为 0，则显示状态 0
1	00000000000000000001	不是 0 的最低位为 bit 0，此时显示状态 1
2	00000000000000000010	不是 0 的最低位为 bit 1，此时显示状态 2
3	00000000000000000011	不是 0 的最低位为 bit 0，此时显示状态 1
4	00000000000000000100	不是 0 的最低位为 bit 2，此时显示状态 3
7	00000000000000000111	不是 0 的最低位为 bit 0，此时显示状态 1
8	00000000000000001000	不是 0 的最低位为 bit 3，此时显示状态 4
16	000000000000100000	不是 0 的最低位为 bit 4，此时显示状态 5
32	000000000010000000	不是 0 的最低位为 bit 5，此时显示状态 6
64	000000000100000000	不是 0 的最低位为 bit 6，此时显示状态 7
128	000000001000000000	不是 0 的最低位为 bit 7，此时显示状态 8
256	000000010000000000	不是 0 的最低位为 bit 8，此时显示状态 9
512	000000100000000000	不是 0 的最低位为 bit 9，此时显示状态 10
1024	000001000000000000	不是 0 的最低位为 bit 10，此时显示状态 11
2048	000010000000000000	不是 0 的最低位为 bit 11，此时显示状态 12
4096	000100000000000000	不是 0 的最低位为 bit 12，此时显示状态 13
8192	001000000000000000	不是 0 的最低位为 bit 13，此时显示状态 14
16384	010000000000000000	不是 0 的最低位为 bit 14，此时显示状态 15
32768	100000000000000000	不是 0 的最低位为 bit 15，此时显示

状态 16

字节合

指示灯的状态根据位的状态显示，更改属性的状态数可增加不同装置的读取地址。PLC 1 表示最低位，PLC 2 次之，以此类推。最多可读取 4 个地址，共 16 个状态数。



周期转换状态

元件的状态会依照固定的频率依序变换状态。用户可以利用 [频率] 设置状态改变频率。

读取地址

点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制多状态指示灯元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。

属性

状态数

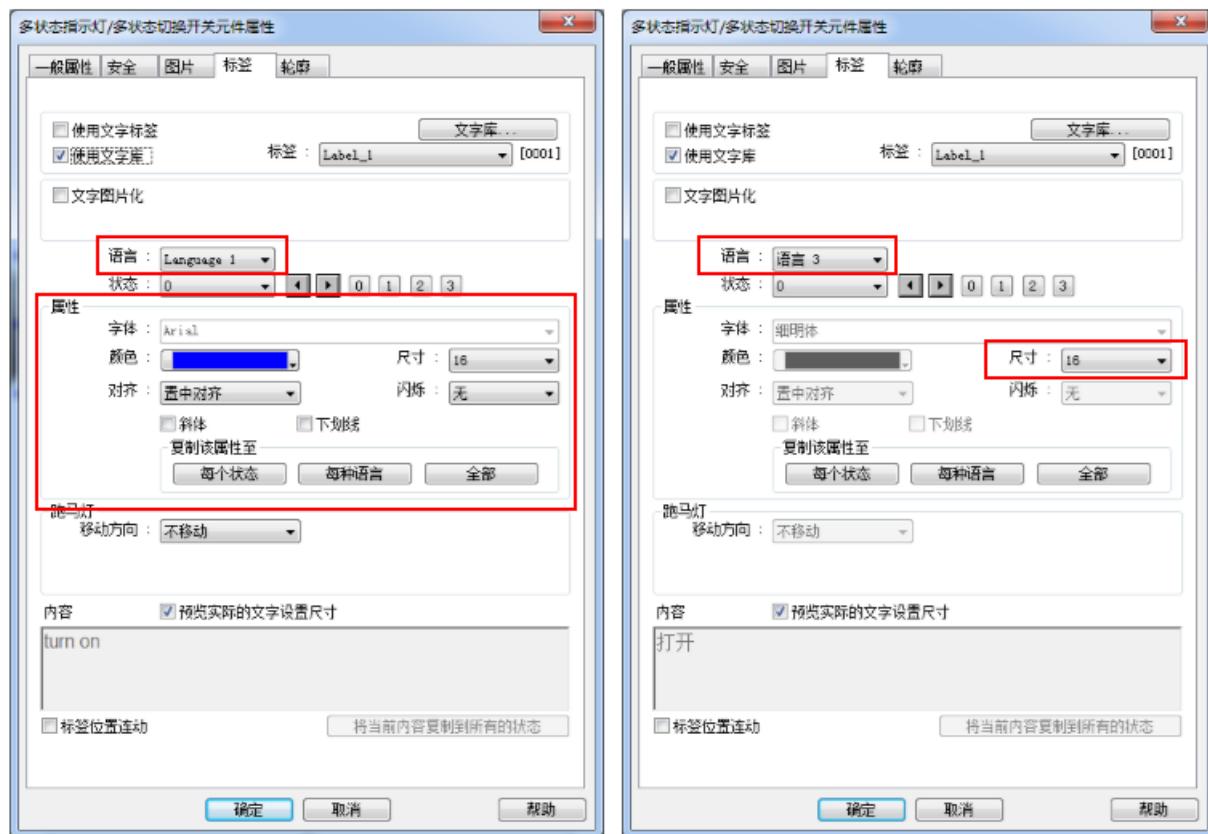
元件显示的状态数目。状态从 0 开始编号，能显示的最大状态编号为设置的 [状态数] - 1，当要求显示超过设置的状态数时，系统会显示最后一个状态。例如设置 [状态数] 为 8，则显示的状态依序为 0, 1, 2, ..., 7，若要求寄存器显示状态 8(含) 以上的状态时，显示的图片仅显示状态 7。

当目前状态无相对应的图片时，不显示图片

若勾选，当图片数目不足以显示全部状态时，将不显示图片。反之则显示最后一个状态。

Note

- 在标签页中，语言 1 能够改变字体相关属性设置，但语言 2~8 只能改变字的尺寸，其他属性设置皆与语言 1 相同。



13.3 位状态设置

13.3.1 概要

[位状态设置] 用于设置位寄存器的状态。此元件提供手动操作与自动执行两种操作模式。使用手动操作模式，按压此按钮可以将寄存器的状态设置为 ON 或 OFF。

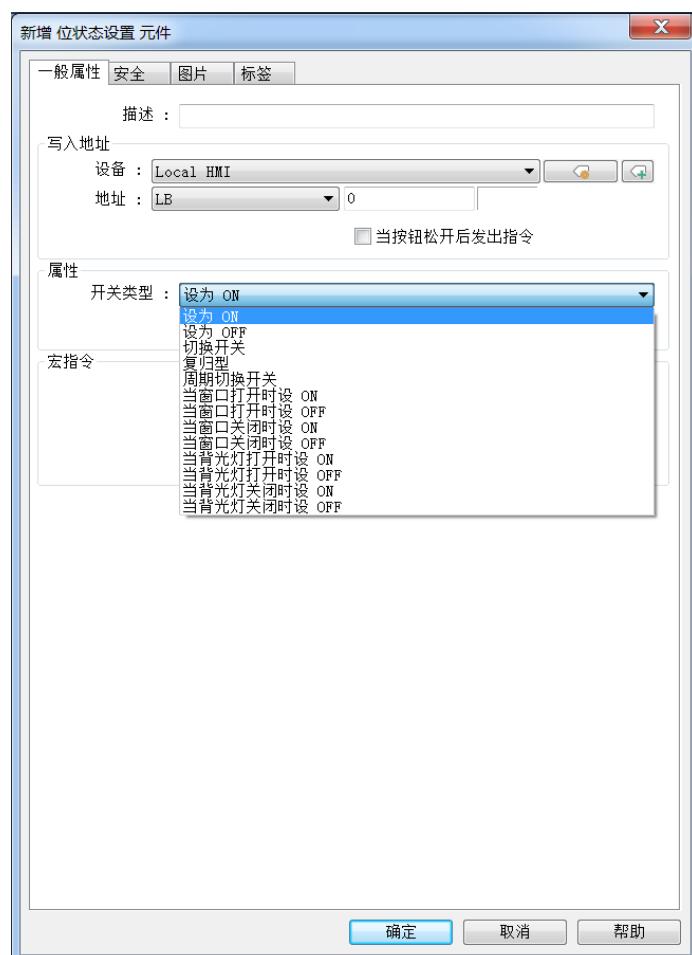
若使用自动执行模式，则在某些特定条件下会自动执行指定的动作，使用此种操作模式，即使按压此按钮也不会有任何影响。

13.3.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [位状态设置] 按钮后即会开启 [位状态设置] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [位状态设置] 元件。

一般属性设置



设置	描述
写入地址	点选 [设置] 后选择位寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类]

型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制位状态设置元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。

当按钮松开才发出指令

使用此设置表示在按下元件后，必须完全松开按压动作，元件定义的操作模式才会被执行。如未使用此项设置，只要一碰触此区域，将立刻执行元件的动作。若选择使用复归型模式，将不支持此项功能。

属性	开关类型	描述
	设为 ON	按压此元件后，所指定寄存器的状态将被设置为 ON。
	设为 OFF	按压此元件后，所指定寄存器的状态将被设定为 OFF。
	切换开关	按压此元件后，所指定寄存器的状态将被反向设置，即 ON→OFF, OFF→ON。
	复归型	按压此元件后，所指定寄存器的状态将先被设置为 ON，但手放开后，状态将被设置为 OFF。
	周期切换开关	所指定寄存器的状态将在 ON 与 OFF 间周期性切换，此模式为自动执行。可设置的周期为 0.1 秒 ~ 25.5 秒。
	视打开时设 ON	元件所在位置的窗口被打开时，所指定寄存器的状将自动被设置ON。
	窗口打开时 OFF	元件所在位置的窗口被打开时，所指定寄存器的状态将自动被设置为 OFF。
	窗口关闭时设 ON	元件所在位置的窗口被关闭时，所指定寄存器的状态将自动被设置ON。
	窗口关闭时设 OFF	元件所在位置的窗口被关闭时，所指定寄存器的状态将自动被设置为 OFF。
	当背光灯开时设 ON (不支援 cMT-SVR)	当背光灯打开时，所指定寄存器的状态将自动被设置为 ON。
	当背光灯开时设 OFF (不支援 cMT-SVR)	当背光灯打开时，所指定寄存器的状态将自动被设置为 OFF。
	当背光灯关时设 ON (不支援 cMT-SVR)	当背光灯关闭时，所指定寄存器的状态将自动被设置为 ON。
	当背光灯关时设 OFF (不支援 cMT-SVR)	当背光灯关闭时，所指定寄存器的状态将自动被设置为 OFF。

宏指令

[位状态设置] 元件可以搭配执行宏命令。选择此项功能前需先建立宏命令。

 如何建立宏命令请参考《18 宏指令说明》

触发模式

当元件的操作模式, 选择 [切换开关] 时, 设置执行宏命令的条件, 可以选择状态由 OFF 变为 ON 或由 ON 变为 OFF 时, 才执行宏命令, 也可选择状态改变时(OFF<->ON), 即执行宏命令。

**Note**

- 在标签页中, 若勾选 [ON=OFF(使用状态)], 则状态 0 与 1 都使用状态 0 的设置属性内容。
- cMT-SVR 不支持位状态设置的 [周期切换开关] 属性使用 PLB 与 PLW_Bit 以外的地址类型。
- [安全] 设置页的选项会因 [属性] 设置而有所不同, 当位状态设置元件使用 [窗口打开时设 ON/OFF] 功能时, 不支持 [安全] 设置页中的任何选项。

13.4 多状态设置

13.4.1 概要

[多状态设置] 用于设置字寄存器的数据。此元件提供手动操作与自动执行两种操作模式。使用手动操作模式，按压此按钮可以设置寄存器内的数据。

若使用自动执行模式，则在某些特定条件下会自动执行指定的动作，使用此种操作模式，即使按压此按钮也不会有任何影响。

13.4.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [多状态设置] 按钮后即会开启 [多状态设置] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [多状态设置] 元件。

一般属性设置



设置	描述
写入地址	点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的[设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制多状态设置元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。
	当按钮松开才发出指令
	使用此项设置表示在按压此按钮后，必须完全离开此区域才会执行元件定义的动作。如未使用此项设置，则只要一按压此钮，将立刻执行元件定义的动作。
通知	使用此项设置，则在使用手动操作模式时，在完成动作后可以连带设置此项目所指定寄存器的状态，使用 [开] 与 [关] 选择要设置的状态。
	[写入前] / [写入后]
	在写入动作前 / 后设置所指定寄存器的状态。
属性	模式 选择元件的动作模式。可以选择的模式请见以下范例 2。 动态限制 上下限可由指定寄存器设置，请见以下范例 1。

范例 1

上下限可由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，则上/下限会根据以下的规则自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT/cMT X)
动态限制地址	LW-n	LW-n	LW-n
下限	LW-n	LW-n	LW-n
上限	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

以下表为例，当 [寄存器地址] 为 LW-100 时，则上/下限的地址会自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT/cMT X)
动态限制地址	LW-100	LW-100	LW-100
下限	LW-100	LW-100	LW-100
上限	LW-101	LW-102	LW-104

范例 2

可以选择模式如下：

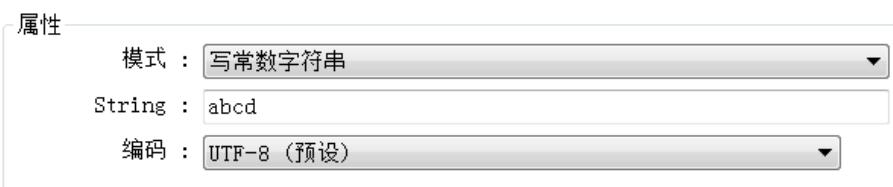
- 写入常数

设置常数功能。每按压一次元件，[设置常数] 中的设置值将写至指定的寄存器中。常数的型态可为 16-bit BCD、32-bit BCD、...、64-bit Double 等。以下图为例，当按压此按钮后，会将数值 12 写入指定的寄存器中。



- 写常数字符串 (限 cMT/cMT X 机型)

设置常数字符串功能。每按压一次元件，[设置字符串] 中的设置值将写至指定的寄存器中。常数字符串的型态可为 UTF-8、Unicode 与 Latin-1 等。以下图为例，当按压此按钮后，会将字符串 **abcd** 写入指定的寄存器中。



- 递加 (JOG+)

加值功能。每按压一次元件，所指定寄存器内的数据将加上 [递加值] 中设置的增量值，但增值的结果将不超过 [上限值] 中的设置值。以下图为例，每按压一次此按钮后，会将指定的寄存器中的数值**+1**，直至抵达上限值 **10**。



- 递减 (JOG-)

减值功能。每按压一次元件，所指定寄存器内的数据将减去 [递减值] 中设置的减量值，但是减值的结果不会低于 [下限值] 中的设置值。以下图为例，每按压一次此按钮后，会将指定的寄存器中的数值**-1**，直至抵达下限值 **0**。



- 按住按钮时递加 (JOG++)

按住按钮时递加功能。若按压元件超过 [迟滞时间] 设置时间，则所指定寄存器内的数据将以 [递加速度] 所设置的速度，每次增加 [递加值] 中设置的增量值，但增量的结果将不超过 [上限值] 中的设置值。以下图为例，每按压一次此按钮后，会将指定的寄存器中的数值**+1**，若按住此按钮的时间超过 **1.0** 秒后，会以每 **0.5** 秒的速度持续**+1** 直到抵达上限值 **10**。



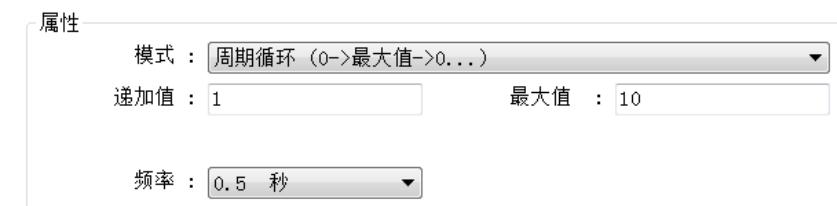
- 按住按钮时递减 (JOG--)

按住按钮时递减功能。若按压元件超过 [迟滞时间] 的设置时间，则所指定寄存器内的数据将以 [递加速度] 所设置的速度，每次减少 [递减值] 中设置的减量值，但减值的结果不会低于 [下限值] 中的设置值。以下图为例，每按压一次此按钮后，会将指定的寄存器中的数值**-1**，若按住此按钮的时间超过 **1.0** 秒后，会以每 **0.5** 秒的速度持续**-1** 到抵达下限值 **0**。



● 周期循环 (0->最大值->0)

周期性递加功能。[多状态设置] 元件会使用 [频率] 设置的周期与 [递加值] 中设置的增量值，自动增量所指定寄存器内的数据，但增量的结果将不超过 [上限值] 中的设置值。以下图为例，系统会自动将指定的寄存器中的数值以每 0.5 秒的频率+1，直到抵达上限值 10，接着数值会返回 0 再重新持续+1。



● 自动递增 (增至上限值)

周期性递增功能。[多状态设置] 元件会使用 [频率] 设置的周期，自动将所指定寄存器内的数据加上 [递加值] 中设置的增量值，当结果等于 [上限值] 时自动停止。以下图为例，系统会自动将指定的寄存器中的数值以每 0.5 秒的频率+1，直到抵达上限值 10 后停止。



● 自动递减 (减至下限值)

周期性递减功能。[多状态设置] 元件会使用 [频率] 设置的周期，自动将所指定寄存器内的数据减去 [递减值] 中设置的减量值，当结果等于 [下限值] 时自动停止。以下图为例，系统会自动将指定的寄存器中的数值以每 0.5 秒的频率-1，直到抵达下限值 10 后停止。



● 周期循环 (自定义范围)

周期性循环功能。[多状态设置] 元件会使用 [频率] 设置的周期，每次将所指定寄存器内的数据加上 [递加值] 中的设置值，直到寄存器内的数据等于 [上限值]；接着使用相同的周期，将寄存器内的数据减去 [递加值] 中的设置值，直到寄存器内的数据等于 [下限值]。以下图为例，系统会自动将指定的寄存器中的数值以每 0.5 秒的频率+1，直到抵达上限值 10，接着再以相同的频率-1 直到等于下限值 0，如此周而复始的执行不停止。



● 周期递加 (从低到高)

步进功能。[多状态设置] 元件会使用 [频率] 设置的周期，每次将所指定寄存器内的数据加上 [递加值] 中的设置值，直到寄存器内的数据等于 [最大值]，接着会将寄存器内的数据复归为 [最小值]，并重复先前的动作，让数据一直保持动态变化。以下图为例，系统会自动将指定的寄存器中的数值以每 0.5 秒的频率+1，直到抵达上限值 10，接着再返回下限值 0 重新递增，如此周而复始的执行不停止。



● 周期递减 (从高到低)

步退功能。[多状态设置] 元件会使用 [频率] 设置的周期，每次将所指定寄存器内的数据减去 [递减值] 中的设置值，直到寄存器内的数据等于 [最小值]，接着会将寄存器内的数据复归为 [最大值]，并重复先前的动作，让数据一直保持动态变化。以下图为例，系统会自动将指定的寄存器中的数值以每 0.5 秒的频率-1，直到抵达下限值 0，接着再返回上限值 10 重新递减，如此周而复始的执行不停止。



● 窗口打开时设置 / 窗口关闭时设置

开启 / 关闭元件所在位置的窗口时，会将 [设置常数] 中的设置值自动写至指定的寄存器中。若 [设置常数] 设为 5，当该页的窗口被开启 / 关闭时，系统会自动将数值 5 写入寄存器中。

● 当背光灯开时设置 / 当背光灯关时设置 (不支持 cMT-SVR)

当背光灯原处在关闭 / 开启状态，若恢复为相反状态时，会将 [设置常数] 中的设置值自动写至指定的寄存器中。若 [设置常数] 设为 5，当该页的背光灯状态改变时，系统会自动将数值 5 写入寄存器中。

● 循环递加 (Cyclic JOG+)

加值功能。每按压一次元件，所指定寄存器内的数据将加上 [递加值] 中设置的增量值。当增量值达到上限时，会复归回下限再重新递增。以下图为例，每按压一次此元件后，会将指定的寄存器中的数值+1，当抵达上限值 10 后会自动复归回 0 再递增执行。



● 循环递减 (Cyclic JOG-)

减值功能。每按压一次元件，所指定寄存器内的数据将减去 [递减值] 中设置的减量值。当减量值达到下限时，会复归回上限再重新递减。以下图为例，每按压一次此元件后，会将指定的寄存器中的数值-1，当抵达下限值 0 后会自动复归回 10 再递减执行。



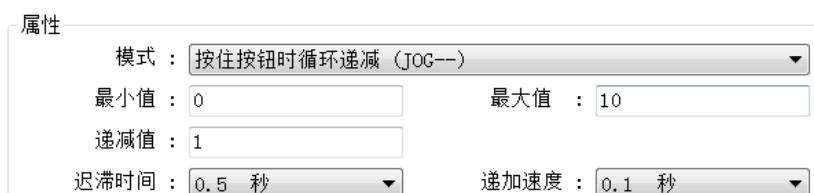
● 按住按钮时循环递加 (JOG++)

持续递加功能。当按住按钮的时间超过 [迟滞时间] 时，此元件会根据 [递加速度] 的设置将指定寄存器的数据持续的递加至上限值，之后会复归回下限值。以下图为例，每按压一次此按钮后，会将指定的寄存器中的数值+1，若按住此按钮的时间超过 0.5 秒后，会以每 0.1 秒的速度持续+1 直到抵达上限值 10，接着会复归回 0 再递增执行。



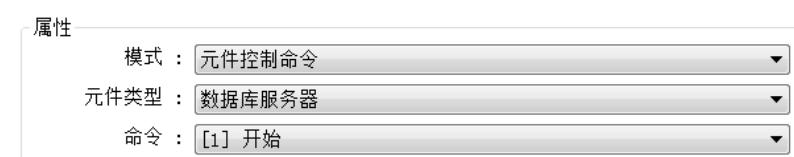
● 按住按钮时循环递减 (JOG--)

持续递减功能。当按住按钮的时间超过 [迟滞时间] 时，此元件会根据 [递减速度] 的设置将指定寄存器的数据递减至下限值，之后会复归回上限值。以下图为例，每按压一次此按钮后，会将指定的寄存器中的数值-1，若按住此按钮的时间超过 0.5 秒后，会以每 0.1 秒的速度持续-1 直到抵达下限值 0，接着会复归回 10 再递增执行。



● 元件控制命令 (限 cMT / cMT X 机型)

提供各功能控制地址可使用的命令供选择 (同时显示命令对应的数值)。将 [写入地址] 设置为功能的控制地址，此设置元件便能依照命令设置写入对应值，达到功能控制目的。



● 系统标签命令 (限 cMT / cMT X 机型)

当写入地址为特定系统标签时，例如多国语言设置 LW-9134，即可选择欲设置的命令。



安全设置



设置	描述
开启/关闭	若勾选 [使用] 并选择 [字]，此元件是否允许被操作，将决定于一个指定字地址的 [状态]。如图中所示，则必须在 LW-1 的数值大于 1 时，才允许操作此元件。
关闭时隐藏	当指定的字地址的数值不符合 [状态] 时，元件会被隐藏。
关闭时使用灰阶效果显示文字	元件的标签文字会在指定的字地址的数值不符合 [状态] 时，以灰阶样式显示。
	
状态	可设置指定字地址的条件，有 >、<、==、<>、>= 或 <= 可以选择。其中 == 与 <> 可以设置 [允许误差]。
举例来说：	<p>启用状态 : == 1 允许误差 : 1</p> <p>行为模式 : 关闭时使用灰阶效果显示文字</p>
	当指定字地址的数值大于等于 11，或小于等于 9 时，元件就会被关闭并隐藏。

Note

 cMT-SVR 不支持多状态设置的 [周期循环]、[自动递增]、[自动递减]、[周期递加]、[周期递减] 等属性使用 PLW 以外的地址类型。

13.5 功能键

13.5.1 概要

[功能键] 元件提供窗口切换、键盘制作、宏执行及画面打印等功能，同时也可用于设置 USB 安全密钥。

若使用 cMT / cMT X 系列 HMI，无法透过 cMT Viewer 使用 [画面截取]、[导入用户数据/使用 USB 安全密钥] 的功能键元件。

13.5.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [功能键] 按钮后即会开启 [功能键] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确定键，即可新增一个 [功能键] 元件。

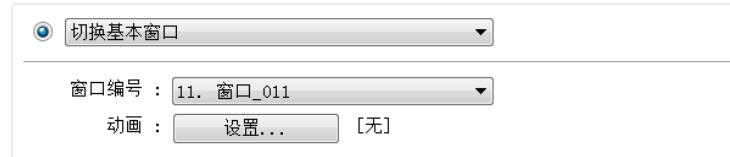
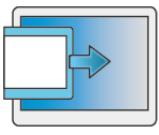
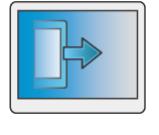
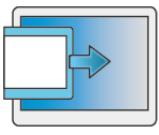
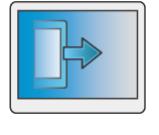
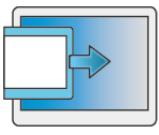
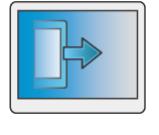
一般属性设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述										
当按钮松开才发出指令	使用此选项表示必须在释放按压元件的动作后，选择的动作才会被执行。若未选择，则在碰触元件后，将立刻执行选择的动作。										
窗口切换	<p>切换基本窗口： 切换基本窗口。</p> <p>切换公共窗口： 切换公用窗口。</p> <p>弹出窗口： 呼叫其他窗口。此时呼叫出的窗口必定在基本窗口的上面。使用此功能可以选择是否使用 [当父窗口被关闭时结束弹出窗口]，参考下图。选择此属性则呼叫出的窗口会在发生换页动作时自动消失，否则用户必须自行在被呼叫出的窗口上设计 [关闭窗口] 功能键来关闭此窗口。</p> 										
动画设置 (cMT / cMT X 系列)	<p>cMT / cMT X 系列使用功能键呼叫其他窗口时，能够设置动画效果。点选 [动画设置]，能够设置不同的窗口弹出效果。</p>  <p>可设置窗口 [开始] 与 [结束] 的动画效果。</p> <table border="1" data-bbox="476 1201 1405 1987"> <thead> <tr> <th>效果</th> <th>样式</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>淡出</td> <td></td> </tr> <tr> <td>飞入</td> <td></td> </tr> <tr> <td>浮入</td> <td></td> </tr> <tr> <td>擦去</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	效果	样式	淡出		飞入		浮入		擦去	
效果	样式										
淡出											
飞入											
浮入											
擦去											

分割	
环状	
时钟	
缩放	
旋转	
推入	

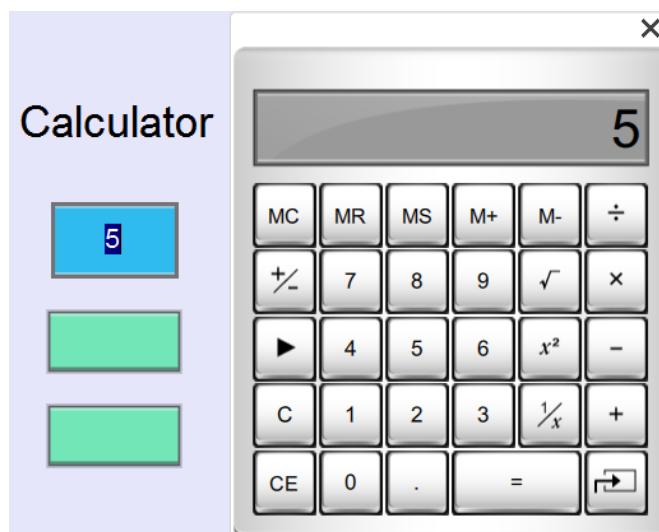
[持续时间] 可以设置窗口开始与结束的速度。

[显示方向] 可以设置窗口开始与结束的出入方向。

返回上一个窗口：返回前一页基本窗口。例如当由“窗口 10”切换到“窗口 20”时，使用此功能可以再返回“窗口 10”。此功能只对基本窗口有效。

关闭窗口：关闭在基本窗口上被呼叫出的窗口，包括信息窗口。

显示计算器窗口(cMT / cMT X 系列)：可直接呼叫出一个外观固定的计算器元件，可以在人机上执行简单计算并输出至目标数值元件上。



使用此功能可以选择是否使用 [输出数值后保持计算器开启]，参考下

图。



请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。

键盘输入

用来作为键盘的输入讯号，主要用在 [数值] 与 [字符] 元件需要使用键盘来输入数字或文字的场合。

Enter: 与键盘的输入 (Enter) 动作相同。

Backspace: 与键盘的后退删除 (Backspace) 动作相同。

Clear: 清除寄存器中已输入的数据。

Esc: 与使用 [关闭窗口] 功能相同，可用来关闭弹跳出的键盘窗口。

Delete: 与键盘的删除 (Delete) 动作相同，可将光标右方的一个字符删除。

Left: 与键盘的←动作相同，可将光标向左移动一个字符。

Right: 与键盘的→动作相同，可将光标向右移动一个字符。

Line feed: 换行。

Inc: 将数值+1。

Dec: 将数值-1。

ASCII/UNICODE: 设置键盘的输入字符。

触发宏指令

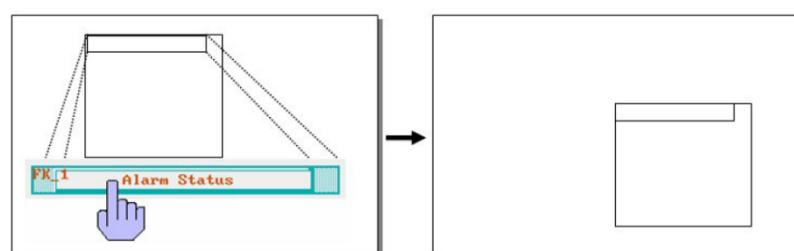
选择此项功能，将执行指定的宏命令，选择此项功能前需先建立宏命令。

如何建立宏命令请参考《18 宏指令说明》



窗口控制条

当弹出的窗口无窗口控制条时，若需要移动窗口，则先点一下此元件，在移动的目的地再点一下，则窗口就会被移动到指定的位置。



首先点击窗口控制条

接着在要移动的位置触控一下，
该窗口就会移动到该位置了

请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上

网络线。

画面截取至 U 盘, SD 卡或打印机

此项功能用来截取当前的画面。要选择此项功能前需先在 [系统参数设置] » [HMI 属性] 中选择所使用的打印机类型。使用单色打印机时, 勾选 [灰阶效果] 可以提升画面的辨识度, 但也会影响文字的显示效果, 因此如果是强调文字的打印效果, 请不要使用灰阶功能。



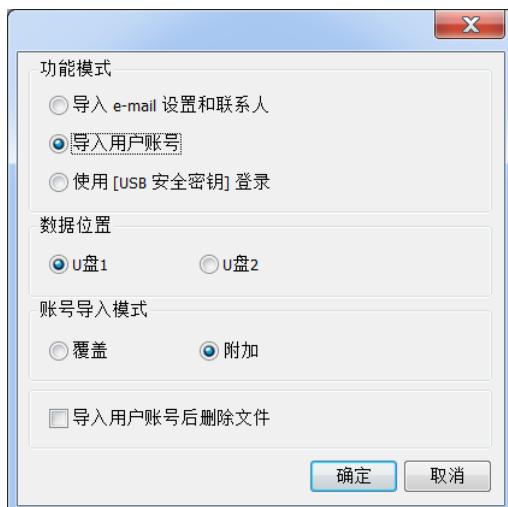
确认所有事件

(警报) (cMT / cMT X 系列)

按下此功能键时将一次确认所有事件。

导入用户数据/ 使用 [USB 安 全密钥]

用来导入进阶安全的用户账号或 e-mail 的联系人。也可设置为使用 USB 密钥登入。



数据位置: 提供从 U 盘、SD 卡读取两个选项。

账号导入方式: 选择 [覆盖] , HMI 内将只保存此次导入的账号数据, 若是选择 [附加], HMI 内账号数据将保留, 并加入此次导入的新账号数据。

导入用户账号后删除文件: 将 USB 内的用户账号导入后即删除源数据, 可确保数据不泄漏。

通知

使用此项设置, 则在完成动作后可以连带设置此项目所指定寄存器的状态, 使用 [开] 与 [关] 选择要设置的状态。

Note

当导入 e-mail 的联络人时, 仅会以 [覆盖] 的方式导入, 因此已存在的联络人皆会先被删除后才导入新的联络人。



详细信息请参考《6 窗口》、《12 键盘的设计与使用》、《36 管理员工具》。

13.6 位状态切换开关

13.6.1 概要

[位状态切换开关] 为 [位状态指示灯] 元件与 [位状态设置] 元件的组合。此元件除了可以用来显示寄存器的状态外，也可以利用这个元件在窗口上定义一个碰触区域，按压此区域可以设置所指定寄存器的状态为 ON 或 OFF。

13.6.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [位状态切换开关] 按钮后即会开启 [位状态切换开关] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [位状态切换开关] 元件。

一般属性设置



设置	描述										
描述	<p>用户可为此元件描述相关信息。</p> <p>位状态指示灯 / 位状态切换开关</p> <p>可与 [位状态指示灯] 功能互相转换。</p>										
读取/写入使用不同地址	可以分开设置数据的读取地址与写入地址。										
读取地址	<p>点选 [设置] 后选择位寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制显示位状态的切换开关状态元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。</p> <p>输出反向</p> <p>可以将读取的状态作反向显示，例如位的状态实际上为 OFF，但勾选了 [输出反向] 后会显示为 ON。</p> <p>当未勾选 [读取/写入使用不同的地址] 时，读取地址域名会显示为 [读取/写入地址]。</p>										
写入地址	<p>点选 [设置] 后选择位寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制位状态切换开关元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。此寄存器可以与 [读取地址] 所指定的寄存器相同亦或不同。</p> <p>当按钮松开才发出指令</p> <p>使用此设置表示在按下元件后，必须完全松开按压动作，元件定义的操作模式才会被执行。如未使用此项设置，只要一碰触此区域，将立刻执行元件的动作。若选择使用复归型模式，将不支持此项功能。</p>										
属性	<table border="1"> <thead> <tr> <th>开关类型</th><th>描述</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>设为 ON</td><td>按压此元件后，所指定寄存器的状态将被设置为 ON。</td></tr> <tr> <td>设为 OFF</td><td>按压此元件后，所指寄存器的状态将被设置为 OFF。</td></tr> <tr> <td>切换开关</td><td>按压此元件后，所指定寄存器的状态将被反相。当状态为 ON 时，会被显示为 OFF。当状态为 OFF 时，则会被显示为 ON。</td></tr> <tr> <td>复归型</td><td>按压此元件后，所指定寄存器的状态将先被设置为 ON，但手放开后，状态将被设置为 OFF。</td></tr> </tbody> </table>	开关类型	描述	设为 ON	按压此元件后，所指定寄存器的状态将被设置为 ON。	设为 OFF	按压此元件后，所指寄存器的状态将被设置为 OFF。	切换开关	按压此元件后，所指定寄存器的状态将被反相。当状态为 ON 时，会被显示为 OFF。当状态为 OFF 时，则会被显示为 ON。	复归型	按压此元件后，所指定寄存器的状态将先被设置为 ON，但手放开后，状态将被设置为 OFF。
开关类型	描述										
设为 ON	按压此元件后，所指定寄存器的状态将被设置为 ON。										
设为 OFF	按压此元件后，所指寄存器的状态将被设置为 OFF。										
切换开关	按压此元件后，所指定寄存器的状态将被反相。当状态为 ON 时，会被显示为 OFF。当状态为 OFF 时，则会被显示为 ON。										
复归型	按压此元件后，所指定寄存器的状态将先被设置为 ON，但手放开后，状态将被设置为 OFF。										
宏指令	[位状态切换开关] 元件可以搭配执行宏命令。选择此项功能前需先建立宏命令。										
	 如何建立宏命令请参考《18 宏指令说明》										

13.7 多状态切换开关

13.7.1 概要

[多状态切换开关] 元件为 [多状态指示灯] 元件与 [多状态设置] 元件的组合。此元件除了可以利用寄存器内的数据显示不同的状态外，也可以利用这个元件在窗口上定义一个碰触区域，按压此区域可以设置所指定寄存器内的数据。

13.7.2 设置



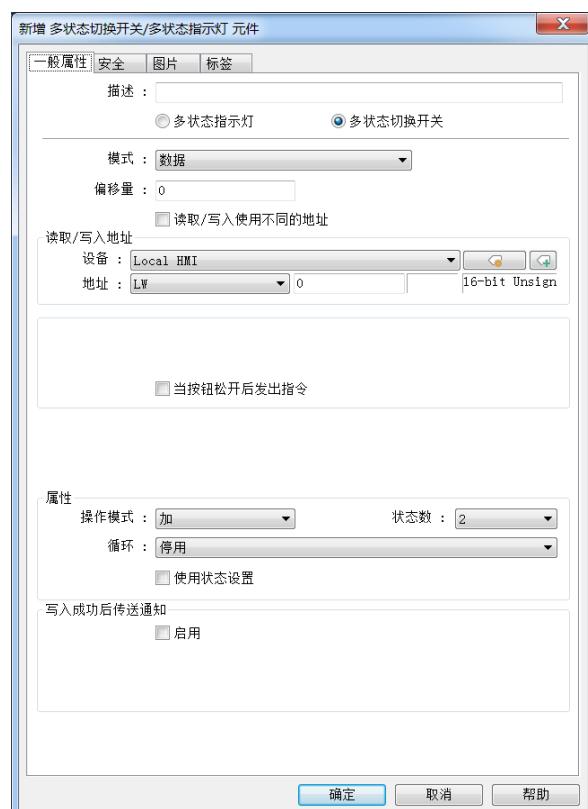
按下任务栏的 [元件] » [多状态切换开关] 按钮后即会开启 [多状态切换开关] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [多状态切换开关] 元件。

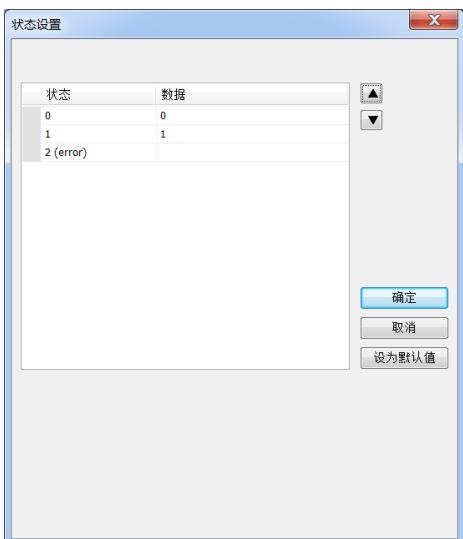
一般属性设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
描述	<p>用户可为此元件描述相关信息。</p> <p>多状态指示灯 / 多状态切换开关</p> <p>可与 [多状态指示灯] 功能互相转换。</p>
模式 / 偏移量	<p>提供不同的数据显示模式： 数据、 LSB。</p> <p> 详细信息请参考《13.2 多状态指示灯》。</p>
读取/写入使用不同地址	用户可以分开设置数据的读取地址与写入地址。
读取地址	<p>点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制显示多状态切换开关状态元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。</p> <p>当未勾选 [读取/写入使用不同的地址] 时，读取地址域名会显示为 [读取/写入地址]。</p>
写入地址	<p>点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制多状态切换开关元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。此寄存器可以与 [读取地址] 所指定的寄存器相同亦或不同。</p> <p>当按钮松开才发出指令</p> <p>使用此项设置表示在按压此按钮后，必须完全离开此区域才会执行元件定义的动作。如未使用此项设置，则只要一按压此钮，将立刻执行元件定义的动作。</p>
属性	<p>模式</p> <p>选择元件的操作方式。可以选择的模式请见以下范例 1。</p> <p>使用状态设置</p> <p>用户可修改状态对应的数值，亦可使用当有不合法的数值输入时的动作状态和通知指定位切换状态。</p>
	
保持目前状态	

若输入超出范围的数值，多状态切换开关会保持目前状态。

跳至错误状态

若输入超出范围的数值，多状态切换开关会跳到错误状态。

错误通知

当输入无效的数值时，可以自动设置所指定地址的状态。

写入成功后传

送通知

当写入 PLC 的动作成功后，将指定位寄存器的状态设为开 / 关。

错误管理

(cMT / cMT X 系列)

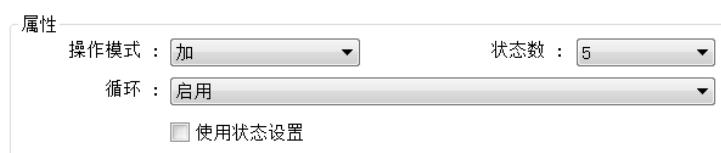
当有不合法的数值输入时的动作状态和通知指定位切换状态。用途与 [使用状态设置] 雷同，但可不必设置各状态对应的数据。

范例 1

可以选择模式如下：

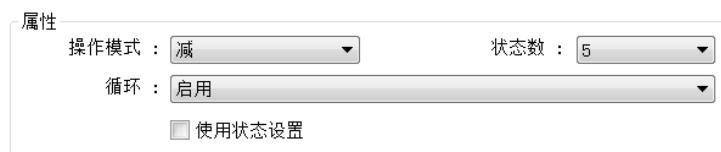
- 加 (JOG+)

递加功能。每按压一次元件，所指定寄存器内的数据+1，但增值的结果将不超过 [状态数]。若 [启用] 循环，则抵达最大状态后会复归回最低状态 0。以下图为例，若操作模式选择 [加]，状态数为 5 且 [启用] 循环，则每按压一次此元件，状态会从状态 0 会往上+1 直至状态 4 ([状态数]-1)，然后复归回状态 0 重新递加。



- 减 (JOG-)

递减功能。每按压一次元件，所指定寄存器内的数据-1 直至 0。若 [启用] 循环，则抵达最大状态后会复归回最高状态。以下图为例，若操作模式选择 [减]，状态数为 5 且 [启用] 循环，则每按压一次此元件，会往下-1 直至状态 0，然后复归回最高状态 4 ([状态数]-1) 重新递减。



13.8 滑动开关

13.8.1 概要

[滑动开关] 元件是用来建立一个滑块区域显示数值或藉由拖曳滑轨改变指定寄存器内的数值。

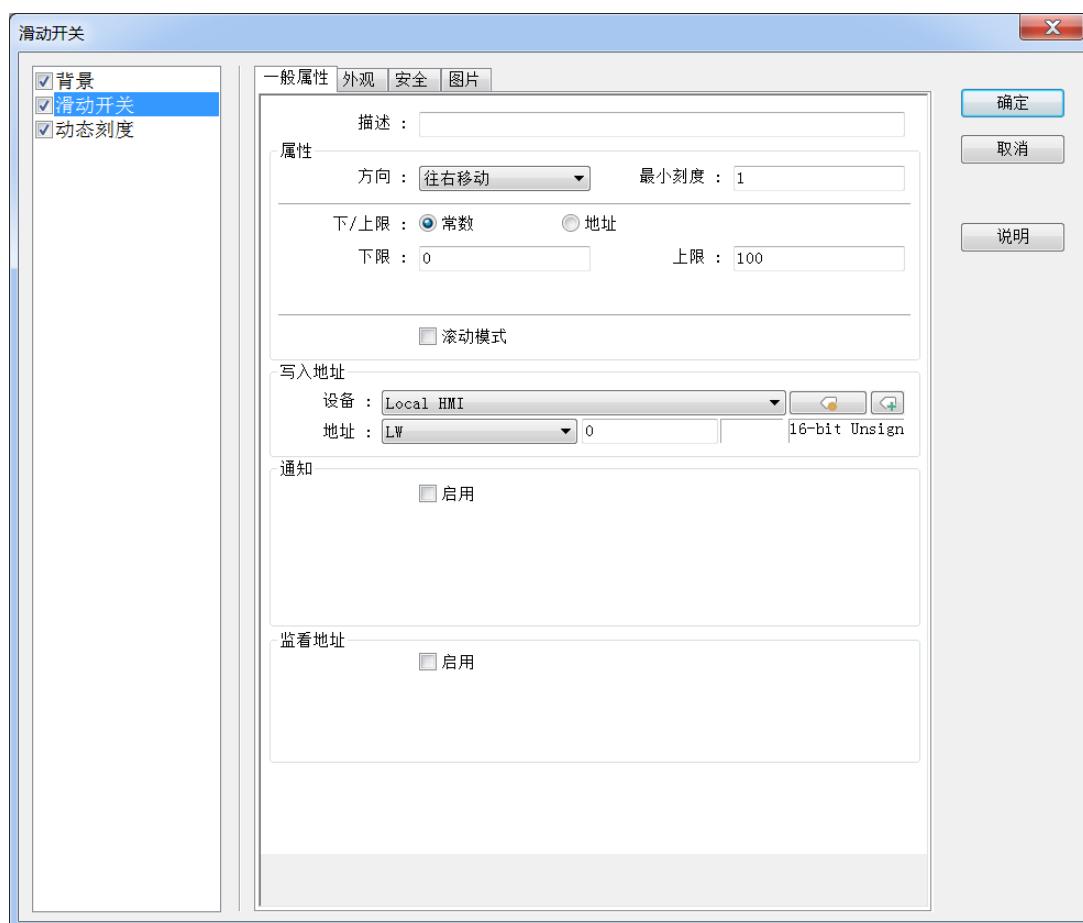
13.8.2 设置



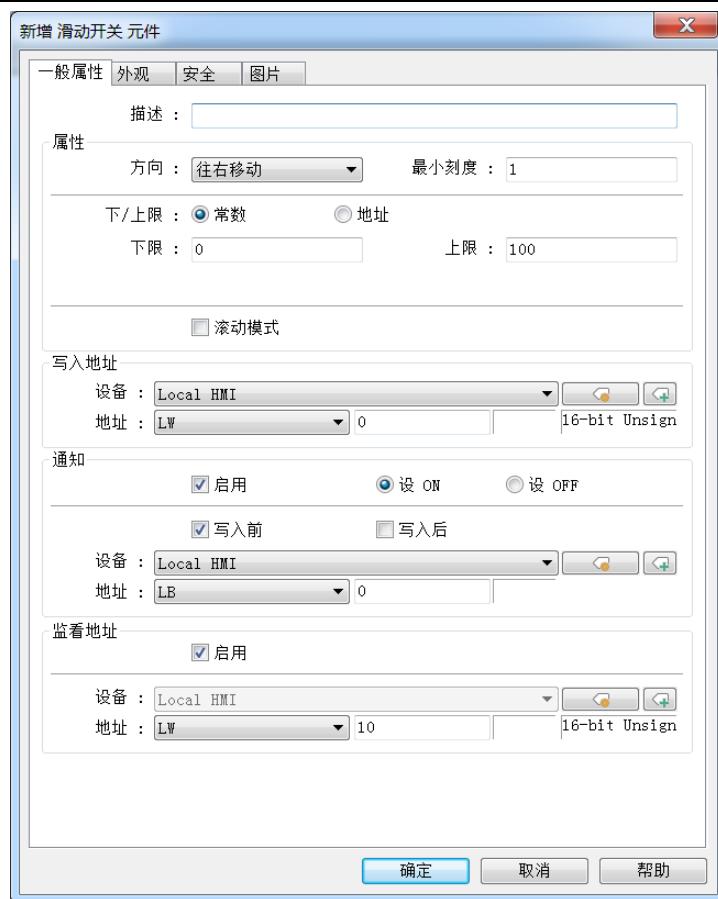
按下任务栏的 [元件] » [滑动开关] 按钮后即会开启 [滑动开关] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [滑动开关] 元件。

一般属性设置

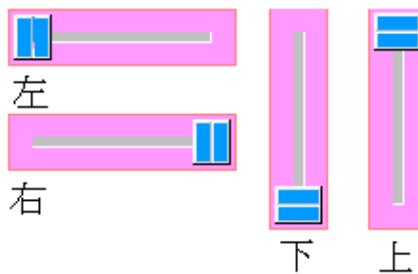
cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

**设置****描述****属性****方向**

滑动开关元件可以四个方向来显示 (朝右显示, 朝上显示, 朝左显示, 朝下显示)。

**最小刻度**

依照所填入之最小刻度值来显示。例如: 设 [最小刻度] 为 10, 数值显示为每一次都是依据 10 的刻度来跳动。

常数

可直接设置字寄存器的上下限常数值。例如: 设 [下限] 为 5 和 [上限] 为 100, 则设置的数值范围为 5 ~ 100。

地址

上下限可由指定寄存器设置, 请见以下范例 1。

滚动模式

不同于 [最小刻度] 拖拉滑动开关改变数值，只要轻触一下 [滑动开关] 元件时，数值会被递增/递减，增减的多寡会根据 [滚动值] 的设置。

写入地址

点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制滑动开关元件。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。

通知

使用此项设置，则在使用手动操作模式时，在完成动作后可以连带设置此项目所指定寄存器的状态，使用 [开] 与 [关] 选择要设置的状态。

点选 [设置] 后选择位寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制通知位项目。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。

[写入前] / [写入后]

在写入动作前 / 后设置所指定寄存器的状态。

监看地址

在滑块被拖曳时，可以实时显示当前写入地址的设置值。

范例 1

上下限可由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，则上/下限会根据以下的规则自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
地址	LW-n	LW-n	LW-n
下限	LW-n	LW-n	LW-n
上限	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

以下表为例，当 [寄存器地址] 为 LW-100 时，则上/下限的地址会自动被设置为：

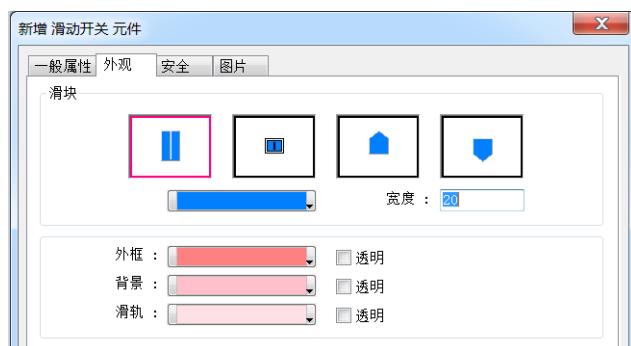
地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
地址	LW-100	LW-100	LW-100
下限	LW-100	LW-100	LW-100
上限	LW-101	LW-102	LW-104

外观设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

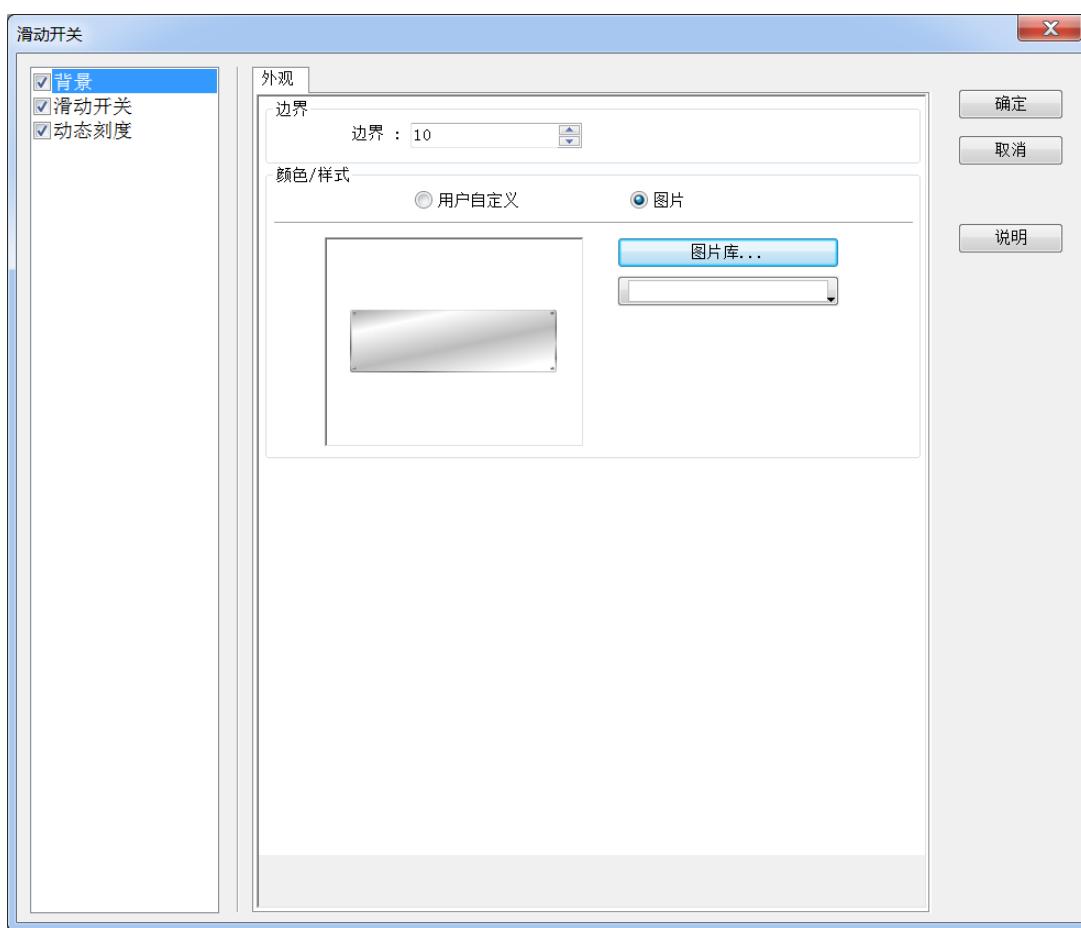


设置	描述
样式 (只支持 cMT / cMT X 系列)	选择滑块的样式。若选用默认，可从图片库挑选一图片作为滑块的显示图标。
滑块	系统共有四种默认滑块外观可供选择，也可调整滑块宽度、外框、背景和滑轨颜色。

13.8.3 复合元件

cMT / cMT X 系列提供一次性设置相关组件的功能。除了滑动开关以外，增加背景与动态刻度的元素供用户更能活用及美化滑动开关的设计。

背景设置



设置

描述

边界

边缘与元件的留白距离。

颜色/样式

用户自定义



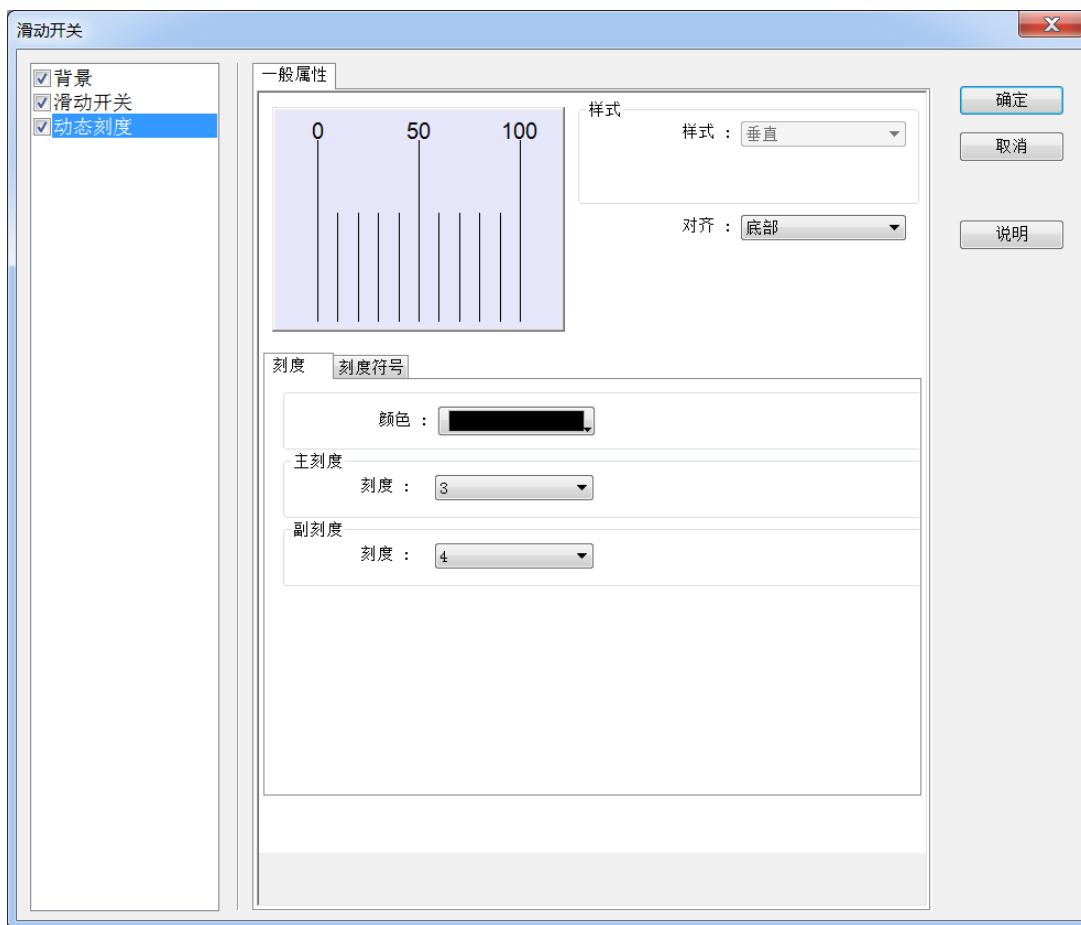
根据图案样式与颜色挑选自定义背景。

图片



可使用内建的背景图片或是图片库中的文件。

动态刻度设置



设置	描述
样式	将依动态刻度所设置的类型显示。
对齐	设置刻度对齐的相对位置。
刻度	选择 [主刻度] 与 [副刻度] 的分割数量及刻度颜色。
刻度符号	设置刻度符号显示时的字体、颜色、尺寸与其他属性。 在 [滑动开关] 若将上下限设置成 [地址]，则 [动态刻度] 的 [上下限取自寄存器] 会被自动设置。在 [滑动开关] 的 [方向] 若为向左显示，则 [动态刻度] 的 [转换(左对齐/右对齐)] 会被自动设置。



13.9 数值

13.9.1 概要

[数值] 元件可以用来输入或显示所指定字寄存器内的数值。

13.9.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [数值] 按钮后即会开启 [数值] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [数值] 元件。

一般属性设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
启用输入功能	若勾选，可开启与输入功能相关的属性设置。
读取/写入使用不同地址	用户可以分开设置数据的读取地址与写入地址。
读取地址	点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来显示数值。用户亦可选用 [地址标签库] 里设置好的地址标签。 当未勾选 [读取/写入使用不同的地址] 时，读取地址域名会显示为 [读取/写入地址]。
写入地址	选择字相关的 [设备], [地址类型], [地址] 作为数值写入目标。
通知	使用此项设置，则在完成动作之前 / 之后可以连带设置此项目所指定寄存器的状态，使用 [开] 与 [关] 选择要设置的状态。 写入前的通知功能在 cMT、cMT X 系列上与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列上略有不同。 cMT、cMT X 系列 触发元件开启键盘窗口 » 写入前的通知 » 输入数值，按下 ENTER » 正式写入 » 写入后的通知。 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列 触发元件开启键盘窗口 » 输入数值，按下 ENTER» 写入前的通知 » 正式写入 » 写入后的通知。
输入无效通知	当输入无效的数值时，通知指定寄存器的状态 [开 / 关]。

数值输入设置

cMT、cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
模式	触控 藉由触碰元件来启动输入程序。 位控制 藉由指定位寄存器的开或关来启动及结束输入程序。
输入控制	指定控制输入启动及结束的位寄存器地址。输入顺序必须遵照 [输入次序] 的设置，输入时须搭配外接 USB 键盘，不可使用屏幕触控键盘。 cMT-SVR 则需使用 cMT Viewer 的内建键盘。
输入次序	设置输入次序及输入次序群组达成多个输入元件连续输入。 使用准则： <ul style="list-style-type: none"> ● 输入次序范围: 1 ~ 511。群组范围: 1 ~ 15。 ● 若无勾选 [群组] 时，输入次序群组为 0。 ● 系统只寻找同一个输入次序群组中的输入元件。 ● 愈小的输入次序数值代表输入顺序排在愈前面，反之则愈后面。 ● 若多个输入元件有同样的输入次序群组及输入

次序，则较下层的输入元件将优先输入。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，

请先确定已连上网络线。

键盘

使用弹出键盘

勾选：指定键盘窗口及弹出位置。当启动输入时，系统将在指定位置弹出键盘窗口，并于结束输入时关闭。

不勾选：启动输入时系统将不会弹出键盘窗口，用户必须以下列方法进行输入动作：

- 自行在窗口中设计键盘。
- 使用外接键盘。

系统键盘

当使用 cMT/cMT X 系列时，可以使用 cMT/cMT X 默认的键盘，不需自行设计键盘窗口。

动画设置

当使用 cMT/cMT X 系列且使用 [自定义键盘] 时，可以设置键盘窗口弹出时的动画效果。



动画效果请参考《Ch13.5 功能键-窗口切换》。

隐藏窗口控制条

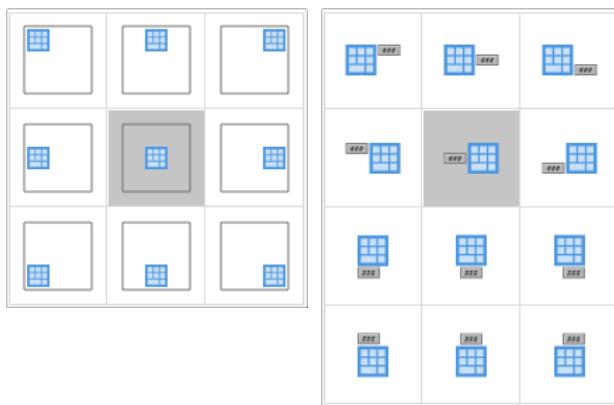
数值 / 字符键盘可选择不使用窗口控制条。

键盘弹出位置

当使用 cMT/cMT X 系列且使用 [自定义键盘] 时，键盘的弹出位置可选择相对于 HMI 屏幕或使相对于元件。

相对于 HMI 屏幕

相对于元件



若输入数值超出范围时重新启动键盘

当使用输入元件时，若输入的数值超出设置范围时系统将自动重新启动键盘。

其他选项

(适用于 cMT / cMT X
系列)

显示上下限值

勾选此选项，在输入数值
时，元件旁会显示该元件地
址的上下限值。

显示前一数值

勾选此选项，在输入数值
时，元件旁会显示该元件地址更改前的数值。



若欲于当前窗口内嵌键盘，请参考《第十二章:键盘设计与应用》。



请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

范例 1

设计群组式的数值元件。

藉由设置输入次序及输入次序群组达成多个输入元件连续输入。当完成目前元件输入动作后，系统将自动跳至下一个同一群组的输入元件继续输入。

- 建立三个数值元件，皆使用 [输入次序]，次序分别为次序 1、次序 2、及次序 3，并设置为 [群组 1]。则输入顺序如下图：

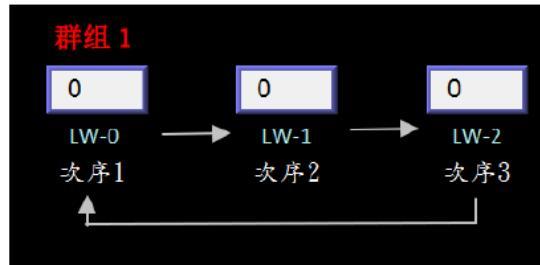
LW-0



LW-1



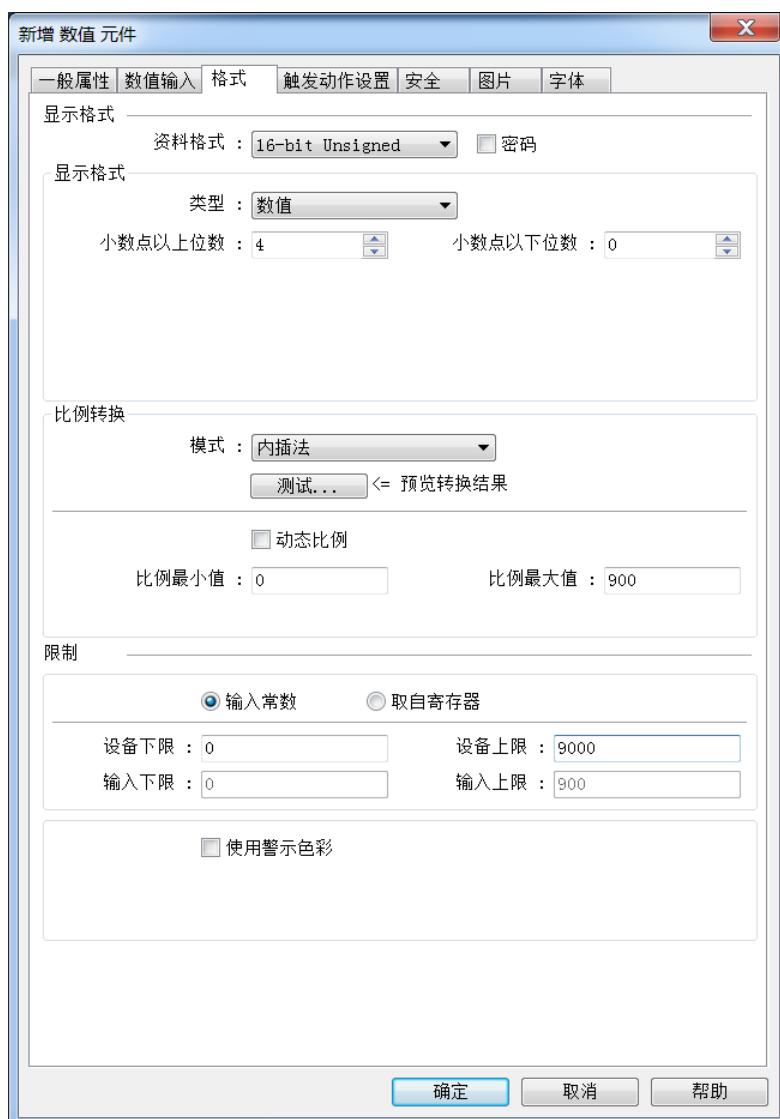
LW-2



- 若在输入完最后一个数值元件后，即停止跳出键盘结束所有的输入动作，则勾选 [输入完成后不再按次序输入] 即可。



格式设置



设置

描述

数据格式

支援二进码十进数 (BCD)、二进制 (Binary)、十进制带号/未带号整数 (Signed/Unsigned)、十六进制 (Hex)、浮点数 (Float) 的读取与写入。使用 16-bit 格式时，会占用寄存器一个字，使用 32-bit 格式时，则是占用两个字。

密码

数值显示时将使用 “*” 符号代替所有数字。

显示格式

数值

一般的数值格式。

自定义

[格式] 中的 每个 “*” 符号代表显示于数值元件的每一位整数，“#” 符号代表显示于数值元件的小数，其中仅 cMT / cMT X 系列支持 float 或 double 自定义格式。除了数值以外，[格式] 内

也可以输入额外的文字，例如“kg”等文字。字体对齐属性可以选择 [左对齐]、[置中对齐]、[右对齐] 与 [前导零]。

数值元件所显示的位数，会依“*”符号的数目，由高位至低位开-显示。

省略位数 - 可决定数值显示的省略位数，由低位至高位开始省略。

所需“*”符号的数 = [小数点前位数] - [省略位数] - [小数点后位数]，所需的“#”符号需要的数量 = [小数点后位数] - [省略位数]

请见以下范例：



当使用非 “[前导零]” 时，将会忽略未显”的 * 中间的文字。

例如：

[小数点 “位数] = 5, [” 略位数] = 0

显示格式为 "To“al=**kg***g"

” 读取数据为 255 时，将会显示 "Total=255g"

若读取数据为 1000 时，将会显示 "Total=1kg000g"

科学符号

使用科学符号表示数值，例如：数值 100 以 1e+2 表示。

BCD、HEX、Binary 不支持此格式。

数位数

小数点前位数

小数点前的显示位数。

小数点后位数

小数点后的显示位数。

比例转换**内插法**

所显示的数据是利用寄存器中的原始数据经过换算后所获得。

选择此项功能必须设置 [比例最小值]、[比例最大值] 与 [限制] 项目中的 [输入下限]、[输入上限]。请见以下范例 2。

测试：

测试设置的转换比例是否正确。请见以下范例 2。

动态比例：

比例转换的上下限可由指定寄存器设置。请见以下范例 4。

宏副函式

元件的读取/写入数据将经过宏函数库的函式运算而获得。

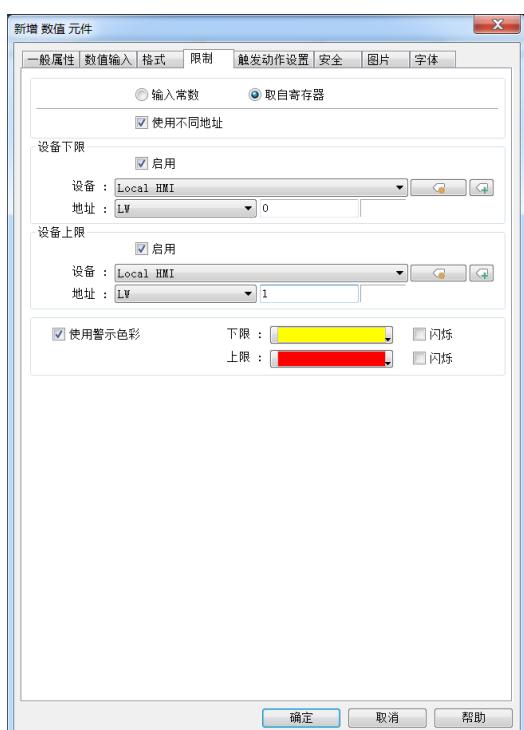
读取转换：元件读取的数值将经过宏运算后显示。

写入转换：写入元件的数值将经过宏运算后回传。

使用此功能，请见《13.9.2.1 数值元件使用宏副函式规则》。

限制设置

cMT、cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

**设置****描述****限制**

用来设置输入数值上下限的来源，并可设置警示颜色与警示效果。

输入常数

选择输入数值的上下限分别来自 [设备下限] 与 [设备上限] 中的设置值。若输入值不在上下限定义的范围内，将无法更改寄

存器内的数值。

取自寄存器

上下限可由指定寄存器设置。

使用连续地址，请见以下范例 5。

cMT / cMT X 系列支持使用不同地址，用户可以分别设置上限及下限寄存器地址。当比例转换方式为内插法时，上下限地址均需要设置。

使用警示

下限

色彩

当寄存器内的数值小于下限值时，元件会使用此项颜色显示数值。

上限

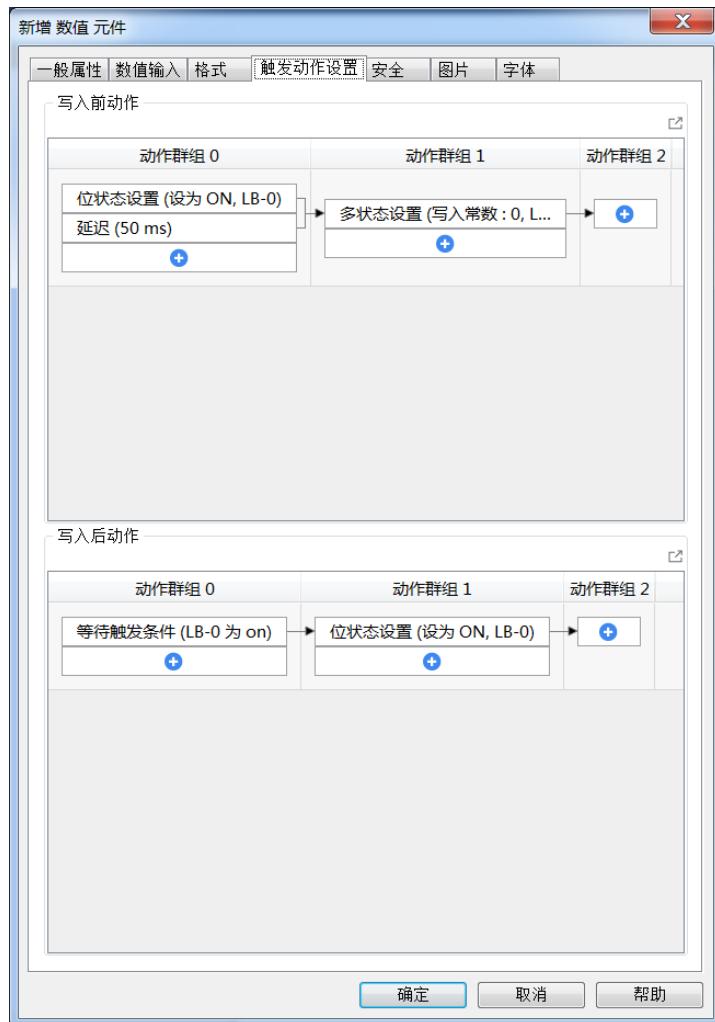
当寄存器内的数值大于上限值时，元件会使用此项颜色显示数值。

闪烁

当寄存器内的数值小于下限值或大于上限值时，元件会使用闪烁的效果加以警示。

触发动作设置 (仅 cMT / cMT X 支持此元件)

使用此项设置，则在完成动作之前 / 之后可以分批执行一系列的动作。设置动作时，可以先将动作进行分组，同一个群组中的动作会一起执行。当一个群组中的所有动作都触发后，下一个群组的动作才会开始进行。相较于 [一般属性] 设置的通知，[触发动作设置] 分页的设置可使用较多样且较灵活的设计方式。动作群组的注意事项请参考手册 Ch13.53 说明。



设置	描述
写入前动作	一旦触发写入动作 (即使尚未写入完成), 就会分批执行一系列的动作。
写入后动作	写入完成后会分批执行一系列的动作。

2.1.1.1 数值元件使用宏副函式规则

- 必须有回传值且只能有一个参数。

例如:

```
sub char test (short a) // (正确)
sub test (char a) // (错误, 没有回传值)
sub char test (char a, char b) // (错误, 有两个参数)
```

- 数值元件的数据格式须对应到特定的参数类型。

如下表所示:

宏参数类型	数值元件的数据格式
short	16-bit Signed
Int	32-bit Signed
unsigned short	16-bit BCD, 16-bit HEX, 16-bit Binary, 16-bit Unsigned

unsigned int	32-bit BCD, 32-bit HEX, 32-bit Binary, 32-bit Unsigned
float	32-bit Float
long	64-bit Signed (只支援于 cMT / cMT X)
unsigned long	64-bit Unsigned (只支援于 cMT / cMT X)
double	64-bit Double (只支援于 cMT / cMT X)

假设一数值元件的数据格式为 16-bit Unsigned 时，只能选择参数类型为 unsigned short 的宏副函式，例如：

```
sub char test(unsigned short a) // (正确)
sub c"ar test(c"ar a) // (错误)
```

- 仅可存取本地 HMI 的地址。

例“：

```
GetData("ar, "Local HMI", LB, 0, 1) // (正确)
GetData(var, "MODBUS RTU", 0x, 0, 1) // (错误)
```

- 无法呼叫下列函数：

ASYNC_TRIG_MACRO, SYNC_TRIG_MACRO, DELAY, FindDataSamplingDate, FindDataSamplingIndex, FindEventLogDate, FindEventLogIndex, IMPORT, IMPORT2, OUTPORT, PURGE, TRACE

- 无法使用下列循环语句：

For-Next, While-Wend

范例 2

比例转换使用 [内插法] 公式如下：

$$\text{新数值} = \text{比例最小值} + (\text{原数值} - PLC\text{下限}) \times \frac{\text{比例最大值} - \text{比例最小值}}{PLC\text{上限} - PLC\text{下限}}$$

以下图的设置为例，当原始数据是 15 时，则经过换算得到的数值为 40。



[测试]

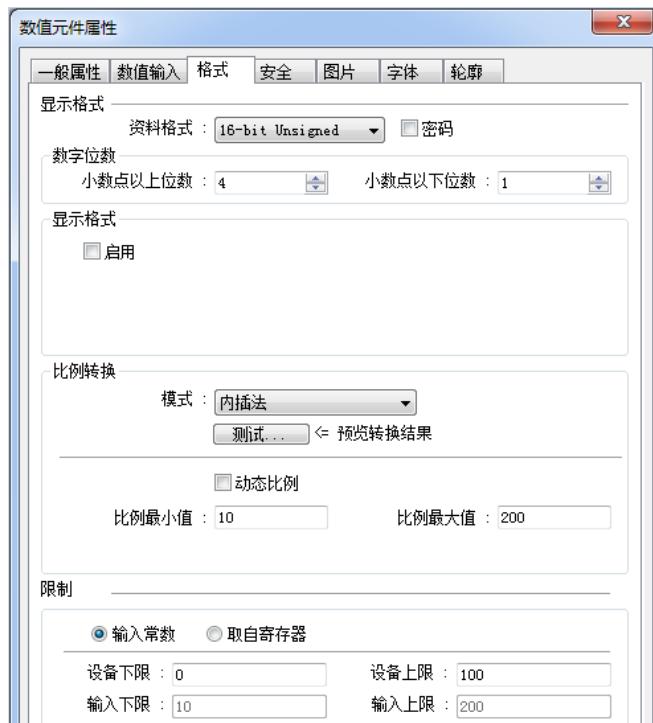
利用测试功能检查设置的转换比例是否设置正确。输入欲测试数值至 [PLC] 字段，以下图所示，输入 15 为例，经过比例转换后可得计算结果 40。



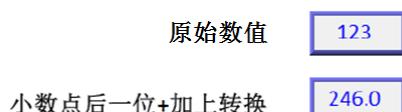
范例 3

当数值元件使用 **Float** 以外的变量型态且使用小数点，则内插法运算后的结果不会自动调整小数点的位数。请参考下述的说明：

- 建立两个数值元件，其中一数值元件设置显示小数点后 1 位数，且使用内插法，如下图所示。



- 输入一数值 “123” 至未使用内插法的元件，则另一元件显示数值为 “246.0” 而非 “24.6”。



- 若欲使数值向左移一位数，则需调整内插法的比例最大值，如下图所示。



范例 4

比例转换使用 [内插法] 时，比例最小值/比例最大值可由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，则比例最小值/比例最大值会根据以下的规则自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
动态比例地址	LW-n	LW-n	LW-n
比例最小值	LW-n	LW-n	LW-n
比例最大值	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

以下表为例，当 [动态限制地址] 为 LW-100 时，则比例最小值/比例最大值地址会自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
动态比例地址	LW-100	LW-100	LW-100
比例最小值	LW-100	LW-100	LW-100
比例最大值	LW-101	LW-102	LW-104

范例 5

上下限可由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，并使用连续地址，则上/下限会根据以下的规则自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
寄存器地址	LW-n	LW-n	LW-n
下限	LW-n	LW-n	LW-n
上限	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

以下表为例，当 [寄存器地址] 为 LW-100 时，则上/下限的地址会自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
寄存器地址	LW-100	LW-100	LW-100
下限	LW-100	LW-100	LW-100
上限	LW-101	LW-102	LW-104

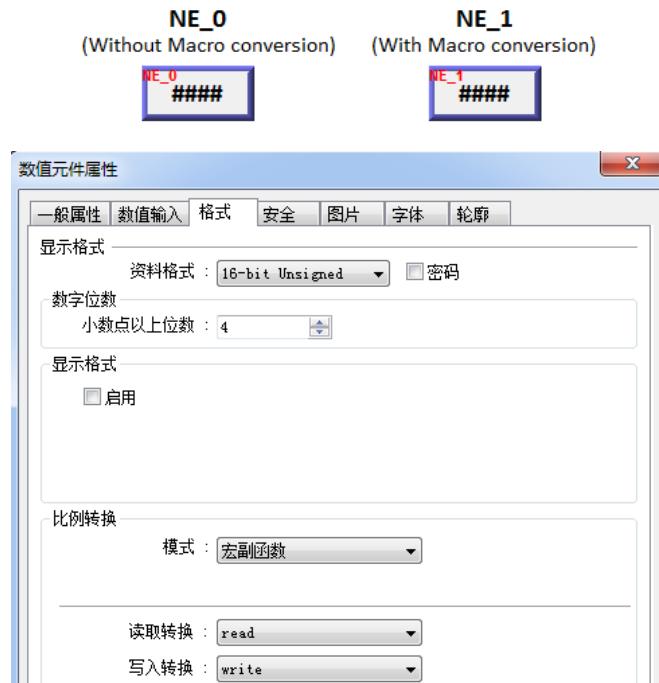
范例 6

此范例说明 [数值] 元件如何使用 [宏副函式] 执行比例转换。

假设有两个函式库分别如下：一个执行 [读取转换]，另一个执行 [写入转换]。

Read Conversion	Write Conversion
<pre>sub short read(short a) short b b = a + 10 return b end sub</pre>	<pre>sub short write(short a) short b b = a - 10 return b end sub</pre>

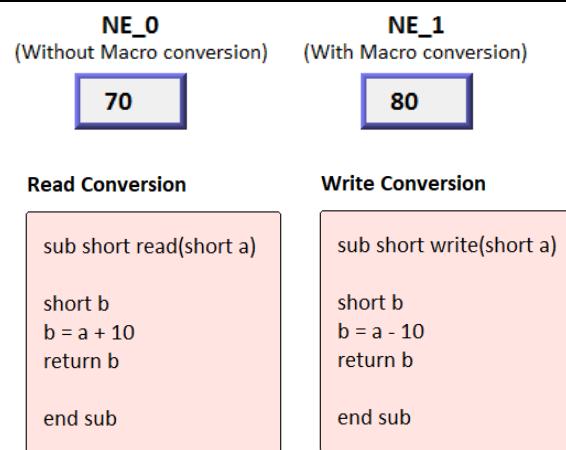
- 建立两个控制地址相同的 [数值] 元件 NE_0 及 NE_1，令 NE_1 使用 [宏副函式] 执行读取/写入比例转换。



- 当在 NE_0 写入 0 时，NE_1 会执行 [读取转换] 换算为 10。

NE_0 (Without Macro conversion)	NE_1 (With Macro conversion)
0	10
Read Conversion	Write Conversion
<pre>sub short read(short a) short b b = a + 10 return b end sub</pre>	<pre>sub short write(short a) short b b = a - 10 return b end sub</pre>

- 当在 NE_1 输入 80 时，会执行 [写入转换] 换算后为 70，故 NE_0 显示为 70。



Note

- 当一数值元件同时使用 [读取转换] 及 [写入转换] 时，若在此元件输入一数值，则元件显示的数值会先执行 [写入转换]，再根据转换算后的数值执行 [读取转换]。若在此范例中，[写入转换] 设置为 $b = a - 20$ ，则于 NE_1 写入 80 后，会先执行 [写入转换] 回传数值 60，再执行 [读取转换] 显示数值 70。

安全设置

cMT、cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
安全控制	执行操作前会提示确认窗口。
开启/关闭	若勾选 [使用寄存器状态/数值]，此元件是否允许被操作，将决定于

一个指定位或字地址的 [状态] 是否被启用。

若勾选 [使用控制权], 此元件能否被操作需依照客户端是否取得控制权而定。

以下为行为模式:

关闭时不执行任何操作

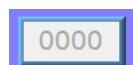
当指定的位或字地址的数值不符合 [状态] 时, 元件将无法被操作但不会有任何变化。

关闭时隐藏

当指定的字地址的数值不符合 [状态] 时, 元件会被隐藏。

关闭时使用灰阶效果显示文字

元件的数值会在指定的字地址的数值不符合 [状态] 时, 以灰阶样式显示。



用户限制

根据用户密码权限来限制对数值元件的操作。

声音

启用时可选择触发数值元件时的声音。

字体设置



设置**描述**

颜色 当数值在上下限的范围内时，使用此项颜色显示。

对齐 **左对齐：** 数值靠左显示。

置中对齐： 数值置中显示。

右对齐： 数值靠右显示。

前导零： 数值不满设置的位数前会补零。

左对齐

66

置中对齐

66

右对齐

66

前导零

0066

尺寸

设置字号。

13.10 字符

13.10.1 概要

[字符] 元件使用 ASCII 编码的方式显示所指定寄存器中的数据。

13.10.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [字符] 按钮后即会开启 [字符] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [字符] 元件。

一般属性设置

cMT、cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置

描述

启用输入功能

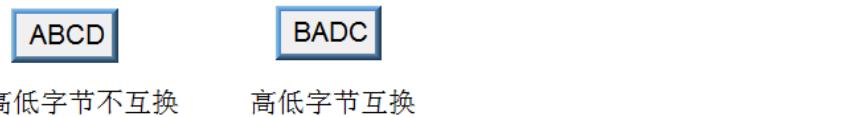
若勾选，可开启与输入功能相关的属性设置。

多行显示

显示多行文字。当字符串中有使用到换行的 ASCII 码 LF (0xA) 时，显示

时即会换行。

垂直对齐	当启用 [多行显示] 时，可选择多行文字的对齐方式。
密码	字符显示时将使用“*”符号代替所有字符。
高低字节转换	正常情况下，ASCII code 的显示顺序为 [高字节]+[低字节]。勾选此功能后，则显示顺序改为 [低字节]+[高字节]。



数据格式	编码可选择 UTF-8(预设)、Unicode 或 Latin-1。
	资料格式 编码 : Latin-1

读取地址	点选 [设置] 后，可以选择字寄存器地址类型的 [设备]，[地址]，[地址类型]，[系统寄存器]，[索引寄存器] 来显示字符。用户亦可选用 [地址标签库] 里设置好的地址标签，也可在 [一般属性] 页中直接设置设备、寄存器名称及地址。
-------------	---



字数量

选择文字最多可显示的数据长度，单位为 word。

cMT / cMT X 支援最多 160 words，eMT/iE/XE/cMT-HD/iP 则为 64 words。

通知	使用此项设置，则在完成动作之前 / 之后可以连带设置此项目所指定寄存器的状态，使用 [开] 与 [关] 选择要设置的状态。
	写入前的通知功能在 cMT、cMT X 系列上与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列上略有不同。

cMT、cMT X 系列

触发元件开启键盘窗口 » 写入前的通知 » 输入数值，按下 ENTER » 正式写入 » 写入后的通知。

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

触发元件开启键盘窗口 » 输入数值，按下 ENTER» 写入前的通知 » 正

式写入 » 写入后的通知。



- 使用 UNICODE 时，一个 UNICODE 文字等于一个字 (word)；而使用 ASCII 时，一个 ASCII 文字等于一个字节 (byte)，所以一个字 (word) 可以有两个 ASCII 文字。(1 个字 (word) 等于 2 个字节 (byte))

字体设置

cMT、cMT X 系列

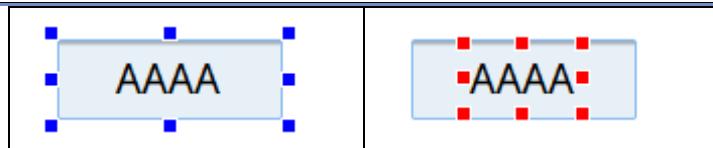


eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设定	描述
属性	可设定文字显示时所使用的字型、字型大小与颜色，另外也包括文字对齐的方式。
文字对齐	水平 当字元物件使用多行文字时，文字的水平对齐方式。
文字区域位置	文字在物件中的显示位置。当物件使用了文字，且文字被选择时，会使用红框表示；当物件被选择时，会使用蓝框表示。若启用了 [多行显示]，则此功能无效。

物件被选择	文字被选择
-------	-------



触发动作设置 (仅 cMT / cMT X 支援此物件)

使用此项设定，则在完成动作之前 / 之后可以分批执行一系列的动作。设定动作时，可以先将动作进行分组，同一个群组中的动作会一起执行。当前一个群组中的所有动作都触发后，下一个群组的动作才会开始进行。相较于 [一般属性] 设定的通知，[触发动作设置] 分页的设置可使用较多样且较灵活的设计方式。动作群组的注意事项请参考手册 Ch13.53 说明。



设定	描述
写入前动作	一旦触发写入动作（即使尚未写入完成），就会分批执行一系列的动作。
写入后动作	写入完成后会分批执行一系列的动作。

13.11 间接窗口

13.11.1 概要

[间接窗口] 元件为使用字寄存器控制指定编号的窗口的开启及关闭。弹出窗口的显示范围有两种方式，第一种是先在窗口上定义一个显示区域，在此显示区域内显示弹出窗口的内容。所显示的弹出窗口的宽度与高度不会大于此显示区域；第二种是使用 [自动调整窗口尺寸] 功能，启用此功能后不需事先定义弹出窗口的区域，系统会自动根据对应的弹出窗口尺寸调整其显示区域。欲关闭弹出窗口只需将控制的字寄存器的内容设置为 0 即可。[直接窗口] 与 [间接窗口] 的差别在于直接窗口是利用位状态进行窗口控制，而间接窗口则是利用字数值进行窗口控制。

13.11.2 设置



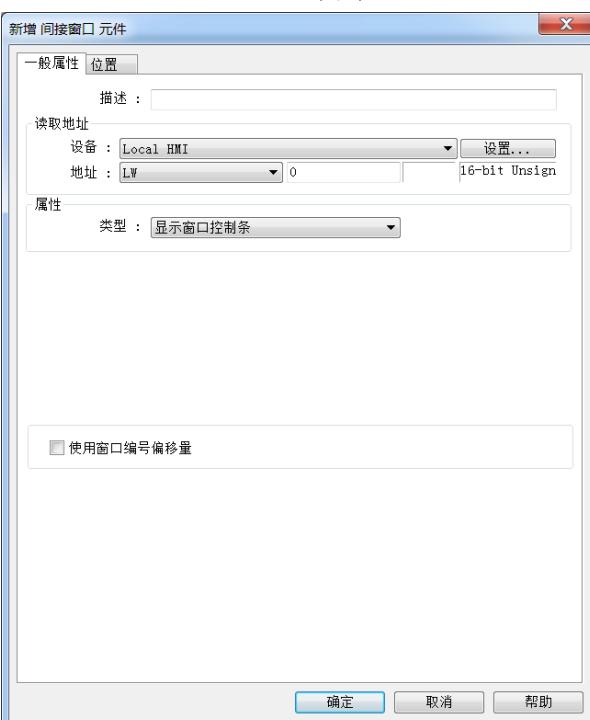
按下任务栏的 [元件] » [嵌入窗口] » [间接窗口] 按钮后即会开启 [间接窗口] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [间接窗口] 元件。

一般属性设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置

描述

类型

仅支持 cMT / cMT X 系列。此功能设置会影响当基本窗口有使用重叠窗口时，重叠窗口上的间接窗口元件的显示方式。请参考本节的范例 2。

嵌入父窗口

间接窗口元件显示在该父窗口上。若间接窗口元件是放在重叠窗口上，在基本窗口上呼叫此重叠窗口的间接窗口元件时，元件是显示在该重叠窗口上。

弹出窗口

间接窗口元件显示在基本窗口上。若间接窗口元件是放在重叠窗口上，在基本窗口上呼叫此重叠窗口的间接窗口元件时，元件是显示在基本窗口上。

读取地址

点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制窗口弹出。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。

属性

类型

设置弹出窗口样式。支持两种样式：

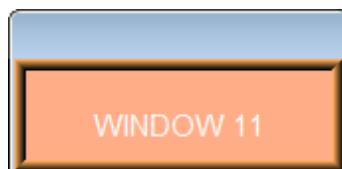
- 隐藏窗口控制条

弹出的子窗口不包含窗口控制条，无法拖曳移动窗口。



- 显示窗口控制条

弹出的子窗口包含窗口控制条，它的窗口位置可藉由控制条任意被拖曳。



动画

(cMT / cMT X 系列)

效果

可设置窗口 [开始] 与 [结束] 的动画效果。

效果	样式
淡出	
飞入	

浮入	
擦去	
分割	
环状	
时钟	
缩放	
旋转	

持续时间

可以设置窗口开始与结束的速度。

显示方向

可以设置窗口开始与结束的出入方向。

使用窗口编号

弹出的窗口的编号会等于寄存器中的数据加上偏移量。例如：控制字

偏移量

寄存器中的数据为 20，偏移量为 5，则会弹出窗口编号 25。

位置设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
自动调整窗口尺寸	系统会根据弹出的窗口的尺寸调整其显示范围，并自动调整相对位置。 (相对于元件显示区域) 弹出的窗口的位置基准点 (对应于间接窗口元件)。如：若设置右下角为基准点，则任一窗口弹出时，会以自身的右下角对准此基准点。若设置左上角为基准点，则任一窗口弹出时，会以自身的左上角对准此基准点，依此类推。请见以下范例 1。
动态位置	启用此功能后，可在 HMI 上透过指定地址调整窗口的位置。 启用位移窗口动画 设置当窗口位置移动时，是否使用动画。

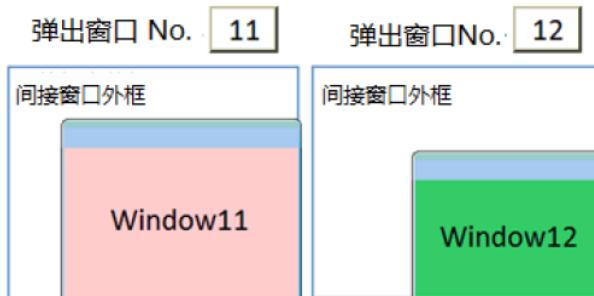
范例 1

若有两个弹出窗口编号 11 及编号 12，使用字寄存器地址 LW-0 控制，勾选 [自动调整窗口尺寸] 功能并设置右下角为弹出基准点。

1. 建立一个 [间接窗口] 元件，读取地址为 LW-0，勾选 [自动调整窗口尺寸]。
2. 在 [间接窗口] 元件上调整好弹出窗口的显示区块。



3. 将数值 11 写入 LW-0，则弹出窗口编号 11。
4. 将数值 12 写入 LW-0，则弹出窗口编号 12。
5. 将数值 0 写入 LW-0，则关闭弹出窗口。

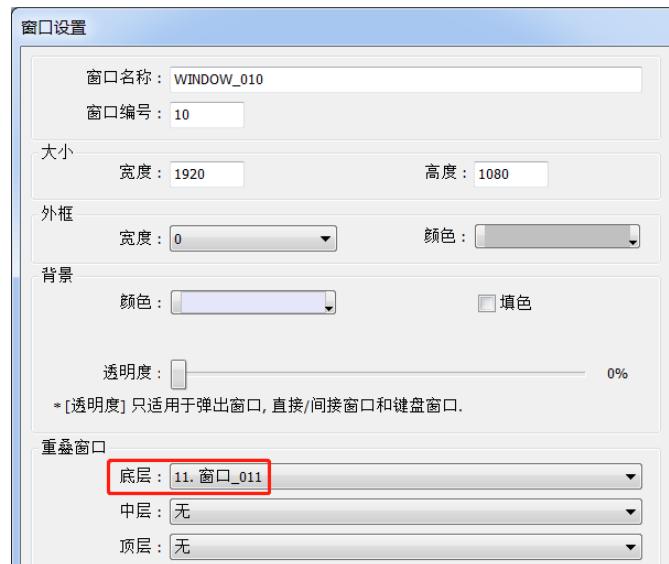


要关闭弹出窗口除了可以对控制字寄存器写入数值 0 之外，也可在弹出窗口上设计一个 [功能键] 元件，选择 [关闭窗口] 模式，在按下此元件后即可关闭弹出窗口。

范例 2

此范例主要说明若间接窗口元件是放在重叠窗口上，在基本窗口上呼叫此重叠窗口的间接窗口元件时，元件类型选择嵌入父窗口与弹出窗口时的显示方式。

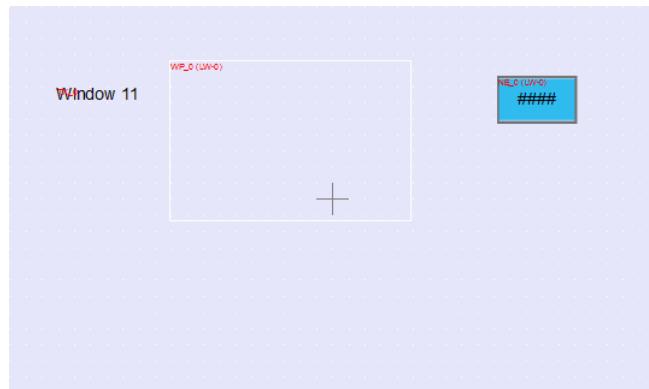
1. 建立两个基本窗口编号 10 及编号 11，在窗口 10 启用重叠窗口，并选择窗口 11。



2. 在窗口 10 任意建立数个元件。

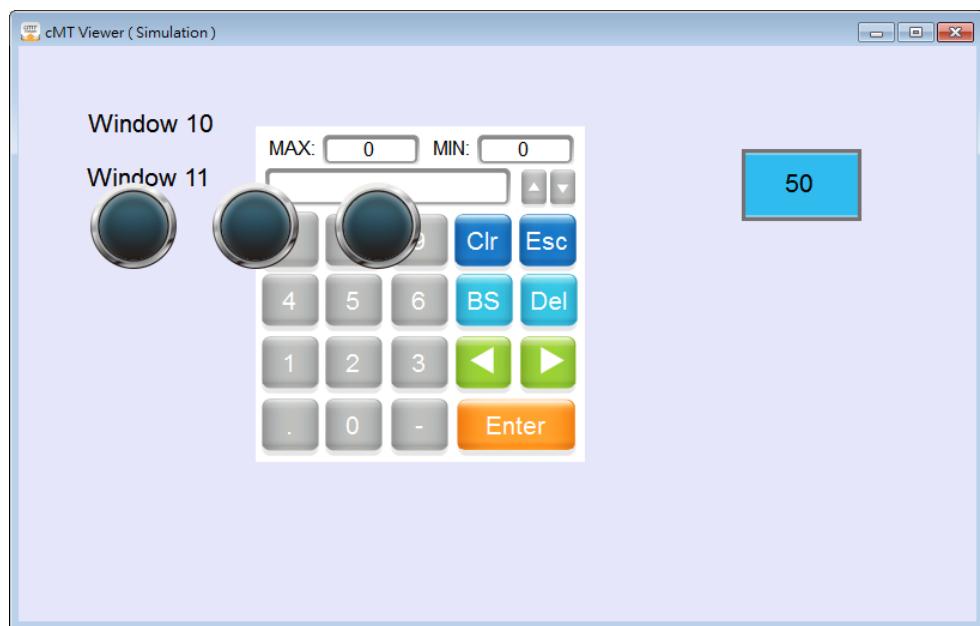


3. 在窗口 11 建立一个 [间接窗口] 元件与一个 [数值输入] 元件，读取地址皆为 LW-0。

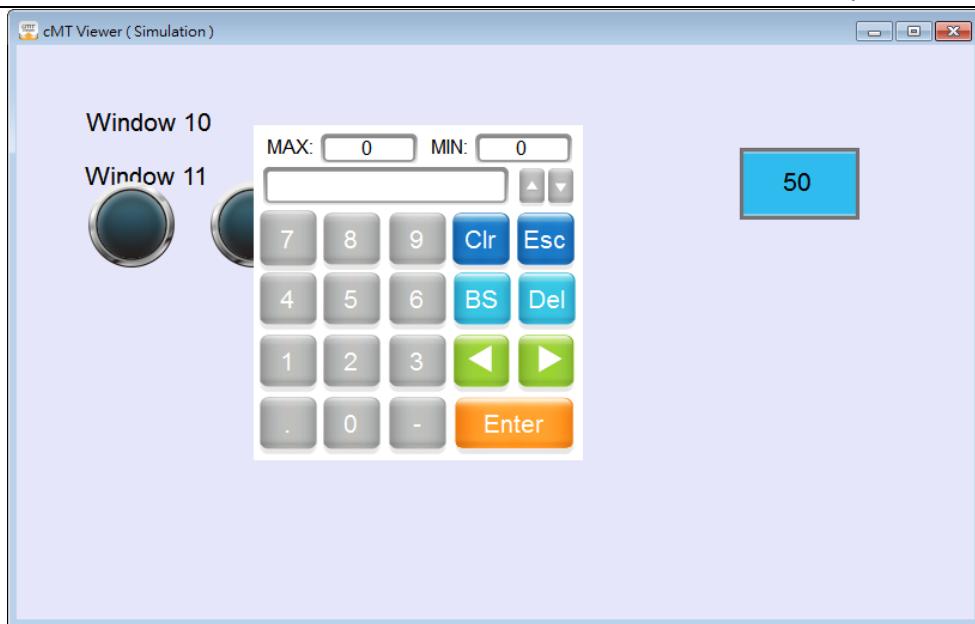


4. 在 [数值输入] 元件输入弹出窗口的编号，可看到当类型选择为 [嵌入父窗口] 与 [弹出窗口] 使用以下方式呈现。

嵌入父窗口



弹出窗口



>Note

- ⌚ eMT、iE、XE、cMT-HD 系列最多可同时开启 24 个弹出窗口，包含系统信息窗口、直接窗口和间接窗口；cMT / cMT X 系列则无弹出窗口的数量上限。
- 系统不允许在一个基本窗口上使用 2 个直接（或间接）窗口弹出同一个窗口。
- 如果弹出的窗口有 [垄断] 属性，当窗口弹出后，背景窗口的操作将完全暂停，直到垄断的窗口被关闭才可操作其他窗口。

▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

13.12 直接窗口

13.12.1 概要

[直接窗口] 元件是用位寄存器去控制弹出窗口的开启及关闭。首先，在窗口上定义一个显示区域，当所指定的位寄存器的状态改变时，将在此显示区域内显示此窗口的内容。所显示窗口的宽度与高度不会大于此显示区域。将控制此弹出窗口的位寄存器状态恢复即可关闭此弹出窗口。

[直接窗口] 与 [间接窗口] 的差别在于直接窗口是利用位状态进行窗口控制，而间接窗口则是利用字数值进行窗口控制。

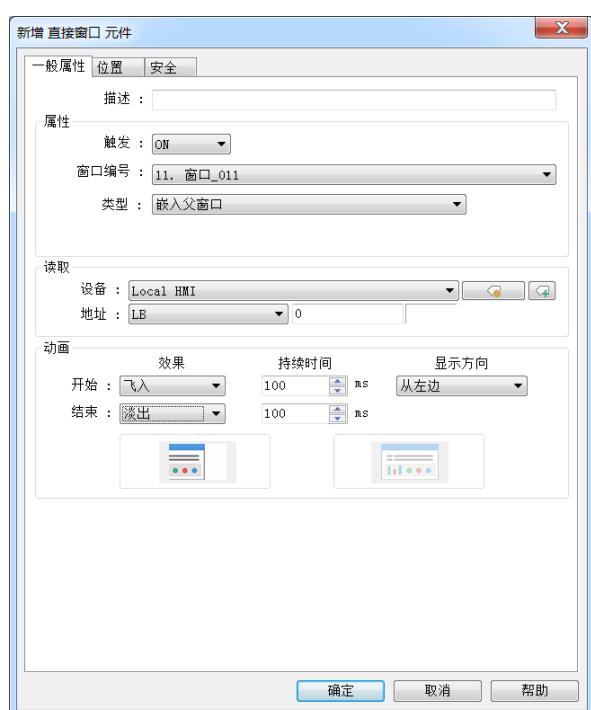
13.12.2 设置



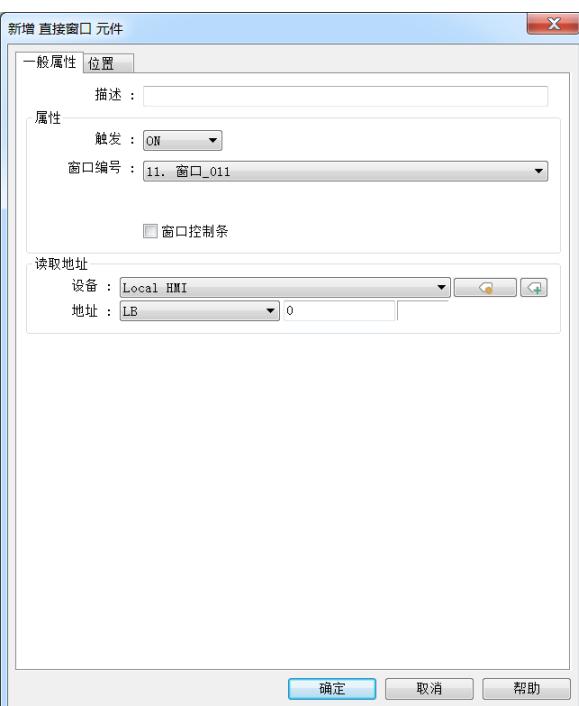
按下任务栏的 [元件] » [嵌入窗口] » [直接窗口] 按钮后即会开启 [直接窗口] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [直接窗口] 元件。

一般属性设置

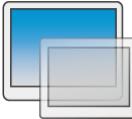
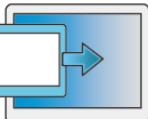
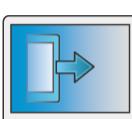
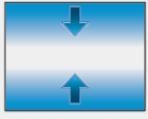
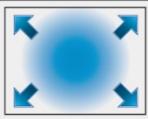
cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述		
类型	<p>仅支持 cMT / cMT X 系列。此功能设置会影响当基本窗口有使用重叠窗口时，重叠窗口上的直接窗口元件的显示方式。请参考 13.11 间接窗口的范例 2。</p> <p>嵌入父窗口</p> <p>直接窗口元件显示在该父窗口上。若直接窗口元件是放在重叠窗口上，在基本窗口上呼叫此重叠窗口的直接窗口元件时，元件是显示在该重叠窗口上。</p> <p>弹出窗口</p> <p>直接窗口元件显示在基本窗口上。若直接窗口元件是放在重叠窗口上，在基本窗口上呼叫此重叠窗口的直接窗口元件时，元件是显示在基本窗口上。</p>		
读取地址	点选 [设置] 后选择位寄存器地址类型的[设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来控制窗口弹出。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。		
属性	<p>类型</p> <p>设置弹出窗口样式。支持两种样式：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 隐藏窗口控制条 弹出的子窗口不包含窗口控制条，无法拖曳移动窗口。  <ul style="list-style-type: none"> ● 显示窗口控制条 弹出的子窗口包含窗口控制条，它的窗口位置可藉由控制条任意被拖曳。  <p>窗口编号</p> <p>设置欲弹出的窗口号码。</p>		
动画 (cMT / cMT X 系列)	<p>效果</p> <p>可设置窗口 [开始] 与 [结束] 的动画效果。</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">效果</td> <td style="padding: 2px;">样式</td> </tr> </table>	效果	样式
效果	样式		

淡出	
飞入	
浮入	
擦去	
分割	
环状	
时钟	
缩放	
旋转	

持续时间

可以设置窗口开始与结束的速度。

显示方向

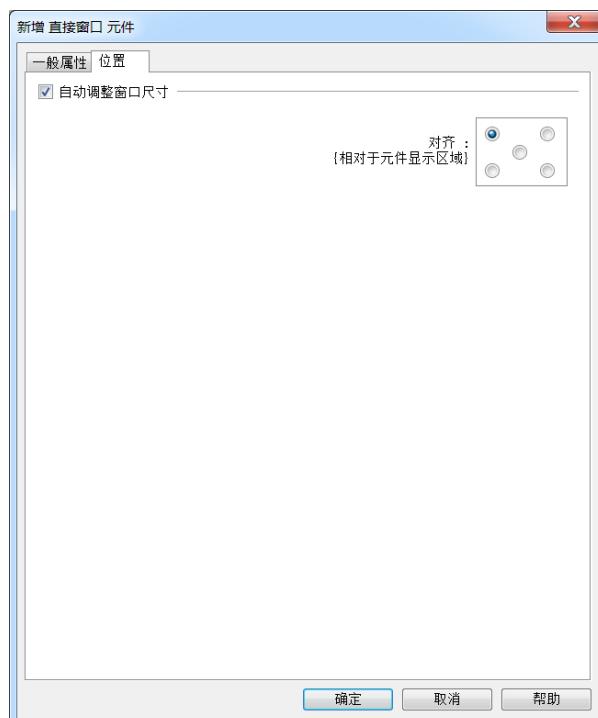
可以设置窗口开始与结束的出入方向。

位置设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
自动调整窗口尺寸	系统会根据弹出的窗口的尺寸调整其显示范围，并自动调整相对位置。
	(相对于元件显示区域) 弹出的窗口的位置基准点 (对应于间接窗口元件)。如：若设置右下角为基准点，则任一窗口弹出时，会以自身的右下角对准此基准点。若设置左上角为基准点，则任一窗口弹出时，会以自身的左上角对准此基准点，依此类推。请见以下范例 1。
动态位置	启用此功能后，可在 HMI 上透过指定地址调整窗口的位置。
	启用位移窗口动画 设置当窗口位置移动时，是否使用动画。

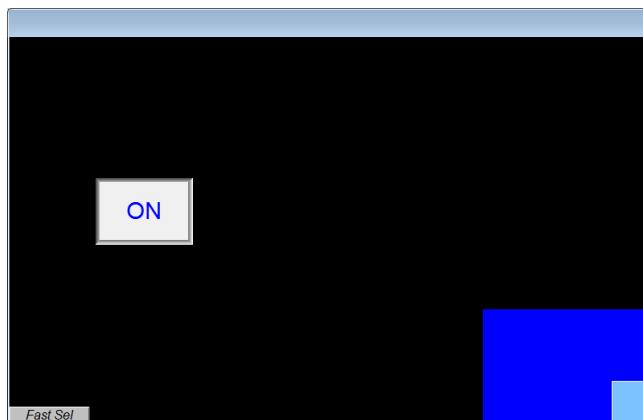
范例 1

若有一个弹出窗口编号 11，使用 [位状态切换开关] 控制，地址设置为 LB-0。

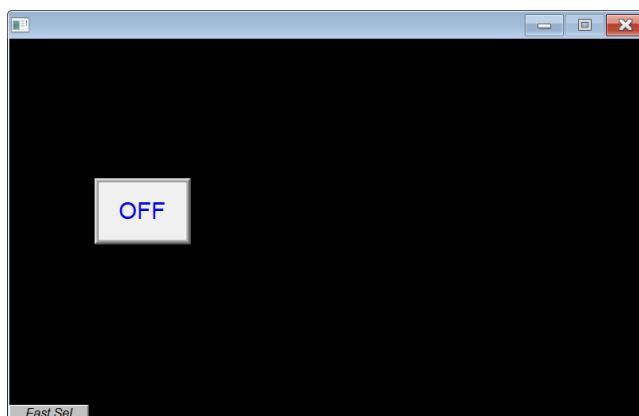
1. 建立一个 [直接窗口] 元件，读取地址为 LB-0。
2. 勾选 [自动调整窗口尺寸] 并调整好弹出窗口的显示区块，此范例将基准点设为右下角。



3. LB-0 状态为 ON，则弹出窗口编号 11。



4. LB-0 状态为 OFF，则关闭弹出窗口。



Note

- ⌚ eMT、iE、XE、cMT-HD 系列最多可同时开启 24 个弹出窗口，包含系统信息窗口、直接窗口和间接窗口；cMT / cMT X 系列则无弹出窗口的数量上限。
- 系统不允许在一个基本窗口上使用 2 个直接 (或间接) 窗口弹出同一个窗口。
- 如果弹出的窗口有 [垄断] 属性，当窗口弹出后，背景窗口的操作将完全暂停，直到垄断的窗口被关闭才可操作其他窗口。
- ▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

13.13 移动/旋转图形

13.13.1 概要

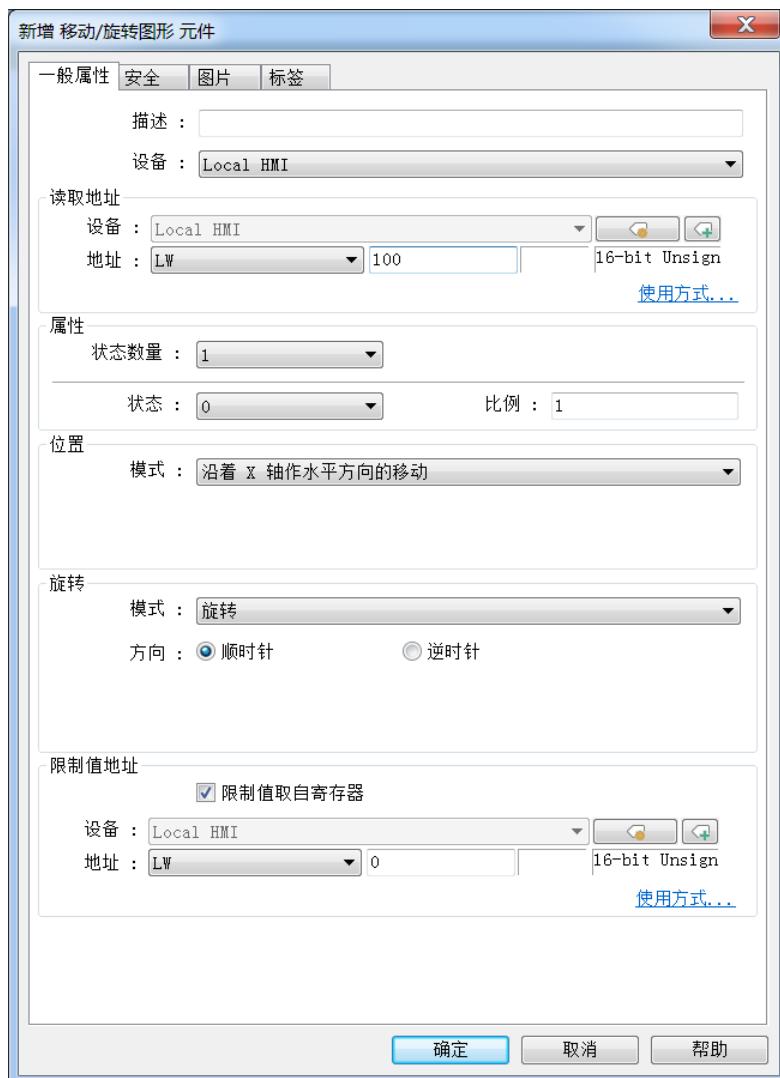
[移动/旋转图形] 元件可定义元件的状态，移动距离与旋转角度。元件会根据读取地址及连续的寄存器内的数据，改变元件的状态，移动距离与旋转角度。

13.13.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [动画] » [移动/旋转图形] 按钮后即会开启 [移动/旋转图形] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [移动/旋转图形] 元件。

一般属性设置



设置

描述

读取地址 点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的[设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来做为控制移动图形状态和移动位置的目标。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。

属性 选择元件的移动方式及移动的范围, 请见下方《13.13.2.1 属性模式说明》。

显示比例 元件各个状态的图形在显示时, 可以分开设置缩放比例, 参考下图。



旋转 选择元件的旋转方式, 以及范围。可选择顺时针或逆时针旋转。最小/最大角度的单位为度, 设置范围可以为 0 度到 360 度, 最大角度必须大于最小角度。请见下方《13.13.2.2 旋转模式说明》。

限制值地址 利用 [限制值地址] 内的数据动态调整元件的显示区域, 请见范例 1。

范例 1

利用 [限制值地址] 内的数据动态调整元件的显示区域。当限制值地址为 LW-n, 则 X 轴、Y 轴与旋转角度的上下限会根据以下的规则自动被设置为:

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
位置-X 轴坐标下限	LW-n	LW-n	LW-n
位置-X 轴坐标上限	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4
位置-Y 轴坐标下限	LW-n+2	LW-n+4	LW-n+8
位置-Y 轴坐标上限	LW-n+3	LW-n+6	LW-n+12
旋转-输入下限	LW-n+4	LW-n+8	LW-n+16
旋转-输入上限	LW-n+5	LW-n+10	LW-n+20
旋转-比例下限	LW-n+6	LW-n+12	LW-n+24
旋转-比例上限	LW-n+7	LW-n+14	LW-n+28

属性模式说明

(以下假设读取地址使用 LW-n)

- 沿着 X 轴作水平方向的移动

只允许元件沿着 X 轴作水平方向的移动。移动范围由 [X 轴坐标下限] 与 [X 轴坐标上限] 来决定。

属性

状态数量 :	8
状态 :	0
比例 :	1

位置

模式 :	沿着 X 轴作水平方向的移动
X 座标下限 :	0
X 座标上限 :	799

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT)
控制元件状态地址	LW-n	LW-n	LW-n
控制元件 X 轴移动距离地址	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

- 沿着 Y 轴作垂直方向的移动

只允许元件沿着 Y 轴作垂直方向的移动。移动范围由 [Y 轴坐标下限] 与 [Y 轴坐标上限] 来决定。

属性

状态数量 :	8
状态 :	0
比例 :	1

位置

模式 :	沿着 Y 轴作垂直方向的移动
Y 座标下限 :	0
Y 座标上限 :	480

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
控制元件状态地址	LW-n	LW-n	LW-n
控制元件 Y 轴移动距离地址	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

- 可同时作 X 轴与 Y 轴方向的移动

允许元件沿着 X 轴与 Y 轴移动。移动范围由 [X 轴坐标下限]、[X 轴坐标上限] 与 [Y 轴坐标下限]、[Y 轴坐标上限] 来决定。

属性

状态数量 :	8
状态 :	0
比例 :	1

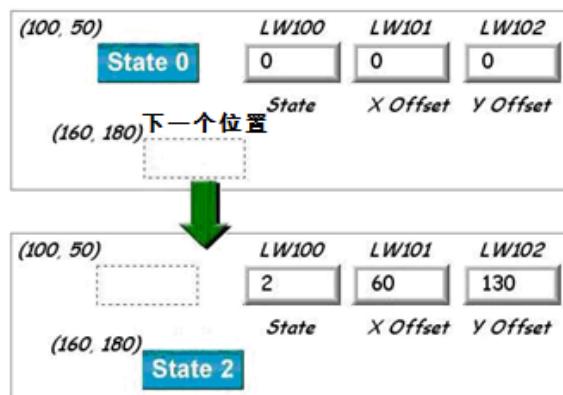
位置

模式 :	可同时作 X 轴和 Y 轴方向的移动
X 座标下限 :	0
X 座标上限 :	800
Y 座标下限 :	0
Y 座标上限 :	480

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
控制元件状态地址	LW-n	LW-n	LW-n
控制元件 X 轴移动距离地址	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4
控制元件 Y 轴移动距离地址	LW-n+2	LW-n+4	LW-n+8

举例来说，若寄存器为 LW-100，且变量型态使用[16-bit Unsigned]，则 LW-100 存放元件的状态，LW-101 存放 X 轴方向的移动距离，LW-102 存放 Y 轴方向的移动距离。

以下图为例，元件的地址为 LW-100 且起始地址为(100, 50)，假使现在要移动元件至(160, 180)且显示状态 2 的图形，则 LW-100 需设置为 2，LW-101 = 160-100 = 60，[LW102] = 180-50 = 130



- 沿着 X 轴按比例作水平方向的移动

只允许元件沿着 X 轴、按比例作水平方向的移动。

$$\text{公式: 位移距离} = (\text{读取位址数据} - \text{输入下限}) \times \frac{\text{比例上限} - \text{比例下限}}{\text{输入上限} - \text{输入下限}}$$

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
控制元件状态地址	LW-n	LW-n	LW-n
控制元件 X 轴移动距离地址	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

- 沿着 Y 轴按比例作垂直方向的移动

只允许元件沿着 Y 轴、按比例作垂直方向的移动。公式与 [沿着 X 轴按比例作水平方向的移动] 相同。

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
控制元件状态地址	LW-n	LW-n	LW-n
控制元件 Y 轴移动距离地址	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

- 沿着 X 轴按反比例作水平方向的移动

此项功能与 [沿着 X 轴按比例作水平方向的移动] 相同，但移动方向相反。

- 沿着 Y 轴按反比例作水平方向的移动

此项功能与 [沿着 Y 轴按比例作垂直方向的移动] 相同，但移动方向相反。

旋转模式说明

控制元件旋转的地址为始自读取地址 (LW-n) 的连续地址，这些地址可能因选择的模式不同而变化，其对应的地址请参考读取地址底下的 [使用方式...]。



● 旋转

将元件以顺时针或逆时针的方式旋转。旋转角度范围由 [最小角度] 与 [最大角度] 来决定。动画可以选择预设或是最短的方式来呈现。默认是依照两角度间之线性插值旋转，举例来说当角度测量方式设置为顺时针，旋转角度从 10 度转到 350 度时会顺时针旋转 340 度；而最短会沿产生最短动画路径方向旋转，也就是说当 10 度转到 350 度时会逆时针旋转 20 度。



● 按比例旋转

将元件以顺时针或逆时针的方式旋转。根据下方比例公式来决定旋转角度。

$$\text{旋转角度} = (\text{读取地址数据} - [\text{输入下限}]) \times \frac{[\text{比例上限}] - [\text{比例下限}]}{[\text{输入上限}] - [\text{输入下限}]}$$

● 按反比例旋转

此项功能与 [按比例旋转] 相同，但旋转方向相反。

13.14 动画

13.14.1 概要

用户可以预先定义 [动画] 元件的移动轨迹，并利用更改寄存器内的数据，控制元件的状态与元件在移动轨迹上的位置。系统将使用连续两个寄存器内的数据来控制动画元件，第一个寄存器为控制元件的状态，第二个为控制元件的位置。

13.14.2 设置

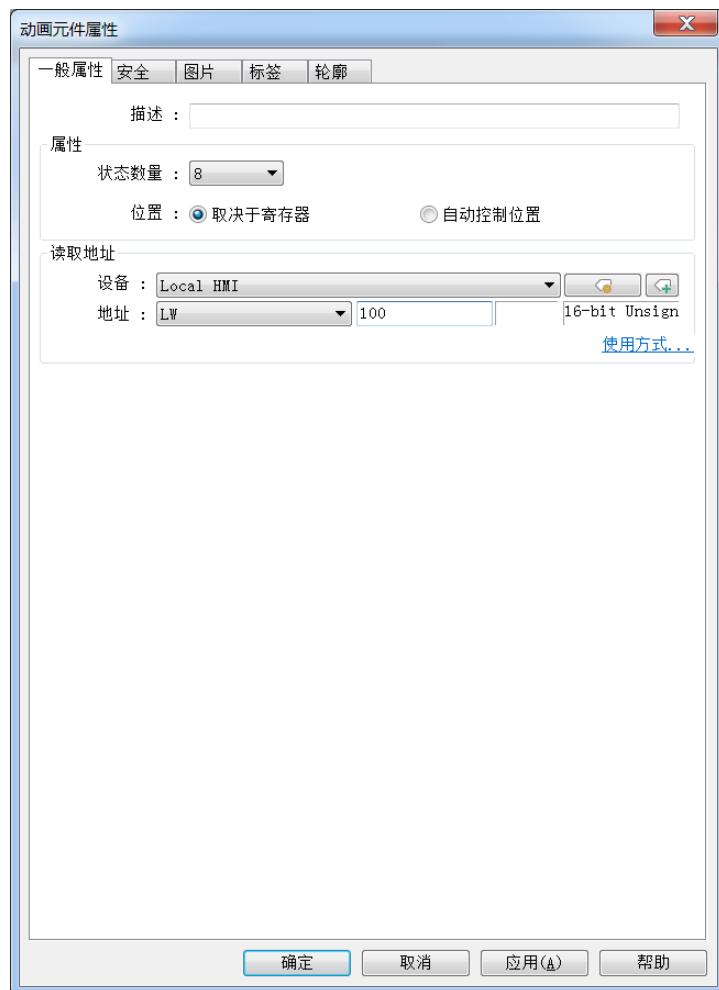


按下任务栏的 [元件] » [动画] » [动画] 按钮。首先，设置元件的动作路径。使用鼠标在编辑画面上点击左键一一指定每个移动位置，然后点击右键即会开启 [动画] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [动画] 元件。



要更改元件的属性，可以使用鼠标左键双击元件所在位置，利用出现的 [动画] 元件属性对话窗，即可更改元件的各项属性。

一般属性设置



设置	描述
属性	<p>状态数量 设置元件状态数目。</p> <p>取决于寄存器 由寄存器数据控制元件的状态和位置，此时必须正确设置元件状态与位置的读取地址。请见以下范例 1。</p> <p>按钟 元件自动改变状态与显示位置，[自动控制位置] 项目用来设置状态与显示位置改变方式。</p> <p>自动控制位置</p> <p>速度 : 10 x 0.1 秒 状态转换 : 基于时间 返回 转换周期 : 5 x 0.1 秒</p> <p>速度: 位置改变的速度，单位为 0.1 秒。例如设置为 10，则元件每隔 1 秒钟变换一个位置。</p> <p>状态转换: 状态改变的方式，可以选择 [基于位置] 与 [基于时间]。选择 [基于位置] 表示位置改变，状态也随着改变。若选择 [基于时</p>

间], 表示位置使用固定的频率自动变换, 变换频率在 [转换周期] 中设置。

返回: 假设元件有 4 个位置, 分别为 position 0、position 1、position 2、position 3。若未选择此项设置, 当移动到最后一个位置(position 3)后, 元件将移动到初始位置 position 0, 再重复原来位置改变方式, 移动位置整理顺序如下。

Position 0 → position 1 → position 2 → position 3 → position 0 → position 1 → position 2...

若选择此项设置, 当移动到最后一个位置 (position 3) 后, 元件将使用反向的移动方式, 移动到初始位置 position 0, 再重复原来位置改变方式, 移动位置整理顺序如下。

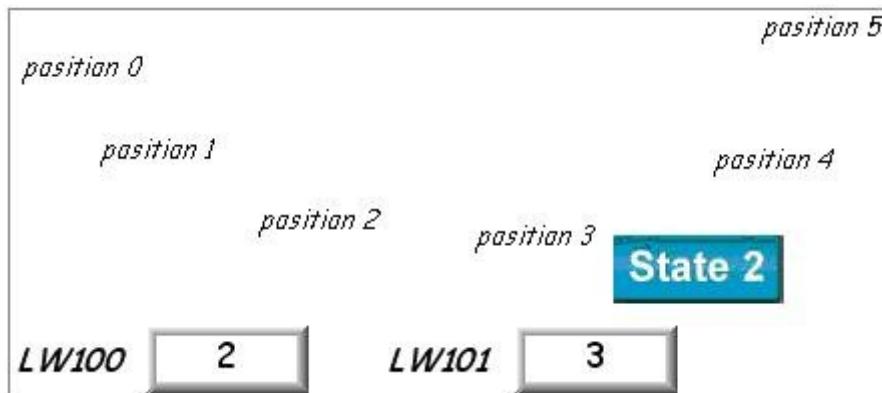
Position 0 → position 1 → position 2 → position 3 → position 2 → position 1 → position 0...

范例 1

如果元件的状态与位置由寄存器中的数据决定, 就必须正确设置元件状态与位置的读取地址。读取地址格式如下表。

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
控制元件状态地址	LW-n	LW-n	LW-n
控制元件位置地址	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

举例来说, 若寄存器为 LW-100, 且格式使用[16-bit Unsigned], 则 LW-100 存放元件的状态, LW-101 存放元件的显示位置。以下图为例, LW-100 = 2, LW-101 = 3, 所以元件显示状态 2, 并出现在位置 3。



轮廓设置



设置	描述
向量图尺寸	设置元件所显示图形的大小。
轨迹	设置移动轨迹上各点的位置。

>Note

- 因为一个动画元件可设置多个不同的图片，因此无法使用 [使用原尺寸] 将所有的图片还原成原始尺寸。

13.15 棒图

13.15.1 概要

[棒图] 元件使用百分比例与棒图的方式，显示寄存器中的数据。

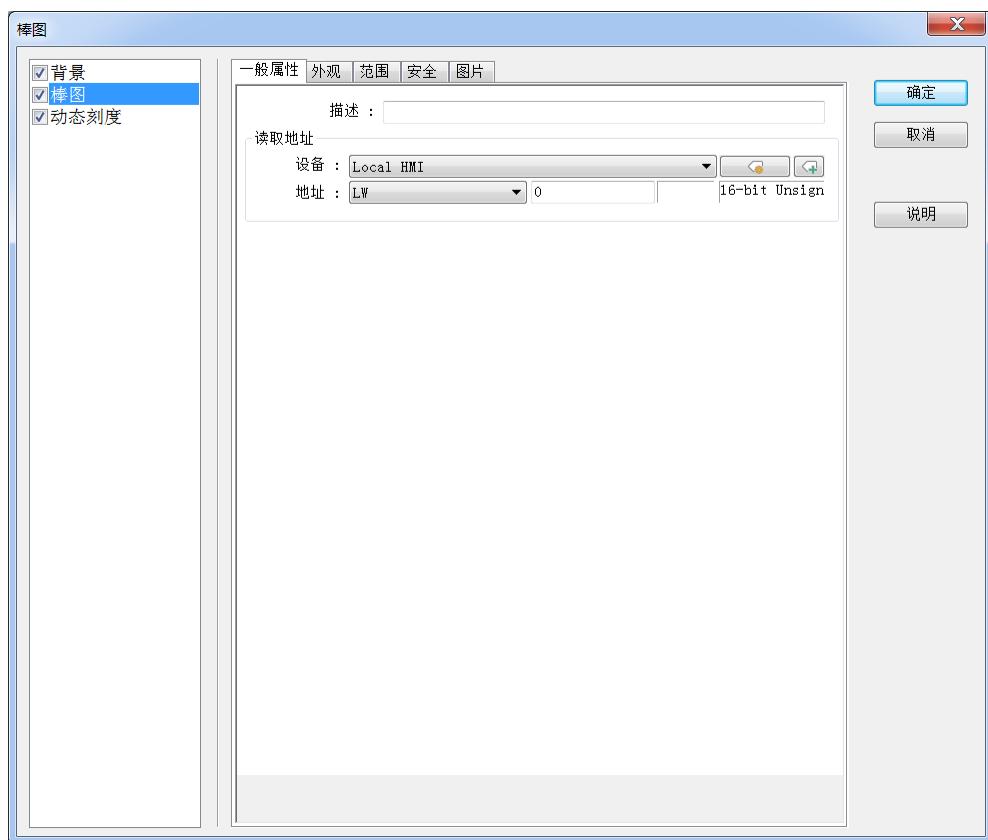
13.15.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [曲线图] » [棒图] 按钮后即会开启 [棒图] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [棒图] 元件。

一般属性设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



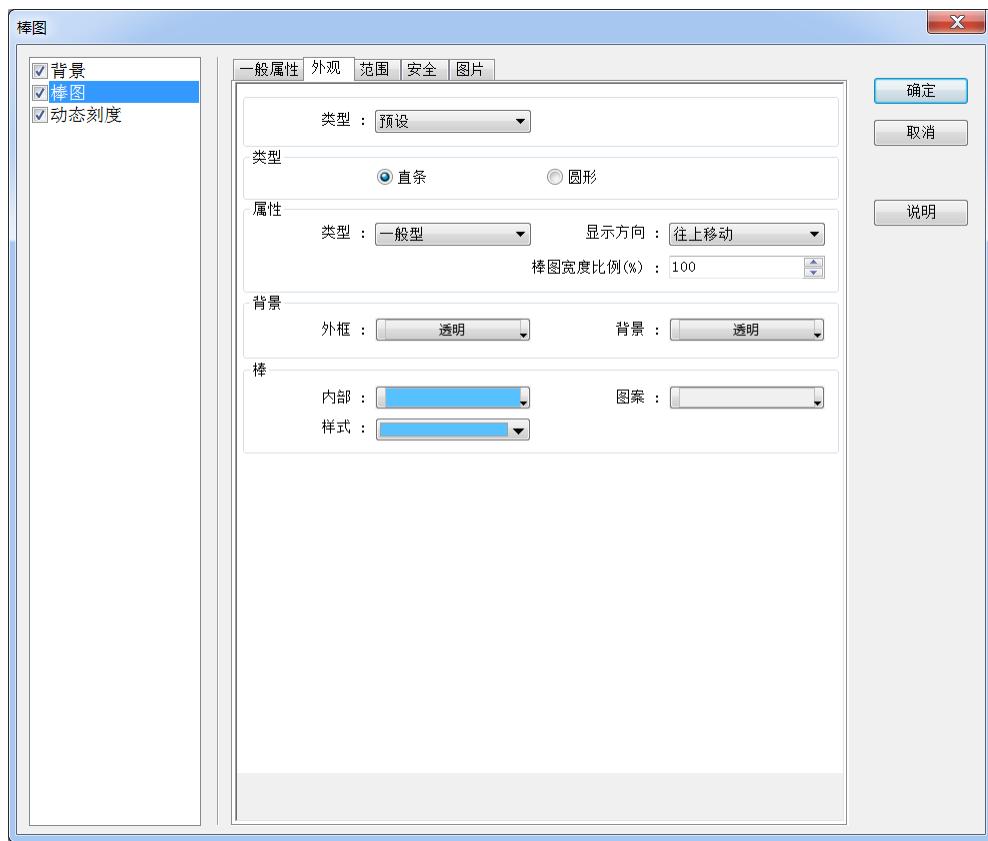
设置**描述**

读取地址

点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来做为棒图显示的数据依据。

外观设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
类型	可选择 [直条] 或 [圆形] 种类的棒图。

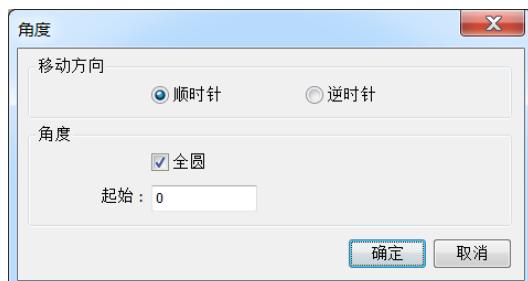
属性**型式**

可选择 [一般型] 或 [偏差型]。当选择 [偏差型] 时，需设置原点位置。

显示方向/角度

[直条] 棒图可以选择棒图的显示方向，分别为 [朝上显示]、[朝下显示]、[朝右显示]、[朝左显示]。

[圆形] 棒图可以选择棒图的 [移动方向] 与 [角度]。



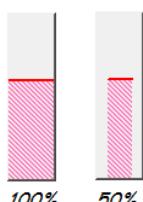
[移动方向] 可以选择 [顺时针] 或 [逆时针]。

[角度] 若选择 [全圆]，则须设置 [起始角度]。

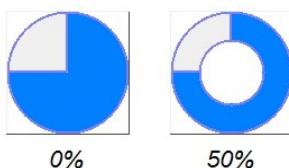
若未选择 [全圆]，则须设置 [起始角度] 与 [结束角度]。

棒宽度比例(%)

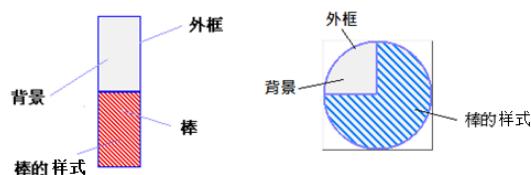
[直条] 棒图可以设置棒图的显示宽度与元件宽度间的百分比率。以下图标显示不同比例，100% 以及 50%。

**圆心半径(%)**

[圆形] 棒图可以设置棒图圆心中空的比例。以下图标显示不同比例，0% 以及 50%。

**颜色/样式**

设置棒图外框、背景颜色与填充区域的样式与颜色，参考下图。

**动态调整颜色**

cMT / cMT X 系列支持动态调整颜色，动态调整颜色启用后，棒内部颜色可由设置地址决定。



范围设置



设置	描述
最小值/最大值	棒图填充的百分比可以利用公式换算而得，请见以下范例 1。
目标值	当寄存器内的数据符合条件时，填充区域的颜色可以变更为此项目所定义的颜色。请见以下范例 2。
范围报警	当数据大于 [上限值] 时，填充区域的颜色可以变更为 [上限颜色] 所定义的颜色；若当数据小于 [下限值] 时，填充区域的颜色可以变更为 [下限颜色] 所定义的颜色。 请注意，cMT / cMT X 系列动态调整颜色启用后，目标值颜色、警报下限颜色及上限颜色设置将会关闭，由动态调整颜色位置管理。
范围上下限	当选择 [上下限值取自寄存器]，[范围报警项目] 中所使用的 [下限值]、[上限值] 与 [目标值项目] 中的 [目标值] 皆读取自指定的寄存器。指定之寄存器会显示在输入的字段之中。请见以下范例 3。

范例 1

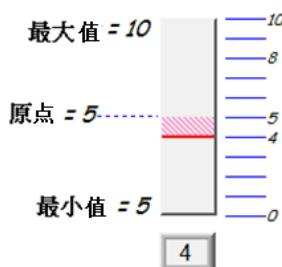
棒图填充的百分比可以利用下列的公式换算而得：

$$\text{显示区域百分比} = \frac{\text{寄存器值} - \text{最小值}}{\text{最大值} - \text{最小值}} \times 100\%$$

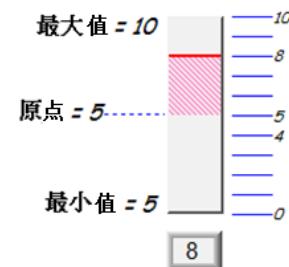
若 (寄存器数据 - [原点位置]) 大于 0，则棒图将由 [原点位置] 的位置往上填充；若 (寄存器数据 - [原点位置]) 小于 0，则棒图将由 [原点位置] 的位置往下填充。

下图显示在 [原点位置] 设置为 5，[最大值] 为 10，[最小值] 为 0 并使用不同数据时，棒图的填充情形。

当读取数值为 4



当读取数值为 8

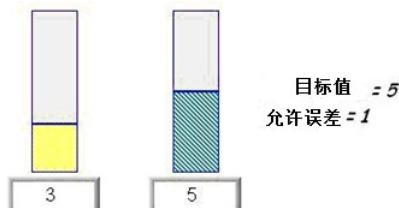


范例 2

当寄存器内的数据符合下列的条件时，填充区域的颜色可以变更为此项目所定义的颜色。

$$[\text{目标值}] - [\text{允许误差}] \leq \text{寄存器内的数据} \leq [\text{目标值}] + [\text{允许误差}]$$

参考下图，此时 [目标值] = 5，[误差值] = 1，则寄存器的值大于或等于 $5-1=4$ ，且小于或等于 $5+1=6$ ，填充区域的部分将改变为“目标值颜色”。



范例 3

范围报警的上下限可由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，则上/下限及相关数值会根据以下的规则自动设置：(假设 [最小/最大值取自寄存器] 已勾选)

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
警报下限值	LW-n	LW-n	LW-n
警报上限值	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4
目标值	LW-n+2	LW-n+4	LW-n+8
最小值	LW-n+3	LW-n+6	LW-n+12
最大值	LW-n+4	LW-n+8	LW-n+16

原点位置

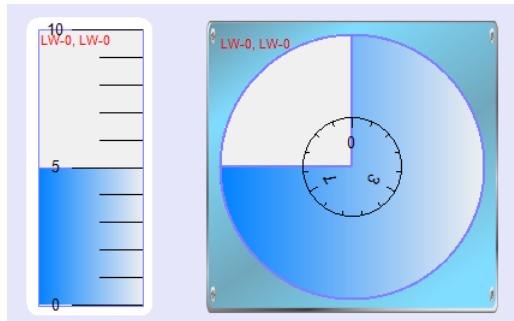
LW-n+5

LW-n+10

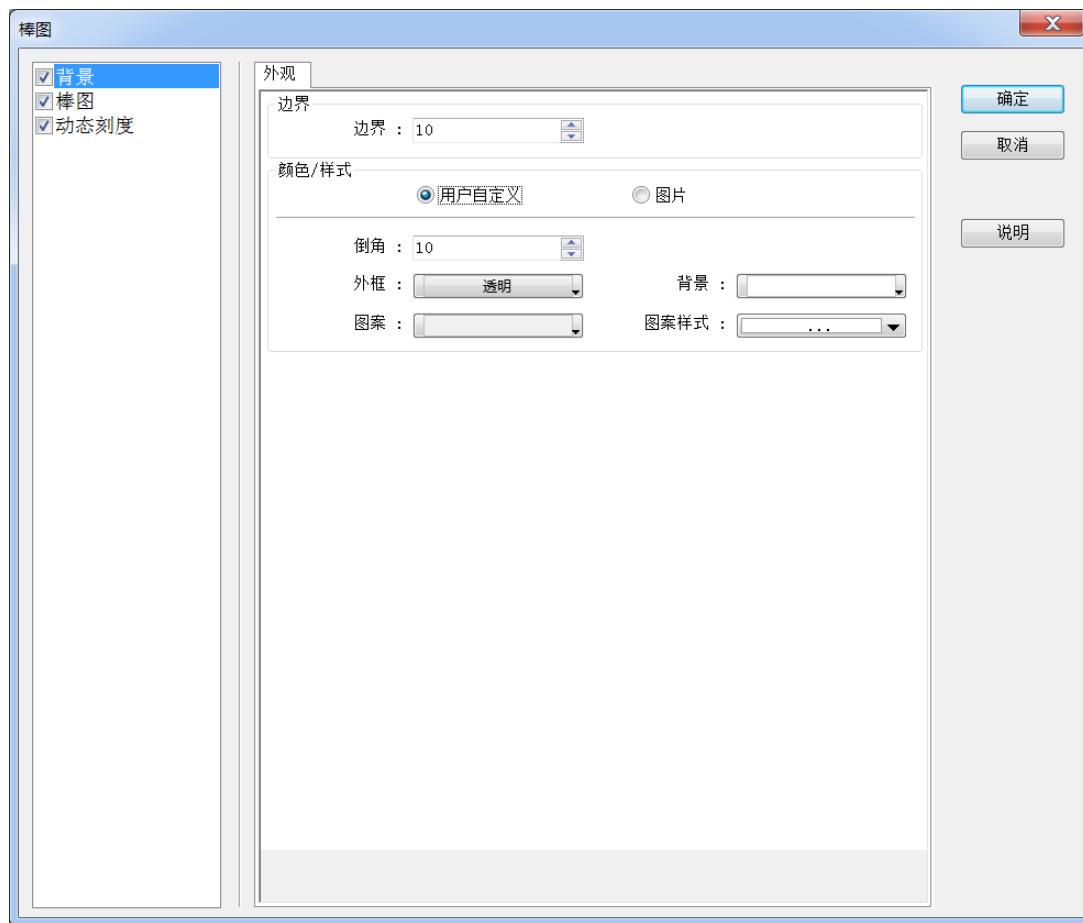
LW-n+20

复合元件

cMT / cMT X 系列提供一次性设置相关组件的功能。除了棒图以外，增加背景与动态刻度的元素供用户更能活用及美化棒图的设计。



背景设置



设置

描述

边界

边缘与元件的留白距离。

颜色/样式

用户自定义



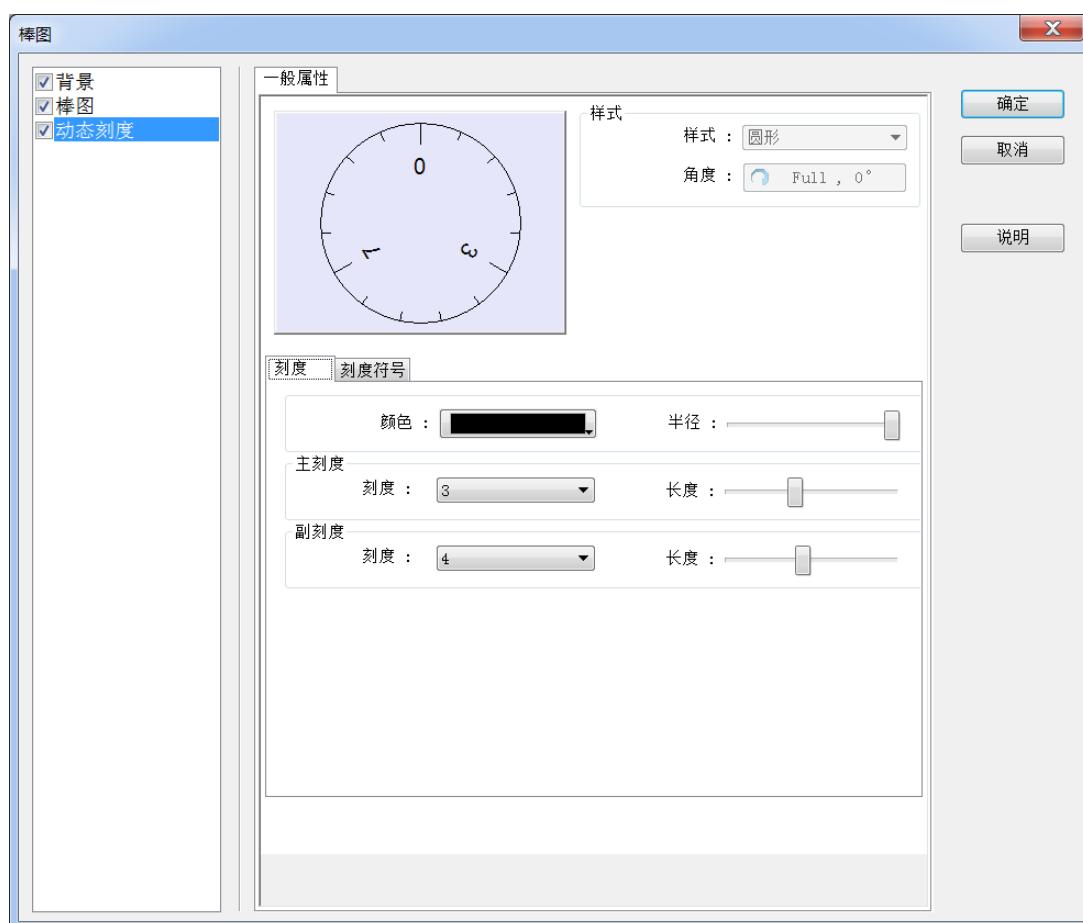
根据图案样式与颜色挑选自定义背景。

图片



可使用内建的背景图片或是图片库中的文件。

动态刻度



设置

描述

样式

将依棒图所设置的类型显示。

刻度

选择 [主刻度] 与 [副刻度] 的分割数量，若样式为圆形时，可设置刻度的半径与长度。

刻度符号

设置刻度显示时的字体、颜色、尺寸与其他属性。

13.16 表针

13.16.1 概要

[表针] 元件会使用仪表图的方式，指示目前寄存器中的数据。

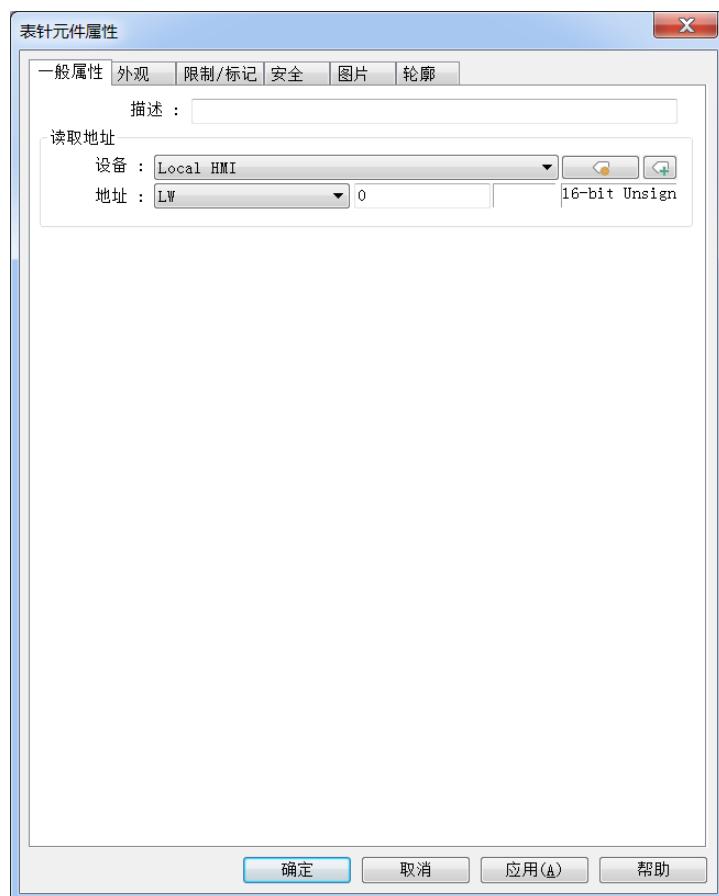
13.16.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [曲线图] » [表针] 按钮后即会开启 [表针] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [表针] 元件。

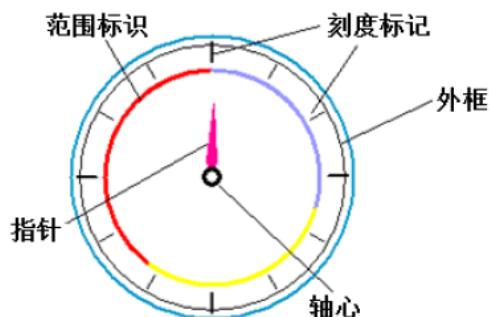
eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

一般属性设置

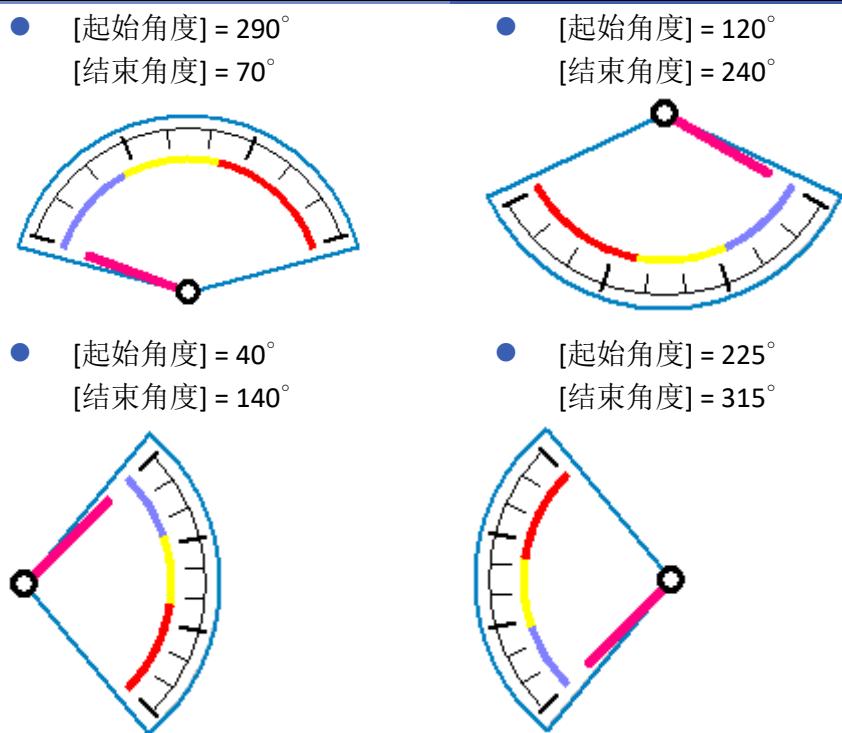


设置	描述
读取地址	点选 [设置] 后选择字寄存器地址类型的 [设备], [地址], [地址类型], [系统寄存器], [索引寄存器] 来做为表针显示的数据依据。用户也可在 [一般属性] 页中设置地址。

外观设置



设置	描述
角度	设置指针转动方向为 [顺时针] 或 [逆时针]。 表针元件以图形中点上方为起始点, 表示为 0 度或 360 度。向左为逆时针, 向右为顺时针。角度可设置范围皆为 0~360 度。不同的设置值所显示的结果, 可参考下面的几种不同的设置。

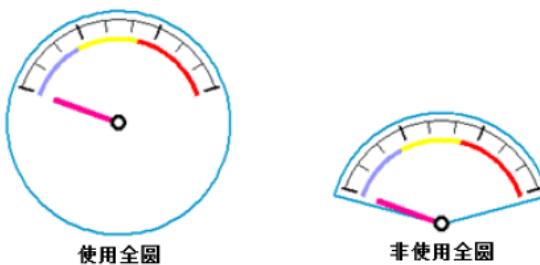


背景

设置元件的背景与圆周的颜色。

全圆

当选择 [全圆] 时，表针元件将显示整个圆形，反之则显示被定义的角度范围。

**透明**

当选择 [透明] 时，表针元件将不会显示背景与外框颜色。

刻度标记

设置标记的数量与颜色。

指针

设置指针的形状，长宽度和颜色。

轴心

设置轴心的样式与颜色。

限制 / 标记设置



设置 (Settings)

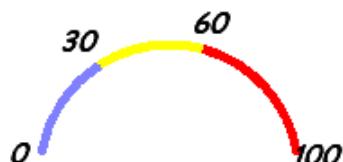
描述 (Description)

数值 (Numerical Value)

设置元件所要显示的数值范围。请见以下范例 1。

范围 (Range)

设置上、下限值及指示的颜色与宽度。

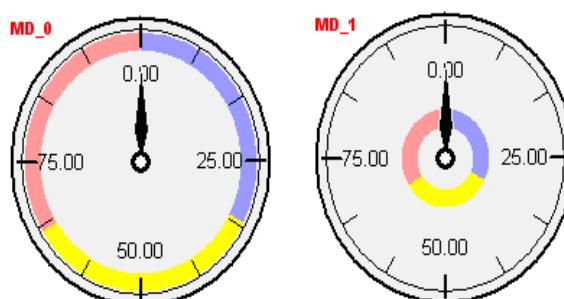


用户自定半径 (User-defined Radius)

数值范围显示色彩离圆心的距离。

例如, 设为 80:

设为 30:



上下限取自寄存器 (Limits取 from Register)

上下限可由指定寄存器设置。请见以下范例 2。

刻度符号

设置是否使用刻度符号于表针上。

**范例 1**

设置元件所要显示的数值范围。指针的指示角度计算：

$$\text{角度(度)} = \frac{\text{读取数据} - \text{最小值}}{\text{最大值} - \text{最小值}} \times (\text{结束角度} - \text{起始角度})$$

假设读取的数据为 30，起始角度 0° ，结束角度 360° ，最小值 0，最大值 100，则指针的指示角度为：

$$\text{角度(度)} = \frac{30 - 0}{100 - 0} \times (360 - 0) = 108(\text{度})$$

范例 2

上下限可由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，则上/下限会根据以下的规则自动被设置为：

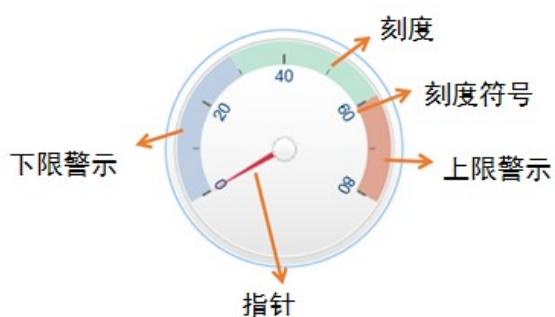
地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
下限	LW-n	LW-n	LW-n
上限	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

以下表为例，当 [寄存器地址] 为 LW-100 时，则上/下限的地址会自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
下限	LW-100	LW-100	LW-100
上限	LW-101	LW-102	LW-104

cMT / cMT X 系列

一般属性设置



样式

可自下拉选单选择 [自定义]、[样式 1]、[样式 2]、[标准]。

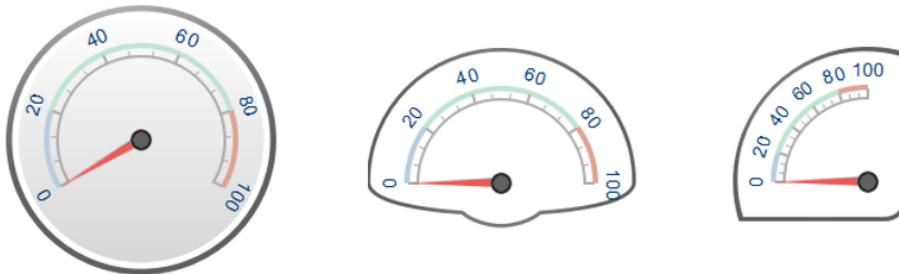
选择 [自定义] 时，需自定义表针的各种属性，包含指针长宽、轴心半径等。选择 [样式 1]、[样式 2]、[标准] 样式时，可自行设置以下背景选项。

颜色

表针图片的背景色。

外观

下图是样式 1 的全圆、半圆及四分之一圆的显示样式。



下图是样式 2 的全圆、半圆及四分之一圆的显示样式。

**旋转**

表针的背景图片会依照角度顺时针旋转指定的度数。

角度**移动方向**

调整指针的刻度范围。表针元件以图形中点上方为起始点，表示为 0 度，向右为顺时针，向左为逆时针。

角度

可以选择[预设]或是[自定义]。选择默认时，可以透过图标选项快速地设置选择的角度及旋转方向。

**全圆**

勾选后，表针会从 [起始角度] 的角度作为原点，根据 [顺时针 / 逆时针] 方向画一个全圆。数据的最小值及最大值于 [数值] 字段中的 [最小值] 及 [最大值] 设置。

启用动画 设置表针移动时是否有滑动式移动至指定位置。若不勾选则表针在数据变换后会直接跳到指定位置。

数值 设置表针的上下限。

读取地址 表针显示的数据来源地址。

指针 设置指针及轴心的样式。若采用 [自定义] 模式，指针的指向方向必须为朝上才可正确显示。

范围 设置上下限警示的颜色。

动态限制

上下限警示的范围由指定寄存器设置。请见上一小节之范例 2。

刻度 设置刻度标记间隔及颜色。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.17 趋势图

13.17.1 概要

[趋势图] 元件会将设置在 [资料取样] 中的数据利用连续的线段描绘出图，以利资料分析。

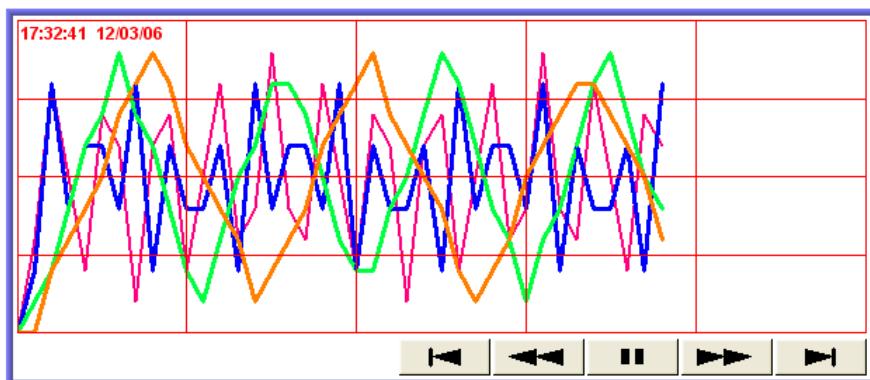
13.17.2 设置



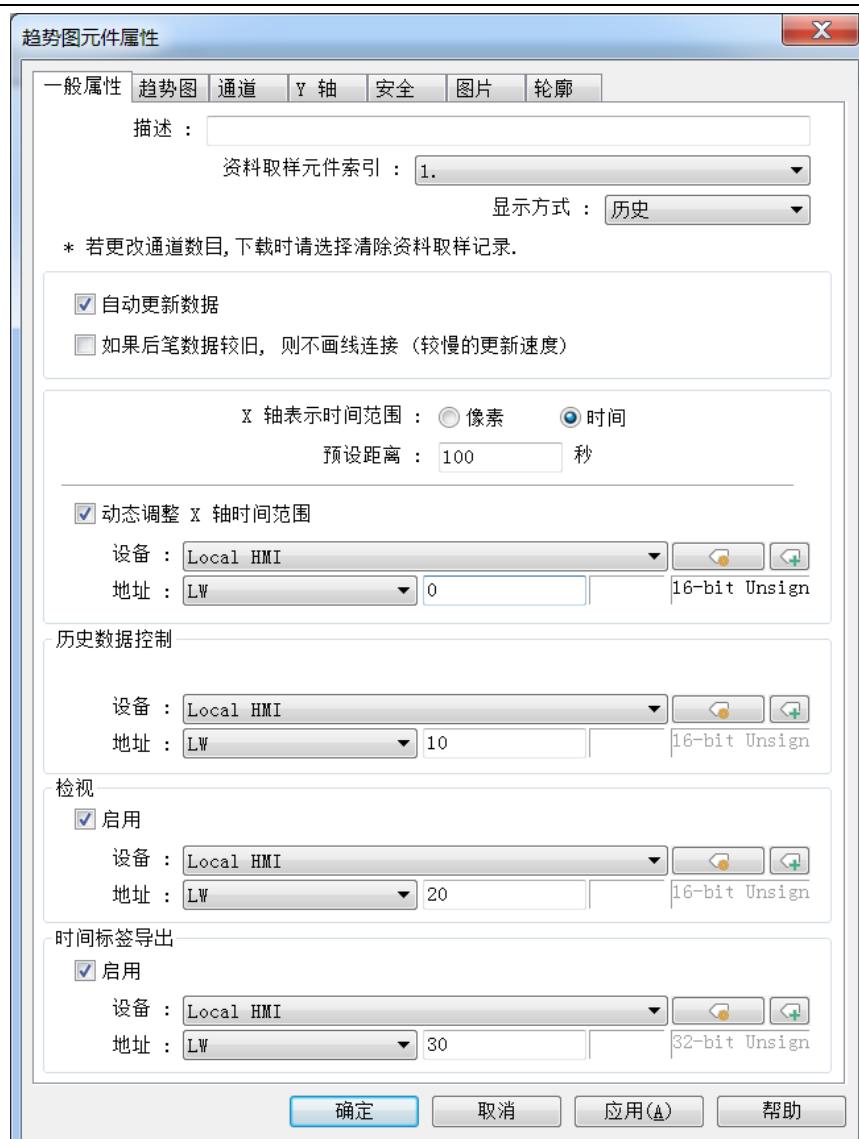
按下工具栏的 [资料/历史] » [趋势图] 按钮后即会出现 [趋势图] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [趋势图] 元件。

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

一般属性设置



按钮	描述
	显示最初的取样资料。
	显示往前一个间隔的取样资料。
	暂停画面自动滚动功能。当新的取样资料产生时，画面不滚动，也不显示超出画面范围的最新取样资料。
	开启画面自动滚动功能。当新的取样资料产生时，画面会滚动来显示最新的取样数据。
	显示往后一个间隔的取样资料。
	显示最新的取样数据。



设置	描述
资料取样元件索引	选择 [资料取样] 元件作为绘图所需的数据来源。
自动更新数据	若勾选, 于 [历史] 模式下系统将每 10 秒自动更新所检视的内容。反之则需透过窗口的刷新才会更新所检视的内容。
如果后笔数据较旧, 则不画线连接	若勾选, 当时间被往前调整且数据持续取样, 系统将不会于两段数据间画线连接。(将降低绘图速度)
数据源	<p>选择数据来源的形式, 可以选择 [实时] 或 [历史]。</p> <p>实时</p> <p>可显示来自 [资料取样] 元件从人机开机后, 固定笔数的取样数据。取样数据的显示数量于 [资料取样] 元件的 [最大数据 (实时模式)] 中设置。当超过此设置的数量, 则较旧的数据会从画面上删除。若需显示他日或较旧的资料, 需使用 [历史] 模式。</p> <p>可以利用 [暂停控制] 功能暂停元件画面更新的动作, 但仅指暂停画</p>

面刷新，并不会暂停 [资料取样] 元件的取样动作。

历史

历史记录来自 [资料取样] 元件使用日期来分类并保存的取样数据。

使用 [历史] 模式可以利用 [资料取样元件索引] 选定要显示的历史记录，并利用 [历史数据控制] 查看不同日期的历史记录。

HMI 会将取样数据的历史记录文件依时间先后排序，以日期最新的文件为记录 0 (一般是今日已存盘的取样数据)，日期次新的文件为记录 1，其余记录依此类推。

在 [历史控制] 中所指定寄存器中的数据如果为 0，[趋势图] 元件将显示记录 0 的数据；寄存器中的数据如果为 1，将显示记录 1 的数据，也就是说寄存器中的数据如果为 n，将显示记录 n 的数据。

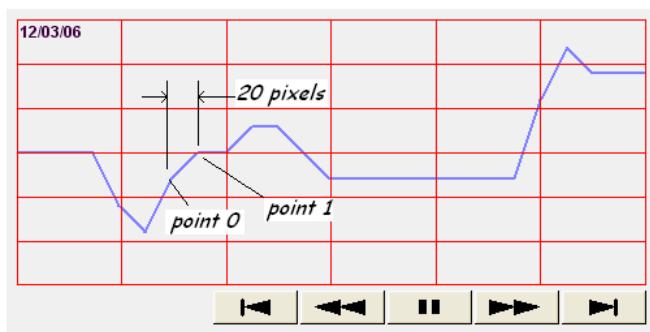
范例：若历史控制寄存器为 LW-0，假使目前的 [资料取样] 元件已保存的取样数据文件依时间先后分别为 pressure_20061120.dtl、pressure_20061123.dtl、pressure_20061127.dtl、pressure_20061203.dtl，共 4 笔文件，并且今日时间为 2006/12/3，则依照 LW-0 中的数据内容，[趋势图] 所显示的取样数据文件整理如下：

LW-0 之数值	显示的历史资料取样文件
0	pressure_20061203.dtl
1	pressure_20061127.dtl
2	pressure_20061123.dtl
3	pressure_20061120.dtl

可搭配 [项目选单] 元件，数据源选择 [历史数据日期]，则所有的历史资料会依照日期分类并显示于项目选单元件上。详细可参考手册《13.29 项目选单》。

像素

设置两取样绘点间的距离，如下所示。



时间

设置 X 轴表示的时间范围，如下所示。



可在 [趋势图] 页面的 [网格] 项目启用 [时间刻度] 功能。

动态调整两取

指定一个 32-bit 格式的字符寄存器来在线调整 [像素] 或 [时间] 的距离。启用此功能后，若寄存器内无输入任何数值，则距离会采用默认值。

样绘点间距 /

动态调整 X 轴

时间范围

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

自动更新数据

若启用，则每次开启 [历史模式] 的 [趋势图] 元件所在的窗口时，元件画面将会每 10 秒自动更新。请注意：

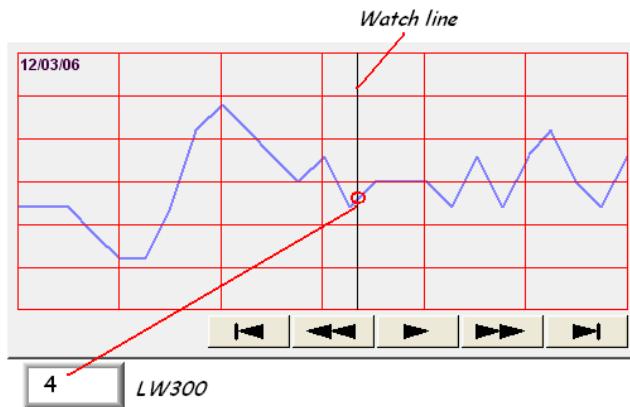
- 自动更新功能的状态可由画面滚动控制按钮查看：
当图示为  表示趋势图元件的数据会自动更新。
当图示为  表示趋势图元件的数据停止更新。
 - 当往前滚动查看较旧的数据时，会取消 [自动更新数据] 功能。
此时控制按钮的图标为 .
 - 当勾选 [自动更新数据] 时，无论先前是否曾藉由画面滚动控制按钮启用或停用自动更新，切换回此窗口时，必定会自动更新画面。
- 范例：假设元件已启用 [自动更新数据]，则往前滚动查看旧数据会停止自动更新功能。此时若切换至他页再换回，则元件画面仍会自动更新。
- 若制作工程文件时，未启用 [自动更新数据] 功能，而之后在人机上欲启用时，只要按  按钮即可。请注意此时的自动更新功能在切换窗口后就会被停用，也就是说，若切换至他页再换回，则元件画面仍停止更新。

暂停控制

当暂停位寄存器设为 ON 时，将暂停趋势图画面刷新，但不会暂停资料取样元件的取样动作。当 [数据源] 使用 [实时] 模式时才会显示此选项。

检视

启用后，用户碰触 [趋势图] 元件会产生一垂直检视线，并将检视线上的取样数据输出到指定的地址，再显示于 [数值] 元件，如下所示。



[检视] 功能也可以输出多个通道的取样数据，系统会依照 [资料取样] 元件中所定义的取样数据数据格式，依序将标记所在位置的取样数据，从 [检视] 功能所定义的起始地址依序写入。例如 [资料取样] 元件的取样数据报含数个数据，格式皆不同，假设此时 LW-300 为 [检视] 功能所定义的寄存器，则检视线所标记的取样数据的输出位置如下所示。

寄存器	通道	数据格式
LW-300	0	16-bit Unsigned (1 word)
LW-301	1	32-bit Unsigned (2 words)
LW-303	2	32-bit float (2 words)
LW-305	3	16-bit Signed (1 word)



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

时间标签输出

若启用，系统将会以第一个取样点的取样时间作为时间原点并开始计数，并将最新取样点之累计秒数输出至 [时间标签输出地址 + 2]。当点选元件上的曲线时，可将触碰处最接近的取样点之累计秒数输出至 [时间标签输出地址]。

若触发资料取样元件的 [清除实时数据地址]，除了可以清除目前的取样数据，也可以重置取样时间原点。

注意：[时间标签输出地址] 与 [时间标签输出地址 + 2] 皆须为 32-bit 格式。[时间标签输出地址 + 2] 只适用于实时模式，而 [时间标签输出地址] 适用于实时模式及历史模式。

当趋势图页签的 [相对时间模式] 被勾选时，才可启用此功能。

趋势图设置



设置

描述

**透明 / 外框 /
背景**

设置元件的外框与背景颜色。

**使用画面滚动
控制按钮**

启用 / 取消 画面滚动控制按钮，如下所示。



网格

设置网格线的数目与颜色。会根据 [一般属性] 设置页的 [两取样绘点间的距离] 或是 [X 轴表示时间范围] 设置不同而有差异。系统会利用这些设置，自动计算垂直网格线的数目。

X 轴-间隔 设置网格线垂直线的数目。

- 依照 [两取样绘点间的距离]:

选择每两条垂直网格线间所包含的取样点数目。

- 依照 [X 轴表示时间范围]:

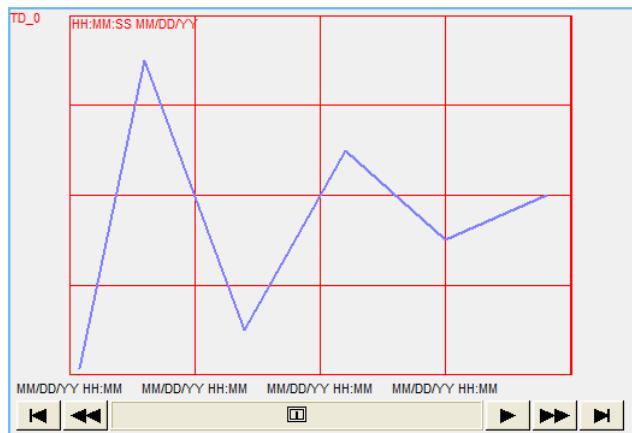
选择每两条垂直网格线间所显示的时间间隔。

X 轴-等份 设置网格线垂直线的数目。

Y 轴-等份 设置网格线水平线的数目。

时间刻度

选择 [时间] 或 [日期] 来显示时间刻度于趋势图的 X 轴，有不同的格式提供选择，如下所示。

**字体 / 颜色 / 尺寸**

选择时间刻度显示文字之字体、字体颜色、字体尺寸。

字体尺寸的默认值为 8。

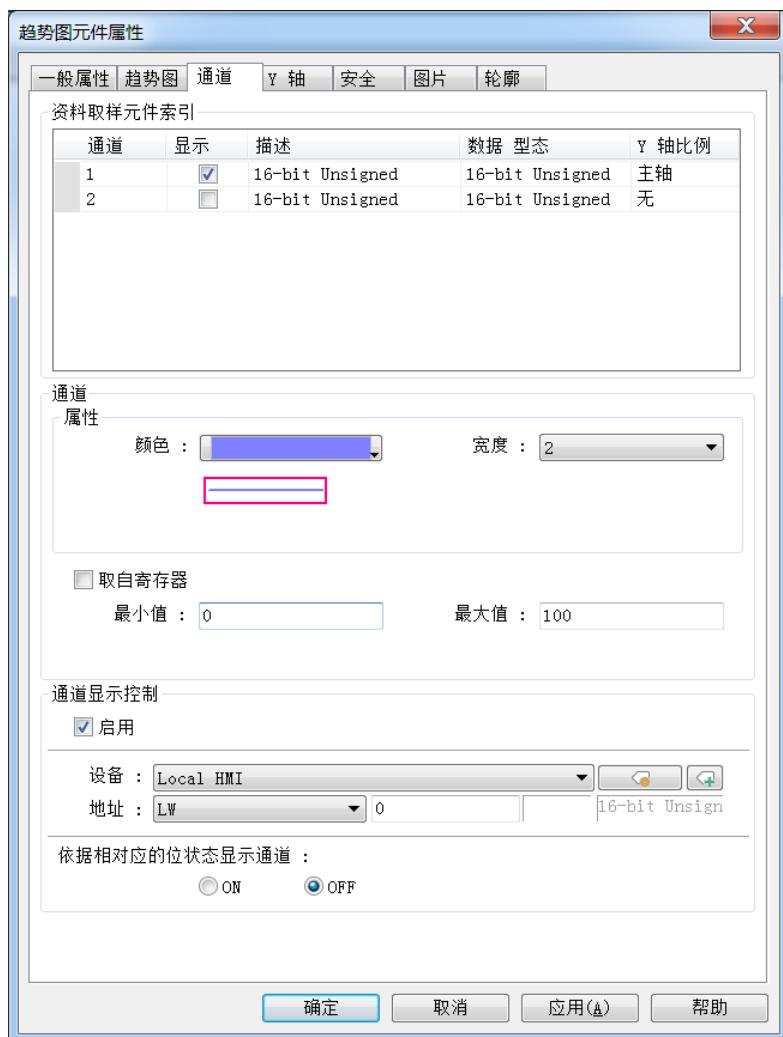
时间 / 日期**相对时间模式**

勾选后 HMI 会将第一笔数据的时间记录下来，搭配时间刻度的 SSSSS 使用，可表示相对的时间。此时时间刻度的日期无法使用。



最新的取样数据的时间信息将标示于元件的左上角，此项目用来设置时间 / 日期的显示格式与颜色。

通道设置



设置

描述

Y 轴比例

显示 Y 轴被设置为主轴或辅助轴。请见《Y 轴设置》说明。



通道

设置各条曲线的颜色，宽度，与样式。最多可同时支持 64 个通道。

取自寄存器

- 不勾选 [取自寄存器]

[最小值] 与 [最大值] 用来设置各曲线所描绘的取样数据的最小值与最大值。也就是说如果存在某一曲线所描绘的取样数据最小值为 50，最大值为 100，则 [最小值] 与 [最大值] 需设置为 50 与 100，如此所有的取样数据才会完全被描绘在元件中。

- 勾选 [取自寄存器]

上下限可由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，则上/下限会根据以下的规则自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit
下限	LW-n	LW-n	LW-n
上限	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

以下表为例，当 [寄存器地址] 为 LW-100 时，则上/下限的地址会自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit
下限	LW-100	LW-100	LW-100
上限	LW-101	LW-102	LW-104

此设置常用于放大与缩小趋势图 (不适用于 cMT / cMT X 系列)。请见以下范例 1。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

通道显示控制

若勾选 [启用]，则此地址中的各个位将会被用来控制各个通道的显示与否。Bit-1 控制通道 1，Bit-2 控制通道 2，依此类推。举例来说，建立 5 个通道，并设置通道控制的地址为 LW-0，則各个通道会被以下地址控制：

通道	控制地址	位状态	是否显示
1	LW_bit-000	OFF	YES
2	LW_bit-001	ON	NO
3	LW_bit-002	ON	NO
4	LW_bit-003	OFF	YES
5	LW_bit-004	OFF	YES

若通道选择不被显示，则被取消的通道不会占用到通道控制地址。假设以上表为例：总共有 5 个通道，但第 3 个通道未勾选显示于趋势图上，所以最多会有 4 个通道同时显示于趋势图上，控制通道的地址只会使用 LW_bit-000~003。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。



- 趋势图最多可同时显示 64 个信道。
- 趋势图最多只能显示到信道编号 256，因此通道编号 257 后无提供挑选。

Y 轴设置



设置	描述
Y 轴比例	可将 Y 轴设置为主轴或辅助轴，或是选择 [无]，则不显示 Y 轴。总共可以显示 32 个 Y 轴。
刻度字体	设置 Y 轴刻度的字体、字体颜色、字体尺寸。
动态调整 Y 轴	可控制 Y 轴为显示或不显示。若控制地址为 LW-50，则控制通道 1 的地址为 LW_Bit 5000，控制通道 2 的地址为 LW_Bit 5001，依此类推。
动态调整主轴	可变更主轴。若在 LW-80 写入 1，则主轴即为通道 1，若写入 2，则主轴即为通道 2，依此类推。

Note

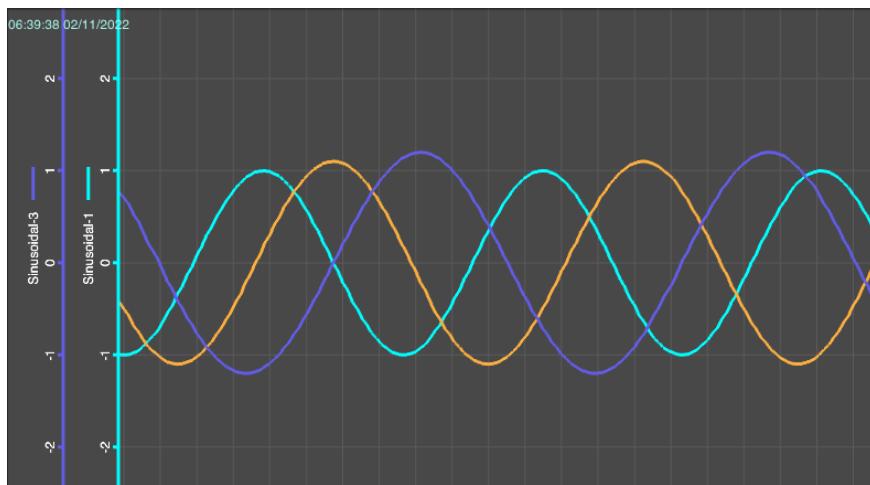
⌚ eMT、iE、XE、cMT-HD 系列的趋势图最大能显示 6 MB 的数据。

▶ 请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。

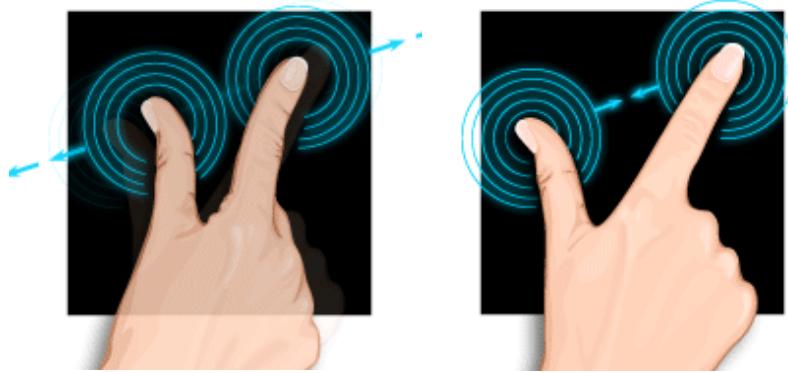
⬇ 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

cMT、cMT X 系列

一般属性设置



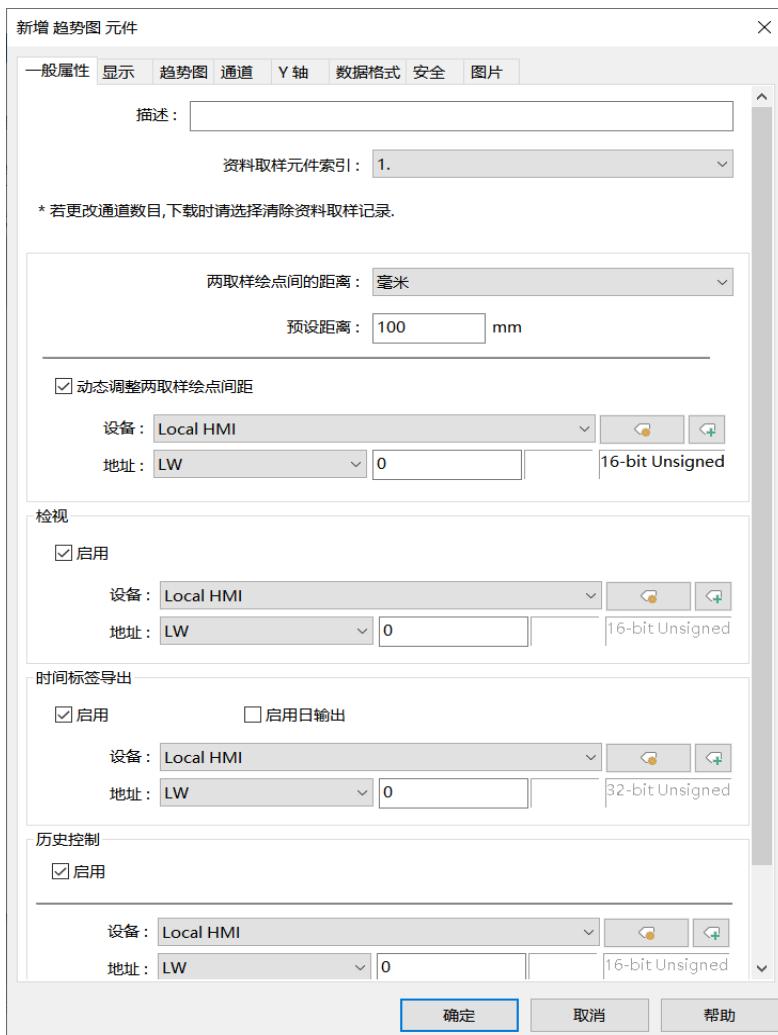
cMT / cMT X 系列的趋势图结合了 [实时] 模式和 [历史] 模式，在元件上往左侧拖曳即可查看历史数据，往右侧拖曳可查看最新的取样资料，并可用双指拖曳来放大或缩小趋势图。



放大趋势图

缩小趋势图

👉 cMT / cMT X 系列资料取样保存机制的详细信息请参考《8 资料取样》。



设置	描述
资料取样元件索引	选择 [资料取样] 元件作为绘图所需的数据来源。
毫米	与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列相同，上限为 500 mm。
时间	与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列相同。
像素	与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列相同，上限为 1920 pixels。
动态调整两取样绘点间距	与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列相同。
检视	与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列相同。
时间标签导出	<p>启用</p> <p>从第一次取样数据点的时间开始计算，单位为秒。</p> <p>[时间标签输出地址] 为目前选到的取样数据点的秒数。</p> <p>[时间标签输出地址 + 2] 为最新取样数据点的秒数。</p> <p>启用日输出</p> <p>从 1970/1/1 开始计算，单位为天。</p> <p>[时间标签输出地址 + 4] 为目前选到的取样数据点的天数。</p> <p>[时间标签输出地址 + 6] 为最新取样数据点的天数。</p>

历史控制**启用**

与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列相同。

启用读取多个历史记录 - 天数

[历史控制地址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。

[历史控制地址+2] 为总共显示的天数，计算方式为从起始日索引往前计算。

启用读取多个历史记录 - 指定天数

[历史控制地址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。

[历史控制地址+2] 为结束日索引，数值需设置比起始日索引大。若起始日索引为 4，结束日索引为 7，则代表要显示 4 天前到 7 天前的资料。

显示设置



设置	描述
单选按钮显示	<p>设置是否显示元件上的单选按钮 。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 预定义： 预先设置是否显示单选按钮。 ● 动态： 设置一个位地址动态决定是否显示单选按钮。 <p>预定义 <input checked="" type="radio"/> 动态 <input type="radio"/></p> <p>设备 : Local HMI    地址 : LB  0 </p>
缩放按钮显示	设置是否隐藏元件上的缩放按钮  。
显示选项	<p>依照设备的屏幕像素调整 (DPI) 若勾选，则会根据连接的装置的屏幕像素调整文字大小与位置、Y轴的间隔等。</p> <p>显示自定义文件名 若资料取样使用 [自定义文件管理]，启用 [显示自定义文件名] 后，趋势图左上角将会显示自定义的文件名。</p> <p>连接数据缺口 在 PLC 断线又重新连接上的情况下，断线期间未取样的时间区段，会绘一直线让断线前最后一笔数据与重连后的第一笔数据连接起来，不会有空白状况。</p>
触碰	<p>取消透过上滑/下滑滚动 Y 轴 启用后，手指拖曳缩放趋势图元件时，Y 轴会一直保持在元件中间。</p>

取消 X 轴滚动

启用后，手指拖曳缩放趋势图元件时，只会改变 Y 轴范围。

取消 Y 轴滚动

启用后，手指拖曳缩放趋势图元件时，只会改变 X 轴范围。

趋势图设置**设置****描述****透明 / 外框 /
背景**

设置元件的外框与背景颜色。

网格

设置网格线的数目与颜色。会根据 [一般属性] 设置页的 [两取样绘点间的距离] 或是 [X 轴表示时间范围] 设置不同而有差异。系统会利用这些设置，自动计算垂直网格线的数目。

X 轴-间隔 设置网格线垂直线的数目。

- 依照 [两取样绘点间的距离]:

选择每两条垂直网格线间所包含的取样点数目。

- 依照 [X 轴表示时间范围]:

选择每两条垂直网格线间所显示的时间间隔。

X 轴-等份 设置网格线垂直线的数目。

Y 轴-等份 设置网格线水平线的数目。

时间刻度

选择 [时间] 或 [日期] 来显示时间刻度于趋势图的 X 轴，有不同的格式提供选择，另可选择时间刻度摆放的位置。
字体尺寸的默认值为 8。

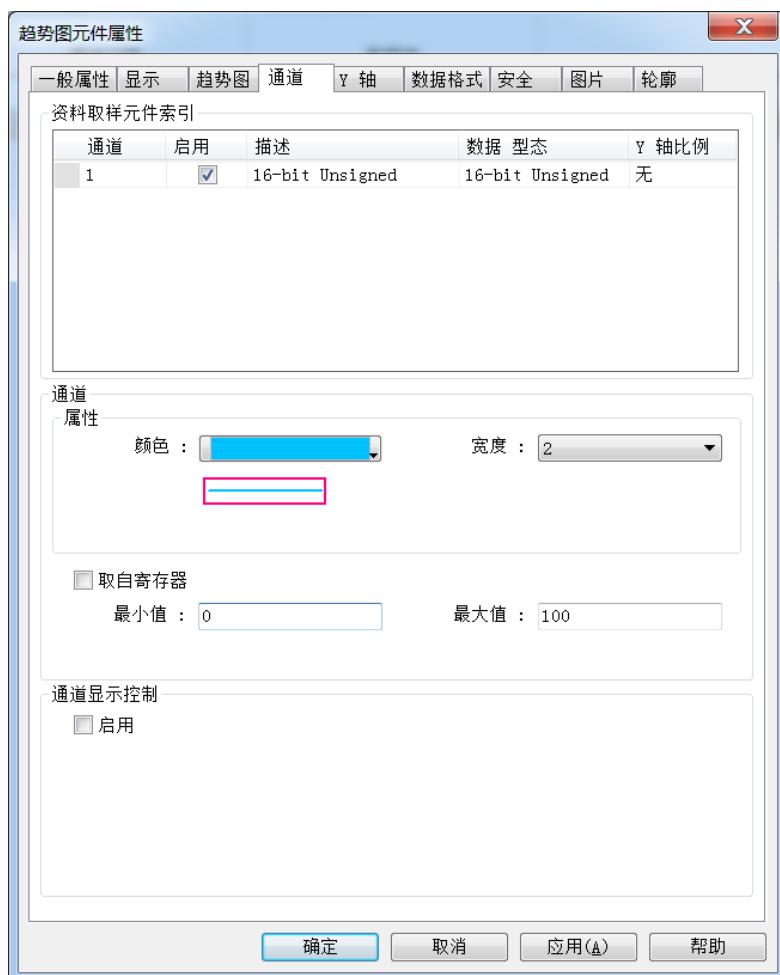
时间 / 日期

相对时间模式

勾选后 HMI 会将第一笔数据的时间记录下来，搭配时间刻度的 SSSSS 使用，可表示相对的时间。此时时间刻度的日期无法使用。

最新的取样数据的时间信息将标示于元件的左上角，此项目用来设置时间 / 日期的显示格式与颜色。

通道设置



设置

描述

Y 轴比例

显示 Y 轴被设置为主轴或辅助轴。请见《Y 轴设置》说明。总共可以显示 32 个 Y 轴。

资料取样元件索引

通道	显示	描述	数据	型态	Y 轴比例
1	True	16-bit Unsigned	16-bit Unsigned	主轴	
2	True	16-bit Unsigned	16-bit Unsigned	辅助轴	

通道

设置各条曲线的颜色，宽度，与样式。最多可同时支持 64 个通道。

取自寄存器

- 不勾选 [取自寄存器]

[最小值] 与 [最大值] 用来设置各曲线所描绘的取样数据的最小值与最大值。也就是说如果存在某一曲线所描绘的取样数据最小值为 50，最大值为 100，则 [最小值] 与 [最大值] 需设置为 50 与 100，如此所有的取样数据才会完全被描绘在元件中。

- 勾选 [取自寄存器]

上下限可由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，则上/下限会根据以下的规则自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit
	(只支援于 cMT / cMT X)		
下限	LW-n	LW-n	LW-n
上限	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4

以下表为例，当 [寄存器地址] 为 LW-100 时，则上/下限的地址会自动被设置为：

地址格式	16-bit	32-bit	64-bit
	(只支援于 cMT / cMT X)		
下限	LW-100	LW-100	LW-100
上限	LW-101	LW-102	LW-104

通道显示控制

若勾选 [启用]，则此地址中的各个位将会被用来控制各个通道的显示与否。Bit-1 控制通道 1，Bit-2 控制通道 2，依此类推。举例来说，建立 5 个通道，并设置通道控制的地址为 LW-0，则各个通道会被以下地址控制：

通道	控制地址	位状态	是否显示
1	LW_bit-000	OFF	YES
2	LW_bit-001	ON	NO
3	LW_bit-002	ON	NO
4	LW_bit-003	OFF	YES
5	LW_bit-004	OFF	YES

若通道选择不被显示，则被取消的通道不会占用到通道控制地址。假设以上表为例：总共有 5 个通道，但第 3 个通道未勾选显示于趋势图上，所以最多会有 4 个通道同时显示于趋势图上，控制通道的地址只

会使用 LW_bit-000~003。

Note

- 趋势图最多可同时显示 64 个信道。
- 趋势图最多只能显示到信道编号 256，因此通道编号 257 后无提供挑选。

Y 轴设置



元件上的 Y 轴会显示该通道的通道刻度。当 [趋势图] 设置页的网格选择 [显示] 时，才可使用此功能。

[通道资料不显示时隐藏通道 Y 刻度] 该设定由使用者决定 Y 轴是否与通道显示控制连动显示或隐藏，预设为开启。

Y 轴比例也可在 cMT Viewer 中调整，请参考以下步骤。

1. 点选 [趋势图] 元件右上方的  按钮。
2. 点选 [趋势图设置] 下的 Y 轴。

取消	选项	完成
起始日期		<input checked="" type="button"/>
结束日期		<input checked="" type="button"/>
趋势图设置		
通道显示控制		
取消 Y 轴卷动		<input checked="" type="button"/>
重置为预设		

3. 选择要显示 Y 轴的通道。

选项	通道显示控制
Channel 1	<input checked="" type="button"/>
Channel 2	<input type="button"/>
Channel 3	<input type="button"/>
Channel 4	<input type="button"/>
Channel 5	<input type="button"/>

数据格式设置



设置	描述
套用资料取样中的设置	该通道的小数点后位数直接套用资料取样中的设置。
小数点后位数	表示该通道会将数值转换后以新的数值表示。 例如：使用小数点后位数 1，资料取样得到的原始数值为 45，在趋势图上将以 4.5 为新的数值显示。

范例 1

此范例说明如何缩放趋势图。此范例不适用于 cMT / cMT X 系列。

用户需在通道的上限/下限设置字段勾选 **【取自寄存器】** 以实现此功能。当最大/最小值取自寄存器设置为 LW-n，则 LW-n 控制最小值，LW-n+1 控制最大值。

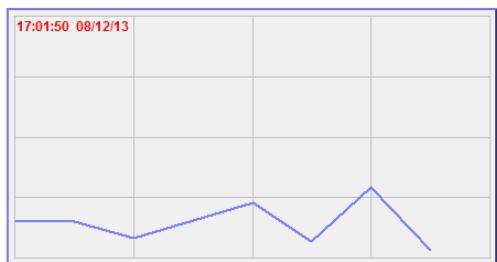


设置最大/最小值取自寄存器 LW-0，建立两个 [数值] 元件控制最小值及最大值，地址分别为 LW-0 和 LW-1。

当有一组数据的大小皆介于 0 至 30，则在控制最小值地址输入 0，控制最大值地址输入 30，趋势图呈现如下所示。



若要缩小趋势图，则可以在最大值输入较大的数据。例如：在控制最小值地址输入 0，控制最大值地址输入 100，趋势图呈现如下所示。



若要放大趋势图，则可以在最大值输入较小的数据。例如：在控制最小值地址输入 0，控制最大值地址输入 20，趋势图呈现如下所示。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.18 历史数据显示

13.18.1 概要

[历史数据显示] 元件用来显示已经保存的资料取样数据，跟趋势图不同的是 [历史数据显示] 元件使用表列的方式直接显示这些数据的内容。历史数据范例表，如下图所示。

编号	时间	日期	ch.1	ch.2	ch.3
34	14:06	01/02/18	0	0	0
33	14:06	01/02/18	0	0	0
32	14:06	01/02/18	0	0	0
31	14:06	01/02/18	0	0	0
30	14:06	01/02/18	0	0	0
29	14:06	01/02/18	0	0	0
28	14:06	01/02/18	0	0	0
27	14:06	01/02/18	0	0	0

eMT/iE/XE/cMT-HD 最大可显示 6MB 数据，超过部分 HMI 不会显示。

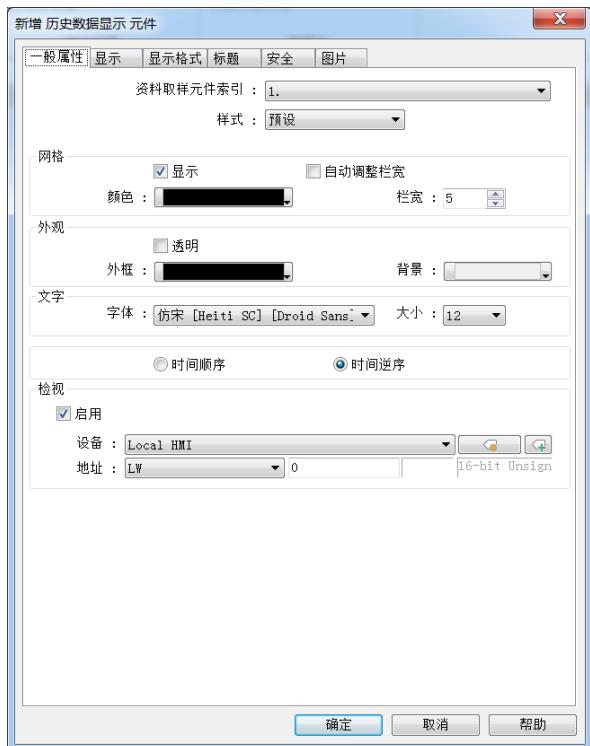
13.18.2 设置



按下任务栏上的 [资料/历史] » [历史数据显示] 按钮后即会出现 [历史数据显示] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [历史数据显示] 元件。

一般属性设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述																																																																		
资料取样元件索引	选择 [资料取样] 元件作为所需的数据来源。																																																																		
自动更新数据	若勾选, 系统将每十秒钟自动更新所检视的内容。反之则需要透过窗口的刷新才会更新所检视的内容。																																																																		
样式	历史数据显示元件的显示样式。																																																																		
网格	选择元件是否使用网格线区分每个字段。																																																																		
颜色	设置网格线所使用的颜色。																																																																		
字段距离	此项设置值用来调整各字段间的距离, 下图为使用不同 [字段距离] 设置时的显示情形。																																																																		
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Time</th> <th>Date</th> <th>Ch.0</th> <th>Ch.1</th> <th>Ch.2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>3667</td><td>21:57</td><td>16/09/07</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3666</td><td>21:57</td><td>16/09/07</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3665</td><td>21:57</td><td>16/09/07</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3664</td><td>21:57</td><td>16/09/07</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3663</td><td>21:57</td><td>16/09/07</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3662</td><td>21:57</td><td>16/09/07</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3661</td><td>21:57</td><td>16/09/07</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3660</td><td>21:56</td><td>16/09/07</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3659</td><td>21:56</td><td>16/09/07</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>3658</td><td>21:56</td><td>16/09/07</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>	No.	Time	Date	Ch.0	Ch.1	Ch.2	3667	21:57	16/09/07	1	0	0	3666	21:57	16/09/07	1	0	0	3665	21:57	16/09/07	1	0	0	3664	21:57	16/09/07	1	0	0	3663	21:57	16/09/07	1	0	0	3662	21:57	16/09/07	1	0	0	3661	21:57	16/09/07	1	0	0	3660	21:56	16/09/07	0	0	0	3659	21:56	16/09/07	0	0	0	3658	21:56	16/09/07	0	0	0
No.	Time	Date	Ch.0	Ch.1	Ch.2																																																														
3667	21:57	16/09/07	1	0	0																																																														
3666	21:57	16/09/07	1	0	0																																																														
3665	21:57	16/09/07	1	0	0																																																														
3664	21:57	16/09/07	1	0	0																																																														
3663	21:57	16/09/07	1	0	0																																																														
3662	21:57	16/09/07	1	0	0																																																														
3661	21:57	16/09/07	1	0	0																																																														
3660	21:56	16/09/07	0	0	0																																																														
3659	21:56	16/09/07	0	0	0																																																														
3658	21:56	16/09/07	0	0	0																																																														
外观	设置元件的外框与背景颜色, 若勾选 [透明] 表示不使用外框与背景颜色。																																																																		

文字	设置欲显示的字体与尺寸。
时间 / 日期	<p>按时间顺序 数据将由旧到新依序显示，最近取样的数据显示于元件底部。</p> <p>按时间逆序 数据将由旧到新依序显示，最近取样的数据显示于元件顶部。</p>
历史数据控制 (eMT、iE、 XE、cMT-HD 系列)	系统会将取样数据的历史记录文件依时间先后排序，日期最新的文件为记录 0 (一般是今日已存盘的取样数据)，日期次新的文件为记录 1，其余记录依此类推。[历史数据控制] 项目则用来指定要显示的记录。
检视 (cMT、cMT X 系列)	在历史数据元件上点击一笔数据，会将该笔数据内容输出至指定的地址。
历史数据控制 (cMT、cMT X 系列)	<p>启用 与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列相同。</p> <p>启用读取多个历史记录 - 天数 [历史控制地址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。 [历史控制地址+2] 为总共显示的天数，计算方式为从起始日索引往前计算。</p> <p>启用读取多个历史记录 - 指定天数 [历史控制地址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。 [历史控制地址+2] 为结束日索引，数值需设置比起始日索引大。若起始日索引为 4，结束日索引为 7，则代表要显示 4 天前到 7 天前的资料。</p>

⌚ Note

⌚ 使用 cMT / cMT X 系列时，请直接于各装置的 cMT Viewer 画面上点选历史数据显示元件右上角的齿轮图标来指定日期并显示数据。



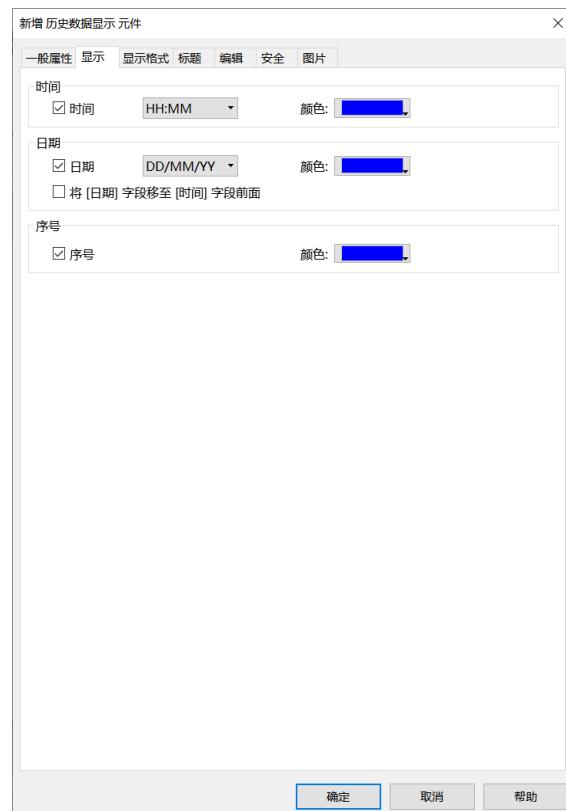
▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

显示设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
时间 / 日期	用来选择是否显示数据的取样时间与日期，并决定时间与日期的显示颜色与格式。 将【日期】字段移至【时间】字段前面 若勾选，此两字段的显示顺序将交换。
序号	若勾选，可显示数据的编号字段。
行列	多行显示 若勾选，可设定资料显示的行数。设定后无论历史数据的内容有几行，将一律显示相同的设定行数。
单选按钮显示 (cMT / cMT X 系列)	<p>设置是否显示元件上的单选按钮 。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 预定义： 预先设置是否显示单选按钮。 ● 动态： 设备： Local HMI 地址： LB 0  <p>设置一个位地址动态决定是否显示单选按钮。</p>

数据显示格式设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置

通道

描述

最多可同时显示 64 个通道。由此设置页可得知目前选取的 [资料取样] 元件一次取样的数据长度、各通道的数据格式、显示于此元件上的通道编号。如上图：[资料取样] 元件执行一次将存取读取 4 个数据 (通道 1~通道 4)，各通道的数据格式皆为 16-bit Unsigned。由于只勾选通道 1 及通道 4，历史数据显示元件显示的数据方式如下图所示。

编号	时间	日期	ch.1	ch.4
194	15:58	02/01/18	33	70
193	15:58	02/01/18	34	65
192	15:58	02/01/18	35	60
191	15:58	02/01/18	36	55
190	15:58	02/01/18	37	50
189	15:58	02/01/18	38	45
188	15:58	02/01/18	39	40
187	15:58	02/01/18	40	35
186	15:58	02/01/18	41	30
185	15:58	02/01/18	42	25
184	15:58	02/01/18	43	20
183	15:58	02/01/18	44	15
182	15:58	02/01/18	45	10

cMT / cMT X 系列的数据格式可以直接选择套用资料取样中的设置。

当使用历史数据显示元件显示 [字符串] 格式时，可以选择：



- 使用不同的字符串格式显示。

- 将数据的高字节与低字节数据互换后，再加以显示。

标题设置



设置

描述

使用标题

选择是否使用标题。

编号	时间	日期	ch.1
1	15:14	30/09/20	#####

背景

透明

勾选 [透明] 表示不使用标题文字的背景色。

颜色

设置标题文字的背景色。

设置

设置标题的文字。

标题的文字来源也可以取自文字标签库。需先定义文字标签库后，于相对应的标题名称勾选 [文字标签库]，并选择文字标签即可。

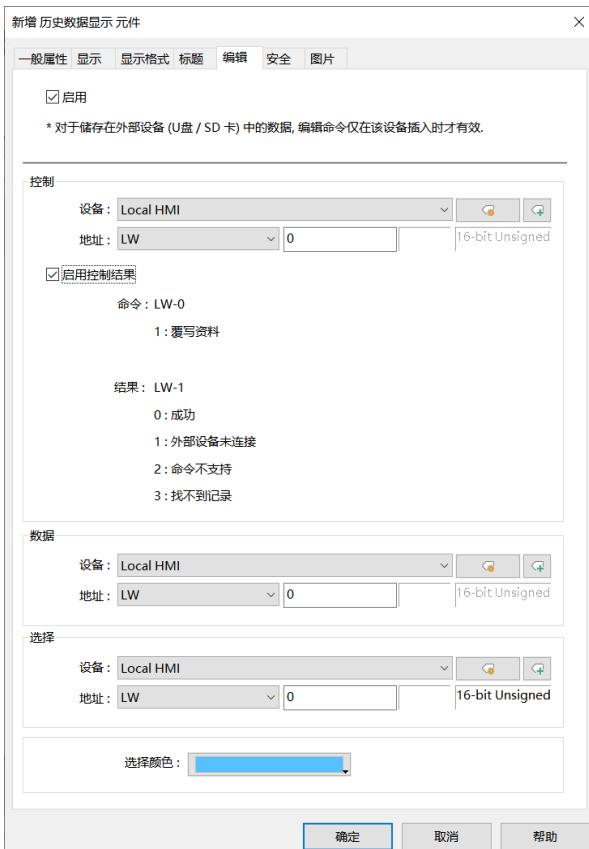
标题名称	文字库	文字标签	标题
▶ 编号	<input checked="" type="checkbox"/>	Label_1	NO.
时间	<input type="checkbox"/>		时间
日期	<input type="checkbox"/>		日期
通道 1	<input type="checkbox"/>		ch. 1
通道 2	<input type="checkbox"/>		ch. 2
通道 3	<input type="checkbox"/>		ch. 3



- 当于 PC 执行过仿真后，若相同工程文件欲改变资料取样内的数据格式并再次执行模拟，请先将 EasyBuilder 安装文件夹内的 HMI_memory、SD_card、usb1 文件夹的旧资料取样记录文件删除，避免系统误读旧文件。

编辑设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置

描述

控制地址

LW-n: 命令

数值	描述
1	将 [资料位址] 内的数据覆写至资料取样。
2	删除所选择的资料。

LW-n+1: 显示控制结果 (cMT / cMT X 系列)

数值	描述
0	执行成功。
1	外部装置未连接。
2	命令不支援。
3	找不到记录。

数据地址

当选取历史数据显示元件中的某一行数时，系统会将该行数的数据依

序读出，此时即可修改资料取样中的数据。

注意：此地址的编排格式需配合资料取样中的数据格式设置。

选择地址

指示当前历史数据显示元件被选取的行数，修改此地址内的数值亦可移动选择行数。

注意：

1. 当选择地址内的数值为 0 时，将不会有行数被选择，且 [数据地址] 内的数值将维持前一个选择行数之数据。
2. 当选择地址内的数值大于实际行数时，将选择当前最大值之行数。

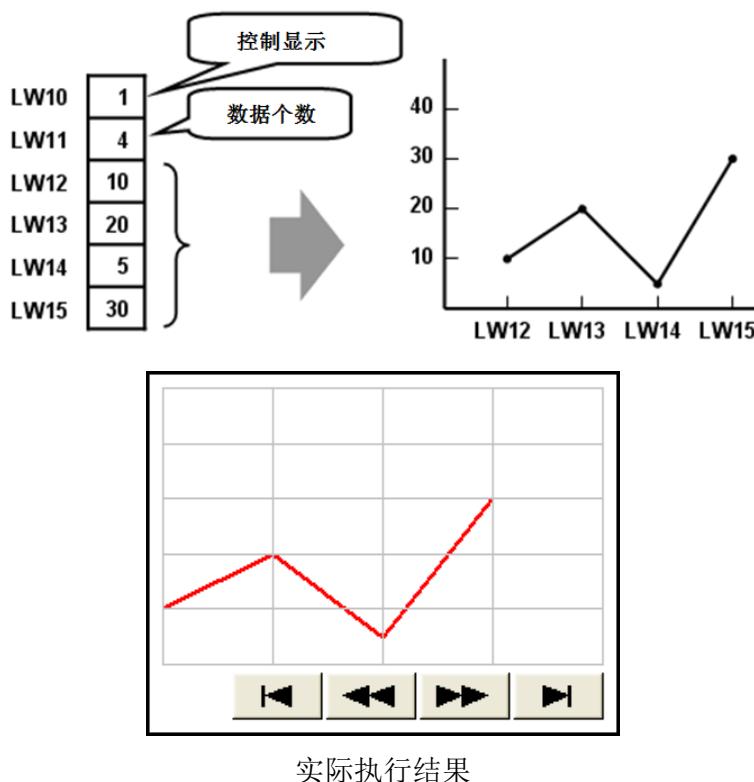
Note

- 当资料取样的保存位置为外部装置时，若将外部装置移除将无法正确的使用此功能，须等到外部装置再次插入且系统读取到历史数据后，才可继续动作。
- ▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

13.19 数据群组显示

13.19.1 概要

一个数据群组(或区块)是指一组连续地址中的数据，X轴代表地址，Y轴代表数据，如下图为使用数据群组显示元件显示单一数据群组 LW-12~LW-15 中的数据。数据群组显示元件亦可同时显示多个数据群组的内容，例如同时显示 LW-12~LW-15 与 RW-12~RW-15 两个数据群组，用户可藉由此方式来观察及比较各寄存器中的数据。



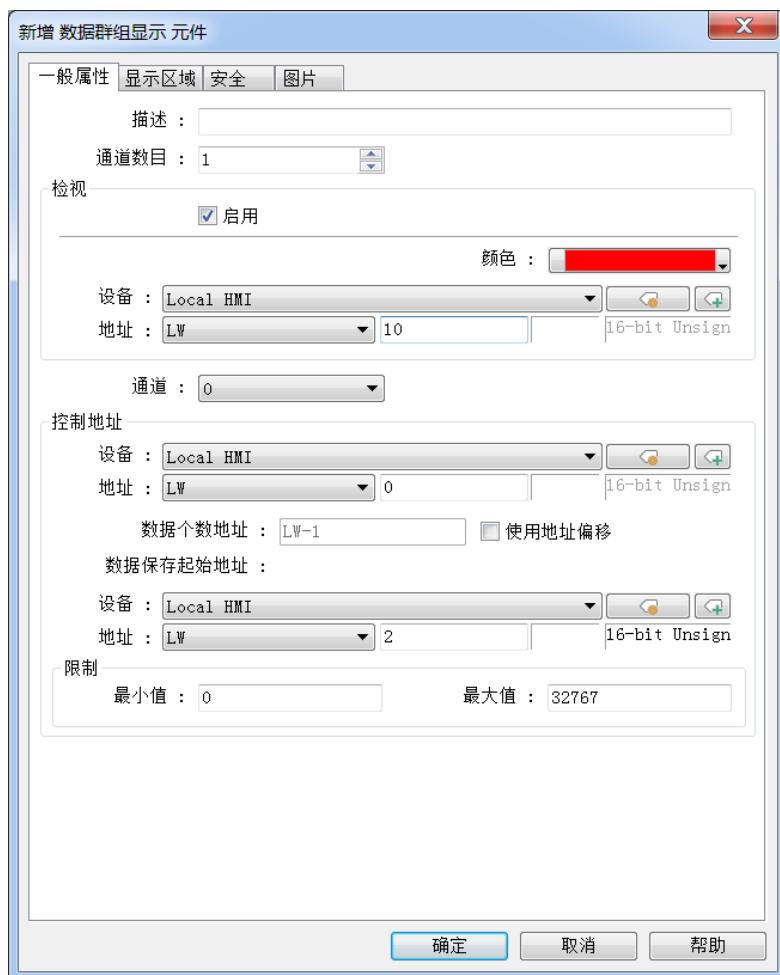
实际执行结果

13.19.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [曲线图] » [数据群组显示] 按钮后即会开启 [数据群组显示] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [数据群组显示] 元件。

一般属性设置



设置	描述
描述	用户可为此元件描述相关信息。
通道数目	设置元件的通道数目。每个通道表示一组群组数据。最多可同时支持 12 组。
检视	若启用，可显示垂直检视线上的数据索引和数值，请见以下范例 1。 启用输入功能 (cMT / cMT X 系列) 可在 [检视地址] 输入数值来移动垂直检视线。
通道	选择一个通道来设置控制地址的相关数据群组属性。
控制地址	选择数据群组的控制地址及数据来源。 当控制地址设置为 LW-n 时，输入特定数值至 LW-n 来控制图形的显示及清除。当执行完命令后，系统会将控制地址重设为 0。 输入 “0”：无动作 (默认值) 输入 “1”：绘图 输入 “2”：清除 输入 “3”：重新绘图
数据个数地址	当控制地址设置为 LW-n 时，写入特定数值至 LW-n+1 做为存放群组的

数据数量，最多支持 1024 个。

数据保存起始地址

若启用 [使用地址偏移]，[数据保存偏移地址] 定义为 $LW-n+2$ 。

若选择 16-bit 格式，每个起始数据的地址间隔为 1。

例如：起始地址 +1，起始地址 +2，等等。

若选择 32-bit 格式，每个起始数据的地址间隔为 2。

例如：起始地址 +2，起始地址 +4，等等。

关于控制地址各项设置，请见以下范例 2~5。

限制

用来设置所显示图形之最大值与最小值。



Note

- [数据群组显示] 物件未清除绘图 (一直对控制地址输入数值 1)的情况下，可重复绘图的次数为“32 次除以通道数”。

例如：

通道数目为 1 的情况 → 透过输入 1 到控制地址可重复绘图 32 次

通道数目为 2 的情况 → 透过输入 1 到控制地址可重复绘图 16 次

通道数目为 16 的情况 → 透过输入 1 到控制地址可重复绘图 2 次

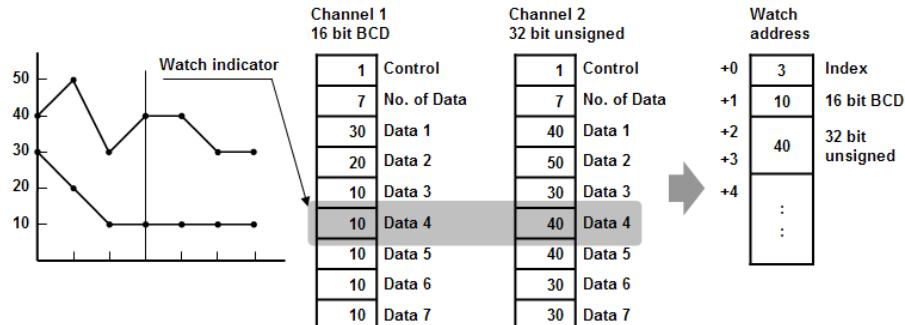
范例 1

数据检视功能

启用 [检视] 功能，则当触控此元件上任一点时，会显示一条垂直的检视线，曲线与该检视线交会形成的点所相对应的数值将会写入至指定的寄存器中。

数据格式	数据索引	通道 1 数值	通道 2 数值
16-bit	地址	地址 +1	地址 +2
32-bit	地址	地址 +2	地址 +4
64-bit (只支援于 cMT / cMT X)	地址	地址 +4	地址 +8

若设置检视地址为 $LW-n$ ，则在 $LW-n$ 写入数值代表从各通道欲呼叫的索引编号 (从 0 计算)，如下图：

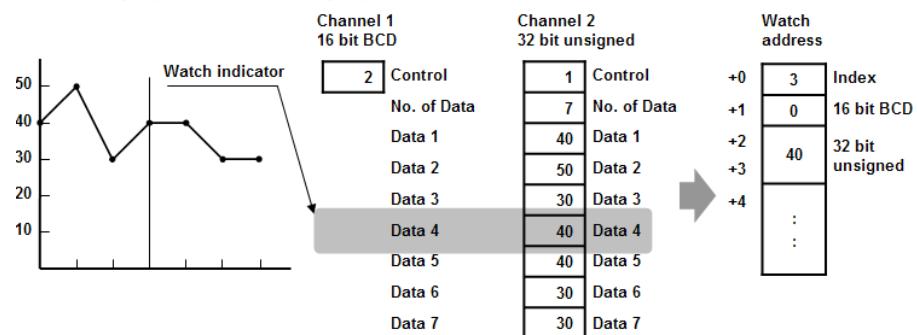


Note

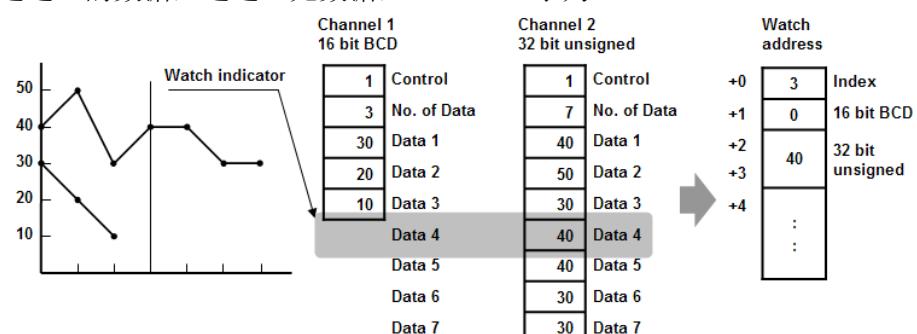
- 索引编号为 16 位无号数整数。若指定之寄存器为 32 位时，只有较低的 16 位可作用，并忽略使用较高的 16 位。

- 当检视的通道无数据时，则会以 0 代替。

EX: 仅有通道二的数据，通道一无数据，LW-n+1 显示为 0。



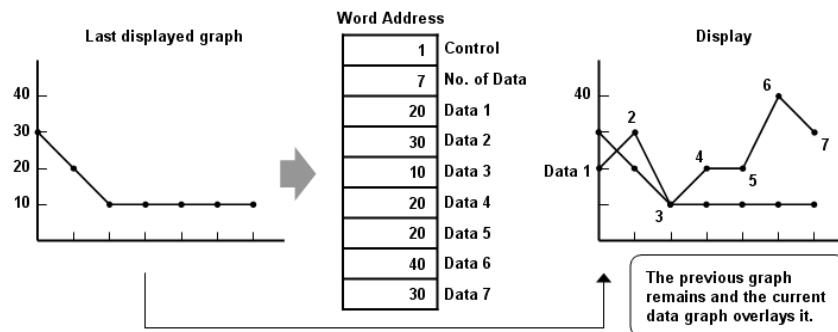
EX: 仅有通道二的数据，通道一无数据，LW-n+1 显示为 0。



范例 2

如何显示数据群组的内容

- 在 [数据个数地址] 输入欲显示的数据笔数，也就是“控制地址 +1”。
- 在 [数据保存起始地址] 依序填入数据内容。
- 在 [控制地址] 输入“1”；此时 HMI 将以折线图画出目前寄存器的内容 (并保留先前图形)。
- HMI 在完成前项动作后将对[控制地址] 写入“0”。



Note

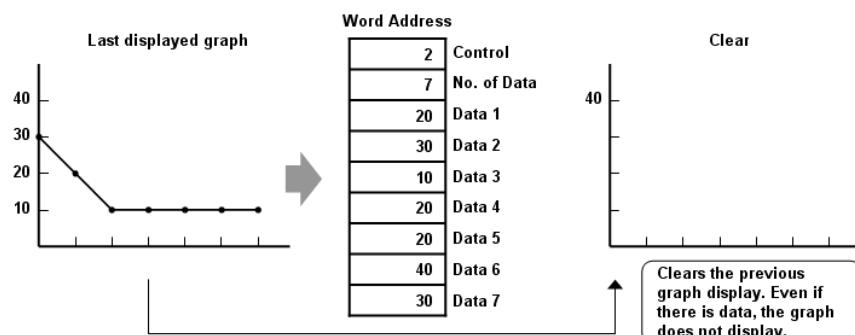
- 在上述动作 3 和 4 之间，请勿更改 [控制地址]、[数据个数地址] 及 [数据保存起始地址] 内容，否则可能产生非预期结果。

范例 3

如何清除已显示的图形

- 在 [控制地址] 输入“2”；将清除先前所画之线图。

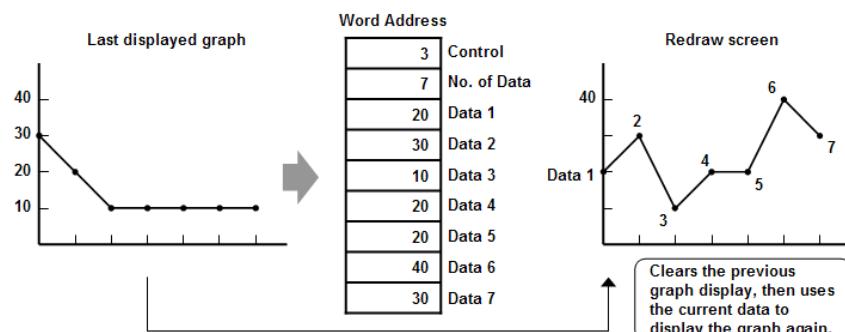
2. HMI 在完成前项动作后将于 [控制地址] 写入“0”。



范例 4

清除已显示的图形并显示新数据的图形

- 在 [数据个数地址] 输入欲显示的数据笔数，也就是“控制地址 +1”。
- 在 [数据保存起始地址] 依序填入数据内容。
- 在 [控制地址] 输入“3”；此时 HMI 会先将先前的折线图清除，再画出目前地址内的内容。
- HMI 在完成前项动作后将于 [控制地址] 写入“0”。



范例 5

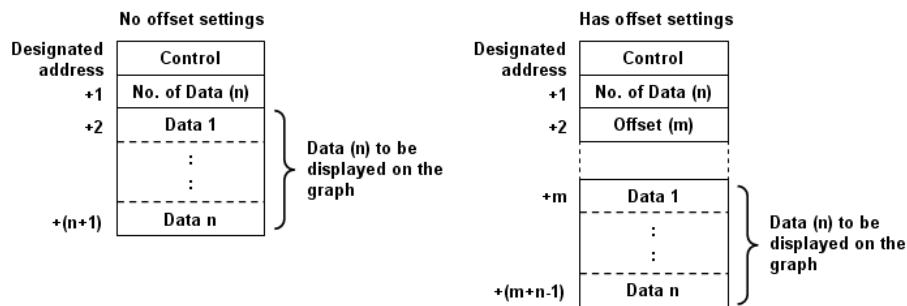
地址偏移模式

启用后，则各个通道的 [控制地址]、[数据个数地址]、[数据保存偏移地址] 会使用连续的地址。

例如有 3 个通道(通道 0 至通道 2)，且 [控制地址] 分别为 LW-0、LW-100 和 LW-200，则各个通道的 [控制地址]、[数据个数地址]、[数据保存偏移地址] 如下：(下表使用 3 个通道数，格式皆为 16-bit Unsigned 且数据保存偏移地址内的数值设为 m)

项目	通道 0	通道 1	通道 2
控制地址	LW-0	LW-100	LW-200
数据个数地址	LW-1	LW-101	LW-201
数据保存偏移地址	LW-2 (=m)	LW-102 (=m)	LW-202 (=m)
资料 1	LW-0+m	LW-100+m	LW-200+m
资料 2	LW-1+m	LW-101+m	LW-201+m
...

下图左侧代表未使用 [偏移模式] 的读取方式，右侧则是使用地址偏移模式的读取方式。

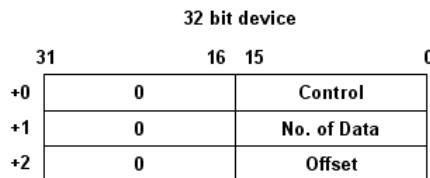


Note

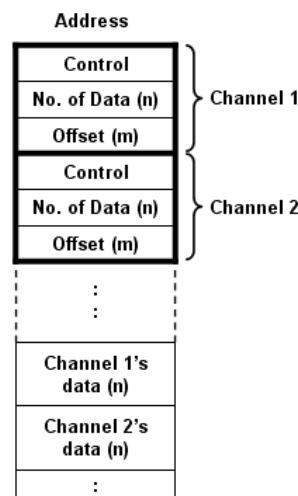
- 当 [控制地址] 设置为 LW-n 时，[数据个数地址] 及 [数据保存偏移地址] 会根据以下规则设置：

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
控制地址	LW-n	LW-n	LW-n
数据个数地址	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4
数据保存偏移地址	LW-n+2	LW-n+4	LW-n+8

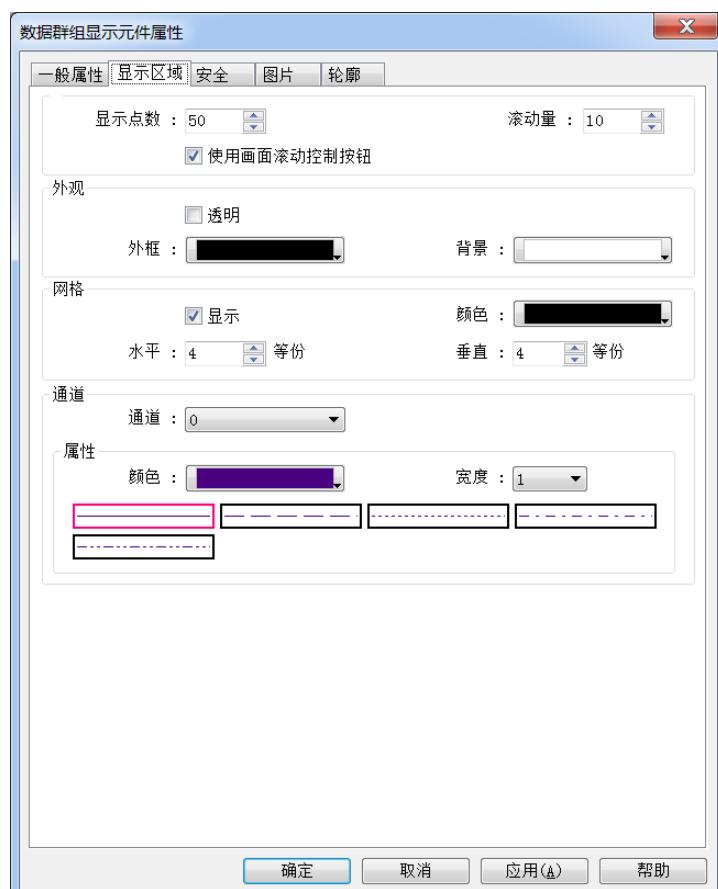
- 当 [控制地址] 为 32 位时，只有较低的 16 位产生作用，请将较高的 16 位内容设为 0。



- 系统会在 [控制地址] 的数据不为 0 时读取 [数据个数地址] 及 [数据保存偏移地址] 的内容。
- 当使用了两个同类型寄存器以上的通道，则启用 [使用地址偏移] 并使用连续的地址做控制地址可减少系统读取数据的时间。如下图。当使用 16 位格式时，设置通道 1 的控制地址为 LW-n，通道 2 的控制地址为 LW-n+3，依此类推。



显示区域设置



设置	描述
网格线	显示点数 设置图形一页所能显示最大数据笔数。
	滚动量 左右滚动的数据笔数。
	使用画面滚动控制按钮



按下 后，画面将显示往前或往后一个点的资料。

透明

若勾选透明，则元件就不会有背景颜色，也不会出现 [颜色] 的选项。

网格

元件上分隔水平及垂直区块的网格线。

通道

设置各数据群组图形之线条颜色、粗细及样式。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.20 XY 曲线图

13.20.1 概要

[XY 曲线图] 元件用来显示二维坐标的数据点，每个数据包含 X 值和 Y 值，皆从寄存器中读取。

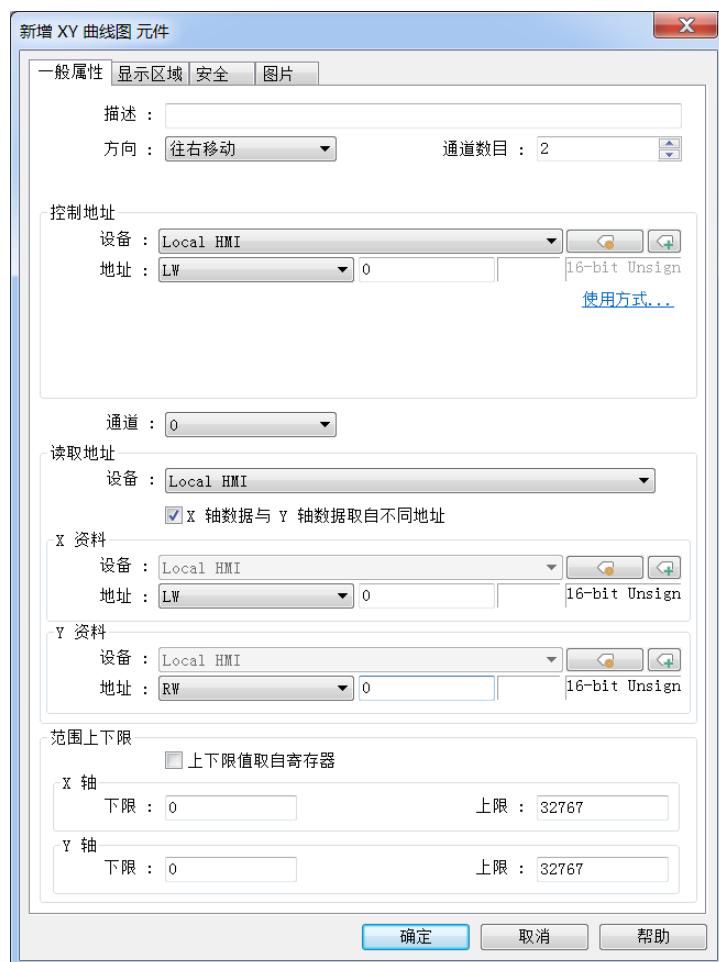
同时可显示最多 16 组曲线。此功能可让用户观察及分析各寄存器中的数据。负数亦可使用。

13.20.2 设置



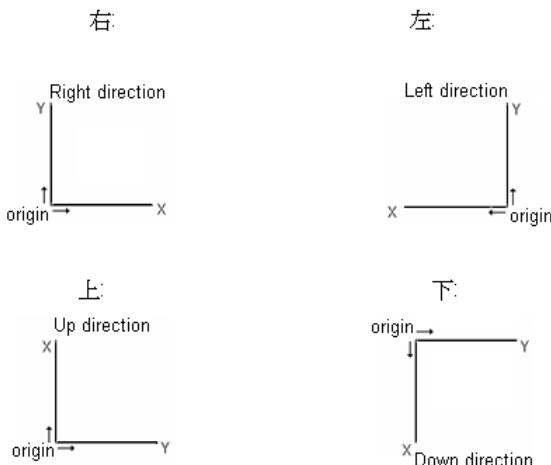
按下任务栏的 [元件] » [曲线图] » [XY 曲线图] 按钮，随即出现元件属性对话窗。

一般属性设置



设置**描述****方向**

XY 轴方向可选择 [朝右]、[朝左]、[朝上] 或 [朝下] 显示, 如下图:

**通道数目**

欲观察的通道数据笔数。

控制地址

用来控制 XY 曲线图的显示或清除, 当控制地址设置为 LW-n, 则对 LW-n 写入不同的数值代表不同的命令。同时, LW-n+1 会被用来调整显示的数据个数。当 HMI 完成指定的动作后会将 [控制地址] 之值设为 0。

控制地址	数值	结果
LW-n	1	显示目前图形 (保留已绘制的图)
	2	清除图
	3	清除所有图形, 并重新绘制图形
LW-n+1	任意数	显示的数据个数

数据个数地址

此地址是用来保存数据显示的数量。每个通道可以有高达 1023 个 XY 数据。

通道

指定一个通道并设置读取的相关属性。

读取地址**设备**

选择读取的数据源装置。

存取寄存器数据时, 须同时考虑是否启用 [**X 轴数据和 Y 轴数据来自不同地址**] 和 [**上下限值取自寄存器**]。请见以下范例 1。

范围上下限**● 未勾选时:**

上限 / 下限为常数。上下限是用于计算 X, Y 轴的刻度百分比, 请见以下范例 2。

● 勾选时:

用户可改变上下限来达到缩放效果。请见以下范例 3。

范例 1

存取寄存器数据时，须同时考虑是否启用 **[X 轴数据和 Y 轴数据来自不同地址]** 和 **[上下限值取自寄存器]**。以下以实例说明各情况 (假设皆使用 16-bit 寄存器):

- 假设停用 **[X 轴数据和 Y 轴数据来自不同地址]**，当 **[读取地址]** 设为 **LW-n** 时：

启用 [上下限值取自寄存器]		停用 [上下限值取自寄存器]	
X 资料	Y 资料	X 资料	Y 资料
下限 LW-n	LW-n+2	常数	常数
上限 LW-n+1	LW-n+3	常数	常数
第一笔数据 LW-n+4	LW-n+5	LW-n+0	LW-n+1
第二笔数据 LW-n+6	LW-n+7	LW-n+2	LW-n+3
第三笔数据 LW-n+8	LW-n+9	LW-n+4	LW-n+5
第四笔数据 LW-n+10	LW-n+11	LW-n+6	LW-n+7

- 假设启用 **[X 轴数据和 Y 轴数据来自不同地址]**，当 **[X 数据]** 为 **LW-m**, **[Y 资料]** 为 **LW-n**:

启用 [上下限值取自寄存器]		停用 [上下限值取自寄存器]	
X 资料	Y 资料	X 资料	Y 资料
下限 LW-m+0	LW-n+0	常数	常数
上限 LW-m+1	LW-n+1	常数	常数
第一笔数据 LW-m+2	LW-n+2	LW-m+0	LW-n+0
第二笔数据 LW-m+3	LW-n+3	LW-m+1	LW-n+1
第三笔数据 LW-m+4	LW-n+4	LW-m+2	LW-n+2
第四笔数据 LW-m+5	LW-n+5	LW-m+3	LW-n+3

范例 2

当 **[上下限值取自寄存器]** 未勾选时，上限 / 下限为常数。上下限用于计算 X, Y 轴的刻度百分比：

$$\text{刻度百分比} (\%) = \frac{\text{寄存器数据 - 下限}}{\text{上限 - 下限}}$$

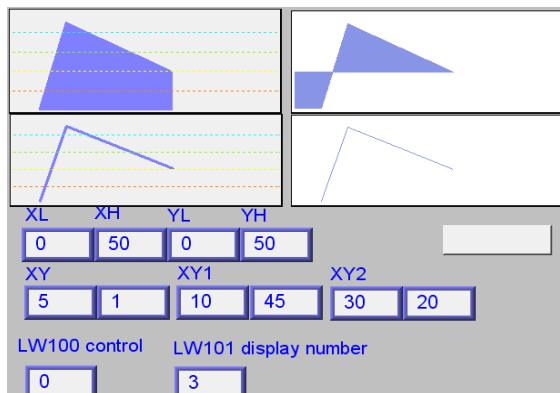
假设寄存器为 **LW-n** 且停用 **[X 轴数据和 Y 轴数据来自不同地址]**，则上限 / 下限的数据来源会根据以下方式设置：

数据格式	16-bit	32-bit	64-bit (只支援于 cMT / cMT X)
X 轴下限	LW-n	LW-n	LW-n
X 轴上限	LW-n+1	LW-n+2	LW-n+4
Y 轴下限	LW-n+2	LW-n+4	LW-n+8
Y 轴上限	LW-n+3	LW-n+6	LW-n+12

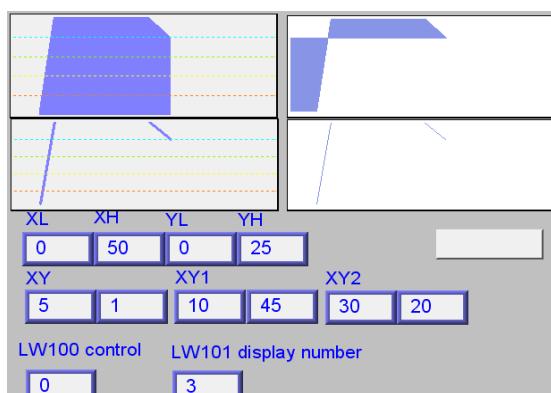
范例 3

若勾选 [上下限值取自寄存器], 用户可改变上下限来达到缩放效果。

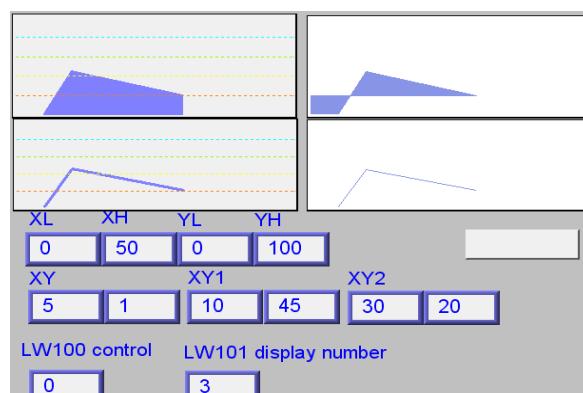
如下范例, $XL=X$ 下限, $XH=X$ 上限, $YL=Y$ 下限, $YH=Y$ 上限, XY , $XY1$, $XY2$ 为三个 XY 数据。此时改变 Y 轴的上限, 即可观察缩放效果。效果如下:



原图



改变 Y 轴上限为 25 (放大效果)



改变 Y 轴上限为 100 (缩小效果)

详细信息请参考《13.17 趋势图》。

Note

X 和 Y 数据可使用不同格式, 例如 X 数据使用 16-bit unsigned 而 Y 数据使用 32-bit signed, 此时需特别留意地址的设置。

当 PLC 是 Tag PLC 时, 例如 AB tag PLC, 则 X 和 Y 一定要使用相同的地址格式。若选择不同的格式会出现警示信息。

显示区域设置



设置

描述

外观

勾选 [透明] 时背景为透明，无勾选则依照所选择的色彩来表现外框及背景。

曲线

可在此设置通道所要显示的属性。

样式

设置屏幕显示方式。

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列支持四种样式：



cMT / cMT X 系列支持六种样式：



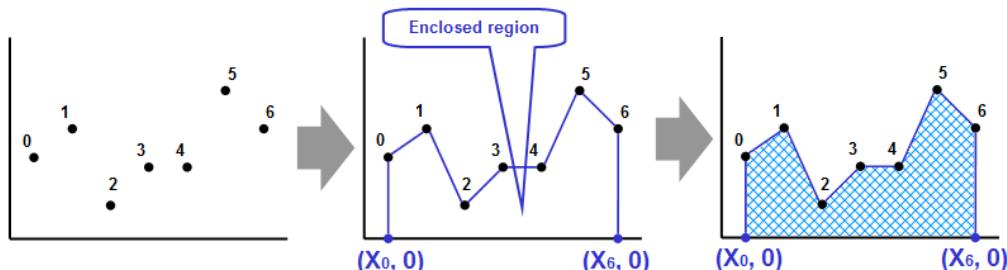
请见以下范例 4。

属性	可设置线的 [颜色] 与 [宽度]。
笔刷属性	可设置点宽度。
参考线	最多可画四条参考线在曲线图上，用户可以自行选择线条的色彩及参考的数值，并且依据所设置数值来显示在屏幕上。若勾选上 [下限值取自寄存器]，则需设置一个参考线之读取地址。

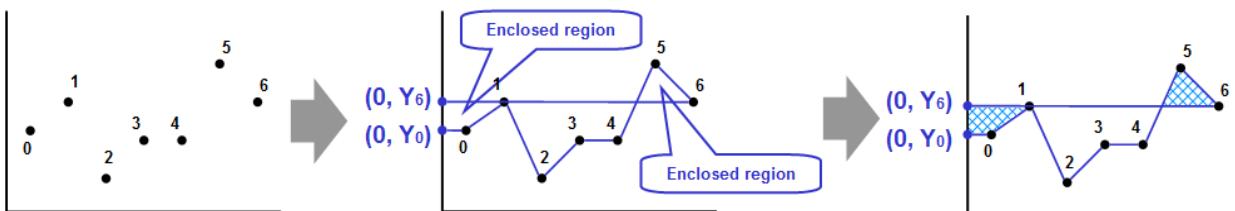
范例 4

下图中的曲线由 7 个点构成，由 P0 到 P6。系统绘制 [对 X 轴投影] 方式如以下步骤：

1. 自动计算出二个投影的点：X 轴 $(X_0, 0)$ 和 $(X_6, 0)$
2. 依照点出现的顺序，链接所有的点： $(X_0, 0)$, P0...P6, $(X_6, 0)$ 并且最后连结到第一个点 $(X_0, 0)$
3. 填满封闭区域，结果如下：



同样的 [对 Y 轴投影] 可得：



Note

- [XY 曲线图] 物件未清除绘图 (一直对控制地址输入数值 1)的情况下，可重复绘图的次数为“32 次除以通道数”。

例如：

通道数目为 1 的情况 → 透过输入 1 到控制地址可重复绘图 32 次

通道数目为 2 的情况 → 透过输入 1 到控制地址可重复绘图 16 次

通道数目为 16 的情况 → 透过输入 1 到控制地址可重复绘图 2 次

13.21 报警条与报警显示

13.21.1 概要

[报警条] 与 [报警显示] 元件可以用来显示已被定义在 [事件登录] 中，且系统目前状态满足触发条件的事件，此时这些事件也被称为警示。[报警条] 与 [报警显示] 元件将利用事件被触发的时间先后，依序显示这些警示，其中 [报警条] 元件使用单行跑马灯型式呈现警示内容；[报警显示] 元件则可同时显示多行警示内容。下图显示不同元件对警示的表示方式。

 有关事件登录详细信息请参考《7 事件登录》。

I (When LW 1 >= 10) 13:21:06 Event 0 (when LW0)

[报警条] 元件，单行显示多个事件

13/12/06	13:21:38	Event 2 (when LB10 = ON)
13/12/06	13:21:38	Event 3 (when LB11 = ON)
13/12/06	13:21:38	Event 0 (when LW0 == 100)
13/12/06	13:21:38	Event 1 (When LW 1 >= 10)

[报警显示] 元件，可显示多行

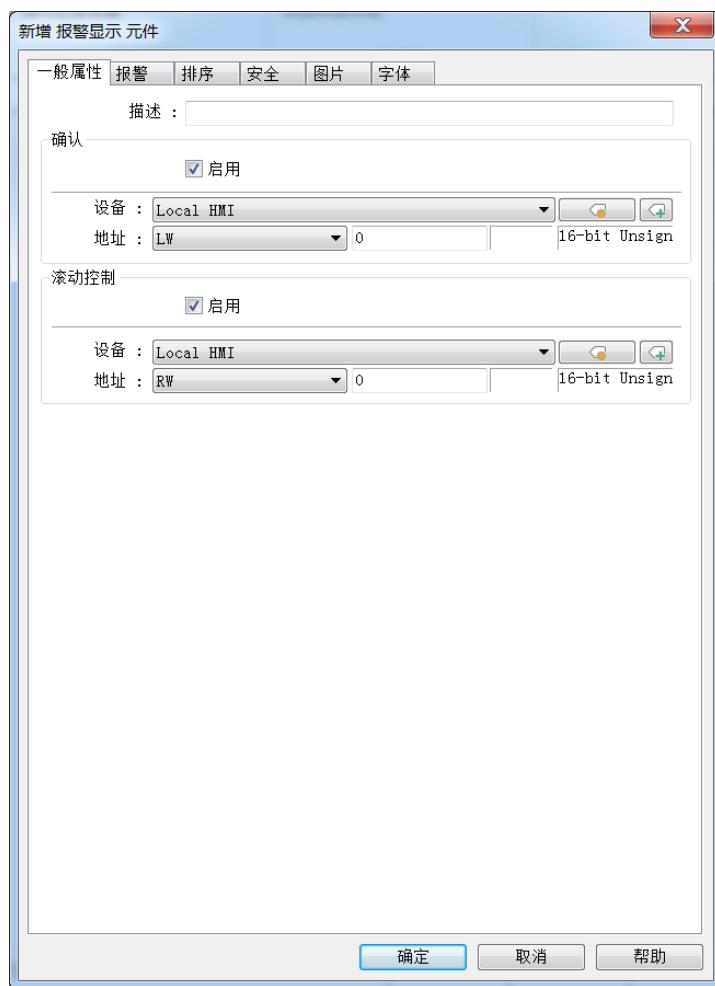
13.21.2 设置



按下工具栏上的 [资料/历史] » [报警条] 按钮后，即会出现元件属性对话窗；相同方式，按下工具栏上的 [资料/历史] » [报警显示] 按钮后，即会出现元件属性对话窗，设置各项属性后按下确定键，即可新增一个元件。

一般属性设置

[报警条] 和 [报警显示] 的设置不同之处在于，[报警显示] 可以设置 [确认地址] 及 [滚动控制地址]，如下图所示：



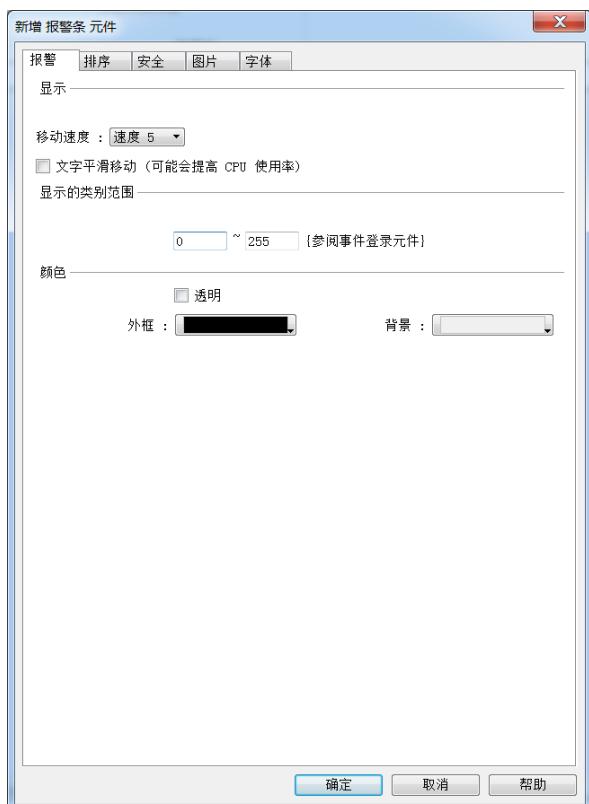
设置	描述
启用确认功能	<p>当事件被确认时，在 [事件登录] » [信息] 页设置的 [事件确认时写入报警显示/事件显示元件] 中的数值会被输出到 [事件显示元件] 的 [确认地址]。详细信息请参考《7 事件登录》。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p>事件确认时写入报警显示/事件显示元件</p> <p>确认值 : <input type="text" value="11"/></p> </div>
滚动控制地址	<p>启用滚动控制地址后，元件将根据控制地址的数值，向下滚动指定的行数。此数值由 0 开始计数。请注意，当启用此功能，元件的上下与左右之滚动控制条将被取消，请务必确认元件宽度可以完整显示内容。</p>

Note

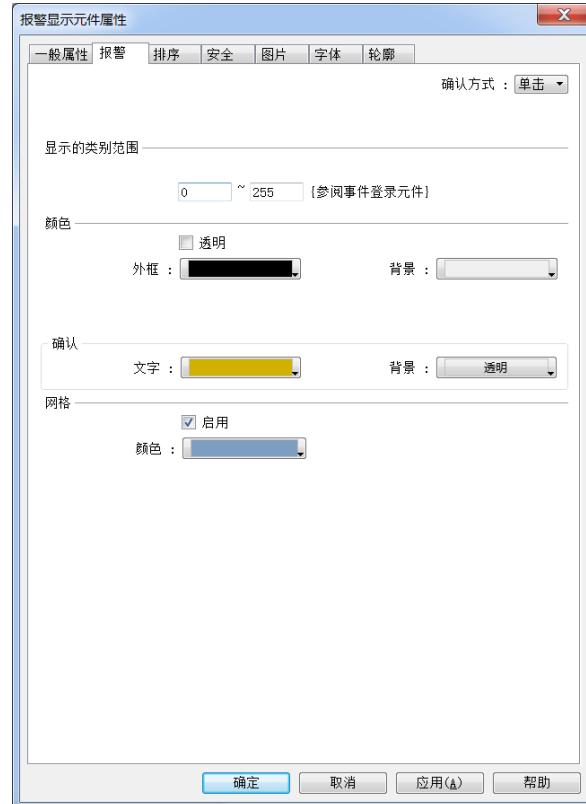
- 使用 cMT / cMT X 系列时，当手指触压屏幕且不移动位置时会被视为确认当笔事件。若手指触压屏幕且滑动则视为拖曳滚动条。
- 使用 cMT / cMT X 系列时，若启用 [确认功能]，为了避免误触控到错误的项目，则项目的栏高会有最小固定栏高。因此在小尺寸的 HMI 上，有启用 [确认功能] 的报警显示的栏高会比无启用 [确认功能] 的报警显示略高。

报警设置

报警条



报警显示



设置

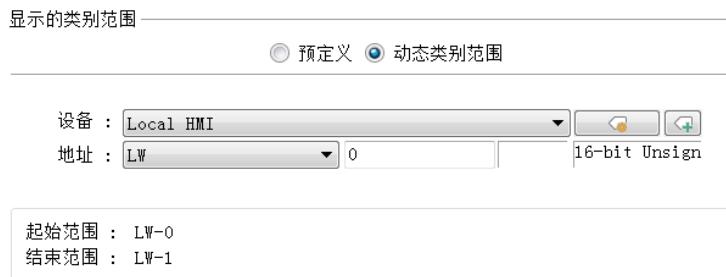
描述

显示的类别范围

被触发事件的 [类别] 需符合此处设置的显示范围才会被显示(事件的类别在 [事件登录] 中设置)。例如当 [报警条] 元件的 [类别] 被设置为 2~4，则仅有 [类别] 为 2、3 或 4 的事件才会被显示在 [报警条] 元件中。详细说明请参考《7 事件登录》。

cMT / cMT X 系列

可选择动态类别范围。元件将根据寄存器的数值动态筛选显示的事件类别。



显示

仅 [报警条] 可设置。

显示

移动速度 : 速度 5

多行显示

移动速度设置 [报警条] 元件中所显示文字的移动速度。

启用多行显示可在 [报警条] 元件中将事件内容用多行显示。

文字平滑移动

若启用，报警信息将会移动得更为平稳，但同时可能提高 CPU 的负载。

元件标题

仅 cMT / cMT X 系列 [报警显示] 可设置。



单选按钮显示

(cMT / cMT X 系列)

设置是否显示元件上的单选按钮 是否显示。

● 预定义：

预先设置好是否显示单选按钮。

● 动态：



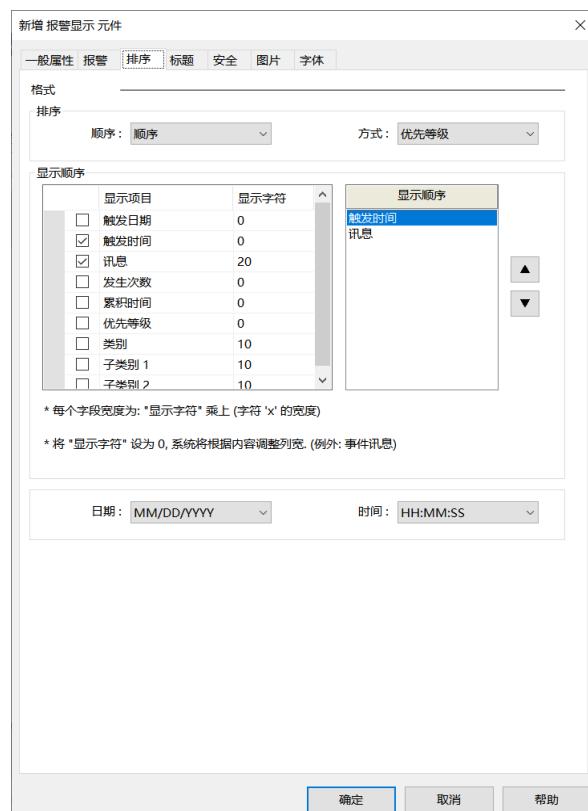
设置一个位地址动态决定是否显示单选按钮。

排序设置

报警条



报警显示



设置	描述
排序(报警条)	<p>时间顺序 较晚发生的警示被排列在后 (或在下)。</p> <p>时间逆序 较晚发生的警示被排列在前 (或在上)。</p>
排序(报警显示)	<p>顺序 - 方式:</p> <p>顺序 - 优先等级 (仅支援 cMT/cMT X) 优先等级较高的事件被排列在后 (或在下)</p> <p>逆序 - 优先等级 (僅支援 cMT/cMT X) 优先等级较高的事件被排列在前 (或在上)</p> <p>顺序 - 发生次数 较多发生次数的事件被排列在后 (或在下)</p> <p>逆序 - 发生次数 较多发生次数的事件被排列在前 (或在上)</p> <p>顺序 - 时间 较晚发生的事件被排列在后 (或在下)</p> <p>逆序 - 时间 较晚发生的事件被排列在前 (或在上)</p>
显示顺序	使用者可勾选想要显示的资讯以及设定显示顺序。

日期	选择显示事件发生日期的格式，共有以下 4 种模式。 MM/DD/YY、DD/MM/YY、DD.MM.YY、YY/MM/DD
时间	选择显示事件发生时间的格式，共有以下 4 种模式。 HH:MM:SS、HH:MM、DD:HH:MM、HH

标题设置



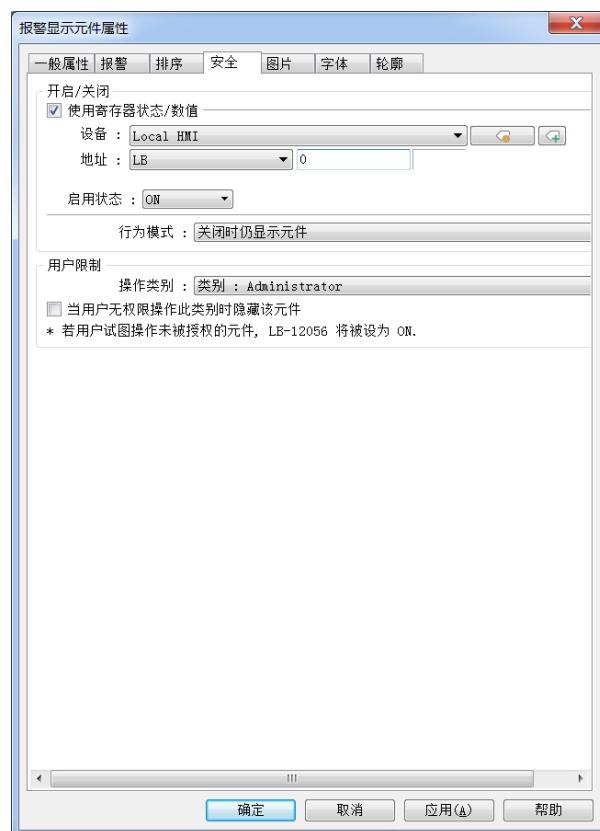
cMT 系列支持使用标题，用户在启用使用标题后，可以设置文字颜色并分别设置各标题欲显示之名称。

安全设置

报警条



报警显示



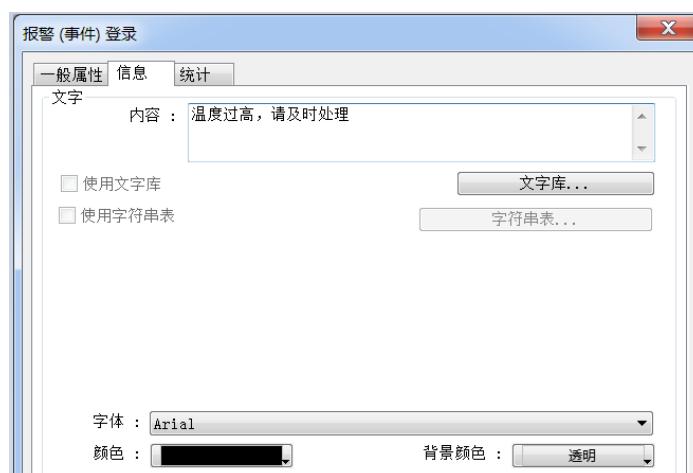
设置	描述
开启/关闭	若勾选 [使用], 则此元件是否允许被操作, 将决定于一个指定位地址的状态。如图中设置, 则必须在 LB-0 状态为 ON 时, 才允许操作此元件。
关闭时隐藏	当指定的位地址于关闭状态时元件会被隐藏。
用户限制	<p>操作类别 “无”表示任何用户皆可操作。“管理者”表示只有 admin 账号可以操作。</p> <p>当用户无权操作此类别时隐藏此元件 当用户操作身份不符合此元件操作的等级时, 元件会被隐藏。</p> <p>当使用报警显示元件时, 若反勾选此项目, 当用户无权限操作此类别元件时, 用户仍然能够看到报警显示元件, 但无法变更或触发元件。</p> <p>当使用报警条元件时, 则无法反勾选此项目。</p>

字体设置

设置元件文字之尺寸与斜体效果。



而 [报警条] 和 [报警显示] 中事件所显示的信息内容、字体与颜色是根据 [事件登录] 中的设置，如下图：



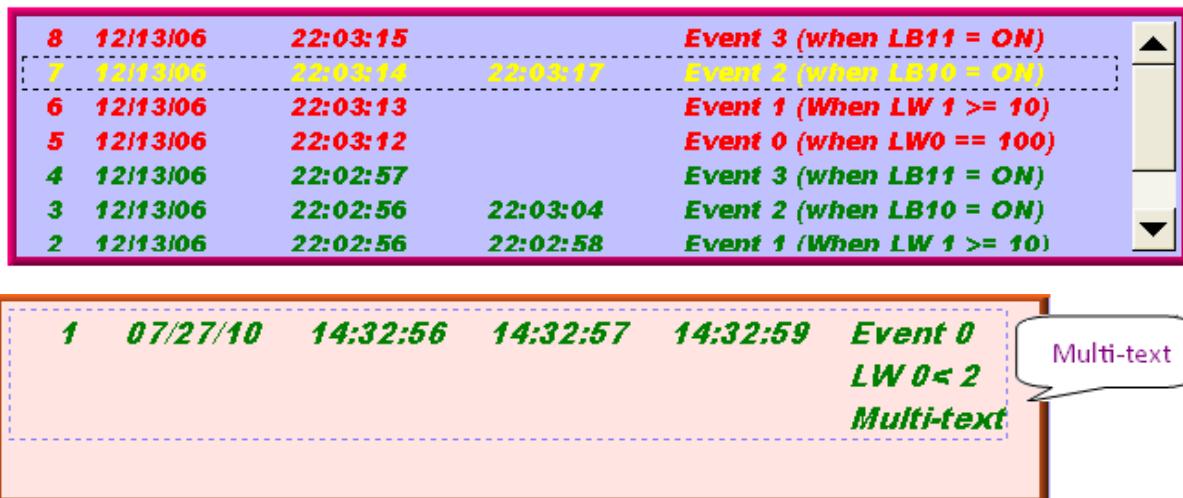
请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.22 事件显示

13.22.1 概要

[事件显示] 元件可以用来显示已被定义在 [事件登录] 中，且曾经满足触发条件的事件。[事件显示] 元件将根据事件被触发的时间顺序，依序显示这些事件。

[事件显示] 元件可以显示事件发生日期、事件发生时间、事件确认时间、恢复正常时间、事件信息、发生次数、以及累积时间内容。信息内容可以用多行的方式显示。



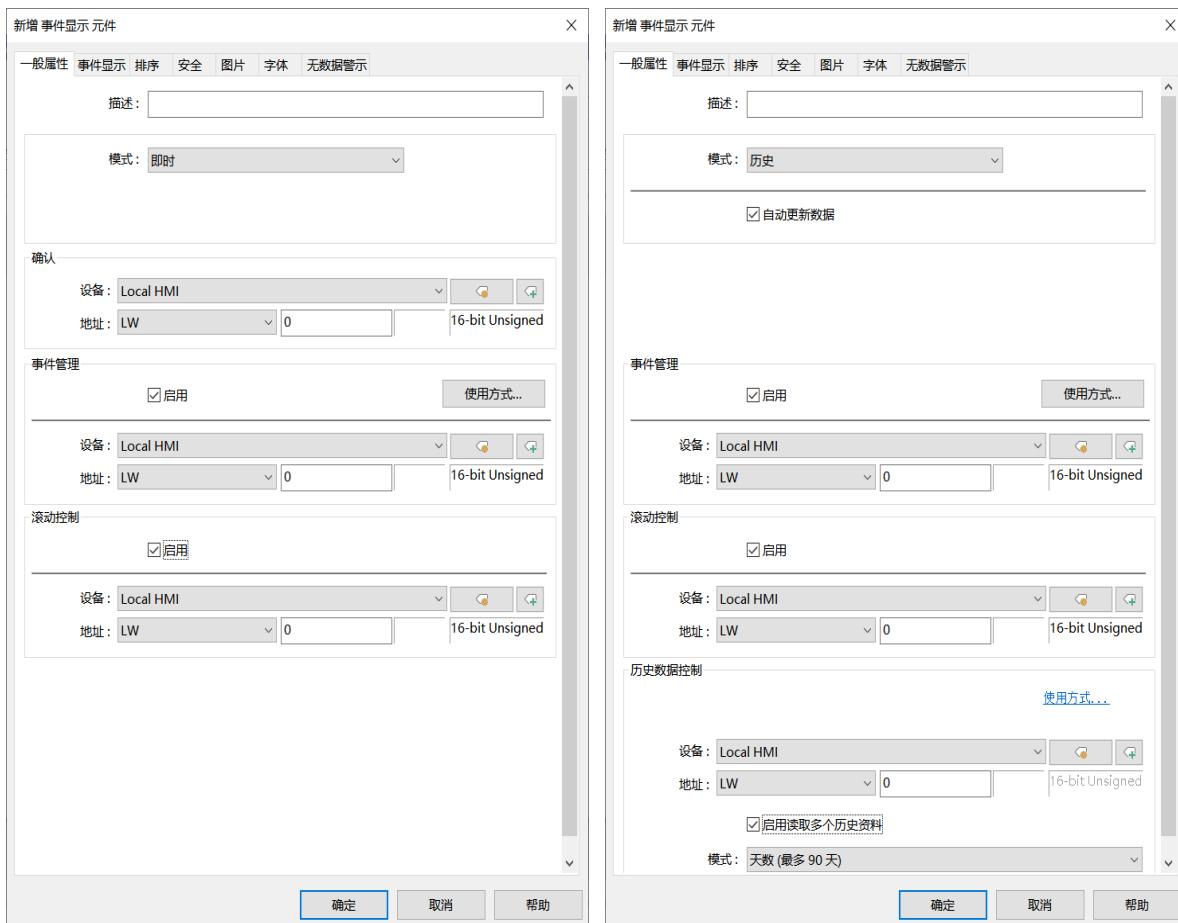
13.22.2 设置



按下工具栏上的 [资料/历史] » [事件显示] 按钮后，即会出现 [事件显示] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确定键，即可新增一个 [事件显示] 元件。

一般属性设置

13.22.2.1 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列机型



设置	描述
模式	选择事件来源的形式，可以选择 [即时] 或 [历史]。 <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> 即时 将会显示所有自开机以来被触发的事件内容。 <input type="radio"/> 历史 系统会读取内存内的事件文件，显示数据于元件中。若检视的内容为当天的历史记录，将会每秒钟自动更新检视的内容。
确认	选择 [即时] 模式时可设置此地址。 当事件被确认时，在 [事件登录] » [信息] 页设置的 [事件确认时写入报警显示/事件显示元件] 中的数值会被输出到 [事件显示元件] 的 [确认地址]。详细信息请参考《7 事件登录》 <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 5px;"> 事件确认时写入报警显示/事件显示元件 确认值 : <input type="text" value="11"/> </div>
历史数据控制	选择 [历史] 模式时可设置此地址。 <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 无勾选 [启用读取多个历史数据] 历史模式仅可显示单一天的历史事件记录。当历史数据控制地址为 LW-n 时，于 LW-n 输入特定数值可显示对应的历史数据。

系统透过索引来选择历史记录 .evt 档:

输入 0 则显示最近一日的历史资料

输入 1 显示第二近期的一笔历史资料

输入 2 显示第三近期的一笔历史资料

以此类推。

假设历史数据控制地址是 LW-100，而目前有以下四笔历史资料：

EL_20100720.evt、EL_20100723.evt、EL_20100727.evt、

EL_20100803.evt。当输入数值到 LW-100 时，所显示的历史数据如下表：

LW-100 数值	相对应的历史资料
0	EL_20100803.evt
1	EL_20100727.evt
2	EL_20100723.evt
3	EL_20100720.evt

- 勾选 [启用读取多个历史数据]

勾选后，可于一个事件显示元件上显示多天的历史事件资料。使用时，会占用两个连续地址。请注意选择 [天数] 和 [最后历史数据索引] 对于控制地址寄存器定义的些微差异。

选择 [天数]:

[历史数据控制位址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。

[历史数据控制位址+1] 为总共显示的天数，计算方式为从起始日索引往前计算。

也就是当[历史数据控制位址]为 LW-n 时，则历史数据显示范围由 [LW-n] 内的数值所代表的日期开始算起，往前推算 [LW-n+1] 天。假设现在时间是 2010/6/10，LW-n 输入数值为“1”，LW-n+1 输入数值为“3”，则表示显示的历史数据范围由前 1 天 (LW-n 的值) 20100609 开始，到往前推算三天 (包括 20100609)，所以应该显示 20100607~20100609 范围内的资料。

EL_20100604	No.4	1 KB	EVT
EL_20100605	No.3	6 KB	EVT
EL_20100608	No.2	17 KB	EVT
EL_20100609	No.1	4 KB	EVT
EL_20100610	No.0	12 KB	EVT

选择 [最新历史数据索引]:

[历史控制位址] 为目前选择的起始资料索引。0 代表第一个标记索引，1 代表第二个标记索引，以此类推。

[历史控制位址+1] 为结束资料索引，数值需设定比起始资料索引大。也就是当 [历史数据控制位址] 为 LW-n 时，LW-n 输入数值为“1”，LW-n+1 输入数值为“3”，显示为索引 No.1 至 No.3 的历史资料，即为下图中 No. 1、No. 2、No. 3 的历史资料。

CSV EL_20100604	No.4	1 KB EVT
CSV EL_20100605	No.3	6 KB EVT
CSV EL_20100608	No.2	17 KB EVT
CSV EL_20100609	No.1	4 KB EVT
CSV EL_20100610	No.0	12 KB EVT

注意: [LW-n] 内的数值需小于 [LW-n + 1] 内的数值, 才可成立一个合法的查询范围。

系统最多可显示 4MB 历史数据, 超出部份系统将略过。

以下为显示数据过大的例子。

5 个历史资料, 每个 0.5 MB → 最多可显示: 8 x 0.5MB

5 个历史资料, 每个 1 MB → 最多可显示: 4 x 1MB

5 个历史资料, 每个 1.5 MB → 最多可显示: 2 x 1.5MB + 1 x 1MB (部分)

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前, 请先确定已连上网络线。

事件管理

启用事件管理

启用后, 将特定的数值写入寄存器 LW-n 及 LW-n+1 可对 「事件显示」元件给予不同的命令, 命令条件及内容如下表:

地址	数值	命令内容
LW-n	0	显示所有事件
	1	隐藏「已确认」事件
	2	隐藏「已恢复」事件
	3	隐藏「已确认」或「已恢复」事件
	4	隐藏「已确认」与「已恢复」事件
LW-n+1	1	可在[即时模式]下, 删除选择的单一事件

滚动控制

启用后, 元件将根据控制地址的数值, 向下滚动指定的行数。此数值由 0 开始计数。

例: 如下图所示, 元件内总共有 10 项事件。滚动控制地址设置为 3 时, 上图因按时间顺序排列, 最上端事件为序号 4 事件; 下图因按时间逆序排列, 最上端事件为序号 7 事件。

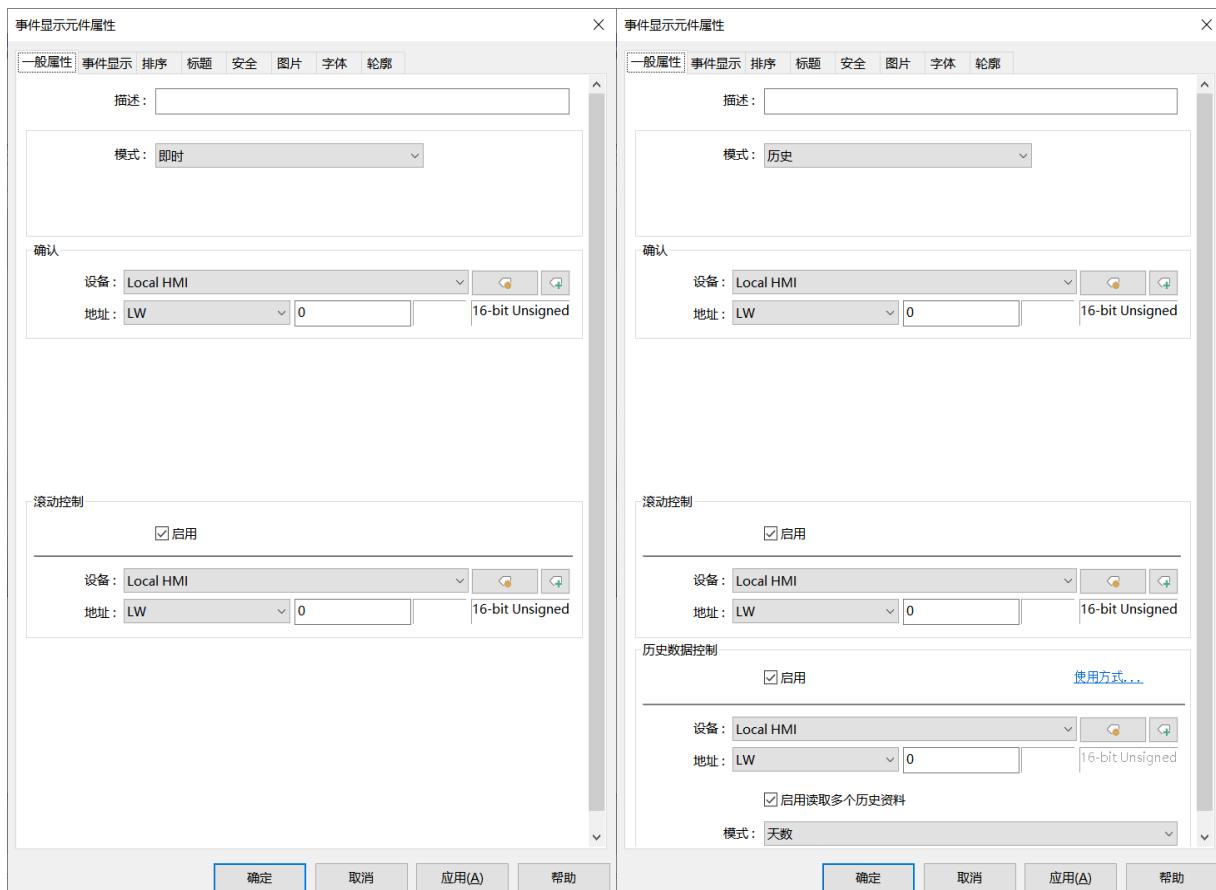


当启用滚动控制功能时，滚动条已无控制功能，仅能表示目前内容的相对位置。若控制地址数据大于元件内的总行数，则会显示最后面的内容。请注意，当启用此功能，元件的上下与左右之滚动控制条将被取消，请务必确认元件宽度可以完整显示内容。



请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

13.22.2.2 cMT、cMT X 系列机型



设置

描述

模式

选择事件来源的形式，可以选择 [即时] 或 [历史]。

- 即时
将会显示所有自开机以来被触发的事件内容。
- 历史
显示所有已发生的事件。

滚动控制 启用后，元件将根据控制地址的数值，向下滚动指定的行数。此数值由 0 开始计数。

历史数据控制 选择 [历史] 模式时可设定此位址。

- 无勾选 [启用读取多个历史资料]
显示单一天历史数据。历史数据控制位址输入 0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。
- 勾选 [启用读取多个历史资料]
勾选后，可选择显示多天的历史事件资料。使用时，会占用两个连续位址。请注意选择 [天数] 和 [指定天数] 对于控制位址暂存器定义的微差异。

选择 [天数]:

[历史数据控制位址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。

[历史数据控制位址+1] 为总共显示的天数，计算方式从起始日索引往前计算。

选择 [指定天数]:

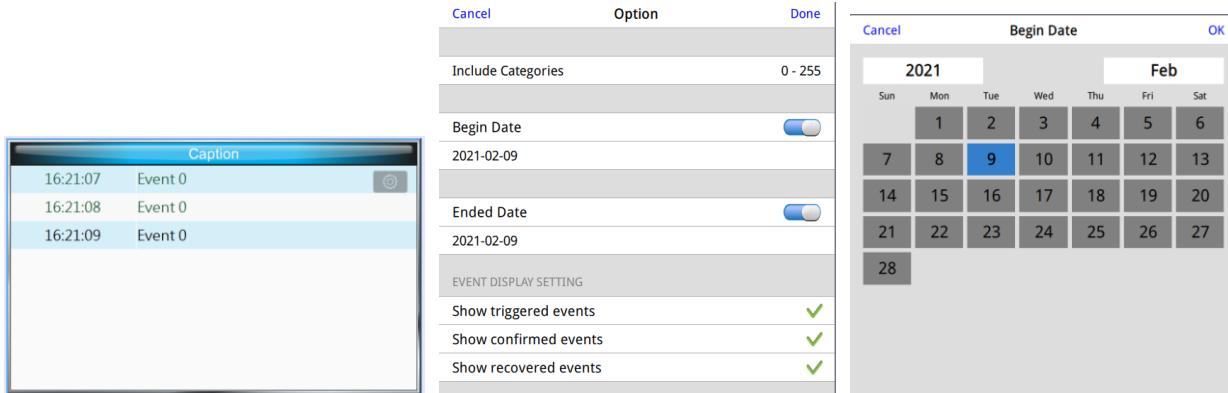
[历史控制位址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。

[历史控制位址+1] 为结束日索引，数值需设定比起始日索引大。

例如当起始日索引为 4，结束日索引为 7，则代表要显示 4 天前到 7 天前的资料。

cMT / cMT X 中的事件显示元件，会显示所有已发生的事件并实时更新。

点选元件右上方的单选按钮  可以设置开始和结束的日期。如未特别设置，则会显示所有事件。



事件显示设置

cMT 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置

描述

显示的类别范

事件的 [类别] 需满足此项设置范围才会被显示 (事件的 [类别] 在 [事件登录] 中设置)。假设 [显示的类别范围] 被设置为 2 到 4，则仅有 [类别] 2 或 3 或 4 的事件，才会被显示在 [事件显示] 元件中。详细信息请参考《7 事件登录》中有关 [类别] 的解释。

cMT 系列

可选择动态类别范围。元件将根据寄存器的数值动态筛选显示的事件类别。



确认方式

可选择 [单击] 或 [双击] 的确认方式。当事件发生时，用户可依设置方式来做确认的动作。此处所谓“确认”的动作是指用户对于已发生并显示在 [事件显示] 元件上的事件，此时除了会将该事件的显示颜色转变为 [确认] 的颜色之外，也会将此事件预先设置的输出值，写至 [确认地址] 所设置的地址上。

当输出地址为 LW-100，且事件确认时的写入值为 31，则当用户使用

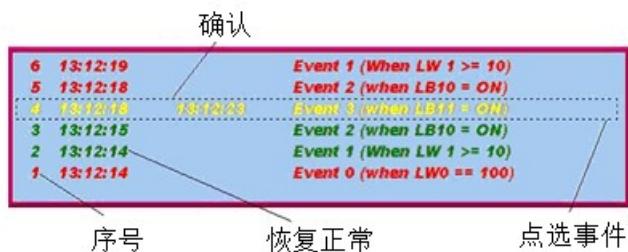
[确认] 的动作时，LW-100 中的数据将被设置为 31，利用此项功能搭配 [间接窗口] 元件，可以在不同事件发生时弹跳出不同的窗口并说明事件的内容。

最大事件数

**(eMT、iE、
XE、cMT-HD
系列)**

颜色

设置事件在确认后、恢复正常后、以及被点选时等状态下的显示颜色。系统将绘出虚线显示刚被点选的事件。



历史记录背景 (eMT, iE, XE, cMT-HD)

使用事件显示元件并搭配历史模式时，可设置历史记录的背景颜色。文件历史记录产生时，背景会依据选定颜色显示。



网格

可以在元件上绘制网格线，并选择网格线颜色。

自动调整栏宽(仅适用于 cMT 默认模式)

依照内容自动调整栏宽。

样式 可选择[预设]、[水晶风格]、[扁平化风格]。

(cMT 系列) **使用元件标题**

若勾选，则会在[配方检视]元件显示标题。可设置 [文字尺寸]、[颜色]、[名称]。

单选按钮显示

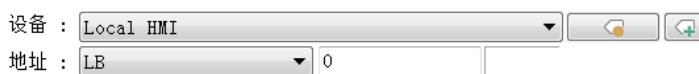
(cMT / cMT X 设置是否显示元件上的单选按钮 。

系列) ● 预定义：

预先设置好是否显示单选按钮。

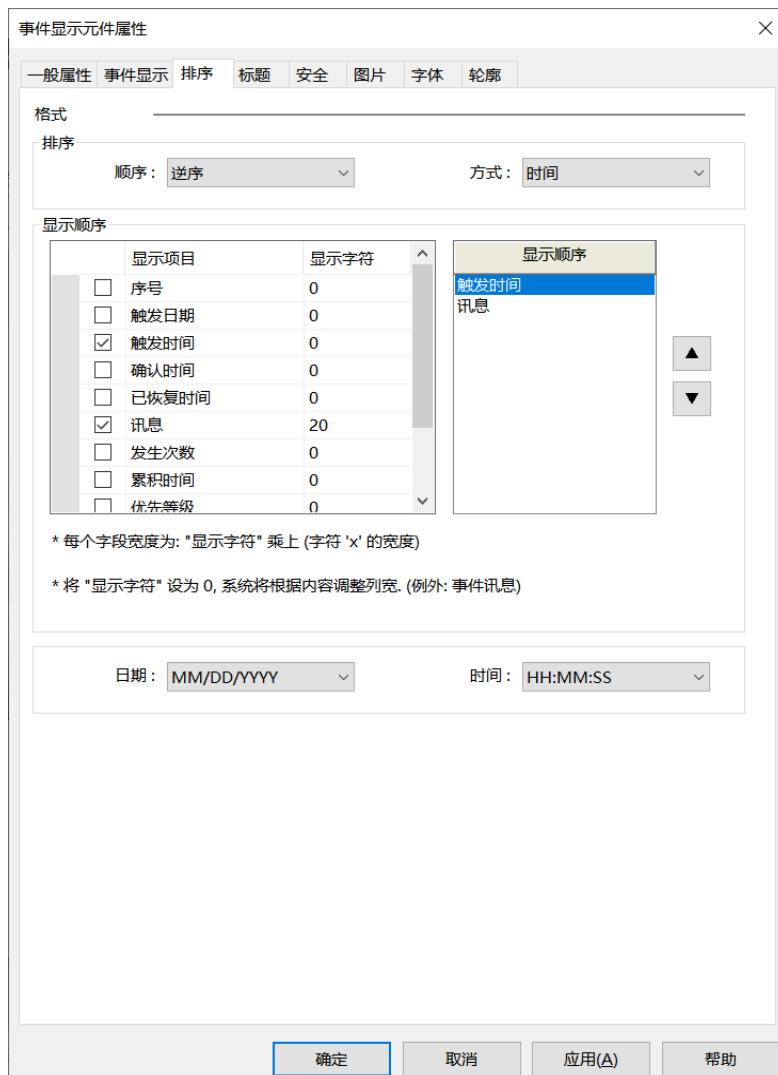
● 动态：

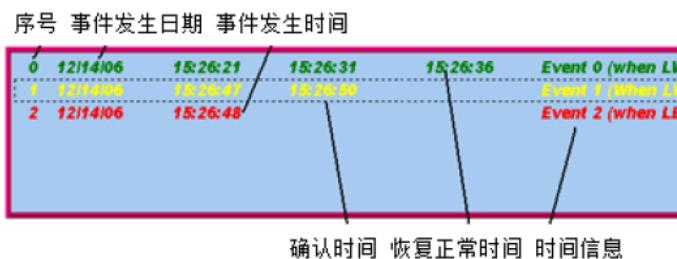
 预定义  动态



设置一个位地址动态决定是否显示单选按钮。

排序





排序**顺序 - 方式:****顺序 - 优先等级 (仅支援 cMT/cMT X)**

优先等级较高的事件被排列在后 (或在下)

逆序 - 优先等级 (仅支援 cMT/cMT X)

优先等级较高的事件被排列在前 (或在上)

顺序 - 发生次数

较多发生次数的事件被排列在后 (或在下)

逆序 - 发生次数

较多发生次数的事件被排列在前 (或在上)

顺序 - 时间

较晚发生的事件被排列在后 (或在下)

逆序 - 时间

较晚发生的事件被排列在前 (或在上)

显示顺序

用户可勾选想要显示的信息以及设置显示顺序。

日期

选择显示事件发生日期的格式，共有以下 4 种模式。

MM/DD/YY、DD/MM/YY、DD.MM.YY、YY/MM/DD

时间

选择显示事件发生时间的格式，共有以下 4 种模式。

HH:MM:SS、HH:MM、DD:HH:MM、HH

标题设置



cMT / cMT X 系列支持使用标题，用户在启用使用标题后，可以设置文字颜色并分别设置各标题欲显示之名称。

安全设置

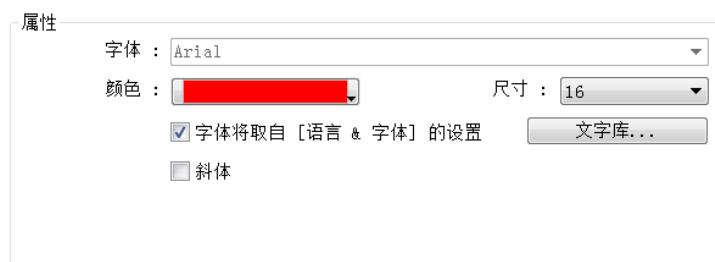


设置	描述
开启/关闭	若勾选 [使用]，则此元件是否允许被操作，将决定于一个指定位地址的状态。如图中设置，则必须在 LB-0 状态为 ON 时，才允许操作此元件。 关闭时隐藏 当指定的位地址于关闭状态时元件会被隐藏。
用户限制	操作类别 “无”表示任何用户皆可操作。“管理者”表示只有 admin 账号可以操作。 当用户无权操作此类别时隐藏此元件 当用户操作身份不符合此元件操作的等级时，元件会被隐藏。 若反勾选此项目，当用户无权限操作此类别元件时，用户仍然能够看到事件显示元件，但无法变更或触发元件。

字体

即时模式： 可以设置斜体及尺寸。字体将根据 [事件登录] 中的设置显示

历史模式： 可以设置斜体及尺寸，字体及颜色，或是勾选 [使用文字标签库中相同的字体]。



无数据警示



启用无数据警示，可以设置当尚未有事件触发前，显示在元件上的文字。cMT / cMTX 系列不支持此功能。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.23 数据传输

13.23.1 数据传输 (窗口)

概要

[数据传输 (窗口)] 元件可以于元件所属的窗口开启时，将指定地址中的数据传送到其他地址中。

[数据传输 (窗口)] 可以使用手动按钮的方式启用数据传送，也可以利用特定地址的状态改变，来触发数据传输的动作。



- 使用 [数据传输 (窗口)] 元件的位触发功能时，若将元件置于公用窗口，则无论基本窗口目前为何，当触发条件满足时，即会启动数据传输。

设置



按下任务栏的 [元件] » [数据传输] » [数据传输 (窗口)] 按钮后，即会出现 [数据传输 (窗口)] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个元件。

一般属性设置



设置	描述
来源地址	设置被传送数据的来源地址。
目标地址	设置数据传送的目的地址。
属性	<p>字数量 数据的传送数量，单位为字。</p> <p>模式 手动模式 需使用手动的方式按下数据传输元件，才会进行数据传送的动作。</p> <p>触发模式 利用所指定寄存器状态的改变来触发数据传送的动作，利用 [触发模式] 选择需要的触发方式，这些触发方式包括： 可以选择状态由 OFF 变为 ON 或由 ON 变为 OFF 时，执行数据传输动作。也可选择状态改变时 (OFF<->ON)，即执行数据传输动作。</p>
触发地址	触发模式所使用的寄存器地址在 [触发地址] 中设置。
通知	若勾选，系统会在准备开始数据传输时，将指定寄存器状态设为 [开] 或 [关]。

自动重置

当系统开始数据传输后，恢复 [通知] 地址至原状态。

13.23.2 数据传输 (背景) 定时式

概要

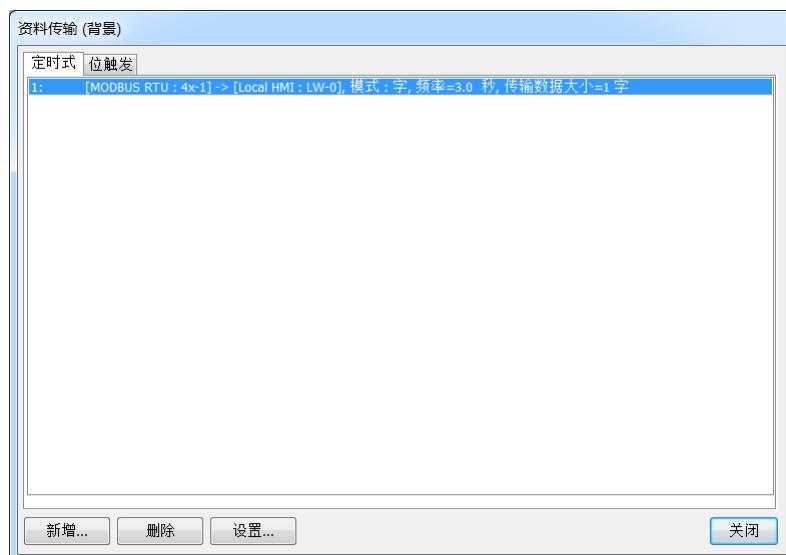
[数据传输 (背景)] 元件的定时式模式可以将指定地址中的数据根据设置的触发时间定期传送到其他地址中。

设置

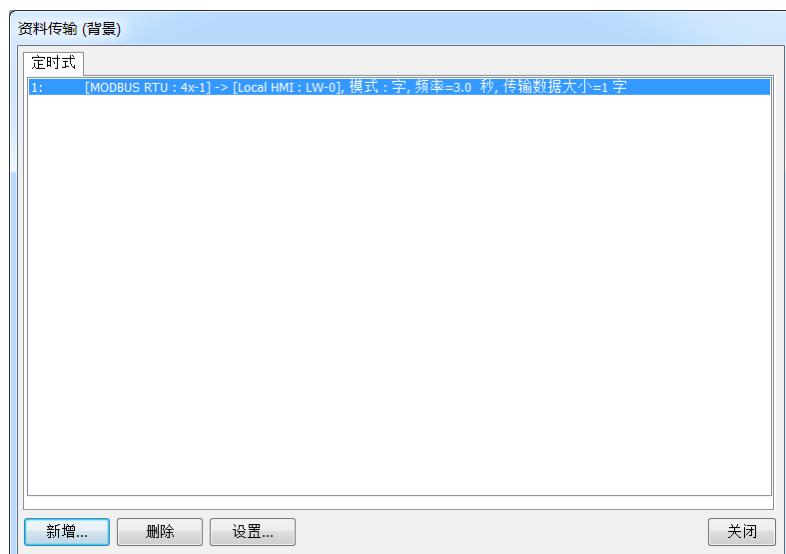


按下任务栏的 [元件] » [数据传输] » [数据传输 (背景)] » 开启 [定时式] 分页 » [新增] 按钮后，即会出现 [定时式数据传输] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个元件。

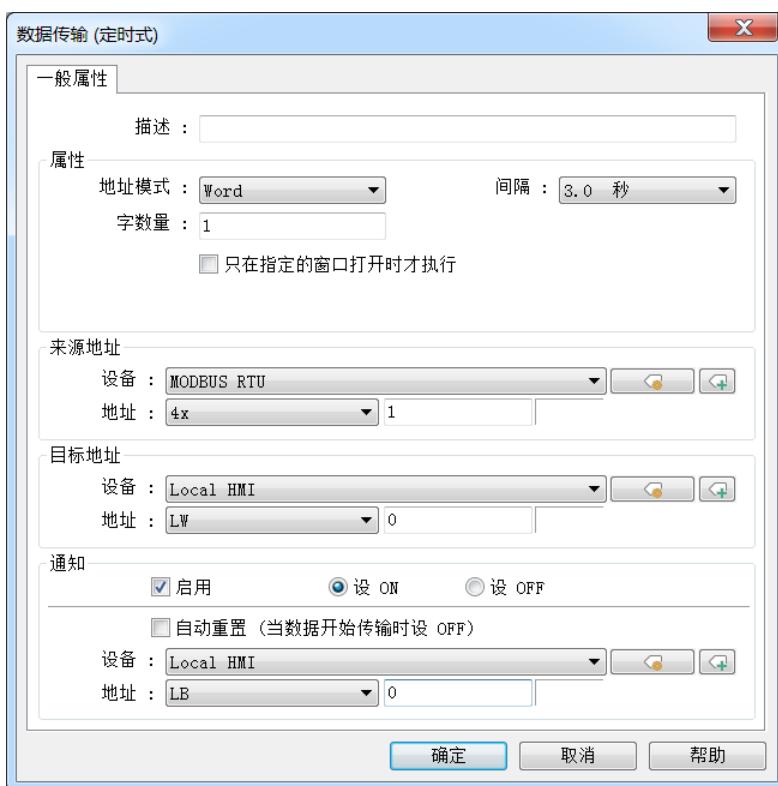
cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



一般属性设置



设置	描述
属性	<p>地址类型 选择被传送数据的类型，可以选择 [Bit] 或 [Word] 的数据。</p> <p>位数量 / 字数量 当 [地址类型] 选择 [Bit] 型态时，数据传送单位为 bit，使用 [位数量] 设置传送数量。 当 [地址类型] 选择 [Word] 型态时，数据传送单位为 word，使用 [字数量] 设置传送数量。</p> <p>间隔 数据传送频率，例如选择 3 秒，则每隔 3 秒，将传送数据到指定的地址中。 较小的间隔或是大量的数据传输可能会导致系统执行速度变慢，建议用户拉长传送的间隔或是一次传送少量的数据，以避免系统执行速度变慢。 当需要设置短时间的传输时，请注意设置间隔的时间要大于数据传输的时间。例如：单次数据传输操作需要 2 秒，则间隔时间须设置超过 2 秒。</p>
只在指定的窗口被开启时才执行	若勾选，数据传输将只在所选择的窗口被开启时才执行。
来源地址	设置数据传送的来源地址。

目标地址

设置数据传送的目标地址。

通知

若勾选，系统会在准备开始数据传输时，将指定寄存器状态设为 [开] 或 [关]。

自动重置

当系统开始数据传输后，恢复 [通知] 地址至原状态。

13.23.3 数据传输 (背景) 位触发

概要

[数据传输 (背景)] 元件的位触发模式可以让 HMI 在背景持续侦测指定的位地址状态，进而触发数据传送到其他地址中。

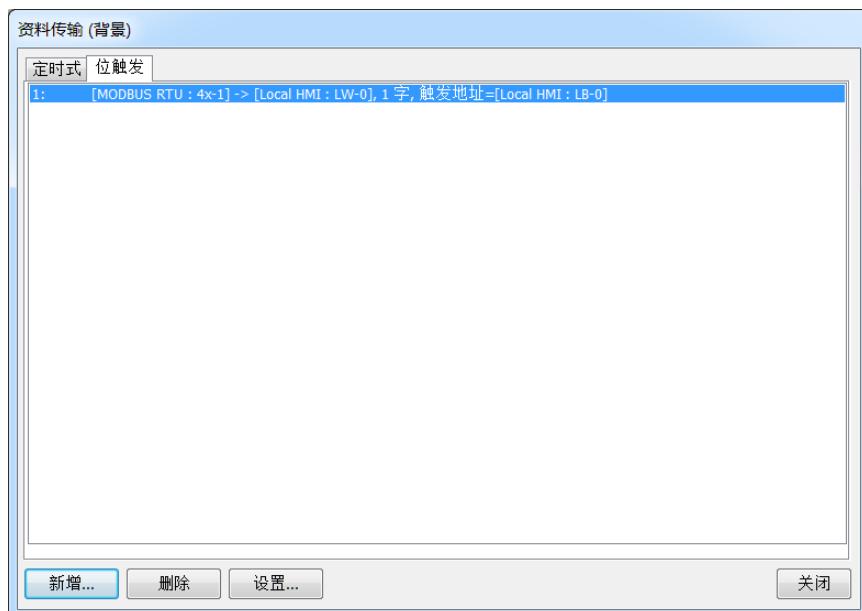
eMT、iE、XE、cMT-HD 系列不支持此功能。

设置

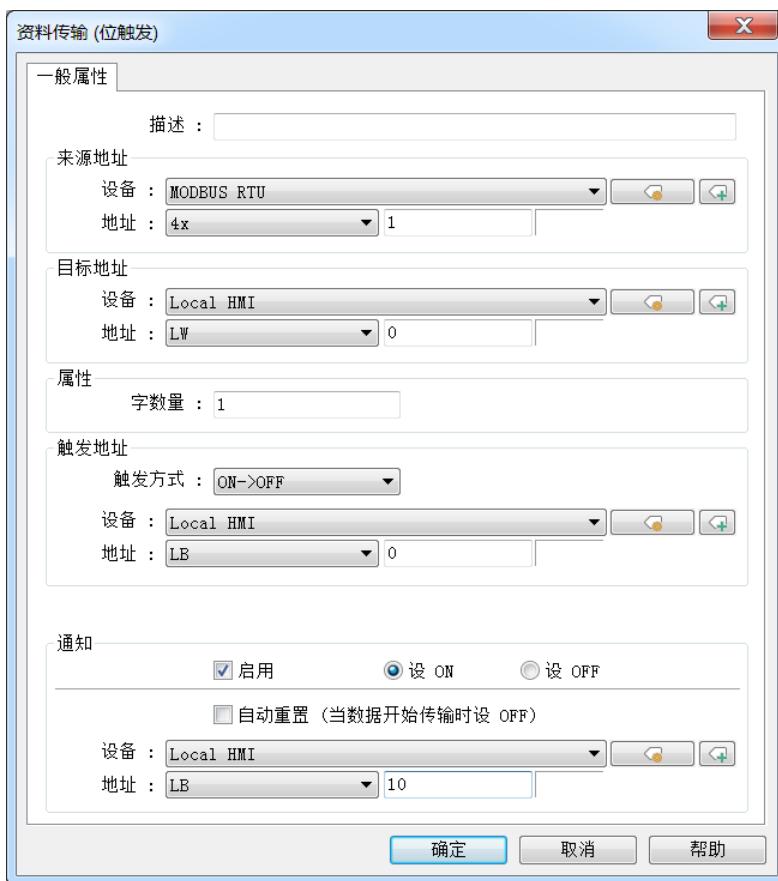


按下任务栏的 [元件] » [数据传输] » [数据传输 (背景)] » 开启 [位触发] 分页 » [新增] 按钮后，即会出现 [数据传输 (位触发)] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个元件。

cMT / cMT X 系列



一般属性设置



设置	描述
来源地址	设置被传送数据的来源地址。
目标地址	设置数据传送的目的地址。
属性	字数量 数据的传送数量，单位为字。
触发地址	触发模式 触发模式所使用的寄存器地址在 [触发地址] 中设置。 触发模式 利用所指定寄存器状态的改变来触发数据传送的动作，利用 [触发模式] 选择需要的触发方式，这些触发方式包括： 可以选择状态由 OFF 变为 ON 或由 ON 变为 OFF 时，执行数据传输动作。也可选择状态改变时 (OFF<->ON)，即执行数据传输动作。
通知	自动重置 若勾选，系统会在准备开始数据传输时，将指定寄存器状态设为 [开] 或 [关]。 自动重置 当系统开始数据传输后，恢复 [通知] 地址至原状态。

13.24 备份

13.24.1 概要

利用 [备份(触发式)] 或 [备份(背景)] 元件可以将配方数据(RW, RW_A)、事件记录、配方数据库、指定的资料取样记录及操作记录复制到扩充装置 (SD 卡或 U 盘)，并可以指定备份的时间范围或格式。例如事件记录原来保存在 SD 卡，此时可以在不需关机的情形下插上 U 盘，并利用 [备份] 元件复制一份相同的数据到 U 盘，并在不需关机的情形下，直接拔取 U 盘，这些数据即可移至 PC 做进一步的分析。当备份动作进行中时，[LB-9039] 的状态将维持在 ON。另外搭配 [邮件] 的设置，可以透过邮件功能将数据以夹带方式透过邮件发送至指定的收件人信箱。
[备份(触发式)] 与 [备份(背景)] 元件的差别在于，[备份(触发式)] 元件仅在放置元件的窗口上执行，[备份(背景)] 元件则在每一页窗口均会执行。[备份(背景)] 元件仅支持 cMT / cMT X 系列。

13.24.2 设置



按下任务栏上的 [元件] » [文件操作]，即可选择 [备份(触发式)] 或 [备份(背景)] 元件。
选择 [备份(触发式)] 后即会出现元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [备份(触发式)] 元件。
使用 cMT / cMT X 系列时，可以选择 [备份(背景)] 元件。在 [备份(背景)] 元件管理对话窗中按下 [新增] 按键，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [备份(背景)] 元件。

一般属性设置

[备份(窗口)] 元件

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



[备份(背景)] 元件: cMT / cMT X 系列

**设置****描述****来源**

**[RW]、[RW_A]、[配方数据库]、[历史事件记录]、[历史资料取样]、
[操作记录]、[SQL 查询]**

这些选项用来选择要复制的文件来源，当选择文件来源为 [历史资料取样] 时，需使用 [资料取样元件索引] 选择要复制的资料取样记录。

除了 [RW]、[RW_A] 之外，其他选项仅在 EasyBuilder Pro 的项目内使用到时，才会显示以供选择。

cMT / cMT X 系列:

文件来源 :	操作记录	▼
<input type="checkbox"/> 启用校验和以确保数据完整性		i

当文件来源为 [操作记录] 时，可选择是否启用校验和以确保数据完整性。备份的操作记录可以透过 EasyConverter 判断文件校验和，以确保数据完整性。

备份位置

设置来源文件的备份位置。

SD 卡 / U 盘

备份至 SD 卡或 U 盘。外部装置需事先连接在人机上。

远程打印/备份服务器 (仅 eMT, iE, XE, cMT-HD 系列)

备份至远程备份服务器。若使用此选项，用户需先在 [系统参数设置] » [打印/备份服务器] 中设置。

请注意，操作记录仅能备份至远程打印/备份服务器。欲备份至 SD 卡 /U 盘，请使用操作记录的控制地址。

 详细信息请参考《26 EasyPrinter》。

邮件

将备份数据以邮件寄出。

若使用此选项，用户需先在 [系统参数设置] » [邮件] 中设置，再至 [备份] 元件属性 » [e-Mail] 设置收件者、主旨、信息等邮件设置。

保存格式

选择想要保存的备份文件格式。

eMT, iE, XE, cMT-HD 系列:

- HMI 事件记录文件(.evt) / HMI 数据记录文件(.dtl)
- Comma Separated Values (.csv)

另外，事件记录的备份文件中有事件类别字段。

A	B	C	D	E
1	Event	Category	Date	Time
2	0	1	2013/7/4	16:12:11
3	2	1	2013/7/4	16:12:12
4	0	0	2013/7/4	16:12:33
5	2	0	2013/7/4	16:12:36
6	0	0	2013/7/4	16:12:37
7	1	0	2013/7/4	16:12:37
8	2	0	2013/7/4	16:12:39
9	0	0	2013/7/4	16:12:40

0: 事件触发

1: 事件确认

2: 事件恢复正常

HMI 事件记录文件 (.evt) 和 HMI 数据记录文件 (.dtl) 都可以利用 EasyConverter 轻松转成 .xls 或 .csv 格式。

- SQLite 数据库文件 (.db)

cMT / cMT X 系列:

- SQLite 数据库文件 (.db) (限备份到邮件时)
- Comma Separated Values (.csv)

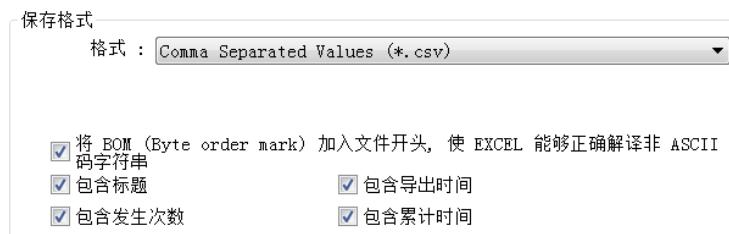
划分方式

不划分	历史数据备份全部产生至同一个文件中。
日期	历史数据备份文件依日期划分。 如资料取样使用 [自定义文件管理]，则会以文件为单位，和文件管理逻辑相同。
行数	历史数据备份文件依设置的行数划分。

将 BOM 加入文件开头，使 EXCEL 能够正确解释非 ASCII 字符串

当备份资料取样或事件记录文件为 CSV 格式时，可选择在文件开头加

入 BOM (Byte Order Mark)，让 Excel 可以直接开启包含非 ASCII 内容的.csv 文件，并可选择是否包含其他信息如标题、输出时间、发生次数，以及累积时间信息。



事件类别范围 (需搭配历史事 件记录)	当备份历史事件记录时，若 [单元格式] 为 CSV 文件，才能使用此选项。类别范围分成 [全部] 与 [部分]。举例来说，若在 [部分] 的字段输入 3,5,8，备份的文件将包含类别 3、5、8。若输入 3~8，备份的文件将包含类别 3~8。
------------------------------------	---

范围	<p>资料取样记录 设置保存的文件数量。例如，起始时间设置为 [当前] 并选择 5 文件，表示备份内存中最新的五笔文件。</p> <p>事件记录 设置保存天数。例如，起始时间设置为 [昨天] 并选择 2 天。表示保存昨天及前天的数据。选择全部，可保存最多 90 天的数据。</p>
触发	<p>模式 选择元件的执行方式。</p> <p>手动 用户只需按压备份元件，即可执行文件案复制动作。</p> <p>触发 (位) 当指定的寄存器状态改变符合触发条件时，元件将执行文件复制动作。 可以选择状态由 OFF 变为 ON 或由 ON 变为 OFF 时，执行文件复制动作，也可选择状态改变时(OFF<->ON)，即执行文件复制动作。</p> <p> 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。</p> <p>触发 (字) 可以透过 [触发地址] 设置所需备份数据的时间范围。 [触发地址] 的用法如下(假使目前触发地址被设置为 LW-0): LW-0: 当此地址所指定寄存器中的数据由 0 变为 1，将触发备份动作。 LW-1: 此地址所指定寄存器中的数据用来指定备份的起始时间。 LW-2: 此地址所指定寄存器中的数据用来指定备份的天数 (最多 90 天)。</p>



cMT-SVR 的 [备份(触发式)] 元件仅支持 [手动]，不支持 [触发(位)] 与 [触发(字)]。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

触发地址

当指定的寄存器状态设为 ON 时，元件将执行文件复制动作。备份完成后，该寄存器将被设为 OFF。

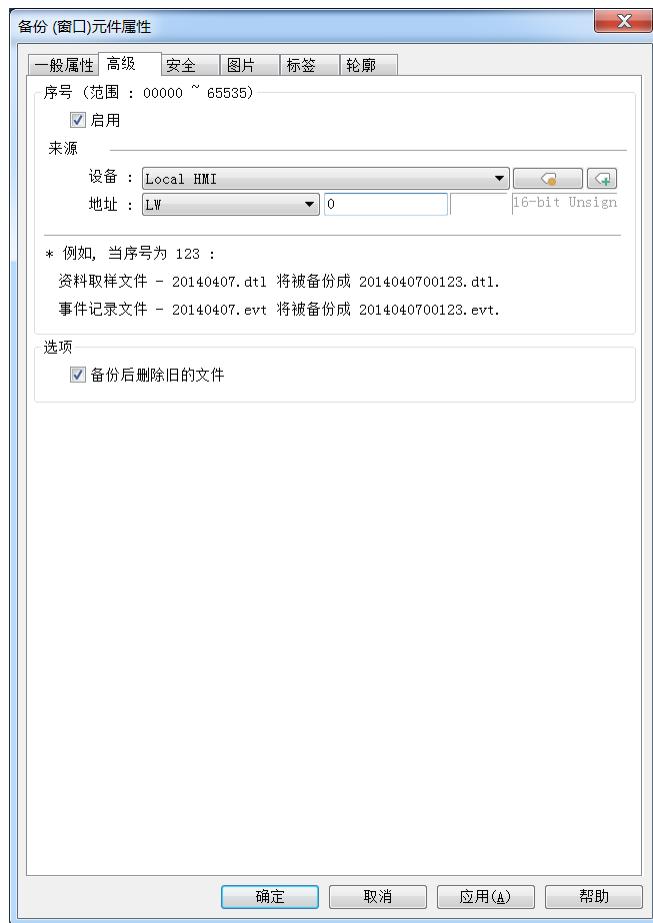
Note

-  请注意所有的数据必须要被保存在一任意内存之中 (如：HMI memory 或 U 盘或 SD 卡)，否则无法使用备份功能。
-  单次备份最大天数为 90 天。
-  当保存文件至 U 盘或 SD 卡时，一个 FAT32 文件夹可保存的文件数量取决于文件的名称长短，当档名越长，则文件夹可保存的文件数量就越少。

 关于 cMT / cMT X 系列同步资料取样记录及事件记录至外部装置的方式请参考 《7 事件登录》、《8 资料取样》。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

进阶设置 (eMT, iE, XE, cMT-HD 系列)

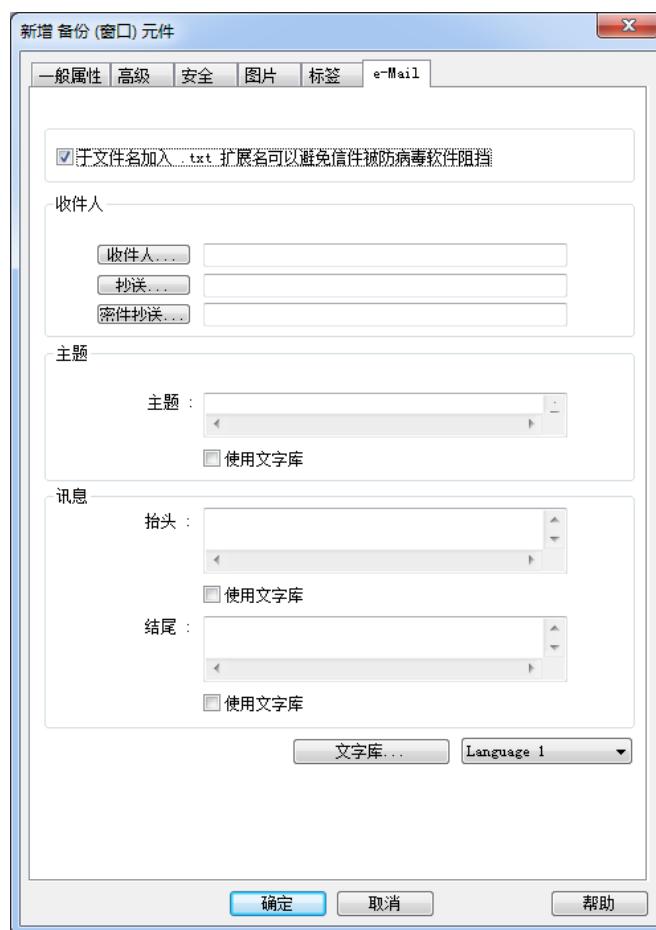


设置	描述
序号	<p>若启用，当备份历史资料时，可在文件名结尾上附加自定义的序号。</p> <p>当备份历史数据时，会使用设置的 LW 地址的数值附加五码的号码在文件名结尾上。备份完成后，系统会自动将 LW 地址加 1。</p> <p>序号的范围是 0~65535。</p> <p>例如：当序号为 123，会附加 00123 在文件尾。</p> <p>资料取样文件 —20140407.dtl 将被备份成 2014040700123.dtl 事件记录文件 —20140407.evt 将被备份成 2014040700123.evt</p>
选项	<p>备份后删除旧的文件</p> <p>启用此功能时，在备份后历史文件将被自动删除。</p>

Note

- cMT / cMT X 系列不支持进阶设置。

e-Mail 设置



设置

于文件名加
入.txt 扩展名
可以避免信件
被防病毒软件
阻挡

描述

若启用，当备份数据以邮件附文件传送时，会在文件名结尾加入.txt 扩展名，以避免遭受邮件服务器或防病毒软件阻挡。

收件者、主 旨、信息

备份所寄出的邮件的收件者电子邮件地址，邮件的主旨及信息内容。

13.25 媒体播放器

13.25.1 概要

媒体播放器提供在 HMI 上播放影片文件的功能。举例来说，现场以动态影片来提供维修保养作业指示，将使维修保养工作更为简易。

若使用 cMT / cMT X 系列 HMI，无法透过 cMT Viewer 检视此元件。

13.25.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [媒体播放器] 按钮后即会开启 [媒体播放器] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [媒体播放器] 元件。

一般属性设置

cMT / cMT X(cMT-SVR 除外)



eMT、XE 系列



设置

描述

控制模式

不控制: 无法手动控制影片的播放状态。在窗口开启时，影片会自动播放。

使用用户界面控制: 使用系统提供的使用接口控制媒体播放。

使用命令控制: 使用控制地址来控制媒体播放。

恢复模式

定义从其他页面跳回至有媒体播放器的窗口时，影片恢复播放时的位

置。可设置恢复先前播放位置或重新播放。

控制地址

● 启用时

用户可针对 [媒体播放器] 进行控制并且得到播放信息。必须指定一个地址用来控制元件行为。

● 未启用时

无法手动控制影片的播放状态。在窗口开启时，系统会自动播放影片。

命令(控制地址 + 0)

控制 [媒体播放器] 的动作模式。

参数 1(控制地址 + 1)

相对于特定命令所传入的参数 1。

参数 2(控制地址 + 2)

相对于特定命令所传入的参数 2。

状态 (控制地址 + 3)

记录文件状态、播放情况及错误代码。

文件索引(控制地址 + 4)

播放的文件位于指定目录下的索引 (以文件名排序，建议以数字为起始文件名)。

开始时间 (控制地址 + 5)

影片开始时间 (秒)。(通常为 0)

结束时间 (控制地址 + 6)

影片结束时间 (秒)。(影片的时间长度)

更新影片播放时间

启用时，每隔 [更新周期] (秒) 会将影片已播放时间写入 [播放时间] 寄存器中。

更新周期

[播放时间] 的更新周期，范围由 1 至 60 秒。

播放时间 (控制地址 + 7)

影片已播放时间 (秒)(介于 [开始时间] 与 [结束时间] 之间)。

外部装置

选择播放 SD / USB 里的文件。

文件夹名称

影片文件放置的文件夹名称。文件必须被放置于文件夹中且文件夹只能为一层，多层文件夹将不会被接受 (例如指定[文件夹名称]为"example\ex"将会出现错误)。

[文件夹名称] 不可空白，必须为英数字，且全部由 ASCII 字符所组成。

属性

自动重复

当所有的影片播放结束，会自动跳回第一个影片从头播放。

例如： Video 1 > Video 2 > Video 1 > Video 2

背景 指定元件背景颜色。

Note

- 默认的寄存器格式为 16 位无正负号；当指定之寄存器为 32 位时，只有较低的 16 位产生作用，并请将较高的 16 位固定为 0。

控制命令

以下说明各种控制命令的设置。

- 播放索引文件

[命令] = 1
[参数 1] = 文件索引
[参数 2] = 忽略(应设为 0)

Note

- 文件以档名排序。
- 假如找不到文件，则将 [状态] 的位 8 设为 ON。
- 若需中途切换影片，请先将正在播放的影片停止。

- 播放上一个文件

[命令] = 2
[参数 1] = 忽略(应设为 0)
[参数 2] = 忽略(应设为 0)

Note

- 若 [文件索引] 为 0，则输入命令 2 会从头播放原文件。
- 假如找不到文件，则将 [状态] 的位 8 会被设为 ON，代表命令错误。

- 播放下一个文件

[命令] = 3
[参数 1] = 忽略(应设为 0)
[参数 2] = 忽略(应设为 0)

Note

- 如果找不到文件，则播放索引值 0 的文件。
- 假如找不到文件，则将 [状态] 的位 8 会被设为 ON，代表命令错误。

- 暂停/播放 切换

[命令] = 4
[参数 1] = 忽略(应设为 0)
[参数 2] = 忽略(应设为 0)

- 停止播放并关闭文件

[命令] = 5

[参数 1] = 忽略 (应设为 0)
[参数 2] = 忽略 (应设为 0)

- 从指定位置开始播放

[命令] = 6
[参数 1] = 目标时间 (以秒为单位)
[参数 2] = 忽略 (应设为 0)

 **Note**

- 参数 1(目标时间) 应小于结束时间，若超出结束时间则由结束时间前 1 秒开始播放。

- 往后跳跃 (秒)

[命令] = 7
[参数 1] = 目标时间 (以秒为单位)
[参数 2] = 忽略 (应设为 0)

 **Note**

- 从目前时间往后跳跃 [参数 1] 指定秒数后开始播放。若系统目前为暂停播放影片状态，则跳跃动作会在开始播放后才会进行。
- 若播放时间超过结束时间，则由结束时间前 1 秒开始播放。

- 往前跳跃 (秒)

[命令] = 8
[参数 1] = 目标时间 (以秒为单位)
[参数 2] = 忽略 (应设为 0)

 **Note**

- 从目前时间往前跳跃 [参数 1] 指定秒数后开始播放。若系统目前为暂停播放影片状态，则跳跃动作会在开始播放后才会进行。
- 若播放时间少于开始时间，系统会从头播放影片。

- 设置音量

[命令] = 9
[参数 1] = 音量 (0 ~ 128)
[参数 2] = 忽略(应设为 0)

 **Note**

- 默认为最大音量 (128)。

- 设置影像放大倍率

[命令] = 10

[参数 1] = 影像大小 (0 ~ 16)

[参数 2] = 忽略(应设为 0)

 Note

- [参数 1 = 0]: 配合元件大小。
- [参数 1 = 1 ~ 16]: 放大倍率范围 25% ~ 400%，设置 1 为放大 25%，2 为 50%，3 为 75% 以此类推。

- 状态(控制地址 + 3)

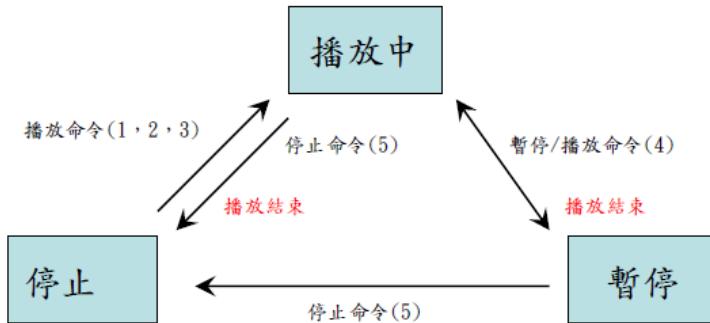
当 HMI 正在播放影片，则 [文件开启位] 位 00 及 [文件播放位] 位 01 将被同时设为 ON (0 → 1)。相反地，若找不到文件或输入的命令不正确，则 [错误命令位] 位 08 将会被设为 ON (0 → 1)。若在播放过程中发现文件格式错误或任何磁盘 I/O 错误，则 [文件错误位] 位 09 将被设为 ON (0 → 1)。

15	09 08	02 01 00	bit
保留 (0 固定)	0 0	0 0	

bit00: 档案开启位(0:未开启档案； 1:已开启档案)
 bit01: 档案播放位(0:未开启档案； 1:档案播放中)
 bit08: 错误命令位(0:正确命令格式； 1:错误命令或参数)
 bit09: 档案错误位(0:档案格式及读取正确； 1:档案格式或读取错误)

 Note

- 参考下图 [媒体播放器] 之状态转换图可知：
 “停止”时状态 = 0，“暂停”时状态 = 1，“播放”时状态 = 3



- 请透过设置 [命令], [参数 1] 及 [参数 2] 来操作元件，并将其它地址视为只读。

预览设置

用户可利用预览功能来检查 HMI 是否支持欲播放的影片格式。



设置	描述
前进 << /	往前或往后快转 (以 1 分钟为单位)。
后退 >>	
播放 / 暂停	可选择影片开始播放或暂停播放。
停止	停止播放影片并关闭文件。若需测试另一影片，必须先停止播放目前影片。
载入	选择要预览的影片。

Note

- 用户需注意 HMI 上同一时间只能有一个影片档被开启。
- 假如用户没有启用 [控制地址] 且没有设置 [自动重复]，则指定目录下的第一个文件播完一遍后，系统会自行将影片关闭。
- 当没有启用 [控制地址] 时，元件生成后自动到指定目录下找寻第一个文件 (以档名排序) 开始播放。
- 当影片可以使用媒体播放器的预览功能，表示人机支持此影片格式并且可以播放。若是在人机上有播放质量不佳的状况请调整影片的分辨率。
- 支援文件格式有: mpeg4, xvid, flv...等等。
- 影片的建议帧率为 30fps。

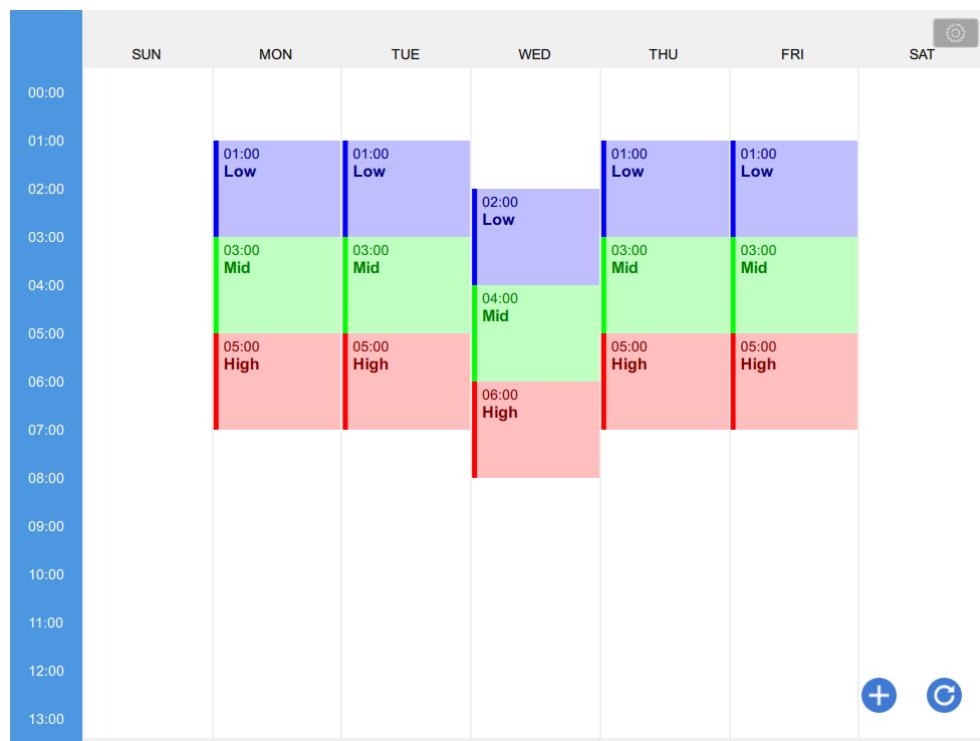


请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.26 BACnet Schedule

13.26.1 概要

[BACnet Schedule] 元件提供图形化接口存取 BACnet IP 设备中排程(Schedule)的信息。仅 cMT / cMT X 系列支持此功能。



13.26.2 设置



在 [系统参数] 的 [设备]，新增 BACnet/IP 驱动，并确认扫描的 BACnet/IP 装置或导入的标签文件中含有 Schedule。

按下任务栏的 [元件] » [时间相关] » [BACnet Schedule] 按钮后即会开启 [BACnet Schedule] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [BACnet Schedule] 元件。

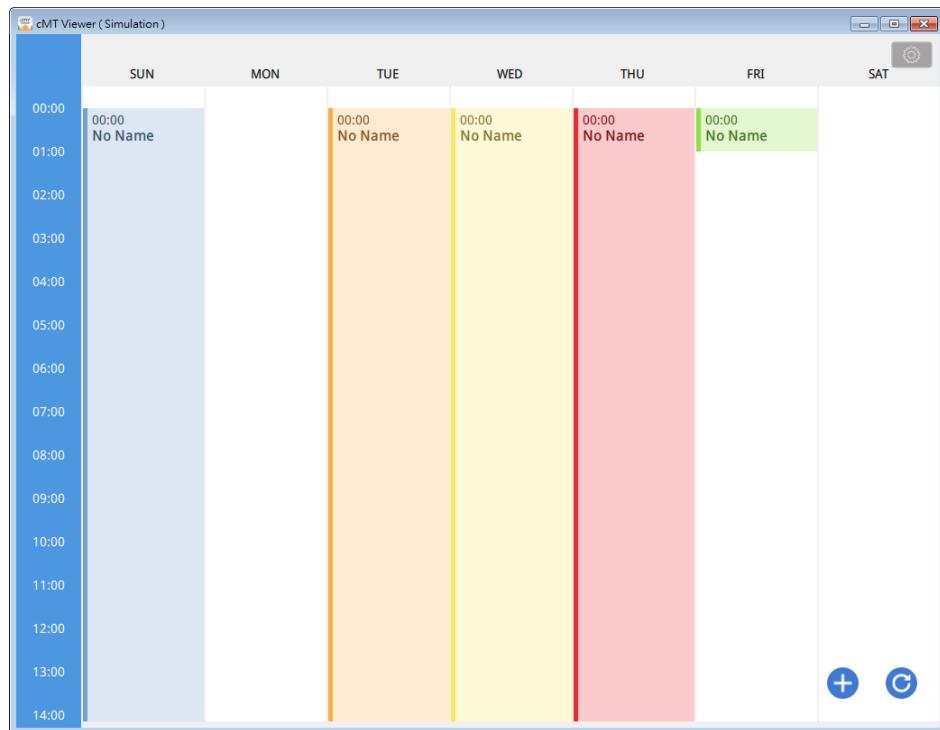
一般属性设置



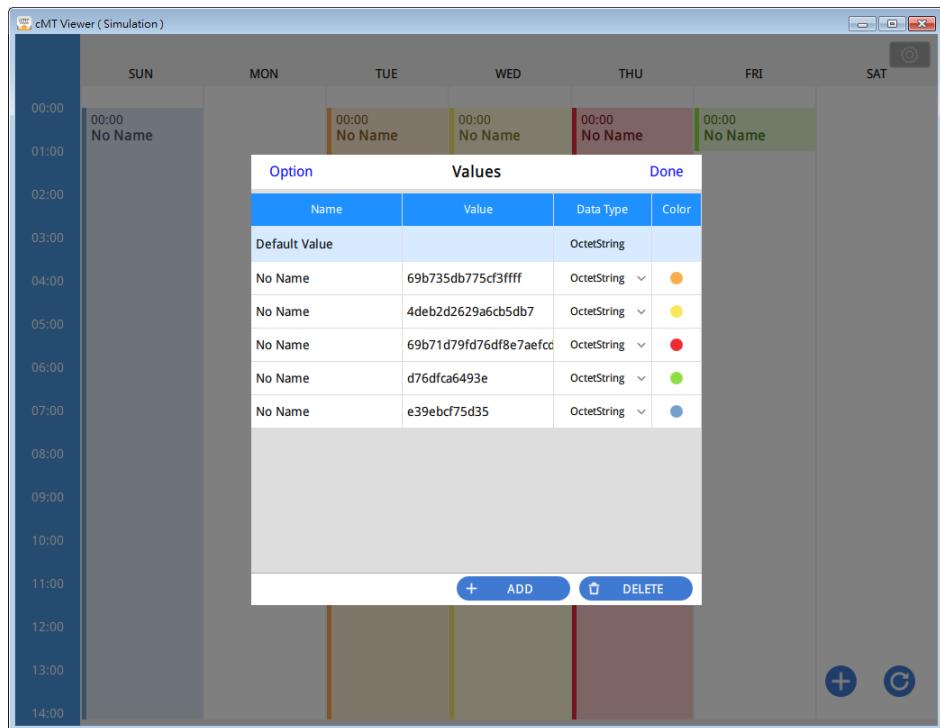
设置	描述
设备	选择欲读取的 BACnet/IP 设备。
地址	选择欲读取的 Schedule 标签地址。
单选按钮显示 (cMT / cMT X 系列)	<p>设置是否显示元件上的单选按钮 。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 预定义： 预先设置好是否显示单选按钮。 ● 动态： <input checked="" type="radio"/> 预定义 <input type="radio"/> 动态 <p>设备 : Local HMI 地址 : LB 0  </p> <p>设置一个位地址动态决定是否显示单选按钮。</p>

范例 1

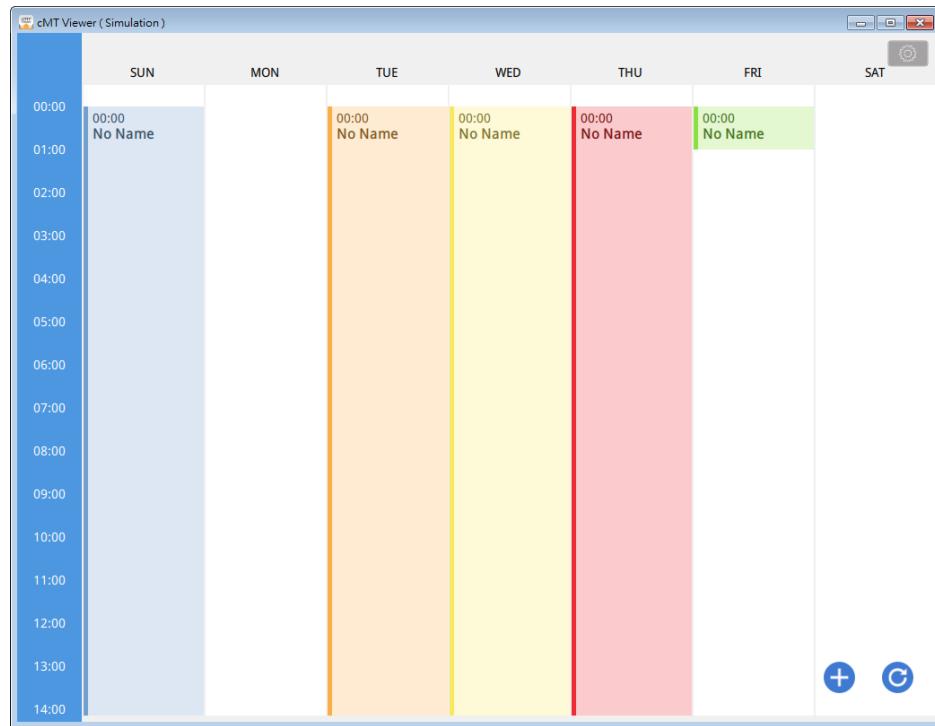
当工程文件被下载至人机接口后，将会自动读取 BACnet IP 装置里的排程设置。以下图为例：



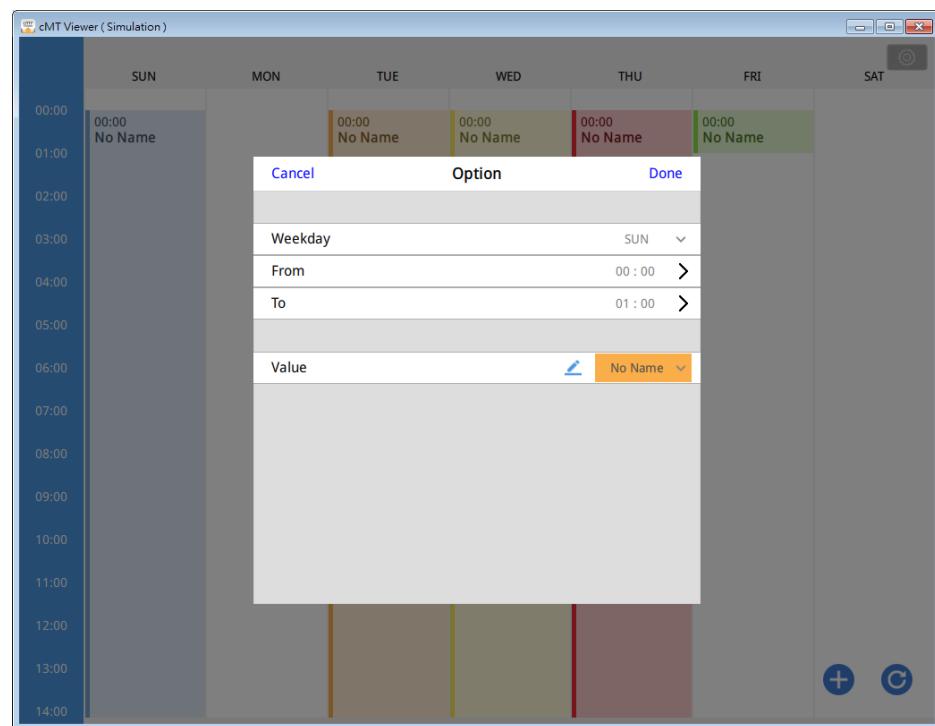
点选 ，再点选 Value Editor，可以建立数值表，包含名称 (Name)、数值 (Value)、数据类型 (Data Type) 与颜色 (Color)。如下：



点击右下的  可以新增一组排程时间设置。而按下  可重新自 BACnet 设备读取排程的数据。



如下图所示，一组设置中，需要设置星期几 (Weekday)、开始时间 (From)、结束时间 (To)，和数值(Value)。Value 字段由数值表中选择。(点下 也可以至 Value Editor 画面编辑数值表)



当新增时间设置完成后，数值即会被写入 BACnet 设备中的对应排程地址中。

13.27 PLC 控制

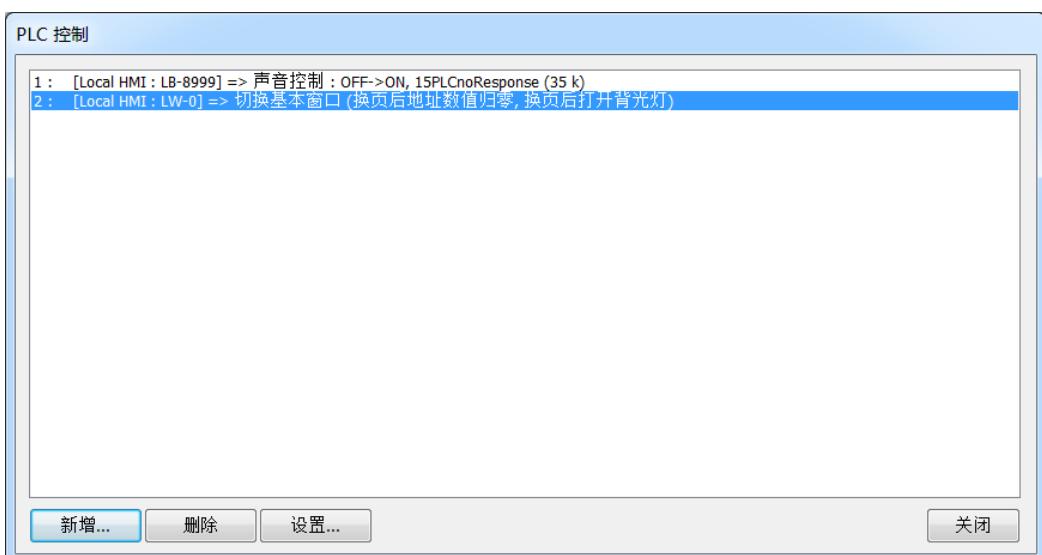
13.27.1 概要

当相应的控制命令被触发时，[PLC 控制] 元件能启动某个特定的动作。

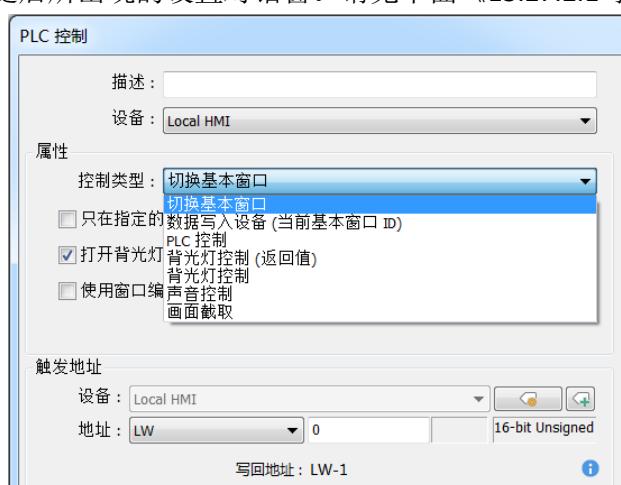
13.27.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [PLC 控制] 按钮后即会出现 [PLC 控制] 元件管理对话窗，接着可按下 [新增] 按键，并利用出现的 [PLC 控制] 元件设置对话窗正确设置元件的各项属性，最后按下确定键即可新增一个 [PLC 控制] 元件。



下图为按下 [新增] 按键后所出现的设置对话窗。请见下面《13.27.2.1 控制类型说明》。

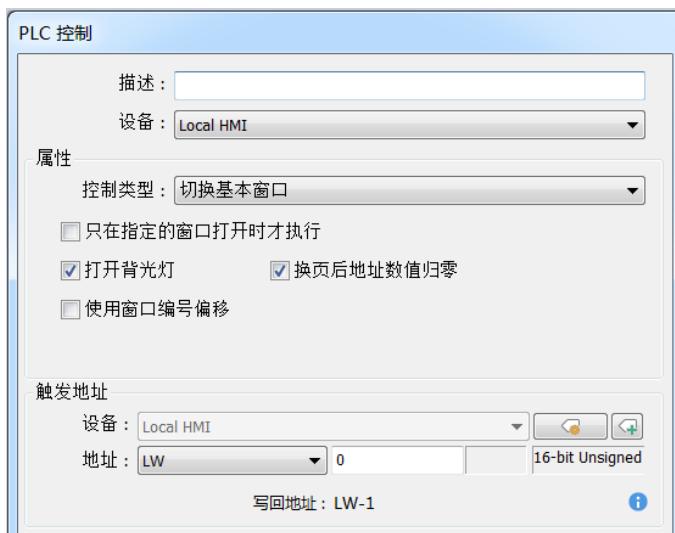


Note

- cMT / cMT X 系列不支持 [PLC 控制] 功能。
- 若使用 cMT / cMT X 系列 HMI，透过 cMT Viewer 触发 [屏幕打印] 时，文件会保存到 HMI 上的 USB/SD 卡装置。若触发 [背光灯控制] 功能，则是控制 HMI 上的背光灯开关。

控制类型说明

● 切换基本窗口



设置	描述
只在指定的窗口被开启时才执行	此切换窗口的功能将只在指定的窗口内才有作用。
打开背光灯	若启用此选项，当背光灯为关闭状态时，切换窗口成功后会自动开启背光灯。
换页后地址数据归零	若启用此选项，切换窗口成功后会将触发地址中的数据归零。如勾选 [使用窗口编号偏移]，当偏移量设置为负值时，此选项才会出现。
使用窗口编号偏移	当勾选此选项时，[触发地址] 所指定寄存器中的数据，再加上 [窗口编号偏移]，才是实际切换的目的窗口号码。例如：当触发地址为 LW-0，偏移量为 -10，当 LW-0 的数值为 25 时，窗口将切换到窗口编号 15 (数值 25 + 偏移量-10)。偏移量范围为 -1024 至 1024。

Note

- 当 [LB-9017] 的状态被设置为 ON 时，切换后的窗口编号将不再写至特定的地址中。
- 切换基本窗口的功能。当 [触发地址] 中的数据改变，且改变后的数据为一个有效的窗口编号时，将关闭目前的窗口并切换至 [触发地址] 中数据所指定的窗口，并将此时切换后的窗口编号写至 [触发地址 + 1 (16bit)] 或是 [触发地址 + 2 (32bit)] 中。
例如：目前的窗口编号为 10，触发地址为 LW-0：
当 LW-0 中的数据由其他数据改变为 11 时，EasyBuilder Pro 除了会将基本窗口切换到窗口 11 之外，也会将 LW-1 中的数据更改为 11。
- ▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。
当切换窗口成功时，切换后的窗口编号的写入地址与 [触发地址] 中设置的读取地址、变量型态皆有关系，如下表所示：

数据型态	目的窗口编号读取地址 (触发地址)	切换后窗口编号的写入 地址
16-bit BCD	地址	地址 + 1
32-bit BCD	地址	地址 + 2
16-bit Unsigned	地址	地址 + 1
16-bit Signed	地址	地址 + 1
32-bit Unsigned	地址	地址 + 2
32-bit Signed	地址	地址 + 2
64-bit Unsigned	地址	地址 + 4
64-bit Signed	地址	地址 + 4



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

● 数据写入 PLC (当前基本窗口)

当切换基本窗口时，会将基本窗口的编号写至 [触发地址] 中。如果设置了 [使用窗口编号偏移]，会将基本窗口的编号+窗口编号偏移的数值写至 [触发地址] 中。

● PLC 控制 (eMT, iE, XE, cMT-HD)

此项功能提供用户利用寄存器中的数据，控制 PLC 与 HMI 之间的数据传输，数据传输方向包含四种类型，参考下表的内容：

数据传输类型	数据传输方向
1	PLC 寄存器中的数据 → HMI 上的 RW 寄存器。
2	PLC 寄存器中的数据 → HMI 上的 LW 寄存器
3	HMI 上的 RW 配方资料 → PLC 上的寄存器
4	HMI 上的 LW 寄存器 → PLC 上的寄存器

使用此项功能时，由 [触发地址] 所设置的地址连续四个寄存器中的数据，决定数据传输类型、数据传送数量、数据源地址与数据传送目的地址等。下表表示各寄存器中数据所表示的意义：

地址	用途	说明
[触发地址]	存放数据传输类型，并决定数据传输的方向。	用来决定数据传输类型，如上表所述，共有四种类型。当寄存器被写入新的数据时，HMI 即执行相应的传输，传输完成后会将寄存器中的数据设为 0。
[触发地址] + 1	存放欲传输数据大小	单位为字(word)。
[触发地址] + 2	存放传输过程中数据来源的地址偏移量	传输的数据来源的起始地址为：[触发地址] + 4 + 地址偏移量 以 OMRON PLC 为例，如果此时设置的 [触发地址] 为 DM-100，而在寄存器 [触发地址] + 2 也就是

		DM-102 中的数据为“5”，则传输的数据来源的起始地址为 DM-109，其中 $109 = (100 + 4) + 5$ 。
[触发地址] + 3	存放传输过程中配方数据寄存器 (RW) 或者本地数据寄存器 (LW) 的起始地址	以 OMRON PLC 为例，如果此时设置的 [触发地址] 为 DM-100，而在寄存器 [触发地址] + 3 也就是 DM-103 中的数据为“100”，则传输过程中操作的 RW 或 LW 的起始地址为 RW-100 或 LW-100。

范例 1

假使现在需要使用 [PLC 控制] 的功能，将 OMRON PLC 中从 DM-100 起始的 16 words 的数据，传输到 HMI 配方内存 RW-200 开始的地址中，设置方法如下：

1. 首先，假设用 DM-10 起始的四个数据寄存器来控制传输。先建立一个 [PLC 控制] 元件，选择类型为 [PLC 控制]，读取地址设置为 DM-10。
2. 确定操作数据的大小和地址的偏移量。
将 DM-11 设置为 16，表示传输数据的大小为 16 words；将 DM-12 设置为 86，表示数据的来源地址为 DM-100 ($100 = 10 + 4 + 86$)；将 DM-13 设置值为 200，表示目标地址为 RW-200。
3. 最后，依照数据传输的方向，设置传输类型。
将 DM-10 设置为 1，表示将传输 PLC 寄存器中的数据到 HMI 上的 RW 寄存器中。
如果设置 DM-10 值为 3，则传输方向相反。

● 背光灯控制 (返回值)

当 [触发地址] 的状态由 OFF 变为 ON 时，HMI 将打开/关闭背光灯，此时也会将 [触发地址] 的状态设置为 OFF。背光灯关闭时，用户只需碰触屏幕，背光灯即会再度打开。

● 背光灯控制

当 [触发地址] 的状态由 OFF 变为 ON 时，HMI 将打开/关闭背光灯。但因不具备 “回值”(write back) 功能，此时并不会将 [触发地址] 的状态设置为 OFF。

● 声音控制

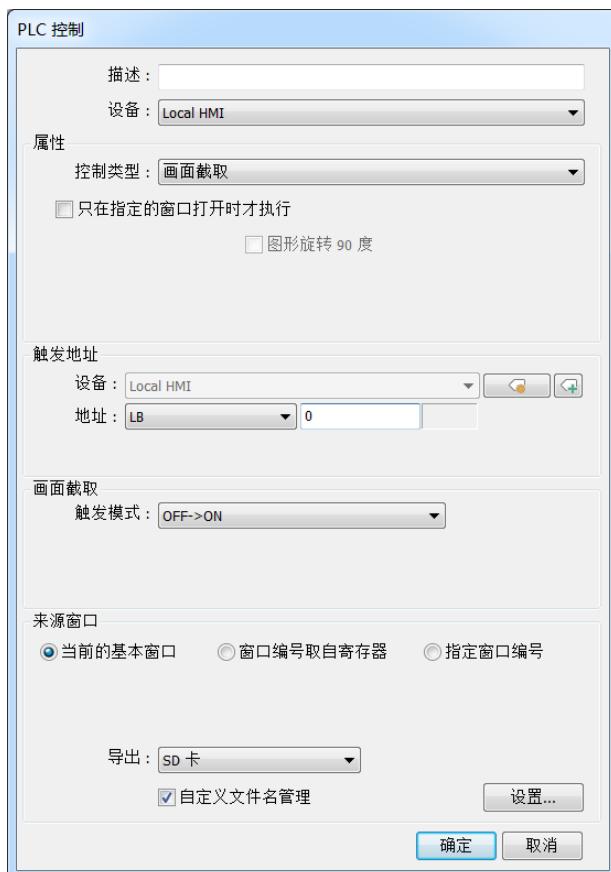
当 [触发地址] 的状态改变符合触发条件时，将播放预先指定的声音文件。
可以选择状态由 OFF 变为 ON 或由 ON 变为 OFF 时，播放声音文件。也可选择状态改变时 (OFF<->ON)，即播放声音文件。

● 执行宏指令

文件中若有编辑完成的宏指令，此选项便会出现。
当 [触发地址] 的状态改变符合触发条件时，将执行指定的宏指令。
可以选择状态由 OFF 变为 ON 或由 ON 变为 OFF 时，执行宏指令。也可选择状态改变时

(OFF<->ON), 即执行宏指令。或是当状态为 ON 时即执行：只需状态维持在 ON，即可持续执行指定的宏指令 (最快为每 0.5 秒执行一次)。

● 画面截取



当 [触发地址] 的状态被触发时，将打印指定的窗口画面。

若装置选择为 [U 盘] 或 [SD 卡]，当触发此功能时，系统将于外接保存装置建立 **hardcopy** 文件夹来保存图片，图片格式为 **JPG**，图片名称将由 **yymmdd_0000** 开始编号。

若欲选择的装置为打印机，请于 [**系统参数设置 \ HMI 属性**] 页签设置欲连接的打印机类型。

若欲选择的装置为远程打印机，请于 [**系统参数设置 \ 打印/备份服务器**] 页签设置相关参数。

可藉由以下三种方式指定欲打印的窗口编号：

当前的基本窗口

打印目前开启的基本窗口画面。

窗口编号取自寄存器

欲打印的窗口编号来源将取自字地址中的数值。

指定窗口编号

直接指定欲打印的窗口编号。

自定义文件名管理

若勾选，可更改画面截取时的文件夹名称和文件名。

设置

描述

文件夹名称	可使用默认的句柄、英数字及部分的半角符号： !@#\$%^&()_+{}`-=;".
动态格式	若勾选，可指定一组字地址来设置文件夹的名称，亦可输入时间方块的句柄来带入系统时间，字长度为 1~25。 注意： 最多可建立 10 个层级的文件夹，多余的层级将被忽略。
文件名	可使用默认的句柄、英数字及部分的半角符号： !@#\$%^&()_+{}`-=;".
动态格式	若勾选，可指定一组字地址来配置文件案的名称，亦可输入时间方块的句柄来带入系统时间，字长度为 1~25。 注意： 当相同名称的文件已经存在时，系统将以“_0001”依序命名，直到“_9999”为止，便忽略之后所触发的画面截取。 假设已有文件名“A.jpg”，“A_0001.jpg”，“A_0003.jpg”，当再次以相同名称触发画面截取时，将会优先产生“A_0002.jpg”，再产生“A_0004.jpg”，“A_0005.jpg”…。

 **Note**

- 当指定被打印的窗口不是当前窗口时，系统提供背景打印。
- 指定背景窗口时，该窗口之 [直接窗口] 或 [间接窗口] 将不会被打印。
- 若使用动态格式来命名文件夹或文件名时，当输入不支持的符号时，系统将以底线符号“_”取代显示。
- 若使用动态格式，当没有输入任何字符串即触发画面截取时，系统将以默认的路径保存图片，即为 hardcopy\yymmdd_0000.JPG。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.28 排程

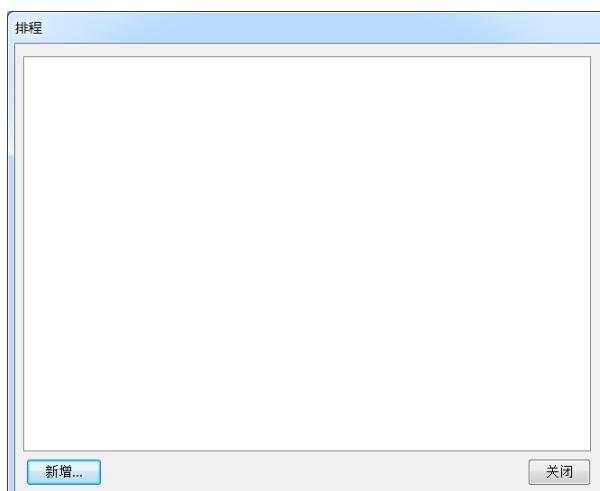
13.28.1 概要

[排程] 可用来设置时刻表，将位设为 ON / OFF 或在字地址写入数值，适合用来规划一周内的例行程序。

13.28.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [时间相关] » [排程] 按钮后即会出现对话窗，按下 [新增] 键，即可进入排程的设置页。



先介绍两个范例再详细说明各项功能：

范例 1

马达 (地址：LB – 100) 从星期一直运转到星期五，时间由每天上午 9 点到下午 6 点。设置程序为在起始时间 (早上 9 点) 将地址 LB-100 设为 ON，在结束时间 (下午 6 点) 将地址 LB-100 设为 OFF。

1. 按下任务栏上的 [排程] 按钮后即会出现对话窗，按下 [新增] 键，即可进入排程的设置页。
2. 选择 [一般属性] 页签，选定 [行动模式] 为 [位设为 ON]，并设置 [目标地址] 为 LB-100。



3. 选择 [时间设置] 页签，接着选择 [常数]。

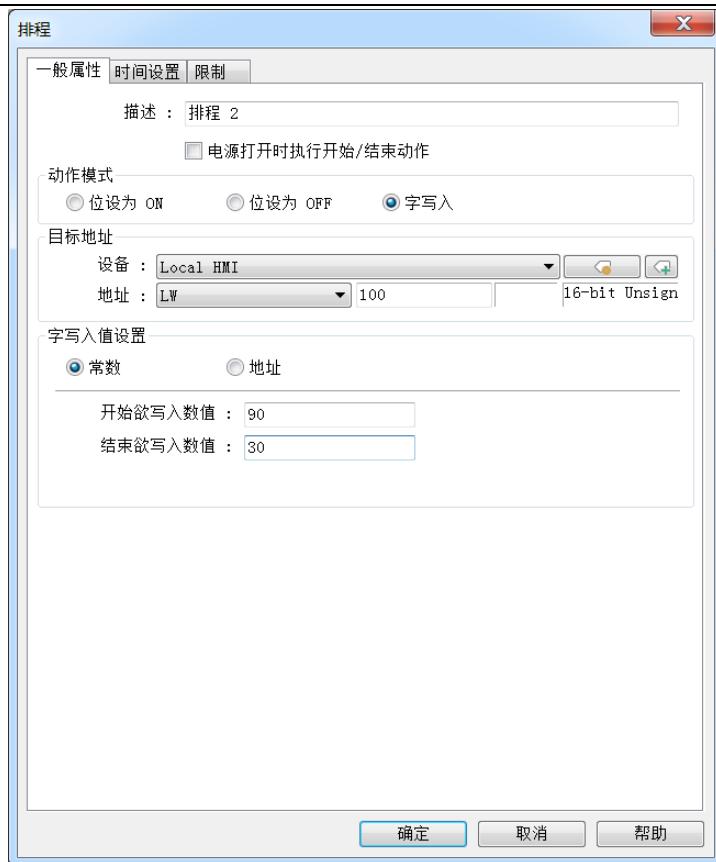


4. 设置 [开始]。将时间设为 9 点 0 分 0 秒，接着勾选星期一到星期五，不勾选 [设置为单一日期]。
 5. 设置 [结束]。勾选 [启用结束行动]，将结束时间设置为 18 点 0 分 0 秒。
 6. 按下 [确定] 键后，即可看到排程的日程表。

范例 2

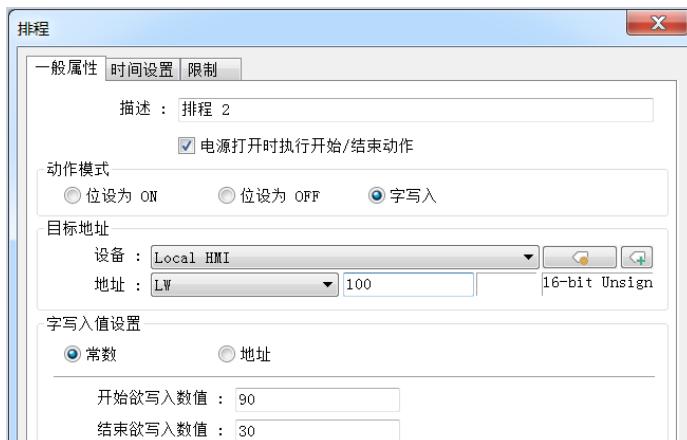
从星期一到星期五，在起始时间 8 点把温度设置值 90 度写入字地址 LW-100，此时系统进入运转模式。在结束时间 17 点把温度设置值 30 度写入字地址 LW-100，此时系统进入等待模式。

1. 按下任务栏上的 [排程] 按钮后即会出现对话窗，按下 [新增] 键，即可进入排程的设置页。
2. 选择 [一般属性] 页签，选定 [行动模式] 为 [字写入]。设置 [目标地址] 为 LW-100。
3. 选择 [常数]，设置 [开始欲写入数值] 为 90。



4. 选择 [时间设置] 页签，接着选择 [常数]。
5. 设置 [开始]。将时间设为 8 点 0 分 0 秒，接着勾选星期一到星期五，不勾选 [设置为单一日期]。
6. 设置 [结束]。勾选 [启用结束行动]，将结束时间设置为 17 点 0 分 0 秒。
7. 选择 [一般属性] 页签，设置 [结束欲写入数值] 为 30。
8. 按下 [确定] 键后，即可看到排程的日程表。

一般属性设置

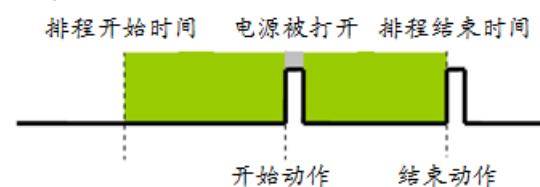
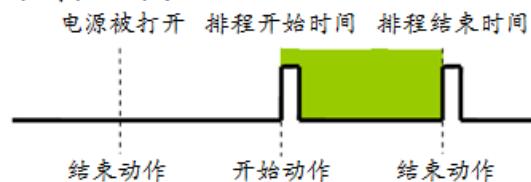


设置	描述
电源开启时执行开启 / 结束	当电源打开时，执行已设置的动作。 ● 启用时

动作

假如 HMI 的电源在排程区间内被打开，则开始动作会被执行。

假如 HMI 的电源在排程区间外被打开，则结束动作会被执行。

在排程区间内**在排程区间外****● 停用时**

假如电源打开时晚于排程开始时间，则开始动作不会自动执行。然而结束动作依然会执行。假如结束动作未被设置，由于无法正确地判定排程区间，结束动作将不会被执行。

动作模式

选择在设置的时间要操作的类型。

位设为 ON

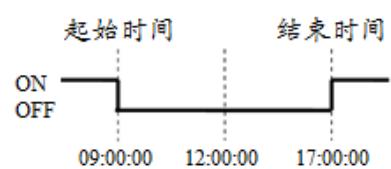
在排程开始时，将指定位地址的状态设为 ON；在排程结束时，将指定位地址的状态设为 OFF。

例如：起始时间：09:00:00 结束时间：17:00:00

**位设为 OFF**

在排程开始时，将指定位地址的状态设为 OFF；在排程结束时，将指定位地址的状态设为 ON。

例如：起始时间：09:00:00 结束时间：17:00:00

**字写入**

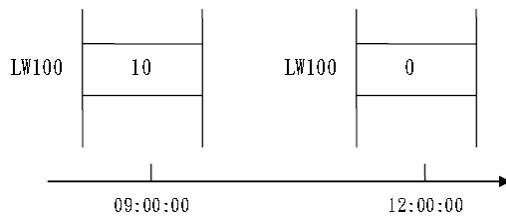
在排程开始时，将 [开始欲写入数值] 写入指定字地址；在排程结束时，将 [结束欲写入数值] 写入指定字地址。用户可以直接输入常数，或是用 [地址] 模式设置数值。若使用 [地址] 模式，[控制地址] 内的数值为开始欲写入的数值，[控制地址 + 1] 内的数值为结束欲写入的数值。

例如：字写入值设置地址：LW-100

起始时间：09:00:00 结束时间：17:00:00

使用常数：开始欲写入数值：10 结束欲写入数值：0

使用地址：若控制地址设置为 LW-n，则在 LW-n 内输入 10，在 LW-(n+1) 内输入 0。

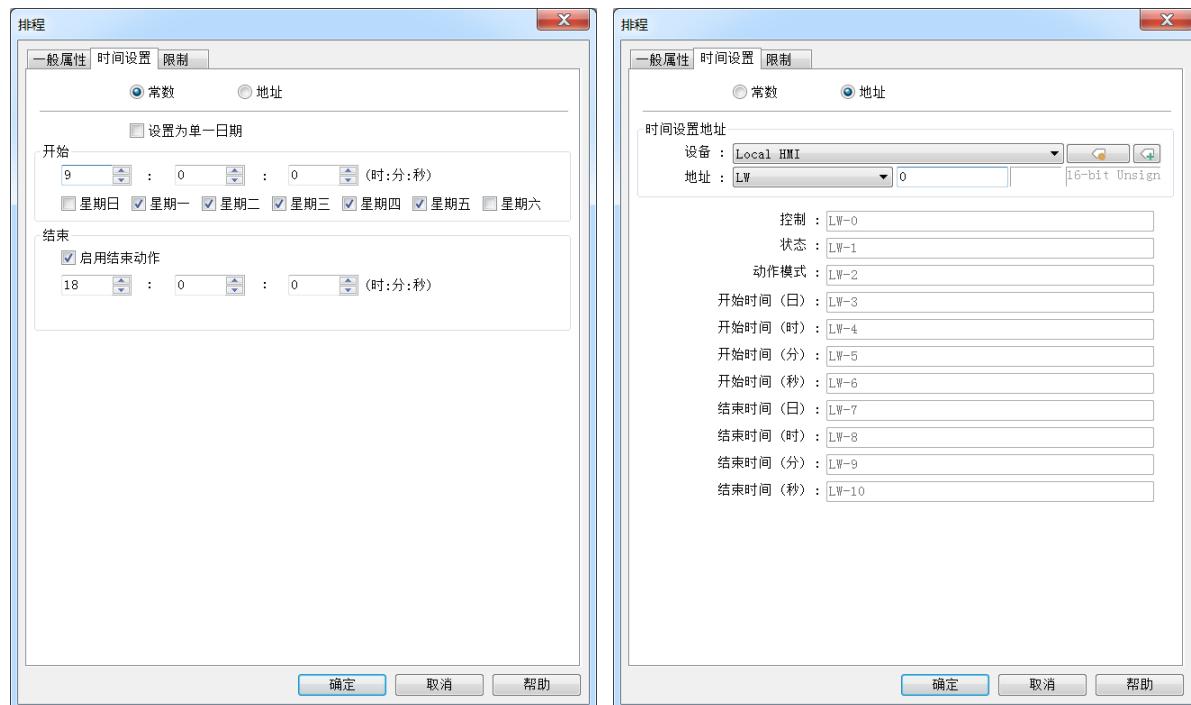


Note

必须在 [时间设置] 页签中勾选 [启用结束动作] 才能使用 [结束欲写入数值]。

时间设置

选择设置起始时间和结束时间的方法。[常数] 可指定一个固定的时间和日期，而 [地址] 将指定特定地址作为时间和日期的信息。

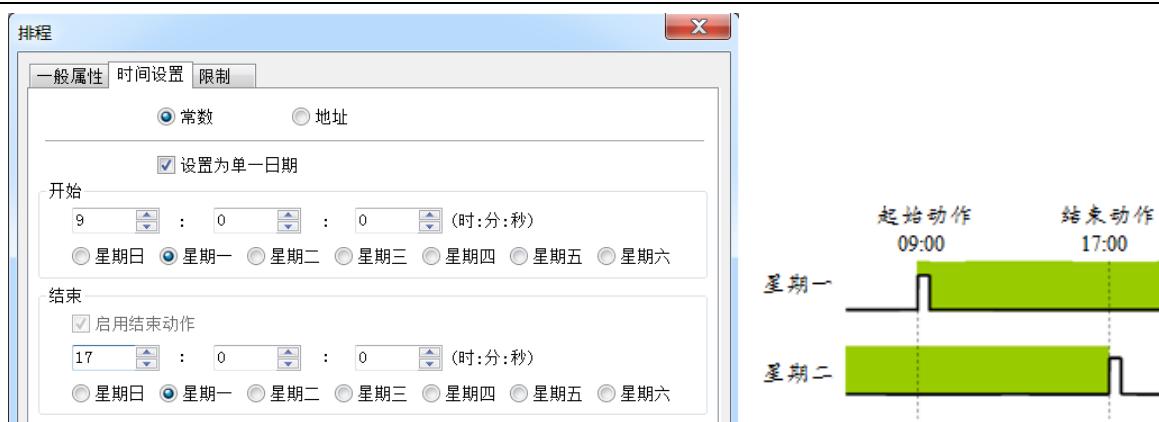


● 常数

[设置为单一日期]

启用时

动作可在一周内指定的日期及时间被执行。当启用后，则必须设置所有日期有相同动作开始时间及结束时间。

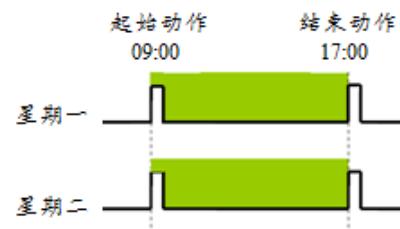


Note

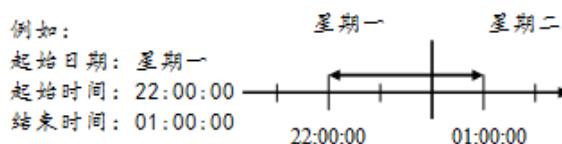
- 必须输入起始时间和结束时间。
- 不能在起始时间和结束时间字段里输入一模一样的时间和日期。

停用时

排程时间必须被限定在一天之内 (起始时间和结束时间必须在 24 小时内)。



- 不能在起始时间和结束时间字段里输入一模一样的时间和日期。
- 此种时间排程只适用于一天之内的排程，因此如果所键入的结束时间早于起始时间，则结束动作将会等到下一天才会执行。



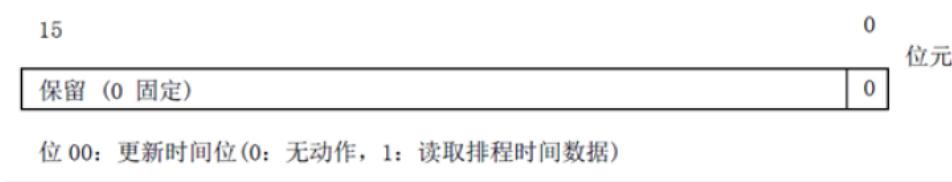
● 地址

开始时间、结束时间、执行命令、执行结果皆由指定地址控制。用户只需定义 [时间设置地址]，其余的 11 个控制字会自动产生并列示出来。图上之数据长度皆以 16 位为例；当指定之寄存器为 32 位时，只有较低的 16 位产生作用，并请将较高的 16 位固定为 0。

以下说明各地址之使用说明：

控制 (时间设置地址 + 0)

当 [更新时间位] (见下图) 被侦测为 ON (0→1) 时，则读出 [模式]、[开始时间] 和 [结束时间]。



- HMI 并不会定期地读取时间设置地址的 [模式] (地址 + 2) 到 [结束时间(秒)] (地址 + 10) 里的数据。所以，当排程时间数据改变时，请务必把 [控制] 中的 [更新时间位] 设为 ON (0→1)。

状态(时间设置地址 + 1)

在 [控制] 中的时间数据读取完成之后，HMI 将会把 [时间读取完成位] 设为 ON ($0 \rightarrow 1$)。

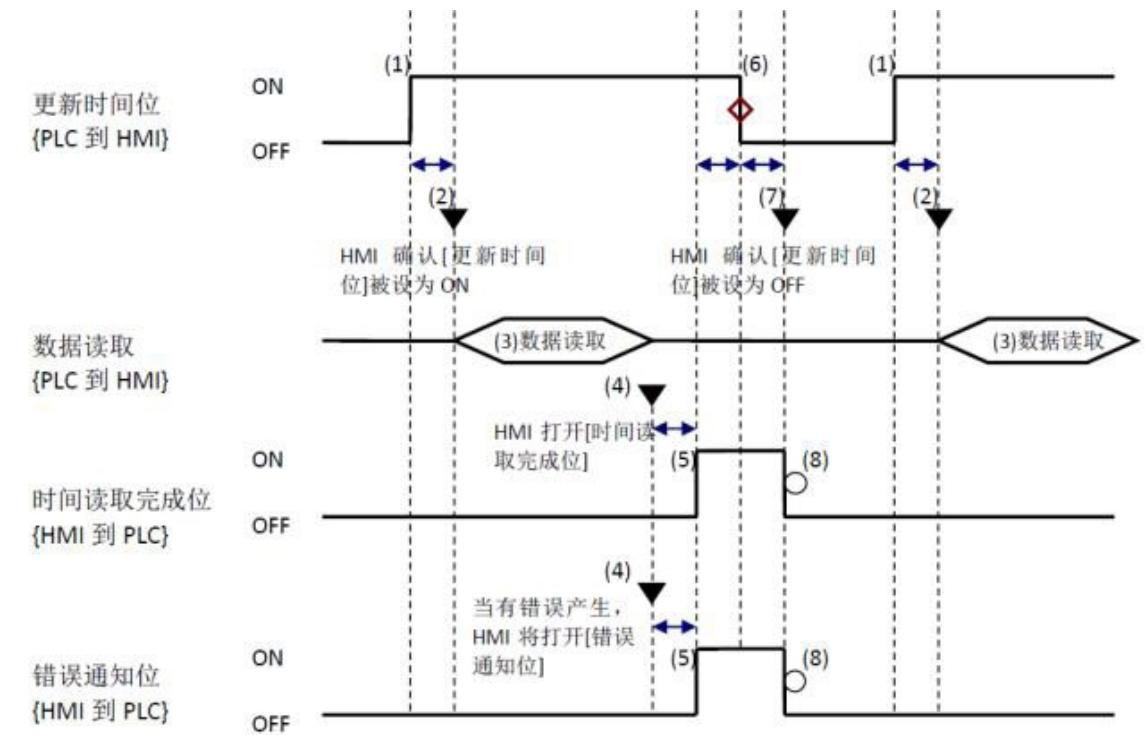
同样地，若输入的时间数据不正确，[错误通知位] 将会同时被设为 ON ($0 \rightarrow 1$)。

15	02 01 00 位元
保留 (0 固定)	0 0

位 00：时间读取完成位(0：还没开始或是正在读取时间数据；1：时间数据读取完成)
 位 01：错误通知位(0：时间数据被正确更新；1：时间数据中包含错误)

 **Note**

- 一旦发现 [时间读取完成位] 被触发，请务必把 [控制] 中的 [更新时间位] 设为 OFF($1 \rightarrow 0$)。一旦这个位被设为 OFF($1 \rightarrow 0$)，则 [状态] 中的 [时间读取完成位] 及 [错误通知位] 将同时被设为 OFF($1 \rightarrow 0$)。

**模式(时间设置地址 + 2)**

启用或停用 [结束时间动作设置] 和 [单一日期指定模式]。不管 [结束时间动作设置] 的状态如何，所有的时间数据 ([时间设置地址] 中的 11 个字地址) 都会被读取。

15	02 01 00 位元
保留 (0 固定)	0 0

位 00：结束时间动作设定(0：停用；1：启用)
 位 01：单一日期指定模式(0：停用；1：启用)

 Note

- 若 [结束时间动作设置] 输入 0(停用), 仍会读取结束时间数据但忽略其内容。
- 若 [单一日期指定模式] 输入 1(启用), 请确认是否已输入开始及结束时间信息。假如有 2 个以上的开始/结束日期位被同时设为 ON, 则会产生错误。

开始 / 结束日期 (开始日期: 时间设置地址 +3; 结束日期: 时间设置地址 +7)

指定触发开始/结束动作的日期。

15	07	06	05	04	03	02	01	00	位元
保留 (0 固定)	Sat	Fri	Thu	Wen	Tue	Mon	Sun		

- 位 00: 星期日(0: 无; 1: 指定)
 位 01: 星期一(0: 无; 1: 指定)
 位 02: 星期二(0: 无; 1: 指定)
 位 03: 星期三(0: 无; 1: 指定)
 位 04: 星期四(0: 无; 1: 指定)
 位 05: 星期五(0: 无; 1: 指定)
 位 06: 星期六(0: 无; 1: 指定)

开始/结束时间 (开始时间: 时间设置地址 +4 到 +6; 结束时间: 时间设置地址 +8 到 +10)

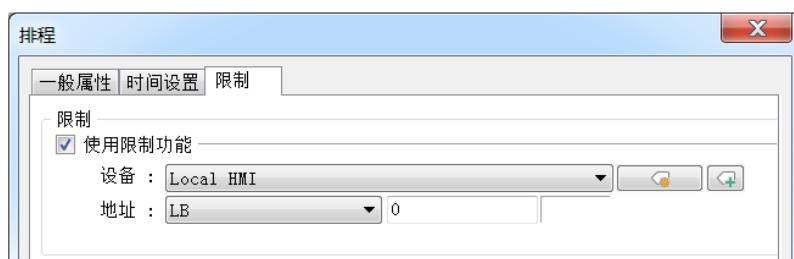
时: 0 - 23 分: 0 - 59 秒: 0 --59

假如所指定的值超出上面的范围, 将会产生错误。

 Note

- 用户所输入的时间数据应为 16 位无正负号 (unsigned) 格式, 系统不接受 BCD 格式的时间数据。
- 当时间设置使用 [地址模式] 时, 若 HMI 重启后, 仍需使用 [更新时间位] 来加载排程时间。
- 即使是用 RW 地址, HMI 重启后仍需使用 [更新时间位] 来加载排程时间。建议可于公共窗口放置位状态设置元件, 开关类型设为“当窗口开时设 ON”来自动加载设置, 达成重启 HMI 仍可以保持前一次设置的目的。
- 结束时间取决于 [模式](地址+2) 设置。同样地, [结束时间动作设置] (位 00)有效与否取决于 [单一日期指定模式] (位 01)的使用。

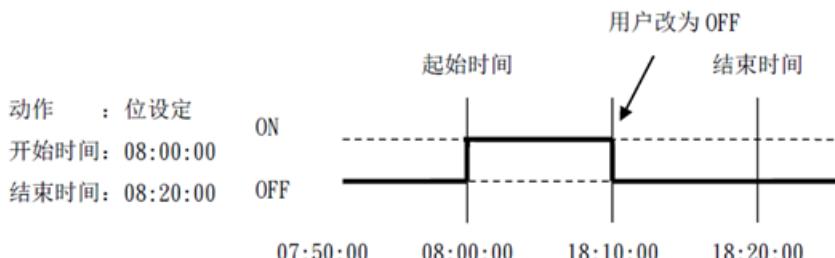
单一日期指定模式	使用	不使用	
结束时间动作设定	使用	使用	不使用

限制

启用时，在执行开始动作前 HMI 将读取此位状态，若为 ON，则略过此次开始及结束动作(若存在)；反之则正常执行设置动作。

Note

- 最多可注册 64 个 [排程] 元件。
- 时间排程的特性为一次动作。当开始时间到达时，特定的设备地址只会被写入一次，这个写入的动作将不会重复。



- [开始/结束写入数值] 和 [禁制位] 只会在执行开始动作前读取一次。所以当开始动作执行后，就算再去改变 [禁制位] 状态或 [结束写入数值] 都无法改变结束动作的执行与否及写入数值。另外，为了读取 [开始/结束写入数值] 和 [禁制位] 数据，起始动作可能因数据通讯而有少许延迟。
- 当用户改变 HMI 的系统时间，系统将会重新确认排程中起始与结束时间的范围。假如编辑的元件位于新范围内，则开始动作会被执行。假如结束动作未被设置，系统无法确认新范围，则这个动作将不会被执行。
- 当相同的起始和结束时间出现在多个排程元件中，将依其编号由小到大顺序被处理。
- 当 [时间设置] 指定为 [地址]，系统将会定期去读取 [控制] 地址，时间长短视系统忙碌程度而定。
- 当 [时间设置] 指定为 [地址]，且指定开始时间和结束时间超过时间合法的范围，则设置的时间可能不会正确地运作。注意：不能使用 BCD 当成输入值。
- 当 [时间设置] 指定为 [地址]，排程元件直到第一次成功更新时间数据，才开始运作。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.29 项目选单

13.29.1 概要

[项目选单] 元件可以显示多样项目成一列表，用户可以藉此检视并选择。一旦用户选择了某一项目，相对应的项目数据将被写入到字寄存器。

[项目选单] 有两种显示模式：[清单] 和 [下拉式选单]。列表可以完整显示所有的项目，并把目前所选择的项目标示出来。此外，下拉式选单在一般情况下只显示目前所选择之项目。但是当用户点选下拉式选单时，系统则会列出所有完整项目(类似于列表的显示法) 如下所示：



13.29.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [项目选单] 按钮后即会开启 [项目选单] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [项目选单] 元件。

项目选单设置

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



cMT / cMT X 系列



设置	描述
属性	<p>模式: 可选择 [清单] 或 [下拉式选单]。</p> <p>类型: cMT / cMT X 系列的 [下拉式选单] 专用，选择 [标准]，则元件外观为 cMT / cMT X 样式，选择 [简易]，则元件外观为 iE/eMT/XE 样式。若将 iE/eMT/XE 的工程文件的机型改为 cMT / cMT X 系列，元件外观的默认类型为 [简易]。</p> <p>项目数: 设置需使用的项目数。每个项目代表一个状态，当某一项目被选择时，会将相对应的数据写入 [监看地址] 中。</p> <p>背景: 设置背景的颜色。</p> <p>选择: 设置选择项目的背景颜色。</p> <p>字段高度: 下拉式选单中项目字段的高度。</p> <p>字体尺寸: 选择 [与标签尺寸相同] 时，下拉式选单中的文字尺寸会参照 [标签] 分页中的文字尺寸显示。若选择 [固定尺寸] 时，下拉式选单中的文字则会使用系统默认的尺寸显示。</p> <p>项目数据源: 项目选单显示的内容，共有四种模式：默认、历史数据日期、项目地址模式、用户账号。请见《13.29.2.1 项目数据源说明》。</p>
监看地址	系统会将已选择项目的相对应数据写入 [监看地址] 中。
	当按钮松开才发出指令

若启用，当按钮松开时才会将指定的数据写入 [监看地址] 中。

写入成功后传递通知

当写入 PLC 的动作成功后，将指定位寄存器的状态设为开 / 关。

 **Note**

cMT / cMT X 系列的项目数据源没有 [历史数据日期]，及 [当按钮松开才发出指令] 选项。

项目数据源说明

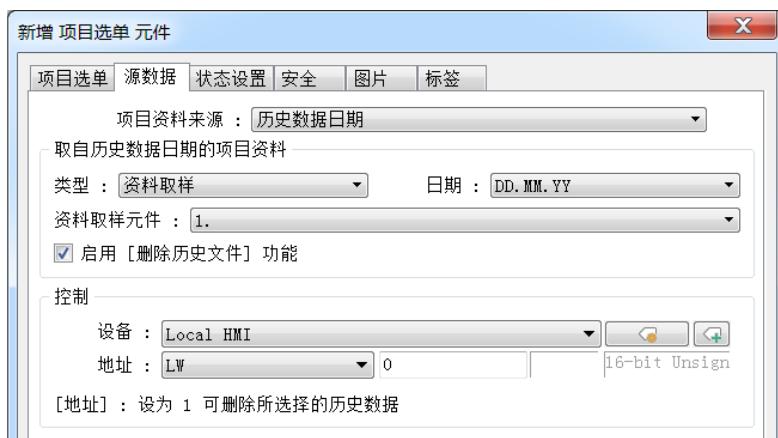
● 预设

显示的选项由用户在 [状态设置] 分页中手动输入。

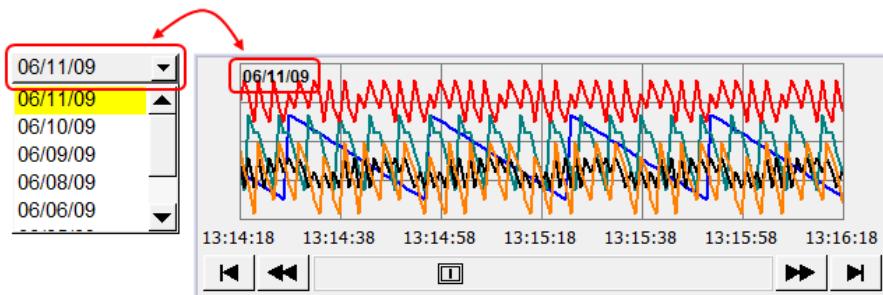
可调整欲使用的 [项目数]。每一个项目表示一个状态并会显示在列表上，且相对应的数值可被写入至 [监看地址]。

● 历史数据日期

此功能 cMT / cMT X 系列不支持。



可与历史数据显示元件搭配使用，例如 [趋势图]、[历史数据显示]、[事件显示] 元件。当在项目选单上选择一日期后，历史数据显示元件会显示其对应日期的数据。显示方式如下图所示：



设置	描述
类型	可选择 [事件登录] 或是 [资料取样]。
日期	共有 8 种日期模式可选择，YYYY 代表四位数年份 (例如 2012)、YY 代表二位数年份 (例如 12)、MM 代表月份、DD 代表日期。
资料取样索引	若 [类型] 选择 [资料取样]，需在 [资料取样索引] 设置欲显示的资料取样元件。一般来说，选择与之搭配的趋势图的历史模式或历史数据元件相同即可。
启用 [删除历史文件] 功能	如勾选此功能，可以设置一个控制地址。将此控制地址设置为 1，即可删除该日的历史数据。

Note

- 当选用历史数据来源(历史数据日期)，由于系统将自动读取历史文件并产生日期数据，故

状态设置中用户不需再填写。

- 用户可以在状态设置中设置当项目选单进入错误状态时，项目选单将显示的数据。

项目	数据	项目资料
0 (error)		Error!!!

● 项目地址模式

[项目地址] 模式可加载 [项目地址] 的文字并将其文字显示于项目选单上。当选择 [项目地址] 模式后，下方会出现 [控制地址] 和 [项目地址]，如下图所示：



设置	描述
控制地址	[地址] : 若将此地址所指定的寄存器中数据设置为 1，将更新元件所显示的项目为 [项目地址] 的内容。更新完成后寄存器中的数据会被恢复为 0。 [地址] + 1 : 此地址中的数据用来设置项目的个数。
项目地址	设置用来存放项目内容的起始地址。
UNICODE	选项的内容使用 UNICODE 文字，例如中文字。
每个项目的文字长度	每一个项目的文字长度，单位是字。

Note

- 使用到的 UNICODE 文字必须先用 [文字] 元件输入好，EasyBuilder Pro 才会预先编译所需要的字体文件，在下载时一并存放到 HMI 上，如此才能正确显示 UNICODE 文字。
- (项目的个数) × [每个项目的文字长度] 不得超过 4096。
- 若选择 [项目地址] 模式，系统将自动取消 [状态设置] 页面。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

● 用户账号

当启用 [高级安全模式] 后，则数据源将有 [用户账号] 选项。此时的项目选单会显示用户的名称。



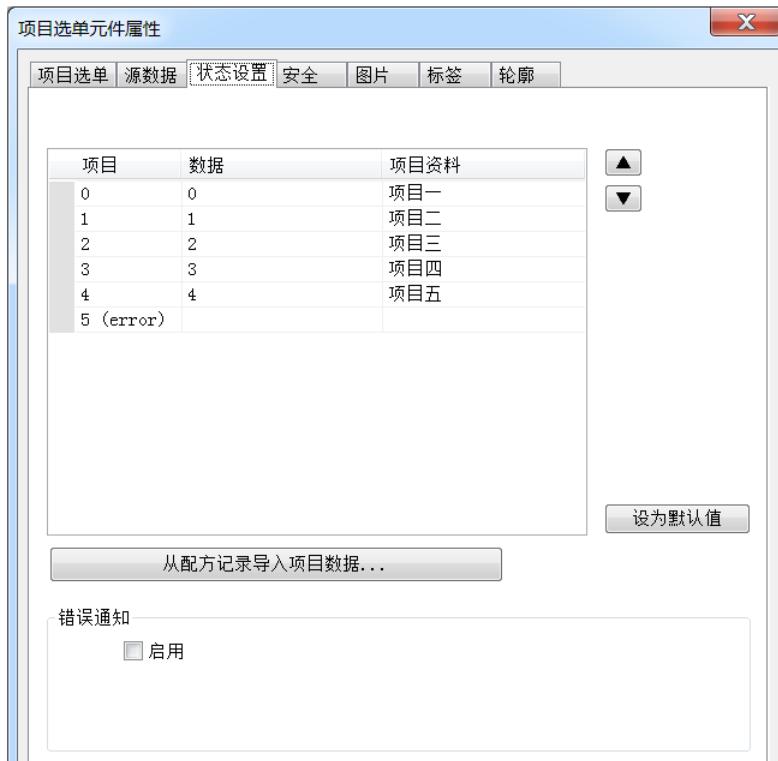
设置	描述
排序	决定用户账号的排序方式。
显示	若勾选 [权限], 将显示各个用户的权限。若勾选 [隐藏用户], 将显示已隐藏的用户数据。

Note

- 用户索引的地址为 [高级安全模式] » [用户密码] » [高级安全模式] 中的 [控制地址+2 (LW-n + 2)]。

状态设置

此设置页显示所有状态的项目、文字和数值，如果要改变项目数，请点选 [项目选单] » [属性] » [项目数]。



设置	描述
项目	系统会列出目前所有使用的项目，每一个项目表示一个状态并且会显

示在列表。此栏为只读。

数据

用户可为每个项目设置数值，但须注意：

读取监看地址：如果系统侦测到 [监看地址] 的数值有改变，元件会根据其数值并选择第一个吻合的项目。如果没有项目吻合，将跳至错误状态；如果已经设置错误通知位，该位会被触发。

写入监看地址：当用户选择某项目，系统将数据写入至 [监看地址]。

项目数据

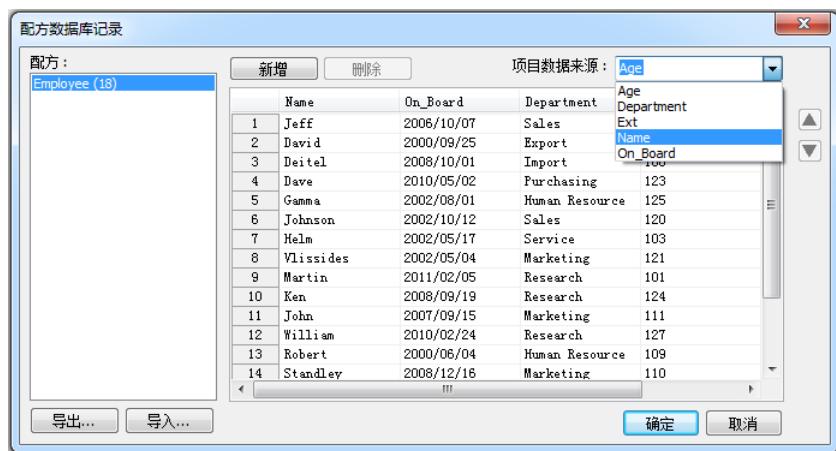
用户可为每个项目设置显示文字，项目选单元件将显示所有项目的文字在列表上供用户检视和选择。

从配方数据库

记录导入项目

数据

当项目选单的 [监看地址] 选择 Recipe-Selection 时才会启用此功能。点选 [从配方记录导入项目数据] 会开启 [配方数据库记录] 设置，于[项目数据源] 选择数据源后，该栏的所有数据将自动导入到 [项目选单]。



导入时，会根据配方资料的数目自动调整 [项目选单] 元件的 [项目数]。

导入后，若 [配方数据库记录] 元件的内容有所改变也不会影响项目选单的内容。例如，当在 [配方数据库记录] 中修改配方数据时，已导入完毕的 [项目选单] 的项目数据不会随之改变。

错误状态

错误状态的文字只能应用于 [下拉式选单] 模式，[列表] 模式无法使用错误状态文字。

在错误状态发生时，[列表] 模式将不会选取任一个项目来表示错误状态，而 [下拉式选单] 模式则会显示错误状态的文字。

例如，当 [项目数] 设 8 时，项目编号 8 即为错误状态 (因为第 1 个项目是编号 0)。

设为默认值

将所有项目数据还原为默认值，例如：将项目 0 的数据还原成 0，项目 1 的数据还原为 1...等等。

错误通知

当项目选单侦测到不合法的数据写入时，会触发指定寄存器的状态 [开] 或 [关] 以示警告。此外，用户亦可搭配其他元件，例如 [事件]

[登录]、[报警条]、[弹出窗口] 来提示错误。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.30 计时器

13.30.1 概要

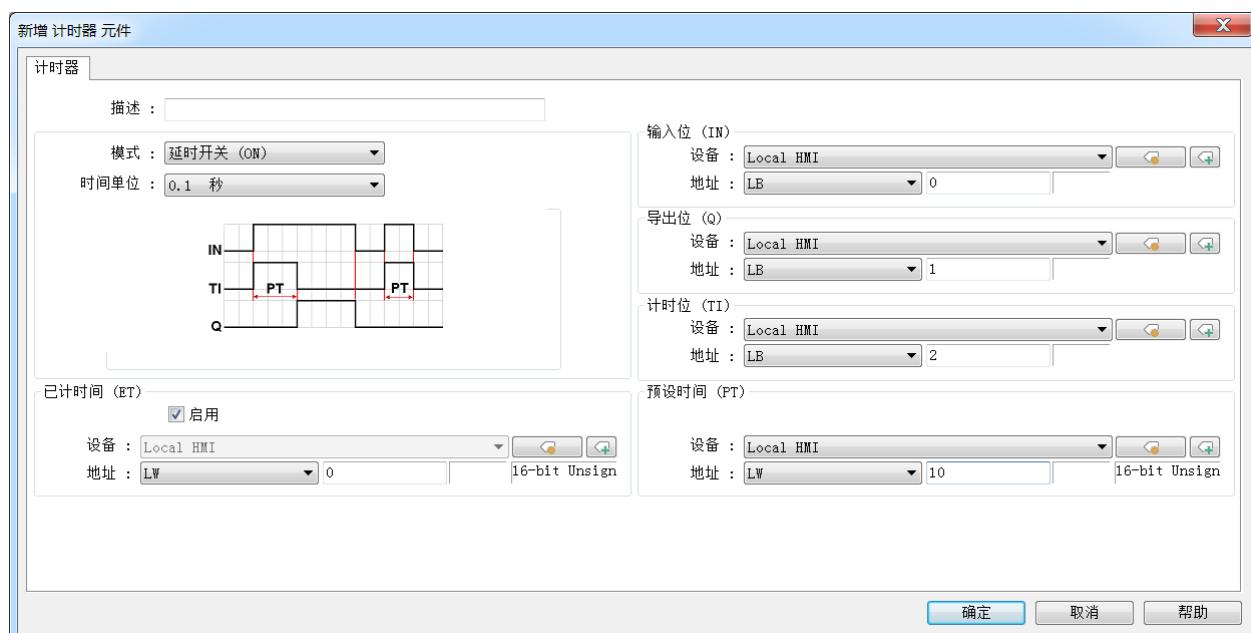
计时器相当于一计时开关，可做为延时开关、脉冲开关及累加式延时开关，其包含下列六项变量：

计时器变数	变量类型	描述
输入位 (IN)	位变量	计时器的总开关
测量位 (TI)	位变量	计时开始时设 ON
输出位 (Q)	位变量	计时结束后启动相关设置
预设时间 (PT)	字变数	设置计时器时间数值
已计时间 (ET)	字变数	显示计时器目前已计时间
重置位 (R)	位变量	将目前计时器已计时间 (ET) 归零

13.30.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [时间相关] » [计时器] 图示，其 [计时器] 元件属性对话窗显示如下。

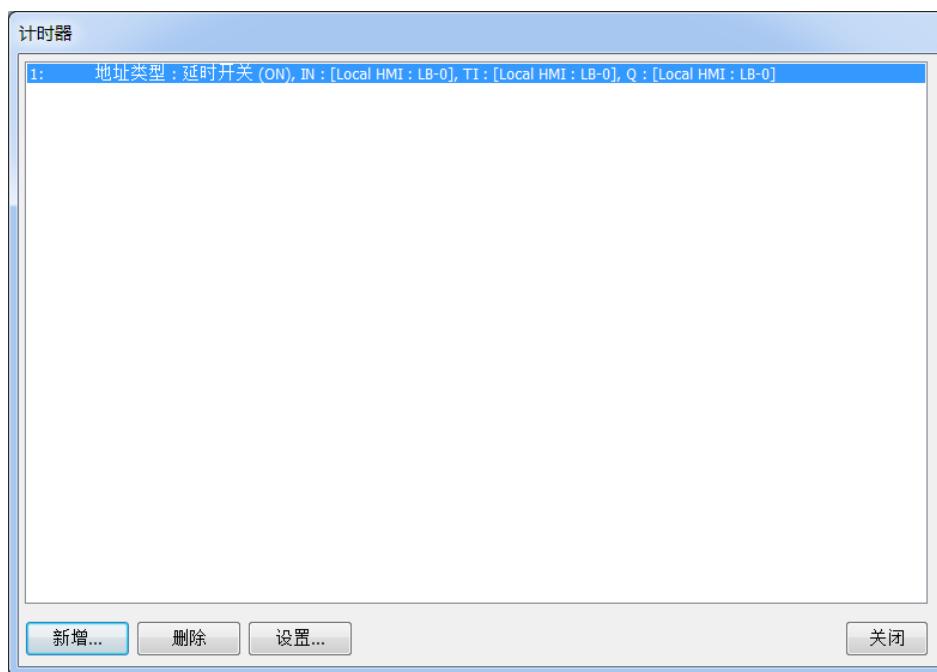


Note

- [使用常数设置预设时间] 仅适用于 cMT / cMT X 系列。

若使用 cMT / cMT X 系列，点选 [计时器] 图示，会先开启计时器管理窗口。

点选 [新增] 可建立 [计时器] 元件。



● 延时开关 (ON)

电位图	寄存器
	<p>输入位 (IN): 计时器的总开关。</p> <p>测量位 (TI): 计时开始设 ON。</p> <p>输出位 (Q): 计时结束后设 ON。</p> <p>预设时间 (PT): 设置计时器时间数值。</p> <p>已计时间 (ET): 显示计时器目前已计时间。</p>
说明 (参照上图)	
时段 1: 输入位 IN 设 ON 时，测量位 TI 开启，已计时间 ET 开始计数，输出位 Q 保持 OFF。	
时段 2: 当已计时间 ET 等于预设时间 PT 时，测量位 TI 被关闭，同时输出位 Q 被开启。	
时段 3: 输入位 IN 设 OFF 时，输出位 Q 被关闭，同时已计时间 ET 归零。	
时段 4: 输入位 IN 设 ON 时，测量位 TI 被开启，已计时间 ET 开始计数，输出位 Q 保持 OFF。	
时段 5: 在已计时间 ET 到达预设时间 PT 之前，将输入位 IN 设为 OFF，测量位 TI 将被关闭，同时已计时间 ET 归零。因为 ET 仍小于 PT，输出位 Q 保持在 OFF。	

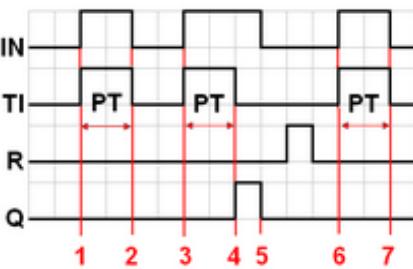
● 延时开关 (OFF)

电位图	寄存器
	<p>输入位 (IN): 计时器的总开关。</p> <p>测量位 (TI): 计时开始设 ON。</p> <p>输出位 (Q): 计时结束后设 OFF。</p> <p>预设时间 (PT): 设置计时器时间数值。</p> <p>已计时间 (ET): 显示计时器目前已计时间。</p>
说明 (参照上图)	
时段 1: 输入位 IN 设 ON 时, 测量位 TI 保持 OFF, 输出位 Q 被开启, 已计时间 ET 归零。	
时段 2: 输入位 IN 设 OFF 时, 测量位 TI 被开启, 输出位 Q 保持 ON, 已计时间 ET 开始计数。	
时段 3: 当已计时间 ET 等于预设时间 PT 时, 输出位 Q 和测量位 TI 被关闭。	
时段 4: 输入位 IN 设 ON 时, 测量位 TI 保持 OFF, 输出位 Q 被开启, 已计时间归零。	
时段 5: 当输入位 IN 设 OFF 时, 测量位 TI 被开启, 输出位 Q 保持 ON, 已计时间 ET 开始计数。	
时段 6: 当在已计时间 ET 到达预设时间 PT 的数值前设输入位 IN 为 ON, 测量位 TI 被关闭, 同时输出位 Q 保持 ON, 已计时间 ET 归零。	

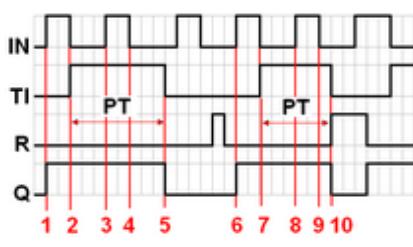
● 脉冲启动开关

电位图	寄存器
	<p>输入位 (IN): 计时器的总开关。</p> <p>测量位 (TI): 计时开始设 ON。</p> <p>输出位 (Q): 计时开始设 ON; 计时结束后设 OFF。</p> <p>预设时间 (PT): 设置计时器时间数值。</p> <p>已计时间 (ET): 显示计时器目前已计时间。</p>
说明 (参照上图)	
时段 1: 当输入位 IN 设 ON 时, 测量位 TI 和输出位 Q 同时被开启, 已计时间 ET 开始计数。	
时段 2: 当已计时间 ET 等于预设时间 PT 时, 输出位 Q 和测量位 TI 同时被关闭。(因为在计数同时已先将输入位 IN 设 OFF, 所以已计时间 ET 将被自动归零。)	
时段 3: 当输入位 IN 设 ON 时, 测量位 TI 和输出位 Q 同时被开启, 已计时间 ET 开始计数。	
时段 4: 当已计时间 ET 等于预设时间 PT 时, 输出位 Q 和测量位 TI 同时被关闭。	

● 累加式延时开关 (ON)

电位图	寄存器
	<p>输入位 (IN): 计时器的总开关。</p> <p>测量位 (TI): 计时开始时设 ON。</p> <p>输出位 (Q): 计时结束后设 ON。</p> <p>预设时间 (PT): 设置计时器时间数值。</p> <p>已计时间 (ET): 显示计时器目前已计时间。</p> <p>重置位 (R): 将目前已计时间 (ET) 归零。</p>
说明 (参照上图)	
时段 1: 当输入位 IN 设 ON 时, 测量位 TI 被开启, 已计时间 ET 开始计数, 输出位 Q 保持 OFF。	
时段 2: 当输入位 IN 设 OFF 时, 如果已计时间 ET 未到达默认时间 PT, 测量位 TI 被关闭, 同时输出位 Q 保持 OFF。已计时间 ET 保持现在的状态数值。	
时段 3: 当输入位 IN 再度设 ON 时, 测量位 TI 被开启, 同时已计时间 ET 再次由刚刚保持的状态数值开始计数, 同时输出位 Q 保持 OFF。	
时段 4: 当已计时间 ET 等于预设时间 PT 时, 测量位 TI 被关闭, 同时输出位 Q 被开启。	
时段 5: 设输入位 IN 为 OFF, 同时输出位 Q 也被关闭。(此时设重置位 ON 使已计时间 ET 归零后再设为 OFF。)	

● 累加式延时开关 (OFF)

电位图	寄存器
	<p>输入位 (IN): 计时器的总开关。</p> <p>测量位 (TI): 计时开始时设 ON。</p> <p>输出位 (Q): 计时结束后设 OFF。</p> <p>预设时间 (PT): 设置计时器时间数值。</p> <p>已计时间 (ET): 显示计时器目前已计时间。</p> <p>重置位 (R): 将目前已计时间 (ET) 归零。</p>
说明 (参照上图)	
时段 1: 当输入位 IN 设 ON 时, 测量位 TI 保持 OFF, 同时输出位 Q 被开启。	
时段 2: 当输入位 IN 设 OFF 时, 测量位 TI 被开启, 同时输出位 Q 保持 ON。已计时间 ET 开始计数。	
时段 3: 当输入位 IN 再度设 ON 时, 测量位 TI 和输出位 Q 保持 ON, 同时已计时间 ET 暂停计数。	
时段 4: 当输入位 IN 再度设 OFF 时, 已计时间 ET 再次由刚刚保持的状态数值开始计数。	
时段 5: 当已计时间 ET 等于预设时间 PT 时, 测量位 TI 和输出位 Q 同时被关闭。(此时设重置位 ON 使已计时间 ET 归零后再设为 OFF。)	



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前, 请先确定已连上网络线。

13.31 影像输入

13.31.1 概要

人机提供影像输入功能，用户加装监视镜头后，透过监视镜头即可实时监看现场状况，也能将画面记录到保存装置并且在计算机上做分析。

此功能可应用在各个层面，除了可监看现场状况外，也能应用在行车装置或是大楼监控。

各系列支持的地址类型与影像截取方式如下表所示。

机型系列		iP	iE	eMT	cMT-HD	XE	cMT-SVR	cMT-FHD cMT-FHDX cMT-HDM	Other cMT/cMT X
支持地址类型	网络摄影机	N/A	N/A	Y	N/A	Y	N/A	Y	Y
	USB 摄影机	N/A	N/A	Y	Y	Y	N/A	Y	Y
	模拟影像输入	N/A	N/A	eMT3121A eMT3151A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

机型系列		非 cMT 系列 - 截图	cMT / cMT X 系列 - 截图/录像
影像截取	网络摄影机	地址触发后拍摄当下一张图片。	截图: 地址触发后拍摄当下一张图片。 录像: 地址触发后将根据指定的记录时间区间进行影片录制。
	USB 摄影机		
	模拟影像输入	地址触发后根据设置拍摄当下前后多张图片	

若使用 cMT / cMT X 系列 HMI，无法透过 cMT Viewer 检视此元件。

13.31.2 设置



按下任务栏上的 [影像输入] 按钮后即会开启 [影像输入] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [影像输入] 元件。

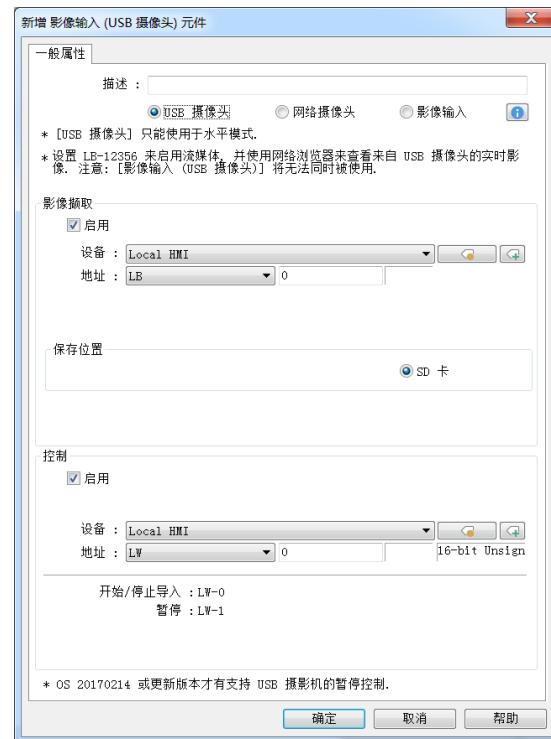
一般属性设置

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列

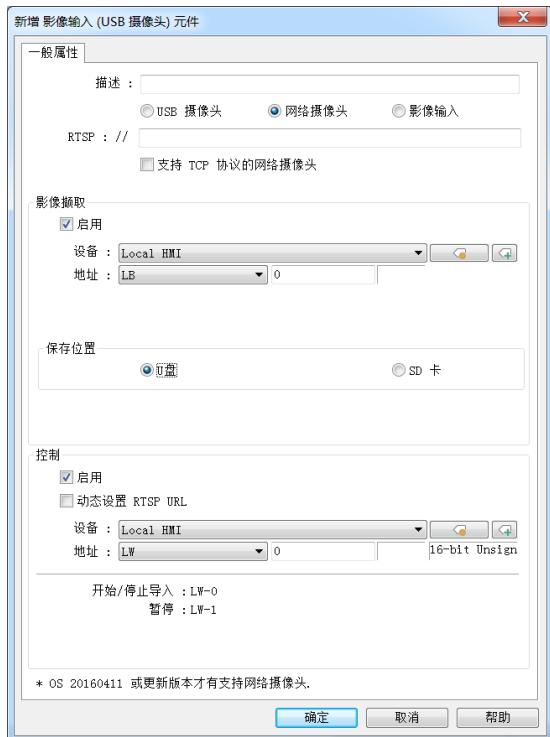
模拟格式影像输入



USB 摄影机影像输入



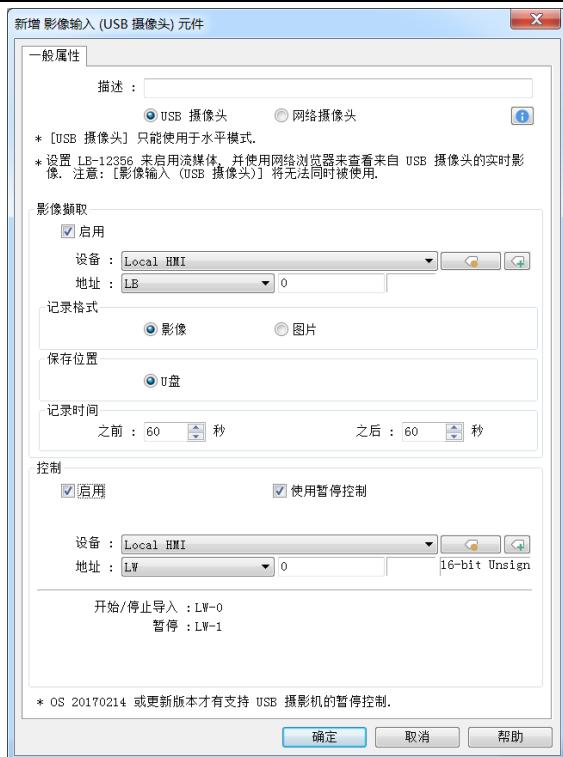
网络摄影机影像输入



cMT / cMT X 系列

USB 摄影机影像输入

网络摄影机影像输入

**设置****描述****输入通道**

可选择使用影像输入通道 1 或影像输入通道 2。(限模拟输入)

编码格式

可选择 NTSC 或 PAL 讯号。(限模拟输入)

RTSP

网络摄影机的 RTSP 地址。

若该网络摄影机设有访问权限之账号与密码，可将账号与密码内嵌于 RTSP 地址中。

例如：

admin:admin@192.168.1.119:554/cam/realmonitor?channel=1&subtype=0

透过 TCP 串流影像

勾选后，可支持透过 TCP 串流影像的网络摄影机。

影像截取地址

勾选 [使用影像截取功能] 来设置截取输入影像画面之功能。非 cMT 系列机种为截取图片，而 cMT / cMT X 系列机种为截取地址触发截取图片或是截取当下前后指定时间的 avi 影片。

影像截取地址

触发系统截取影像的控制地址。

保存空间

设置截取图片的保存装置。

根据像输入类型，保存装置的相关信息如下：

格式	保存装置
模拟格式	可保存于 SD 卡或 U 盘。
USB 摄影机	只可保存于 SD 卡。
网络摄影机	可保存于 SD 卡或 U 盘。

记录时间 (cMT / cMT X 系列)

地址触发后将根据指定的前后纪录时间进行影片录制，并存在指定的保存装置内。请注意，录制完成后，HMI 会需要一点时间进行压缩。压缩时间长短会根据 HMI 的 CPU 能力有所不同。录制与压缩过程中，元件右下角会出现红点表示正在进行录制或压缩。在压缩过程中，无法进行下一个影片的录制。

记录时间 (eMT 系列)

设置截取画面之时间范围。

格式	保存方式
模拟格式	<ul style="list-style-type: none"> ● 最大截取范围为 [影像截取地址] 触发时之前后 10 秒。 ● 系统每秒截取图片一次。 ● 图片文件命名规则: [影像截取地址] 触发前后: <u>YYYYMMDDhhmmss.jpg</u> [影像截取地址] 触发当下: <u>YYYYMMDDhhmmss@.jpg</u> <p>例如，设置记录时间为前后 5 秒，当 [影像截取地址] 的状态由 OFF 转为 ON 时，系统将从触发时间点起算，每秒 1 张，截取前后 5 秒之输入画面，共 11 张图。</p>
USB 摄影机	仅截取控制地址触发当下的影像画面。图片文件命名规则: <u>YYYYMMDDhhmmss.png</u> 。
网络摄影机	仅截取控制地址触发当下的影像画面。图片文件命名规则: <u>YYYYMMDDhhmmss.png</u> 。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

控制地址

启用后，将特定的数值写入 [控制地址] 及连续的寄存器可控制影像输出。假设控制地址设置为 LW-n (n 为任意地址)，将特定数值写入指定地址的执行命令如下表所示。

模拟格式影像输入控制功能

地址	数值	命令内容
LW-n	0	停止播放影像
	1	开启输入通道 1 的影像并显示于屏幕上
	2	开启输入通道 2 的影像并显示于屏幕上
	3	开启输入通道 1 的影像但不显示 (仍可执行影像截取功能)

	4	开启输入通道 2 的影像但不显示 (仍可执行影像截取功能)
LW-n	1	暂停/继续播放影像
LW-n+2	1~100	对比调整 (限模拟输入)
LW-n+3	1~100	亮度调整 (限模拟输入)

USB 摄影机/网络摄影机控制功能

地址	数值	命令内容
LW-n	0	停止播放影像
	1	开启播放影像
LW-n+1	1	暂停/继续播放影像
LW-n+2	字符串	网络摄影机的 RTSP 地址(64 字)

- 在变更 [控制地址 (LW-n)] 的数值后，系统将保留变更后的值。
- 在变更 [控制地址 + 1 (LW-n+1)] 的数值后，系统将在执行对应命令结束后将其清除为 0。
- 若不启用 [使用控制功能]，系统将自动播放 [输入通道] 指定之影像输入。
- 勾选 [显示调整] 后，才可调整对比及亮度 (限模拟输入)

Note

- 无论使用何种摄影机，系统中任何时间点只能有一组影像输入通道开启影像输入。

关于模拟格式影像输入：

- 影像截取功能不受暂停播放控制之影响，所截取的图片仍是外部影像输入之实时画面。
- 模拟输入推荐的格式类型和分辨率：

	1:1	50%
NTSC	720 x 480	360 x 240
PAL	720 x 576	360 x 288



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

关于 cMT / cMT X 系列影像截取：

- 影片录制完毕后，会需要一段时间进行压缩，压缩时间会依照录像时间长短而定。
- 当无人机正在压缩影片文件的时候，触发新的事件录像不会执行。

关于使用 USB 摄影机：

- 使用 USB 摄影机时，若在影像播放中途移除 USB 摄影机，则影像不会在插回摄影机时重载。若有勾选控制地址，则先用控制地址停止影像加载再重新开始。若无使用控制地址，则需要切换窗口或重启 HMI。
- eMT3070A 机型的影像输入元件的最大尺寸为 340*240，eMT3105P、eMT3120A、eMT3150A、XE 及 cMT-HD 系列机型则为 640*480。
- 使用 USB 摄影机时，实际的显示尺寸会根据 USB 摄影机支持的分辨率中寻找一个最接近规划的元件大小的分辨率。也就是说，影像显示的尺寸不一定会刚好与元件设计的尺寸相同。建议将元件尺寸调整成与 USB 摄影机支持的分辨率。

- 使用 USB 摄影机时，为了避免摄影机的实际显示画面超出窗口的大小，系统会保留右边及底部 50 像素。也就是说，影像输入元件的右边及下方边缘皆会距离窗口边缘 50 像素。
- 使用 USB 摄影机时，影像输入元件的背景色为黑色。若输入影像的分辨率小于元件设计时的尺寸，则会显示黑色边框，建议将元件尺寸调整成与 USB 摄影机相同的分辨率。
- 目前已测试可成功显示影像的 USB 摄影机为 Logitech C170, Logitech C310, Logitech C910, LifeCam VX-2000。

 请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

关于使用网络摄影机：

- 使用网络摄影机需设置摄影机的 RTSP 地址。RTSP 地址可于该网络摄影机之设置页面中查询，或可于网络上的相关数据库中查询。
- 使用网络摄影机时，若在影像播放中途与网络摄影机联机中断，则影像不会在摄影机重新上线时继续播放。因此于设计工程文件时需注意，若有勾选使用控制地址，则可先用控制地址停止影像加载再重新开始。若无使用控制地址，则需要切换窗口或重启 HMI 以重新播放影像。
- 使用网络摄影机时，画面上实际的显示尺寸即为元件的尺寸。若原影像分辨率与元件大小不同，影像会自动调整为与元件设置大小相同。影像调整之际，可能会有失真情形，故仍建议将元件尺寸调整成与网络摄影机影像之分辨率相同。
- 请使用符合 ONVIF 规范的网络摄影机并使用 RTSP 方式串流。
- 为确保影像串流的质量及影像流畅度，若有影像动作延迟，或 CPU 负载过高造成人机反应缓慢等情形，请调整摄影机输出影像之设置，以维持 HMI 正常运作。另外，因各机型硬件规格不同，以及各工程文件也有差异，最佳参数需让用户微调。
- 下表为当前建议的影像规格：

分辨率	最大 960x544
影像压缩格式	H.264, MJPEG
画面更新率	15 fps
位传输率	最大 800kbps

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

 请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。

13.32 系统信息

13.32.1 概要

当元件选择被使用前需弹出确认窗口或是否可使用远程登录时，系统会先弹出信息窗口：[操作确认提示]、[禁止写入命令]、[允许写入命令] 的信息，此三项信息的内容可在 [系统信息] 中编辑。

13.32.2 设置



按下任务栏上的[工程文件] » [系统信息] 按钮后即会开启 [系统信息] 对话窗，可以设置系统信息。

系统信息设置



设置	描述
窗口尺寸	选择提示的窗口和字体尺寸。

操作确认提示	要操作受保护的元件时，显示信息向用户确认这项操作。您可以设置 [操作确认提示] 中的信息与 [确认]、[取消] 两个按钮上的文字。 [确认] 与 [取消] 两个按钮上的文字，需使用相同的字体。另外，只有在 [信息] 选择使用文字标签库时，[确认] 与 [取消] 两个按钮才允许使用文字标签库。
禁止写入命令	当系统寄存器 LB-9196 (本地 HMI 只支持检视功能) 设为 ON 时，显示此信息。
允许写入命令	当系统寄存器 LB-9196 (本地 HMI 只支持检视功能) 设为 OFF 时，显示此信息。

 **Note**

cMT / cMT X 系列不支持调整提示窗口尺寸及使用 LB-9196 设置远程控制功能。

13.33 配方检视

13.33.1 概要

[配方检视] 可用来检视特定的配方数据，用户可在 [配方检视] 上观察到该笔配方的所有项目及数值。

13.33.2 设置



按下任务栏上的 [资料/历史] » [配方检视] 按钮后即会出现 [配方检视] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [配方检视] 元件。

一般属性设置

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



[配方检视] 各部份的名称请参考下图：



设置	描述
启用滤除功能	若勾选，即可输入欲过滤的关键词，只读取有包含关键词的数据。
允许直接在字段中编辑	若勾选，即可在配方检视元件上直接编辑配方数据库。
自动更新数据	若勾选，修改配方后系统将自动更新所检视的内容。反之则需透过窗口的切换才会更新所检视的内容。
配方目录	<p>配方名称 选择欲检视的配方名称，可点选下拉式选单寻找其他配方。</p> <p>选择 可设置欲显示的配方项目字段。</p>
预设排列方式	设置 [配方检视] 项目的排序方式。提供 [顺序] 与 [逆序] 两种排序方式。
样式	
(仅适用 cMT / cMT X)	可选择 [预设]、[水晶风格]、[扁平化风格]。
使用元件标题 (仅适用 cMT / cMT X)	若勾选，则会在 [配方检视] 元件显示标题，标题文字亦可自定义。 并可设置 [文字尺寸]、[颜色]、[名称]。(只有当选择的样式为水晶风格或是扁平化风格时，才能设置元件标题。)
标题	每个项目的标题，根据 [资料/历史] » [配方数据库] 中的设置。
透明	若勾选，则标题就不会有背景颜色，并且不会出现 [颜色] 的选项。
外观	元件的边缘线颜色及背景颜色。
透明	若勾选，则元件就不会有背景颜色，并且不会出现 [颜色] 的选项。
网格	区分配方每个数据的间隔线。
透明	若勾选，则网格就不会有颜色，并且不会出现 [颜色] 的选项。
选择控制	当点选到特定一行的数据时，所显示的颜色。

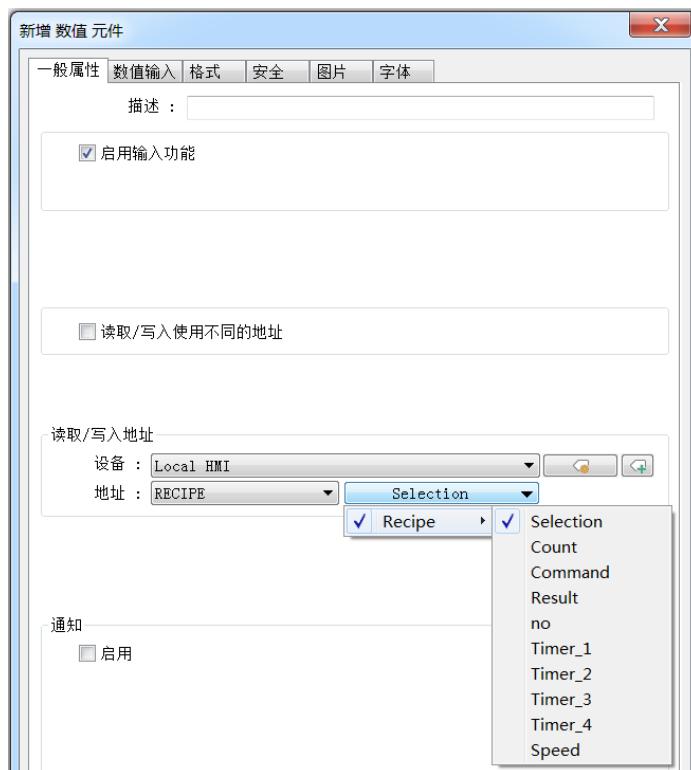
Note

- 可使用四个系统寄存器来查询/更新/增加/删除配方数据库的内容：

Selection

目前所选择的配方编号。编号为从 0 开始计算，因此若点选第一笔，则 Selection 的数值会显示 0，依此类推。

当 [Selection] 的值改变时，相对应的寄存器也会跟着改变，例如下图中的 No., Timer_1, Timer_2。



Count

目前配方中的资料笔数。

Command

输入特定的数值可对选取的配方数据下执行命令。(数字为执行的命令数值)

输入 “1” 新增一笔配方资料

输入 “2” 将更新目前选择的配方资料

输入 “3” 将删除目前选择的配方资料

输入 “4” 将删除所有配方数据

输入 “5” 写入所选择的记录至 PLC

输入 “6” 更新由 PLC 所选择的记录

Result

可监看命令的执行结果。(数字为执行命令后的结果数值)

数值 “1” 代表命令成功执行

数值 “2” 代表该笔配方不存在

数值 “4” 代表未知的命令

数值 “8” 代表配方已达上限(10000 笔)，无法再加入新记录

数值“16”代表其他命令正在被执行

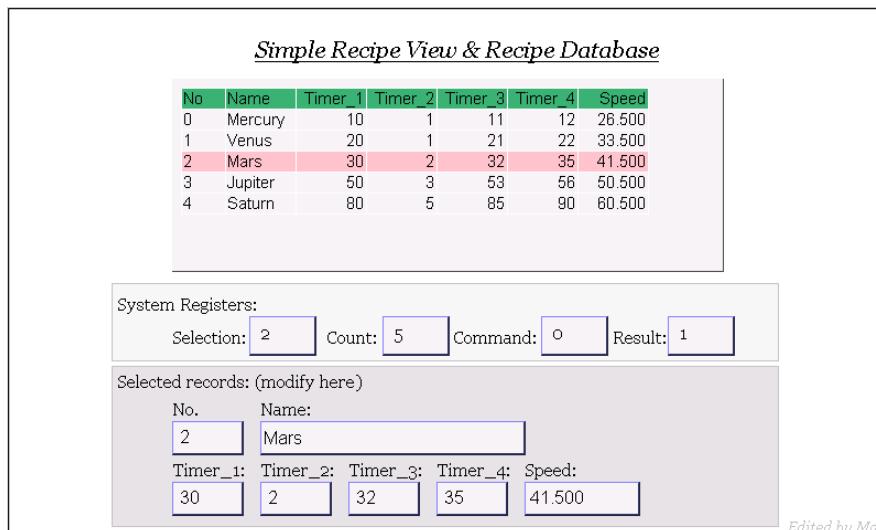
数值“32”代表传送命令失败

 使用此功能需要至 [资料/历史] » [配方数据库] 建立配方数据，请参考《24 Recipe Editor》。

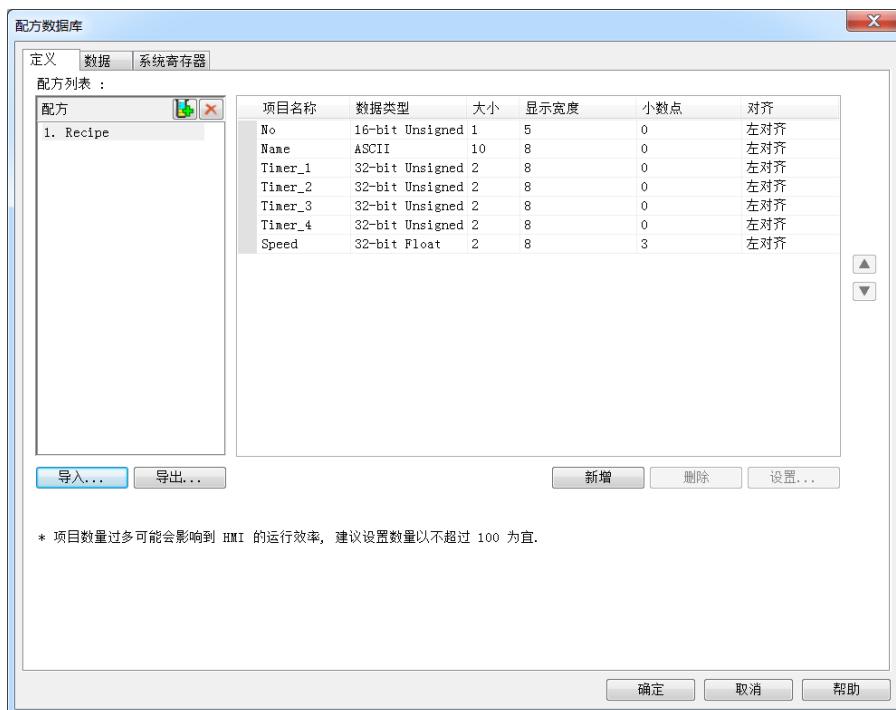
范例 1

以下示范 [配方检视] 和配方数据库的简易使用方法。

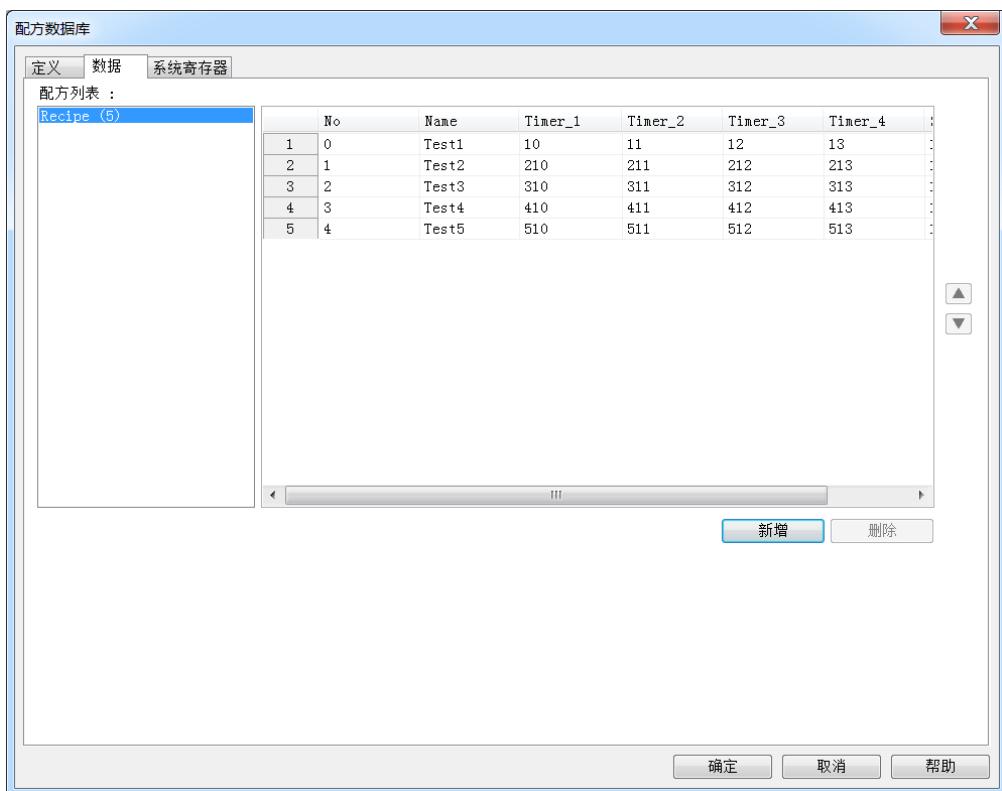
在范例中会建立配方数据库，并且使用 [配方检视] 来检视和选择配方数据。当您点选了 [配方检视] 中的任一笔记录时，[Selection] 及对应的寄存器数值都会改变。最后，可以使用 [Command] 来编辑修改配方数据库。



1. 建立一个配方，如下图：



2. 使用 [数据] 增加任意数笔的数据，或如下图所示：



3. 新增一个 [配方检视] 元件并使用刚建立的配方数据库。
4. 建立四个使用 [Selection]、[Count]、[Command]、[Result] 的 [数值] 元件。
5. 建立 No, Name, Timer_1, Timer_2, ..., Timer_4, Speed 项目对应的元件。例如使用 [字符] 并设置地址为 “Recipe” 中的 “Name”，如下图所示：



6. 如此便完成设计。
7. 画面中已选取 Mars，并且对应的 Timer_1, Timer_2, ..., Speed 亦更新至对应的元件。配方记录中共有 5 笔记录，所以 Count 显示为 5。可以试着选择 [配方检视] 的其他笔记录，对应的 Name, Timer_1, ... 等信息也会同时更新。
8. 亦可试着操作：

 - 新增：
在 Command 中输入 1，将目前输入的数据加至配方数据库成为一笔新的记录。

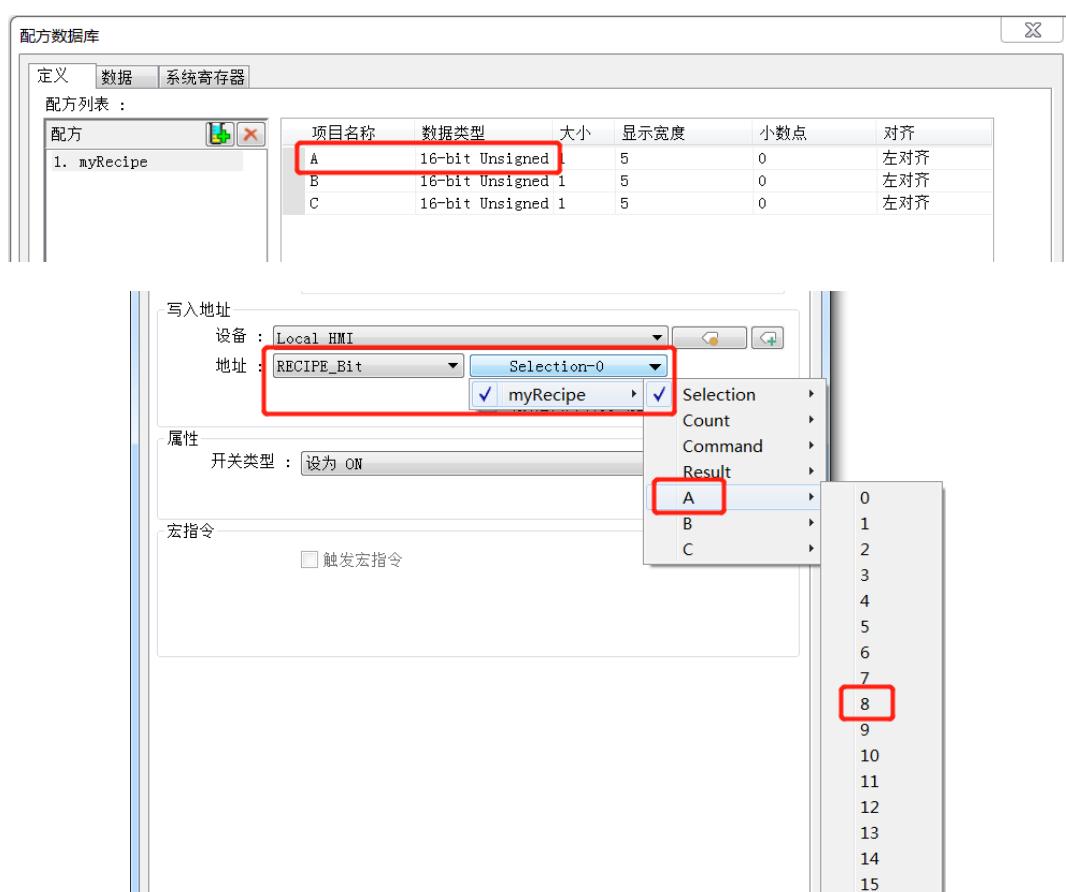
- 更新：
在 Command 中输入 2，将 [数值] 及 [字符] 的数据更新至配方数据库。
- 删除：
在 Command 中输入 3 即可删除目前选择的记录。
- 排序不同的项目
点选 [标题] 即可对不同的项目排序。

范例 2

以下示范如何使用 RECIPE_Bit 读取配方数据的位地址。

数据库本身无法新增 BOOL 类型的项目，但是用户仍然可以直接读写 16bit, 32bit 数据的个别位数据。

如下图所示，在位元件的读取地址，选择 RECIPE_Bit，并指向欲读写的项目，会展开选择位的选单。如此，可以运用配方数据库记录并读写位数据。



13.34 流动块

13.34.1 概要

[流动块] 元件可表示导管内的滑块移动或运输线的情况。不同于以往使用 [移动图形] 元件绘制流动图形时，需自行丈量及确认两点之间的位置是否齐整，流动块的每一段区块必为精准的水平或垂直线段且流动间隔固定，cMT / cMT X 系列则可绘制多角度，不限定水平或垂直。

以下列举 [流动块] 元件的特点：

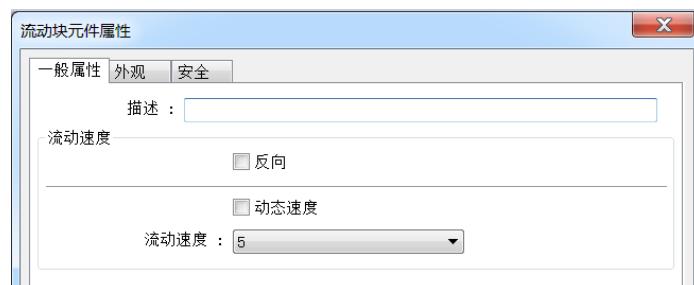
- 每个线段必为垂直或水平的直线，且流动间隔固定，cMT / cMT X 系列则可绘制多角度 (限制为 5 度)，不限定水平或垂直。
- 支持动态调整流速及方向 (流速及方向可用指定寄存器调整)。
- 可使用安全机制。利用指定位的状态作为流动块显示与否的依据。

13.34.2 设置



请直接点击 [流动块] 图标建立此元件，或点选工具栏上的 [元件] » [动画] » [流动块] 新增此元件。

一般属性设置



设置	描述
反向	流动块的流动方向会依照建立时的顺序方向移动 (蓝色箭头方向)。 勾选反向后，流动的方向将以反向移动。
顺向 反向	

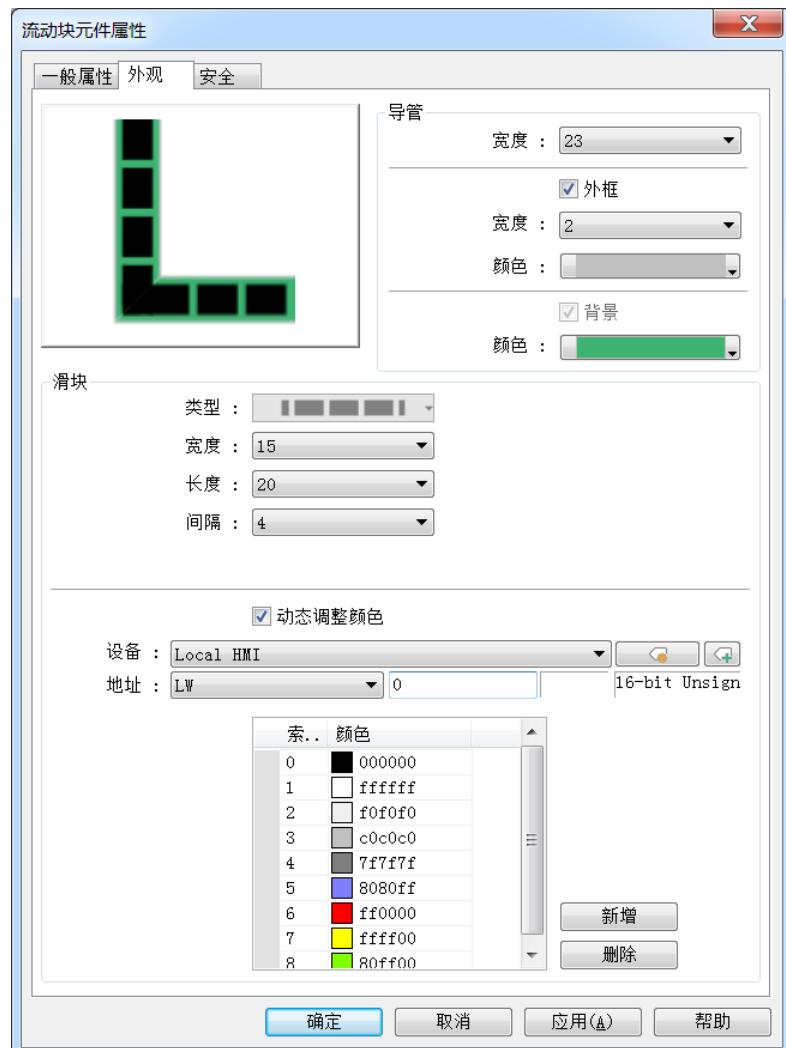
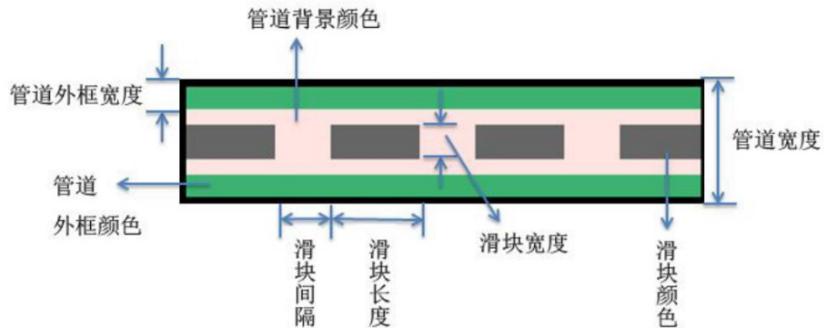
读取地址	设置
流动块的速度及方向可用指定寄存器调整。使用范围为 -25 ~ 25。当输入负值时代表流动反向。	<input type="button" value="设置"/>

显示目前选择的地址及使用格式。并可在此进阶使用 [系统寄存器]、[索引寄存器]、[地址标签库] 来设置地址。

流动速度 分为 25 个级速，数值越大，流速越快。若未使用 [动态速度] 时，则流动速度可设置的范围仅为正向 0 ~ 25。

外观设置

设置流动块元件的外观，各部位的名称请参考下图：



设置

描述

导管 流动块外围的属性设置。可设置外围的背景颜色、边界颜色及宽度。
当勾选 [外框] 时，则必定要使用背景。

滑块

流动块内部的属性设置。可设置流动块的类型、长、宽、间隔及颜色。类型分为矩形与箭头。箭头指向为流动块流动方向。

矩形:  箭头: 

动态调整颜色

可在人机上动态设置流动块的颜色，提供 256 种自定义颜色，编号 0~255。透过指定的地址，可进行颜色切换。若在指定地址输入的值大于自定义颜色范围的上限，将使用编号最大的颜色。

**Note**

- 若要在 [一般属性] 设置页中同时勾选[反向] 及 [动态速度]，则当在动态速度的控制地址中输入负值时，流动块流动方向将为顺向流动。
- 若滑块类型选择 [箭头] 且搭配动态速度功能，未给定初始速度值时不会显示箭头。
- 绘制流动块元件时，为避免转折处重叠面积过大，在转折处会有最小的规划量。如图 34.1 的十字下方的图形。图 34.2 的每一线段皆为使用最小规划量绘制出的图形。

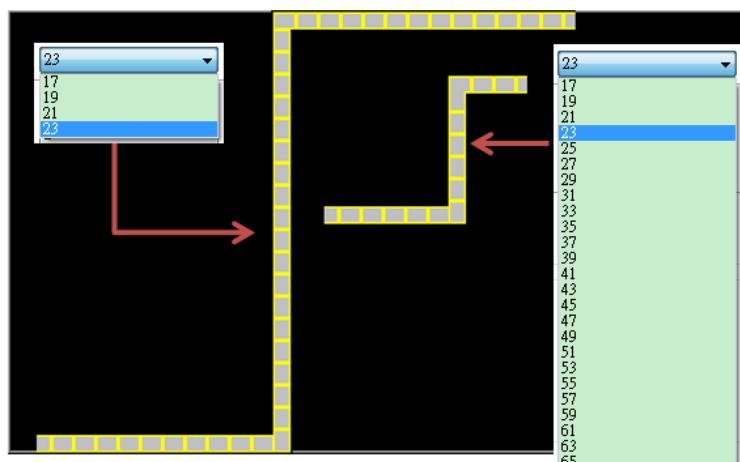


图 34.1

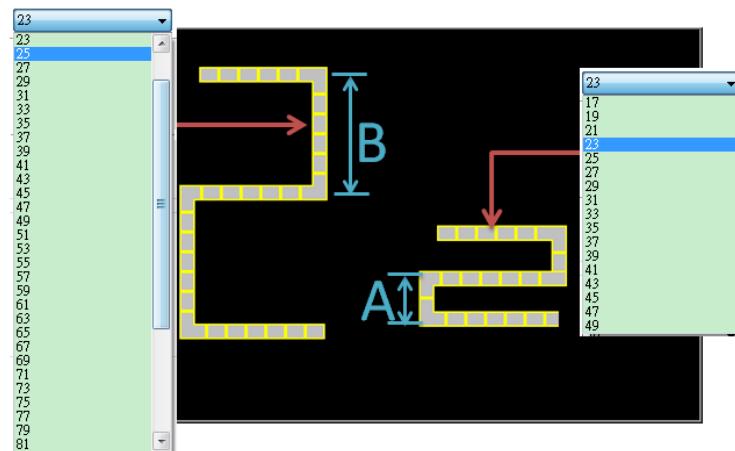
图 34.2

流动块可调整的长宽高参数会根据已绘制的图形间隔尺寸及窗口尺寸改变。

如下图，当流动块整体尺寸越大，则为避免参数调整后会超出窗口尺寸，可设置的长宽参数则越少。反之当整体尺寸越小，可设置的长宽参数则越多。



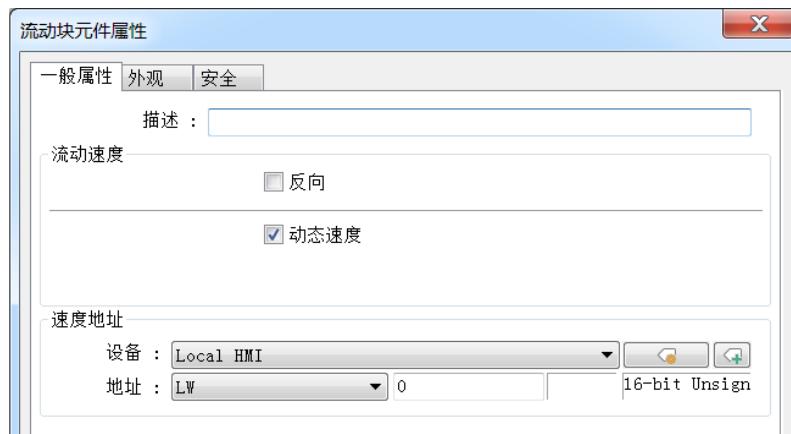
如下图，当流动块转折处的间隔越小，则为了避免参数调整后，会致使流动块上边与下边触及 (如图 34.4 A 区段)，可调整参数会越少；反之当流动块转折处间隔越大 (如图 34.4 B)，可调参数越多。



范例 1

以下范例展示如何藉由 [动态速度] 调整流动块的速度及方向。

- 建立一个流动块元件，并使用动态速度，地址设为 LW-0，格式为 16-bit Signed。



- 建立一个数值元件，地址设为 LW-0。上限为 25，下限为 -25，格式为 16-bit Signed。



- 执行模拟或下载至人机验证操作。当在 LW-0 输入正值时，流动方向为顺向，且数值越大，流动速度越快。当输入负值时，流动为反向，且数值越小，流动速度越快。若输入值为 0，则停止流动。



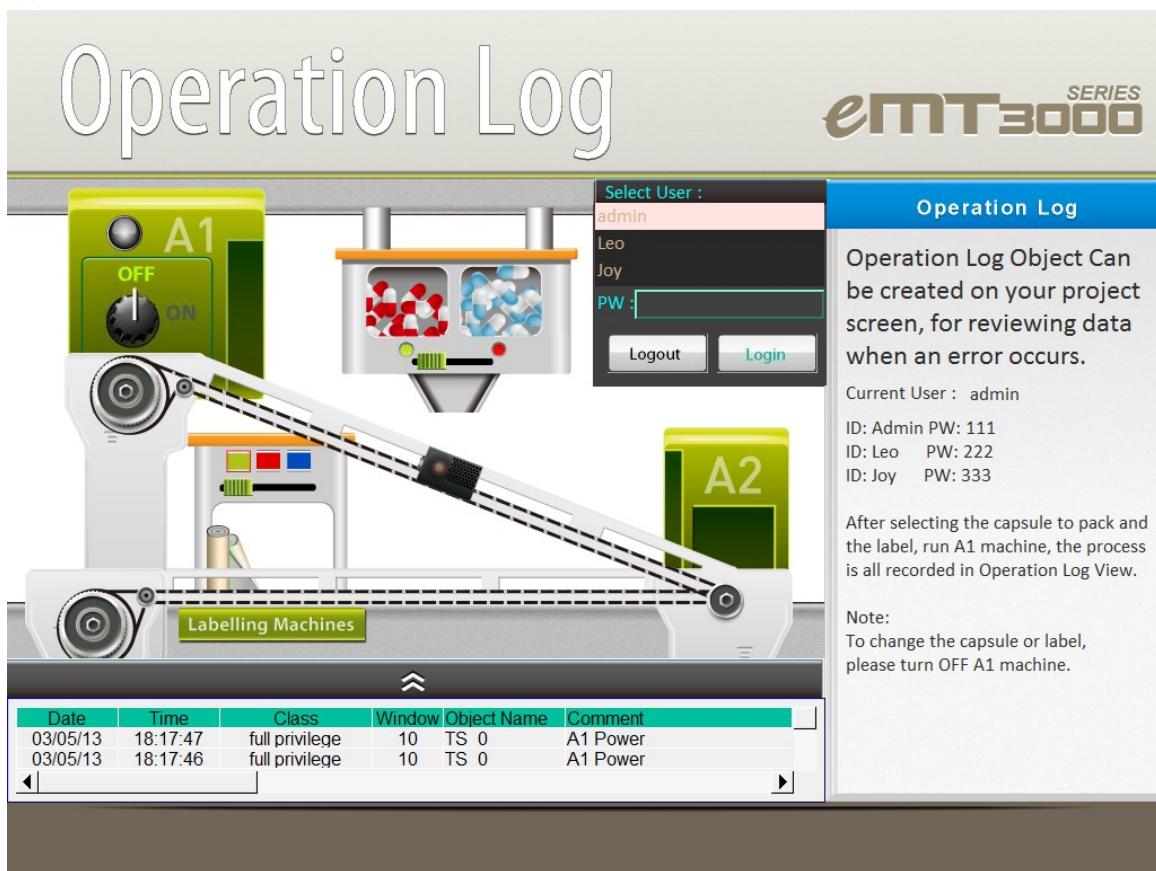
请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.35 操作记录

13.35.1 操作记录设置

概要

透过操作记录的功能，能够实时将用户所操作的步骤显示出来，当出现异常状况时，可用来分析操作记录，从备份出来的报表可以得知操作过程是否符合作业流程，进一步能针对有问题的部份进行检讨及修正。操作记录若设置适当，也能用于符合审计追踪与电子签名之要求，保障数据完整性。

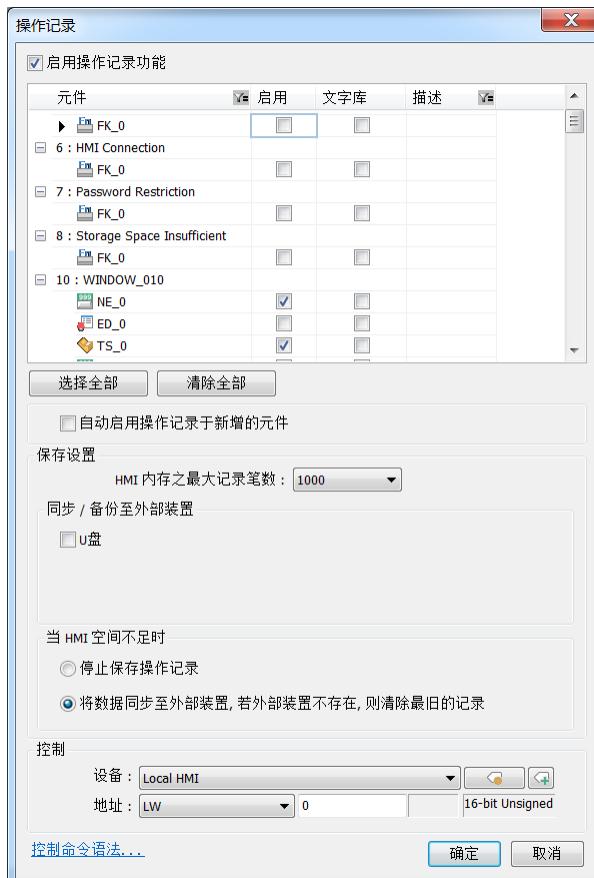


设置

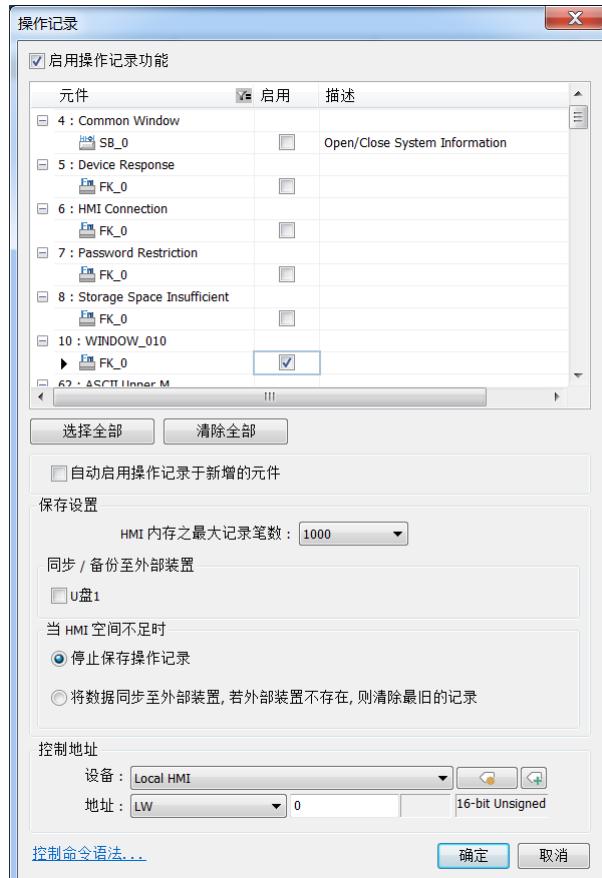


设置需要被记录的元件。点选 [资料/历史]，点选 [操作记录设置] 并勾选 [启用操作记录功能]。

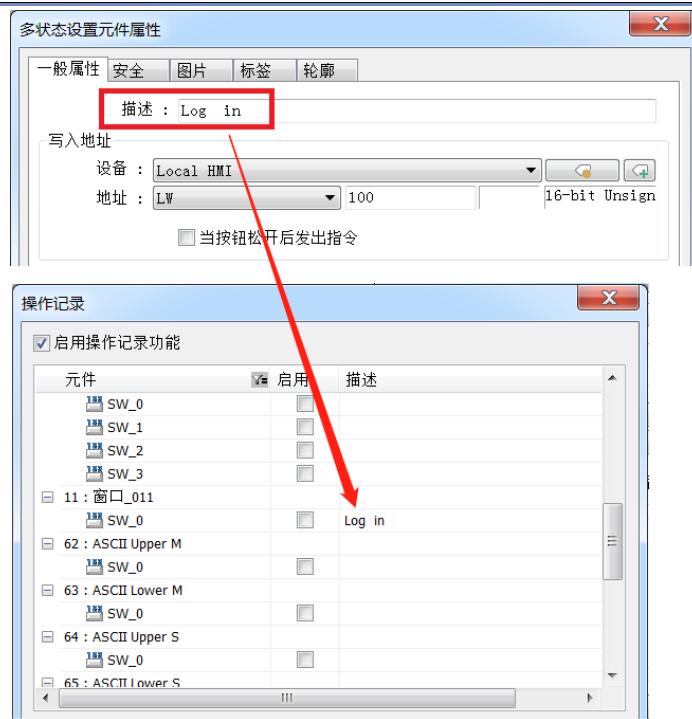
cMT、cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
元件	启用操作记录功能后，系统会依照窗口的编号自动列出所有已经建立，且能被记录的元件。 点选筛选 图标会列出所有能被记录的元件种类。用户可藉由筛选功能，快速找到希望设置记录的元件。
启用	选择元件是否要被记录。
文字标签库	[描述] 字段支持文字标签库，以在不同语言下显示翻译文字。
描述	元件的描述。若有使用文字标签库，则操作纪录检视的描述会采用文字标签库的文字。如无使用文字标签库，则会采用元件上的描述。如下图所示。



点选筛选 图示会列出 [描述] 有使用到该字符串的元件。

选择全部

选择记录所有元件。

若有使用 [筛选] 功能，则 [选择全部] 只会全选显示于列表上的元件。

清除全部

清除所有已勾选的元件。

若有使用 [筛选] 功能，则 [清除全部] 只会取消显示于列表上的元件。

自动启用操作

记录于新增的元件

启用此选项后，后续新增的元件会自动开启操作记录。

保存设置

设置操作记录的数据保存方式。

HMI内存之最大记录笔数

设置HMI内存可保存的最大数据笔数。

同步 / 备份至外部装置

选择将数据备份至SD卡或U盘，也可同步更新到数据库上(cMT / cMT X系列)。

当HMI空间不足时

当人机内的保存空间不足时，选择 [停止保存操作记录] 以保留较早的操作记录数据或选择 [将数据同步至外部装置]。若选择保存至外部的装置，当装置不存在时，则人机会自动清除HMI内存内最旧的记录。

控制地址

输入特定的数值可对选取的操作记录下执行命令并回传命令执行结果。

假设控制地址为LW-n (n为任意地址)，则显示执行结果的地址为LW-

n+1。

控制地址 (LW-n):

- (1): 清除所有记录
- (2): 复制数据到U盘
- (3): 复制数据到SD卡
- (4): 复制数据到U盘并清除人机内的操作记录
- (5): 复制数据到SD卡并清除人机内的操作记录
- (6): 在HMI上开启操作记录功能
- (7): 在HMI上关闭操作记录功能
- (8): 在更换HMI后，延用原先保存在U盘上之历史数据的功能。
- (9): 在更换HMI后，延用原先保存在SD卡上之历史数据的功能。
- (10): 复制数据到数据库服务器。(cMT / cMT X系列)
- (11): 复制数据到数据库服务器并清除HMI内存内的数据。(cMT / cMT X系列)
- (12): 在更换HMI后，延用原先保存在数据库上之历史数据的功能。
(cMT/ cMT X系列)

命令执行结果 (LW-n+1):

- (0): 处理中
- (1): 执行成功
- (2): 装置不存在
- (3): 操作记录不存在
- (4): 无法判读的错误

Note

- 操作记录仅记录可被手动触发的元件，被动的元件不会被记录，如：定时式数据传输元件。
- 若使用脱机 / 联机仿真时，操作记录会被存放于 EasyBuilder 安装文件夹下的 HMI_memory\operationlog\operationlog.db
- 若使用位设置元件触发宏时，则操作记录会记录两笔数据，位的触发及宏的触发。

13.35.2 操作记录检视

概要

[操作记录检视] 元件可用来检视操作记录。

设置



使用此元件前，需先至 [操作记录设置] 设置须检视的元件。点选 [资料/历史] » [操作记录检视]。

一般属性设置

cMT、cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



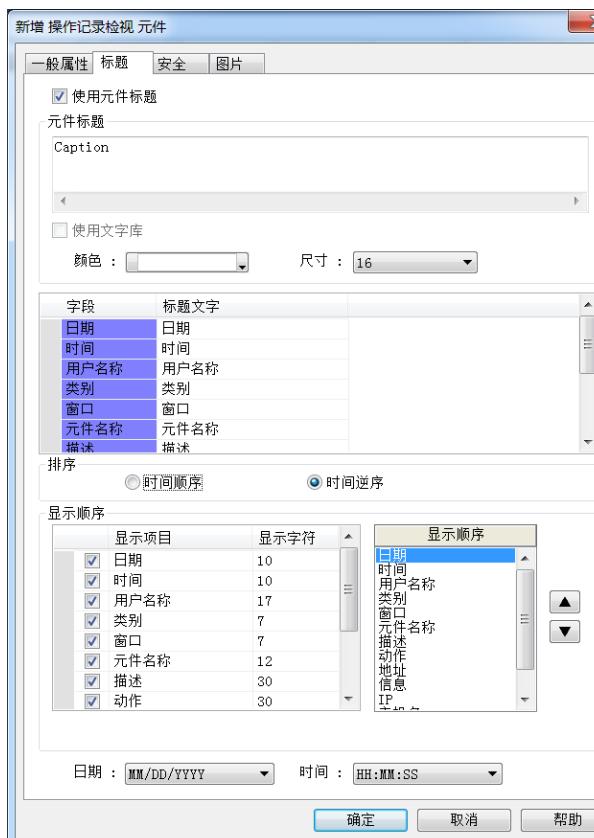
【标题】

Date	Time	Class	Window
03/04/13	15:15:07	full privilege	10
03/04/13	15:15:07	full privilege	10
03/04/13	15:15:06	full privilege	10
03/04/13	15:15:00	full privilege	10
03/04/13	15:14:55	full privilege	10
03/04/13	15:14:55	full privilege	10
02/26/13	18:50:21	full privilege	10
02/26/13	18:50:18	full privilege	10
02/26/13	18:50:15	full privilege	10
02/26/13	18:50:09	full privilege	10
02/26/13	18:50:07	full privilege	10

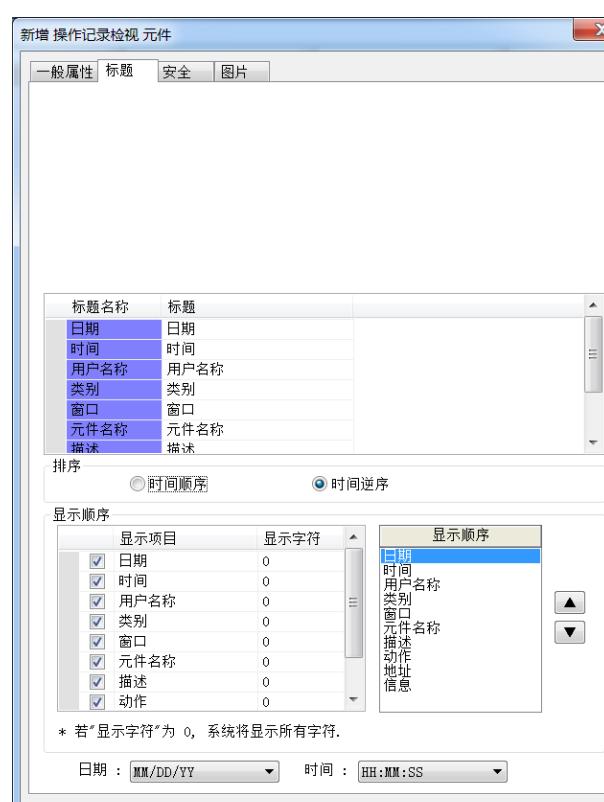
设置	描述
样式	可选择操作记录检视表格的样式：预设、水晶风格、扁平化风格
标题/外观/网格 /选择控制	当样式选择 [默认] 时，可设置此显示参数。
字体	[操作记录检视] 元件上文字的字体、尺寸、颜色。
选项按键 (cMT / cMT X 系列)	<p>设置是否显示元件上的选项按键 </p> <p>● 预定义： 预先设置好是否显示单选按钮。</p> <p>● 动态： <input checked="" type="radio"/> 预定义 <input type="radio"/> 动态</p> <p>设备 : Local HMI    地址 : LB  0</p> <p>设置一个位地址动态决定是否显示单选按钮。</p>

标签设置

cMT、cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



设置	描述
元件标题	显示于 [操作记录检视] 元件上的标题。
字段标题	显示于 [操作记录检视] 元件的字段的标题。
排序	设置操作记录排序方式。
显示顺序	设置当操作记录产生时，项目信息的显示顺序。若 [显示字符] 设置为 0，系统将显示所有字符。
日期/时间	设置 [操作记录检视] 元件上日期及时间的格式。

13.35.3 操作记录打印

概要

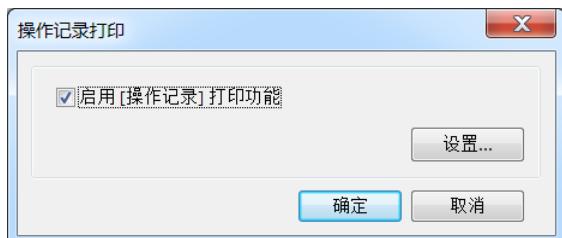
[操作记录打印] 可将操作记录的内容转换成报表的形式输出至外接保存装置或打印机。当使用外接保存装置时，报表会输出成 JPEG 格式。使用此功能前，需先启用 [操作记录设置]。

若使用 cMT / cMT X 系列 HMI，透过 cMT Viewer 触发打印时，报表会保存到 HMI 上的 USB/SD 卡装置。

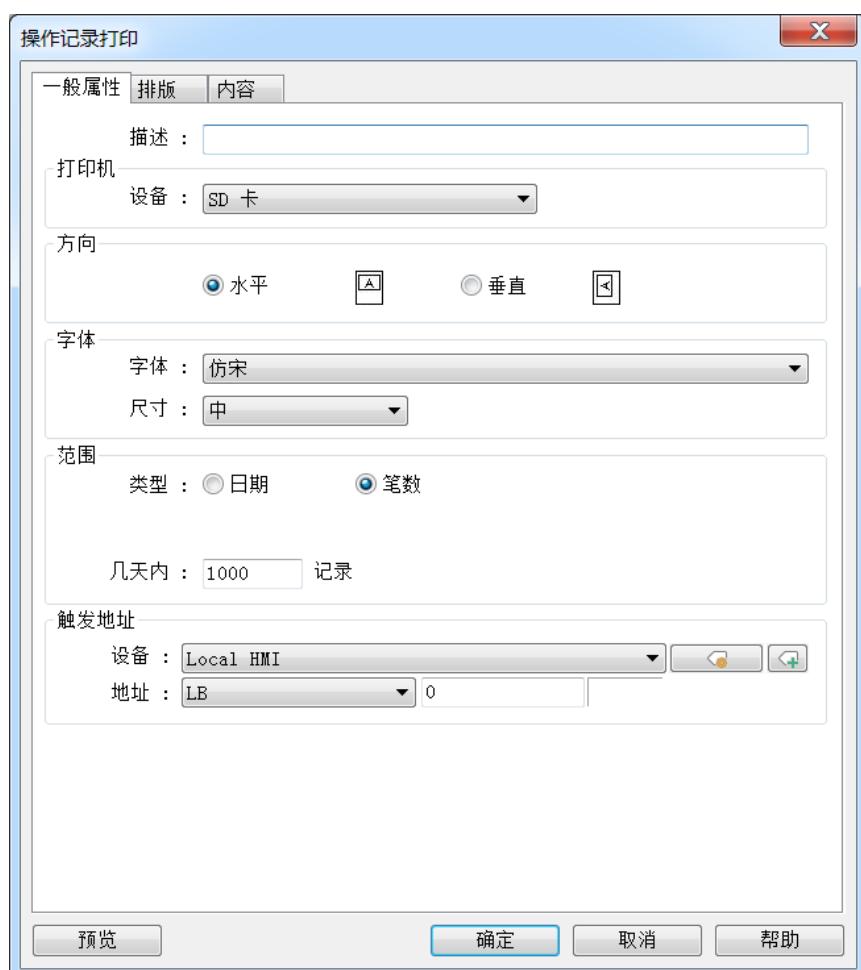
操作



勾选 [启用 [操作记录] 打印] 后，点选 [设置] 进入打印设置。

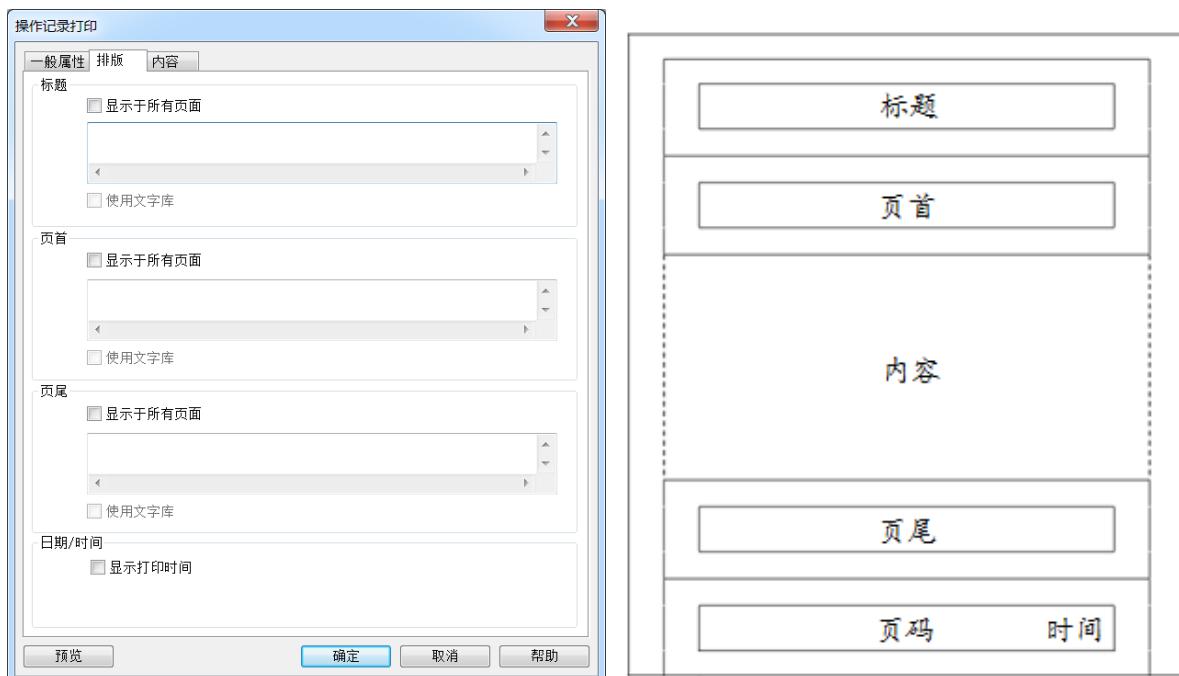


一般属性设置



设置	描述												
打印机	选择输出 [操作记录] 文件时的外部保存装置。当选择输出于打印机时，打印机必须为 A4 格式。若选择保存于外部保存装置时，系统会产生一个 operationlogsheet 文件夹，将操作记录的报表转成 JPEG 图文件，以 "打印的日期_打印序号" 的方式命名并保存于此文件夹。例如：2013/05/08 打印的第一张图档，则 JPEG 档名为 130508_0000，依此类推。												
方向	选择 [操作记录] 文件输出时的方向。												
字体	选择 [操作记录] 文件输出时的字体及尺寸。当字体设置为大中小时的对应尺寸如下表：												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>尺寸</th><th>内文</th><th>标题</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>大</td><td>16 点</td><td>20 点</td></tr> <tr> <td>中</td><td>12 点</td><td>16 点</td></tr> <tr> <td>小</td><td>8 点</td><td>12 点</td></tr> </tbody> </table>	尺寸	内文	标题	大	16 点	20 点	中	12 点	16 点	小	8 点	12 点
尺寸	内文	标题											
大	16 点	20 点											
中	12 点	16 点											
小	8 点	12 点											
范围	选择 [操作记录] 文件输出时的数据范围。												
日期	使用日期决定输出的数据范围时，会从 [起始时间] 往前推算 [几天内] 做输出报表。最大为 30 天。												
笔数	使用笔数决定输出的总数时，最大为 10000 笔记录。												
触发地址	设置控制 [操作记录打印] 的寄存器地址来源。当寄存器被设置成 ON 时会触发输出，在输出工作完成后，寄存器会自动重置成 OFF 状态。												
预览	检视欲输出的画面。												

排版设置



排版设置页各部分的位置分配如右图。

设置	描述
标题	设置欲显示标题的内容，标题只可为一行。 显示于所有页面 勾选后，则标题内容将显示于每一页，反之，只显示于第一页。
页首	设置欲显示页首的内容，页首内容最多支持打印五行文字。 显示于所有页面 勾选后，则页首内容将显示于每一页，反之，只显示于第一页。
页尾	设置欲显示页尾的内容，页尾内容最多支持打印五行文字。 显示于所有页面 勾选后，则页尾内容将显示于每一页，反之，只显示于最后一页。
日期/时间	勾选后，打印时的日期/时间会显示于每一页右下角，反之，则不显示。
页码	每一页都会显示。

内容设置



设置	描述
----	----

标题栏表	设置标题名称的显示文字。
排序	按时间顺序 操作记录将由旧到新依序显示，最近的操作记录显示于底部。 按时间逆序 操作记录将由新到旧依序显示，最近的操作记录显示于顶部。
日期/时间	设置时间信息的显示格式。

范例讲解

范例 1

本范例讲解如何建立一个操作记录。

1. 建立一个 [位状态切换开关] 元件和 [数值] 元件于窗口 10。
2. 开启 [操作记录设置] 元件，启用窗口 10 下的 [位状态切换开关] 元件和 [数值] 元件。

元件	启用	描述
SW_0	<input type="checkbox"/>	
SW_1	<input type="checkbox"/>	
SW_2	<input type="checkbox"/>	
SW_3	<input type="checkbox"/>	
11 : 窗口_011		
TS_0	<input checked="" type="checkbox"/>	
NE_0	<input checked="" type="checkbox"/>	

3. 建立一个 [操作记录检视] 元件。设置好各项属性后关闭。
4. 执行脱机仿真，触发 [位状态切换开关] 元件和 [数值] 元件，操作记录会显示于 [操作记录检视] 元件上。

日期	时间	类别	窗口	元件名称	动作	地址
10/23/20	14:20:51		11	NE_0	Set word	Local HMI : LW-0
10/23/20	14:20:47		11	TS_0	Toggle	Local HMI : LB-0
10/23/20	14:20:45		11	TS_0	Toggle	Local HMI : LB-0
10/23/20	14:20:39		11	NE_0	Set word	Local HMI : LW-0
10/23/20	14:20:36		11	TS_0	Toggle	Local HMI : LB-0



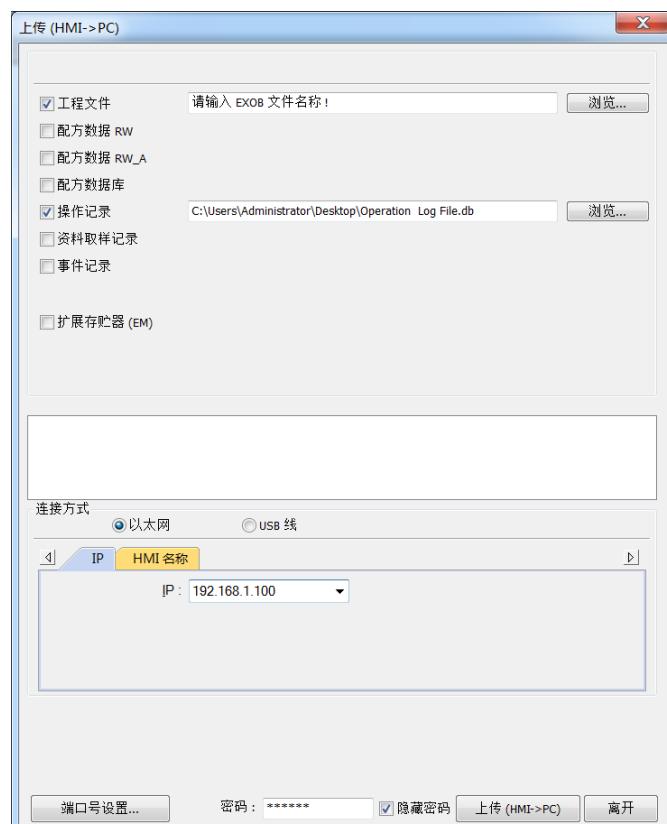
请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

范例 2

操作记录文件可以透过 Utility Manager 上传到计算机或是利用 [备份] 元件将文件透过邮件传送至信箱。

- 使用 Utility Manager 上传

1. 开启 Utility Manager，点选 [上传]。
2. 勾选 [操作记录]，输入文件名及人机的 IP，点选 [上传]。



● 使用邮件传送到信箱

1. 点选 [系统参数设置] » [邮件] 设置邮件的服务器及收/发件人邮件地址。
2. 建立 [备份] 元件，来源设置为 [操作记录]，备份位置设置为 [邮件]。



邮件服务器设置方法请参考《5 系统参数设置》。

请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前, 请先确定已连上网络线。

13.36 复合式多功能按钮

13.36.1 概要

复合式多功能按钮元件可以执行多重指令。以往同一区块若要执行多个指令时，必须将元件迭加在同一位置，且执行时会根据迭加的顺序执行指令。用户必须根据指令执行的顺序迭加元件，规划程序时需花费较多时间测试执行的顺序。复合式多功能按钮可以直接让用户设置多重指令的执行，并调整其顺序。

以下列举复合式多功能按钮元件的特点：

- 可执行多重指令。
- 自行调整多重指令的执行顺序。
- 可使用位或字符作其元件显示的状态。

13.36.2 设置



按下任务栏的 [元件] 工 [复合式多功能按钮] 按钮后即会开启 [复合式多功能按钮] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [复合式多功能按钮] 元件。

一般属性设置



设置	描述
指示灯	元件显示的状态模式，可选择是否使用多状态显示。
无	不使用多种状态。
位状态指示灯	读取位寄存器的数据来显示状态。[输出反向] 可以将读取的状态作反向显示，例如位的状态实际上为 OFF，但勾选了 [输出反向] 后会显示为 ON。
多状态指示灯	读取字符寄存器的数据来显示状态。 [状态数] 为元件显示的状态数目。状态从 0 开始编号，能显示的最大状态编号为设置的 [状态数]-1，当要求显示超过设置的状态数时，系统会显示最后一个状态。例如设置 [状态数] 为 8，则显示的状态依序为 0, 1, 2, ..., 7，若要求寄存器显示状态 8 以上的状态时，显示的图片仅显示状态 7。
功能键说明	一个复合式多功能按钮的列表最多可执行 20 个指令。

功能键	描述
	新增动作。
	对选取的指令进行删除的动作。
	改变选取的指令的执行顺序。
	对选取的指令进行复制的动作。
	对选取的指令进行贴上的动作。

动作**延迟**

延迟 n 毫秒后才往下执行指令。一个复合式多功能按钮仅可建立一个 [延迟] 指令。

位设置

将寄存器的状态设置为 ON 或 OFF。

开关类型	描述
设为 ON	所指定暂存器的状态将为 ON
设为 OF	所指定暂存器的状态将被设置为 FF。
切换开关	按压此元件后，所指定寄存器的状态将被设置为反向。

多状态设置

可改变指定寄存器的数据。

开关类型	描述
设置常数	将常数写入指定寄存器。
递加 (JOG+)	加值功能。每按压一次元件，所指定寄存器内的数据将加上 [递加值] 中设置的增量值，但增值的结果将不超过 [上限值] 中的设置值。
递减 (JOG-)	减值功能。每按压一次元件，所指定寄存器内的数据将减去 [递减值] 中设置的减量值，但减值的结果不会低于 [下限值] 中的设置值。
动态限制	上限 / 下限由指定寄存器设置。 假设动态限制地址为 LW-n，则若使用 [递加 (JOG+)] 时，只需设置上限；反之当使用 [递减 (JOG-)] 时，只需设置下限。

切换基本窗口

换页至指定的窗口。

cMT / cMT X 系列

一般属性设置



[指示灯] 动作大致与 eMT、iE、XE、cMT-HD 系列相同，请参考手册 Ch13.36.2.1 说明。

设置动作时，可以先将动作进行分组，同一个群组中的动作会一起执行。当目前群组中的所有动作都触发后，下一个群组的动作才会开始进行。动作群组的注意事项请参考手册 Ch13 说明。

设置	描述
按下时动作	当手触碰到按钮时，立刻执行的动作。
释放时动作	当手离开按钮时，才执行的动作。
[延迟] 动作	延迟 n 毫秒后才往下执行指令。
[位状态设置] 动作	<p>将寄存器的状态设置为 ON 或 OFF。</p> <p>设为 ON 所指定寄存器的状态将被设置为 ON。</p> <p>设为 OFF 所指定寄存器的状态将被设置为 OFF。</p>

切换开关

所指定寄存器的状态将被设置为反向。

复归型

当选择复归型时，会同时增加一个位状态设为 ON 的动作在 [按下时动作]，及一个将该位状态设为 OFF 的动作在 [释放时动作]。

[多状态设置] 动作

可改变指定寄存器的数据。

写入常数

将常数写入指定寄存器。

递加 (JOG+)

加值功能。所指定寄存器内的数据将加上 [递加值] 中设置的增量值，但增值的结果将不超过 [上限值] 中的设置值。

递减 (JOG-)

减值功能。所指定寄存器内的数据将减去 [递减值] 中设置的减量值，但减值的结果不会低于 [下限值] 中的设置值。

动态限制 (JOG+,JOG-)

JOG+上限 / JOG-下限由指定寄存器设置。

写常数字符串

将特定字符串写入指定寄存器。

[切换基本窗口] 动作**切换基本窗口**

换页至指定的窗口。

切换公共窗口

切换公用窗口。

返回上一个窗口

返回前一页基本窗口。例如当由“窗口 10”切换到“窗口 20”时，使用此功能可以再返回“窗口 10”。此功能只对基本窗口有效。

动画设置

cMT / cMT X 系列可支持窗口的动画效果，点选 [动画设置] 后，能够选择的动画效果有：淡出、飞入、飘入、擦去、分割、环状、时钟、缩放、旋转、推入等，并可设置持续时间与显示方向。

[触发宏指令] 动作

触发指定宏。若群组中有宏指令，只要宏指令一被触发，即会视为动作执行成功。即使宏指令执行的时间较长，也不会等到该宏全部执行完成才进行触发下一个群组的动作。

[弹出窗口] 动作

弹出指定的窗口。

[关闭当前开启的窗口] 动作

可关闭当前开启的窗口。

[键盘输入] 动作

用来作为键盘的输入讯号，主要用在 [数值] 与 [字符] 元件需要使用键盘来输入数字或文字的场合。

Enter: 与键盘的输入 (Enter) 动作相同。

Backspace: 与键盘的后退删除 (Backspace) 动作相同。

Clear: 清除寄存器中已输入的数据。

Esc: 与使用 [关闭窗口] 功能相同，可用来关闭弹跳出的键盘窗口。

Delete: 与键盘的删除 (Delete) 动作相同，可将光标右方的一个字符删除。

Left: 与键盘的←动作相同，可将光标向左移动一个字符。

Right: 与键盘的→动作相同，可将光标向右移动一个字符。

Inc: 将数值+1。

Dec: 将数值-1。

ASCII/UNICODE: 设置键盘的输入字符。

[画面截取] 动作	可截取当前的画面，并选择将画面保存至 U 盘或 SD 卡。
[确认所有事件 (报警)] 动作	执行时可一次确认所有报警事件。
[导入数据] 动作	<p>用来导入进阶安全的用户账号或 e-mail 的联系人。也可设置为使用 USB 密钥登入。</p> <p>数据位置: 提供从 U 盘、SD 卡读取两个选项。</p> <p>账号导入方式: 选择 [覆盖]，HMI 内将只保存此次导入的账号数据，若是选择 [附加]，HMI 内账号数据将保留，并加入此次导入的新账号数据。</p> <p>导入用户账号后删除文件: 将 USB 内的用户账号导入后即删除源数据，可确保数据不泄漏。</p>
[等待触发条件] 动作	使用位/字符设置不同触发条件。当满足触发条件时，[复合式多功能按钮] 才会执行下一个 [动作群组] 的动作。
[数据传输 (背景)] 动作	将指定地址中的数据传送到其他地址中。
文件传输	<p>利用 FTP 传输文件。HMI 将以被动模式联机 FTP 服务器。</p> <p>[一般属性] 设置页</p>

设置传输方向

- [下载] 将文件从 FTP 服务器下载至本机 HMI。
[上传] 将文件从本机 HMI 传送至 FTP 服务器。

设置服务器地址

- [静态]** 直接设置服务器地址相关设置。
- [动态]** 指定一个动态地址，以在 HMI 执行时可透过特定地址动态调整服务器设置。假设动态地址为 LW-n：
- LW-n: 主机语法 (0:IP, 1:域名)
LW-n+1: IP (4 字)
LW-n+5: 端口号

LW-n+6: 认证 (0:停用, 1:启用)

LW-n+7: 用户名称 (16 字)

LW-n+23: 密码 (16 字)

LW-n+39: 域名 (64 字)

成功传输后删除来源文件

文件传输后，会删除来源文件。当传输方向为下载(FTP -> HMI)时，需确保该账号具有 FTP 服务器写入权限。

[文件设置] 设置页

可配置文件案位置、FTP 服务器端文件路径、本机 HMI 端文件路径。当路径为文件夹时，则将传输文件夹内的所有文件，但不包括子文件夹内的文件。若文件名相同时，一律覆盖文件。

[状态] 设置页

设置显示文件传输执行结果及响应的地址。

关于 FTP 服务器的响应列表可参考：

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_FTP_server_return_codes。



Note

窗口相关功能在一个复合式多功能按钮仅可择一使用，并且只能使用一次。窗口相关功能有[切换基本窗口]、[弹出窗口]、[关闭当前开启的窗口]

- 一个复合式多功能按钮最多可建立 20 个群组，每一个群组最多 20 个动作。
- 文件传输功能的错误码列表：

错误码	说明
0	执行成功
1	下载时，HMI 路径不存在
3	侦测不到 USB 随身碟或 SD 卡
4	未输入 HMI 或 FTP 路径
5	上传文件不存在
8	操作被 FTP 服务器拒绝
9	USB 随身碟或 SD 卡容量已满
10	未知的错误

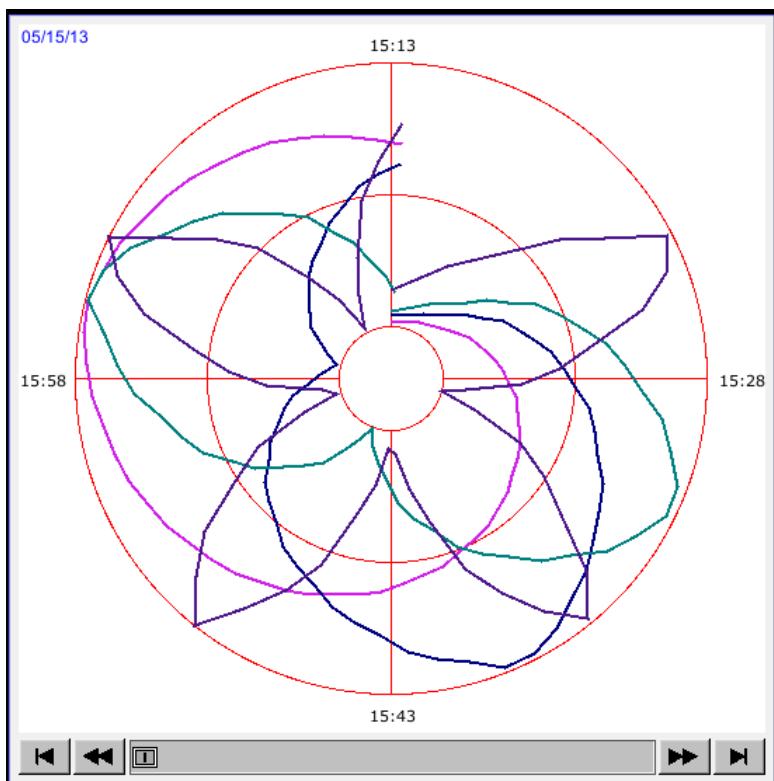


请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.37 圆盘曲线图

13.37.1 概要

[圆盘曲线图] 可将 [资料取样] 的取样数据以极坐标系统绘成圆盘曲线图，半径代表 y 分量，夹角代表 x 分量。使用上与 [趋势图] 雷同。



13.37.2 设置

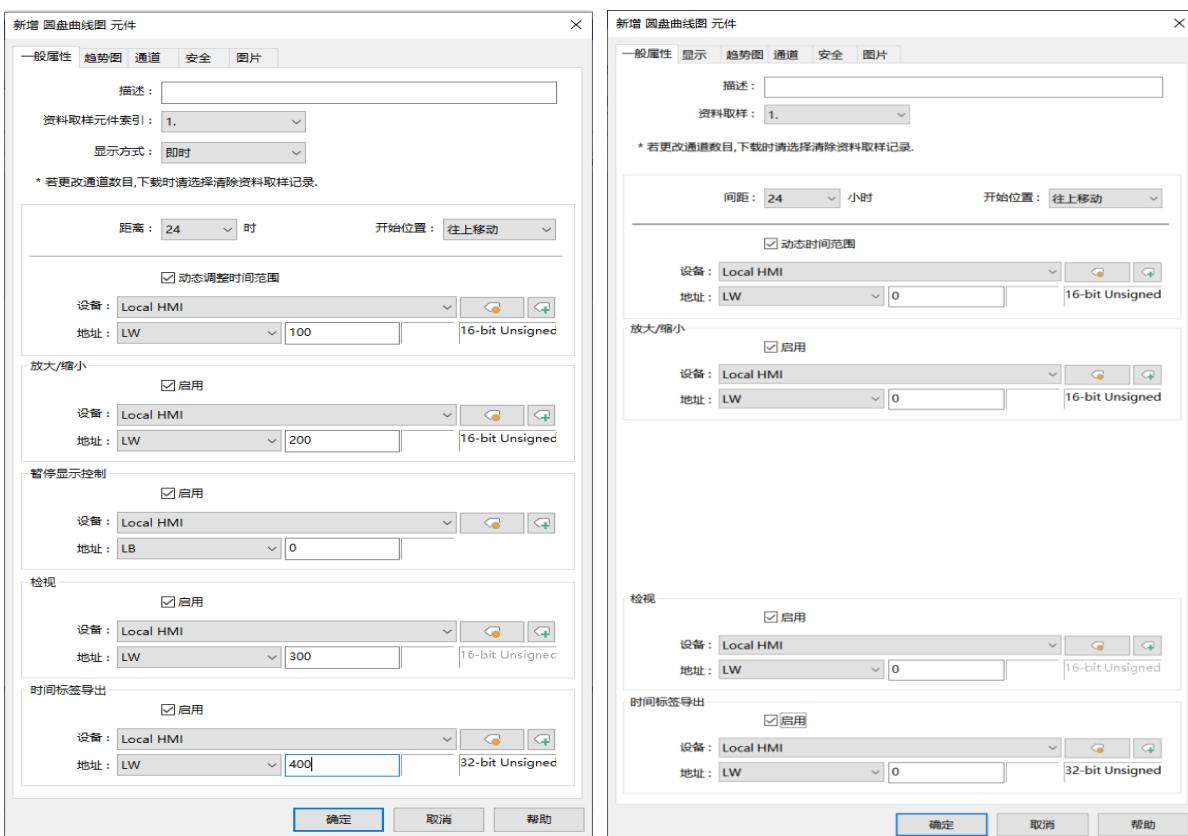


按下任务栏上的 [圆盘曲线图] 按钮后即会开启 [圆盘曲线图] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [圆盘曲线图] 元件。

一般属性设置

eMT, iE, XE, mTV 系列

cMT, cMT X 系列



设置	描述
资料取样元件索引	选择绘图的数据来源。
显示方式 (eMT, iE, XE, cMT-HD 系列支援)	<p>选择数据来源的形式，可以选择 [即时] 或 [历史]。</p> <p>即时</p> <p>可显示来自 [资料取样] 元件从人机开机后，固定笔数的取样数据。取样数据的显示数量于 [资料取样] 元件的 [最大数据 (即时模式)] 中设置。当超过此设置的数量，则较旧的数据会从画面上删除。若需显示他日或较旧的资料，需使用 [历史] 模式。</p> <p>可以利用 [暂停控制] 功能暂停元件画面更新的动作，但仅暂停画面刷新，并不会暂停 [资料取样] 元件的取样动作。</p> <p>历史</p> <p>历史记录来自 [资料取样] 元件使用日期来分类并保存的取样数据。使用 [历史] 模式可以利用 [资料取样元件索引] 选定要显示的历史记录，并利用 [历史数据控制] 地址查看不同日期的历史记录。</p> <p>注意</p> <p>若无启用圆盘曲线图设置页 [使用画面滚动控制按钮] 功能，则当欲显示的取样数据时间超过 [距离] 的时间时，即无法检视之前的实时或历史数据。例如：当 [距离] 设置为 1 小时，则此圆盘曲线图即无法显示 1 小时前的取样资料。</p>
自动更新数据	若启用，则每次开启 [历史模式] 的 [圆盘曲线图] 元件所在的窗口

时，元件画面将会每秒自动更新。请注意：

- 自动更新功能的状态可由画面控制按钮查看：

当图示为  表示圆盘曲线图元件的数据会自动更新。

当图示为  表示圆盘曲线图元件的数据停止更新。

- 当往前滚动查看较旧的数据时，会取消 [自动更新数据] 功能。

此时控制按钮的图标为 。

- 当勾选 [自动更新数据] 时，无论先前是否曾藉由画面滚动控制按钮启用或停止更新，切换回此窗口时，必定会自动更新画面。

范例：假设元件已启用 [自动更新数据]，则往前滚动查看旧数据会停止自动更新功能。此时若切换至他页再换回，则元件画面仍会自动更新。

若制作工程文件时，未启用 [自动更新数据] 功能，而之后在人机上欲启用时，只要按  按钮即可。请注意此时的自动更新功能在切换窗口后就会被停用，也就是说，若切换至他页再换回，则元件画面仍停止更新。

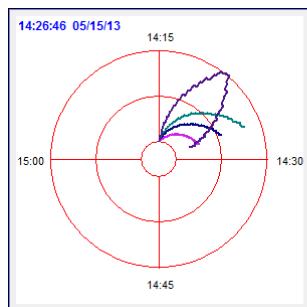
距离

圆周一圏的时间长度。以小时为单位，长度范围 1~24 (小时)。

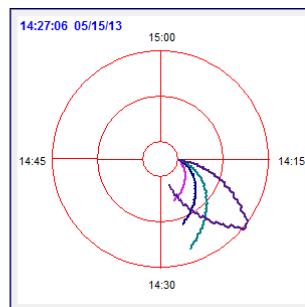
开始位置

绘图时的起始位置。

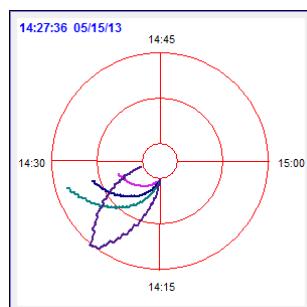
(往上移动)



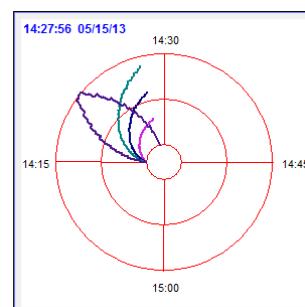
(往右移动)



(往下移动)



(往左移动)



动态调整 X 轴

若启用，可指定一个字寄存器来在线动态调整 [圆盘曲线图] 的时间

时间范围

范围。调整的数据以小时为单位。若寄存器内无输入任何数值，则距离会采用默认值。

放大/缩小

放大 / 缩小元件显示画面，最大可放大 10 倍。当寄存器内数值为 0 时，效果等同于 1，会显示原尺寸。

暂停控制

当暂停位寄存器设为 ON 时，将暂停圆盘曲线图画面刷新，但不会暂停资料取样元件的取样动作。当 [数据源] 使用 [实时] 模式时才有

此选项。

历史数据控制 (eMT, iE, XE, cMT-HD 系列支 援)

系统将历史记录文件依时间先后顺序编号，历史控制即用来指定欲显示的历史记录文件。当历史控制地址内的数值为 0，将显示最新的文件，若为 1，则显示次新的文件，依此类推。当 [数据源] 使用 [历史] 模式时才有此选项。可搭配 [项目选单] 元件，数据源选择 [历史数据日期]，则所有的历史资料会依照日期分类并显示于项目选单元件上。详细可参考手册《13.29 项目选单》。

范例

当设置历史数据控制地址为 LW-n，且 [资料取样] 元件已保存的取样数据文件有四笔，分别为 20061120.dtl、20061123.dtl、0061127.dtl、20061203.dtl，则控制数据依序如下表所示：

LW-n 之数据	显示的历史资料取样文件
0	20061203.dtl
1	20061127.dtl
2	20061123.dtl
3	20061120.dtl

历史控制 (cMT, cMT X 系列支援)

启用

与上方历史数据控制相同。

启用读取多个历史记录 - 天数

[历史控制地址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。

[历史控制地址+2] 为总共显示的天数，计算方式为从起始日索引往前计算。

启用读取多个历史记录 - 指定天数

[历史控制地址] 为目前选择的起始日索引。0 代表今天，1 代表昨天，以此类推。

[历史控制地址+2] 为结束日索引，数值需设定比起始日索引大。若起始日索引为 4，结束日索引为 7，则代表要显示 4 天前到 7 天前的资料。

检视

可检视当触控在圆盘曲线图元件上时，会产生一检视线，并将检视线上的数据输出到指定的地址。若欲检视多个通道的数据时，下一个通道点的数据将自动被加载至连续的字寄存器中。若每个通道的数据格式不同，须依通道相对应的寄存器格式排列。

范例

当设置检视地址为 LW-n，且资料取样有以下四笔数据格式，分别为 16-bit Unsigned、32-bit Unsigned、32bit Signed、16-bit Signed，则检视地址依序如下表：

通道	数据格式	数据长度	检视地址
0	16-bit Unsigned	1 Word	LW-n

1	32-bit Unsigned	2 Words	LW-n+1
2	32-bit Signed	2 Words	LW-n+3
3	16-bit Signed	1 Word	LW-n+5

时间标签导出

若启用，系统以第一个取样点的取样时间作为时间原点并开始计数，并将最新取样点之累计秒数输出至 [时间标签输出地址 + 2]。当点选圆盘曲线图元件上的曲线时，可将触碰处最接近的取样点之累计秒数输出至 [时间标签输出地址]。

注意

[时间标签输出地址] 与 [时间标签输出地址 + 2] 皆须为 32-bit 格式。[时间标签输出地址 + 2] 只适用于实时模式的圆盘曲线图，而 [时间标签输出地址] 适用于实时模式及历史模式的圆盘曲线图。

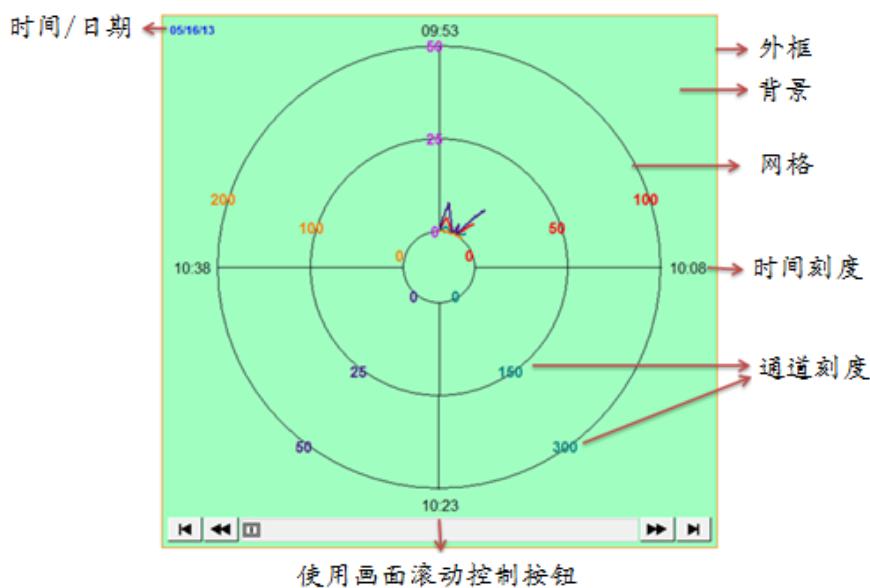
显示设定

本页设定仅 cMT / cMT X 系列。

设定	描述
单选按钮显示	<p>设定是否显示物件上的单选按钮 。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 预定义： 预先设定是否显示单选按钮。 ● 动态： 设定一个位地址动态决定是否显示单选按钮。 <p><input type="radio"/> 预定义 <input checked="" type="radio"/> 动态</p> <p>设备： Local HMI   地址： LB <input type="text" value="0"/></p>
显示选项	<p>依照设备的屏幕像素调整 (DPI)</p> <p>若勾选，则会根据连接的装置的屏幕像素调整文字大小与位置、Y 轴的间隔等。</p>

圆盘曲线图设置



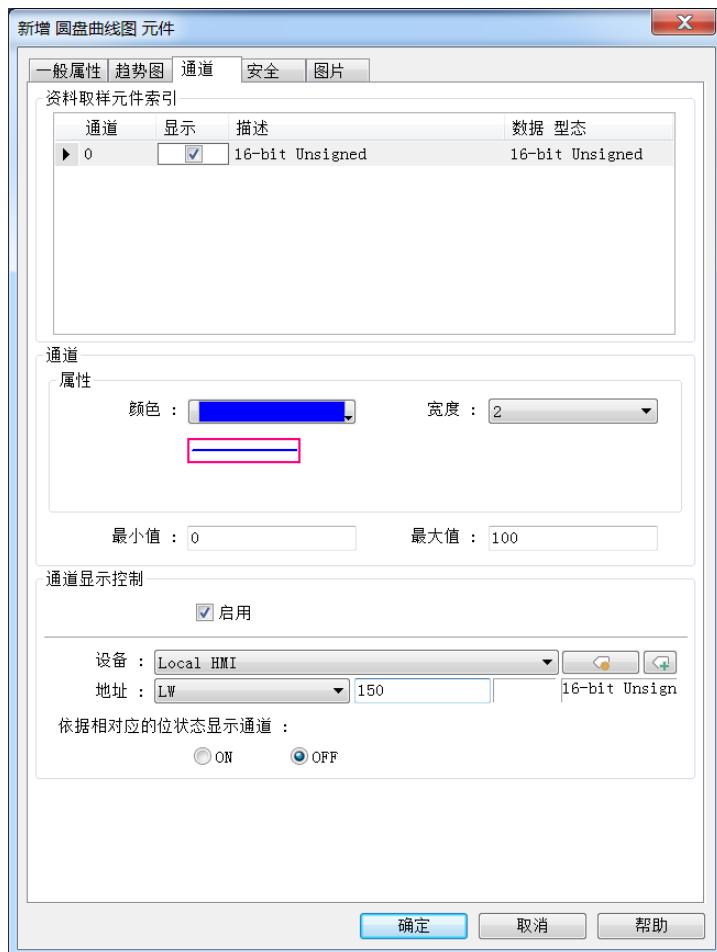


设置	描述
外观	<p>外框 元件的外框颜色。</p> <p>背景 元件的背景颜色。</p> <p>使用画面滚动控制按钮 可查看其他时间范围的取样数据，滚动时的最小单位是根据一般属性设置页中的 [距离]。若无启用 [使用画面滚动控制按钮] 功能，则当欲显示的取样数据时间超过一般属性设置页的 [距离] 的时间时，即无法检视之前的实时或历史数据。例如：当 [距离] 设置为 1 小时，则此圆盘曲线图即无法显示 1 小时前的取样资料。</p>
网格	<p>设置网格线的数目与颜色。</p> <p>Y轴 设置 Y 轴的区隔数目。</p> <p>字体尺寸 时间标签及通道刻度标签的文字尺寸。</p> <p>时间刻度 设置是否显示时间标签。当时间范围大于 1 小时，时间标签的间隔以 1 小时为单位；当时间范围小于一小时，时间标签的间隔以 15 分钟为单位。</p> <p>通道刻度 设置是否显示通道刻度。各通道刻度的文字颜色会依照通道线条所设置的颜色来显示。</p>
时间 / 日期	<p>时间 设置显示的时间格式。</p>

日期

设置显示的日期格式。

通道设置



设置

描述

通道

设置各个曲线的样式与颜色，与曲线所能描绘数据的上下限值。最多可同时支持 8 个通道。

未勾选 [取自寄存器]

数据的上限与下限由常数设置。

勾选 [取自寄存器]

数据的上限与下限由指定寄存器设置。当写入地址为 LW-n，则上/下限会根据以下的规则自动被设置为：

地址格式	1-bit	32-bit
下限	LW-n	LWn
上限	LW+n+1	LW+2

通道显示控制

当选择使用 [通道显示控制后]，则此地址中的各个位将会被用来控制各个通道的显示与否。Bit-0 控制通道 0，Bit-1 控制通道 1，依此类推。

依据相对应的位状态显示通道

若设置为 ON，则当相对应的位状态设为 OFF 时隐藏通道；若设置为 OFF，则相对应的位状态设为 ON 时隐藏通道。

范例

当设置通道显示控制地址为 LW-0 且当相对应的位状态设为 OFF 时开启通道，此时若有五个通道，则会依以下的规则被控制是否显示：

通道编号	控制地	位状态	是否显示
	LW_bit-000	OFF	YES
1	LW_bit-001	ON	NO
2	LW_bit-002	ON	NO
3	LW_bit-003	OFF	YES
4	LW_bit-004	OFF	YES

13.38 图片检视

13.38.1 概要

[图片检视] 元件可播放外接装置，例如 U 盘或 SD 卡内的图片文件。

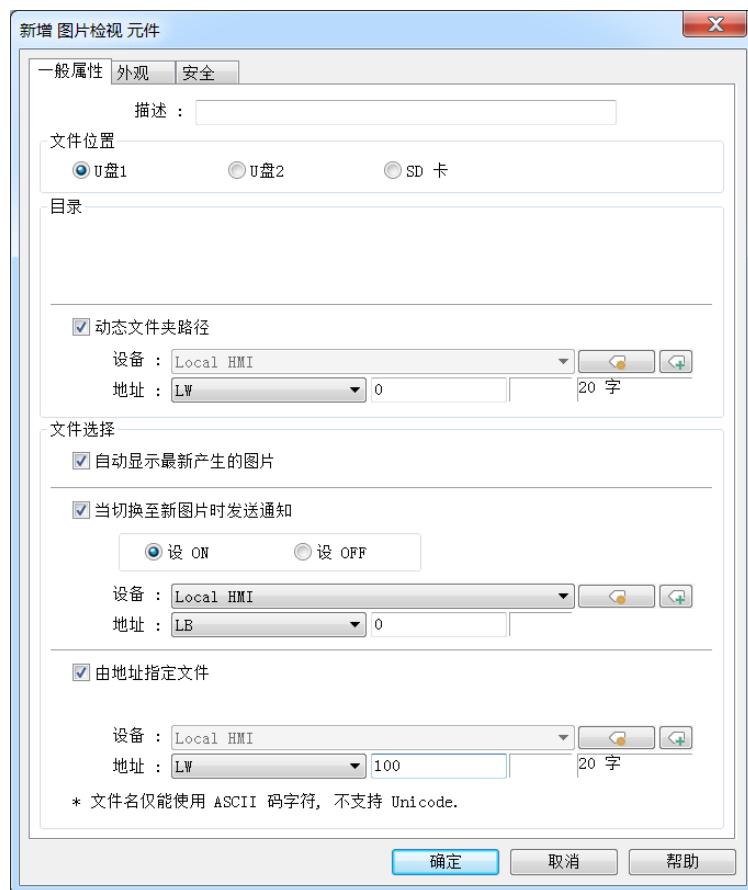
若使用 cMT/cMT X 系列 HMI，无法透过 cMT Viewer 检视此元件。

13.38.2 设置



按下任务栏上的 [图片检视] 按钮后即会开启 [图片检视] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [图片检视] 元件。

一般属性设置



设置	描述
文件位置	选择文件的来源位置为 U 盘或 SD 卡。
目录	设置图片文件存放的目录，可搭配影像输入元件的影像截取功能，或是功能键元件的画面截取功能，并立即播放保存于外接保存装置的图片。
动态文件夹路径	可使用本机地址指定目录路径名称。
文件选择	<p>自动显示最新产生的图片 当指定的目录夹内有新图片产生时，图片检视元件将会自动显示最新的图片。</p> <p>当切换至新图片时发送通知 当启用 [自动显示最新产生的图片]，若 HMI 切换至最新的图片，指定的寄存器会被设为 On/Off。</p> <p>由地址指定文件(隐藏工具栏) 启用此选项，将由本机地址指定欲读取图片之文件名。工具栏将被隐藏。</p>

>Note

- ❖ 图片的文件名仅能使用 ASCII 字符，不支持 Unicode。
- 支持的图片文件格式为.jpg, .bmp, .gif, .png。
- iP/iE/eMT/XE/cMT-HD 机型可显示的图片尺寸大小，为 $(\text{image.width} \times \text{image.height}) < (\text{screen.width} \times \text{screen.height}) \times 4$ ，不符合的图片尺寸大小将无法显示于 HMI。

外观设置



设置	描述
外观	调整工具栏的位置、元件的背景颜色、文字的显示字体。(只支援于 iP/iE/eMT/XE/cMT-HD 机型)
隐藏删除按钮	启用后，将不会显示删除按钮于工具栏上。删除按钮可用来删除检视的图片。
当图片尺寸小于元件尺寸时，以图片原尺寸显示	启用后，当图片小于此元件时，会使用图片原尺寸显示，可避免图片因为被放大导致图像显示失真。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.39 文件浏览器

13.39.1 概要

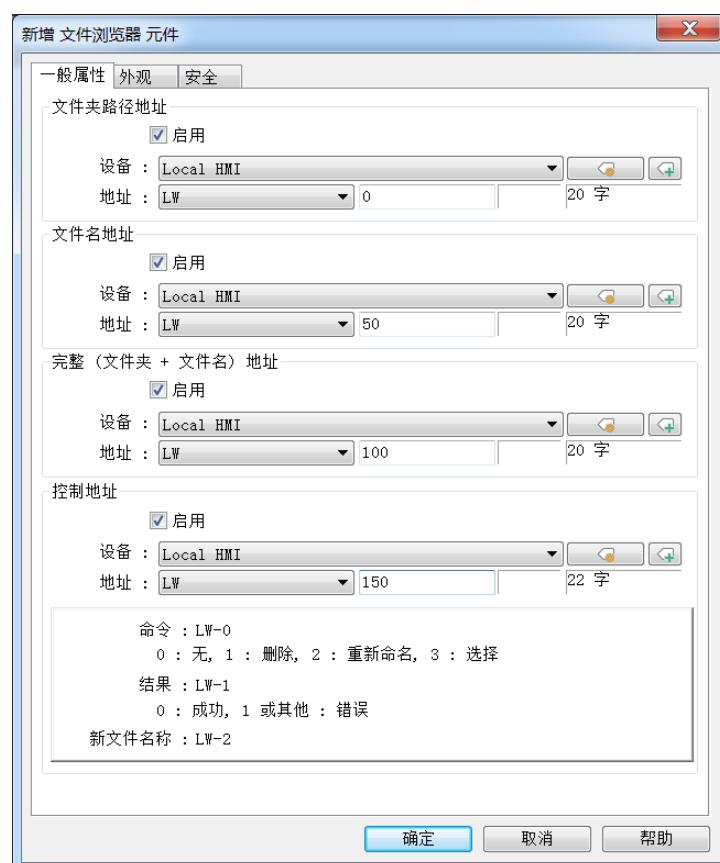
[文件浏览器] 元件可用于显示 SD 卡或 U 盘中的文件名及其文件夹路径。除浏览装置中的文件之外，在 [文件浏览器] 中点选的文件的文件名及路径会写入特定的地址。
若使用 cMT / cMT X 系列 HMI，无法透过 cMT Viewer 检视此元件。

13.39.2 设置



请直接点击 [文件浏览器] 图标建立此元件，或点选工具栏上的 [元件] » [文件浏览器] 新增此元件。

一般属性设置



设置	描述
文件夹路径地址	当前的文件夹路径。
文件名地址	当前文件浏览器选取的文件名。
完整(文件夹 + 文件名) 地址	当前所选取的文件所在的完整路径 + 文件名。
控制地址	设置相关的控制地址用来删除或重新命名文件浏览器中的文件项目。 命令：控制地址 0: 无 1: 删除 2: 重新命名 3: 选择 (只支持于 cMT / cMT X 系列) 结果：控制地址 + 1 0: 成功 1 或其他: 错误 新文件名：控制地址 + 2

外观属性设置



设置	描述
文件位置	选择读取自 SD 卡或 U 盘。
文件类型	选择可显示的文件。可选择显示全部文件或是 CSV

文件或是图像文件。cMT / cMT X 系列另可选择 PDF
文件，用于搭配 PDF 查看器使用。

字体、背景、颜色

设置元件及文字的属性。

**Note**

- 被点选之文件的文件名及路径会写入设置的地址。若欲透过更改设置的地址来改变文件浏览器上的文件选择，可先输入文件所在位置后，再输入选择控制命令(=3)，即可让文件浏览器指向该文件。
 - 重新启动或者刚插入保存装置时，系统会尝试读取文件夹路径地址以及文件名地址，并且切换目录然后选择设置地址所指向的文件。若未启用文件夹路径地址，则会读取完整地址。
- 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

13.40 导入/导出

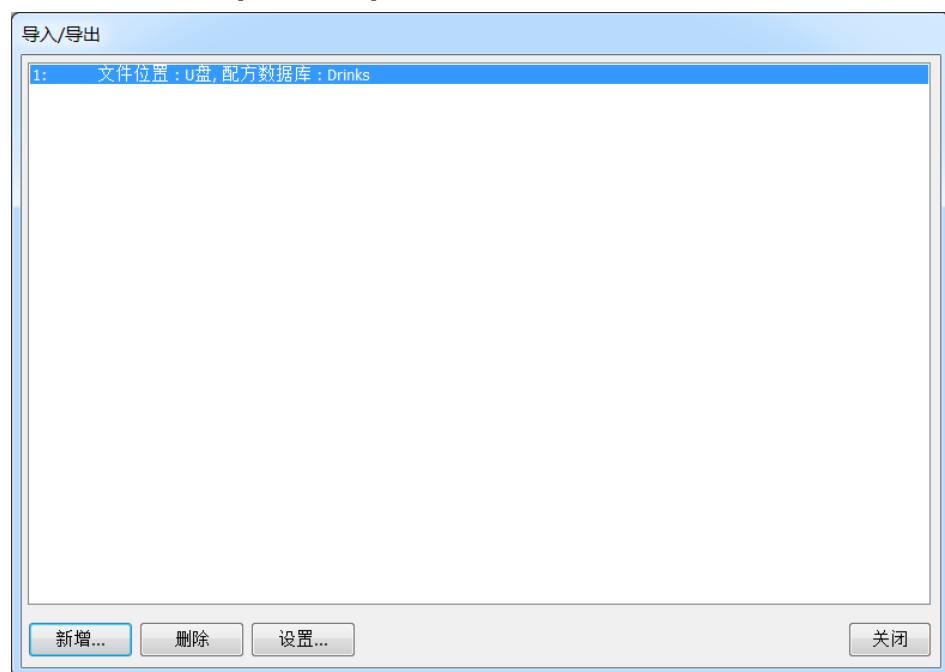
13.40.1 概要

[导入/导出] 元件可以导入/导出配方数据库或是字符串表。

13.40.2 设置



按下工具栏上的[资料/历史] » [导入/导出] 按钮后即会出现 [导入/导出] 元件管理对话窗，接着可按下 [新增] 按键，并利用出现的 [导入/导出] 元件设置对话窗正确设置元件的各项属性，最后按下确定键即可新增一个 [导入/导出] 元件。



一般属性设置



设置

描述

类型

文件来源，可选择为配方数据库或是字符串表。

文件位置

选择导入/导出自 SD 卡、U 盘或是远端 HMI (cMT / cMT X 系列)。当文件位置设置为远端 HMI 时，仅支持远端 HMI 为 cMT / cMT X 系列。

配方

选择使用的配方。若是选择字符串表，则无此选项。

控制地址

设置相关的控制地址用来执行导入/导出，以及显示执行的结果。

控制: 控制地址

配方数据库:

- 0: 就绪
- 1: 导入
- 2: 导出 (无覆写)
- 3: 导出

字符串表:

- 0: 就绪
- 1: 删除
- 2: 导入

4: 导出 (无覆盖)

5: 导出

状态: 控制地址+1

0: 就绪

1: 忙碌

结果: 控制地址+2

1: 成功

4: 文件已存在; 未执行覆盖

其他: 错误

文件名地址	导入/导出使用的文件名。若勾选包含文件夹路径，则此地址将包含完整的路径及文件名。
文件夹路径地址	导入/导出使用的文件所在的文件路径。
远端 HMI 地址	当文件位置设置为远端 HMI (cMT / cMT X 系列) 时，需要输入远端 HMI 的 IP 至此控制地址。

范例 1

以下范例展示如何设置配方导入/导出功能。依下表所示输入设置：

字段	设置值
文件位置	U 盘
配方	Recipe_A (或其他配方)
控制地址	LW-100
文件名地址	LW-200
文件夹路径地址	LW-250

1. 加入两个 [字符输入] 元件，地址分别设置为 LW-200 和 LW-250。
2. 在 LW-200 输入文件名：2015_recipe.csv。
3. 在 LW-250 输入文件夹路径：Setting。
4. 使用 [多状态设置] 元件，写入数值 3 至 LW-100，即可导出配方 Recipe_A 至 U 盘中的 Setting/2015_recipe.csv 文件中。

Note

- 执行导出 (无覆盖) 时，若目标文件已经存在，则取消此次导出，结果数值会被设置为 4。以下表格列出各错误码及其表示的状态：

错误码 (HEX)	状态
0x1	成功执行
0x4	导出时，指定的文件已存在
0x10	无效的指令
0x100	字段含有非数字的数据
0x101	路径不能包含“..”(上一层目录)
0x102	更新 Recipe DB 数据时发生通讯错误
0x103	从 Project 文件读取 Recipe DB 信息时发生错误
0x200	执行期间未知的错误
0x201	执行期间未知的内部错误
0x202	导入数据的格式未知
0x203	Recipe DB 的定义表格检查错误
0x204	Recipe DB 的数据表格检查错误
0x205	Recipe DB 的定义表格写入错误
0x206	Recipe DB 的数据表格写入错误
0x300	文件错误: 未知的错误
0x301	文件错误: 档名为空白
0x302	文件错误: 外部装置不存在
0x303	文件错误: 指定位置并非文件 (目录或特殊文件) 或文件名与现有的文件夹名称相同
0x304	文件错误: 无法删除指定文件
0x305	文件错误: 文件开启错误
0x306	文件错误: 无法判读的 BOM 档头
0x307	读取 CSV 文件错误 (不正确的数据格式)
0x308	文件错误: 外部装置空间不足
0x309	文件错误: 找不到文件
0x30A	文件错误: CSV 文件中的数据超过 10000 行
0x400	数据库未知的错误
0x401	数据库错误: 无法开启表格
0x402	数据库错误: 无法开启数据列
0x403	DB 和导入 CSV 数据字段数量不一致
0x501	连接远端 HMI 失败
0x503	远端 HMI 数据库禁止导入
0x504	远端 HMI 数据库不支持导入



请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.41 圆饼图

13.41.1 概要

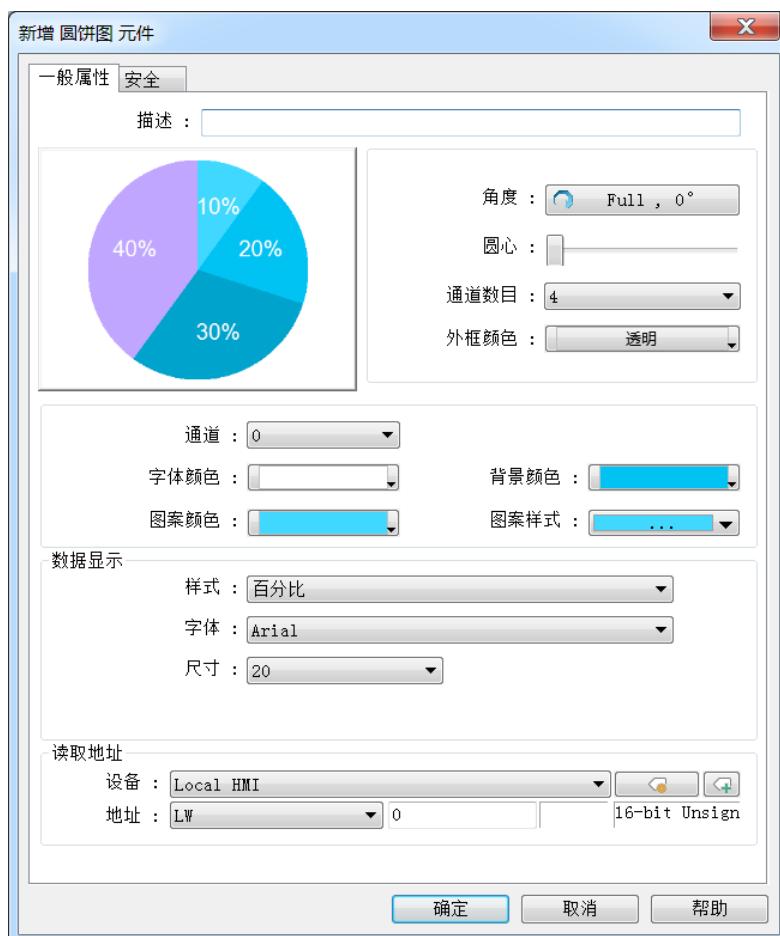
透过输入数据于指定的字地址后，以圆饼图的方式来显示各通道所占之比例。

13.41.2 设置



按下任务栏上的[元件] » [曲线图] » [圆饼图] 按钮后即会开启 [圆饼图] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [圆饼图] 元件。

一般属性设置

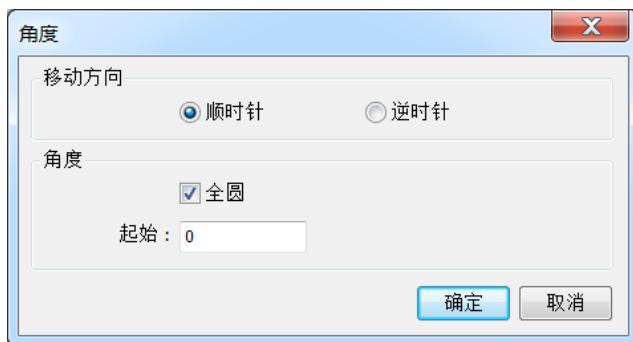


设置

描述

角度

设置圆饼图的 [起始角度]，并选择圆饼图的绘制方向为 [顺时针] 或 [逆时针]。
若未选择 [全圆]，则必需设置 [结束角度]。

**圆心**

设置圆心的范围尺寸。

**通道数目**

设置欲检视的通道数目，范围: 2 ~ 16。

外框颜色

设置圆饼图外框的颜色。

数据显示

设置数据于圆饼图的显示样式。可选择的有: [无]、[数据]、[百分比]。

在圆饼图显示文字数据时，可以设置欲显示数据的字体与字体尺寸。

在圆饼图显示 [数据] 时，可以设置欲显示的小数点后个位数。

读取地址

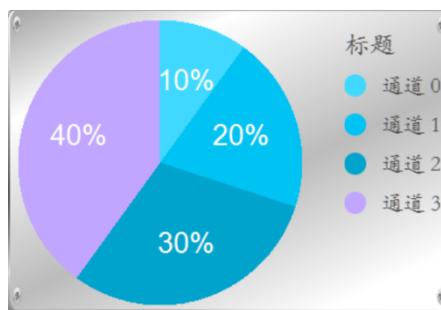
此设置为通道 1 的地址，一个通道表示一个地址，且地址须为连续性的。若读取地址设置为 LW-0，则通道 2 的读取地址将为 LW-1，通道 3 的读取地址将为 LW-2，以此类推。

通道

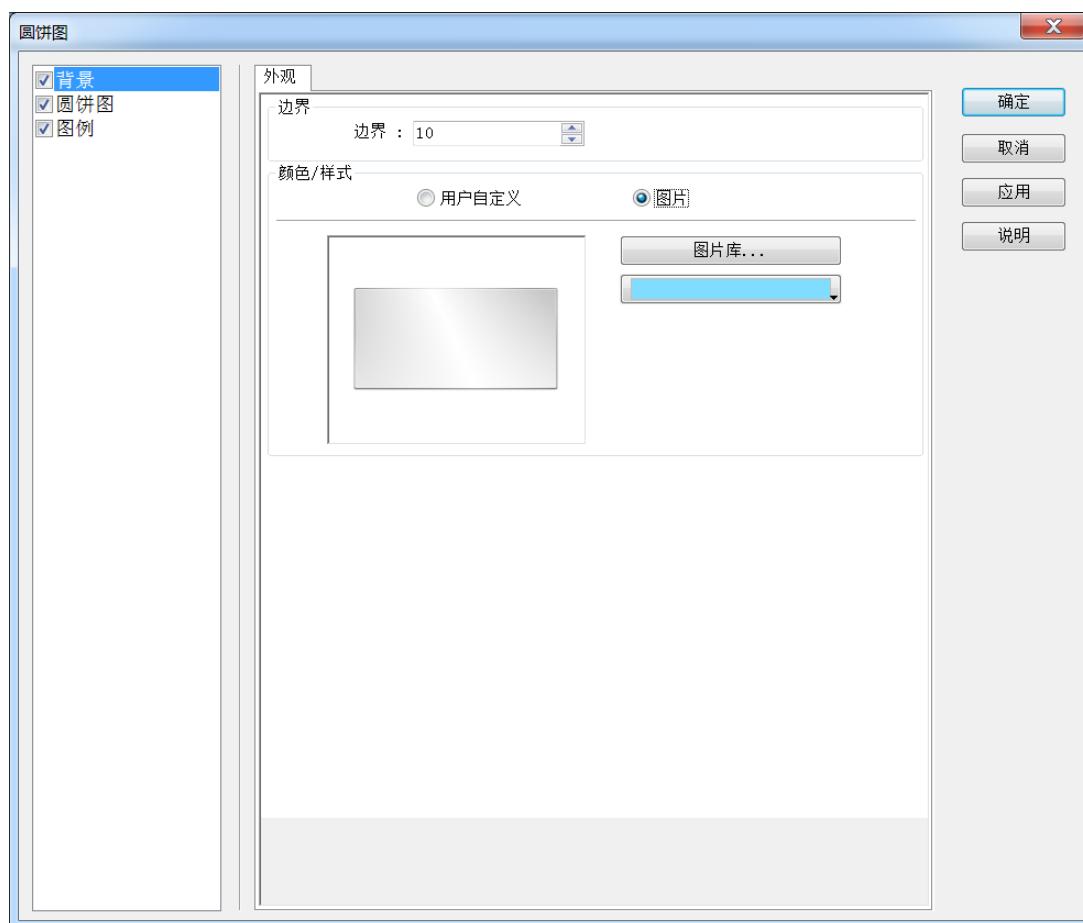
选择通道编号来设置各通道区块的显示样式，可设置的有: [字体颜色]、[背景颜色]、[图案颜色]、[图案样式]。此处的 [背景颜色] 是指图案样式的背景颜色，若您选择的为没有被景色的图案样式，则无需设置 [背景颜色]。

13.41.3 复合元件

cMT / cMT X 系列人机的复合式设置，提供一次性设置相关组件的功能。除了圆饼图以外，增加背景与图例的元素供用户更能活用及美化圆饼图的设计。



背景设置



设置

描述

边界

边缘与元件的留白距离。

颜色/样式

用户自定义



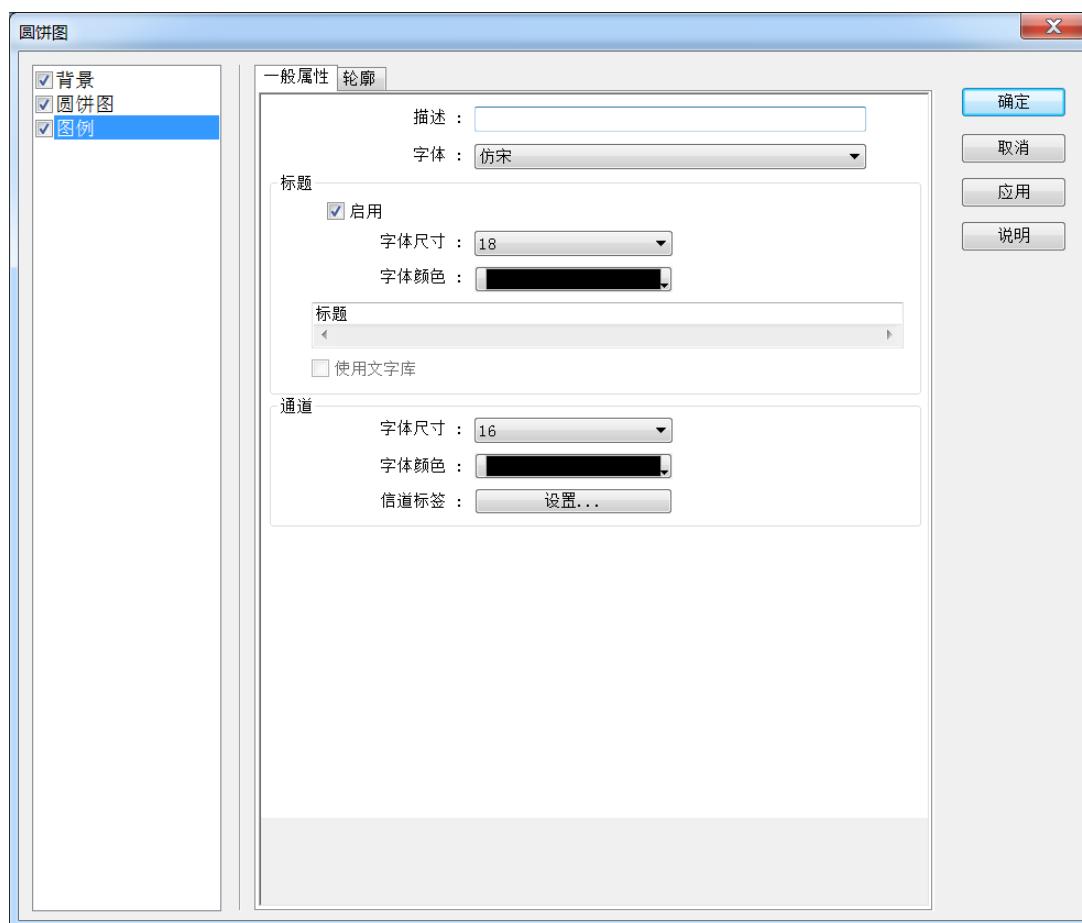
根据图案样式与颜色挑选自定义背景。

图片



可使用内建的背景图片或是图片库中的文件。

图例设置



设置

描述

标题

可选择是否要显示标题，且可用文字标签库。

通道

各通道显示的名称可在此设置，使用文字标签库时，通道数正好对应状态数。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.42 条形码

13.42.1 二维条形码显示

概要

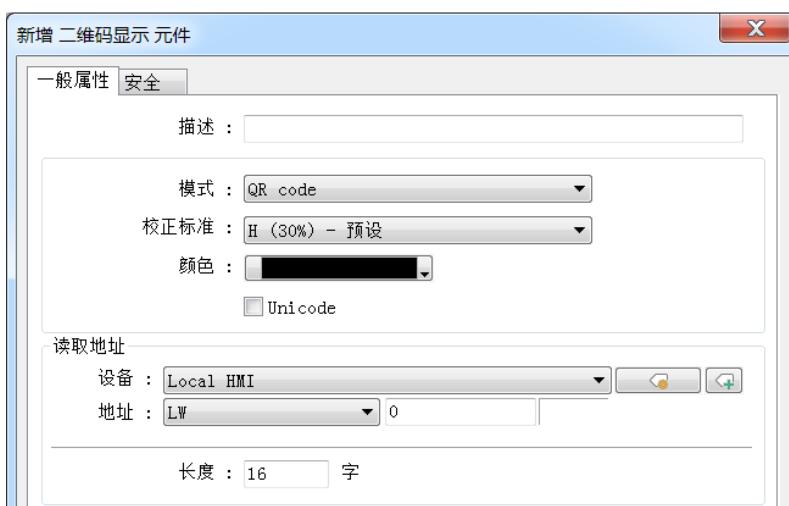
透过输入数据于指定的字地址后，可产生相对于数据的二维条形码于窗口供扫描。

设置



按下任务栏上的[元件] » [条形码] » [二维码显示] 按钮后即会开启 [二维码显示] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [二维码显示] 元件。

一般属性设置



设置	描述										
模式	支持条形码类型：QR 码, Aztec 码										
校正标准	二维条形码有容错能力，条形码图形如果有破损，仍然可以被机器读取内容。										
QR 码	<p>错误修正容量分为四种：L、M、Q、H，请见以下说明：</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">错误修正容量</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L</td><td>7% 的字码可被修正</td></tr> <tr> <td>M</td><td>15% 的字码可被修正</td></tr> <tr> <td>Q</td><td>25% 的字码可被修正</td></tr> <tr> <td>H</td><td>30% 的字码可被修正</td></tr> </tbody> </table>	错误修正容量		L	7% 的字码可被修正	M	15% 的字码可被修正	Q	25% 的字码可被修正	H	30% 的字码可被修正
错误修正容量											
L	7% 的字码可被修正										
M	15% 的字码可被修正										
Q	25% 的字码可被修正										
H	30% 的字码可被修正										
Aztec 码	错误修正容量依比例计算，可调整范围是 5%~95%。当错误修正容量设置愈高，条形码的像素尺寸相对也需更大，才能有准确的										

辨识率。

颜色

设置二维条形码显示的颜色。

UNICODE

在预设中，二维条形码的内容是以 ASCII 编码形式产生。若勾选此选项，则二维条形码的内容会以 UNICODE 的编码形式产生。默认 ASCII 编码适用于一般英文字母与数字形式的内容；勾选 UNICODE 则可以使用符合 UNICODE 编码的其他文字，例如中文、韩文等。

读取地址

透过输入数据于指定的字地址后，可产生相对于数据的二维条形码于窗口供扫描。可输入数据的字长度为 1 ~ 1024。

13.42.2 推播通知二维条形码显示

概要

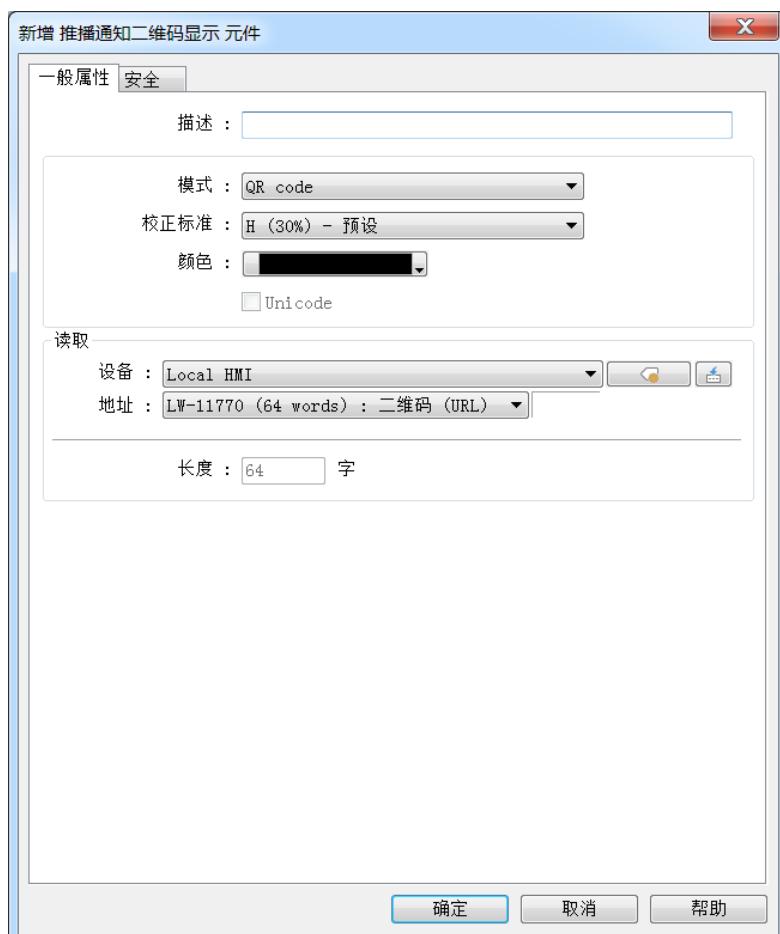
[推播通知二维条形码显示] 元件可透过二维条形码链接到通讯软件账号后，将该人机的所有触发事件推播到手机的通讯软件上。

设置



按下任务栏的 [元件] » [条形码] » [推播通知二维条形码显示] 按钮后即会开启 [新增推播通知条形码显示] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [推播通知二维条形码显示] 元件。

一般属性设置



设置	描述
模式	支持条形码类型: QR 码, Aztec 码
校正标准	二维条形码有容错能力，条形码图形如果有破损，仍然可以被机器读取内容。
QR 码	

错误修正容量分为四种：L、M、Q、H，请见以下说明：

错误修正容量	
L	7% 的字码可被修正
M	15% 的字码可被修正
Q	25% 的字码可被修正
H	30% 的字码可被修正

Aztec 码

错误修正容量依比例计算，可调整范围是 5%~95%。当错误修正容量设置愈高，条形码的像素尺寸相对也需更大，才能有准确的辨识率。

颜色 设置二维条形码显示的颜色。

UNICODE 预设无法修改。

读取地址 预设无法修改。

系统参数设置



设置	描述
EasyAccess 服务器	全球服务器支持微信、Facebook 以及 LINE 的事件推播功能。中国地区的服务器只支持微信事件推播功能。

推播通知设置

将文件下载至人机后会显示推播通知二维条形码，请参考以下连结在微信、Facebook 以及 LINE 软件上设置推播通知 (V2.8 与更新版本)。<https://support.ihmi.net/zh-TW/ea20/release-notes>

13.42.3 条形码扫描仪(Android 摄影机)

概要

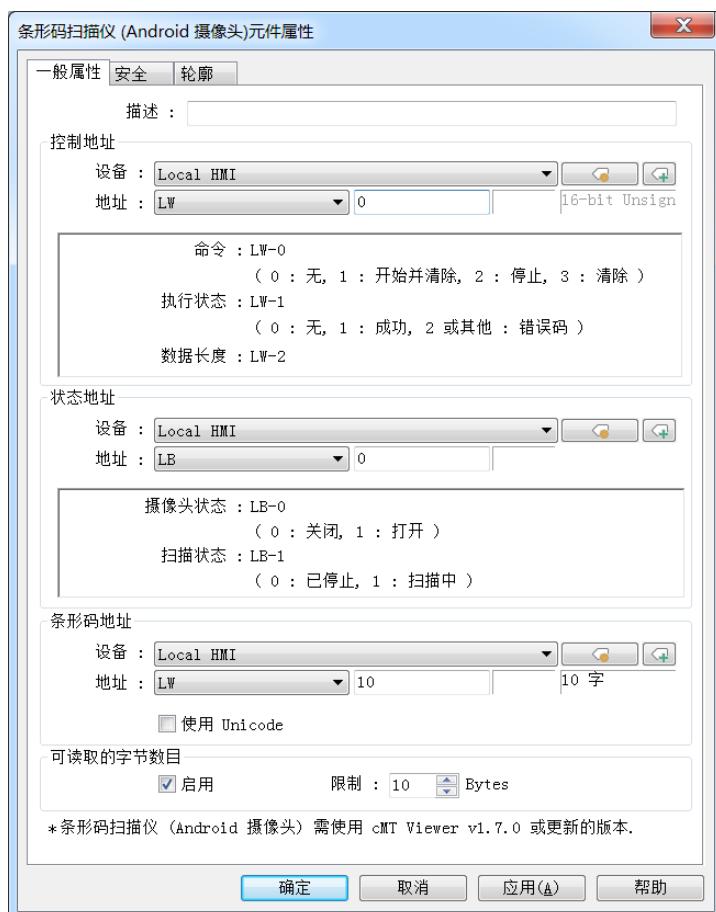
部分人机型号支持透过安卓系统装置(智能手机/平板计算机)的镜头，并将装置上的 cMT Viewer 连上 cMT / cMT X 后，即可用行动装置扫描一维以及二维条形码。

设置



按下工具栏上的 [条形码扫描仪] 按钮，或是从[元件] » [条形码] 选单中点选 [条形码扫描仪] 开启元件设置窗口，设置适当的属性按下确定键，即完成一个 [条形码扫描仪] 元件。

一般属性设置



设置

描述

控制地址

控制地址：定义下指令的地址

0: 无

1: 开始并清除

2: 停止
3: 清除
控制地址 +1: 显示执行状态

0: 无
1: 成功
2 或其他: 错误码

控制地址 +2: 显示数据长度信息

状态地址 状态地址: 表示相机镜头为开启或关闭

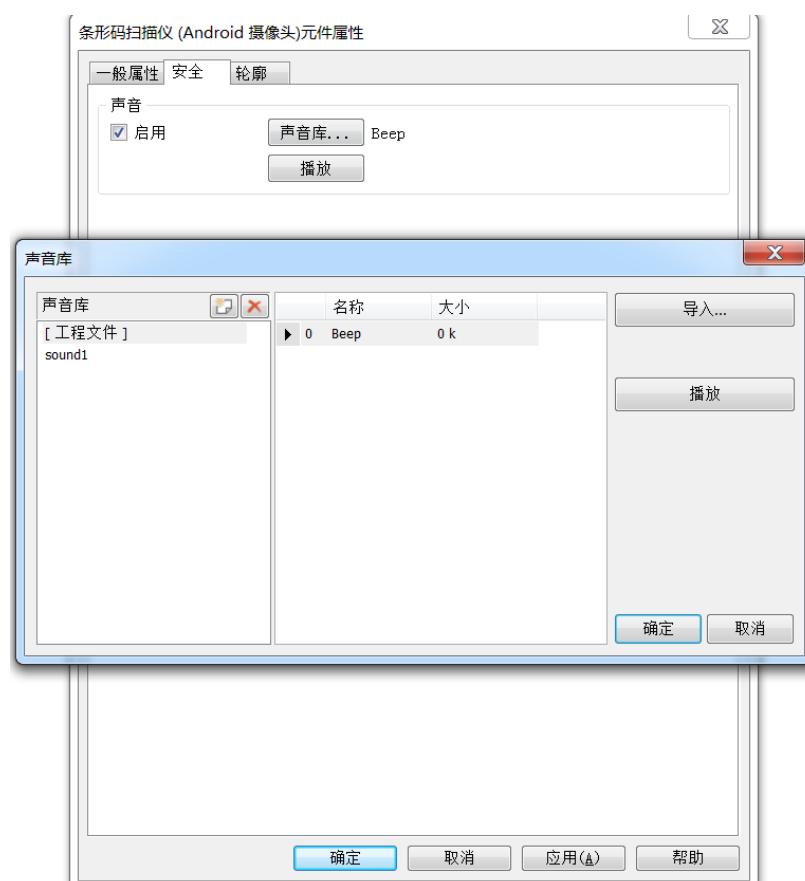
0: 关闭
1: 开启
状态地址 +1: 表示是否可以开始扫描

0: 已停止
1: 扫描中

条形码地址 选择读取条形码数据存放的地址, 可使用 Unicode。

可读取的 byte 数目 若读取大小超过此设置, 执行状态的值将变为 2(错误码)。

安全设置



设置

描述

声音

可设置读取到结果时是否要播放声音。支援音档为.wav。

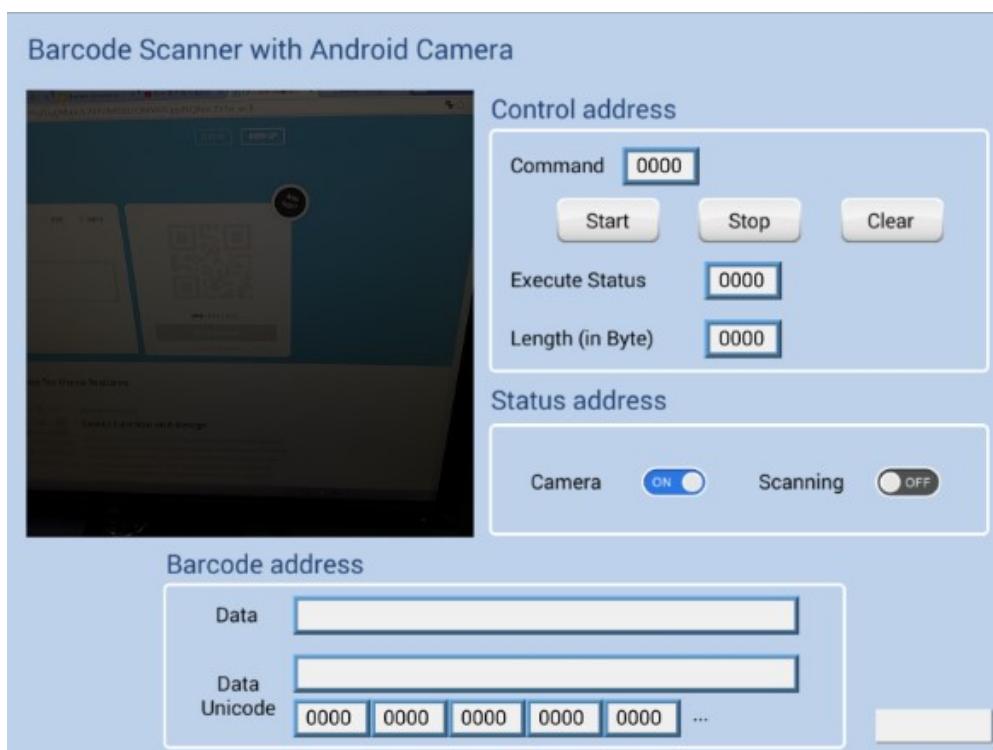
**Note**

- 条形码扫描仪元件无法使用仿真或是 cMT Viewer 开启。
- 支援 EAN/UPC, Code 128, Code 39, Interleaved 2 of 5 and QR Code。
- 行动装置上，如果其他应用程序使用录像或锁定相机，可能会造成 cMT Viewer 不正常运作。
- 设计工程文件时，若有多台 cMT Viewer 联机，由于地址是共享的，多台 cMT Viewer 观看同一页时会同时进行扫描。

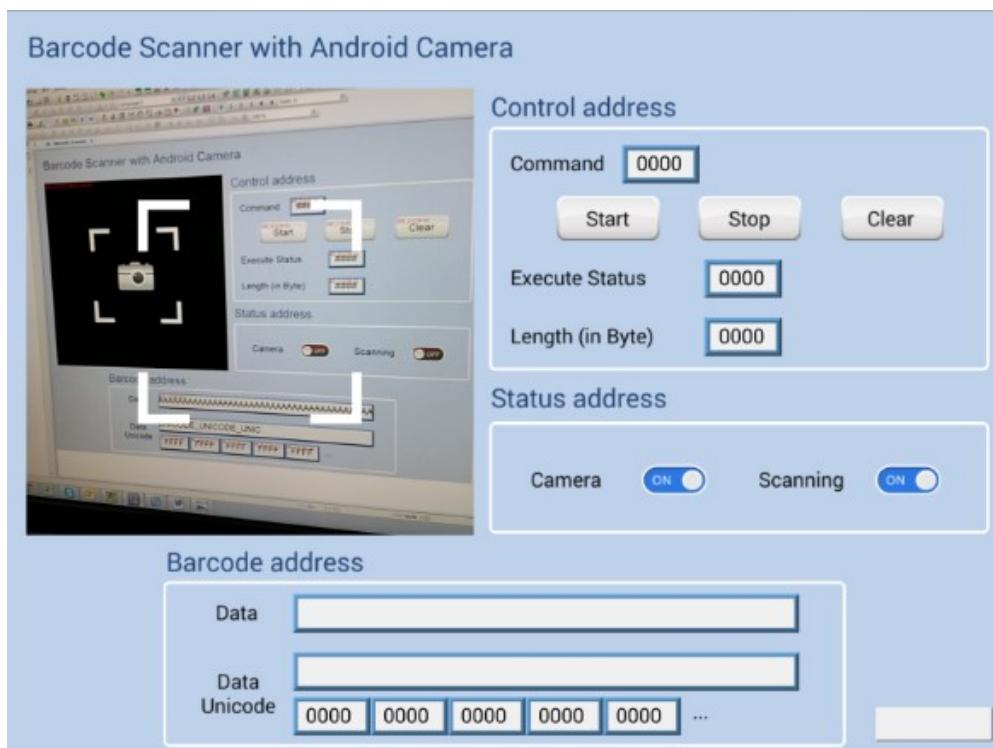
范例

以下范例展示实际使用平板计算机扫描 QR 码的过程。

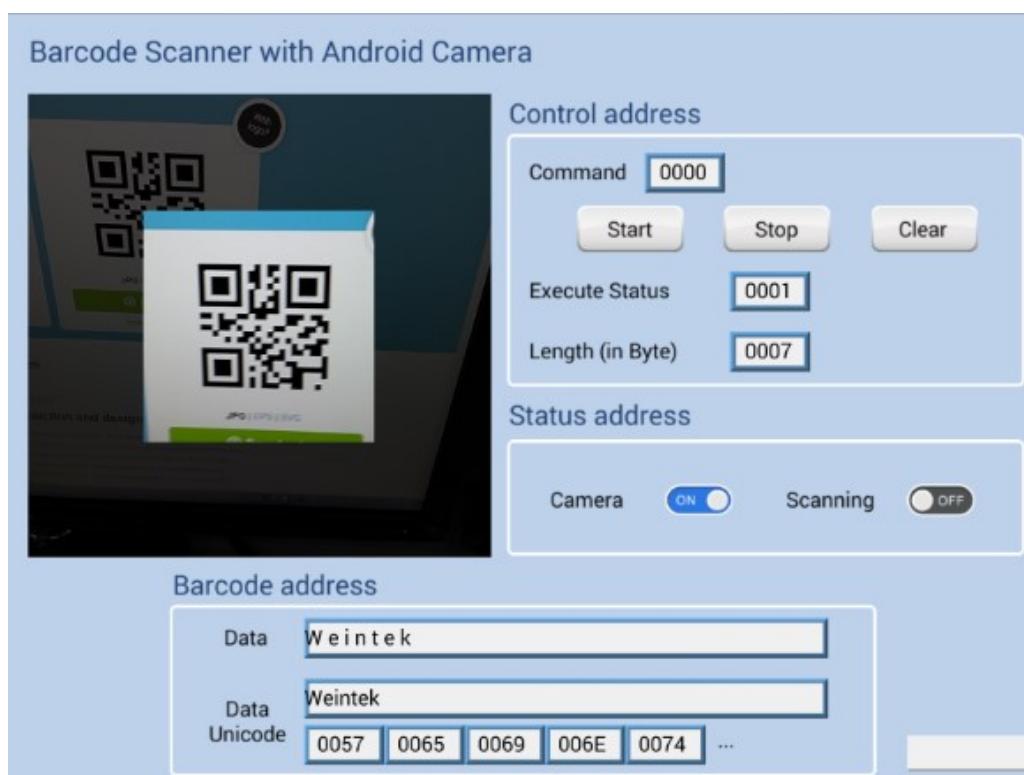
1. 初始状态画面，镜头是偏暗的状态。



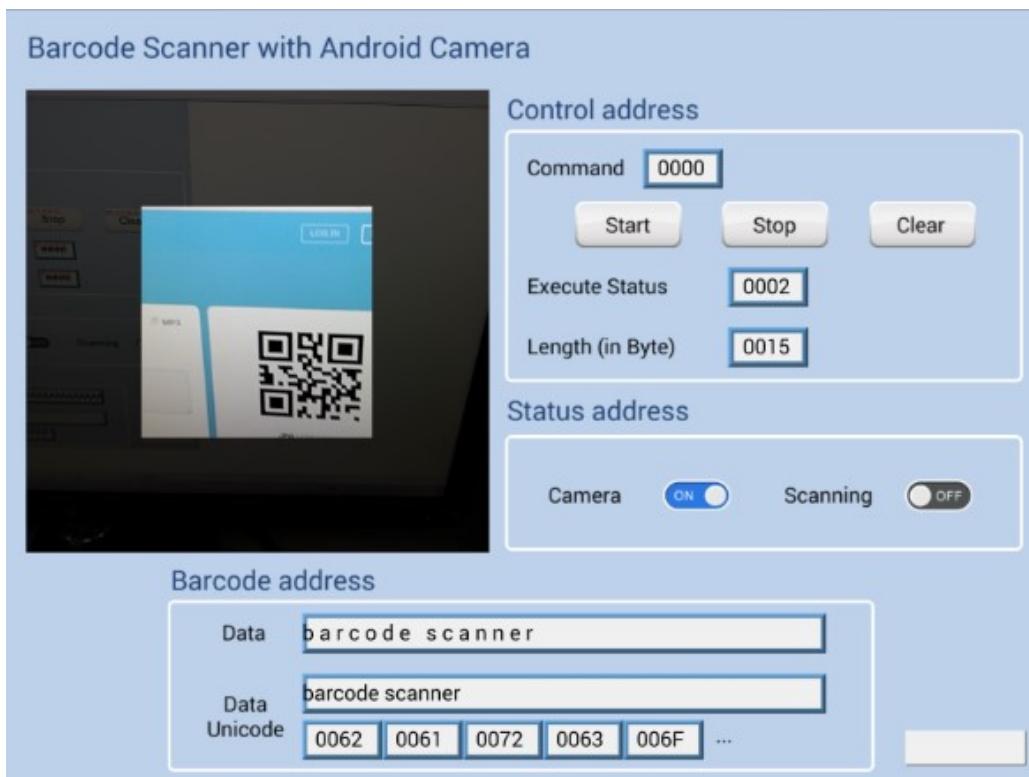
2. 按下 Start 按钮后，Scanning 状态将会开启，镜头由暗转亮时就可以开始扫描。



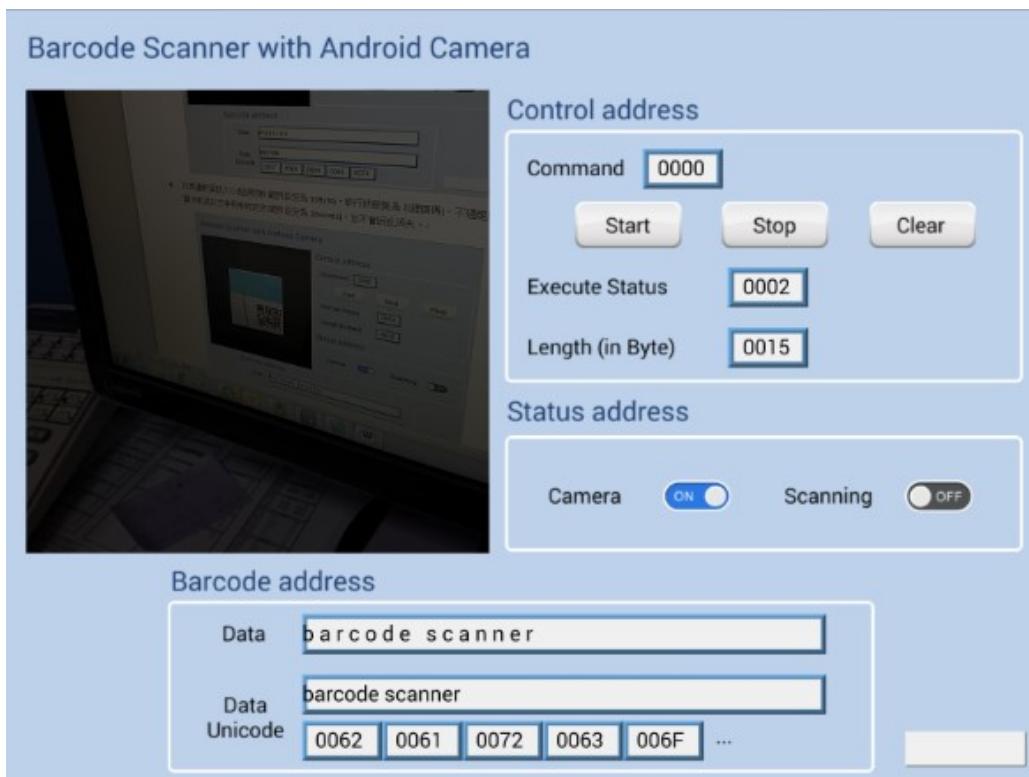
3. 成功读取到数据后 (执行状态为 1), 条形码图案会被截取, 内容会显示在条形码地址, 另外也可以使用 Unicode 编码。



4. 如果读取信息大小超过限制 (范例设置为 10 bytes), 执行状态将变为 2 (错误码), 不过超过限制的显示取决于字符元件的设置 (范例设置为 20 words), 并不会因此消失。



5. 换页之后，Scanning 会转为关闭，参数会保留上一次的结果直到下一次按下开启 (Start) 或清除 (Clear) 按钮。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.43 字符串表

13.43.1 概要

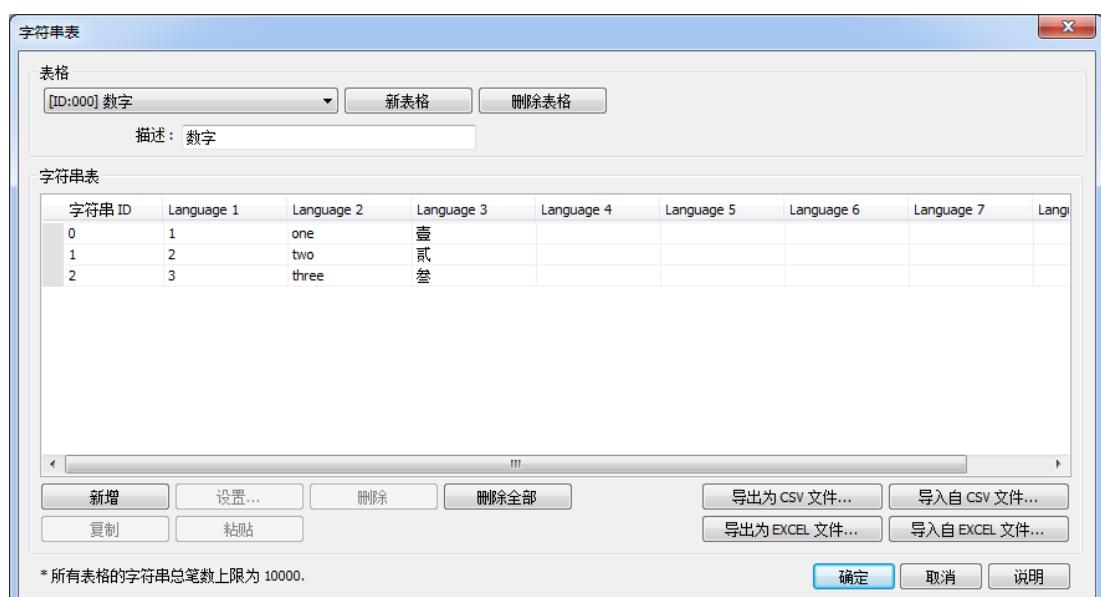
透过字符串表可在 HMI 运行时，利用预先定义的编号来动态调整文字，也可应用于多国语言的环境。

13.43.2 设置



按下 [工程文件] » [字符串表] 后即会开启 [字符串表] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [字符串表] 元件。

一般属性设置



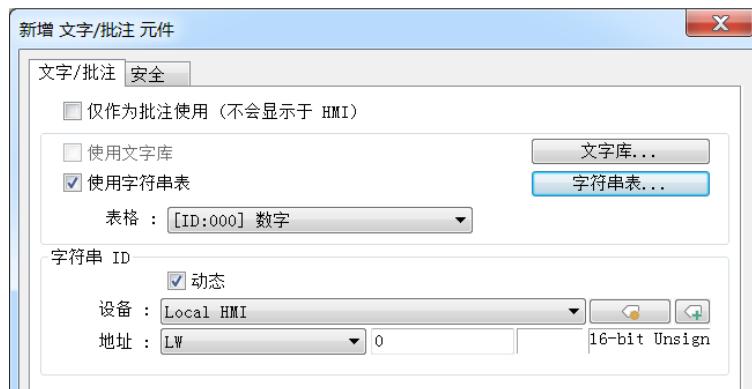
设置	描述
表格	字符串表目录。 [新表格] 建立一个新的字符串表。 [删除表格] 删除选择的字符串表。
新增	新增一笔字符串。
设置	设置所选字符串的内容。
导出为 CSV 文件	保存所有文字表格为 .csv 格式文件。
导入 CSV 文件	将现存文字表格 .csv 文件导入字符串表。
导出为 EXCEL 文件	保存所有文字表格为 .xls 格式文件。
导入 EXCEL 文件	将现存文字表格 .xls 文件导入字符串表。

 **Note**

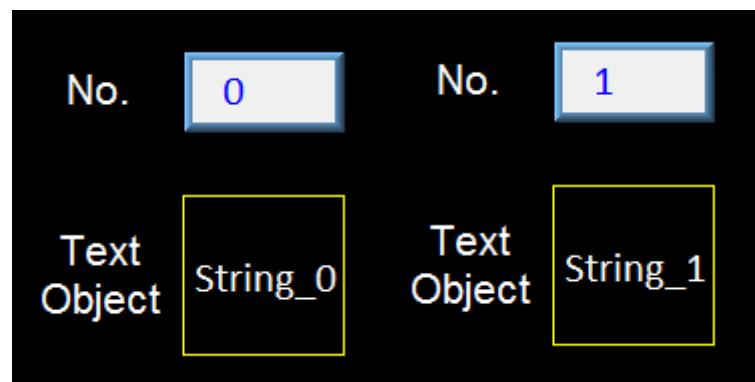
- ❶ 字符串表多国语言的文字字体需在 [文字标签库] 中设置。
- 所有表格的字符串总笔数上限为 10000。

范例 1

1. 建立一个字符串表如上图所示。
2. 建立一个 [文字] 元件，并使用字符串表。字符串 ID 设置为动态且读取地址设置为 LW-0。



3. 建立一个 [数值] 元件，地址设置为 LW-0。
4. 当 LW-0 = 0，显示编号 0 的字符串；当 LW-0 = 1，显示编号 1 的字符串。



13.44 数据库

13.44.1 数据库服务器

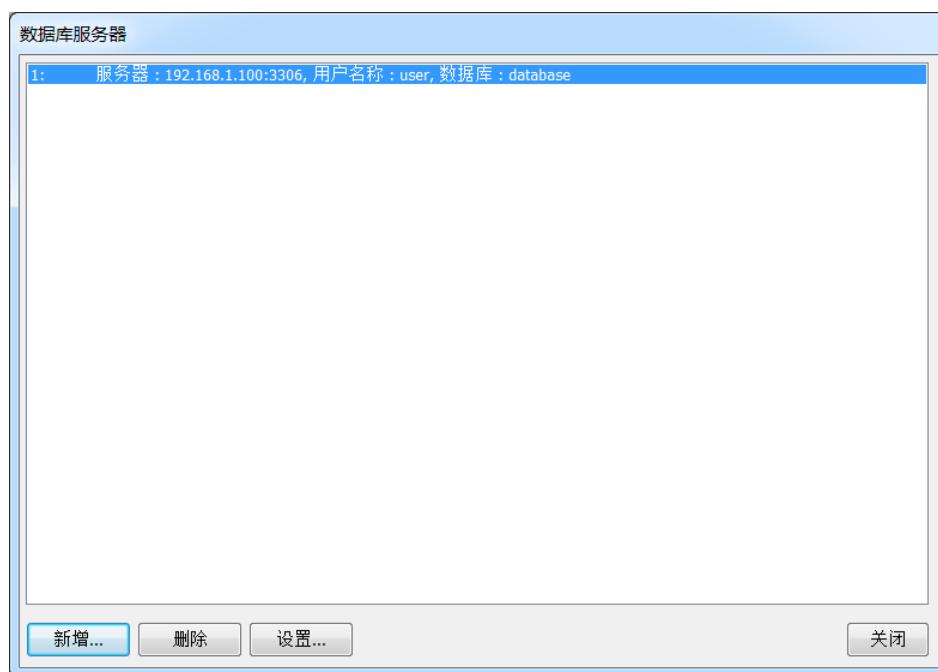
概要

[数据库服务器] 元件可链接 MySQL 或 MS SQL 数据库。用户可将资料取样/事件记录透过 [数据库服务器] 传送至数据库或是搭配 SQL 查询功能存取数据库中的数据。

设置



请直接点击 [数据库服务器] 图标建立此元件，或点选工具栏上的 [资料/历史] » [数据库服务器] 新增此元件。



一般属性设置



设置	描述
服务器系统	支援 MySQL 与 MS SQL。
使用 IP	输入数据库的 IP 地址。
使用域名	<p>使用域名称 <input type="button" value="使用域名称"/></p> <p>网域名称 : <input type="text" value="192.168.1.100"/></p> <p>支持使用域名指定服务器。</p>
使用服务器名称	<p>服务器系统 : <input type="button" value="MS SQL 服务器"/></p> <p>使用服务器名称 <input type="button" value="e.g. HOST\SQLEXPRESS"/></p> <p>服务器名称 : <input type="text" value="PC_NAME\INSTANCE_NAME"/></p> <p>此功能只有 MS SQL 支持。Instance 代表通讯的端口号，可藉此分辨一台计算机上的多台数据库服务器。</p> <p>服务器名称支持下列格式：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● <Computer name>\<Instance name> ● <Computer name> (连到预设 Instance : MSSQLSERVER) ● <IP address>\<Instance name> ● <IP address> (连到预设 Instance : MSSQLSERVER)
端口号	输入数据库的端口号。
用户名	联机至数据库所需的用户名，最多可达 32 个字。

密码	联机至数据库所需的密码，最多可达 32 个字。
数据库名称	输入欲收集历史数据的数据库名称。
自定义超时	可自自定义以下操作的超时设定。
	连线超时
	当试连接到数据库服务器的超时设定。当试连线至指定时间后，就停止尝试连线。
	读取超时
	当读取数据库服务器时的超时设定。
	写入超时
	当写入数据库服务器时的超时设定。

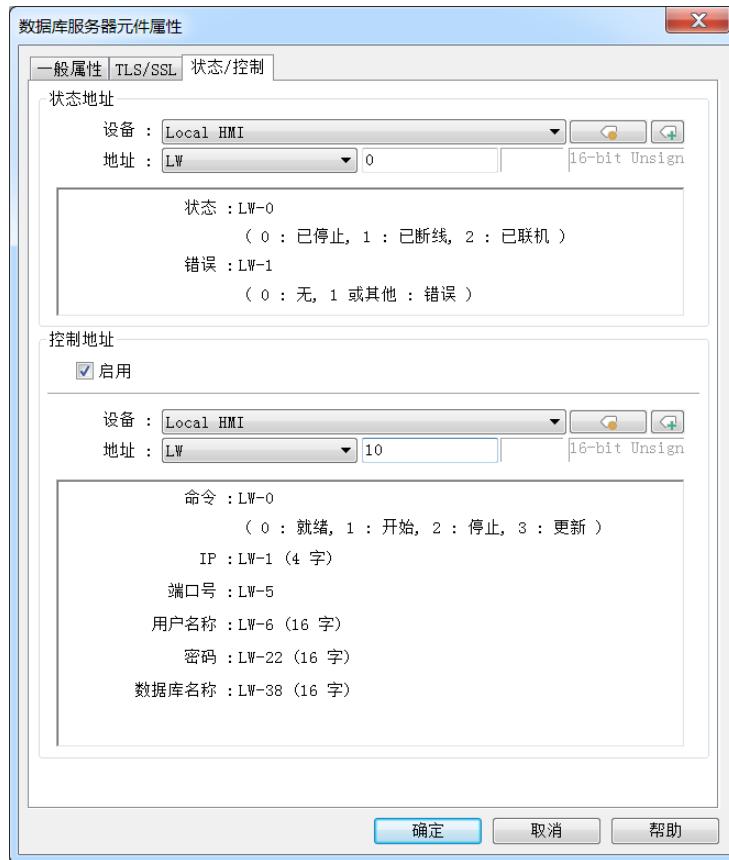
TLS/SSL



设置	描述
启用	启用 TLS/SSL 安全传输机制。可手动选择加密版本 TLS 1.0, TLS 1.1 或 TLS 1.2。
服务器认证	若勾选，验证该服务器证书是否曾经经过证书颁发机构机构 (CA) 认证。服务器证书是在建立联机时由服务器送出。 服务器名称需与证书信息相符 验证该网域名或 IP 是否与证书内的纪录符合。网域名与 IP 纪录是记载于证书内的 Subject Alternative

Name 中。

状态/控制设置



设置

状态地址

LW-n: 显示 [数据库服务器] 联机状态

数值	描述
0	停止联机数据库
1	无法联机数据库
2	成功联机数据库

LW-n+1: 错误提示

数值	描述
0	无错误
1	不明原因错误
2	无法联机数据库
3	权限不足，数据库拒绝联机
4	数据库名称错误
5	无效的域名
6	超过联机数错误

控制地址

LW-n: 控制 [数据库服务器] 执行或停止

数值	描述

0	就绪
1	开始
2	停止
3	更新

LW-n+1: 设置数据库的 IP 地址

LW-n+5: 设置数据库的端口号

LW-n+6: 设置联机至数据库所需的用户名

LW-n+22: 设置联机至数据库所需的密码

LW-n+38: 设置欲收集历史数据的数据库名称

Note

- 若资料取样成功同步到 SQL 数据库，则数据库会产生三个数据表，资料取样则是存放在 *_data。

产生的数据表	描述
<HMI NAME>_<DATALOG NAME>_data	存放资料取样的数据
<HMI NAME>_<DATALOG NAME>_data_format	系统内部使用
<HMI NAME>_<DATALOG NAME>_data_section	系统内部使用

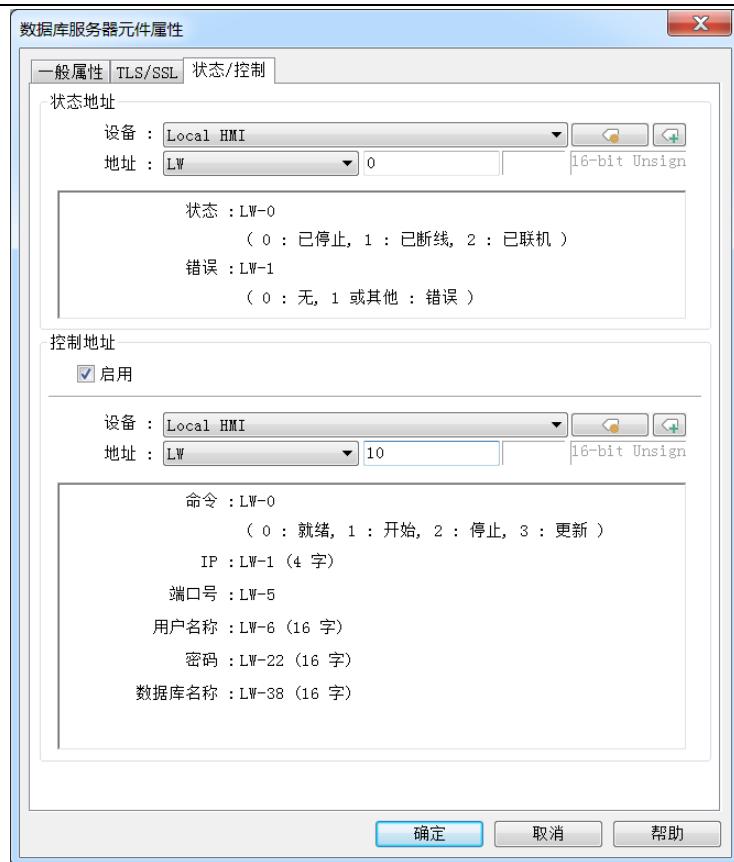
- 若是使用事件记录，则数据库产生的三个数据表如下，事件记录是存放在 *_event。

产生的数据表	描述
<HMI NAME>_event	存放事件记录的数据
<HMI NAME>_event_log	系统内部使用
<HMI NAME>_event_update_time	系统内部使用

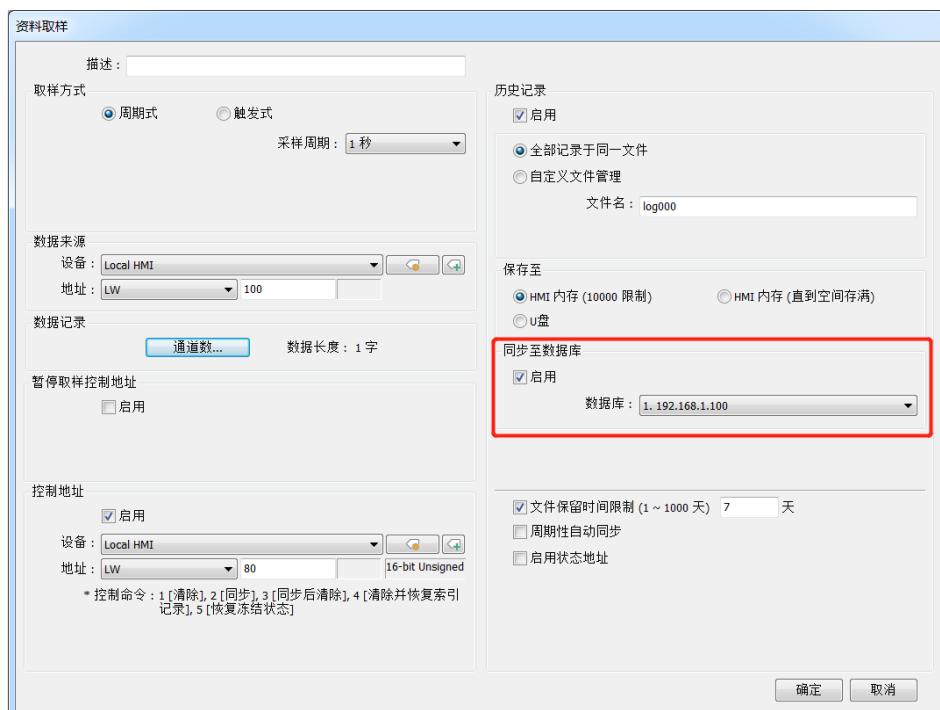
- 当再次异动资料取样/事件记录的内容，例如数据格式或是事件信息内容，并下载至 HMI，则在 SQL 数据库需先删除已建立的三个同步数据表，新的资料取样/事件记录才有效。
- 支持 Azure SQL Server，服务器系统需选择 MS SQL 并使用域名。Azure SQL Server 有防火墙相关设置，须将连入的 Client 加入白名单。请参考以下连结设置：
<https://docs.microsoft.com/zh-tw/azure/azure-sql/database/single-database-manage#manage-an-existing-server>

范例 1

1. 启用 [数据库服务器]，状态地址设置为 LW-0，控制地址设置为 LW-10。



2. 建立一个资料取样，历史记录字段选择 [同步至数据库]，并启用 [控制地址] LW-80 以控制 HMI 历史数据的同步与清除。



3. 若数据库正确链接，则状态地址 LW-0 会显示 2 (已成功连接)，错误地址 LW-1 会显示为 0 (无错误)。
4. 在 LW-80 写入 2 (同步数据)。开启 SQL 数据库，在<HMI NAME>_<DATALOG NAME>_data 数据表即可看到数据。

数据库	执行	记录	型态	校对	大小	多余
hostname_datalog_data	■ □ □ □ X	6	MyISAM	utf8_unicode_ci	2.1 KB	-
hostname_datalog_data_format	■ □ □ □ X	1	MyISAM	utf8_unicode_ci	2.0 KB	-
hostname_datalog_data_section	■ □ □ □ X	0	MyISAM	utf8_unicode_ci	1.0 KB	-
3 数据库	总计	7	MyISAM	utf8_unicode_ci	5.2 KB	0 Bytes

 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.44.2 SQL 查询

概要

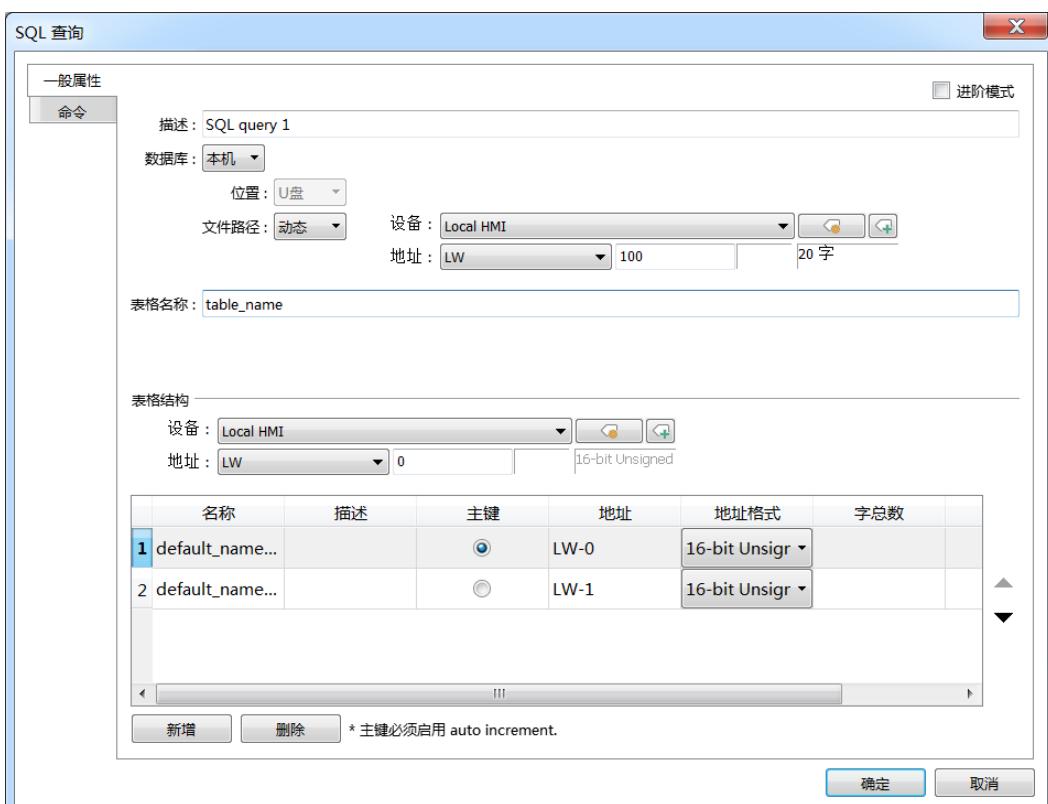
[SQL 查询] 功能可与 SQL 上的数据库进行数据交换。启用 [SQL 查询] 的功能之前，必须先设置 [数据库服务器]。

设置



按下任务栏的 [资料/历史] » [SQL 查询] 按钮后即会出现 [SQL 查询] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [SQL 查询] 项目。

一般属性设置



设置

描述

进阶模式

不勾选 [进阶模式]

点选 [新增] 后可新增一笔字段，或使用 [从服务器导入] 从数据库直接导入所有字段。

勾选 [进阶模式]

若勾选进阶模式，则必须在 [命令] 分页手动输入语法以操作

MySQL/MS SQL 数据库上的记录。请注意，当勾选进阶模式时，将无法再重设为一般模式。

描述

用户可为此元件描述相关信息。

数据库

选择数据库的来源。

本机：来源为连接在 HMI 上的 USB 随身碟或 SD 卡里的 SQLite 数据库。

 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

远程：来源为 [数据库服务器] 元件中所设置的数据库。

文件路径

当选择使用本机的数据库时，可设置使用 [静态] 路径或 [动态] 路径。使用静态路径时，需先输入路径至此设置对话窗。若使用动态路径，则路径来源会参考指定的地址。

表格名称

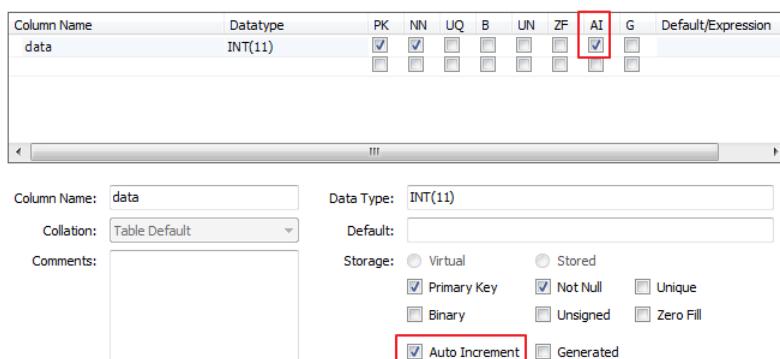
欲读取的数据库的表格名称。

表格结构

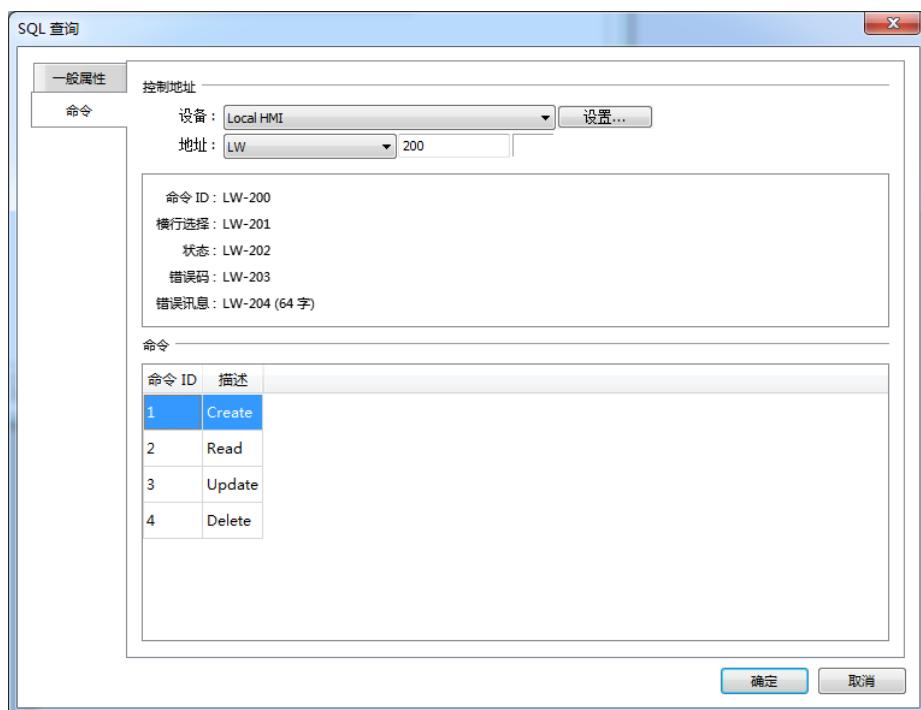
从数据库读取到表格后，会将字段的信息依序填入 [表格结构] 中设置的地址。当从数据库读取完毕后，[地址格式] 需要再手动调整。

 **Note**

- SQL 查询元件的主键必须为数值数据型态，不支持字符型态。
- 在 MySQL 软件中，主键必须启用 Auto Increment。



命令设置



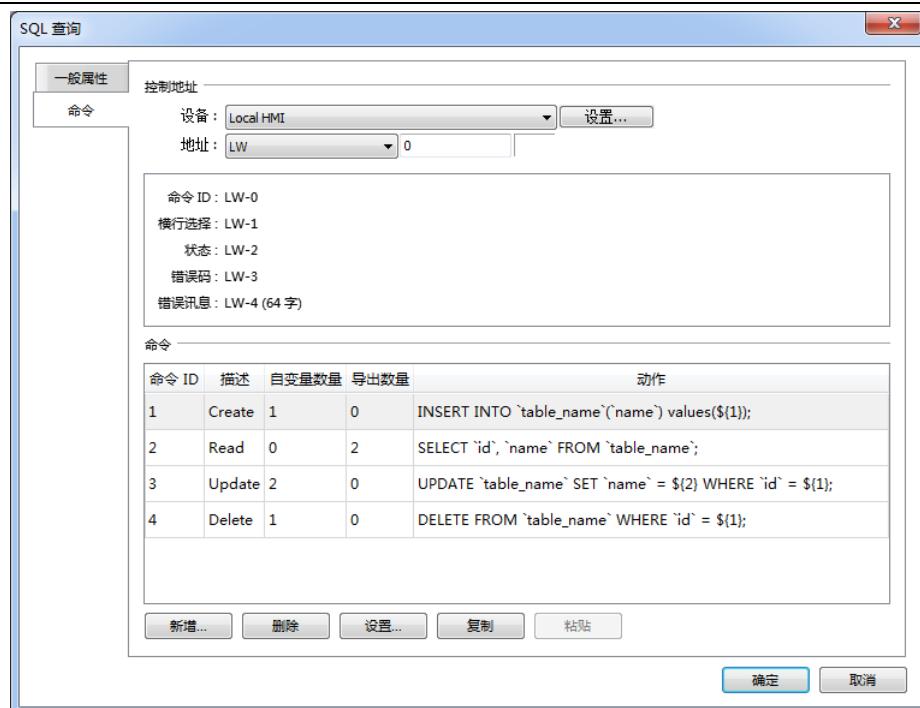
设置	描述
控制地址	控制地址的连续五个寄存器将用来执行 SQL 的命令及显示执行结果，其中错误信息的长度可以自行定义。
命令	在一般模式之下(不勾选进阶模式)，命令窗口显示 SQL 四种基本命令 (Create, Read, Update, Delete)，以及对应的命令 ID。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

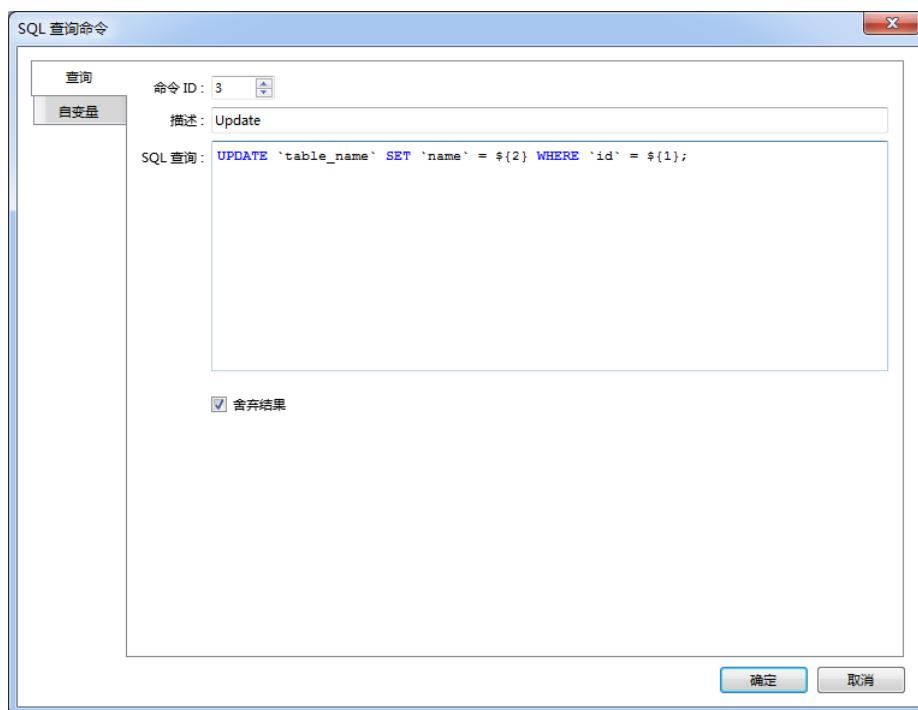
进阶模式

若勾选使用进阶模式，在 [命令] 字段会增加 [自变量数量]、[输出数量]、[动作] 三个字段，亦可选择是否批次输出结果到连续地址中。



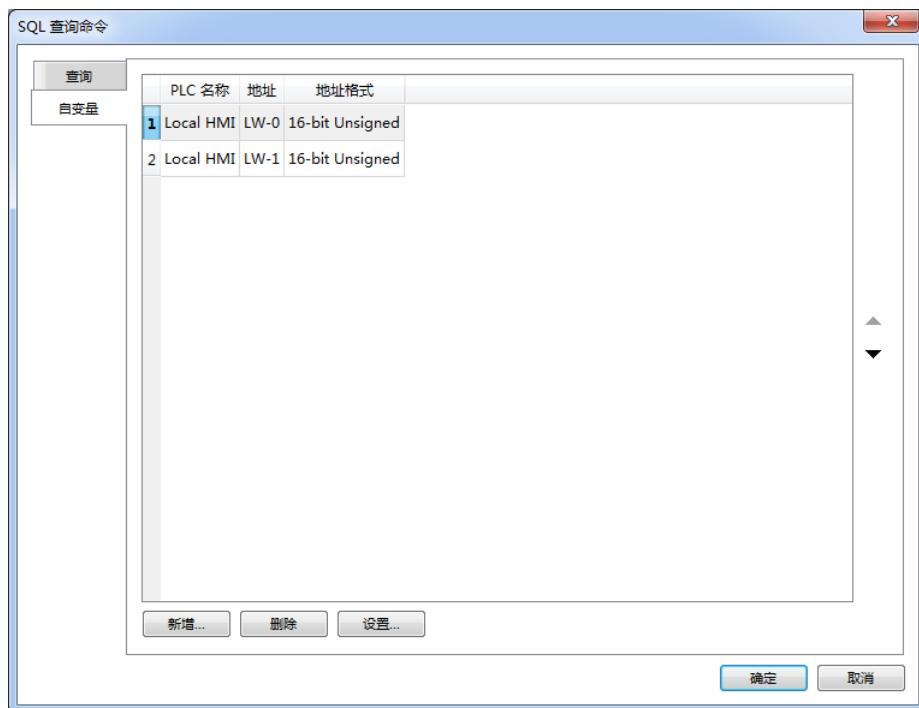
设置	描述
控制地址	输入欲执行的命令 ID。
横行选择	指向特定横向字段。
状态	显示执行的状态。参考 CH13.44.2.4。
错误码	显示执行的结果。参考 CH13.44.2.5。
错误信息	显示数据库服务器回传的错误信息，默认长度为 64 字。亦可勾选 [字定义错误信息长度]，最大可达 200 字。
结果数	显示实际输出的笔数。
新增/删除/设置/复制	新增/删除/设置/复制一笔 SQL 命令。

查询设置页



设置	描述
命令 ID	控制此 SQL 语法的命令数值。
描述	此 SQL 语法的名称。
SQL 查询	欲执行的 SQL 语法。搜寻自变量的方式为 \${自变量编号}。
舍弃结果	若勾选，执行完的 SQL 指令不会反应在 [SQL 查询检视] 元件上。例如：INSERT INTO, UPDATE, DELETE 等语句是直接操作数据库，不需再传回数据。此时，便可勾选 [舍弃结果] 使 [SQL 查询检视] 元件不进行更新。

自变量设置页



当 [查询] 设置页有使用到自变量时，系统会根据 \${自变量编号} 的设置参照到此设置页的地址。

输出设置页

当使用进阶模式读取数据库时，会将读取的结果依序存放到 [输出] 设置页中的地址。若勾选 [多笔结果]，则可以批次将结果输出至连续地址中。

未启用 [多笔结果]	启用 [多笔结果]

设置	描述
批量地址	输出结果的起始地址。最大结果数 × 项目数量最多可使用 10000 笔 (最多输出 10000 个的数据)。
最大结果数	输出结果的数量，最大可设置 1000 笔。若设置一次输出 100 笔，但 Query 回传的结果有 300 笔，则： 当 [字段选择] 设置为 20，则输出第 20 ~ 119 笔结果到批量地址。

当 [字段选择] 设置为 260，则输出第 260 ~ 299 笔结果到批量地址。

显示第 N 笔结果的地址	将第 N 笔数据使用的地址显示在下方的表格。若一笔输出结果的数据长度为 OFFSET，第一笔数据设置输出至 LW-200，则第 N 笔地址的计算方式为 LW-200 + OFFSET * N。
---------------------	--



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

状态

状态数值	意义
0	正常
1	回传数据超过 1000 笔，可搭配 SQL 查询语法 LIMIT 进行换页

错误码

错误码数值	意义
0	无错误
1	未知的错误
2	不合法的指令
3	数据库服务器联机未就绪
4	无法读取自变量
5	无法写入输出
6	自变量数量错误
7	MySQL 错误，请参考错误信息内容。
8	不支持的数据型态
9	字段数量超过限制
10	横向选择超过范围
11	无法读取本机数据库的路径
12	本机数据库名称不存在
13	内部错误

数据型态转换

由 MySQL 数据库读取数据后，将按照以下表格进行数据型别转换，若无法转换则会跳错误码 5，

例如将 MySQL 的 INT 转换成 16-bit Unsigned 时，若数值内容大于 16-bit Unsigned 可表示的范围，也同样会跳错误码 5。

MySQL 数据格式	EasyBuilder Pro 数据型态
TINYINT	16/32-bit BCD
SMALLINT	16/32-bit HEX
MEDIUMINT	16/32-bit Binary
INT	16/32-bit Signed
BIGINT	16/32-bit Unsigned
BIT	

FLOAT DOUBLE DECIMAL	32-bit Float
DATETIME CHAR, BINARY VARCHAR, VARBINARY TINYBLOB, TINYTEXT BLOB, TEXT MEDIUMBLOB, MEDIUMTEXT LONGBLOB, LONGTEXT	String

13.44.3 SQL 查询检视

概要

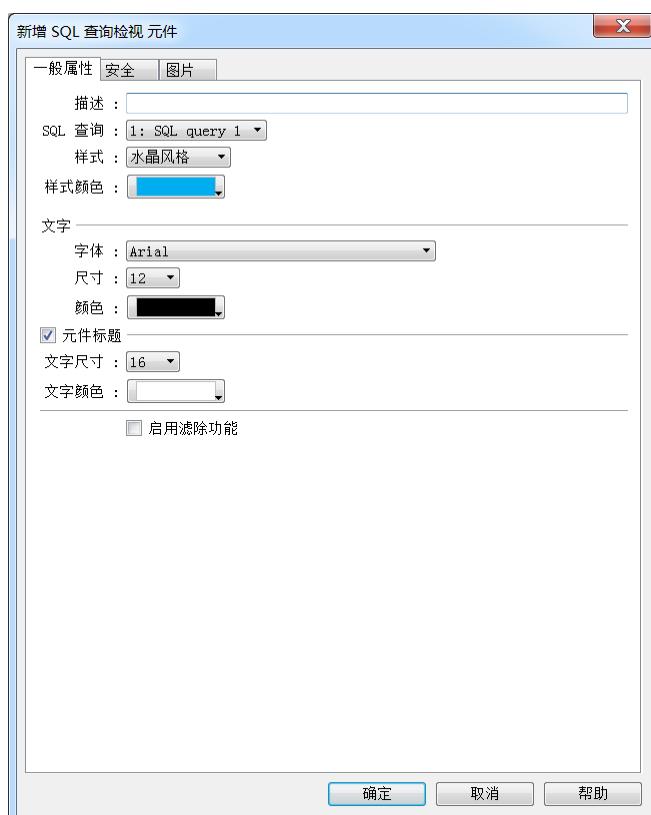
[SQL 查询检视] 元件主要是与 [SQL 查询] 功能搭配使用。当设置好 [SQL 查询] 功能的 SQL 读取设置时，可使用 [SQL 查询检视] 元件显示 SQL 数据。

设置



按下任务栏的 [资料/历史] » [SQL 查询检视] 按钮后即会出现 [SQL 查询检视] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [SQL 查询检视] 项目。

一般属性设置



设置	描述
描述	用户可为此元件描述相关信息。
SQL 查询	选择欲显示的 [SQL 查询] 编号。

样式	选择元件的样式及色彩。
文字	设置此 [SQL 查询检视] 元件显示时的文字参数。
标题	设置此 [SQL 查询检视] 元件的标题。
表格	当样式使用为 [默认] 时，才有此设置字段。可设置表格的显示参数。
启用过滤功能	启用后，即可在 [SQL 查询检视] 元件上输入字符串搜寻指定文字。

13.45 动态刻度

13.45.1 概要

[动态刻度] 元件可呈现不同样式的刻度，并可以调整刻度内容，替其他元件如 [趋势图]、[棒图] 等提供刻度。

13.45.2 设置

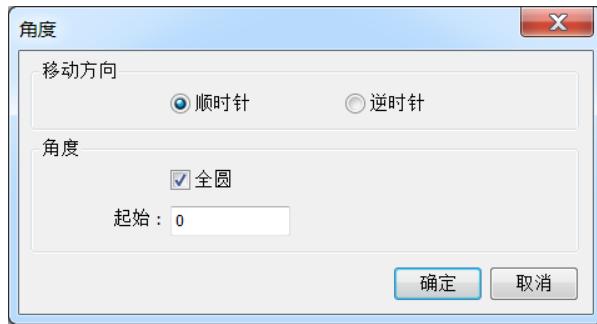


按下任务栏上的 [元件] » [曲线图] » [动态刻度] 按钮后即会开启 [动态刻度] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [动态刻度] 元件。

一般属性设置



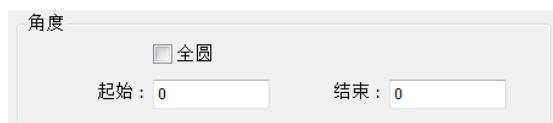
设置	描述
样式	可选择 [圆形]、[水平]、[垂直] 三种样式。其中 [圆形] 可以设置 [移动方向] 与 [角度]。



[移动方向] 可以选择 [顺时针]、[逆时针]。

[角度] 可以选择 [全圆]，并设置 [起始角度]。

若不选择 [全圆]，则须设置 [起始角度] 与 [结束角度]。



刻度

可设置 [动态刻度] 元件的 [颜色]、[主刻度] 与 [副刻度] 的刻度数目。

若 [动态刻度] 的样式为 [圆形]，则可设置 [圆形] 的半径与 [主、副刻度] 的长度。

刻度符号

可在 [主刻度] 上显示 [刻度符号]，分为[圆形] 刻度与非圆形刻度 ([垂直]、[水平]) 两类，请见以下说明。

圆形

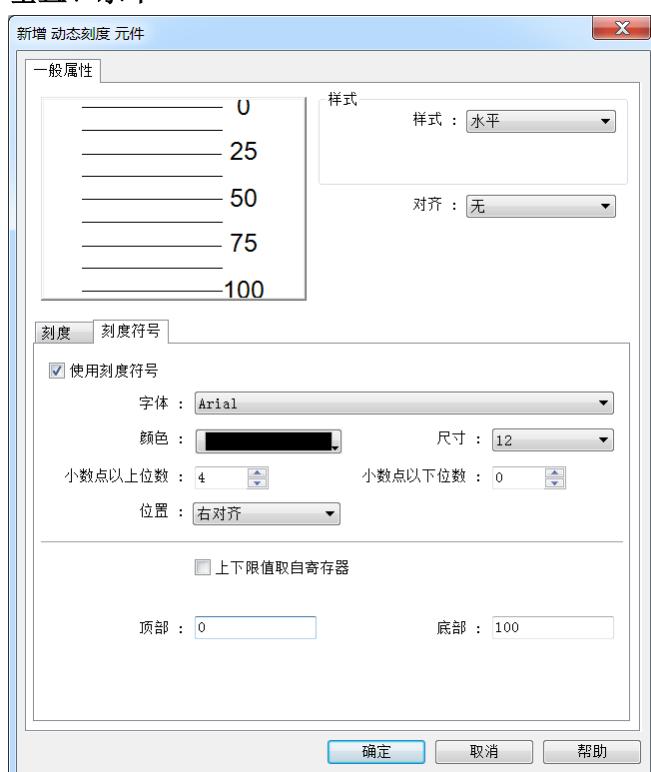


可设置刻度数字标示的字体、字体颜色、字体尺寸，与小数点后位数。

可由动态刻度元件的中心点作为原点，设置刻度标记显示的半径范

围。

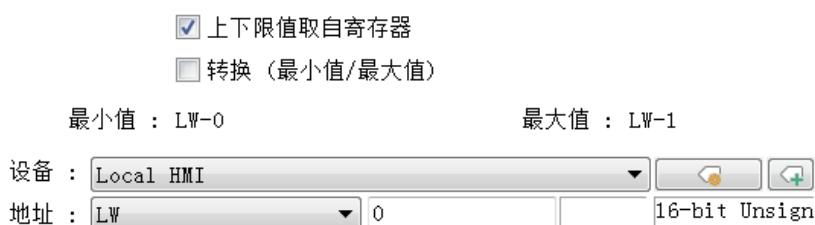
垂直、水平



可设置刻度数字标示的字体、字体颜色、字体尺寸，与小数点前/后位数。

可设置刻度标记显示的位置。

刻度符号可以设置 [最大值]、[最小值]。若勾选 [上下限取自寄存器]，则可以使用寄存器设置上下限。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.46 动态绘图

13.46.1 概要

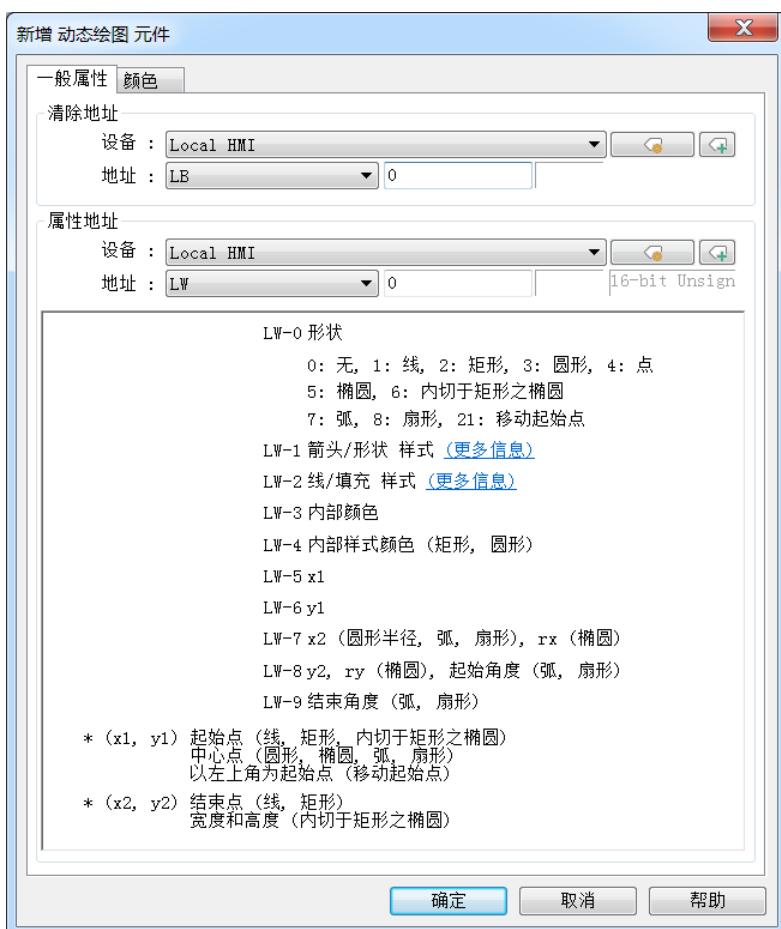
[动态绘图] 元件可在人机接口运作时，在一定区域内显示线段、矩形、圆形以及点等图案。配合地址设置可画出不同的样式，另外还可以自定颜色。

13.46.2 设置



按下工具栏上的 [动态绘图] 按钮后，即会出现 [动态绘图] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确定键，即可新增一个 [动态绘图] 元件。

一般属性设置



设置	描述
清除地址	设置清除地址来清除动态绘图。
属性地址	设置相关的属性地址来控制动态绘图, 以及显示执行的结果。

各个属性地址对应的样式如下表所示。

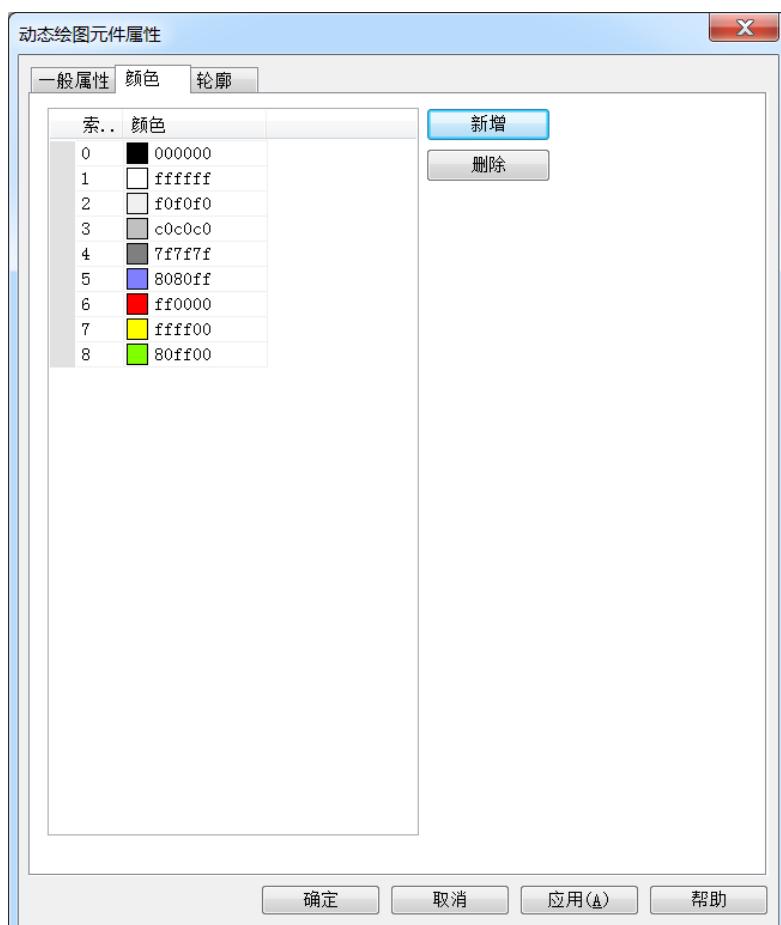
属性地址	属性地址+0	属性地址+1	属性地址+2	属性地址+3	属性地址+4
预设	0	个位数	十位数	自定义	自定义
线	1	0:无箭头	0:小型	0:实线	线颜色
		1:单边空心箭头	1:大型	1:虚线	
		2:双边空心箭头		2:点线	
		3:单边实心箭头		3:虚点线	
		4:双边实心箭头		4:虚点点线	
				5 或以上:实线且宽度为 2 或以上	
矩形	2	0:空心		对应至线的样式	矩形颜色
		1:实心		对应至填充的样式	
圆形	3	0:空心		对应至线的样式	圆形颜色
		1:实心		对应至填充的样式	
点	4			点颜色	
椭圆	5	0:空心		对应至线的样式	椭圆颜色
		1:实心		对应至填充的样式	
绘制内切于矩形的椭圆	6	0:空心		对应至线的样式	椭圆颜色
		1:实心		对应至填充的样式	
弧	7			对应至线的样式	弧颜色
扇形	8	0:空心		对应至线的样式	扇形颜色
		1:实心		对应至填充的样式	
移动起始点	21				

属性地址	属性地址+0	属性地址+5	属性地址+6	属性地址+7	属性地址+8	属性地址+9
预设	0					
线	1	起始点 X	起始点 Y	终点 X	终点 Y	
矩形	2	左上角 X	左上角 Y	右下角 X	右下角 Y	
圆形	3	圆中心点 X	圆中心点 Y	圆半径		
点	4	点 X	点 Y			
椭圆	5	椭圆中心点 X	椭圆中心点 Y	椭圆 X 轴半径	椭圆 Y 轴半径	
绘制内切于矩形的椭圆	6	左上角 X	左上角 Y	宽度	高度	
弧	7	弧中心点 X	弧中心点 Y	弧半径	起始角度	结束角度
扇形	8	扇形中心点 X	扇形中心点 Y	扇形半径	起始角度	结束角度
移动起始点	21	新起始点 X	新起始点 Y			

[属性地址+2] 于不同样式的数值如下表所示。



色彩设置



设置

描述

新增

新增动态绘图所需要使用的颜色。

删除

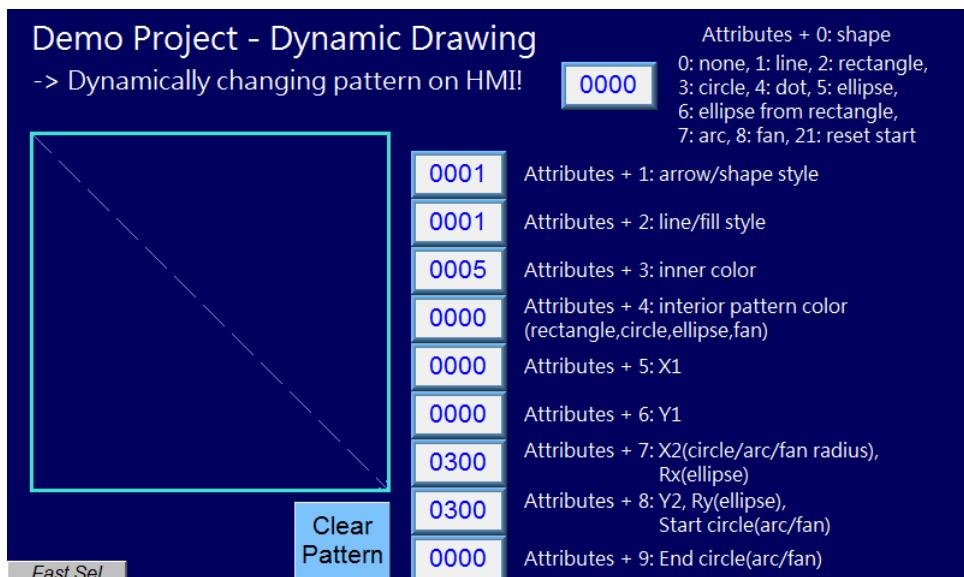
删除所选择的颜色。

范例 1

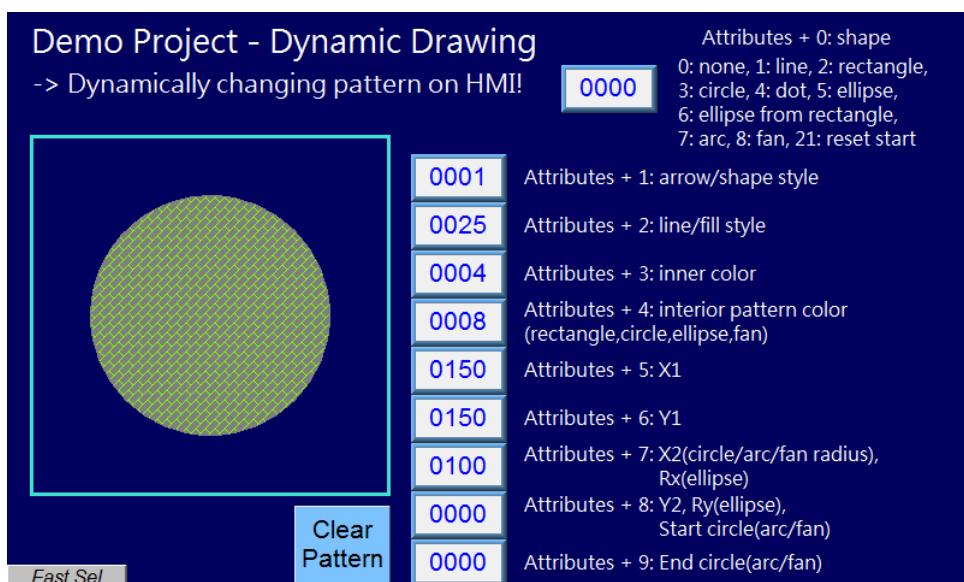
以下范例展示如何藉由 [动态绘图] 画出线段以及圆形的范例。

- 建立一个动态绘图元件，清除绘图地址设为 LB-0，属性地址设为 LW-0。

2. 建立一个位状态切换开关元件，地址设为 LB-0，并选择 [切换开关] 为开关类型，用于清除绘图。
3. 建立十个数值输入元件，地址设为 LW-0~LW-9，用于设置绘图的属性样式。
4. 执行模拟或下载至人机验证操作。当属性地址数值设置如下图所示，于 LW-0 地址输入 1 就可得到线段绘图。



5. 按下清除绘图。把属性地址数值设置变更如下图所示，于 LW-0 地址输入 3 就可得到圆形绘图。



Note

- 需先定义 [属性地址+1] ~ [属性地址+8] 后，再执行 [属性地址]。当执行完操作后，系统将自动重置 [属性地址]。
- 若不清除绘图，图形会一直覆盖迭加，在一个动态绘图元件中，最多存在 1000 个图形。
- 线的样式数值最大为 19，等同于实线且宽度为 16，数值超过 19 则会以 19 来显示。
- 颜色编号请至颜色页签设置。
- 弧跟扇形的起始角度与结束角度设置为 0 至 360。
- 原始起始点为左上角(0,0)，下移动起始点的命令会让(X1,Y1)变成新的起始点，并且起始点

坐标会持续累加，直到清除绘图才会将起始点重新设置成(0,0)。

- cMT/cMT X 机型若有需要使用 cMT Viewer 联机监控[动态绘图]元件时，[属性位址]建议改用 PLW 位址控制，绘制时需对各 cMT Viewer 的 PLW 地址下指令，以避免 cMT Viewer 与 HMI 之间有绘图结果不同步的情形。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.47 PDF 检视器

13.47.1 概要

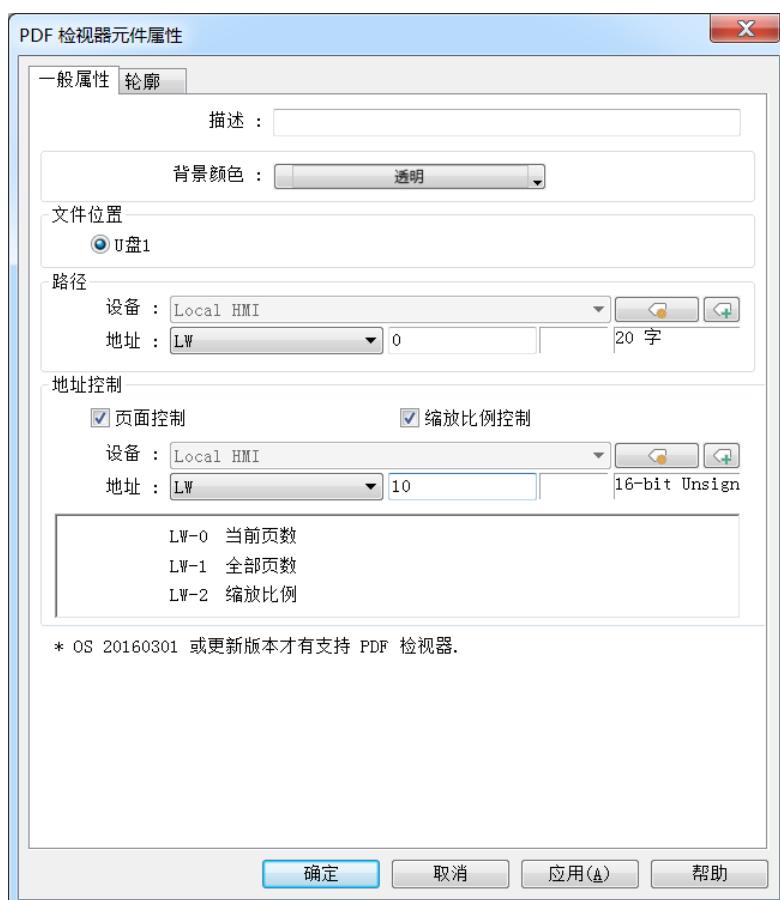
PDF 检视器元件能让用户在 HMI 上浏览 PDF 文件。

13.47.2 设置



请直接点击 [PDF 检视器] 图标建立此元件，或点选工具栏上的 [元件] » [媒体] » [PDF 检视器] 新增此元件。

一般属性设置



设置	描述
文件位置	选择存放 PDF 文件的位置。
路径	PDF 文件在外部保存装置中的路径。
页面控制	当前页数 显示当前显示的页码。也可在此地址输入页码，切换 当前页面。

全部页数

显示该份 PDF 文件的全部页数。

缩放比例控制

显示当前缩放比例。也可调整缩放比例。缩放比例的单位为百分比，100 代表 100% (1:1) 显示。

**Note**

- PDF 查看器元件无法使用仿真或是 cMT Viewer 开启。
- 设有密码保护或是权限的 PDF 文件无法使用 PDF 查看器元件开启。
- 如果一次开启多个 PDF 查看器元件，可能提高 CPU 负载。
- 在多页浏览模式下使用页面控制地址更换页面，将退出多页浏览，而以单页显示所选的页面。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

13.48 表格

13.48.1 概要

[表格] 元件可用于编辑窗口上绘制表格，并可设置表格的外框、网格及填充的样式。

13.48.2 设置



请直接点击 [表格] 图标建立此元件，或点选工具栏上的 [元件] » [表格] 新增此元件。

一般属性设置



设置	描述
预览窗口	显示表格设置的样式。
垂直间隔	设置垂直间隔的数量，范围 1 ~ 255。
水平间隔	设置水平间隔的数量，范围 1 ~ 255。
间距	可选择 [均等] 或 [自定义]，若选择自定义，则可于编辑窗口手动调整垂直线与水平线之间距。
外框	设置表格外框的样式、宽度及颜色。当线样式选择 [实线] 时，才可设置线宽，且其范围为 0 ~ 8。当线宽设为 0 时，将不显示线条。
网格	设置表格网格的样式、宽度及颜色。当线样式选择 [实线] 时，才可设置线宽，且其范围为 0 ~ 8。当线宽设为 0 时，将不显示线条。
填充	设置表格填充的样式及颜色。
对齐	将其他元件拖曳至格子中，会依照对齐设置自动调整元件位置。表格内每一格可以各自设置对齐方式。可设置水平、垂直对齐方式，预设为置中对齐。 当启用对齐，垂直间隔/水平间隔数量只支持达 32。 仅支持单一元件的对齐，不支持群组物件的对齐。

13.49 VNC Viewer

13.49.1 概要

[VNC Viewer] 元件可以在人机上运行 VNC 功能连接到有安装 VNC server 的计算机或有支持 VNC server 功能的人机。用户可以在人机上监看或操控被联机端的画面。

13.49.2 设置



请直接点击 [VNC Viewer] 图标建立此元件，或点选工具栏上的 [元件] » [媒体] » [VNC Viewer] 新增此元件。

一般属性设置

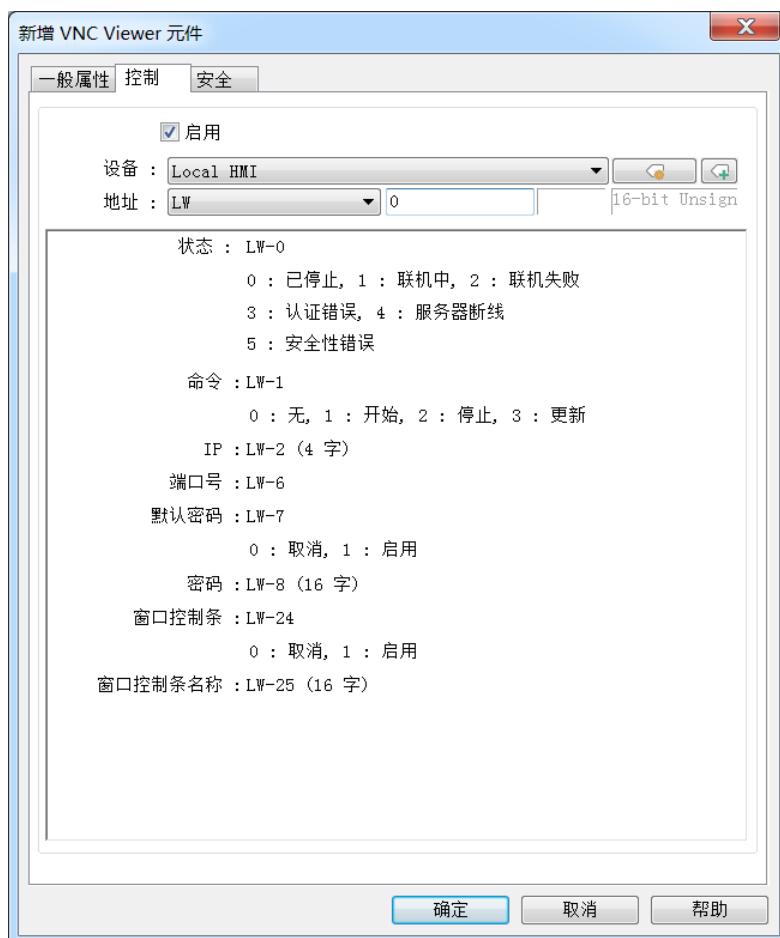


设置	描述
IP	联机元件的 IP 地址。
端口号	联机元件的端口号。
默认密码	可直接输入联机元件的 VNC 默认密码，当切换到 VNC Viewer 所在的页面时，VNC Viewer 就会直接与联机元件联机，不需要另外输入密码。
颜色级别	<p>可以选择 [全部(所有可用颜色)]、[中等(256 色)]、[低(64 色)]、[非常低(8 色)]。</p> <p>自动选择</p> <p>可让 VNC Viewer 自动侦测并选择 VNC 服务器支持的颜色级别。</p> <p>启用在线修改功能</p> <p>可使用 [控制] 功能对应的地址来选择颜色级别与是否要启用自动选择，请见 [控制设置]。</p>
窗口控制条	<p>启用</p> <p>勾选后在方框内可以输入要在 VNC Viewer 的控制条上显示的名称，仅支持 ASCII 文字，无法设置字体。可搭配 [文字标签库] 使用。同时需要勾选 [启用] 才能在画面上自由拖曳与缩放 VNC Viewer 窗口。</p>
选项	<p>启用系统键盘输入</p> <p>启用后，操作 VNC Viewer 元件，画面右上角会出现键盘图标，点击图标会呼叫出系统键盘。</p>

 Note

- eMT、iE、XE、cMT-HD: 需使用 OS 20160418 或更新版本的 OS。
- cMT / cMT X 系列: 仅支持人机本地画面上执行，需使用 OS 20180928 或更新版本的 OS。
- 不支持联机仿真功能。
- 勾选 [默认密码] 时，人机的 Virtual Keyboard 需要手动呼叫。若不勾选 [默认密码]，Virtual Keyboard 才会自动弹出。

控制设置



设置	描述
控制	<p>指定相关的控制地址来设置 [VNC Viewer] 的各项参数，以及显示状态。</p> <p>控制地址: 状态</p> <p>0: 已停止 1: 联机中 2: 联机失败 3: 认证错误 4: 服务器断线 5: 安全性错误</p> <p>控制地址+1: 命令</p> <p>0: 无 1: 开始 2: 停止</p> <p>控制地址+2~控制地址+5: IP</p> <p>控制地址+6: 端口号</p> <p>控制地址+7: 默认密码</p>

0: 取消

1: 启用

控制地址+8: 密码 (16 字)

控制地址+24: 窗口控制条

0: 取消

1: 启用

控制地址+25: 窗口控制条名称 (16 字)

控制地址+41: 颜色级别

0: 非常低

1: 低

2: 中等

3: 全部

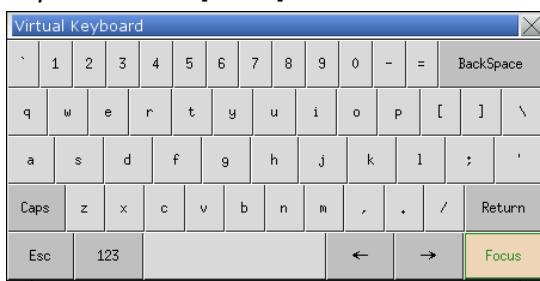
控制地址+42: 自动选择

0: 取消

1: 启用

Note

- 控制地址+6 的端口号输入范围若为 0~99 时，实际端口号为输入值再加上 5900。举例来说，若在控制地址+6 输入 1，则实际的端口号为 5901。但若在控制地址+6 输入 100，实际的端口号为 100。
- 当开启 VNC Viewer 时，若要使用 HMI 内建的 Virtual Keyboard 输入，需要先单击 Virtual Keyboard 上的 [Focus] 按键，再点一下 VNC Viewer 画面，才能切换输入目标。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。



请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。

13.50 联系人编辑器

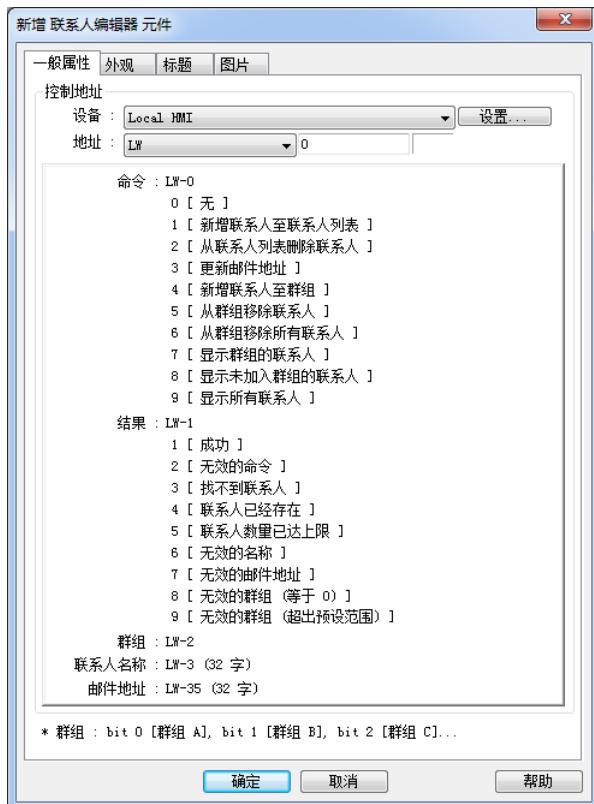
[联系人编辑器] 元件支持用户在 HMI 上实时增减邮件寄送元件的连络信息。

13.50.1 设置



请直接点击 [联系人编辑器] 图标建立此元件，或点选工具栏上的 [元件] » [联系人编辑器] 新增此元件。

一般属性设置



设置

控制地址

描述

指定的寄存器及其连续的地址会做为 [联系人编辑器] 元件的参数使用。

命令地址 (LW-n):

数值	内容
0	无
1	新增联系人至联系人列表
2	从联系人列表删除联系人

3	更新邮件地址
4	新增联系人至群组
5	从群组移除联系人
6	从群组移除所有联系人
7	显示群组的联系人
8	显示未加入群组的联系人
9	显示所有联系人

结果地址 (LW-n+1):

数值	内容
1	执行成功
2	无效的命令
3	找不到联系人
4	联系人已经存在
5	联系人数量已达上限，无法再加入
6	无效的名称
7	无效的邮件地址
8	无效的群组
9	无效的群组 (超出范围)

联系人群组 (LW-n+2): 以位代表群组

位	内容
0	群组 A
1	群组 B
2	群组 C
3~15	依此类推

用户名 (LW-n+3): 共 32 个字**邮件地址 (LW-n+35): 共 32 个字****Note**

- ⌚ cMT / cMT X 系列无一般属性设置页。
- 联系人名称不支持 Unicode 文字。
- 群组数量设置于 [系统参数设置] » [邮件] » [收信人]，群组数量无法在线更改。

外观设置



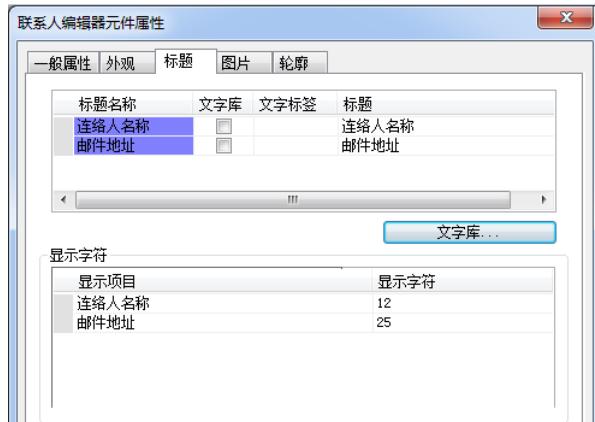
设置

字体 & 颜色

描述

调整 [联系人编辑器] 元件显示的字体及元件颜色。

标题设置



设置

标题

描述

设置标题的显示文字。

显示字符

设置联系人名称及邮件地址的文字长度。范围：1~60

13.51 事件甘特图

13.51.1 概要

事件甘特图是一种常见的时程管理工具，被广泛应用在项目管理。当事件甘特图应用在 HMI 的事件警报上时，可以帮助用户更清楚地了解警报的发生区间、持续时间长短等。使用事件甘特图前，需先设置事件登录元件。

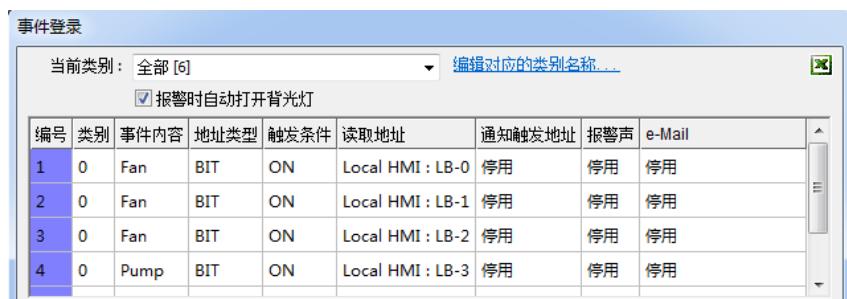
本功能仅支持于 cMT / cMT X 系列人机 (cMT-Gateway 除外)。

13.51.2 设置

事件登录

请点选工具栏上的 [资料/历史] » [事件登录] 建立数个事件登录元件。

事件甘特图在绘制图形时，部分的参数设置在 [事件登录] 中。以下介绍会影响事件甘特图元件绘制图形时，需使用的参数。



设置

描述

编辑对应的类别名称

事件甘特图绘制图形时，会显示各类别的名称。

一般属性设置



设置

描述

类别

事件甘特图绘制图形时，是直接绘制类别中的所有事件，因此个别事件的类别需正确设置。

信息设置



设置

描述

文字内容

项目名称。

颜色

项目色彩。

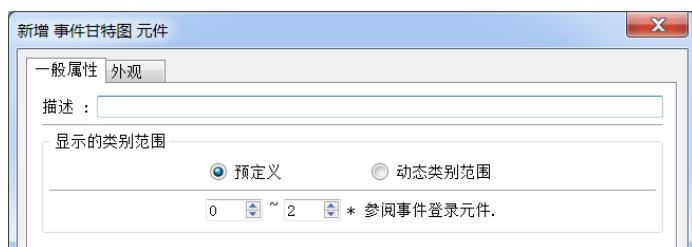
13.51.3 事件甘特图

设置



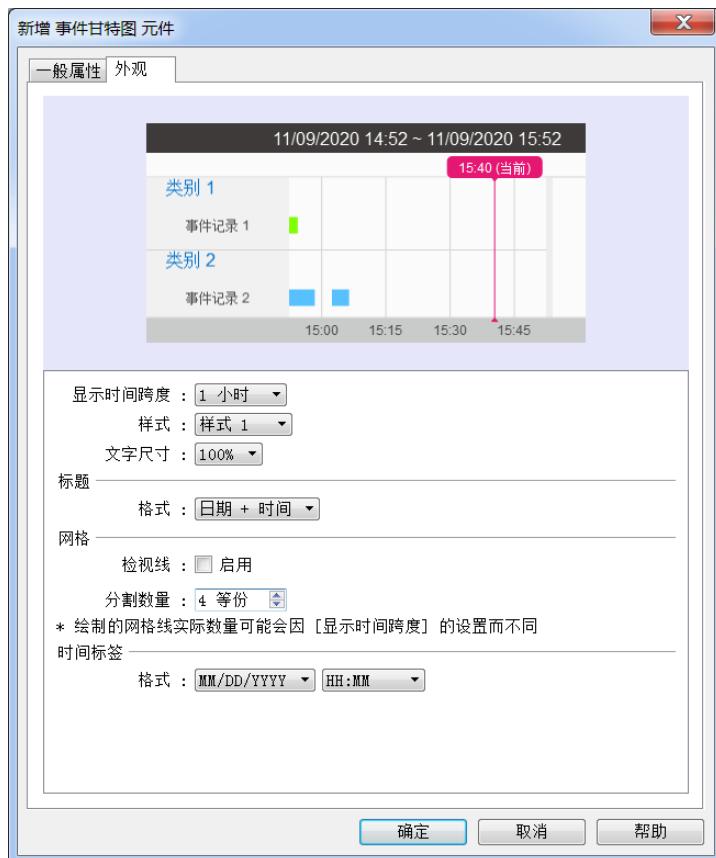
请点选工具栏上的 [资料/历史] » [事件甘特图] 建立事件甘特图元件。

一般属性设置



设置	描述
显示的类别范围 围	选择欲显示在事件甘特图上的事件类别。

外观设置



设置**描述****显示时间跨度**

显示的时间范围。此范围在 HMI 亦可透过元件右上方的  按钮调整。

**样式**

事件甘特图元件的样式。系统默认提供三种样式，客户亦可选用客制样式。

文字尺寸

事件甘特图上文字的尺寸，范围为 50%~200%。

标题格式

日期+时间: 11/09/2020 14:52 ~ 11/09/2020 15:52

只显示日期: 11/09/2020

只显示时间: 14:55 ~ 15:55

检视线

在事件甘特图的条状图上点击任一处时，会出现的一条检视线。检视线最顶端并会显示此位置的时间。

分割数量

X 轴的网格数量。事件甘特图会将 X 轴分成 [分割数量] 等份。

格式

时间刻度的表示方式。

HMI 上设置

在 HMI 或是于 cMT Viewer 中可透过元件右上方的  按钮调整元件显示。



设置	描述
起始日期与时间	设置显示数据的开始时间。 默认为未开启，图表数据自现存数据的起始时间开始显示。
结束日期与时间	设置显示数据的结束时间。 默认为未开启，图表数据显示至当前时间为止。
事件过滤	关键词：可输入关键词来过滤特定事件。 大小写须相符：使用英文搜寻时是否要将大小写视为不同字符。
显示时间跨度 (小时)	可在线更改图上显示的时间范围(1~96)。All 表示现有数据范围即为显示的时间范围。

Note

- HMI 断电期间，无法明确得知各个警报的状态，因此断电重开后，并不会绘制断电期间的图形。

13.52 动作触发

13.52.1 概要

[动作触发] 元件可以根据指定的触发条件用来分批执行一系列的动作。设置动作时，可以先将动作进行分组，同一个群组中的动作会一起执行。当前一个群组中的所有动作都触发后，下一个群组的动作才会开始进行。

使用 [动作触发 (窗口)] 时，触发方式为 [窗口开启/关闭] 或 [背光灯开启/关闭]。

使用 [动作触发 (背景)] 时，触发方式为 HMI 值测 [空闲时间]、[数值变化]、[控制权]、[用户安全存取]。

仅 cMT / cMT X 系列支持此元件。

13.52.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [动作相关] » [动作触发 (窗口)] 或 [动作触发 (背景)] 按钮后即会开启 [动作触发] 元件属性对话窗，点选 [新增] 新增一个动作触发项目。

一般属性设置



设置	描述
模式 (窗口)	<p>窗口开启 当窗口开启时，触发该元件设置的项目。使用此模式时，不支持 [安全] 分页功能。</p> <p>窗口关闭 当窗口关闭时，触发该元件设置的项目。</p> <p>背光灯开启 背光灯开启时，触发该元件设置的项目。</p> <p>背光灯关闭 背光灯关闭时，触发该元件设置的项目。</p>
[空闲时间] 模式 (背景)	当 HMI 在无人操作的情况下，超过 [空闲时间] 设置的时间后，即会触发该项目。范围：1 ~ 43200 秒。
[数值变化] 模式 (背景)	<p>当指定地址的数据达成触发条件后，即会触发该项目。</p> <p>当动作结束时检查触发条件 执行完所有动作后，元件会再度检查触发条件是否成立，若成立将再度执行。</p> <p>动态状态数值 使用 [字] 类型时支持动态状态数值。当触发条件使用动态状态数值且无启用 [读取/状态使用不同的地址] 时，触发条件会使用 [数值地址] 的下一个连续寄存器。</p>
[控制权] 模式 (背景)	当取得或释放控制权时，即会触发该项目。
[用户安全存取] 模式 (背景)	当安全等级设置为 [任何] 时，只要任一权限符合 [触发当存取等级] 时都会触发该元件设置的项目。若安全等级设置为特定权限，只有当特定权限符合 [触发当存取等级] 时，才会触发该元件设置的项目。
动作群组	将动作进行分组。同一个群组中的动作会同时开始执行，当该群组中的动作全部触发完毕后，才会执行下一个群组中的动作。
[延迟] 动作	延迟 n 毫秒后才往下执行指令。
[位设置] 动作	<p>将寄存器的状态设置为 ON 或 OFF。</p> <p>设为 ON 所指定寄存器的状态将被设置为 ON。</p> <p>设为 OFF 所指定寄存器的状态将被设置为 OFF。</p> <p>切换开关 所指定寄存器的状态将被设置为反向。</p>
[多状态设置] 动作	<p>可改变指定寄存器的数据。</p> <p>写入常数 将常数写入指定寄存器。</p>

递加 (JOG+)

加值功能。所指定寄存器内的数据将加上 [递加值] 中设置的增量值，但增值的结果将不超过 [上限值] 中的设置值。

递减 (JOG-)

减值功能。所指定寄存器内的数据将减去 [递减值] 中设置的减量值，但减值的结果不会低于 [下限值] 中的设置值。

动态限制 (JOG+,JOG-)

JOG+上限 / JOG-下限由指定寄存器设置。

写常数字符串

将特定字符串写入指定寄存器。

元件控制命令 (限 cMT / cMT X 机型)

提供各功能控制地址可使用的命令供选择 (同时显示命令对应的数值)。

系统标签命令 (限 cMT / cMT X 机型)

当写入地址为特定系统标签时，例如多国语言设置 LW-9134，即可选择欲设置的命令。

[切换基本窗口] 动作

可进行切换基本窗口、公共窗口或是返回上一个窗口。切换基本窗口只能为最后一个动作。

切换基本窗口

换页至指定的窗口。

切换公共窗口

切换公用窗口。

返回上一个窗口

返回前一页基本窗口。例如当由“窗口 10”切换到“窗口 20”时，使用此功能可以再返回“窗口 10”。此功能只对基本窗口有效。

动画设置

能够选择的动画效果有：淡出、飞入、浮入、擦去、分割、环状、时钟、缩放、旋转、推入等，并可设置持续时间与显示方向。

[触发宏指令] 动作

触发指定宏。若群组中有宏指令，且宏指令执行的时间较长时，只要宏指令一旦被触发，即会视为动作执行成功，而不会等到该宏全部执行完成才进行触发下一个群组的动作。

[弹出窗口] 动作

弹出指定的窗口。

[显示计算器窗口] 动作

可直接呼叫出一个外观固定的计算器元件，可以在人机上执行简单计算并输出至目标数值元件上。

[键盘输入] 动作

用来作为键盘的输入讯号，主要用在 [数值] 与 [字符] 元件需要使用键盘来输入数字或文字的场合。

Enter: 与键盘的输入 (Enter) 动作相同。

Backspace: 与键盘的后退删除 (Backspace) 动作相同。

Clear: 清除寄存器中已输入的数据。

Esc: 与使用 [关闭窗口] 功能相同，可用来关闭弹跳出的键盘窗口。

Delete: 与键盘的删除 (Delete) 动作相同，可将光标右方的一个字符删除。

Left: 与键盘的←动作相同，可将光标向左移动一个字符。

Right: 与键盘的→动作相同，可将光标向右移动一个字符。

Inc: 将数值+1。

Dec: 将数值-1。

ASCII/UNICODE: 设置键盘的输入字符。

[画面截取] 动作 可截取当前的画面，并选择将画面保存至 U 盘或 SD 卡。

[确认所有事件(报警)] 动作 执行时可一次确认所有报警事件。

[导入数据] 动作 用来导入进阶安全的用户账号或 e-mail 的联系人。也可设置为使用 USB 密钥登入。

数据位置: 提供从 U 盘、SD 卡读取两个选项。

账号导入方式: 选择 [覆盖]，HMI 内将只保存此次导入的账号数据，若是选择 [附加]，HMI 内账号数据将保留，并加入此次导入的新账号数据。

导入用户账号后删除文件: 将 USB 内的用户账号导入后即删除源数据，可确保数据不泄漏。

[等待触发条件] 动作 使用位/字符设置不同触发条件。当满足触发条件时，才会执行下一个 [动作群组] 的动作。若条件在超时等待时间内没有达成，可选择继续进行下一个群组的动作或者不继续执行动作，提前结束。

[数据传输 (背景)] 动作 将指定地址中的数据传送到其他地址中。

[文件传输] 动作 利用 FTP 传输文件。HMI 将以被动模式联机 FTP 服务器。

[一般属性] 设置页

设置传输方向

[下载] 将文件从 FTP 服务器下载至本机 HMI。

[上传] 将文件从本机 HMI 传送至 FTP 服务器。

设置服务器地址

[静态] 直接设置服务器地址相关设置。

[动态] 指定一个动态地址，以在 HMI 执行时可透过特定地址动态调整服务器设置。假设动态地址为 LW-n：

LW-n：主机语法 (0:IP, 1:域名)

LW-n+1: IP (4 字)

LW-n+5: 端口号

LW-n+6: 认证 (0:停用, 1:启用)

LW-n+7: 用户名称 (16 字)

LW-n+23: 密码 (16 字)

LW-n+39: 域名 (64 字)

成功传输后删除来源文件

文件传输后, 会删除来源文件。当传输方向为下载(FTP -> HMI)时, 需确保该账号具有 FTP 服务器写入权限。

[文件设置] 设置页

可配置文件案位置、FTP 服务器端文件路径、本机 HMI 端文件路径。当路径为文件夹时, 则将传输文件夹内的所有文件, 但不包括子文件夹内的文件。若文件名相同时, 一律覆盖文件。

[状态] 设置页

设置显示文件传输执行结果及响应的地址。

关于 FTP 服务器的响应列表可参考:

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_FTP_server_return_codes。

[控制权] 动作

取得或释放控制权。

控制权

选择控制权。

行为模式

设置取得或释放控制权。

最大等待时间

当持续无法取得控制权, 即会根据 [若未取得控制权] 执行设置的动作。



Note

- 工程文件中最多可建立 1000 个动作触发项目。
- 一个动作触发项目最多可建立 20 个群组, 每一个群组最多 20 个动作。
- 文件传输功能的错误码列表:

错误码	说明
0	执行成功
1	下载时, HMI 路径不存在
3	侦测不到 USB 随身碟或 SD 卡
4	未输入 HMI 或 FTP 路径
5	上传文件不存在
8	操作被 FTP 服务器拒绝
9	USB 随身碟或 SD 卡容量已满
10	未知的错误

13.53 月历

13.53.1 概要

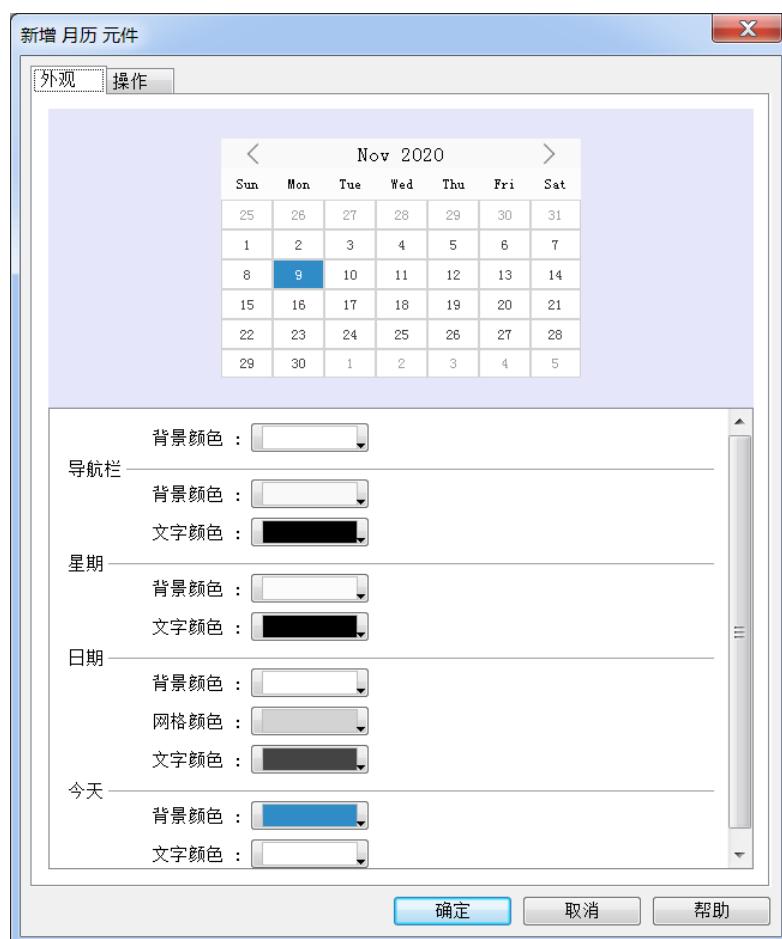
[月历] 元件可以在 cMT / cMTX 系列的人机上显示月历信息。

13.53.2 设置



按下[元件] 页签» [时间相关] » [月历] 按钮后即会开启 [月历] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [月历] 元件。

一般属性设置



设置**描述****外观**

导航栏：可设置背景与文字颜色。

星期：可设置背景与文字颜色。

日期：可设置背景、网格与文字颜色。

今天：可设置背景与文字颜色。

操作

可将日期信息输出到指定的地址，输出格式可指定为数值或字符串。



请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

13.54 触控手势

13.54.1 概要

现在的智能型手机、平板计算机可透过多点触控的方式操作，例如同时五指滑动可关闭应用程序等，而 [触控手势] 元件可以让 HMI 也有如同在智能型装置上操作的体验。[触控手势] 元件支持多达 23 种的手势。

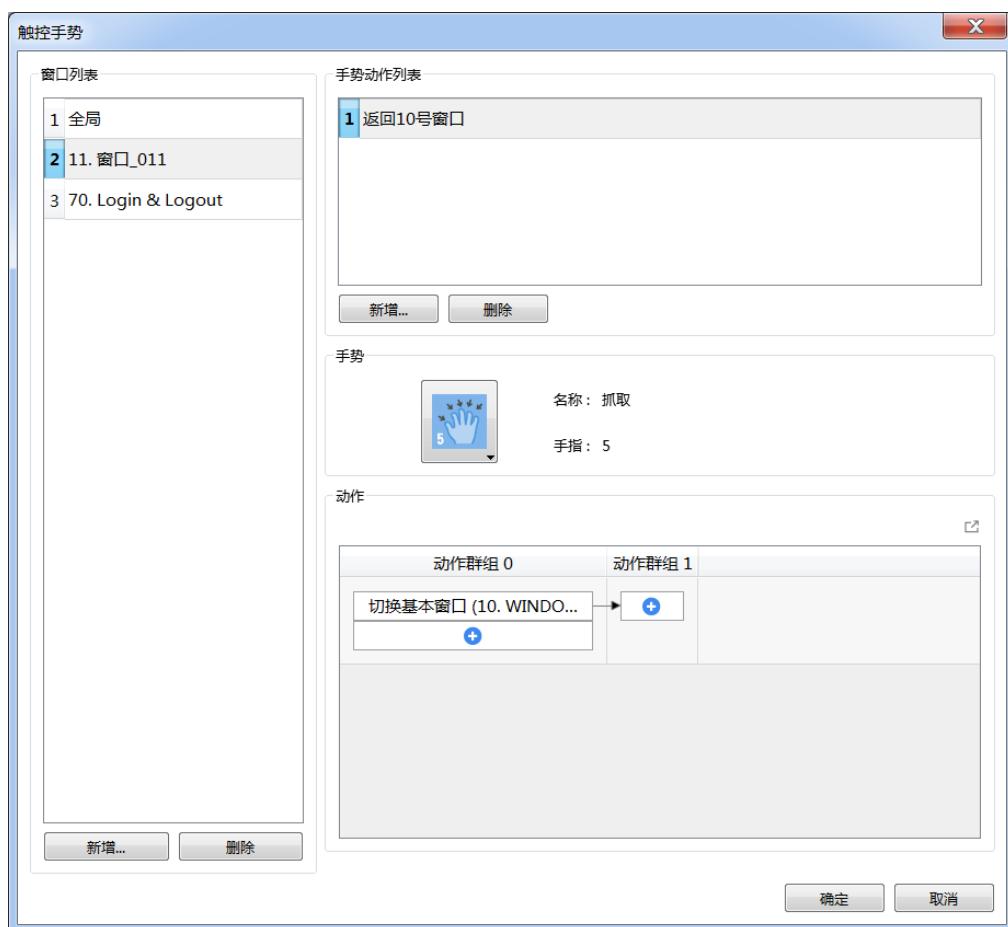
触控规格为最高同时五指。

13.54.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [动作相关] » [触控手势] 按钮后即会开启 [触控手势] 元件属性对话窗，先选择手势执行的窗口后，点选 [新增] 新增一个触控手势项目。

一般属性设置



设置	描述
窗口列表	设置触控手势仅在特定窗口运作或所有窗口都会运作。选择 [全局] 时，不支持一指操作的触控手势。 新增/删除 新增/删除一个欲使用触控手势的窗口。
手势动作列表/手势	显示在该窗口使用的手势。 新增/删除 新增/删除一个手势。
动作	使用该手势时，可触发的一连串动作。关于动作的说明，可参考手册 CH13.36 或 CH13.52。



Note

- 每一窗口中(全局窗口或个别窗口)，可使用最多 16 个手势动作。
- 如果在全局窗口和个别窗口中使用到重复的手势，仅会执行个别窗口中的动作。
- 如果在手势操作途中有触碰到元件，元件本身还是会被触发。
- 个别窗口的触控手势动作仅在窗口是基本窗口时有效。若该窗口用于弹出窗口弹出时，或重叠窗口时，触控手势都无效，相关动作也不会被执行。
- 当已触发之手势指定的动作都结束后才会执行下一次的手势侦测。

13.55 PLC 网页浏览器

13.55.1 概要

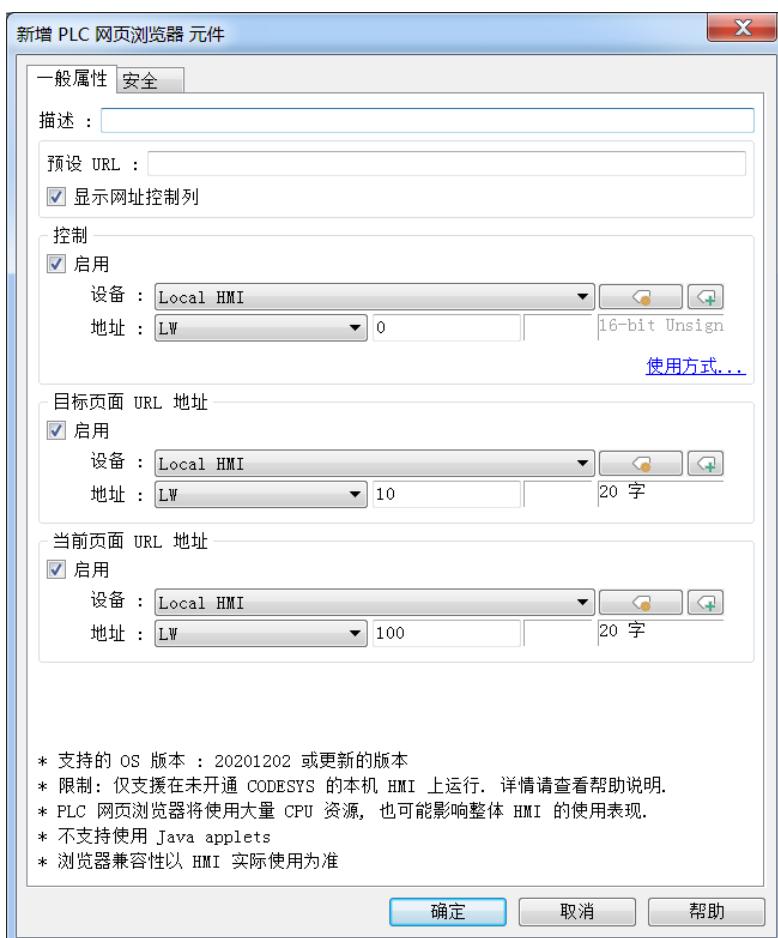
[PLC 网页浏览器] 元件可以用来浏览 PLC 的网页。此功能目前仅支持 cMT3075X, cMT3075XH, cMT3095X, cMT3155X, cMT3169X。

13.55.2 设置



按下任务栏的 [元件] » [媒体] » [PLC 网页浏览器] 按钮后即会开启 [PLC 网页浏览器] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确认键，即可新增一个 [PLC 网页浏览器] 元件。

一般属性设置



设置

描述

预设 URL

可指定欲开启的网页。

显示网址列

勾选此选项后可以在人机上直接更改网址、重整网页、缩放网页大小。

图示	描述
←	回上一页
→	回下一页
⊖	缩小网页
⊕	放大网页
⌂	返回首页
⟳	重载此页

控制地址

LW-n: 命令 ID

数值	描述
0	无作用
1	前往目标网址
2	重载此页
3	停止
4	回上一页
5	回下一页
6	清除快取
7	清除 cookie

LW-n+1: 状态

数值	描述
0	开始加载
1	停止载入
2	载入成功
3	加载失败

LW-n+2: 错误码

数值	描述
0	无错误
1	内部错误
2	联机错误
3	证书错误
4	HTTP 错误
5	FTP 错误
6	DNS 错误

目标页面 URL 地址

可输入欲前往的网址，长度上限为 255 字。输入完毕后，在 [控制地址] 的 [命令 ID] 输入数值 1 即可前往。

当前页面 URL 地址

显示当前显示的网址 URL，长度上限为 255 字。

13.55.3 注意事项

1. 支持机型与 OS 版本请参考 EasyBuilder Pro 手册附录 A。
2. PLC 网页浏览器是设计专门用于连接/显示/操作 PLC 设备的网页接口，若使用 PLC 网页浏览器连接其它类型的网页，可能会产生非预期结果或错误。
3. 当 PLC 网页浏览器显示内容较复杂的网页时会占用较多的内存，并耗费大量的 CPU 运算能力，而影响到 HMI 的操作反应速度。建议用户可以使用换页功能或搭配直接窗口/间接窗口元件，在需要时才显示 PLC 网页浏览器元件，以避免影响系统效能。
4. 因 HMI 系统内存有限，当 PLC 网页浏览器 (连接的网页) 占用过多内存时，系统可能会主动关闭 PLC 网页浏览器，避免影响 HMI 正常运作。
5. 因考虑到效能因素，PLC 网页浏览器只能在尚未开通 CODESYS 的人机上运行。
6. 因网页技术更新太快，EasyBuilder Pro 无法确保 PLC 网页浏览器元件可支持所有的 PLC 的网页服务器，可能有无法支持或无法正确显示该 PLC 网页服务器情形，请以实体测试的结果为准。
7. 若单一窗口内放置多个 PLC 网页浏览器元件，则只有一个会运行，其余的则无作用。
8. 即便有其他元件设计迭加在 PLC 网页浏览器元件上，实际运作时，PLC 网页浏览器仍会在元件的最上层显示。
9. 若使用 PC 版本、手机与平板装置的 cMT Viewer，点击 [PLC 网页浏览器] 时，会用该平台的预设浏览器开启。因此请注意，如希望开启位于 HMI 本地的 PLC 网页时，须确定运行 cMT Viewer 的装置与 PLC 在同一网域，方可开启。
10. cMT-iV5/cMT-iV6 无法使用 [PLC 网页浏览器]。
11. 浏览器不支持的功能：
 - a. 另存文件
 - b. 文字选取
 - c. 呼叫右键选单
 - d. 拖放
 - e. Windows prompt 弹出的账号密码输入框 (例:FTP 登入)。
 - f. 影片播放，例如：Youtube 影片等。
 - g. 上传或下载文件。

13.56 触发条件

13.56.1 概要

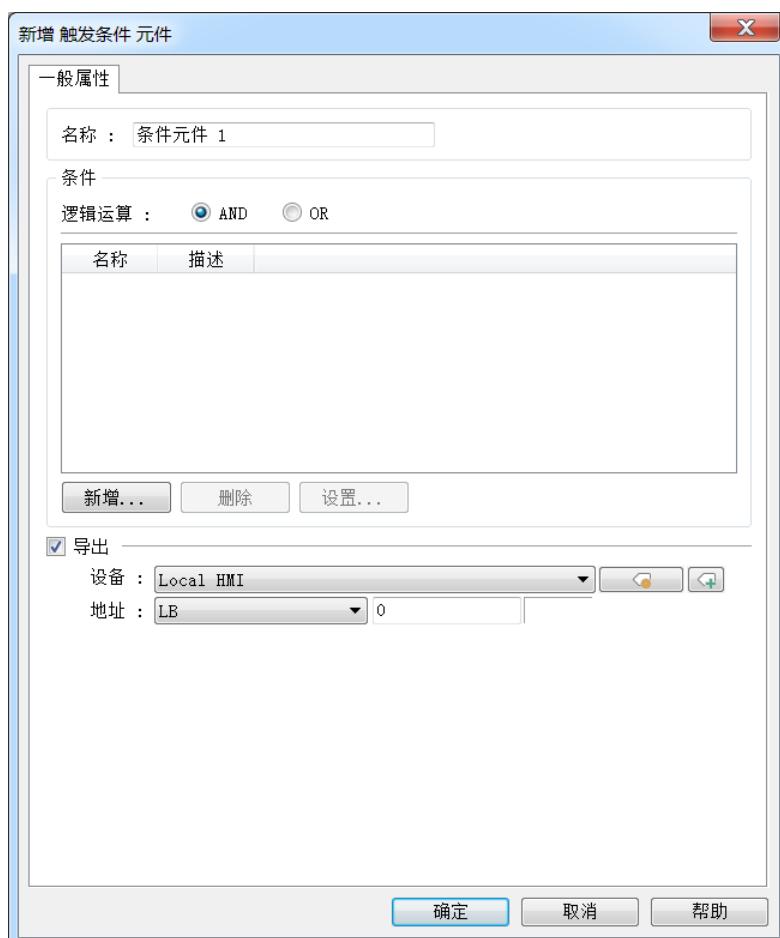
[触发条件] 元件可用来取代宏 if-else 的判断式，当条件符合时，可藉由输出位应用在其他元件上，例如：元件的安全设置、事件记录、备份元件、数据传输等。[动作触发(背景)] 元件的触发模式也可直接选用条件元件。仅 cMT/cMT X 系列支持此元件。

13.56.2 设置



按下任务栏上的[元件] » [触发条件] 按钮后即会出现 [触发条件] 元件属性对话窗，使用新增并正确设置条件内容后按下确认键，即可新增一个 [触发条件] 元件。

一般属性设置



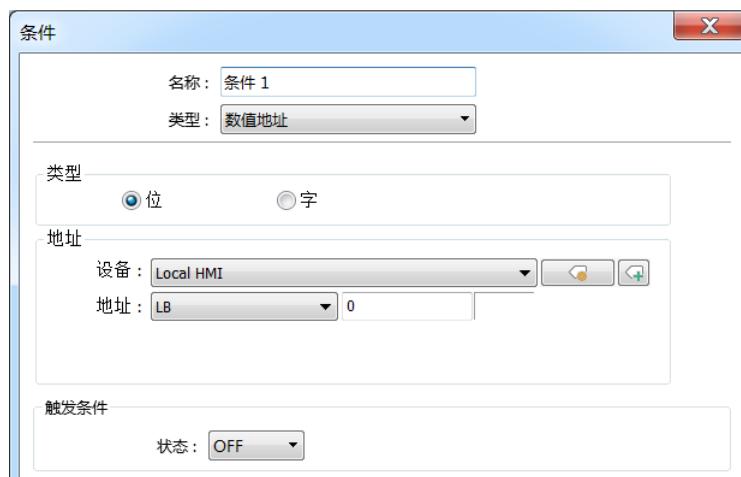
设置	描述
名称	设置触发条件元件名称。

条件

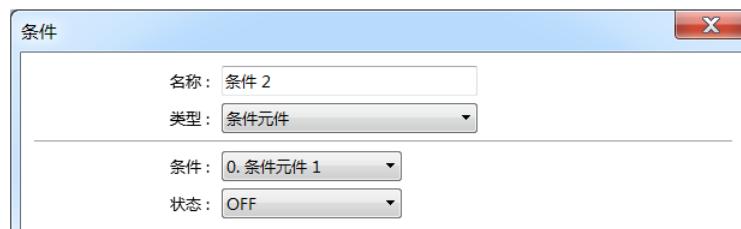
当运算符为 **AND** 时，代表下方所有条件皆须成立，此触发条件才算成立；当运算符为 **OR** 时，代表下方所有条件只须一个成立，此触发条件就算成立。

条件类型

条件类型可为位、字。



或是另一个条件元件。

**输出**

若勾选，该触发条件元件成立时，会将此位地址设为 **ON**；该触发条件元件不成立时，会将此位地址设为 **OFF**。

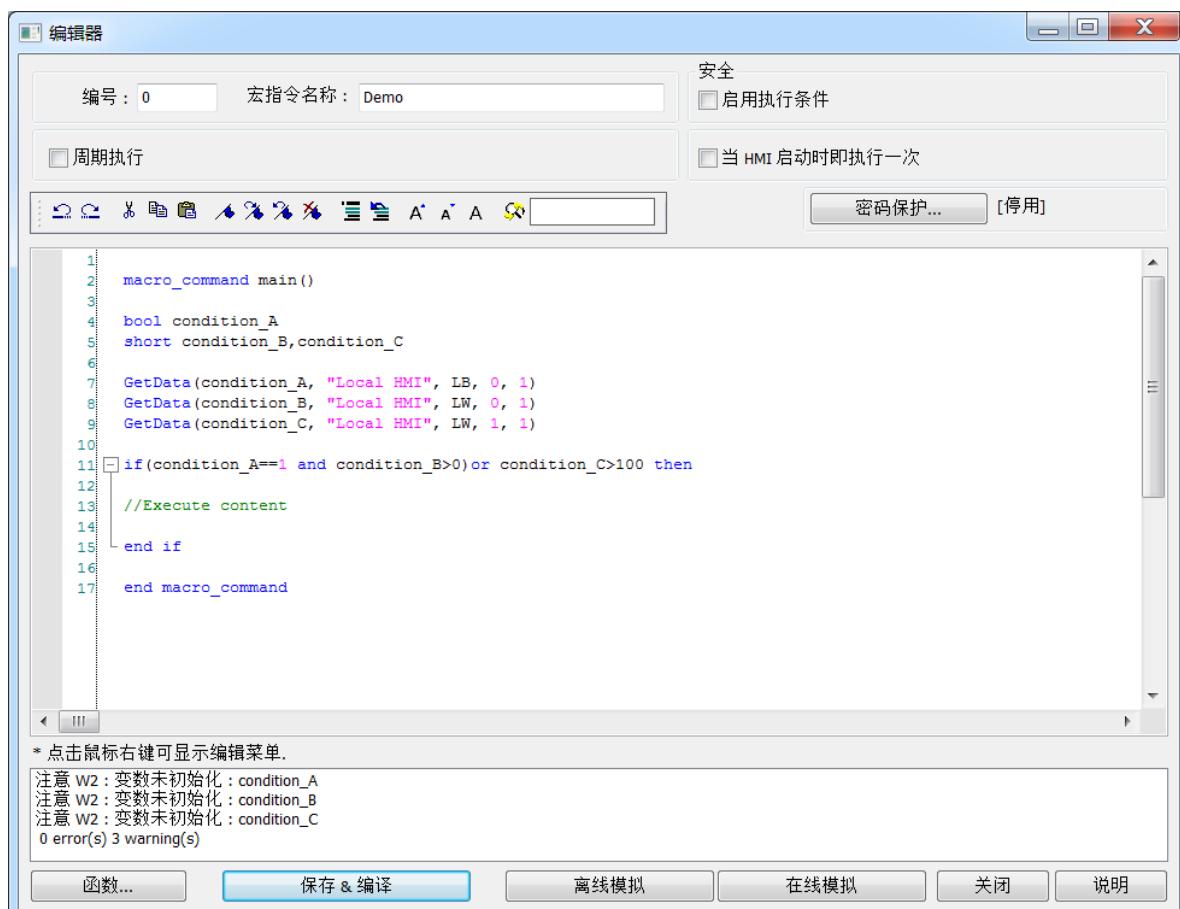
Note

- [触发条件] 元件最多可新增 128 个。
- 一个 [触发条件] 元件的条件类型最多可设置 8 个。

范例 1

以下示范 [触发条件] 元件来取代宏 if-else 判断式的简易使用方法。

如果有一个宏内容如下，if-else 判断式内包含三种条件，则可以透过 [触发条件] 元件取代此宏。



9. 建立一个触发条件元件并新增 condition_A 与 condition_B 两个条件，运算符使用 AND，如下图所示。



10. 再建立一个触发条件元件，新增条件元件 1 与 condition_C 并使用运算符 OR，如下图所示。



11. 此时触发条件元件已经成功取代宏指令，可依需求设置成功触发后的动作内容。

13.57 FTP 服务器

13.57.1 概要

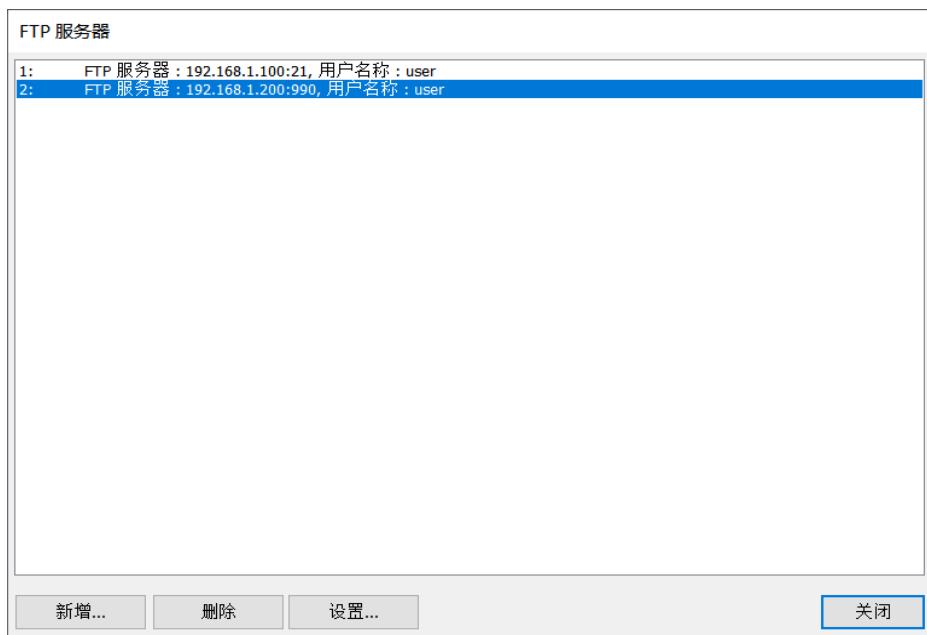
设定 FTP 服务器的联机信息。启用此功能后，HMI 上可将档案备份到 FTP 服务器，亦可从 FTP 接收档案。使用 [FTP 服务器] 物件上传备份档案 (画面撷取或历史数据) 到电脑，可以达到类似透过 EasyPrinter 备份历史数据的功能。

仅 cMT/cMT X 系列支持此物件。

13.57.2 设定



按下工作列上的 [资料/历史] » [FTP 服务器] 按钮后即会出现 [FTP 服务器] 物件属性对话窗，使用新增并正确设定后按下确认键，即可新增一个 [FTP 服务器] 项目。



一般属性设定



设定	描述
服务器地址	<p>静态 使用预先设置的连线参数，例如：类型、IP、端口号。</p> <p>动态 透过控制地址设置 FTP 的连线参数。</p>



类型	纯粹 FTP 使用明码通讯。
	透过隐含式 TLS 的 FTP 全程使用加密通讯。预设使用 TCP 端口号 990。
	透过外显式 TLS 的 FTP 提出加密要求后(AUTH)，开始进行加密通讯。预设使用 TCP 端口 21。
主机	FTP 服务器的 IP 地址或网域名称。
端口号	FTP 服务器的端口号。
用户名称	FTP 服务器的用户名。
密码	FTP 服务器的用户密码。

Note

- [FTP 服务器] 删除项目时，若出现 [此服务器已被使用，无法删除] 的错误信息，请至 [常用] 选单 » [系统参数] 物件 » [FTP] 分页停用 FTP 功能。

第十四章 向量图库与图片库的建立

本章节说明如何建立向量图库与图片库。

14.1 概要

EasyBuilder Pro 提供向量图库与图片库的使用。在图库管理上提供 [工程文件] 及 [图库] 二种模式。[工程文件] 的图片被保存在 .emtp 的工程文件内，[图库] 的图片则会被保存在 EasyBuilder Pro 图库目录或是用户自定义的路径下。图片可以增加元件在视觉上的效果，每个向量图或图片最多可包含 256 个状态。下文将说明如何建立向量图库与图片库。

 向量图库与图片库的使用请参考《9 元件一般属性》。

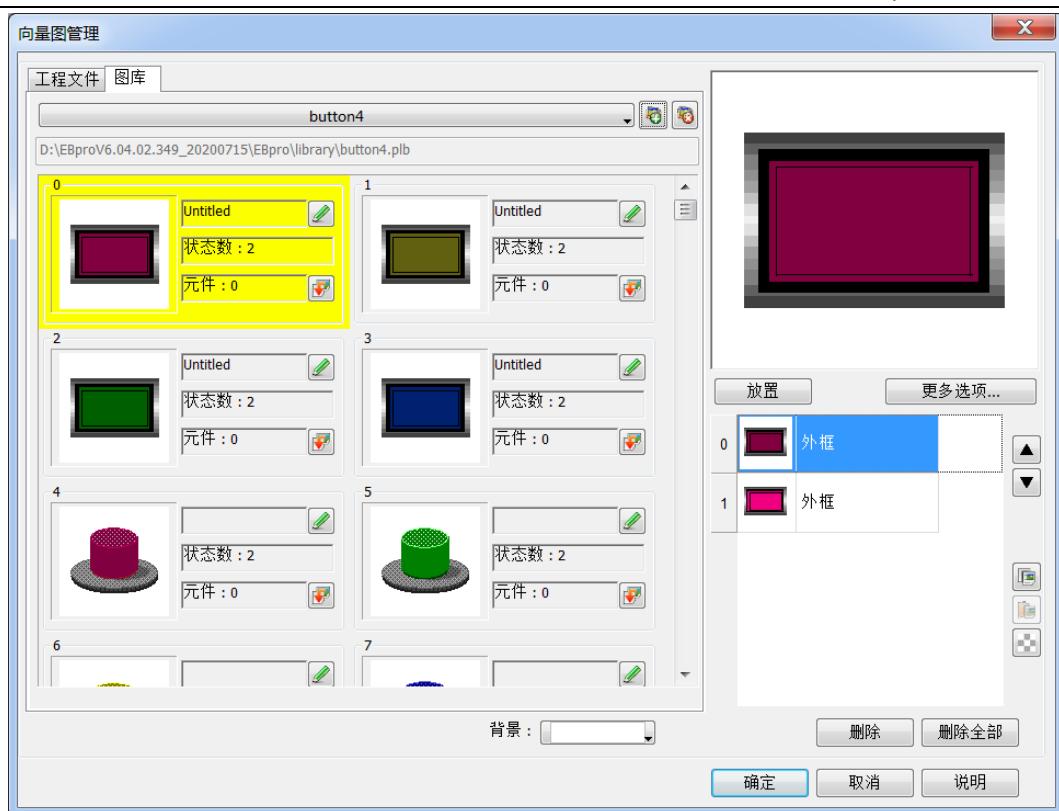
14.2 向量图库的建立

向量图是由直线、曲线、多边形等绘图组件所构成的图形；一个完整的向量图可能具有一个以上状态，每个状态都可包含两个部分：外框与内部，如下图所示。



14.2.1 向量图管理

元件可以单独选择使用向量图的外框及内部，或者同时使用。在按下工具栏的 [工程文件] » [向量图] 按钮，即可进入 [向量图管理] 对话窗，如下图所示。



设置	描述
工程文件	在此页签编辑的向量图, 将保存于 .emtp 工程文件中, 最多可新增 1000 个向量图。
图库	在此页签编辑的向量图, 将保存于图库目录下, 但并不会保存于 .emtp 工程文件中。
新增图库	新增已存在的 .plib 向量图库文件。若要新增一个全新的图库, 则输入不存在的档名后按 [开启], 将会建立一个空白的图库文件, 最多可新增 40 个图库。
删除图库	删除当前选择的图库。
复制至工程文件	将此向量图复制到 [工程文件] 中。仅支持非系统向量图库的图形复制。以下 4 种系统向量图库不支持复制功能 System Frame/System Button / System Lamp / System Pipe。
背景	选择向量图的背景颜色, 此颜色只会在 [向量图管理] 中显示, 实际图片并不会有此背景颜色。
更多选项	可以设置 [内部]、[外框] 以及 [图案] 的颜色及样式。
上/下移	将此向量图形往前 / 往后移一个状态。
复制	复制此向量图形。

**贴上**

贴上已复制的向量图形。

**插入透明状态**

在此向量图形后插入一个空白状态。

删除

删除此向量图形的某一个状态。

删除全部

删除所选择的向量图形的全部状态。

确定

确定保存此次编辑结果。

取消

取消此次编辑结果。

说明

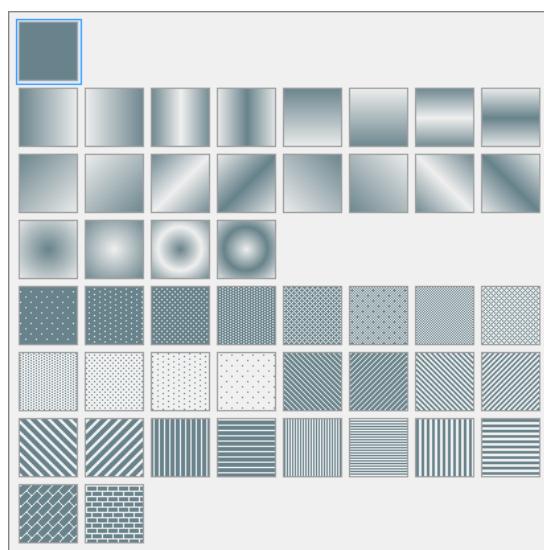
开启说明文件。

**Note**

- 向量图库中可选择 [内部]、[外框] 的色彩，以及 [图案式样] 的功能只开放给 System Frame/System Button 图库。



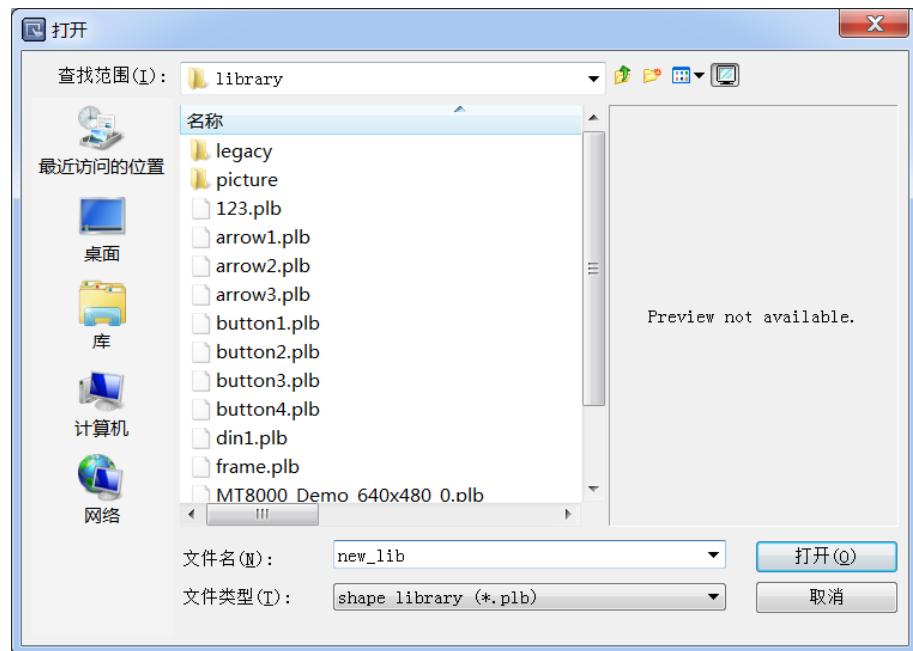
- [图案类型] 支持样式，如下图所示：



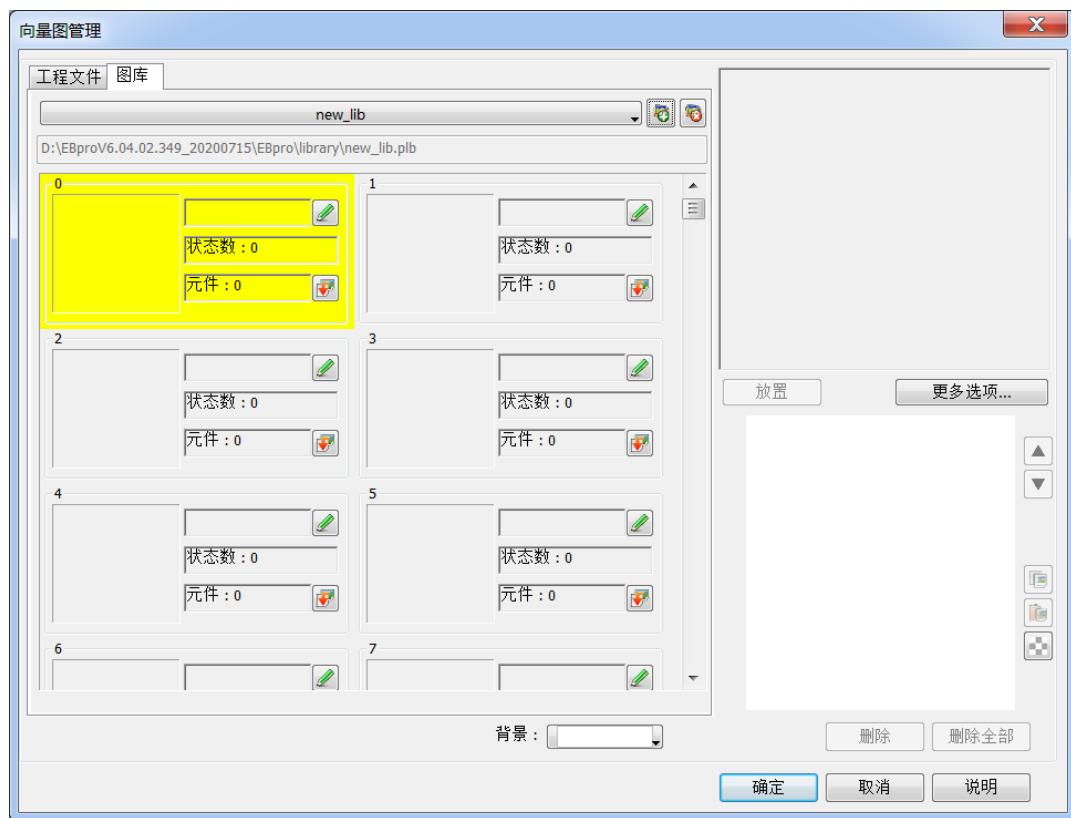
14.2.2 建立向量图库的步骤

下面说明如何建立一个新的向量图库，并在此图库中加入一个具有两个状态的向量图。

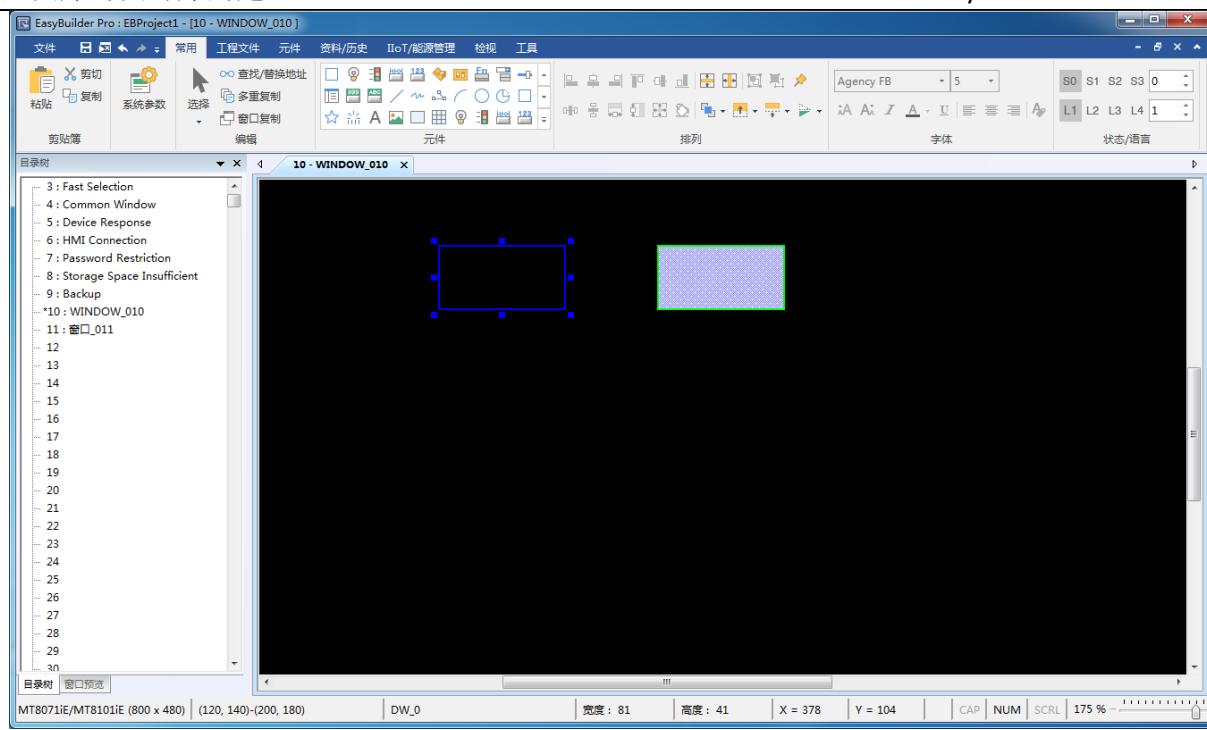
1. 按下 [新增图库] 后，在对话窗中输入新的向量图库名称“new_lib”。



2. 点选 [开启旧档] 后，会弹出询问是否要建立文件的对话框，接着按 [是] 进行下一步。
3. 此时可以发现 [向量图管理] 中增加一个新的向量图库 [new_lib]，在图库名称的下方会显示此图库的路径，此新的向量图库中并未包含任何向量图，如下图所示。



4. 对特定向量图，加入一个状态。首先使用绘图工具在窗口上绘出需要的外框与内部图形，并圈选要加到向量图库的外框图形。



5. 接着在圈选图形组件后，按下工具栏上的 [工程文件] » [向量图] » [保存至向量图库] 按钮，选择已建立的 [new_lib] 图库，接着选择要保存的向量图编号，被选择的向量图会显示黄色的背景。
6. 接下来设置将此向量图形保存为此状态的 [外框]，插入选项选择 [插入] 并点选 [保存]。



设置	描述
内部	设置是否显示向量图形内部。
外框	设置是否显示向量图形外框。
保存至图库	<p>保存为外框 将此图形保存为向量图外框。</p> <p>保存为内部 将此图形保存为向量图内部。</p> <p>插入</p>

选择插入一个新的向量图状态。

替换

选择替换此向量图状态。

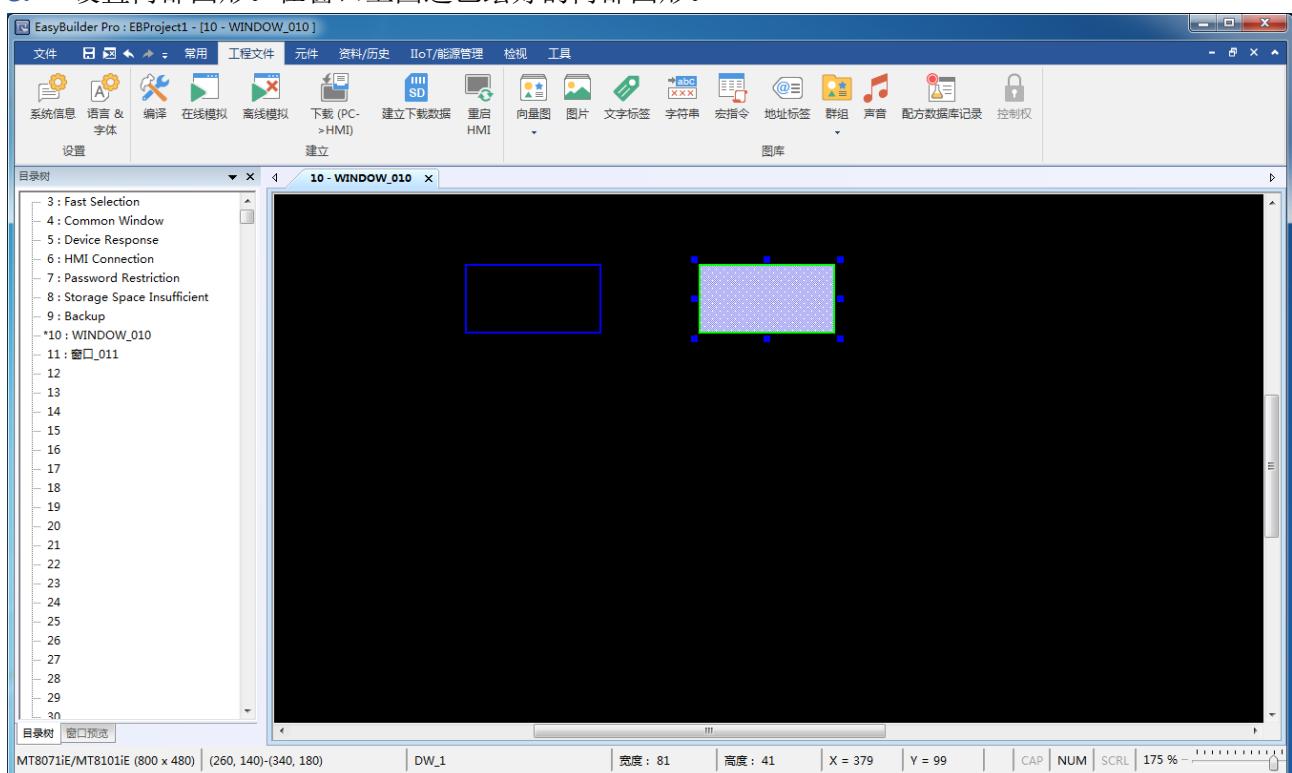
保存

确定保存以上设置。

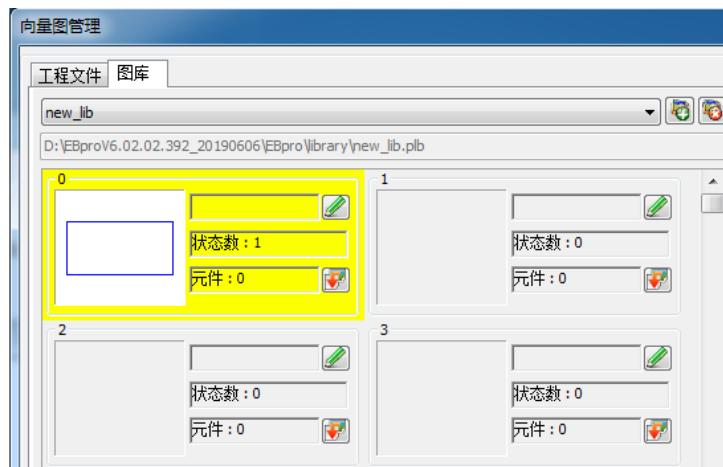
- 由下图可以看到此向量图已新增了一个状态，它的外框已被定义完成。



- 设置内部图形。在窗口上圈选已绘好的内部图形。



- 按下工具栏上的 [保存至向量图库] 按钮，选择已建立的 [new_lib] 图库，接着选择保存与外框相同的向量图编号。



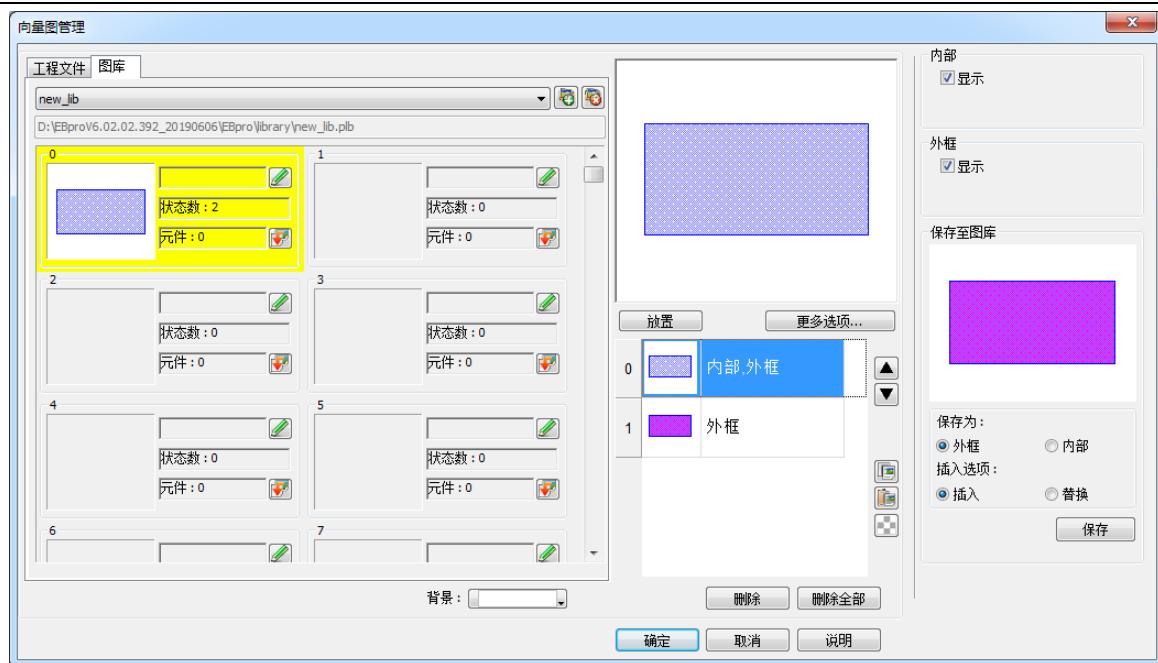
10. 设置将此向量图形保存为此状态的 [内部]，插入选项选择 [替换]，点选 [保存]。



11. 一个状态的向量图形可以只有 [内部] 或是 [外框]，也可以同时存在。由下图可看到状态 0 的向量图形已具备 [内部] 与 [外框] 的设置。按下 [确定] 后，状态 0 的图形即建立完成。



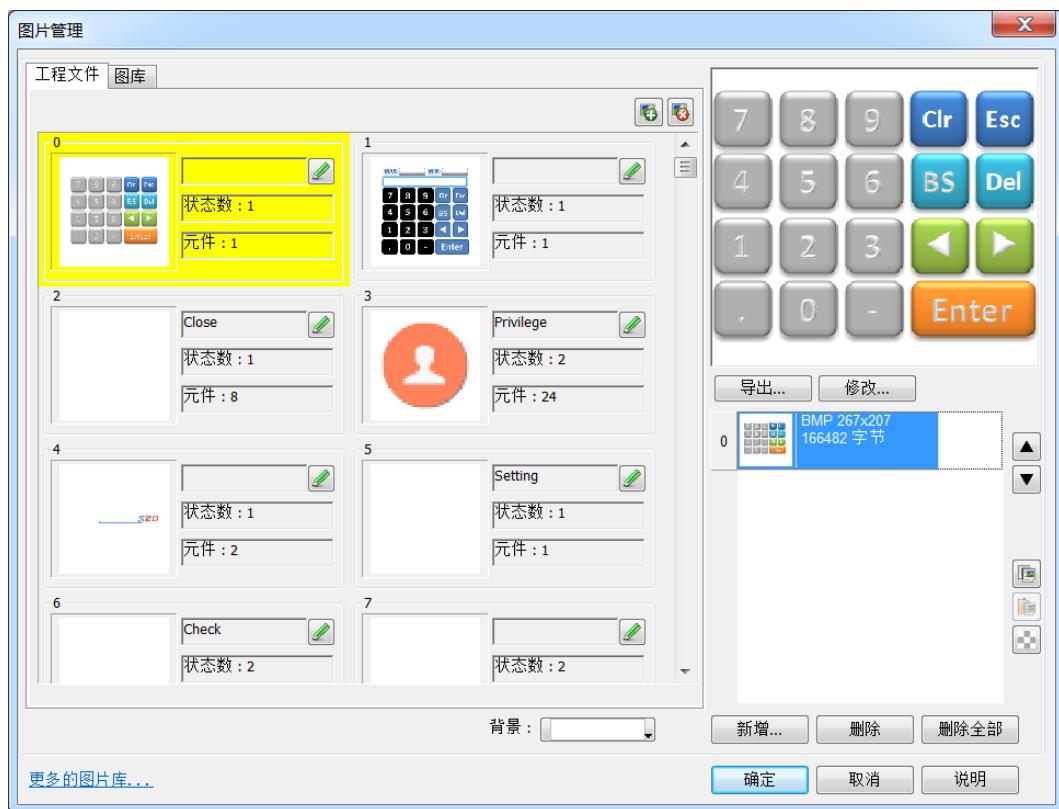
12. 使用与状态 0 相同的方式，插入一个向量图形做为状态 1，如下图所示，此向量图编号已建立包含两个状态的向量图形，最后按下 [确定] 即完成设置。



14.3 图片库的建立

14.3.1 图片管理

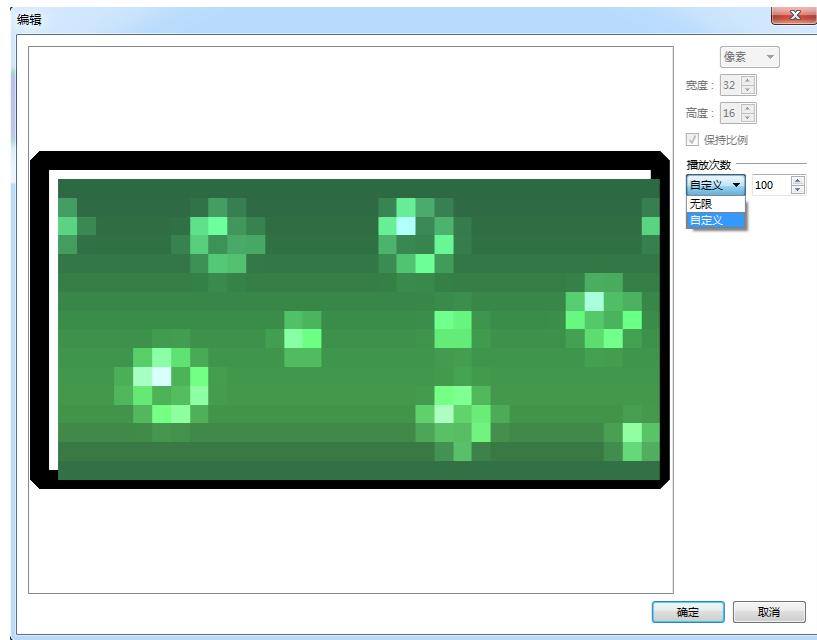
按下工具栏上的 [工程文件] » [图片] 按钮后将出现 [图片管理] 对话窗，如下图所示。



工程文件	在此页签编辑的图片, 将保存于 .emtp 工程文件中。最多可新增 1000 个图片。
图库	在此页签编辑的图片, 将保存于图库目录下, 不会保存于 .emtp 工程文件中。
 新增图库	新增已存在的 .flbx & .flb 图库文件, 若要新增一个全新的图库, 则输入不存在的档名后按 [开启], 将会建立一个空白的图库文件, 最多可新增 40 个图库。
 删除图库	删除当前选择的图库。
 浏览图库	可设置多个路径后预览图库的内容。
 复制至工程文件	将此图片复制到 [工程文件] 中。
背景	选择图片的背景颜色, 此颜色只会在 [图片管理] 中显示, 实际图片并不会有此背景颜色。
更多的图片库	链接至 Weintek 官方网站的图片库下载区, 登入账号后即可下载更多的图片库。
导出	将此图片导出。
修改	修改此图片设置。
 	将此图片往前 / 往后移一个状态。
 复制	复制此图片。
 贴上	贴上已复制的图片。支持将剪贴簿中的图片, 利用 [贴上] 功能将图片导入至图库。
 插入透明状态	在此图片后插入一个空白状态。
新增	新增一个图片。
删除	删除此图片。
删除全部	删除全部的图片。
确定	确定保存此次编辑结果。
取消	取消此次编辑结果。
说明	开启说明文件。

Note

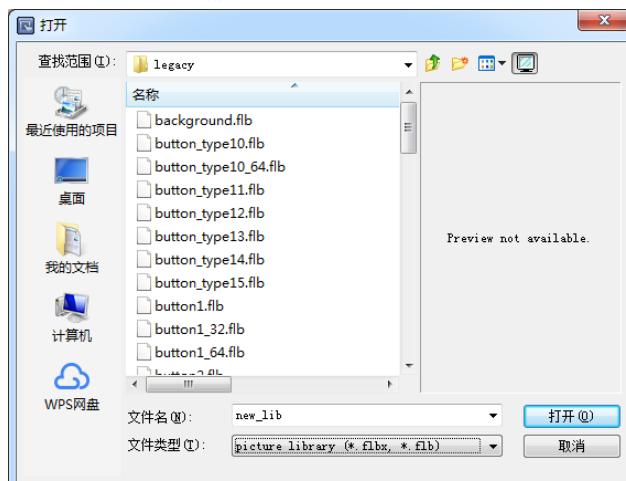
- 图片库支持的图片格式为 .bmp、.jpg、.gif、.dpd、.svg 和 .png。在图片库新增 .gif 格式的图档时, 如果图档属于动画类型的文件, 用户可以设置动画的播放次数。如下图所示



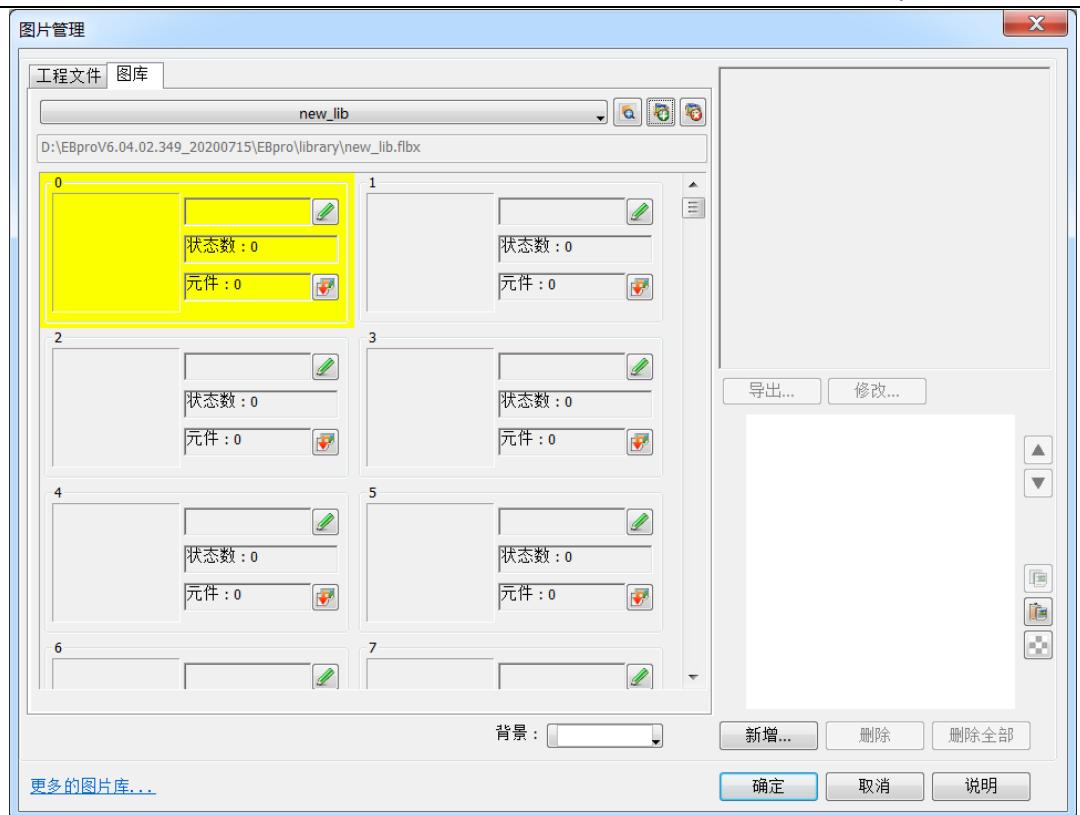
14.3.2 建立图片库的步骤

下面说明如何建立一个新的图片库，并在此图库中加入一个具有两个状态的图片。

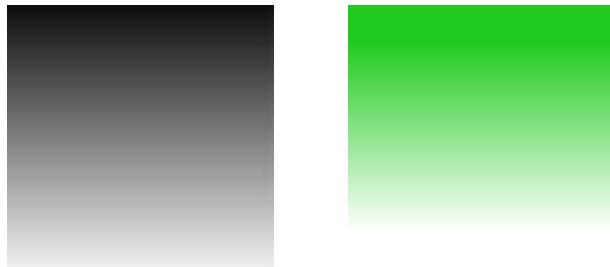
1. 按下 [新增图库] 后，在对话窗中输入新的图片库名称。



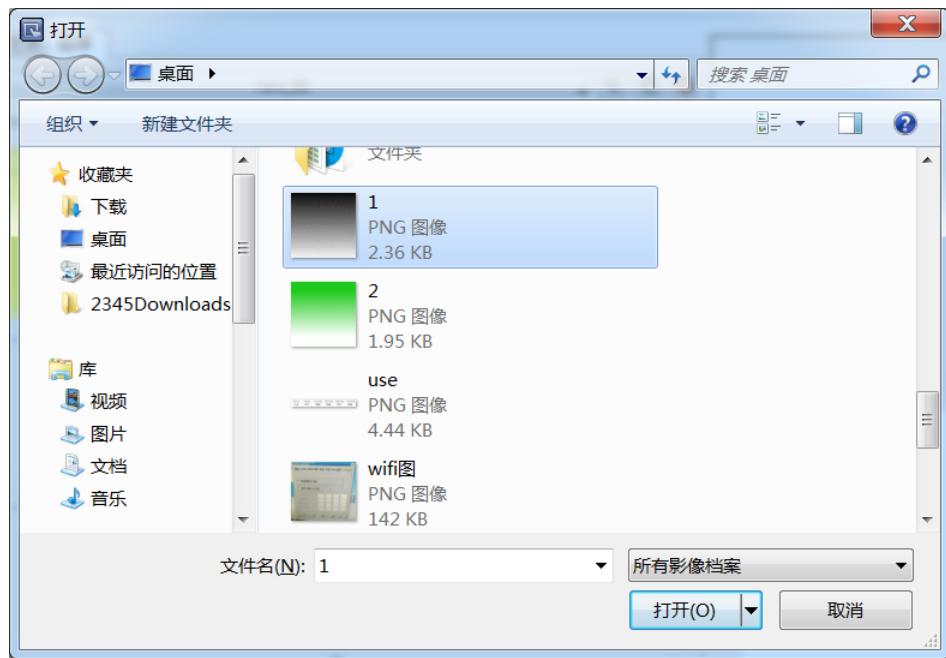
2. 点选 [开启旧档] 后，会弹出询问是否要建立文件的对话框，接着按 [是] 进行下一步。
3. 此时可以发现 [图片管理] 对话窗中增加一个新的图库 [new_lib]，且此新的图库中并未包含任何图片，如下图所示。



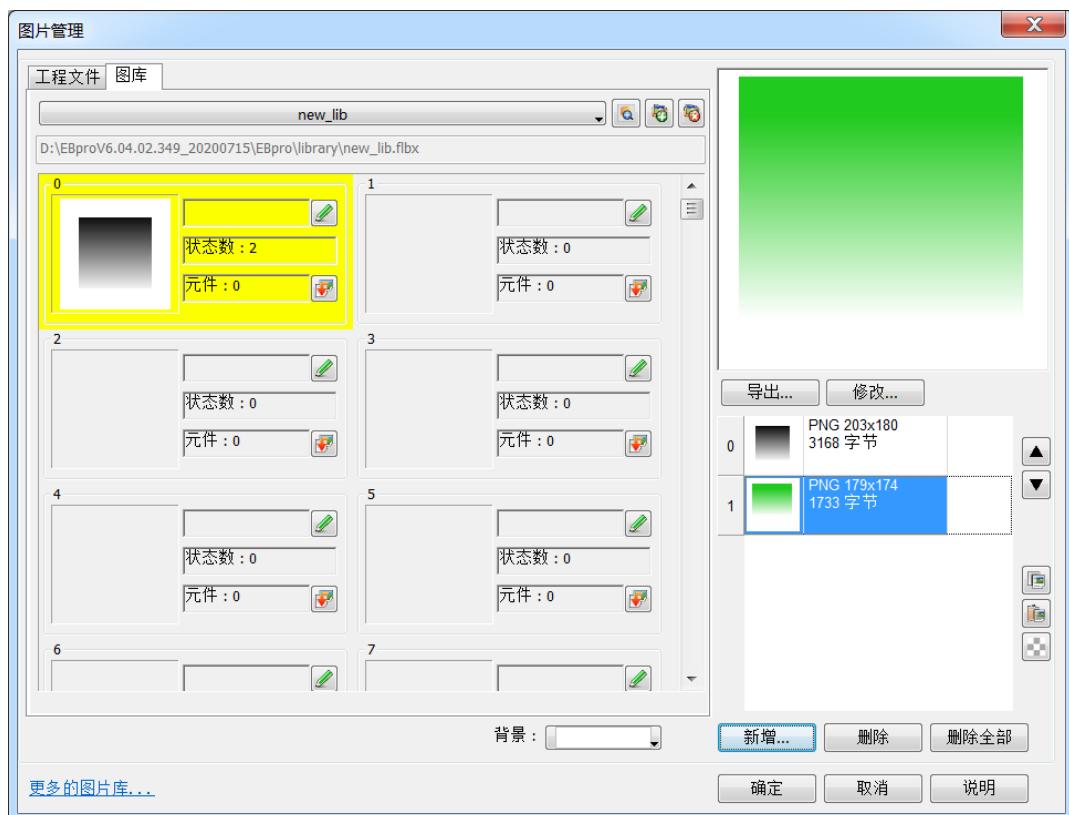
4. 假设要将下面两张图片分别用来表示状态 0 与状态 1。



5. 首先选择已建立的 [new_lib] 图库，接着选择图片欲保存的图片编号，被选择的图片编号会显示黄色的背景。
6. 按 [新增] 后，选择状态 0 的图片文件来源。
7. 此时出现下图的对话窗时，若勾选 [启用] 来使用透明色，并设置 RGB (121, 121, 121)，会将此颜色区域设置为透明色，或是使用鼠标点击想要作为透明色的位置，系统将自动判断 RGB 的数值。



8. 此时已完成状态 0 的图片设置，接着 [新增] 状态 1 的图片，步骤与状态 0 相同。在 [图片管理] 对话窗中新加入的图片为编号 0，由图片信息中也可看出此图片为 bitmap 形式，且包含两个状态，如下图所示。



9. 在完成上述的各项动作后，按下 [确定] 即可建立一个完整的图片。

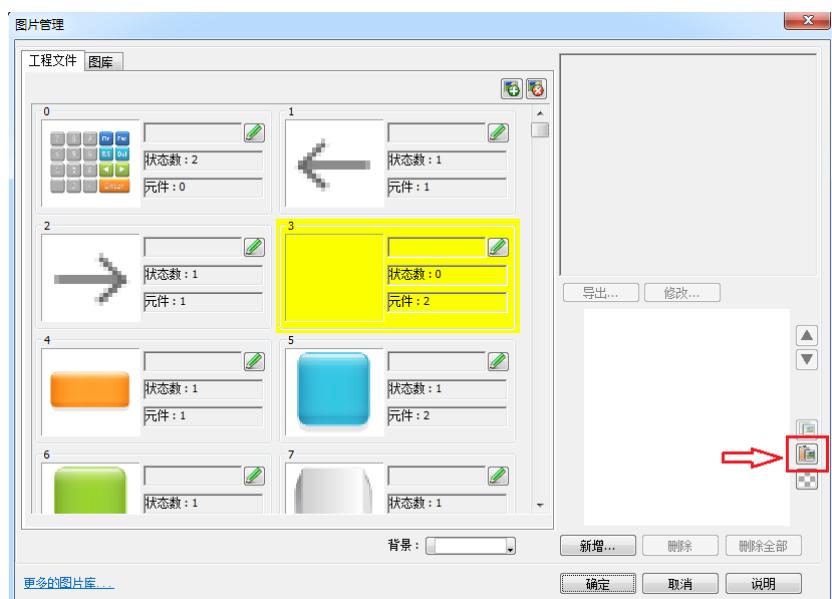
14.3.3 从剪贴板导入图片

下面说明如何从剪贴板中将图片导入至图库。

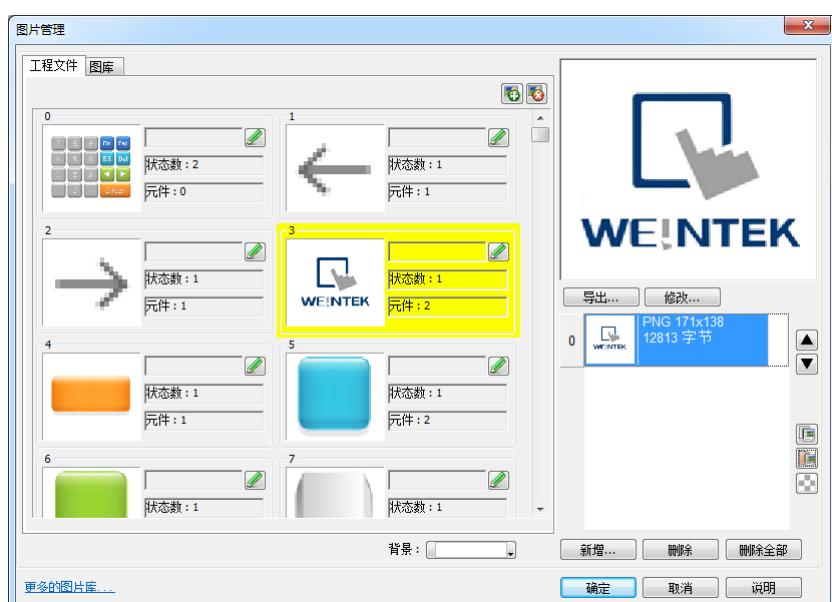
- 假设剪贴板中有以下这张图片。



- 点选图片库右方的 [贴上] 按钮。



- 图片就可轻松导入。

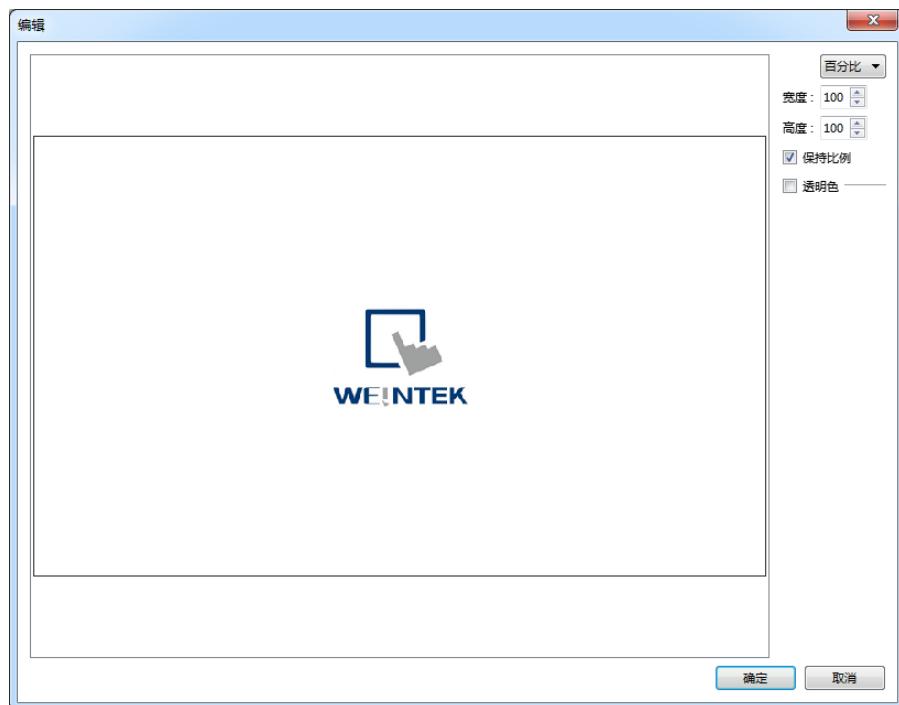


此外，亦可直接从工程文件编辑窗口贴上来自剪贴板的图片。

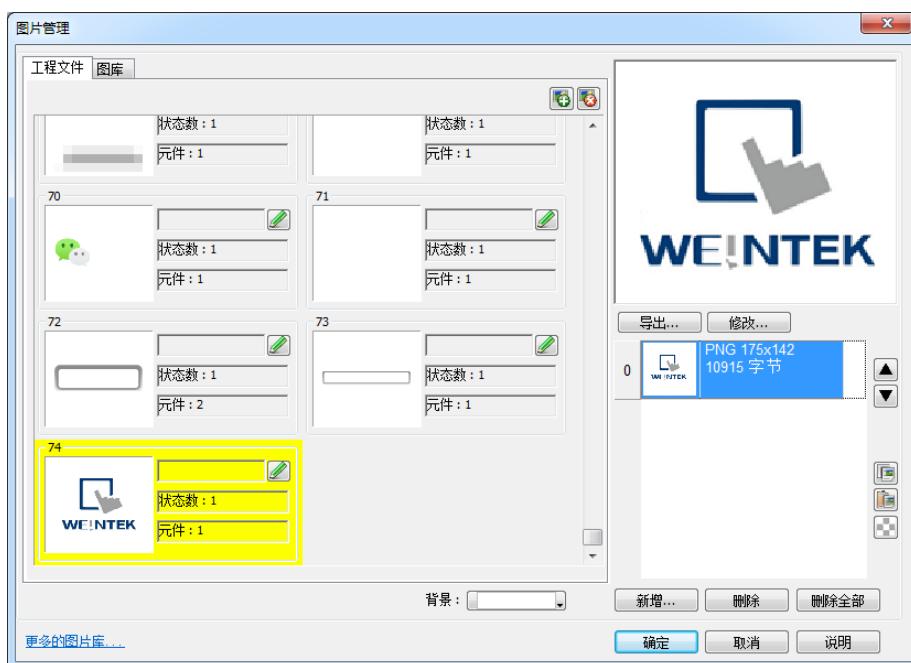
- 假设剪贴板中有以下这张图片。



2. 于编辑窗口按 **Ctrl + V**，可弹出以下窗口。



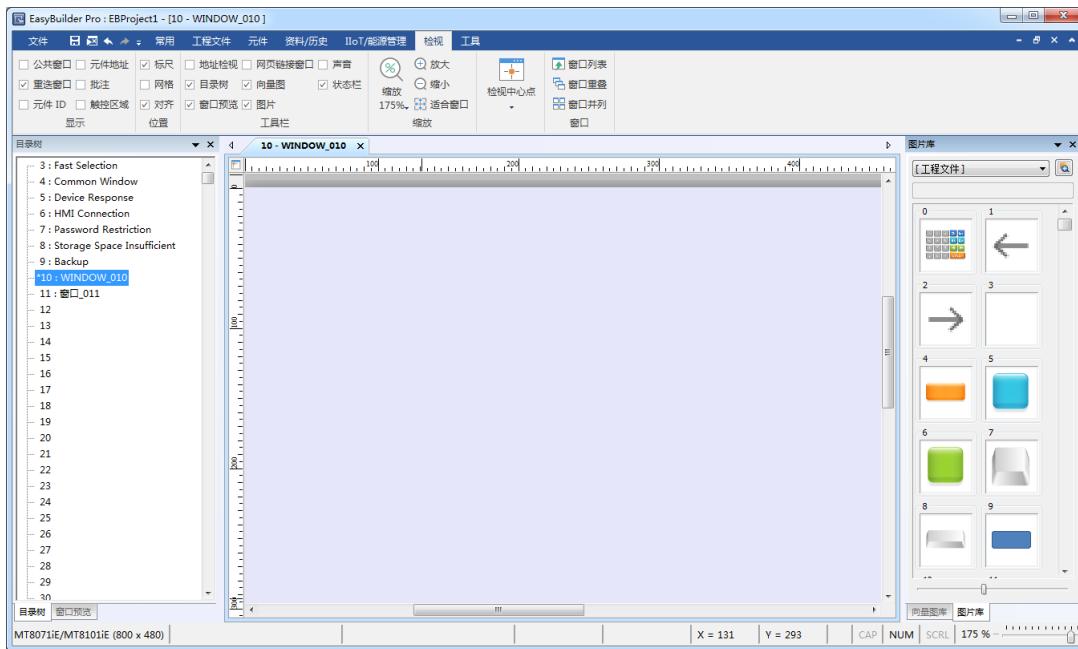
3. 点选 [确定] 后，图片即被放置于窗口上。
4. 点选该图片查看属性，可发现该图片被存放于 [工程文件] 内。



- 仅 .bmp、.dpd 和 .jpg 文件可使用透明色。

14.4 向量图库 / 图片库批次管理

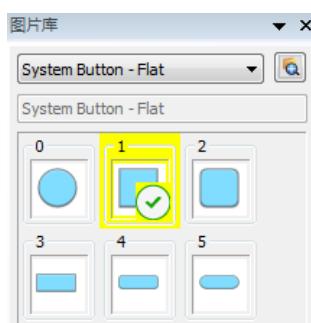
向量图库、图片库的管理窗口，可用来实时修改单张图片，或同时修改多张图片。部分图库亦支持快速地改变图片颜色功能。



14.4.1 图片切换

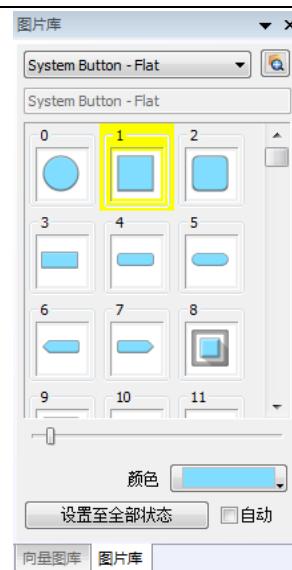
1. 选择要更换图片的元件，可选择一个或多个元件。

2. 在图片库管理窗口选择新图片，点击该图片右下角套用 。

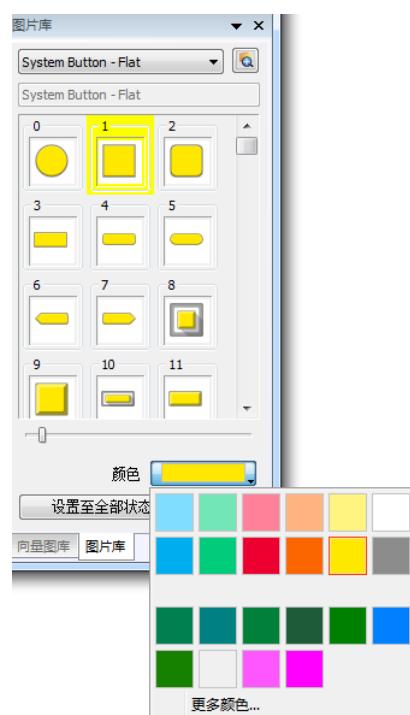


14.4.2 颜色切换

部分图库支持快速切换颜色的功能。支持此功能的图库，在图库管理窗口的下方会有 [颜色] 的设置字段。



1. 选择要更换图片颜色的元件，同样的图片可批次切换颜色。
2. 在图片库管理窗口的 [颜色] 下拉选单中选择图片的颜色。

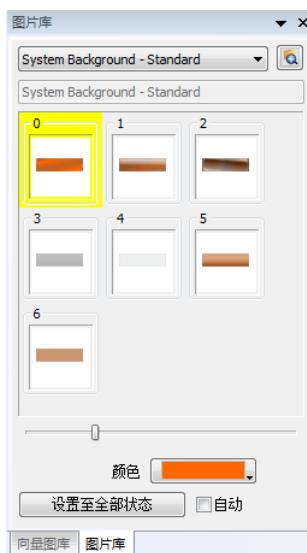


3. 点击欲使用的新图片的右下角套用 。

设置	描述
设置至全部状态	将选取的颜色套用至此元件的所有状态。(需选择同一图片)
自动	自动执行 [设置至全部状态] 功能。

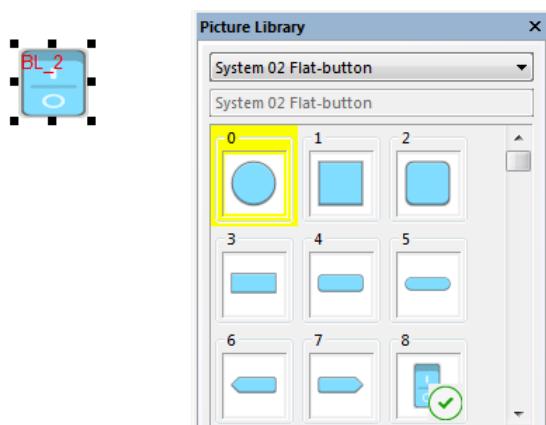
14.4.3 特殊功能

- 在预览窗口中，可透过调整滑动条改变预览图的大小。



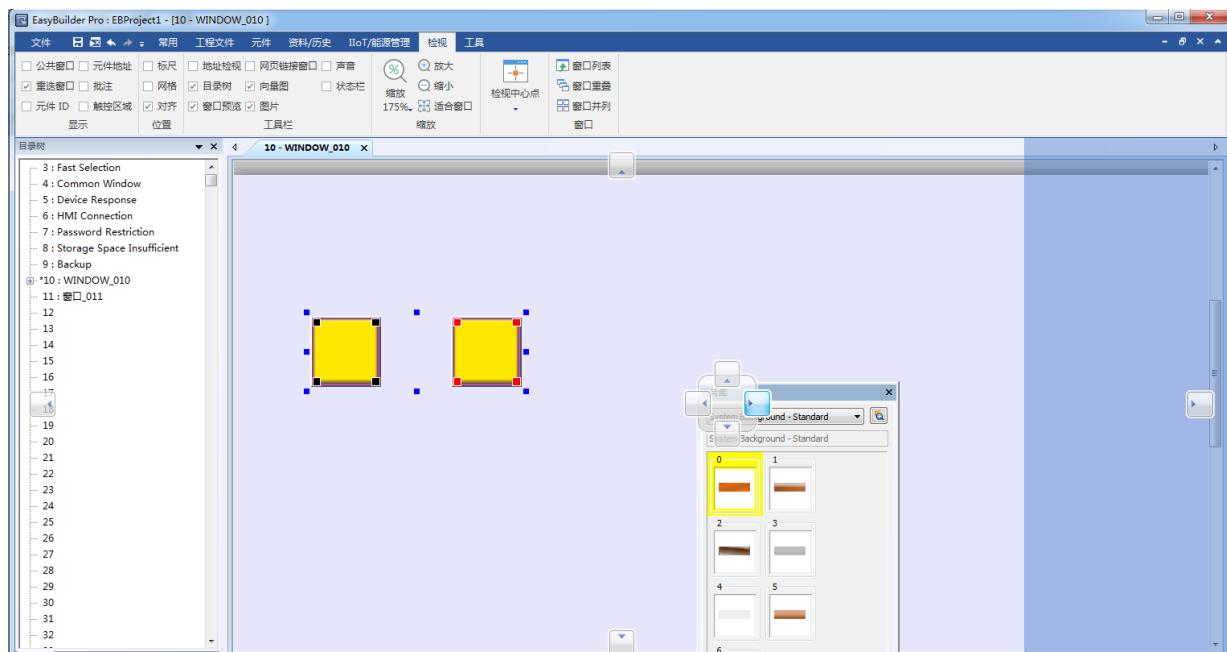
- 实时预览图片套用在元件上的结果。步骤如下：

- 先点选元件。
- 按住键盘的 [Shift] 按键。
- 浏览图片库管理窗口选择欲使用的图片，预览的图片会被暂时套用在此元件上。



14.4.4 窗口调整

用户可以使用拖曳功能及显示在编辑画面上的多个定位点图标，来放置管理窗口到喜爱的位置。



第十五章 文字标签库与多国语言使用

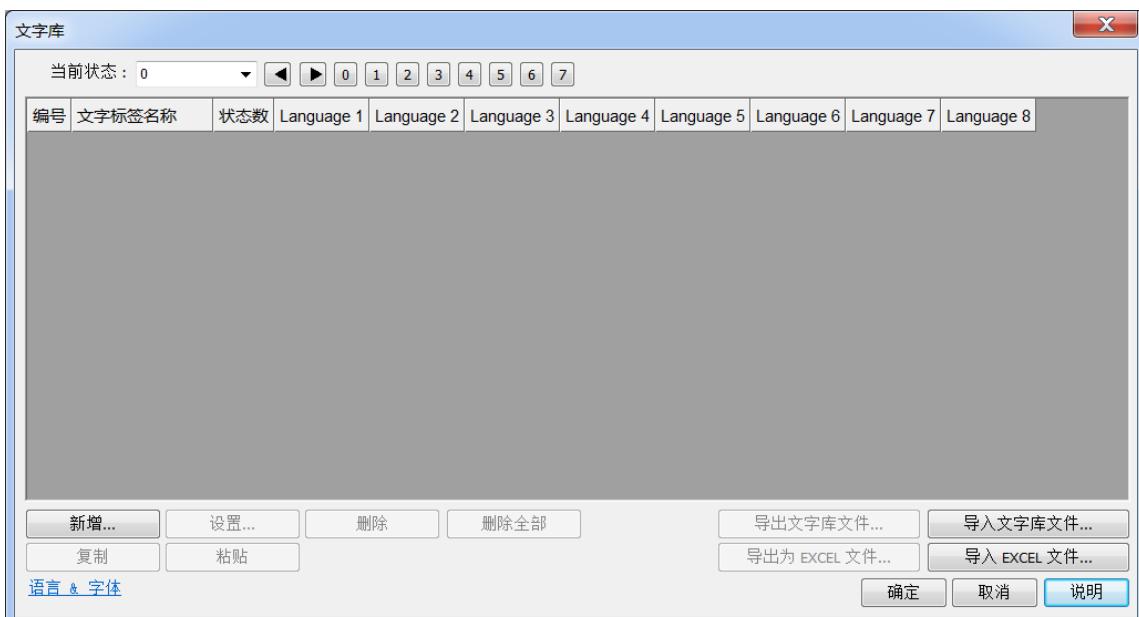
本章节说明如何建立与使用文字标签库。

15.1 概要

当需要在工程文件中使用多国语言时，需先建立文字标签库后，再从中选择需要的标签。HMI 在运行时会依照语言模式的设置，于工程文件中显示所选择语言模式相对应的文字。EasyBuilder Pro 同时支持 24 种不同语言的文字显示。本章节将说明如何建立文字标签库并使用多国语言。

15.2 文字标签库管理

按下工具栏上的 [工程文件] » [文字标签] 即可进入 [文字标签库] 对话窗，如下图所示。



设置	描述
当前状态	一个文字标签最多可拥有 256 个状态 (0~255)。 状态数量将受 [语言数量] 使用的限制，若使用 1~3 个语言，每个语言最多可有 256 个状态，若使用 4 个以上的语言数量，则可用 768 去除以语言数量后，即可得到最多状态数。 例如：语言数量为 24，则 $768/24 = 32$ (状态数)。
新增	新增一笔文字标签。
设置	设置所选择的文字标签内容。
导出文字库文件	保存所有文字标签为 .lbl 格式文件。
导入文字库文件	将现存文字标签 .lbl 文件导入文字标签库。
导出为 EXCEL 文件	保存所有文字标签为 .csv, .xls 或 .xlsx 格式文件。

导入 EXCEL 文件

将现存文字标签 .csv, .xls 或 .xlsx 文件导入文字标签库。

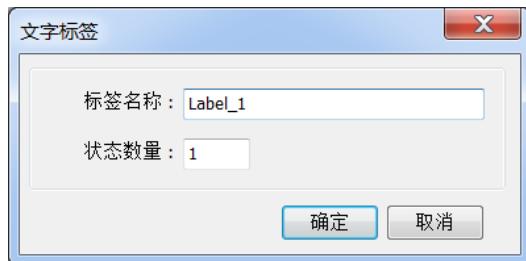
**Note**

- 导入或导出 Excel 文件均不支持 Unicode。

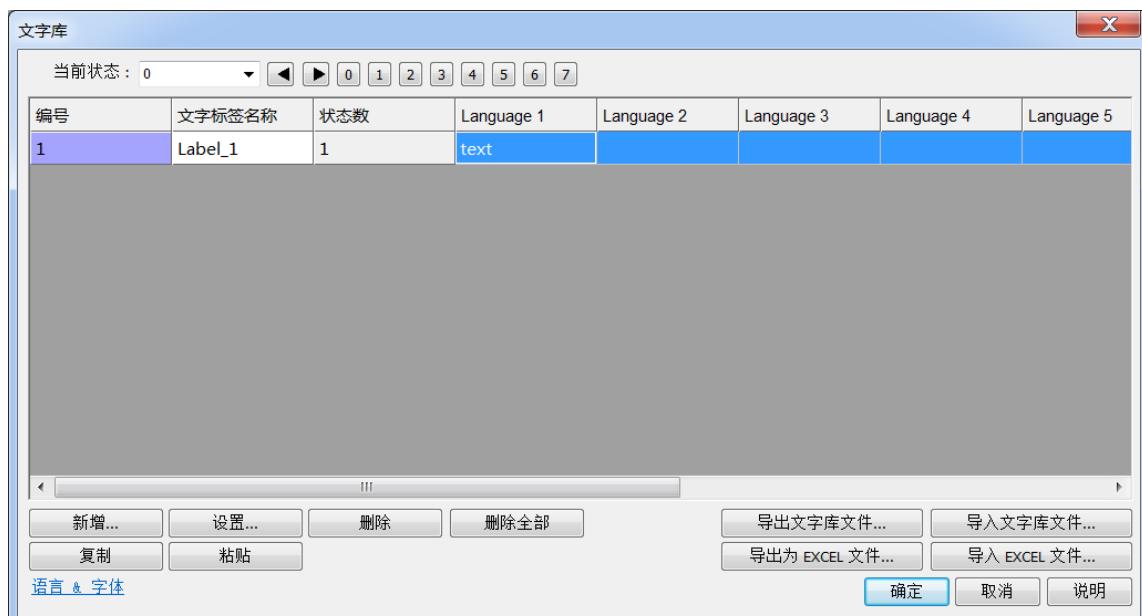
15.3 文字标签库的建立

请依照以下步骤建立文字标签库。

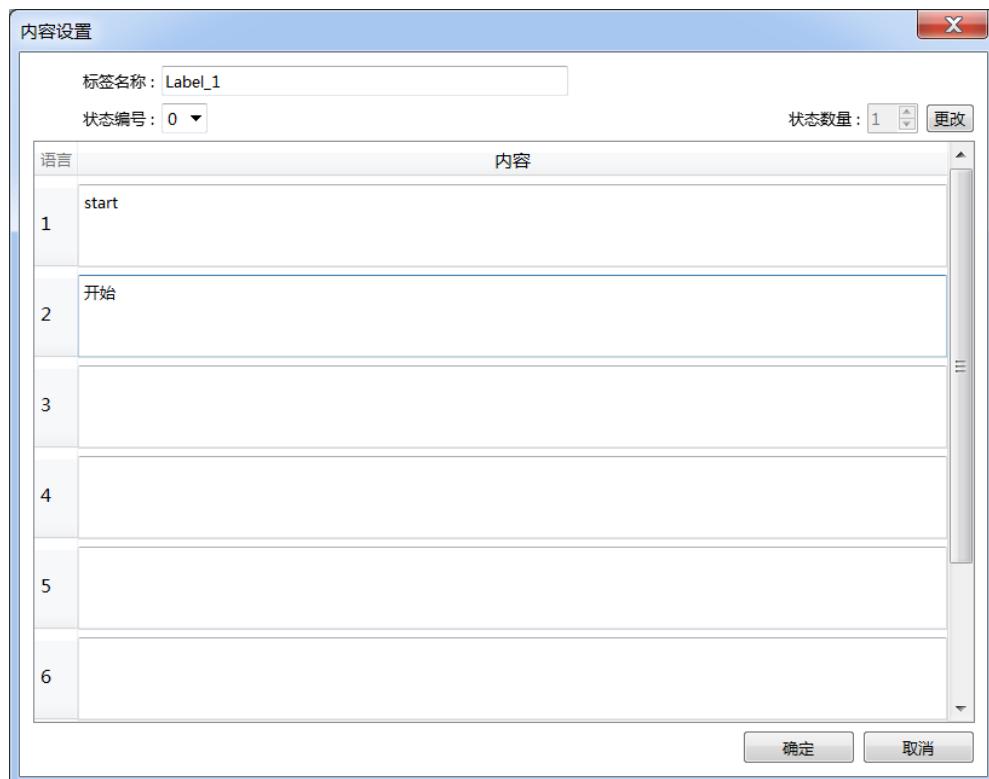
1. 开启 [文字标签库] » [新增]。定义文字标签的名称并设置文字标签所要表现的状态数。



2. 按下 [确定] 后会显示一个新的空白标签，选择该标签后按 [设置] 即可编辑标签内容。



3. 设置相关语言的内容。



15.4 文字标签库的使用

当文字标签库存在已定义完成的标签，在元件的 [标签] 页签中可以勾选 [使用文字标签库]，在 [标签] 的下拉选单会列示出已定义的文字标签。

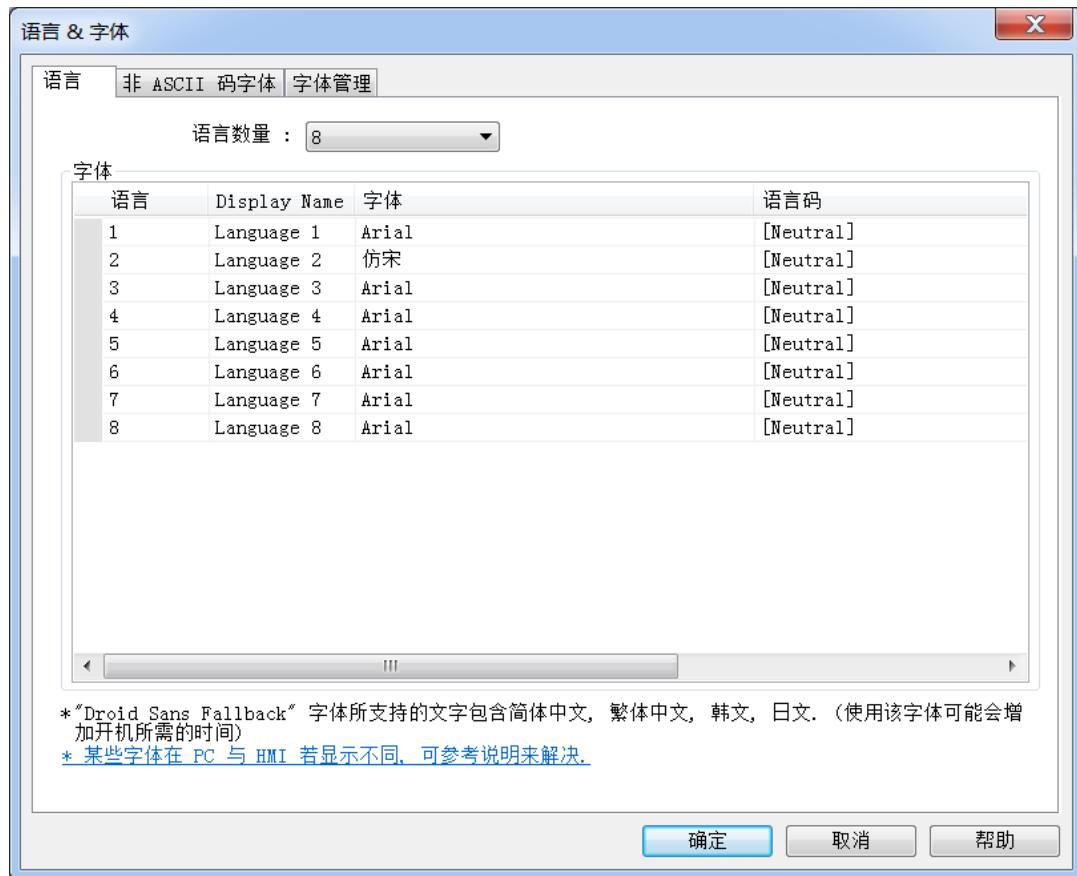


选择标签后，可以发现 [内容] 中的文字来源所显示为文字标签的内容，所使用的字体为文字标签库的设置内容。请注意，语言 2 ~ 24 的文本属性设置只有文字尺寸是可被单独设置的，其余属性设置，包含文字颜色、对齐和闪烁等，均与语言 1 相同。

15.5 语言与字体选择

15.5.1 语言

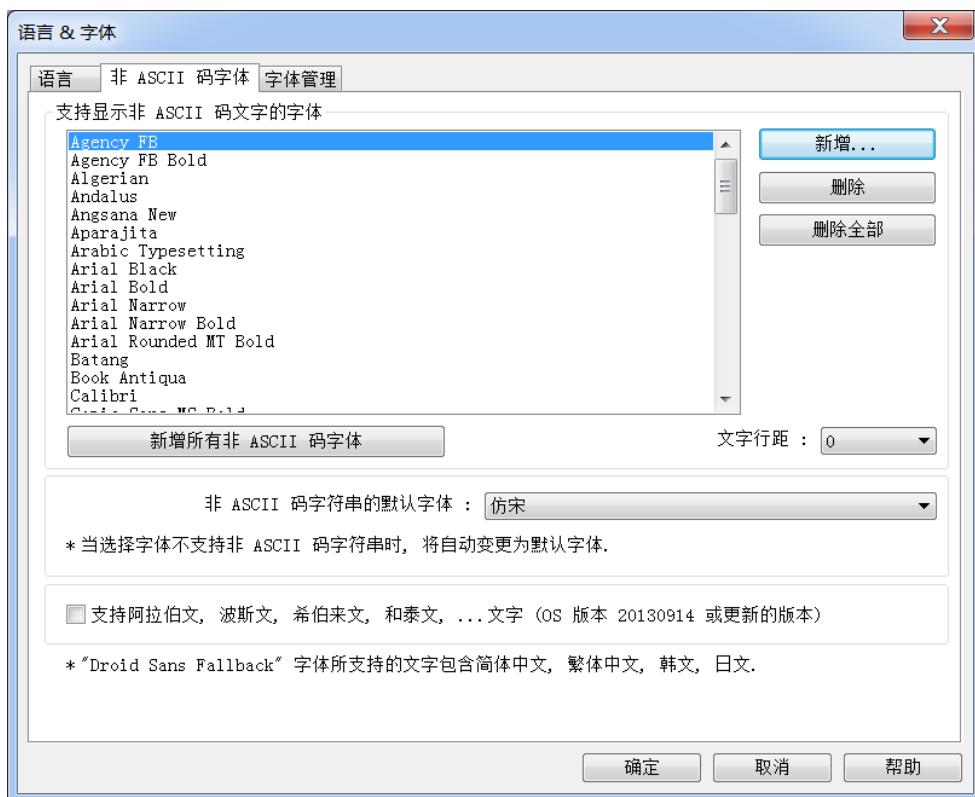
按下工具栏上的 [工程文件] » [语言&字体] 即可进入 [语言&字体] 对话窗，如下图所示。



设置	描述
语言数量	此处配置文件案的语言个数。
字体	<p>页签中可以设置语言显示的名称与字体, 不同语言可选择不同的字体, 如有需要, 亦可为每种字体写下注释。[语言码] 则是用来设置当事件登录有启用 [推播通知 (EasyAccess 2.0)] 功能时, 于 EasyAccess 2.0 APP 上可以更换事件推播的语言。</p> <p> 请点选此图标观看教学影片, 请先确定已连上网线。</p>

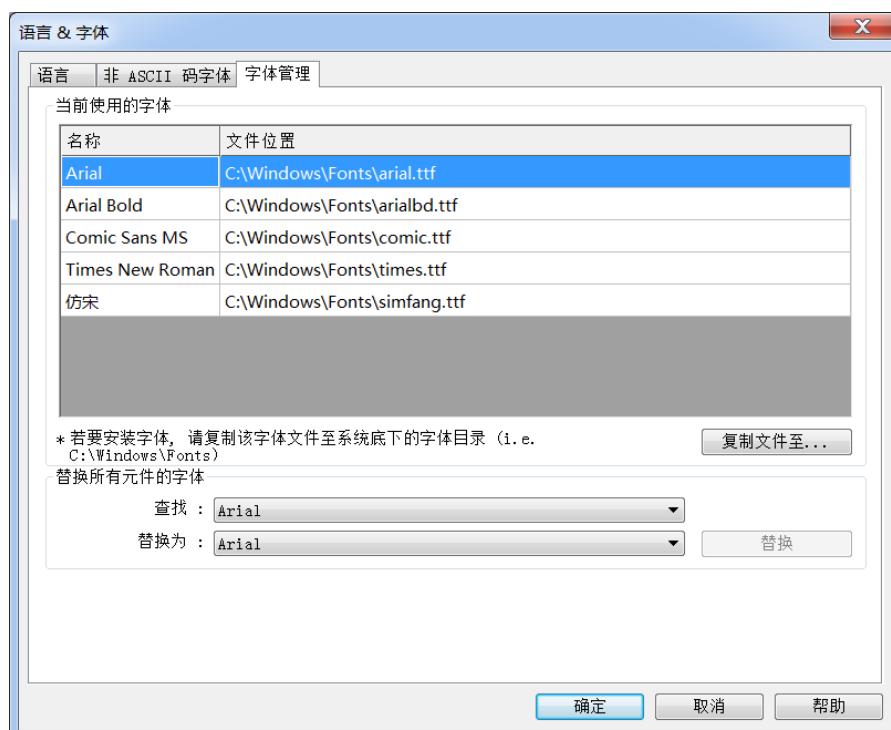
15.5.2 非 ASCII 字体

[非 ASCII 字体] 设置页用来设置非 ASCII 文字所使用的字体。在此项目表列出的字体为非 ASCII 的文字所使用的字体。当用户使用非 ASCII 的文字或双字符文字 (例如: 简体中文字、繁体中文字、日文、韩文等), 且非表中的字体时, EasyBuilder Pro 会自动为这种文字选用项目表中的字体。



设置	描述
新增所有非 ASCII 字体	将 WINDOWS 的非 ASCII 文字字体新增到本项目表中。
文字行距	当使用多行文字时，调整行与行之间的间距。
非 ASCII 字符串的默认字体	当使用非 ASCII 字符串时，EasyBuilder Pro 会自动将字体改为 [非 ASCII 字符串的默认字体]。
支持阿拉伯文、波斯文、希伯来文、泰文，...文字	勾选后，将可正确显示这些文字。

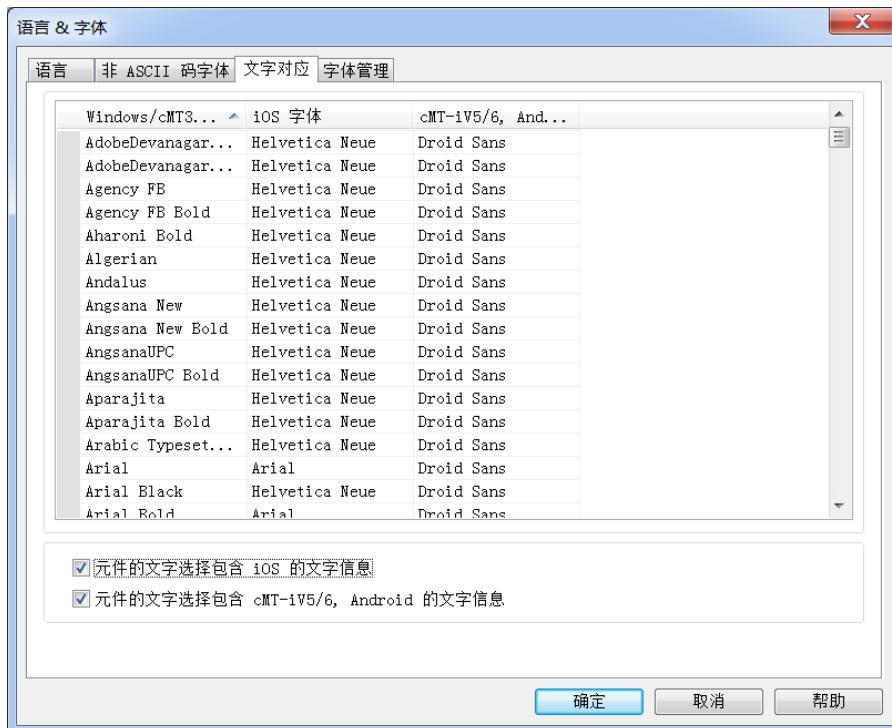
15.5.3 字体管理



设置	描述
当前使用的字体	包含目前文件中有使用的字体以及文件所在位置。
复制文件至	复制字体文件到选定的路径。
替换所有元件的字体	可使用此功能将字体一次性变更。

15.5.4 文字对应

当机型为 cMT / cMT X 系列时, [文字对应] 设置页中将列出在 WINDOWS/cMT3000 中使用的字体, 所对应在 iOS / cMT-iV5 / cMT-iV6 / Android 设备上可以显示的字体。



设置

描述

元件的文字选择包含 iOS / cMT-iV5 / Android 的文字信息

启用后，元件在挑选字体时，对应的 iOS/cMT-iV5/cMT-iV6/Android 字体会显示在 [字体] 字段。



15.6 多国语言的使用

当元件的文字内容要求表现出多国语言的效果时，除了使用文字标签外，也需搭配系统寄存器 [LW-9134: 当前使用的语言] 的使用。

[LW-9134] 的有效设置值范围为 0 ~ 23，不同的数据对应到需显示的语言。

当编译下载的文件没有勾选全部语言时，[LW-9134] 使用方式将有改变。

例如用户于文字标签库建立 5 种语言：

1: 英文， 2: 繁体中文， 3: 简体中文， 4: 法文， 5: 韩文

而编译时只勾选语言 1, 3, 5 则 [LW-9134] 对应数值为：

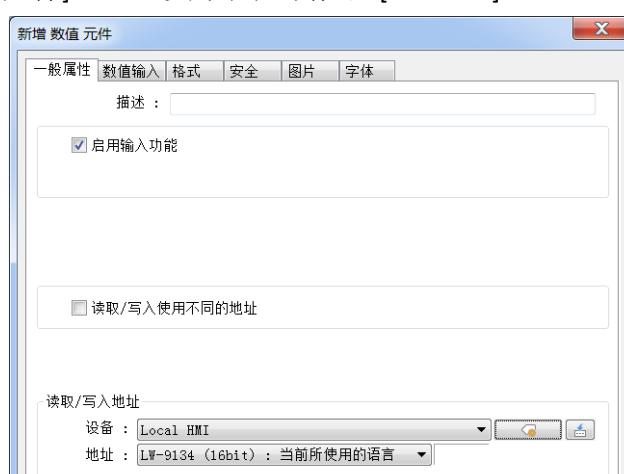
0: 英文， 1: 简体中文， 2: 韩文

请依照下列步骤使用多国语言。

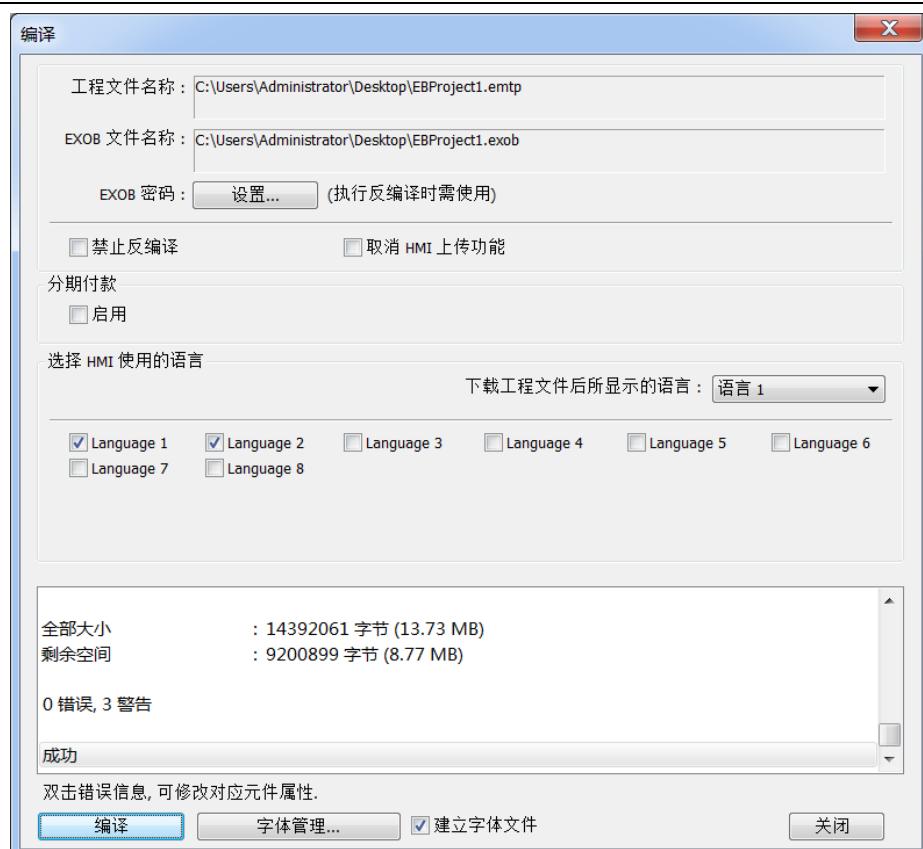
1. 先建立一个 [文字/批注] 元件，并勾选 [使用文字标签库]。



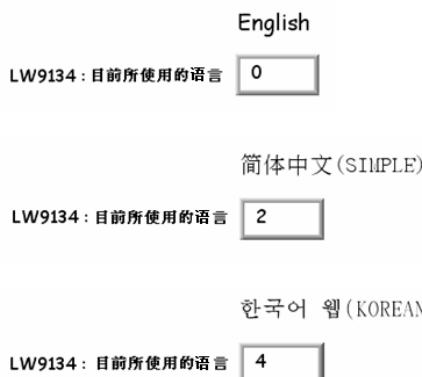
2. 再建立一个 [数值元件]，地址设为系统寄存器 [LW-9134]。



3. 编译时勾选需要并已定义的语言。



4. 模拟如下，当更改 [LW-9134] 的内容时，即可变换文字元件所显示的内容。



Note

- 若 HMI 型号选择 cMT/cMT X 系列时，[LW-9134] 是指服务器的语言模式，可用来切换 cMT/cMT X 系列上的语言，而 [PLW-9134] 则是切换手持平板装置上的语言。
- 编译工程档案时，只有使用到的文字标签会被编译至*.cxob/ *.exob 中。因此透过*.cxob/ *.exob 反编译回的工程档案，不会有未使用到的文字标签。

 请点选此图标下载范例程序。此范例程序说明如何用项目选单元件切换多国语言。

下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

 请点选此图标观看教学影片，请先确定已连上网络线。

第十六章 地址标签库的建立与使用

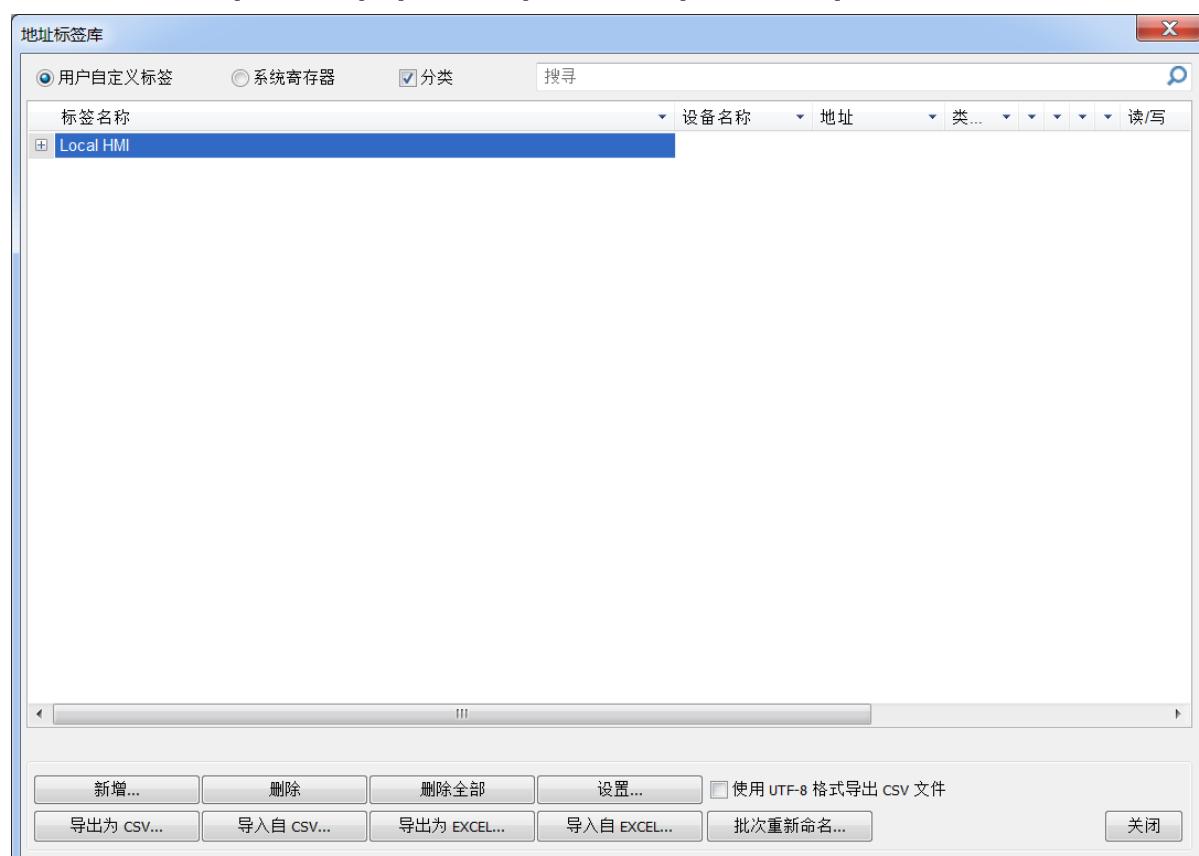
本章节说明如何建立与使用地址标签库。

16.1 概要

一般来说，建议用户在程序设计开始时，先将常用的地址定义在地址标签库中，除了可以省去繁复的地址输入外，也可以增加元件地址信息的可读性。

16.2 地址标签库的建立

按下工具栏上的 [工程文件] » [地址标签] 即可进入 [地址标签库] 对话窗如下图所示。



设置	描述
用户定义标签	显示用户自定义标签。
系统寄存器	显示系统保留地址标签，系统寄存器不能被删除或修改。
分类	若勾选，可将系统寄存器依功能类型分类，亦可自行编辑 <code>system_tag.xml</code> 文件设置分类的内容，

system_tag.xml 文件存放于 EasyBuilder Pro 安装目录下。

搜寻	输入关键词来搜寻特定标签。
新增	如何增加一个地址标签，请见下页说明。
设置	修改所选地址标签的内容。
删除全部	删除所有地址标签。
删除	删除所选择的地址标签。
导出为 CSV	使用 .csv 格式将地址标签库的所有内容导出并保存。
导入自 CSV	将已存在且为 .csv 格式的地址标签文件导入到当前的工程文件。
导出为 EXCEL	使用 .xls 格式将地址标签库的所有内容导出并保存。 若是在工程文件内有被使用到的标签，导出后的标签名称会在 Excel 中显示为红色。
导入自 EXCEL	将已存在且为 .xls 格式的地址标签文件导入到当前的工程文件。
使用 UTF-8 格式	若勾选，所导出的 CSV 格式文件将为 UTF-8 格式，反之则为 ANSI。
导出 CSV 文件	
批次重新命名	可寻找设备内的标签名称并批次重新命名。

1. 按下 [新增] 后，即可设置相关属性。

eMT、iE、XE、mTV 系列

地址标签 ×

地址

名称：
描述：

设备：Local HMI

地址模式：位 字
地址类型：
原始格式：

地址：
地址格式：

转换/运算 (使用宏指令副函数)

启用

资料格式：

 读取转换：

 写入转换：

数组

cMT / cMT X 系列

地址标签 ×

地址

名称：
描述：

设备：Local HMI

地址模式：位 字
地址类型：
原始格式：

地址：
地址格式：

转换/计算

启用

资料格式：

 模式：

 读取转换：

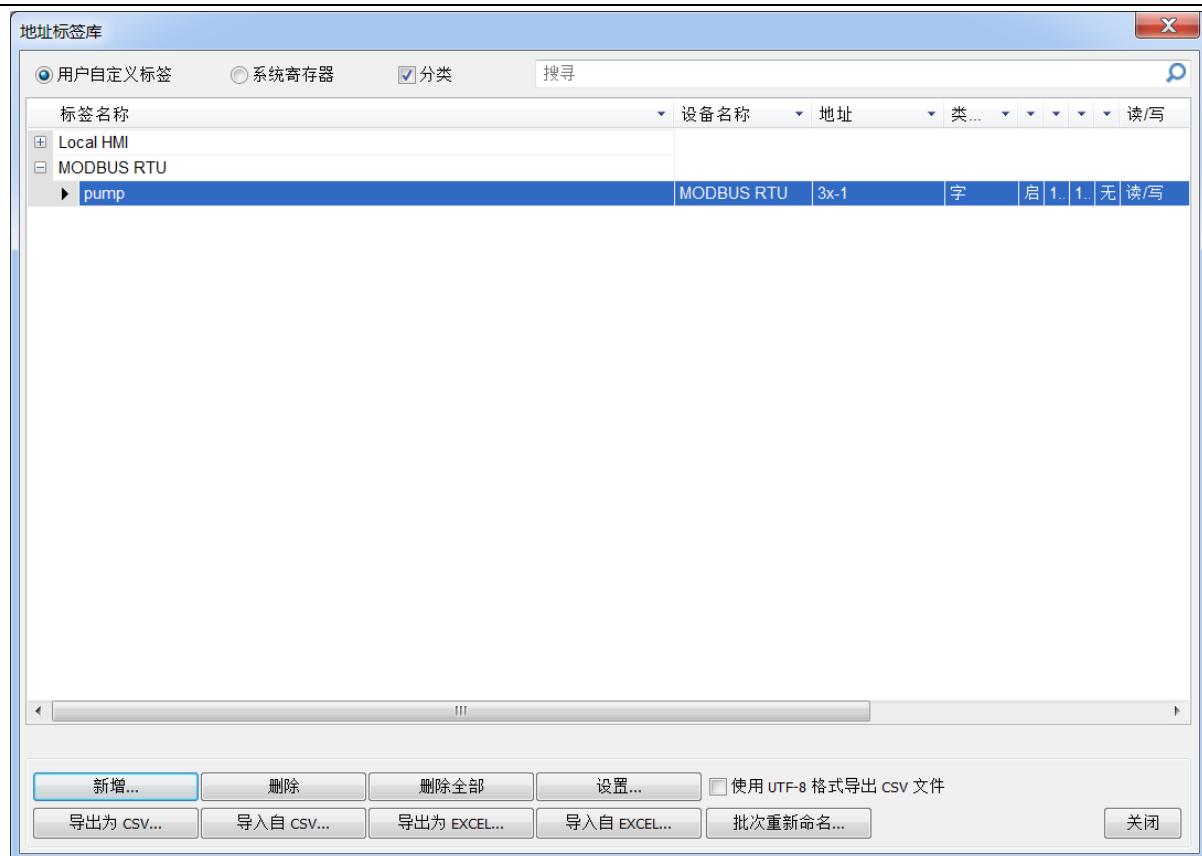
 写入转换：

数组

545

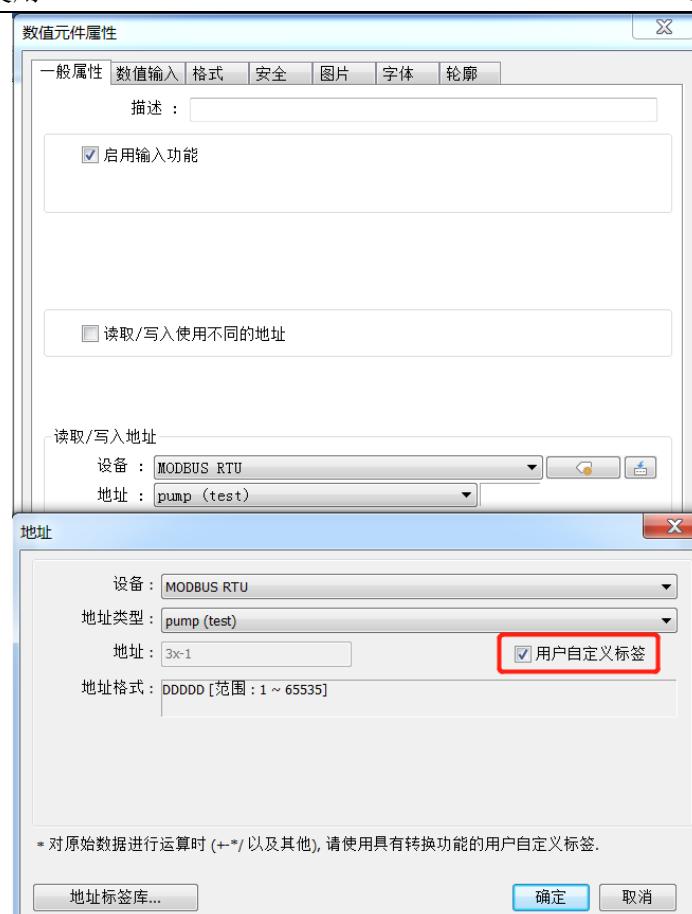
设置	描述
名称	设置标签的名称。
描述	为各个标签输入可读信息。
设备	可设置的内容来自 [系统参数设置] » [设备] 页签。
地址模式	可选择 [位] 或 [字] 类型。
地址类型	可选择类型与 [设备]、[地址模式] 的设置有关。
地址	设置标签地址。
原始格式	当选择地址模式为 [字] 时，可预先定义数据格式的型 态。若有预先指定 [原始格式]，当选择此标签时，系 统将会限制只能使用预设的格式。
转换/运算 (使用宏 指令副函数)	若启用，可为地址标签选择欲转换的数据格式，或是 选择宏指令副函式进行读取/写入数据转换功能。
模式 (仅 cMT/ cMT X 系列支援)	可以选择宏指令副函数或是四则运算模式。
读取转换/写入转换	选择读取/写入时欲带入的宏指令副函式名称。 数据格式需与副函式的宣告型别相同，才能选择相对 应的副函式。 当模式为四则运算时，需要在读取转换及写入转换分 别填上有效的四则运算公式。有效的四则运算公式最 少需要包含设备值变数\${v}，设备值变数\${v}在函数中 至多出现一次，四则运算公式提供以下运算符号+、 -、*、/、(、)。

2. 按下 [确定] 后，可在 [用户定义标签] 中发现一笔新增的地址标签。



16.3 地址标签库的使用

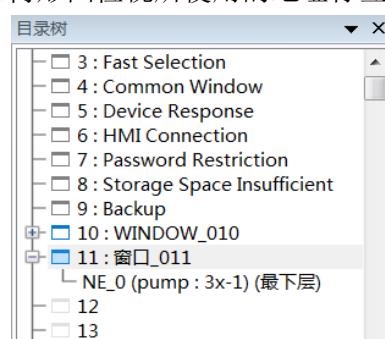
1. 设置地址标签库的相关定义。
2. 新增元件，于地址属性选择相关的 [设备]。
3. 点选 [设置] 可弹出地址设置窗口。
4. 勾选 [用户定义标签]。



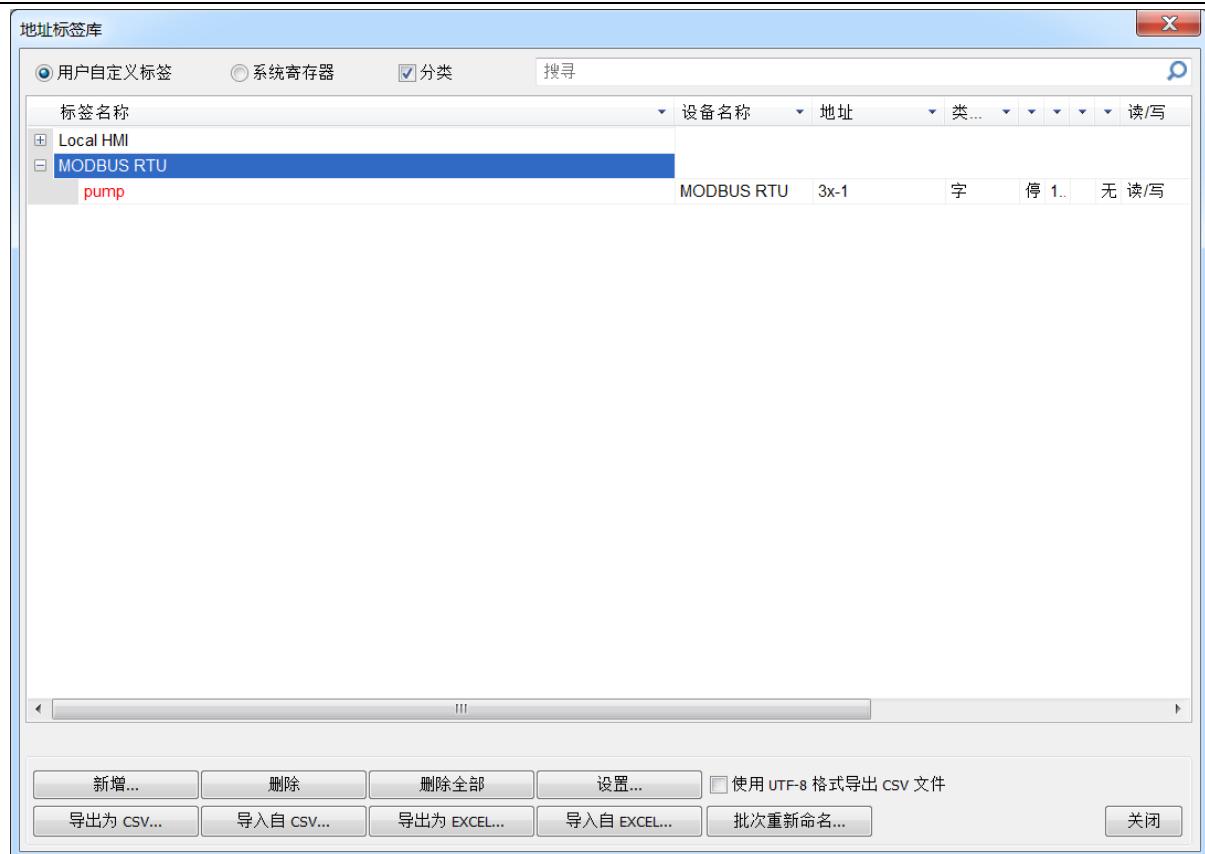
5. 在 [地址类型] 选用自定义标签。
6. 若所定义之字类型有预先指定数据格式，则系统将会自动限制只能使用选定的格式。



7. 设置完成后，可在元件信息树形图检视所使用的地址标签名称。



- 已被使用的地址标签，其地址标签名称于地址标签库将被标示为红色字体。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

第十七章 配方数据传送

本章节说明如何传送配方数据。

17.1 概要

所谓配方数据是指存在 **RW** 与 **RW_A** 地址上的数据，读写这些地址的方式与读写一般字地址的方式并无不同，配方数据的特性在于关机后这些数据将保存在 HMI 闪存上，重新启动后 **RW** 与 **RW_A** 地址上的数据将维持前一次记录的内容。

RW 地址可保存的配方数据大小为 512 K words，而 **RW_A** 地址则为 64 K words，用户可以透过 SD 卡、U 盘、USB 线或以太网络更新配方数据，并利用这些数据更新 PLC 上的数据，同样地也可以上传配方数据至计算机；此外，用户亦可以将 PLC 上的数据保存在配方数据中。下文将针对配方资料的各种操作做说明。

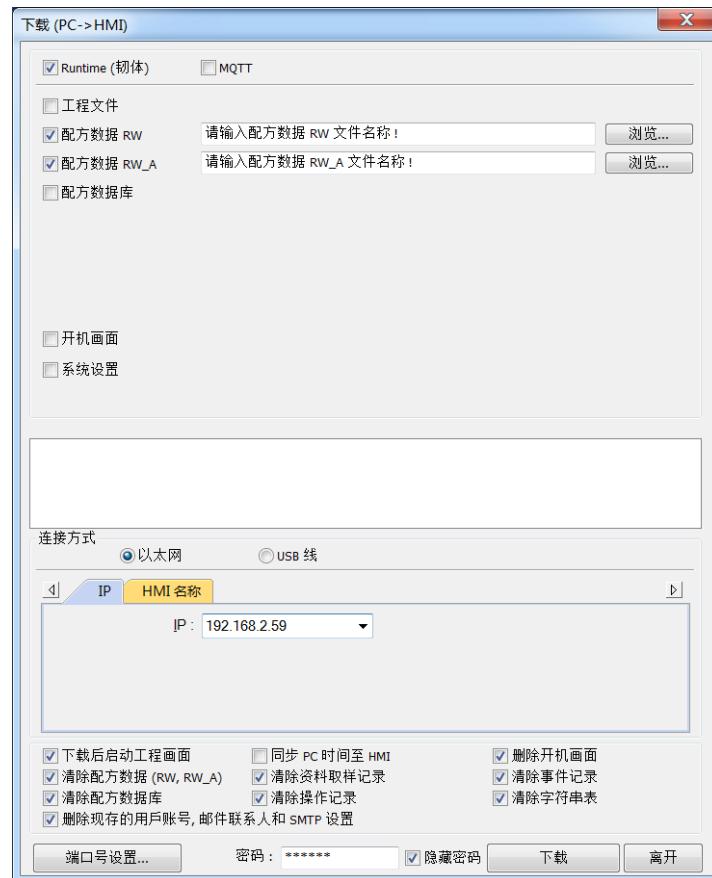
 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

17.2 使用以太网络或 USB 线更新配方数据

1. 透过 Utility Manager 选择 [传输] -> [下载] 功能。
2. 勾选 [RW] 与 [RW_A] 后选择欲下载的文件来源。
3. 下载成功后重新启动 HMI，即可更新 **RW** 与 **RW_A** 的内容。

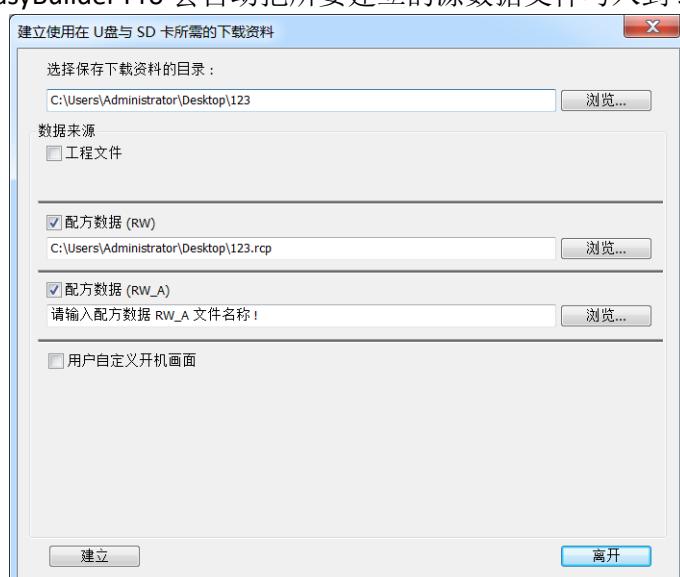
若勾选 [下载后启动程序画面]，可免去手动重启 HMI 的步骤。

若勾选 [清除配方数据]，在进行任何下载动作前，系统会先将 **[RW]** 与 **[RW_A]** 上的数据内容全部清除。



17.3 使用 SD 卡或 U 盘更新配方数据

1. 透过 Utility Manager 选择 [传输] -> [建立 SD 卡或 U 盘的下载数据]。
2. 将 SD 卡或 U 盘插入计算机。
3. 点选 [浏览] 指定文件数据所要存放的路径名称。
4. 点选 [建立], EasyBuilder Pro 会自动把所要建立的源数据文件写入到 SD 卡或 U 盘里。



 Note

- 建立完成后将可发现两个新文件夹，分别是 history 和 project 文件夹（文件夹名称根据机型系列不同，例如：emt3000、mt8000ie、mt8000xe、cMT-HD、mtip 等）。project 文件夹是存放工程文件的文件夹，而 history 则是存放配方数据及资料取样/事件记录的文件夹。
- 需手动重新启动 HMI 以更新配方数据内容。

17.4 配方数据传输

可以藉由 [触发式数据传输] 元件，将配方数据传送到特定地址；也可以将特定地址的数据保存在 [RW] 与 [RW_A] 中。



设置	描述
来源地址	设置数据传送的来源地址。
目标地址	设置数据传送的目标地址。
属性	设置自来源地址传送到目标地址的数据之字个数。

17.5 配方数据保存机制

为了延长 HMI 上的闪存使用寿命，系统以每隔 1 分钟的时间间隔将配方数据保存在 HMI 上，且为了避免配方数据在两次保存动作间因关机而造成数据的流失，EasyBuilder Pro 提供系统寄存器 [LB-9029: 强迫保存配方数据到 HMI]，只需对其送出 ON 的讯号，系统即会执行一次配方数据保存动作。另外如果对 [LB-9028: 重置配方数据] 送出 ON 的讯号，则会将所有的配方数据清除。

第十八章 宏指令说明

本章介绍宏指令的语法、编辑、及使用方法。

18.1 概要

宏指令提供了应用程序之外所需的附加功能。在 HMI 人机界面运行时，宏指令可以自动的执行这些命令。它可以担负执行譬如复杂的运算、字符串处理，和用户与工程之间的交流等功能。

本章主要介绍宏指令的语法、如何使用和编辑方法等功能。希望通过本章的说明，能够使各位能够快速的掌握 EasyBuilder Pro 软件提供的强大的宏指令功能。

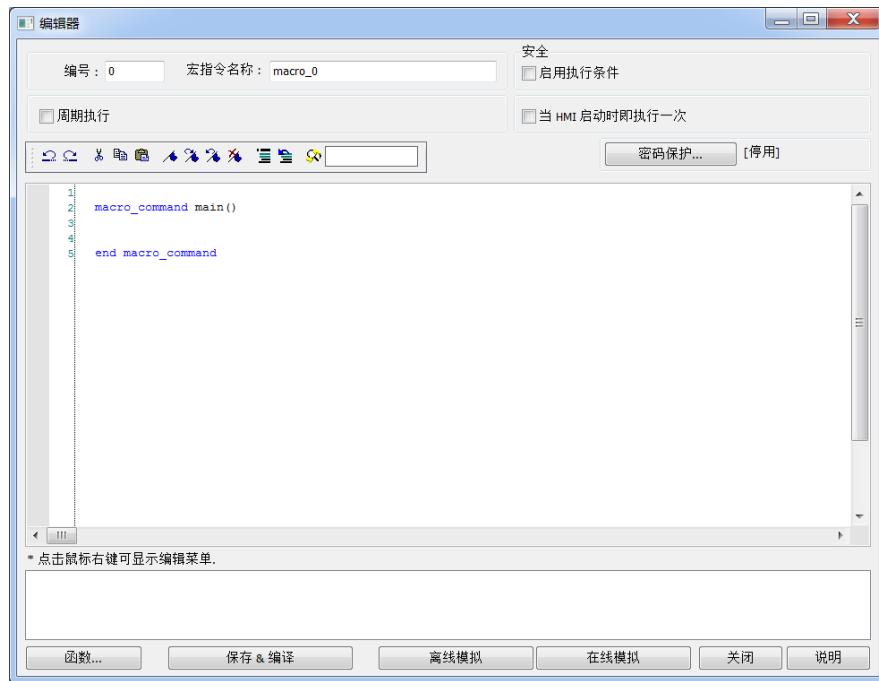
18.2 宏指令编辑器功能使用说明

宏指令编辑器提供下列新功能：

- 显示行号
- 复原 (Undo) / 重复 (Redo)
- 剪下 (Cut) / 复制 (Copy) / 贴上 (Paste)
- 全选 (Select All)
- 建立 / 取消书签 (Toggle Bookmark) / 上一个书签 (Previous Bookmark) / 下一个书签 (Next Bookmark) / 清除全部书签 (Clear All Bookmarks)
- 程序代码折迭 (Toggle All Outlining)
- 安全 -> 启用执行条件
- 周期执行
- 当 HMI 启动时即执行一次

以下将详细描述如何使用各项功能。

1. 打开宏指令编辑器，可以看到编辑区左边将自动显示行号。



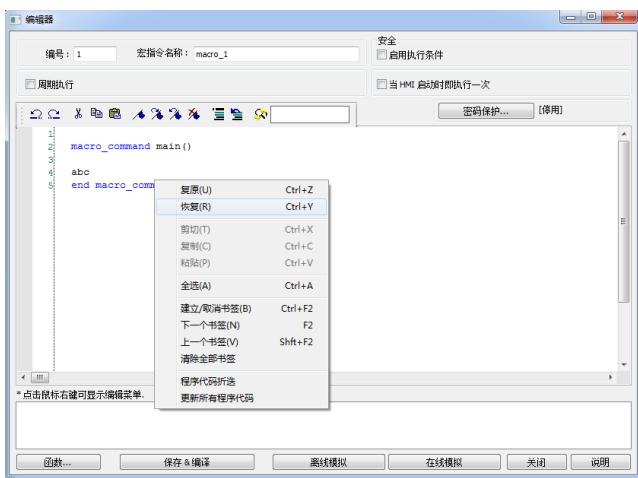
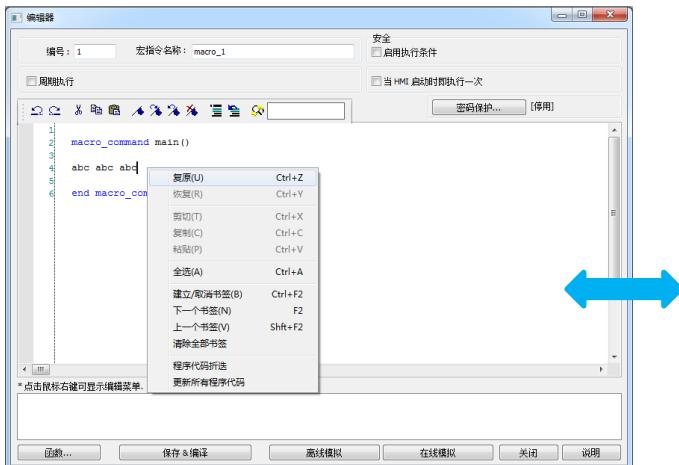
2. 编辑区中按鼠标右键，呼叫出右键选单如下图。目前的状态无法使用的功能将显示灰色。例如必须在编辑区中选取一段文字才会开启复制功能，因此未选取任何文字的状态下，复制功能暂不开启。提供快捷键，如选单内所提示。



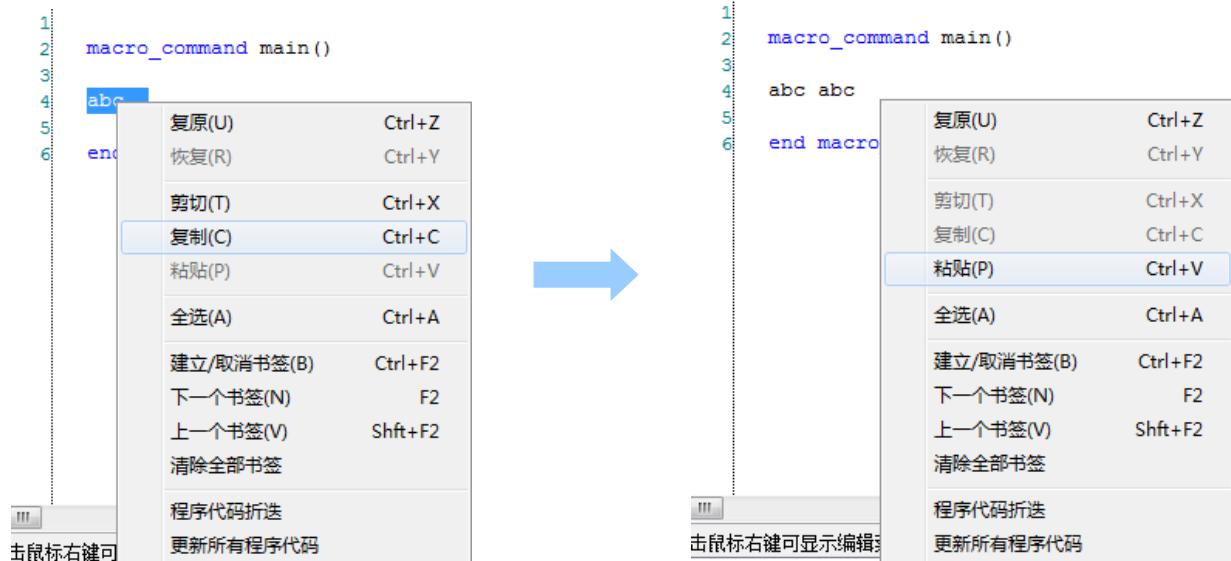
3. 编辑区上方有工具栏，提供 [复原]、[重复]、[剪下]、[复制]、[贴上]、[建立/取消书签]、[下一个书签]、[上一个书签]、[清除全部书签] 等按钮方便快速选取。



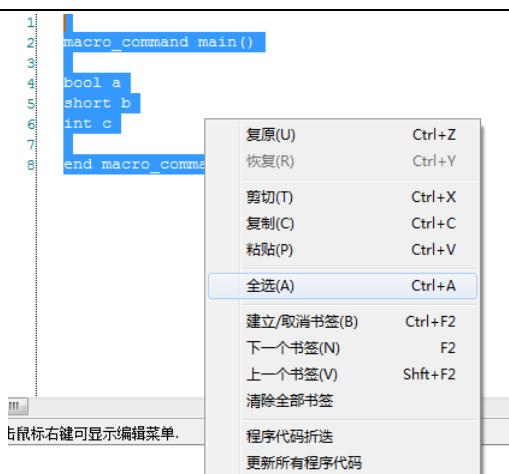
4. 改变编辑区内内容将开启 [复原] 功能，用户执行复原后可用 [重复] 复原。用户可从右键选单或是利用热键 (Undo : Ctrl+Z, Redo : Ctrl+Y) 执行此功能。



5. 在编辑区选取一段文字后可进行 [剪下]、[复制]，之后可用 [贴上] 将选取的文字贴上。



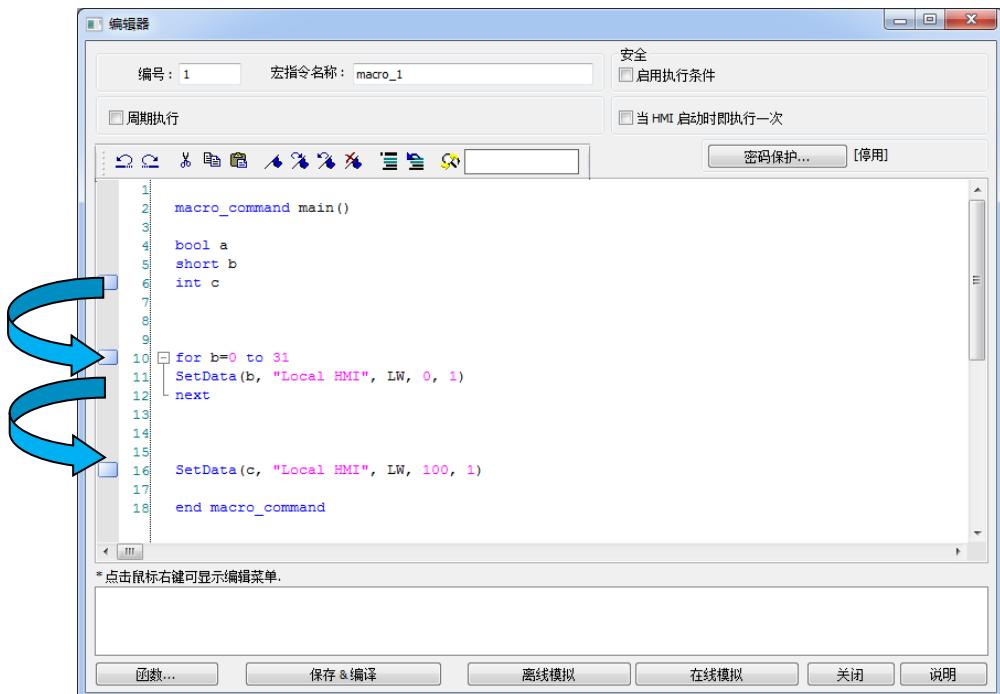
6. 选择 [全选] 可选取编辑区全部内容。



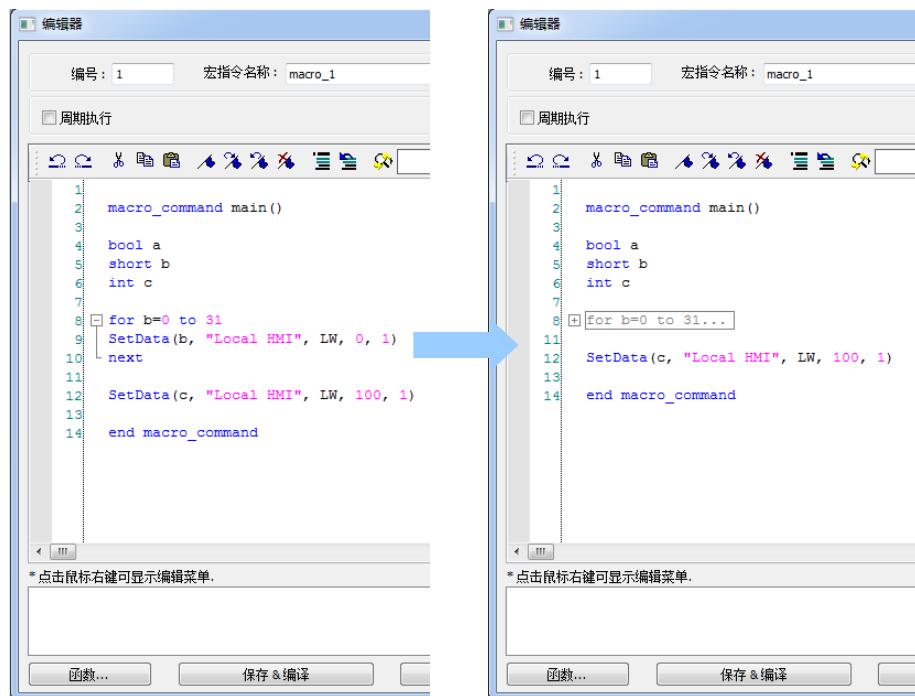
7. 当程序代码很长的时候，为方便用户阅读，提供了书签功能。下面说明如何使用此功能。
- 将光标移至编辑区中想要插入书签的位置，右键单击，选择 [建立 / 取消书签]。编辑区左边将会看到一个代表书签的蓝色小方块。



- 若光标所在位置已存在书签，选择 [建立 / 取消书签] 可将其关闭，反之，选择 [建立 / 取消书签] 可将其开启。
- 右键选择 [下一个书签] 光标将会移至下一个书签所在位置。选择 [上一个书签] 光标将会移至上一个书签所在位置。



- 选择 [清除全部书签] 将关闭所有书签。
- 8. 宏指令编辑器提供程序代码折迭功能，方便用户浏览程序代码。所谓程序代码折迭，是指编辑器可将属于同一区块的程序代码隐藏起来，被隐藏起来的程序代码在编辑区里会显示成。编辑区左侧会显示树形图，用户可按下 隐藏程序区块，按下 展开程序区块。如下图所示：

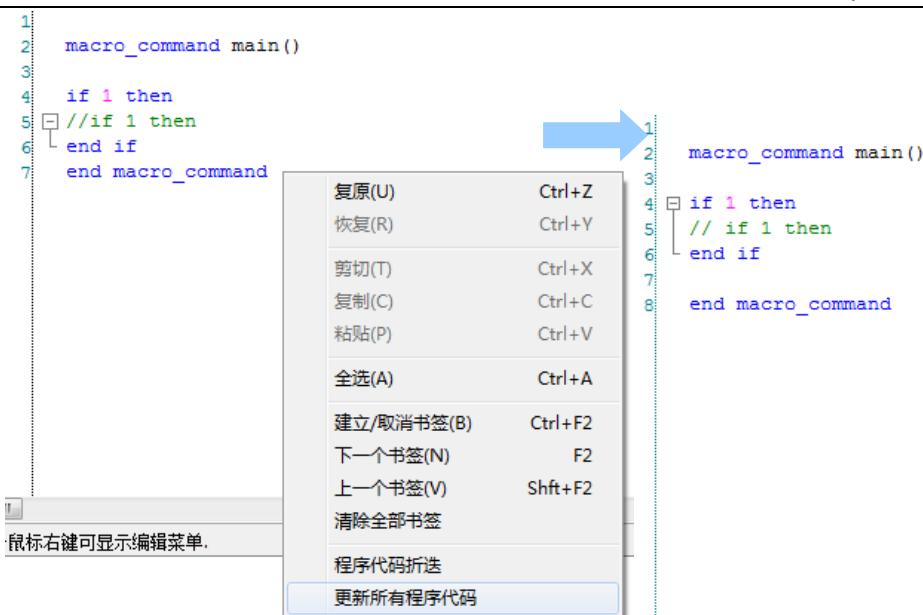


- 9. 右键选择 [程序代码折迭] 可展开所有程序代码区块。

```
1  macro_command main()
2
3
4  bool a
5  short b,d,e →
6  int c
7
8  for b=0 to 31
9    SetData(b, "Local HMI", LW, 0, 1)
10   for d=b=0 to 31
11     SetData(b, "Local HMI", LW, 0, 1)
12   next
13 next
14
15 SetData(c, "Local HMI", LW, 100, 1)
16
17 end macro_command
```



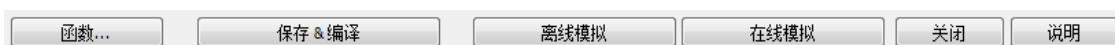
10. 有时候程序代码区块可能会误判。这种误判起因于编辑器没有办法区分当前输入的关键词是否存在于注释中。例如下图。用户可以从右键选单选择 [更新所有程序代码] 来更正这个错误。



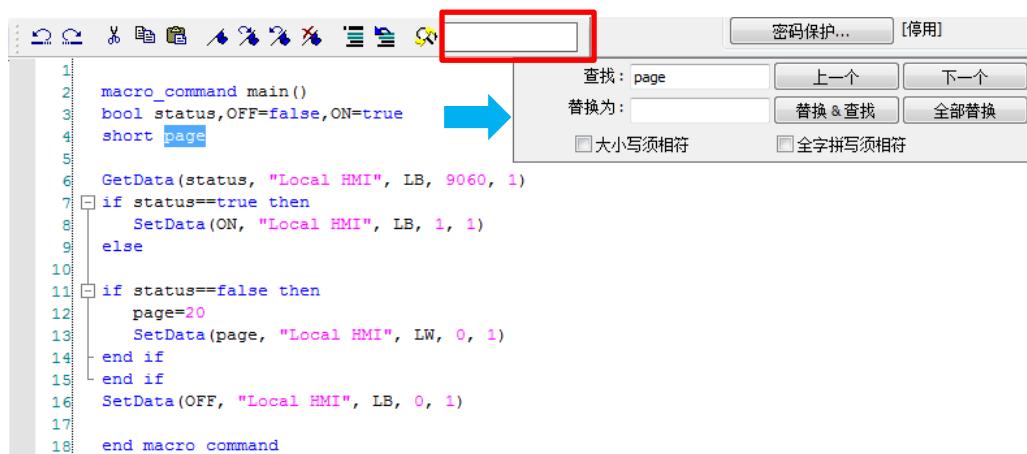
11. 包围在特定关键词内的程序代码称为一程序代码区块。内定的程序代码区块如下列：

- 子函数： sub – end sub
- 循环语句：
 - i. for – next
 - ii. while – wend
- 逻辑运算语句：
 - i. if – end if
- 多重判断语句： select case – end select

12. 宏指令编辑窗口非垄断属性，开启宏编辑窗口后，可继续回到主画面同时进行编辑，也可直接在宏窗口中进行在线/离线模拟。



13. 宏编辑器提供寻找 / 替换文字的功能。

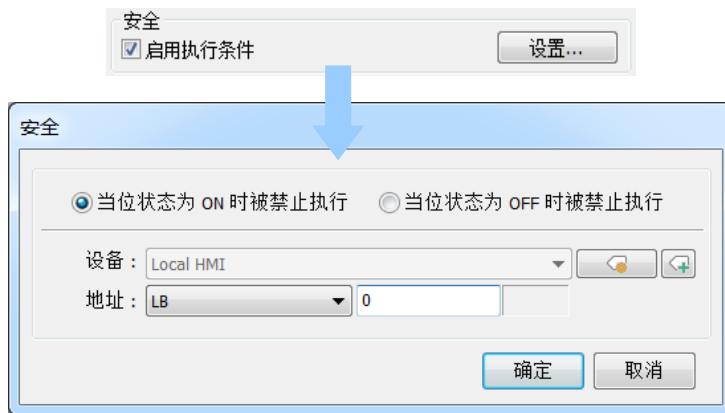


14. 用户勾选 [周期执行] 时，会周期性的触发此宏。



15. 用户勾选 [安全] -> [启用执行条件] -> [设置] 后,可以进行安全设置:

- 当位状态 ON 时取消:当位状态 ON 时禁止执行此宏。
- 当位状态 OFF 时取消: 当位状态 OFF 时禁止执行此宏。

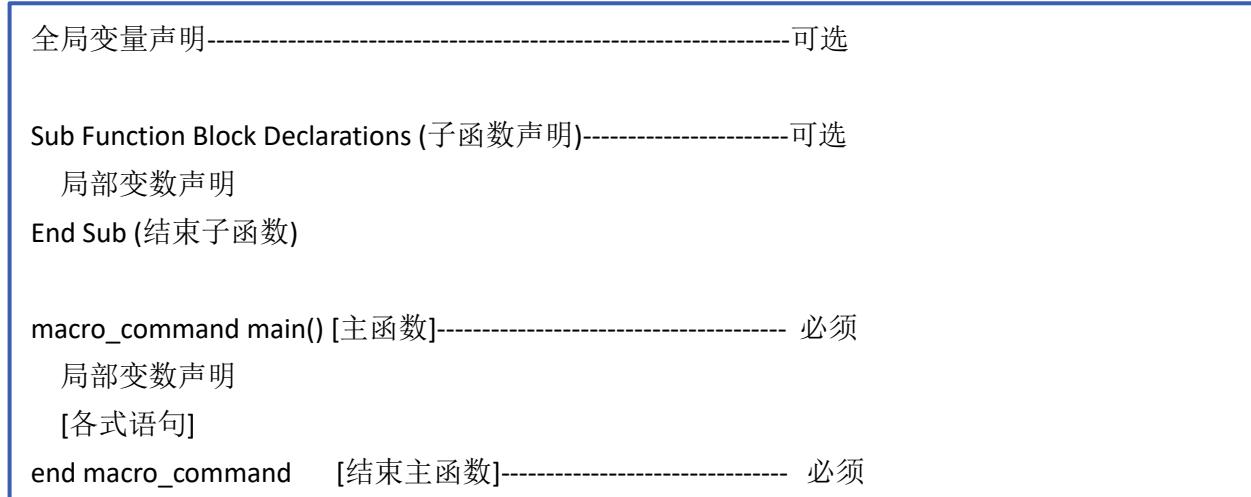


16. 用户勾选 [当 HMI 启动时即执行一次] 时, 在 HMI 启动时会自动执行宏一次。

18.3 宏指令的结构

宏指令是由各种语句组成的。这些语句包含常数、变量和各种运算符号。这些语句放置在特定的顺序位置以便执行后达到一个希望的执行结果。

宏指令的结构一般为以下格式:



一个宏指令必须有一个且只有一个主函数, 用来开始宏指令的执行。格式为:

macro_command 函数名称()

end macro_command

变量声明必须放在宏指令语句的前面, 否则如果语句放置在变量声明的前面, 将会造成宏指令无法编译通过。

局部变量一般用在宏指令主函数或者自定义的子函数中。它的合法性只在指定的函数中有效。

全局变量一般是定义在所有宏指令函数的前面, 且它在整个宏指令中均具有有效性。当局部变量

和全局变量被定义为相同的名称时，只有局部变量有效。

下面就是一个简单的宏指令，其中就包含了变量声明和函数呼叫。双斜线 “//” 代表程序批注，在它后面的文字不会被执行。

```
macro_command main()
    short pressure = 10           // 局部变数声明
    SetData(pressure, "Allen-Bradley DF1", N7, 0, 1) // 函数呼叫
end macro_command
```

18.4 宏指令的语法

18.4.1 常数和变数

常数

常数是一个可以被各式语句直接使用的固定的资料。有如下格式：

常数类型	使用说明	举例
十进制整数		345, -234, 0, 23456
十六进制数	必须以 0x 开头	0x3b, 0xffff, 0x237
字符型	字符必须使用单引号；字符串使用双引号，双引号内如果要显示"请使用\"表示。	'a', "data", "函数名称"
布尔型		true, false

下面即为一个简单的常数使用的范例。

```
macro_command main()
    short A, B // 声明 A 和 B 为短整型变数
    A = 1234
    B = 0x12 // 1234 和 0x12 即为常数
end macro_command
```

变数

变量是一个代表着各种资料的名称。在宏指令中，这些资料可以随着宏指令语句执行的结果改变而改变。

变量的命名规则

- 必须以英文字母开头
- 变量名称长度不超过 32 个字符
- 系统保留寄存器名称不能作为变量名称。

下面为 8 种不同的变量类型，前 5 种为有号数值型态，后 3 种为无号数值型态：

变量类型	描述	范围
bool 布尔型	1 bit (一个位)	0, 1
char 字符型	8 bits (一个字节)	+127 ~ -128
short 短整型	16 bits (一个字)	+32767 ~ -32768
int 双整型	32 bits (双字)	+2147483647 ~ -2147483648
float 浮点型	32 bits (双字)	
unsigned char 字符型	8 bits (一个字节)	0 ~ 255
unsigned short 短整型	16 bits (一个字)	0 ~ 65535
unsigned int 双整型	32 bits (双字)	0 ~ 4,294,967,295
long 长整数	64 bits (四个字) (只支援于 cMT / cMT X)	+281474976710655 ~ -281474976710655
unsigned long 长整数	64 bits (四个字) (只支援于 cMT / cMT X)	0 ~ 281474976710655
double 双精度浮点数	64 bits (四个字) (只支援于 cMT / cMT X)	

变数声明

变量必须在使用前声明。所以，在宏指令，所有的变量都必须在语句使用前都被声明完成。声明变量时，先定义变量的类型，后面再跟着变量名称。

如下范例：

```
int          a
short      b, switch
float      pressure
unsigned short  c
```

数组声明

宏指令支持一维数组（下标从 0 开始）。声明数组变量时，先定义数组变量的类型，变量名称，接着就是该数组变量的个数，变量个数必须放置在“[]”符号中。数组变量的长度为 1 ~ 4096。一个宏指令中最多只支持 4096 个变量。

如下范例：

```
int          a[10]
short      b[20], switch[30]
float      pressure[15]
```

数组的下标最小为 0，最大下标为(数组的长度-1)

如下范例：

```
char data[100]      // 数组变量的长度是 100
```

所以：最小的数组为 “data[0]”，最大的数组为 “data[99]”，即 $100 - 1 = 99$ 。

变量和数组初始化

有两种方法可以让变量初始化:

- 使用语句中的赋值语句 (=)

如下范例:

```
int a
float b[3]
a = 10
b[0] = 1
```

- 声明变量时直接赋值

```
char a = '5', b = 9
```

数组变量的声明是一个特殊的情况。一个完整的数组被初始化时，可以在数组变量声明时，将数据放置在波形括号“{}”里面，各数据使用逗号分开。

如下所示:

```
float data[4] = {11, 22, 33, 44} // 这样 data[0] = 11, data[1] = 22....
```

18.4.2 运算符号

运算符通常被用来指定数据是如何被操作和运算，如下：(在任何一个语句中，运算符左边的变量结果均依据运算符右边的条件而获得。)

运算符号	描述	举例
=	赋值运算符号	pressure = 10

数学运算符号	描述	举例
+	加	A = B + C
-	减	A = B - C
*	乘	A = B * C
/	除	A = B / C
% 或 mod	求余 (返回剩余数)	A = B % 5 或 A = B mod 5

注意:

由于整数的默认变量类型为整数型，因此在使用除法时，若除数与被除数皆是整数，且计算出的结果含有小数点，则小数点会自动被舍去。若要避免小数点被舍去，在除数或被除数加上.0即可将数值的变量类型转为浮点型。

范例:

A = 3 / 2 = 1 » 3 和 2 皆是整数型，因此运算结果也是整数型。

B = 3 / 2.0 = 1.5 » 3 是整数型，2.0 是浮点型，因此运算结果是浮点型。

C = 3.0 / 2 = 1.5 » 3.0 是浮点型，2 是整数型，因此运算结果是浮点型。

比较运算符号	描述	举例
<	小于	if A < 10 then B = 5

<=	小于或者等于	if A <= 10 then B = 5
>	大于	if A > 10 then B = 5
>=	大于或者等于	if A >= 10 then B = 5
==	等于	if A == 10 then B = 5
<>	不等于	if A <> 10 then B = 5

逻辑运算符号	描述	举例
And	与	if A < 10 and B > 5 then C = 10
Or	或	if A >= 10 or B > 5 then C = 10
Xor	异或	if A xor 256 then B = 5
Not	非	if not A then B = 5

移位元和位运算符号通常被用来操作字符型变量、短整型变量和双整型变量的位。在一个语句中，这些运算符号的优先权是在从该语句的左边到右边依次执行的。即在语句中左边位置的优先执行，依次从左到右执行。

移位运算符号	描述	举例
<<	往左移动指定的位数	A = B << 8
>>	往右移动指定的位数	A = B >> 8

位运算符号	描述	举例
&	位与运算	A = B & 0xf
 	位或运算	A = B C
^	位异或运算	A = B ^ C
~	位取反运算	A = ~B

所有运算符号的优先权

上述所有运算符号的优先权从高到低详细如下所述：

1. 位于圆括号里面的运算符号最优先
2. 数学运算符号
3. 移位和位运算符号
4. 比较运算符号
5. 逻辑运算符号
6. 赋值运算符号

关键词

下面的关键词为宏指令保留使用。这些均不能用来作为变量名称、数组名或者函数名称等。

+, -, *, /, %, >=, >, <, <>, ==, and, or, xor, not, <<, >>, =, &, |, ^, ~
exit, macro_command, for, to, down, step, next, return, bool, short, int, char, float, void, if, then, else,
break, continue, set, sub, end, while, wend, true, false

SQRT, CUBERT, LOG, LOG10, SIN, COS, TAN, COT, SEC, CSC, ASIN, ACOS, ATAN, BIN2BCD, BCD2BIN,
DATE2ASCII, DATE2DEC, DEC2ASCII, FLOAT2ASCII, HEX2ASCII, ASCII2DEC, ASCII2FLOAT, ASCII2HEX, FILL,
RAND, DELAY, SWAPB, SWAPW, LOBYTE, HIBYTE, LOWORD, HIWORD, GETBIT, SETBITON, SETBITOFF,
INVBIT, ADDSUM, XORSUM, CRC, CRC8, INPORT, OUTPORT, POW, GetCnVTagArrayIndex , GetError,
GetData, GetDataEx, SetData, SetDataEx, SetRTS, GetCTS, Beep, SYNC_TRIG_MACRO,
ASYNC_TRIG_MACRO, TRACE, FindDataSamplingDate, FindDataSamplingIndex, FindEventLogDate,
FindEventLogIndex
StringGet, StringGetEx, StringSet, StringSetEx, StringCopy, StringMid, StringMD5, StringDecAsc2Bin,
StringBin2DecAsc, StringDecAsc2Float, StringFloat2DecAsc, StringHexAsc2Bin, StringBin2HexAsc,
StringLength, StringCat, StringCompare, StringCompareNoCase, StringFind, StringReverseFind,
StringFindOneOf, StringIncluding, StringExcluding, StringToUpper, StringToLower, StringToReverse,
StringTrimLeft, StringTrimRight, StringInsert, String2Unicode, Unicode2Utf8, UnicodeCat,
UnicodeCompare, UnicodeCopy, UnicodeExcluding, Utf82Unicode

18.5 语句

18.5.1 定义语句

这个定义语句包含了变量和数组的声明。正式的格式如下：

类型	名称
----	----

定义一个变量的名称为"名称"且类型为"类型"。

举例：

int A //定义了变量 A 为双整型格式

类型	数组名[数组长度]
----	-----------

定义一个数组变量为"名称"，大小为"数组长度"且类型为"类型"时。

举例：

int B[10] //定义了一维数组变量 B 的长度为 10，类型为双整型

18.5.2 赋值语句

赋值语句使用赋值运算符号将赋值运算符号右边表达式运算的结果放置到运算符号左边的变量中。一个表达式是由变量、常数和各种运算符号组成，执行后产生一个新的数据。

类型	表达式
----	-----

举例：

A = 2 //这样变量 A 就被赋值为 2

18.5.3 逻辑运算语句

逻辑运算语句是根据逻辑 (布尔) 表达式的结果来执行相应的动作。它的语句如下所示：

单行格式

```
If <Condition> then  
    [Statements]  
else  
    [Statements]  
end if
```

举例:

```
if a == 2 then  
    b = 1  
else  
    b = 2  
end if
```

区块格式

```
If <Condition> then  
    [Statements]  
else if <Condition-n> then  
    [Statements]  
else  
    [Statements]  
end if
```

举例:

```
if a == 2 then  
    b = 1  
else if a == 3 then  
    b = 2  
else  
    b = 3  
end if
```

语法描述

if	必须用在该语句的开始部分。
<Condition>	必要条件。这是一个控制语句。当 <Condition> 为 0 时，即为“FALES”，(条件为假); 当 <Condition> 为非 0 时，即为“True”(条件为真)。
then	当 <Condition> 执行为“TRUE”(真) 时，必须放置在需要执行的语句之前。
[Statements]	在区块形式中是可选择的参数，在单行形式中，且没有 else 子句时，为必要参数，该语句在 <Condition> 为真时执行。
else if	可选，一条或多条语句，在相对应的 <Condition - n> 为 true 时执行。
<Condition-n>	可选，解释同 Condition
else	可选，在上述 Condition 和 Condition - n 都不为 true 时执行。
end if	必须。在一个 if-then 语句中使用这个来结束 if-then 语句。

18.5.4 多重判断语句

Select-case 可用来处理多重判断的叙述，其功能类似 **if-else** 语句。根据所指定变量的值，分别对应到符合该值的 **case**，并执行 **case** 下面的叙述，直到遇到 **break** 叙述时，才跳到结束符号 **end select** 处。语法结构如下：

没有预设 **case** 的形式：

```
Select Case [variable]  
Case [value]  
[Statements]  
break  
end Select
```

举例：

```
Select Case A  
Case 1  
    b=1  
    break  
end Select
```

有预设 **case** 的形式：

```
Select Case [variable]  
Case [value]  
[Statements]  
break  
Case else  
[Statements]  
break  
end Select
```

举例：

```
Select Case A  
Case 1  
    b=1  
    break  
Case else  
    b=0  
    break  
end Select
```

多个不同 **case** 对应到相同区块：

```
Select Case [variable]
```

```
  Case [value1]
```

```
    [Statements]
```

```
  Case [value2]
```

```
    [Statements]
```

```
    break
```

```
end Select
```

举例：

```
Select Case A
```

```
  Case 1
```

```
    break
```

```
  Case 2
```

```
    b=2
```

```
    break
```

```
  Case 3
```

```
    b=3
```

```
    break
```

```
end Select
```

语法描述

Select Case	必须用在该语句的开始部分。
[variable]	必要条件。此变量将会与每一个 case 做比较。
Case else	可选。代表预设 case。当 [variable] 的值不符合任何一个 case 时，将会执行此叙述下面的区块。在没有预设 case 的情况，当 [variable] 的值不符合任何一个 case 时，将不会做任何动作而直接跳出 select 控制结构。
break	可选。跳到某一个 case 下面执行时，将一句一句执行 case 语句下面的叙述直到遇到 break 命令才结束，并跳到 end select 叙述。当 case 叙述下面没有任何 break 命令时，流程将不断往下执行，直到遇到 end select 叙述，才结束并跳出 select 控制结构。
end Select	select-case 语句的结束标志。

18.5.5 循环语句

循环语句依据循环条件来反复的执行一个任务。循环语句有两种表达方式。

for next 语句

For-next 语句通常用来执行次数固定的循环任务。一个变量用作为任务执行次数的计数器和结束循环任务执行的条件。这个变量为固定执行的次数。语法结构如下：

```
for [Conunter] = <StartValue> to <EndValue> [step <StepValue>]
    [Statements]
next [Counter]
```

或者

```
for [Conunter] = <StartValue> down <EndValue> [step <StepValue>]
    [Statements]
next [Counter]
```

举例:

```
for a = 0 to 10 step 2
    b = a
next a
```

语法描述

for	必须用在该语句的开始部分。
[Counter]	必要，循环计数器的数值变量，该变量的结果用来计数循环的次数。
<StartValue>	必要，Counter 的初值。
to/down	必要。用来决定步长是递增还是递减。 “to” 以 <StepValue> 为步长递增 <Counter> “down” 以 <StepValue> 为步长递减 <Counter>
<EndValue>	必要，Counter 的终值、测试点。当 <Counter> 大于该值时，宏指令将结束这个循环任务。
step	可选，指定 <Step Value> 的步长，指定为 1 以外的数值。
[StepValue]	可选，Counter 的步长，只能是数值，如果没有指定，则预设为 1。
[Statements]	可选，for 和 next 之间的语句区块，该语句区块将执行所指定的次数。
next	必须的。
[Counter]	可选。

while-wend 语句

While-wend 语句是用来执行不确定次数的循环任务。设置一个变量用来判断结束循环的条件。当条件为“True”时，该语句将一直循环执行直到条件变为 “False”。语法结构如下：

```
while <Condition>
    [Statements]
wend
```

举例:

```
while a < 10
    a = a + 10
```

wend

语法描述

while	必须用在该语句的开始部分。
continue	必要条件。这是一个控制语句。当为“True”时，开始执行循环命令，当为“False”时，结束执行循环命令。
return [value]	当判断为“TRUE”时，继续执行循环命令
wend	While-wend 语句的结束标志。

其他控制命令

break	用在 for-next 和 while-wend 语句中。当遇到此语句时，立即跳到语句的结束部分。
continue	用在 for-next 和 while-wend 语句中。当遇到此语句时，立即结束当前循环命令而开始执行下一个循环命令。
return	可用在自定义 function 的回传值叙述。写在主函数里面时，用来强制跳出主函数。

18.6 子函数

使用子函数可以有效的减少循环命令的代码，子函数必须在使用前被定义，且可以使用任何变量和语句类型。在主函数中，将子函数的参数放置在子函数名称后面的圆括号中，即可调用子函数。子函数被执行后，将执行后的结果返回到主函数需要的赋值语句或者条件中。定义子函数时，不一定要有返回值，且参数部分可以为空。在主函数中调用子函数时，调用方式应符合其定义。语法结构如下：

有返回值的子函数语法：

```
sub type <函数名称> [(parameters)]
    Local variable declarations
    [Statements]
    [return [value]]
end sub
```

举例：

```
sub int Add(int x, int y)
    int result
    result = x + y
    return result
end sub
```

```
macro_command main()
```

```
int a = 10, b = 20, sum  
sum = Add(a, b)  
end macro_command
```

或:

```
sub int Add()  
    int result, x=10, y=20  
    result = x +y  
    return result  
end sub
```

```
macro_command main()  
    int sum  
    sum = Add()  
end macro_command
```

没有返回值的子函数语法:

```
sub <函数名称> [(parameters)]  
Local variable declarations  
[Statements]  
end sub
```

举例:

```
sub Add(int x, int y)  
    int result  
    result = x +y  
end sub
```

```
macro_command main()  
    int a = 10, b = 20  
    Add(a, b)  
end macro_command
```

或:

```
sub Add()  
    int result, x=10, y=20  
    result = x +y  
end sub
```

```
macro_command main()  
    Add()  
end macro_command
```

语法描述

sub	必须用在子函数的开始部分。
type	可选。用来定义子函数执行后返回的数据类型。子函数也可以不回传任何值。
(parameters)	可选。这些参数保留了从主函数传入的数值。这些被传入的参数必须使用与在参数变量声明的类型一致。 举例： <code>sub int MyFunction(int x, int y).x</code> 和 <code>y</code> 必须为从主函数中传过来的双整型数据格式的数据。调用此子函数的语句格式大致为这样： <code>ret = MyFunction(456, pressure)</code> , 其中 <code>pressure</code> 需为双整型数据格式方符合子函数参数变量的声明。 请注意调用语句的参数部分可以是常数也可以是变量。当执行这个子函数后，一个双整型数据将会返回给变量 “ <code>ret</code> ”。
Local variable declaration	除了被传递的参数之外，子函数中使用的变量必须事先声明。在上面的“举例”中， <code>X</code> 和 <code>Y</code> 就是子函数可以使用的变量。全局变量也可以用在子函数中。
[Statements]	需要执行的语句。
[return value]]	可选。用来将执行的结果返回给调用语句。这个结果可以是一个常数或者变量。返回后同时也结束了子函数的执行。子函数也可以不回传任何值，但是当 <code>type</code> 部分有定义时，则必须加上此 <code>return</code> 叙述。
end sub	必须的。用来结束子函数。

18.7 内置函数功能

EasyBuilder Pro 软件宏指令中本身提供了一些内建的函数用来从设备获取数据和传输数据到设备、数据处理和数学运算等。

18.7.1 函数一览表

点选以下表格中的函数名称可检视其相关详细信息。

函数名称	简述
设备函数	
GetData	读取设备的数据。
GetDataEx	读取设备的数据，不等待设备响应，径自往下执行。
GetError	取得错误码。
SetData	将数据写到设备中。
SetDataEx	将数据写到设备中，不等待设备回应，径自往下执行。
Free Protocol 函数	
GetCTS	侦测 RS-232 之 CTS 讯号。
INPORT	从串行端口/以太网口读取数据。

<u>INPUT2</u>	从串行端口/以太网口读取数据并在读取完毕后，等待指定的时间。
<u>INPUT3</u>	从串行端口/以太网口读取数据读取指定的长度。
<u>INPUT4</u>	从串行端口/以太网口读取数据，直到读取到特定结尾符号后即停止读取。
<u>OUTPUT</u>	将数据从串行端口/以太网口传送给设备或者控制器。
<u>PURGE</u>	清空 COM port 的输出入缓冲区。
<u>SetRTS</u>	拉高或拉低 RS-232 之 RTS 讯号。
宏控制函数	
<u>ASYNC_TRIG_MACRO</u>	触发指定宏指令并同时执行。
<u>SYNC_TRIG_MACRO</u>	触发指定宏指令执行，并等待其执行完毕后，才往下执行。
<u>DELAY</u>	让宏指令暂停执行指定时间。
数据操作函数	
<u>FILL</u>	将数据放置到数组中。
<u>SWAPB</u>	将一个 16 bit 字的高低字节颠倒。
<u>SWAPW</u>	将一个 32 bit 双整型资料的高位字和低位字颠倒。
<u>LOBYTE</u>	读取一个 16 bit 数据的低字节。
<u>HIBYTE</u>	读取一个 16 bit 数据的高字节。
<u>LOWORD</u>	读取一个 32 bit 数据的低位字。
<u>HIWORD</u>	读取一个 32 bit 数据的高位字。
<u>INVBIT</u>	将数据的指定的位状态相反。
<u>SETBITON</u>	将数据的指定位设置为 1。
<u>SETBITOFF</u>	将数据的指定位设置为 0。
<u>GETBIT</u>	读取数据的指定位的状态。
数据转换函数	
<u>ASCII2DEC</u>	将字符型 ASCII 数据转换为十进制格式的数据。
<u>ASCII2FLOAT</u>	将字符型 ASCII 数据转换为浮点数格式的数据。
<u>ASCII2HEX</u>	将 ASCII 字符型数据转换为十六进制的数据。
<u>BIN2BCD</u>	将 BIN 格式的数据转换为 BCD 格式的数据。
<u>BCD2BIN</u>	将 BCD 格式的数据转换为 BIN 格式的数据。
<u>DATE2ASCII</u>	将现在日期数据转换为 ASCII 格式的数据。
<u>DATE2DEC</u>	将现在日期数据转换为十进制格式的数据。
<u>DEC2ASCII</u>	将十进制的数据转换为 ASCII 格式的数据。
<u>FLOAT2ASCII</u>	将浮点数格式数据转换为 ASCII 格式的数据。
<u>HEX2ASCII</u>	将十六进制格式数据转换为 ASCII 格式的数据。
<u>StringDecAsc2Bin</u>	将十进制字符串转换成整数。
<u>StringBin2DecAsc</u>	将整数转换成十进制字符串。
<u>StringDecAsc2Float</u>	将十进制字符串转换成浮点数。

StringFloat2DecAsc	将浮点数转换成十进制字符串。
StringHexAsc2Bin	将十六进制字符串转换成整数。
StringBin2HexAsc	将整数转换成十六进制字符串。
字符串处理函数	
String2Unicode	将字符串转换为 Unicode 字符串。
StringCat	连接两字符串。
StringCompare	比较两字符串的内容是否相等。此函数将大小写视为不同。
StringCompareNoCase	比较两字符串的内容是否相等。此函数将大小写视为相同。
StringCopy	复制字符串。
StringExcluding	从某字符串第一个字符开始提取不包含特定字符的一段字符串。
StringFind	在某个字符串中寻找另一个字符串。
StringFindOneOf	寻找某字符串中任一个字符在另一个字符串中第一次出现的位置。
StringGet	读取设备的字符数组数据。
StringGetEx	读取设备的字符数组数据，不等待设备响应，径自往下执行。
StringIncluding	从某字符串第一个字符开始提取包含特定字符的一段字符串。
StringInsert	将字符串插入到另一字符串中的特定位置。
StringLength	取得字符串的长度。
StringMD5	产生一组透过 MD5 信息摘要算法的字符串。
StringMid	利用此函数可将一个字符串中的某一段子字符串提取出来。
StringReverseFind	在某个字符串中寻找另一个字符串，从后面开始找。
StringSet	将字符数组数据写到设备中。
StringSetEx	将字符数组数据写到设备中，不等待设备响应，径自往下执行。
StringToUpper	将字符串的字符全部转换成大写。
StringToLower	将字符串的字符全部转换成小写。
StringToReverse	将字符串反转。
StringTrimLeft	裁剪字符串开头的特定字符。
StringTrimRight	裁剪字符串尾端的特定字符。
Unicode2Utf8	将 Unicode 字符串转换为 UTF8 格式字符串。
UnicodeCat	连接两 Unicode 字符串。
UnicodeCompare	比较两 Unicode 字符串的内容是否相等。大小写视为不同。
UnicodeCopy	复制 Unicode 字符串。
UnicodeExcluding	从某 Unicode 字符串第一个字符开始提取不包含特定字符的一段字符串。
UnicodeLength	取得 Unicode 字符串长度。

Utf82Unicode	将 Utf8 格式字符串转换为 Unicode 字符串。
数学运算函数	
SQRT	开平方根。
CUBERT	开三次方根。
POW	指数计算。
SIN	三角函数的正弦计算。
COS	三角函数的余弦计算。
TAN	三角函数的正切计算。
COT	三角函数的余切计算。
SEC	三角函数的正割计算。
CSC	三角函数的余割计算。
ASIN	反三角函数中反正弦计算。
ACOS	反三角函数中反余弦计算。
ATAN	反三角函数中反正切计算。
LOG	取得自然对数。
LOG10	取得以 10 为基底的对数。
RAND	产生一个随机数。
CEIL	向上取得整数。
FLOOR	向下取得整数。
ROUND	取得最接近整数。
统计函数	
AVERAGE	从数组中计算平均值。
HARMEAN	从数组中计算调和平均值。
MAX	从数组中取最大值。
MEDIAN	从数组中取中位数。
MIN	从数组中取最小值。
STDEVP	从数组中计算标准偏差。
STDEVS	从数组中计算样本标准偏差。
配方数据库函数	
RecipeGetData	取得配方中的资料。
RecipeQuery	查询配方中的数据。
RecipeQueryGetData	取得 RecipeQuery 的查询结果。
RecipeQueryGetRecordID	取得 RecipeQuery 查询结果的数据列编号。
RecipeSetData	将数据写入配方数据库中。
资料取样/事件记录函数	
FindDataSamplingDate	查询资料取样文件的日期。
FindDataSamplingIndex	查询资料取样文件的文件索引值。
FindEventLogDate	查询事件登录档的日期。

FindEventLogIndex	查询事件登录文件的文件索引值。
校验函数	
ADD_SUM	计算一维数组累加的 checksum。
XOR_SUM	计算一维数组异或运算的 checksum。
BCC	等同 XOR_SUM 函数。
CRC	计算一维数组的数据进 16-bit CRC 计算, 以获得 checksum (校验和)。
CRC8	计算一维数组的数据进 8-bit CRC 计算, 以获得 checksum (校验和)。
其他函数	
Beep	发出系统警示音。
Buzzer	开启 / 关闭蜂鸣器。
TRACE	监视并打印宏中的变量内容。
GetCnvTagArrayIndex	用户定义标签使用 [读取转换] 并为数组时, 在宏副函数中, 使用此函数可取得数组的索引。

18.7.2 设备

函数名称	GetData
语法	GetData(read_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count) or GetData(read_data, device_name, device_type, address_offset, 1)
描述	<p>获取设备的数据，若读取失败，后续的程序代码将不会继续执行。数据是存储在 <code>read_data[start]~read_data[start+data_count-1]</code> 这些一维数组变量中。</p> <p><code>data_count</code> 是设置的读取数据的个数。一般来说，<code>read_data</code> 是一个一维数组，但是如果 <code>data_count</code> 是 1，<code>read_data</code> 可以是一个一维数组，也可以是一个普通的变量。下面是两种从设备中读取一个字的方法。</p> <pre>macro_command main() short read_data_1[2], read_data_2 GetData(read_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 5, 1) GetData(read_data_2, "FATEK FB Series", RT, 5, 1) end macro_command</pre> <p>此处的 <code>device_name</code>，即为在“系统参数”中建立地址类型时，设置的“设备名称”。在此，设备名称被设置为“FATEK FB Series”，如下图所示。</p>  <p><code>device_type</code> 是地址类型和设备中数据的编码方式。例如：如果 <code>device_type</code> 是 <code>LW_BIN</code>，那么读取的地址类型为 <code>LW</code>，数据编码方式为 <code>BIN</code>。如果使用 <code>BIN</code> 编码方式，“_BIN”可以忽略。</p> <p>如果 <code>device_type</code> 是 <code>LW_BCD</code>，表示地址类型 <code>LW</code>，数据的编码方式为 <code>BCD</code> 格式。</p> <p><code>address_offset</code> 是设备中的地址偏移量。</p> <p>例如，<code>GetData(read_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 5, 1)</code> 代表读取的设备地址偏移量为 5。</p> <p>如果 <code>address_offset</code> 使用格式为 “N#AAAAAA”，N 表示设备的站号，AAAAAA 表示地址偏移量。此情况一般使用在同一个串行端口上连接有多台设备或者控制器的情况下。例如：<code>GetData(read_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 2#5, 1)</code> 表示读取站号为 2 的设备的数据。如果 <code>GetData()</code> 使用“系统参数 / 设备列表”中设置的默认的站号，在此可以不填这个站号。</p>



从设备中读取的资料个数，根据 `read_data` 变量的类型和 `data_count` 的值来决定的。如下表所示：

<code>read_data</code> 的类型	<code>data_count</code> 的值	读取16位数据的个数
char (8-bit)	1	1
char (8-bit)	2	1
bool (8-bit)	1	1
bol (8-bit)	2	1
short (16-bit)	1	1
short (16-bit)	2	2
int (32-bit)	1	2
int (32-bit)	2	4
float (32-bit)	1	2
float(3-bit)	2	4

当 `Getdata()` 函数读取 32 位的数据类型 (int 或者 float 型) 时，此函数会自动的转换这个数据。例如：

```
macro_command main()
float f
GetData(f, "MODBUS", 6x, 2, 1) // f 中将会是浮点型的数据
```

	end macro_command
举例	<pre> macro_command main() bool a bool b bool b_array[30] char c char c_array[20] short s short s_array[50] int i int i_array[10] float f float f_array[15] // 读取 LB2 的状态到变量 a 中 GetData(a, "Local HMI", LB, 2, 1) // 读取 LB0 ~ LB29 共 30 个状态, 到变量 b_array[0] ~ b_array[29] 中 GetData(b_array[0], "Local HMI", LB, 0, 30) // 读取 LW-0 的低字节到变量 c 中 // 注意char为1 Byte, LW一个寻址占2 Byte(1字), 读取字寄存器的第一个字节会 读取到该字的低字节 // Ex: 假设LW-0的值为0x0201, 则c会读取到0x01 GetData(c, "Local HMI", LW, 0, 1) // 读取 LW-1 ~ LW-10的数据到c_array[0] 至 c_array[19] 中 GetData(c_array[0], "Local HMI", LW, 0, 20) // 读取 LW-2 的数据到变量 s 中 GetData(s, "Local HMI", LW, 2, 1) // 读取 LW-0 ~ LW-49 共 50 个字到变数 s_array[0] 到 s_array[49] 中 GetData(s_array[0], "Local HMI", LW, 0, 50) // 读取两个字 LW-6 ~ LW-7 到变数 e 中 // Ex: 假设LW-6的值为0x0002, LW-7的值为0x0001, 则i会读取到0x00010002(65538) // 注意一个 int 资料将占据 2 个字(32-bit) GetData(i, "Local HMI", LW, 6, 1) // 读取 LW-0 ~ LW-19 共 20 个字到变数 i_array[0] ~ i_array[9] 中 (共 10 个 int 型变量), 数组 i_array[10] 的变量类型定义为 int。 GetData(i_array[0], "Local HMI", LW, 0, 10) // 读取 LW-10 ~ LW-11 到变数 f 中 // 注意此时变量 f 的类型为 float GetData(f, "Local HMI", LW, 10, 1) // 读取 LW-0 ~ LW-29 共 30 个字到变数 f_array[0] ~ f_array[14] 中 (共 15 个 float 型变量), 数组 f_array[15] 的变量类型定义为 float。 // 注意一个 float 资料将占据 2 个字(32-bit) </pre>

	GetData(f_array[0], "Local HMI", LW, 0, 15) end macro_command
--	--

函数名称	GetDataEx
语法	GetDataEx (read_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count) or GetDataEx (read_data, device_name, device_type, address_offset, 1)
描述	获取设备的数据，若读取失败，仍会继续执行后续的程序代码。 read_data、device_name、device_type、address_offset 和 data_count 的说明和 GetData 相同。
举例	<pre>macro_command main() bool a bool b bool b_array[30] char c char c_array[20] short s short s_array[50] int i int i_array[10] float f float f_array[15] // 读取 LB2 的状态到变量 a 中 GetDataEx(a, "Local HMI", LB, 2, 1) // 读取 LB0 ~ LB29 共 30 个状态，到变量 b_array[0] ~ b_array[29] 中 GetDataEx(b_array[0], "Local HMI", LB, 0, 30) // 读取 LW-0 的低字节到变量 c 中 // 注意char为1 Byte, LW一个寻址占2 Byte(1字)，读取字寄存器的第一个字节会 // 读取到该字的低字节 // Ex: 假设LW-0的值为0x0201，则c会读取到0x01 GetDataEx(c, "Local HMI", LW, 0, 1) // 读取 LW-1 ~ LW-10 的数据到c_array[0] 至 c_array[19] 中 GetDataEx(c_array[0], "Local HMI", LW, 0, 20) // 读取 LW-2 的数据到变量 s 中 GetDataEx(s, "Local HMI", LW, 2, 1) // 读取 LW-0 ~ LW-49 共 50 个字到变数 s_array[0] 到 s_array[49] 中 GetDataEx(s_array[0], "Local HMI", LW, 0, 50) // 读取两个字 LW-6 ~ LW-7 到变数 e 中 // Ex: 假设LW-6的值为0x0002, LW-7的值为0x0001，则e会读取到0x00010002(65538) // 注意一个 int 资料将占据 2 个字(32-bit) GetDataEx(i, "Local HMI", LW, 6, 1)</pre>

	<pre> // 读取 LW-0 ~ LW-19 共 20 个字到变数 i_array[0] ~ i_array[9] 中 (共 10 个 int 型变量), 数组 i_array[10] 的变量类型定义为 int。 GetDataEx(i_array[0], "Local HMI", LW, 0, 10) // 读取 LW-10 ~ LW-11 到变数 f 中 // 注意此时变量 f 的类型为 float GetDataEx(f, "Local HMI", LW, 10, 1) // 读取 LW-0 ~ LW-29 共 30 个字到变数 f_array[0] ~ f_array[14] 中 (共 15 个 float 型变量), 数组 f_array[15] 的变量类型定义为 float。 // 注意一个 float 资料将占据 2 个字(32-bit) GetDataEx(f_array[0], "Local HMI", LW, 0, 15) end macro_command </pre>
--	---

函数名称	GetError
语法	GetError(err)
描述	取得错误码。
举例	<pre> macro_command main() short err char byData[10] GetDataEx(byData[0], "MODBUS RTU", 4x, 1, 10) // 读取 10 byte数据 // 当错误码 (err) 为 0, 表示 GetDataEx 成功执行 GetErr(err) // 读取错误码, 存入变量err end macro_command 错误码: 0: 执行正常 1: GetDataEx 错误 2: SetDataEx 错误 </pre>

函数名称	SetData
语法	<pre> SetData(send_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count) or SetData(send_data, device_name, device_type, address_offset, 1) </pre>
描述	<p>将数据写到设备中, 若读取失败, 后续的程序代码将不会继续执行。资料保存在 send_data[start]~send_data[start+data_count-1] 中。</p> <p>data_count 是写入到设备中数据的个数。一般来说, send_data 是一个数组。但是如果 data_count 是 1, send_data 可以是一个数组也可以是一个普通的变量。下面是写一个数据到设备中的方法。</p> <pre> macro_command main() short send_data_1[2] = { 5, 6}, send_data_2 = 5 </pre>

```

SetData(send_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 5, 1)
SetData(send_data_2,    "FATEK FB Series", RT, 5, 1)
end macro_command

```

`device_name` 详见上面的说明，在此不在说明。

`device_type` 是地址类型和设备中数据的编码方式。例如：如果 `device_type` 是 `LW_BIN`，那么读取的地址类型为 `LW`，数据编码方式为 `BIN`。如果使用 `BIN` 编码方式，“`_BIN`”可以忽略。

如果 `device_type` 是 `LW_BCD`，表示地址类型 `LW`，数据的编码方式为 `BCD` 格式。

`address_offset` 是设备中的地址偏移量。

例如，`SetData (read_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 5, 1)` 代表读取的设备地址偏移量为 5。

如果 `address_offset` 使用格式为 “`N#AAAAA`”，`N` 表示设备的站号，`AAAAA` 表示地址偏移量。此情况一般使用在同一个串行端口上连接有多台设备或者控制器的情况下。例如：`SetData(send_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 2#5, 1)` 表示设置站号为 2 的设备的数据。如果 `SetData()` 使用“系统参数 / 设备列表”中设置的默认的站号，在此可以不填这个站号。

设置到设备的数据个数，根据 `sead_data` 变量的类型和 `data_count` 的值来决定的。如下表所示：

<code>sead_data</code> 的类型	<code>data_count</code> 的值	设置 16 位数据的个数
<code>char (8-bit)</code>	1	1
<code>char (8-bit)</code>	2	1
<code>bool (8-bit)</code>		1
<code>bol (8-bit)</code>	2	
<code>short 16-bit</code>	1	1
<code>shrt (16-bit)</code>	2	2
<code>int (32-it)</code>	1	2
<code>int (32-bit)</code>	2	4
<code>float (32-bit)</code>	1	2
<code>float (32-bit)</code>	2	4

当 `Setdata()` 函数写入 32 位的数据类型 (`int` 或者 `float` 型) 到设备时，此函数会自动的转换这个数据。例如：

```

macro_command main()
float f = 2.6
SetData(f, "MODBUS", 6x, 2, 1) // 在此将会设置一个浮点数到设备中
end macro_command

```

举例

```

macro_command main()
int i
bool a = true
bool b[30]
short c = false
short d[50]

```

```

int e = 5
int f[10]

for i = 0 to 29
b[i] = true
next i

for i = 0 to 49
d[i] = i * 2
next i

for i = 0 to 9
f [i] = i * 3
next i

// 变量 a 的数值设置到 LB2 中
SetData(a, "Local HMI", LB, 2, 1)

// 设置 LB0 ~ LB29 共 30 个位的状态
SetData(b[0], "Local HMI", LB, 0, 30)

// 将变量 c 的值设置到 LW-2 中
SetData(c, "Local HMI", LW, 2, 1)

// 设置 LW-0 ~ LW-49 共 50 个数据
SetData(d[0], "Local HMI", LW, 0, 50)

// 将变量 e 的值写入到 LW-6 ~ LW-7 两个寄存器中，注意变量 e 的类型为int。
SetData(e, "Local HMI", LW, 6, 1)

// 设置 LW-0 ~ LW-19 共 20 个字的数据
// 10 个双整型数据等于 20 个 16 位整型数 (1个字)，因一个 int 资料将占据 2 个字
SetData(f[0], "Local HMI", LW, 0, 10)

end macro_command

```

函数名称	SetDataEx
语法	SetDataEx (send_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count) or SetDataEx (send_data, device_name, device_type, address_offset, 1)
描述	将数据写到设备中，若写入失败，仍会继续执行后续的程序代码。 send_data、device_name、device_type、address_offset和data_count的说明和SetData 相同。
举例	macro_command main() int i bool a = true

	<pre> bool b[30] short c = false short d[50] int e = 5 int f[10] for i = 0 to 29 b[i] = true next i for i = 0 to 49 d[i] = i * 2 next i for i = 0 to 9 f [i] = i * 3 next i // 将变量 a 的数值设置到 LB2 中 SetDataEx(a, "Local HMI", LB, 2, 1) // 设置 LB0 ~ LB29 共 30 个位的状态 SetDataEx (b[0], "Local HMI", LB, 0, 30) // 将变量 c 的值设置到 LW-2 中 SetDataEx (c, "Local HMI", LW, 2, 1) // 设置 LW-0 ~ LW-49 共 50 个数据 SetDataEx (d[0], "Local HMI", LW, 0, 50) // 将变量 e 的值写入到 LW-6 ~ LW-7 两个寄存器中，注意变量 e 的类型为int。 SetDataEx (e, "Local HMI", LW, 6, 1) // 设置 LW-0 ~ LW-19 共 20 个字的数据 // 10 个双整型数据等于 20 个 16 位整型数 (1个字)，因一个 int 资料将占据 2 个字 SetDataEx (f[0], "Local HMI", LW, 0, 10) end macro_command </pre>
--	--

18.7.3 Free Protocol

函数名称	GetCTS
语法	GetCTS(com_port, result)
描述	侦测 RS-232 之 CTS 讯号。 com_port 表示串行端口编号，支持 COM1。此参数可以为变量或常数。 result参数必须为变量。

	此函数可侦测 CTS 电位值，当 CTS 在高电位时，result 将写入 1，否则写入 0。
举例	<pre>macro_command main() char com_port=1 char result GetCTS(com_port, result) // 侦测 COM1 之 CTS 电位值 GetCTS (1, result) // 侦测 COM1 之 CTS 电位值 end macro_command</pre>

函数名称	INPUT
语法	<code>INPUT(read_data[start], device_name, read_count, return_value)</code>
描述	从串行端口或者以太网口读数据到人机界面上。这些资料保存在 <code>read-data[start]~read-data[start+read-count-1]</code> 这个一维数组中。 <code>device_name</code> 是在“设备列表”中定义的“设备名称”，而这个 <code>device</code> 必须选择为“Free Protocol”这个地址类型。 <code>read-count</code> 是设置的需要读取的命令的位组长度，它可以是一个常数或变量。如果这个函数能够成功的从设备或者控制器中读取到数据，则 <code>return_value</code> 的值为 1，否则就为 0。
举例	<p>下面就是一个使用 INPUT 函数读取一个 MODBUS 设备保持寄存器数据的范例。</p> <pre>// 读取保持寄存器数据 macro_command main() char command[32], response[32] short address, checksum short read_no, return_value, read_data[2] FILL(command[0], 0, 32) // 命令初始化 FILL(response[0], 0, 32) command[0] = 0x1 // 站号 command[1] = 0x3 // 功能码：读取保持寄存器 address = 0 HIBYTE(address, command[2]) LOBYTE(address, command[3]) read_no = 2 // read 2 words (4x_1 and 4x_2) HIBYTE(read_no, command[4]) LOBYTE(read_no, command[5]) CRC(command[0], checksum, 6) LOBYTE(checksum, command[6]) HIBYTE(checksum, command[7])</pre>

	<pre>// 使用 OUTPORT 函数将命令送出去 OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8) // 使用 IMPORT 函数读取返回的命令 IMPORT(response[0], "MODBUS RTU Device", 9, return_value) if return_value > 0 then read_data[0] = response[4] + (response[3] << 8) // data in 4x_1 read_data[1] = response[6] + (response[5] << 8) // data in 4x_2 SetData(read_data[0], "Local HMI", LW, 100, 2) end if end macro_command</pre>
--	--

函数名称	IMPORT2
语法	IMPORT2(response[start], device_name, receive_len, wait_time)
描述	从串行端口或者以太网口读数据到人机界面上。这些数据保存在 <code>response</code> 这个一维数组中。 <code>device_name</code> 是在“设备列表”中定义的“设备名称”，而这个 <code>device</code> 必须选择为“Free Protocol”这个地址类型。 <code>receive_len</code> 存放所接收到的数据位组长度，必须为变量。 <code>receive_len</code> 的最大长度将不会超过 <code>response</code> 数组宣告的大小。 <code>wait_time</code> 表示等待时间（单位是 millisecond），可以是一个常数或变量。当数据读取完毕后，若在指定的等待时间内未再收到任何数据，此函数便结束执行并回传结果。
举例	<pre>macro_command main() short wResponse[6], receive_len, wait_time=20 IMPORT2(wResponse[0], "Free Protocol", receive_len, wait_time) // wait_time 单位 : millisecond if receive_len > 0 then SetData(wResponse[0], "Local HMI", LW, 0, 6) // 把响应的数据写入LW0 end if end macro_command</pre>

函数名称	IMPORT3
语法	IMPORT3(response[start], device_name, read_count, receive_len)
描述	从串行端口或者以太网口读数据到人机界面上。这些数据保存在 <code>response</code> 这个一维数组中，读取数据时会读取指定的数量，未读取的数据会保留在HMI内存缓冲区中，留待下次读取，避免数据遗失。 <code>device_name</code> 是在“设备列表”中定义的“设备名称”，而这个 <code>device</code> 必须选择为“Free Protocol”这个地址类型。 <code>read_count</code> 是每次读取的数据的长度。 <code>receive_len</code> 存放所接收到的数据位组长度，必须为变量。 <code>receive_len</code> 的最大长度将不会超过 <code>response</code> 数组宣告的大小。

举例	<pre>macro_command main() short wResponse[6], receive_len IMPORT3(wResponse[0], "Free Protocol", 6, receive_len) // 读取 6 words if receive_len >= 6 then SetData(wResponse[0], "Local HMI", LW, 0, 6) // 把响应的数据写入LW0 end if end macro_command</pre>
----	---

函数名称	INPUT4
语法	INPUT4(response[start], device_name, receive_len, tail_ascii)
描述	从串行端口或者以太网口读数据到人机界面上。这些数据保存在 <code>response</code> 这个一维数组中。 <code>tail_ascii</code> 是结尾符号。读取数据时，只要读取到结尾符号后即停止读取。 <code>device_name</code> 是在“设备列表”中定义的“设备名称”，而这个 <code>device</code> 必须选择为“Free Protocol”这个地址类型。。 <code>receive_len</code> 存放所接收到的数据位组长度，必须为变量。 <code>receive_len</code> 的最大长度将不会超过 <code>response</code> 数组宣告的大小。
举例	<pre>macro_command main() char tail_ascii = 0x03// == ETX short wResponse[1024], receive_len IMPORT4(wResponse[0], "Free Protocol", receive_len, 0x0d)// 0x0d == CR IMPORT4(wResponse[0], "Free Protocol", receive_len, tail_ascii) if receive_len >= 6 then SetData(wResponse[0], "Local HMI", LW, 0, 6)// set responses to LW0 end if end macro_command</pre>

函数名称	OUTPORT
语法	OUTPORT(source[start], device_name, data_count)
描述	将放置在从 <code>source[start]</code> 到 <code>source[start+data_count-1]</code> 的所有数据通过串行端口或者以太网口传送给设备或者控制器中。 <code>device_name</code> 是在“设备列表”中定义的“设备名称”，而这个 <code>device</code> 必须选择为“Free Protocol”这个地址类型。 <code>Data_count</code> 是发送数据的个数，可以是常数或变量。

举例 <p>要使用 OUTPORT 函数，必须要在地址类型中选择 “Free Protocol”，如下图所示。</p>  <p>这里的 device_name 即为 “MODBUD RTU Device”。端口的属性也是依据在这个“系统参数” 中的设置，譬如，在此设置为 (9600, E, 8, 1…)</p> <p>下面是一个范例程序，使用自由协议，以 MODBUS RTU 的协议格式，将单个寄存器设置为 ON。</p> <pre> macro_command main() char command[32] short address, checksum FILL(command[0], 0, 32) // 初始化命令 command[0] = 0x1 // 站号 command[1] = 0x5 // 功能码：写单个位 address = 0 HIBYTE(address, command[2]) LOBYTE(address, command[3]) command[4] = 0xff // 使该bit设置为ON command[5] = 0 CRC(command[0], checksum, 6) LOBYTE(checksum, command[6]) HIBYTE(checksum, command[7]) // 将命令通过串行端口送出去 OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8) end macro_command </pre>
--

函数名称 PURGE
语法 PURGE (com_port)
描述 com_port 表示串行端口编号，支持 COM1 ~ COM3。此参数可以为变量或常数。 可利用这个指令来清空 COM port 的输出入缓冲区。
举例 macro_command main() int com_port=3

	PURGE (com_port) PURGE (1) end macro_command
--	--

函数名称	SetRTS
语法	SetRTS(com_port, source)
描述	拉高或拉低 RS-232 之 RTS 讯号。 com_port 表示串行端口编号，支持 COM1。此参数可以为变量或常数。 source 参数也可以为变量或常数。 当传入的 source 参数值大于 0 时，将拉高 RTS 电位，当 source 参数值等于 0 时，将拉低 RTS 电位。
举例	<pre>macro_command main() char com_port=1 char value=1 SetRTS(com_port, value) // value > 0, 拉高 COM1 之 RTS 电位 SetRTS(1, 0) // 拉低 COM1 之 RTS 电位 end macro_command</pre>

18.7.4 宏控制

函数名称	ASYNC_TRIG_MACRO
语法	ASYNC_TRIG_MACRO(macro_id or name)
描述	一个执行中的宏指令可以使用此函数利用异步的方式触发执行其他的宏指令。可使用其他宏指令的 macro_id 或名称作为参数，指定被触发的宏指令 [编号] 或 [名称]。 宏指令在使用此函数后将立即执行后续的命令，不需等待被触发的宏指令执行完成。 macro_id 可以是常数或使用变量来表示。
举例	<pre>macro_command main() char ON = 1, OFF = 0 SetData(ON, "Local HMI", LB, 0, 1) ASYNC_TRIG_MACRO(5) // call a macro (its ID is 5) ASYNC_TRIG_MACRO("macro_1") // call a macro (its name is macro_1) SetData(OFF, "Local HMI", LB, 0, 1) end macro_command</pre>

函数名称	DELAY
语法	DELAY(time)

描述	让宏指令暂停执行，持续的时间至少是指定的这个时间。时间的单位为毫秒。 time 可以是常数或者变量。
举例	<pre>macro_command main() int time = 500 DELAY(100) // delay 100 ms DELAY(time) // delay 500 ms end macro_command</pre>

函数名称	SYNC_TRIG_MACRO
语法	SYNC_TRIG_MACRO(macro_id or name)
描述	<p>一个执行中的宏指令可以使用此函数利用同步的方式触发执行其他的宏指令。可使用其他宏指令的 <code>macro_id</code> 或名称作为参数，指定被触发的宏指令 [编号] 或 [名称]。</p> <p>使用此函数的宏指令将暂停执行，直到被触发的宏指令执行完成才会继续执行后续的命令。</p> <p><code>macro_id</code> 可以是常数或使用变量来表示。</p>
举例	<pre>macro_command main() char ON = 1, OFF = 0 SetData(ON, "Local HMI", LB, 0, 1) SYNC_TRIG_MACRO(5) // call a macro (its ID is 5) SYNC_TRIG_MACRO("macro_1") // call a macro (its name is macro_1) SetData(OFF, "Local HMI", LB, 0, 1) end macro_command</pre>

18.7.5 数据操作

函数名称	FILL
语法	FILL(source[start], preset, count)
描述	依序将默认值 (preset) 放置到一维数组 <code>source[start]</code> 开始的数组中，放置的数据个数由 <code>count</code> 决定。 <code>source</code> 和 <code>start</code> 必须为变量， <code>preset</code> 可以为一个常数或者变量。
举例	<pre>macro_command main() char result[4] char preset FILL(result[0], 0x30, 4) // result[0] is 0x30, result[1] is 0x30, , result[2] is 0x30, , result[3] is 0x30 preset = 0x31 FILL(result[0], preset, 2) // result[0] is 0x31, result[1] is 0x31</pre>

	end macro_command
--	-------------------

函数名称	SWAPB
语法	SWAPB(source, result)
描述	将一个 16 位字的高低字节颠倒，并将结果存放在 result 变量中。 source 可以是常数或者是变量，单数 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() short source, result SWAPB(0x5678, result) // result is 0x7856 source = 0x123 SWAPB(source, result) // result is 0x2301 end macro_command</pre>

函数名称	SWAPW
语法	SWAPW(source, result)
描述	将一个 32 位双整型数据的高位字和低位字颠倒，并将结果存放在 result 变量中。 source 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() int source, result SWAPW(0x12345678, result) // result is 0x56781234 source = 0x12345 SWAPW(source, result) // result is 0x23450001 end macro_command</pre>

函数名称	LOBYTE
语法	LOBYTE(source, result)
描述	获取一个 16 位数据的低字节，并且放置在 result 变量中。 source 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() short source, result LOBYTE(0x1234, result) // result is 0x34 source = 0x123 LOBYTE(source, result) // result is 0x23 end macro_command</pre>

函数名称	HIBYTE
语法	HIBYTE(source, result)

描述	获取一个 16 位数据的高字节，并且放置在 result 变量中。 source 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() short source, result HIBYTE(0x1234, result) // result is 0x12 source = 0x123 HIBYTE(source, result) // result is 0x01 end macro_command</pre>

函数名称	LOWORD
语法	LOWORD(source, result)
描述	获取一个 32 位数据的低位字，并将结果放置在 result 变量中。 source 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() int source, result LOWORD(0x12345678, result) // result is 0x5678 source = 0x12345 LOWORD(source, result) // result is 0x2345 end macro_command</pre>

函数名称	HIWORD
语法	HIWORD(source, result)
描述	获取一个 32 位数据的高位字，并将结果放置在 result 变量中。 source 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() int source, result HIWORD(0x12345678, result) // result is 0x1234 source = 0x12345 HIWORD(source, result) // result is 0x0001 end macro_command</pre>

函数名称	INVBIT
语法	INVBIT(source, result, bit_pos)
描述	将数据或者变量 (source) 指定的位地址状态相反，并将改变后的数据存放在 result 变量中。 source 和 bit_pos 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() int source, result</pre>

	<pre>short bit_pos INVBIT(4, result, 1) // result = 6 source = 6 bit_pos = 1 INVBIT(source, result, bit_pos) // result = 4 end macro_command</pre>
--	---

函数名称	SETBITON
语法	SETBITON(source, result, bit_pos)
描述	将数据或者变量 (source) 指定的位地址设置为 1，并将改变后的数据存放在 result 变量中。 source 和 bit-pos 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() int source, result short bit_pos SETBITON(1, result, 3) // result is 9 source = 0 bit_pos = 2 SETBITON (source, result, bit_pos) // result is 4 end macro_command</pre>

函数名称	SETBITOFF
语法	SETBITOFF(source, result, bit_pos)
描述	将数据或者变量 (source) 指定的位地址设置为 0，并将改变后的数据存放在 result 变量中。 source 和 bit-pos 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() int source, result short bit_pos SETBITOFF(9, result, 3) // result is 1 source = 4 bit_pos = 2 SETBITOFF(source, result, bit_pos) // result is 0 end macro_command</pre>

函数名称	GETBIT
语法	GETBIT(source, result, bit_pos)
描述	获取数据或者变量 (source) 指定的位的状态，并将结果放置在 result 变量中。 result 的数据将为 1 或者 0。

	source 和 bit_pos 可以是常数或者变量，但是 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() int source, result short bit_pos GETBIT(9, result, 3) // result is 1 source = 4 bit_pos = 2 GETBIT(source, result, bit_pos) // result is 1 end macro_command</pre>

18.7.6 数据转换

函数名称	ASCII2DEC
语法	ASCII2DEC(source[start], result, len)
描述	将字符型 ASCII 数据 (source) 转换为十进制格式的数据，并存放在 result 变数中。ASCII 的长度即为 len，第一个字符的位置即为 source[start] 的数据。 source 和 len 可以是常数或者变量，单数 result 必须为变量。start 必须为常数。
举例	<pre>macro_command main() char source[4] short result source[0] = '5' source[1] = '6' source[2] = '7' source[3] = '8' ASCII2DEC(source[0], result, 4) // result is 5678 end macro_command</pre>

函数名称	ASCII2FLOAT
语法	ASCII2FLOAT (source[start], result, len)
描述	将字符型 ASCII 数据 (source) 转换为浮点数格式的数据，并存放在 result 变数中。ASCII 的长度即为 len，第一个字符的位置为 source[start] 的数据。 source 和 len 可以是常数或者变量，单数 result 必须为变量。Start 必须为常数。
举例	<pre>macro_command main() char source[4] float result source[0] = '5' source[1] = '6' source[2] = '.' source[3] = '8' ASCII2FLOAT(source[0], result, 4) // result is 56.8</pre>

	end macro_command
函数名称	ASCII2HEX
语法	ASCII2HEX (source[start], result, len)
描述	将 ASCII 字符型数据 (source) 转换为十六进制的数据，并存放在 result 变数中。字符的长度即为 len 的数据。第一个字符存放在 source[start] 中。source 和 len 可以是常数或者变量，单数 result 必须为变量。start 必须为常数。

```

macro_command main()
char source[4]
short result

source[0] = '5'
source[1] = '6'
source[2] = '7'
source[3] = '8'

ASCII2HEX(source[0], result, 4)    // result is 0x5678

end macro_command

```

函数名称	BIN2BCD
语法	BIN2BCD(source, result)
描述	将 BIN 格式的数据 (source) 转换为 BCD 格式的数据 (result)。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre> macro_command main() short source, result BIN2BCD(1234, result) // result is 0x1234 source = 5678 BIN2BCD(source, result) // result is 0x5678 end macro_command </pre>

函数名称	BCD2BIN
语法	BCD2BIN(source, result)
描述	将 BCD 格式的数据 (source) 转换为 BIN 格式的数据 (result)。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre> macro_command main() short source, result BCD2BIN(0x1234, result) // result is 1234 source = 0x5678 BCD2BIN(source, result) // result is 5678 end macro_command </pre>

函数名称	DATE2ASCII
语法	DATE2ASCII(day_offset, date[start], count, [separator])
描述	将现在日期数据经过 day_offset 的时间调整后转换为 ASCII 格式的数据，并存放在一个一维数组 (date) 中。count 表示这个转换后的字符串的长度，同时这个长度也取决于存放结果。separator 则是分来年月日的分隔符，预设为 “/” 。day_offset 和 count 可以是常数或者变量，start 与 separator 必须为常数。
举例	<pre>macro_command main() char result[10] DATE2ASCII(5, result[0], 10) // result[0]~[9] == "2019/02/16"// today is 2019/02/11 DATE2ASCII(5, result[0], 10, " - ") // result[0]~[9] == "2019-02-16"// today is 2019/02/11 end macro_command</pre>

函数名称	DATE2DEC
语法	DATE2DEC(day_offset, date)
描述	将现在日期数据经过 day_offset 的时间调整后转换为十进制格式的数据，并存放在 date 变数中。 day_offset 可以是常数或者变量，date 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() int day_offset = 5, date DATE2DEC(0, date) // date == 20190211 (Today is 2019/02/11) DATE2DEC(day_offset, date) // date == 20190216 (20190211 + 5) end macro_command</pre>

函数名称	DEC2ASCII
语法	DEC2ASCII(source, result[start], len)
描述	将十进制的数据 (source) 转换为 ASCII 格式的数据，并存放在一个一维数组 (result) 中。len 表示这个转换后的字符串的长度，同时这个长度也取决于存放结果的一维数组的数据格式。例如：如果 result 一维数组的格式为 “char” (字符型，长度为一个字节)，则长度为 “字节数*len” 。如果 result 一维数组的格式为 “short” (短整型数据，2 个字节)，则长度为 “word*len” 。依此类推。转换后的第一个字符放在 result[start] 中，第二个字符放在 result[start+1] 中，最后一个字符放在 result[start+(len-1)] 中。 source 和 len 可以是常数或者变量，单数 result 必须为变量。start 必须为常数。
举例	<pre>macro_command main() short source char result1[4] short result2[4] char result3[6] source = 5678</pre>

	<pre> DEC2ASCII(source, result1[0], 4) // result1[0] is '5', result1[1] is '6', result1[2] is '7', result1[3] is '8' // the length of the string (result1) is 4 bytes(= 1 * 4) DEC2ASCII(source, result2[0], 4) // result2[0] is '5', result2[1] is '6', result2[2] is '7', result2[3] is '8' // the length of the string (result2) is 8 bytes(= 2 * 4) source=-123 DEC2ASCII(source, result3[0], 6) // result1[0] is '-', result1[1] is '0', result1[2] is '0', result1[3] is '1' // result1[4] is '2', result1[5] is '3' // the length of the string (result1) is 6 bytes(= 1 * 6) end macro_command </pre>
--	--

函数名称	FLOAT2ASCII
语法	FLOAT2ASCII (source, result[start], len)
描述	浮点数格式数据 (source) 转换为 ASCII 格式的数据，并将结果存放在一个一维数组 (result) 中。len 表示这个转换后的字符串的长度，同时这个长度也取决于存放结果的一维数组的数据格式。例如：如果 result 一维数组的格式为 “char” (字符型，长度为一个字节)，则长度为 “字节数*len”。如果 result 一维数组的格式为 “short” (短整型数据，2 个字节)，则长度为 “word*len”。依此类推。source 和 len 可以是常数或者变量，单数 result 必须为变量。start 必须为常数。
举例	<pre> macro_command main() float source char result[4] source = 56.8 FLOAT2ASCII (source, result[0], 4) // result[0] is '5', result[1] is '6', result[2] is '.', result[3] is '8' end macro_command </pre>

函数名称	HEX2ASCII
语法	HEX2ASCII(source, result[start], len)
描述	十六进制格式数据 (source) 转换为 ASCII 格式的数据，并将结果存放在一个一维数组 (result) 中。len 表示这个转换后的字符串的长度，同时这个长度也取决于存放结果的一维数组的数据格式。例如：如果 result 一维数组的格式为 “char” (字符型，长度为一个字节)，则长度为 “字节数*len”。如果 result 一维数组的格式为 “short” (短整型数据，2 个字节)，则长度为 “word*len”。依此类推。source 和 len 可以是常数或者变量，单数 result 必须为变量。start 必须为常数。
举例	<pre> macro_command main() short source char result[4] source = 0x5678 </pre>

	<pre>HEX2ASCII(source, result[0], 4) // result[0] is '5', result[1] is '6', result[2] is '7', result[3] is '8' end macro_command</pre>
--	---

函数名称	StringDecAsc2Bin
语法	<pre>success = StringDecAsc2Bin(source[start], destination)</pre> <p>或</p> <pre>success = StringDecAsc2Bin("source", destination)</pre>
描述	<p>此函数将十进制字符串转换成整数。</p> <p>来源字符串 <code>source</code> 可以为静态字符串 (如 "source")或是一维字符数组变量 (如<code>source[start]</code>)。</p> <p><code>destination</code> 必须为一变量，用以存放转换后的整数值。</p> <p>执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>success</code> 字段。当转换成功，<code>success</code> 等于 <code>true</code>，否则等于 <code>false</code>。</p> <p>来源字符串必需为十进制字符串，若其包含正负号或 ‘0’ ~ ‘9’ 以外的字符，函数将会回传<code>false</code>。</p> <p><code>success</code> 字段可写可不写。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[5] = "12345" int result1 bool success1 success1 = StringDecAsc2Bin(src1[0], result1) // success1 = true, result1 为 "12345" char src2[5] = "-6789" short result2 bool success2 success2 = StringDecAsc2Bin(src2[0], result2) // success2 = true, result2 为 "-6789" char result3 bool success3 success3= StringDecAsc2Bin("32768", result3) // success3 = true, 但结果超出 result3 所能表达的范围 char src4[2] = "4b" char result4 bool success4 success4 = StringDecAsc2Bin (src4[0], result4) // success4= false, 因 src4 包含正负号 或 ‘0’ ~ ‘9’ 以外的字符 end macro_command</pre>

函数名称	StringBin2DecAsc
语法	<pre>success = StringBin2DecAsc (source, destination[start])</pre>
描述	<p>此函数将整数转换成十进制字符串。</p> <p>来源 <code>source</code> 可以为常数或变量。</p>

	<p><code>destination[start]</code> 必须为一维字符数组变量，用以存放转换后的十进制字符串。 执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>success</code> 字段。当转换成功，<code>success</code> 等于 <code>true</code>，否则等于 <code>false</code>。 若转换后的十进制字符串长度大于目标数组的大小，函数将会回传 <code>false</code>。 <code>success</code> 字段可写可不写。 注意：此函数不能转换负值。</p>
举例	<pre>macro_command main() int src1 = 2147483647 char dest1[20] bool success1 success1 = StringBin2DecAsc(src1, dest1[0]) // success1 = true, dest1 为 "2147483647" short src2 = 0x3c char dest2[20] bool success2 success2 = StringBin2DecAsc(src2, dest2[0]) // success2 = true, dest2 为 "60" int src3 = 2147483647 char dest3[5] bool success3 success3 = StringBin2DecAsc(src3, dest3[0]) // success3 = false, dest3 内容不变 end macro_command</pre>

函数名称	StringDecAsc2Float
语法	<code>success = StringDecAsc2Float (source[start], destination)</code> 或 <code>success = StringDecAsc2Float ("source", destination)</code>
描述	<p>此函数将十进制字符串转换成浮点数。 来源字符串 <code>source</code> 可以为静态字符串 (如 <code>"source"</code>) 或是一维字符数组变量 (如 <code>source[start]</code>)。 <code>destination</code> 必须为一变量，用以存放转换后的浮点数。 执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>success</code> 字段。当转换成功，<code>success</code> 等于 <code>true</code>，否则等于 <code>false</code>。 来源字符串必需为十进制字符串，若其包含 <code>'0' ~ '9'</code> 或 <code>'.'</code> 以外的字符，函数将会回传 <code>false</code>。 <code>success</code> 字段可写可不写。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[10] = "12.345" float result1 bool success1 success1 = StringDecAsc2Float(src1[0], result1) // success1 = true, result1 为 "12.345"</pre>

	<pre> float result2 bool success2 success2 = StringDecAsc2Float("1.234567890", result2) // success2 = true, 但结果超出 result2 所能表达的范围, 可能丧失精确度 char src3[2] = "4b" float result3 bool success3 success3 = StringDecAsc2Float(src3[0], result3) // success3 = false, 因 src3 包含 '0' ~ '9' 或 '.' 以外的字符 end macro_command </pre>
--	--

函数名称	StringFloat2DecAsc
语法	success = StringFloat2DecAsc(source, destination[start])
描述	<p>此函数将浮点数转换成十进制字符串。</p> <p>来源 source 可以为常数或变量。</p> <p>destination[start] 必须为一维字符数组变量，用以存放转换后的十进制字符串。</p> <p>执行完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当转换成功，success 等于 true，否则等于 false。</p> <p>若转换后的十进制字符串长度大于目标数组的大小，函数将会回传 false。</p> <p>success 字段可写可不写。</p>
举例	<pre> macro_command main() float src1 = 1.2345 char dest1[20] bool success1 success1 = StringFloat2DecAsc(src1, dest1[0]) // success1 = true, dest1 为 "1.2345" float src2 = 1.23456789 char dest2 [20] bool success2 success2 = StringFloat2DecAsc(src2, dest2 [0]) // success2 = true, 但可能丧失精确度 float src3 = 1.2345 char dest3[5] bool success3 success3 = StringFloat2DecAsc(src3, dest3 [0]) // success3 = false, dest3 内容不变 end macro_command </pre>

函数名称	StringHexAsc2Bin
语法	<p>success = StringHexAsc2Bin (source[start], destination)</p> <p>或</p> <p>success = StringHexAsc2Bin ("source", destination)</p>

描述	<p>此函数将十六进制字符串转换成整数。</p> <p>来源字符串 <code>source</code> 可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量 (如 <code>source[start]</code>)。</p> <p><code>destination</code> 必须为一变量, 用以存放转换后的整数值。</p> <p>执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>success</code> 字段。当转换成功, <code>success</code> 等于 <code>true</code>, 否则等于 <code>false</code>。</p> <p>来源字符串必需为十六进制字符串, 若其包含 '0' ~ '9' 或 'a' ~ 'f' 或 'A' ~ 'F' 以外的字符, 函数将会回传 <code>false</code>。</p> <p><code>success</code> 字段可写可不写。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[5]="0x3c" int result1 bool success1 success1 = StringHexAsc2Bin(src1[0], result1) // success1 = true, result1 为 3c short result2 bool success2 success2 = StringDecAsc2Bin("1a2b3c4d", result2) // success2 = true, 但结果超出 result2 所能表达的范围, result2 = 3c4d char src3[2] = "4g" char result3 bool success3 success3 = StringDecAsc2Bin (src3[0], result3) // success3=false, 因 src3包含 '0' ~ '9' 或 'a' ~ 'f' 或 'A' ~ 'F' 以外的字符 end macro_command</pre>

函数名称	StringBin2HexAsc
语法	success = StringBin2HexAsc (source, destination[start])
描述	<p>此函数将整数转换成十六进制字符串。</p> <p>来源 <code>source</code> 可以为常数或变量。</p> <p><code>destination[start]</code> 必须为一维字符数组变量, 用以存放转换后的十六进制字符串。</p> <p>执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>success</code> 字段。当转换成功, <code>success</code> 等于 <code>true</code>, 否则等于 <code>false</code>。</p> <p>若转换后的十六进制字符串长度大于目标数组的大小, 函数将会回传 <code>false</code>。</p> <p><code>success</code> 字段可写可不写。</p> <p>注意: 此函数不能转换负值。</p>
举例	<pre>macro_command main() int src1 = 20 char dest1[20] bool success1 success1 = StringBin2HexAsc(src1, dest1[0])</pre>

	<pre>// success1 = true, dest1 为 "14" short src2 = 0x3c char dest2[20] bool success2 success2 = StringBin2HexAsc(src2, dest2[0]) // success2 = true, dest2 为 "3c" int src3 = 0x1a2b3c4d char dest3[6] bool success3 success3 = StringBin2HexAsc(src3, dest3[0]) // success3 = false, dest3 内容不变 end macro_command</pre>
--	--



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

18.7.7 字符串处理

函数名称	String2Unicode
语法	result = String2Unicode("source", destination[start])
描述	将source字符串转换为Unicode字符串，存放到destination，转换后的Unicode字符串长度会存到result。Source来源必须为常数，不可为变量。
举例	<pre>macro_command main() char dest[20] int result result = String2Unicode("abcde", dest[0]) // "result" will be set to 10. result = String2Unicode("abcdefghijklmn", dest[0]) // "result" will be set to 20. // "result" will be the length of converted Unicode string end macro_command</pre>

函数名称	StringCat
语法	success = StringCat (source[start], destination[start]) 或 success = StringCat ("source", destination[start])
描述	利用此函数将来源字符串衔接于目标字符串之后。此函数执行成功后，目标字符串将等于两字符串衔接后的结果。 来源字符串source可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量 (如source[start])。 destination[start]必须为一维字符数组变量。

	执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>success</code> 字段。当执行成功, <code>success</code> 等于 <code>true</code> , 否则等于 <code>false</code> 。当两字符串衔接后的长度超过目标数组的长度时, 目标字符串将保留衔接以前的内容, 不做任何改变, 并回传 <code>false</code> 。
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "abcdefghijkl" char dest1[20] = "1234567890" bool success1 success1= StringCat(src1[0], dest1[0]) // success1 = true, dest1 = "1234567890abcdefghijkl" char dest2 [10] = "1234567890" bool success2 success2= StringCat("abcde", dest2 [0]) // success2 = false, dest2 内容不变 char src3[20] = "abcdefghijkl" char dest3[20] bool success3 success3 = StringCat(src3[0], dest3[15]) // success3 = false, dest3 内容不变 end macro_command</pre>

函数名称	StringCompare
语法	<pre>ret = StringCompare (str1[start], str2[start]) ret = StringCompare ("string1", str2[start]) ret = StringCompare (str1[start], "string2") ret = StringCompare ("string1", "string2")</pre>
描述	<p>比较两字符串的内容是否相等。此函数将大小写视为不同。 两个传入的字符串皆可以为静态字符串 (如 "source")或是一维字符数组变量 (如 <code>source[start]</code>)。</p> <p>执行完毕会回传一 <code>bool</code>型态的值给 <code>ret</code> 字段。若两字符串相等, <code>ret</code> 为 <code>true</code>, 否则为 <code>false</code>。</p>
举例	<pre>macro_command main() char a1[20] = "abcde" char b1[20] = "ABCDE" bool ret1 ret1 = StringCompare(a1[0], b1[0]) // ret1 = false char a2[20] = "abcde" char b2[20] = "abcde" bool ret2 ret2 = StringCompare(a2[0], b2[0]) // ret2 = true char a3 [20] = "abcde" char b3[20] = "abcdefg" bool ret3</pre>

	<pre>ret3 = StringCompare(a3[0], b3[0]) // ret3 = false end macro_command</pre>
--	--

函数名称	StringCompareNoCase
语法	<pre>ret = StringCompareNoCase(str1[start], str2[start]) ret = StringCompareNoCase("string1", str2[start]) ret = StringCompareNoCase(str1[start], "string2") ret = StringCompareNoCase("string1", "string2")</pre>
描述	<p>比较两字符串的内容是否相等。此函数将大小写视为相同。</p> <p>两个传入的字符串皆可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量(如 source[start])。</p> <p>执行完毕会回传一 bool 型态的值给 ret 字段。若两字符串相等，ret 为 true，否则为 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char a1[20] = "abcde" char b1[20] = "ABCDE" bool ret1 ret1 = StringCompareNoCase(a1[0], b1[0]) // ret1 = true char a2[20] = "abcde" char b2[20] = "abcde" bool ret2 ret2 = StringCompareNoCase(a2[0], b2[0]) // ret2 = true char a3 [20] = "abcde" char b3[20] = "abcdefg" bool ret3 ret3 = StringCompareNoCase(a3[0], b3[0]) // ret3 = false end macro_command</pre>

函数名称	StringCopy
语法	<pre>success = StringCopy ("source", destination[start]) 或 success = StringCopy (source[start], destination[start])</pre>
描述	<p>利用此函数进行字符串的复制。此函数可以将传入的静态字符串 (以双引号" "括起来的字符串)，或是存放在字符数组中的字符串复制到目的 buffer。</p> <p>来源字符串 source 可以为静态字符串 (如 "source")或是一维字符数组变量 (如source[start])。</p> <p>destination[start] 必须为一维字符数组变量。</p> <p>复制完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当复制成功，success 等于 true，否则等于 false。当来源字符串的长度大于目的 buffer 的大小时，将不做任何处理，并回传 false 到 success 字段。</p>

	success 字段可写可不写。
举例	<pre>macro_command main() char src1[5] = "abcde" char dest1[5] bool success1 success1 = StringCopy(src1[0], dest1[0]) // success1=true, dest1为 "abcde" char dest2[5] bool success2 success2 = StringCopy("12345", dest2[0]) // success2 = true, dest2 为 "12345" char src3[10] = "abcdefghijklm" char dest3[5] bool success3 success3 = StringCopy(src3[0], dest3[0]) // success3 = false, dest3 内容不变 char src4[10] = "abcdefghijklm" char dest4[5] bool success4 success4 = StringCopy(src4[5], dest4[0]) // success4=true, dest4 为 "fghij" end macro_command</pre>

函数名称	StringExcluding
语法	<pre>success = StringExcluding (source[start], set[start], destination[start]) success = StringExcluding ("source", set[start], destination[start]) success = StringExcluding (source[start], "set", destination[start]) success = StringExcluding ("source", "set", destination[start])</pre>
描述	<p>提取 source 字符串中某个以索引值 0 的字符 (第一个字符) 开头的子字符串，而且此子字符串的每个字符必不存在于 set 字符串中。此函数将会从 source 字符串的第一个字符开始寻找，直到找到存在于 set 字符串中的字符为止。</p> <p>source 字符串与 set 字符串皆可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量 (如 source[start])。</p> <p>执行完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当执行成功，success 等于 true，否则等于 false。当提取出来的字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "cabbageabc" char set1[20] = "ge" char dest1[20] bool success1 success1 = StringExcluding(src1[0], set1[0], dest1[0]) // success1 = true, dest1 = "cabba" char src2[20] = "cabbage" char dest2[20] bool success2</pre>

	<pre> success2 = StringExcluding(src2[0], "abc", dest2[0]) // success2 = true, dest2 = " " char set3[20] = "ge" char dest3[4] bool success3 success3 = StringExcluding("cabbage", set3[0], dest3[0]) // success3 = false, dest3 内容不变 end macro_command </pre>
--	---

函数名称	StringFind
语法	<pre> position = StringFind (source[start], target[start]) position = StringFind ("source", target[start]) position = StringFind (source[start], "target") position = StringFind ("source", "target") </pre>
描述	<p>寻找某一字符串 (target) 在另一个字符串 (source) 里第一次出现的位置。两个传入的字符串皆可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量(如 source[start])。</p> <p>执行完毕会回传target字符串在 source 字符串里出现的位置。Source 字符串由 0开始递增为字符编索引值。若 source 字符串存在一个子字符串，其所包含的字符与排列顺序跟 target 字符串完全相等，则函数会回传此子字符串开头的索引值，若没有找到，则回传 -1。</p>
举例	<pre> macro_command main() char src1[20] = "abcde" char target1[20] = "cd" short pos1 pos1 = StringFind(src1[0], target1[0]) // pos1 = 2 char target2[20] = "ce" short pos2 pos2 = StringFind("abcde", target2[0]) // pos2 = -1 char src3[20] = "abcde" short pos3 pos3 = StringFind(src3[3], "cd") // pos3 = -1 end macro_command </pre>

函数名称	StringFindOneOf
语法	<pre> position = StringFindOneOf (source[start], target[start]) position = StringFindOneOf ("source", target[start]) position = StringFindOneOf (source[start], "target") position = StringFindOneOf ("source", "target") </pre>
描述	寻找 target 字符串中任一个字符在 source 字符串中第一次出现的位置。

	<p>两个传入的字符串皆可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量(如 source[start])。</p> <p>执行完毕会回传 target 字符串中任一个字符在 source 字符串里第一次出现的位置，即 source 字符串中为该字符编的索引值 (由 0 开始)。若没有找到，则回传 -1。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "abcdeabcde" char target1[20] = "sdf" short pos1 pos1 = StringFindOneOf(src1[0], target1[0]) // pos1 = 3 char src2[20] = "abcdeabcde" short pos2 pos2 = StringFindOneOf(src2[1], "agi") // pos2 = 4 char target3 [20] = "bus" short pos3 pos3 = StringFindOneOf("abcdeabcde", target3[1]) // pos3 = -1 end macro_command</pre>

函数名称	StringGet
语法	<code>StringGet(read_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count)</code>
描述	<p>获取设备的数据。字符串的数据型态为字符数组，是存储在 <code>read_data[start]~read_data[start+data_count-1]</code> 这些一维数组变量中。<code>read_data</code> 必须为一维字符数组。</p> <p><code>data_count</code> 是设置的读取字符的个数，可以是常数也可以是变量。</p> <p>此处的 <code>device_name</code>，即为在“系统参数”中建立地址类型时，设置的“设备名称”。在此，设备名称被设置为“FATEK FB Series”，如下图所示。</p>  <p><code>device_type</code> 是地址类型和设备中数据的编码方式。例如：如果 <code>device_type</code> 是 <code>LW_BIN</code>，那么读取的地址类型为 <code>LW</code>，数据编码方式为 <code>BIN</code>。如果使用 <code>BIN</code> 编码方式，“_BIN”可以忽略。</p> <p>如果 <code>device_type</code> 是 <code>LW_BCD</code>，表示地址类型 <code>LW</code>，数据的编码方式为 <code>BCD</code> 格式。</p> <p><code>address_offset</code> 是设备中的地址偏移量。</p> <p>例如，<code>StringGet(read_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 5, 1)</code> 代表读取的设备地址偏</p>

移量为 5。

如果 `address_offset` 使用格式为 "N#AAAAAA", N 表示设备的站号, AAAAAA 表示地址偏移量。此情况一般使用在同一个串行端口上连接有多台设备或者控制器的情况下。例如: `StringGet(read_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 2#5, 1)` 表示读取站号为 2 的设备的数据。如果 `StringGet()` 使用 “系统参数 / 设备列表” 中设置的默认的站号, 在此可以不填这个站号。



从设备中读取的数据个数, 由 `data_count` 的值来决定, 因 `read_data` 变量仅接受 `char` 数组型态。如下表所示:

<code>read_data</code> 的类型	<code>data_count</code> 的值	读取 16 位数据的个数
<code>char (8-bit)</code>	1	1
<code>char (8-bit)</code>	2	1

因为一个 WORD (16 位) 等于 2 个 ASCII 字符的长度, 当地址类型长度为 WORD 时, 根据上表, 读取 2 个 ASCII 字符实际上是读 1 个 WORD 的数据。

举例

```
macro_command main()
char str1[20]
```

```
// 读取 LW-0 ~ LW-9 共 10 个 WORD 到变数 str1[0] 到 str1[19] 中
// 因 1 WORD 可存放 2 个 ASCII 字符, 欲读取 20 个 ASCII 字符
// 实际上共读取了 10 个WORD
StringGet(str1[0], "Local HMI", LW, 0, 20)
```

	end macro_command
--	-------------------

函数名称	StringGetEx
语法	StringGetEx (read_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count)
描述	获取设备的数据，不等待设备响应，径自往下执行。 read_data、device_name、device_type、address_offset 和 data_count 的说明和 GetData 相同。
举例	<pre>macro_command main() char str1[20] short test=0 // 当 MODBUS 设备未回应, test = 1 将照常执行 StringGetEx(str1[0], "MODBUS RTU", 4x, 0, 20) test = 1 // 当 MODBUS 设备未响应, test = 2 将不会被执行, 直到得到响应 StringGet(str1[0], "MODBUS RTU", 4x, 0, 20) test = 2 end macro_command</pre>

函数名称	StringIncluding
语法	<pre>success = StringIncluding (source[start], set[start], destination[start]) success = StringIncluding ("source", set[start], destination[start]) success = StringIncluding (source[start], "set", destination[start]) success = StringIncluding ("source", "set", destination[start])</pre>
描述	<p>提取 source 字符串中某个以索引值 0 的字符 (第一个字符) 开头的子字符串，而且此子字符串的每个字符都能在 set 字符串中找到相同的字符。此函数将会从 source 字符串的第一个字符开始寻找，直到找到不存在于 set 字符串中的字符为止。</p> <p>source 字符串与 set 字符串皆可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量 (如 source[start])。</p> <p>执行完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当执行成功，success 等于 true，否则等于 false。当提取出来的字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "cabbageabc" char set1[20] = "abc" char dest1[20] bool success1 success1 = StringIncluding(src1[0], set1[0], dest1[0]) // success1 = true, dest1 = "cabba" char src2[20] = "gecabba" char dest2[20] bool success2 success2 = StringIncluding(src2[0], "abc", dest2[0])</pre>

	<pre>// success2 = true, dest2 = " " char set3[20] = "abc" char dest3[4] bool success3 success3 = StringIncluding("cabbage", set3[0], dest3[0]) // success3 = false, dest3 内容不变 end macro_command</pre>
--	--

函数名称	StringInsert
语法	<pre>success = StringInsert (pos, insert[start], destination[start]) success = StringInsert (pos, "insert", destination[start]) success = StringInsert (pos, insert[start], length, destination[start]) success = StringInsert (pos, "insert", length, destination[start])</pre>
描述	<p>将 <code>insert</code> 字符串插入到目标字符串中的特定位置，插入位置由 <code>pos</code> 所指定。</p> <p><code>Insert</code> 字符串可以为静态字符串 (如 "insert") 或是一维字符数组变量 (如 <code>insert[start]</code>)。</p> <p>用户亦可以在 <code>length</code> 字段指定 <code>insert</code> 字符串的长度。</p> <p>执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>success</code> 字段。当执行成功，<code>success</code> 等于 <code>true</code>，否则等于 <code>false</code>。当插入完成后的字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 <code>false</code>。</p>
举例	<pre>macro_command main() char str1[20] = "but the question is" char str2[10] = ", that is" char dest[40] = "to be or not to be" bool success success = StringInsert(18, str1[3], 13, dest[0]) // success = true, dest = "to be or not to be the question" success = StringInsert(18, str2[0], dest[0]) // success=true, dest="to be or not to be, that is the question" success = StringInsert(0, "Hamlet:", dest[0]) // success = false, dest 内容不变 end macro_command</pre>

函数名称	StringLength
语法	<pre>length = StringLength (source[start]) 或 length = StringLength ("source")</pre>
描述	<p>取得字符串的长度。</p> <p>来源字符串 <code>source</code> 可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量 (如 <code>source[start]</code>)。</p> <p>函数回传值代表来源字符串的长度。</p>

举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "abcde" int length1 length1= StringLength(src1[0]) // length1 = 5 char src2[20] = { 'a', 'b', 'c', 'd', 'e' } int length2 length2= StringLength(src2[0]) // length2 = 5 char src3[20] = "abcdefghijklm" int length3 length3 = StringLength(src3 [2]) // length3 = 8 end macro_command</pre>
----	--

函数名称	StringMD5
语法	<p>result = StringMD5(source[start], destination[start]) 或 result = StringMD5("source", destination[start])</p>
描述	<p>利用此函数可产生一组透过MD5信息摘要算法的字符串。 来源字符串 source 可以为静态字符串 (如 "source")或是一维字符数组变量 (如 source[start])。当来源字符串为字符数组变量时，由数组下标决定子字符串起始位置。 destination[start] 必须为一维字符数组变量，用以存放产生的子字符串。 执行完毕会回传MD5字符串长度给 result 字段。</p>
举例	<pre>macro_command main() char source[32] = "password", dest[32] int result result = StringMD5(source[0], dest[0]) result = StringMD5("password", dest[0]) // "result" will be set to 32. // "result" will be the length of MD5 string. // dest[] = 5f4dcc3b5aa765d61d8327deb882cf99 end macro_command</pre>

函数名称	StringMid
语法	<p>success = StringMid (source[start], count, destination[start]) 或 success = StringMid ("string", start, count, destination[start])</p>
描述	<p>利用此函数可将一个字符串中的某一段子字符串提取出来。 来源字符串 source 可以为静态字符串 (如 "source")或是一维字符数组变量 (如 source[start])。当来源字符串为字符数组变量时，由数组下标决定子字符串起始位置。</p>

	<p>字符串起始位置。当来源字符串为静态字符串时，由第二个参数 <code>start</code> 决定子字符串起始位置。</p> <p><code>count</code> 决定要提取的子字符串长度。</p> <p><code>destination[start]</code> 必须为一维字符数组变量，用以存放提取出来的子字符串。</p> <p>执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>success</code> 字段。当执行成功，<code>success</code> 等于 <code>true</code>，否则等于 <code>false</code>。</p> <p>若提取出来的子字符串长度大于目标数组的大小，函数将会回传 <code>false</code>。</p> <p><code>success</code> 字段可写可不写。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "abcdefghijklmnopqrst" char dest1[20] bool success1 success1 = StringMid(src1[5], 6, dest1[0]) // success1 = true, dest1 为 "fghijk" char src2[20] = "abcdefghijklmnopqrst" char dest2[5] bool success2 success2 = StringMid(src2[5], 6, dest2[0]) // success2 = false, dest2 内容不变 char dest3[20] = "12345678901234567890" bool success3 success3 = StringMid("abcdefghijklmnopqrst", 5, 5, dest3[15]) // success3 = true, dest3 = "123456789012345fghij" end macro_command</pre>

函数名称	StringReverseFind
语法	<code>position = StringReverseFind (source[start], target[start])</code> <code>position = StringReverseFind ("source", target[start])</code> <code>position = StringReverseFind (source[start], "target")</code> <code>position = StringReverseFind ("source", "target")</code>
描述	<p>寻找某一字符串 (<code>target</code>) 在另一个字符串 (<code>source</code>) 里最后一次出现的位置。</p> <p>两个传入的字符串皆可以为静态字符串 (如 <code>"source"</code>) 或是一维字符数组变量(如 <code>source[start]</code>)。</p> <p>执行完毕会回传 <code>target</code> 字符串在 <code>source</code> 字符串里最后一次出现的位置。</p> <p><code>source</code> 字符串由 0 开始递增为字符编索引值。若 <code>source</code> 字符串存在一个子字符串，其所包含的字符与排列顺序跟 <code>target</code> 字符串完全相等，则函数会回传此子字符串开头的索引值，若没有找到，则回传 -1。若 <code>source</code> 字符串中存在多个与 <code>target</code> 字符串相等的子字符串，则回传最后一个出现的子字符串的位置。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "abcdeabcde"</pre>

	<pre> char target1[20] = "cd" short pos1 pos1 = StringReverseFind(src1[0], target1[0]) // pos1 = 7 char target2[20] = "ce" short pos2 pos2 = StringReverseFind("abcdeabcde" , target2[0]) // pos2 = -1 char src3[20] = "abcdeabcde" short pos3 pos3 = StringReverseFind(src3[6], "ab") // pos3 = -1 end macro_command </pre>
--	--

函数名称	StringSet									
语法	StringSet (send_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count)									
描述	<p>将数据写到设备中。字符串数据保存在 send_data[start]~send_data[start+data_count-1] 中，send_data 必须为一维字符数组型态。</p> <p>data_count 是写入到设备中字符数据的个数，可以是常数也可以是变量。</p> <p>device_name 详见上面的说明，在此不在说明。</p> <p>device_type 是地址类型和设备中数据的编码方式。例如：如果 device_type 是 LW_BIN，那么读取的地址类型为 LW，数据编码方式为 BIN。如果使用 BIN 编码方式，"_BIN" 可以忽略。</p> <p>如果 device_type 是 LW_BCD，表示地址类型 LW，数据的编码方式为 BCD 格式。</p> <p>address_offset 是设备中的地址偏移量。</p> <p>例如，StringSet(read_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 5, 1) 代表读取的设备地址偏移量为 5。</p> <p>如果 address_offset 使用格式为 "N#AAAAA"，N 表示设备的站号，AAAAA 表示地址偏移量。此情况一般使用在同一个串行端口上连接有多台设备或者控制器的情况下。例如：StringSet(send_data_1[0], "FATEK FB Series", RT, 2#5, 1) 表示设置站号为 2 的设备的数据。如果 StringSet() 使用“系统参数 / 设备列表”中设置的默认的站号，在此可以不填这个站号。</p> <p>设置到设备的资料个数，根据 data_count 的值来决定，因 send_data 变量仅接受 char 数组型态。如下表所示：</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>send_data 的类型</th> <th>data_count 的值</th> <th>设置 16 位数据的个数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>char (8-bit)</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>char (8-bit)</td> <td>2</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table>	send_data 的类型	data_count 的值	设置 16 位数据的个数	char (8-bit)	1	1	char (8-bit)	2	1
send_data 的类型	data_count 的值	设置 16 位数据的个数								
char (8-bit)	1	1								
char (8-bit)	2	1								

因为一个 WORD (16 位) 等于 2 个 ASCII 字符的长度，当地址类型长度为 WORD 时，根据上表，写入 2 个 ASCII 字符实际上是写 1 个 WORD 的数据。宏指令会以先写 low byte 再写 hight byte 的顺序，依序将 ASCII 字符写入。使用 [字符显示] 元件显示数据时，data_count 必须填入 2 的倍数才能正确显示。例如：

```
macro_command main()
char src1[10]="abcde"
StringSet(src1[0], "Local HMI", LW, 0, 5)
end macro_command
```

[字符显示] 元件显示如下：



当 data_count 为一个大于或等于字符串长度的偶数时，可以完整显示整个字符串：

```
macro_command main()
char src1[10]="abcde"
StringSet(src1[0], "Local HMI", LW, 0, 6)
end macro_command
```



举例

```
macro_command main()
char str1[10]= "abcde"

// 字符串 str1 写入 LW-0 ~ LW-2 共三个 WORD
// 即使 data_count 为 10，写到第 3 个 WORD 时发现字符串已结束，
// 便不再写入后面的数据
StringSet(str1[0], "Local HMI", LW, 0, 10)

end macro_command
```

函数名称	StringSetEx
语法	StringSetEx(send_data[start], device_name, device_type, address_offset, data_count)
描述	将数据写到设备中，不等待设备回应，径自往下执行。 send_data、device_name、device_type、address_offset 和 data_count 的说明和 StringSet 相同。
举例	macro_command main() char str1[20]= "abcde" short test=0

	<pre>// 当 MODBUS 设备未回应, test = 1 将照常执行 StringSetEx(str1[0], "MODBUS RTU", 4x, 0, 20) test = 1 // 当 MODBUS 设备未响应, test = 2 将不会被执行, 直到得到响应 StringSet(str1[0], "MODBUS RTU", 4x, 0, 20) test = 2 end macro_command</pre>
--	---

函数名称	StringToUpper
语法	<pre>success = StringToUpper (source[start], destination[start]) success = StringToUpper ("source", destination[start])</pre>
描述	<p>将 source 字符串的字符全部转换成大写，并写入 destination 字符串。 source 字符串可以为静态字符串（如 "source"）或是一维字符数组变量（如 source[start]）。 执行完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当执行成功，success 等于 true，否则等于 false。source 字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "aBcDe" char dest1[20] bool success1 success1 = StringToUpper(src1[0], dest1[0]) // success1 = true, dest1 = "ABCDE" char dest2[4] bool success2 success2 = StringToUpper("aBcDe", dest2[0]) // success2 = false, dest2 内容不变 end macro_command</pre>

函数名称	StringToLower
语法	<pre>success = StringToLower (source[start], destination[start]) success = StringToLower ("source", destination[start])</pre>
描述	<p>将 source 字符串的字符全部转换成小写，并写入 destination 字符串。 source 字符串可以为静态字符串（如 "source"）或是一维字符数组变量（如 source[start]）。 执行完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当执行成功，success 等于 true，否则等于 false。source 字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "aBcDe" char dest1[20] bool success1 success1 = StringToLower (src1[0], dest1[0])</pre>

	<pre>// success1 = true, dest1 = "abcde" char dest2[4] bool success2 success2 = StringToLower ("aBcDe", dest2[0]) // success2 = false, dest2 内容不变 end macro_command</pre>
--	---

函数名称	StringToReverse
语法	<pre>success = StringToReverse (source[start], destination[start]) success = StringToReverse ("source", destination[start])</pre>
描述	<p>将 source 字符串反转，并写入 destination 字符串。 source 字符串可以为静态字符串（如 "source"）或是一维字符数组变量（如 source[start]）。 执行完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当执行成功，success 等于 true，否则等于 false。source 字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "abcde" char dest1[20] bool success1 success1 = StringToReverse (src1[0], dest1[0]) // success1 = true, dest1 = "edcba" char dest2[4] bool success2 success2 = StringToReverse ("abcde", dest2[0]) // success2 = false, dest2 内容不变 end macro_command</pre>

函数名称	StringTrimLeft
语法	<pre>success = StringTrimLeft (source[start], set[start], destination[start]) success = StringTrimLeft ("source", set[start], destination[start]) success = StringTrimLeft (source[start], "set", destination[start]) success = StringTrimLeft ("source", "set", destination[start])</pre>
描述	<p>从 source 字符串的第一个字符开始往后寻找，若找到与 set 字符串相同的字符便裁剪掉该字符，直到遇到不存在于 set 字符串中的字符为止。 source 字符串与 set 字符串皆可以为静态字符串（如 "source"）或是一维字符数组变量（如 source[start]）。 执行完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当执行成功，success 等于 true，否则等于 false。当裁剪完后的字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char src1[20] = "# *a*#bc" char set1[20] = "# *" char dest1[20]</pre>

	<pre> bool success1 success1 = StringTrimLeft (src1[0], set1[0], dest1[0]) // success1 = true, dest1 = "a*#bc" char set2[20] = {'#', ' ', '*'} char dest2[4] bool success2 success2 = StringTrimLeft ("# *a*#bc", set2[0], dest2[0]) // success2 = false, dest2 内容不变 char src3[20] = "abc *#" char dest3[20] bool success3 success3 = StringTrimLeft (src3[0], "# *", dest3[0]) // success3 = true, dest3 = "abc *#" end macro_command </pre>
--	--

函数名称	StringTrimRight
语法	<pre> success = StringTrimRight (source[start], set[start], destination[start]) success = StringTrimRight ("source", set[start], destination[start]) success = StringTrimRight (source[start], "set", destination[start]) success = StringTrimRight ("source", "set", destination[start]) </pre>
描述	<p>从 source 字符串的最后一个字符开始往前寻找，若找到与 set 字符串相同的字符便裁剪掉该字符，直到遇到不存在于 set 字符串中的字符为止。</p> <p>source 字符串与 set 字符串皆可以为静态字符串（如 "source"）或是一维字符串数组变量（如 source[start]）。</p> <p>执行完毕会回传一 bool 型态的值给 success 字段。当执行成功，success 等于 true，否则等于 false。当裁剪完后的字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 false。</p>
举例	<pre> macro_command main() char src1[20] = "# *a*#bc# * " char set1[20] = "# *" char dest1[20] bool success1 success1 = StringTrimRight(src1[0], set1[0], dest1[0]) // success1 = true, dest1= "# *a*#bc" char set2[20] = {'#', ' ', '*'} char dest2[20] bool success2 success2 = StringTrimRight("# *a*#bc", set2[0], dest2[0]) // success2 = true, dest2 = "# *a*#bc" char src3[20] = "ab**c *#" char dest3[4] bool success3 success3 = StringTrimRight(src3[0], "# *", dest3[0]) // success3 = false, dest3 内容不变 </pre>

	end macro_command
函数名称	Unicode2Utf8
语法	result = Unicode2Utf8(source[start], destination[start])
描述	将source的Unicode字符串转换为Utf8字符串，存放到destination。 执行完毕会回传一 bool 型态的值给 result 字段。当执行成功，result 等于 true，否则等于 false。
举例	<pre>macro_command main() char unicode_str[20] char utf8_str[20] String2Unicode("ABC", unicode_str[0]) bool result result = Unicode2Utf8(unicode_str[0], utf8_str[0]) // "result" will be set to true. "utf8_str" will equal "ABC" encoded in UTF8 StringCat("DEF", utf8_str[0]) // "utf8_str" will equal "ABCDEF" encoded in UTF8 char dst[20] bool result2 result2 = Utf82Unicode(utf8_str[0], dst[0]) // "result" will be set to true. "dst" will equal "ABCDEF" encoded in Unicode. end macro_command</pre>

函数名称	UnicodeCat
语法	<pre>result = UnicodeCat(source[start], destination[start]) 或 result = UnicodeCat("source", destination[start])</pre>
描述	<p>利用此函数将来源字符串衔接于目标字符串之后。此函数执行成功后，目标字符串将等于两字符串衔接后的结果。</p> <p>来源字符串source可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量 (如source[start])。</p> <p>destination[start]必须为一维字符数组变量。</p> <p>执行完毕会回传一 bool 型态的值给 result 字段。当执行成功，result 等于 true，否则等于 false。当两字符串衔接后的长度超过目标数组的长度时，目标字符串将保留衔接以前的内容，不做任何改变，并回传 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char strSrc[12]="α θ β γ θ δ" char strDest[28]="ζ η θ λ 1234" bool result result = UnicodeCat(strSrc[0], strDest[0]) // "result" will be set to true // "strDest" will be set to "ζ η θ λ 1234 α θ β γ θ δ"</pre>

	<pre>result = UnicodeCat("ζ η θ λ", strDest[0]) // the function fails. // "result" will be set to false due to insufficient destination buffer size. // In this case, the content of "strDest" remains the same. end macro_command</pre>
--	---

函数名称	UnicodeCompare
语法	<pre>result = UnicodeCompare(string1[start], string2[start]) result = UnicodeCompare("string1", string2[start]) result = UnicodeCompare(string1[start], "string2") result = UnicodeCompare("string1", "string2")</pre>
描述	<p>比较两字符串的内容是否相等。此函数将大小写视为不同。</p> <p>两个传入的字符串皆可以为静态字符串 (如 "string")或是一维字符数组变量 (如 string[start])。</p> <p>执行完毕会回传一 bool型态的值给 result 字段。若两字符串相等，result 为 true，否则为 false。</p>
举例	<pre>macro_command main() char str1[10] = "θ α β θ γ" char str2[8] = "α β γ δ" bool result result = UnicodeCompare(str1[0], str2[0]) // "result" will be set to false. result = UnicodeCompare(str1[0], "θ α β θ γ") // "result" will be set to true. end macro_command</pre>

函数名称	UnicodeCopy
语法	<pre>result = UnicodeCopy("source", destination[start]) 或 result = UnicodeCopy(source[start], destination[start])</pre>
描述	<p>利用此函数进行字符串的复制。此函数可以将传入的静态字符串 (以双引号"括起来的字符串)，或是存放在字符数组中的字符串复制到目标数组。</p> <p>来源字符串 source 可以为静态字符串 (如 "source")或是一维字符数组变量 (如 source[start])。</p> <p>destination[start] 必须为一维字符数组变量。</p> <p>复制完毕会回传一 bool 型态的值给 result 字段。当复制成功，result 等于 true，否则等于 false。当来源字符串的长度大于目标数组的大小时，将不做任何处理，并回传 false 到 result 字段。</p> <p>result 字段可写可不写。</p>
举例	<pre>macro_command main() char strSrc[14] = "α β θ γ δ θ ε" // α β θ γ δ θ ε char strDest[14] bool result result = UnicodeCopy(strSrc[0], strDest[0]) // "result" will be set to true. result = UnicodeCopy("α β θ γ δ θ ε", strDest[0]) // "result" will be set to true, strDest = α β θ γ δ θ ε result = UnicodeCopy("α β γ δ ε ζ α β γ δ ε ζ", strDest[0])</pre>

	<pre>// "result" will be set to false. // The size of source string exceeds the size of destination string. end macro_command</pre>
--	--

函数名称	UnicodeExcluding
语法	<pre>result = UnicodeExcluding(source[start], set[start], destination[start]) result = UnicodeExcluding("source", set[start], destination[start]) result = UnicodeExcluding(source[start], "set", destination[start]) result = UnicodeExcluding("source", "set", destination[start])</pre>
描述	<p>提取 <code>source</code> 字符串中某个以索引值 0 的字符 (第一个字符) 开头的子字符串，而且此子字符串的每个字符必不存在于 <code>set</code> 字符串中。此函数将会从 <code>source</code> 字符串的第一个字符开始寻找，直到找到存在于 <code>set</code> 字符串中的字符为止。</p> <p><code>source</code> 字符串与 <code>set</code> 字符串皆可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量 (如 <code>source[start]</code>)。</p> <p>执行完毕会回传一 <code>bool</code> 型态的值给 <code>result</code> 字段。当执行成功，<code>result</code> 等于 <code>true</code>，否则等于 <code>false</code>。当提取出来的字符串长度大于目标数组的大小，将会回传 <code>false</code>。</p>
举例	<pre>macro_command main() char source[14] = "γ δ ξ κ θ λ θ, dest[8] char set[4] = "λ θ" bool result result = UnicodeExcluding(source[0], set[0], dest[0]) // the function succeeds. // "result" will be set to true and "dest" will be set to "γ δ ξ κ". result = UnicodeExcluding(source[0], set[0], dest[4]) // the function fails. // "result" will be set to false due to insufficient destination buffer size. end macro_command</pre>

函数名称	UnicodeLength
语法	<pre>result = UnicodeLength(source[start]) 或 result = UnicodeLength("source")</pre>
描述	<p>取得 Unicode 字符串长度。</p> <p>来源字符串 <code>source</code> 可以为静态字符串 (如 "source") 或是一维字符数组变量 (如 <code>source[start]</code>)。</p> <p>函数回传值代表来源 Unicode 字符串的长度。</p>
举例	<pre>macro_command main() char strSrc[6] = "ÄÈÑ" int result1, result2 result1 = UnicodeLength(strSrc[0]) // "result1" is equal to 3</pre>

	<pre>result2 = UnicodeLength("Ã€Ñ") // "result2" is equal to 3 end macro_command</pre>
--	---

函数名称	Utf82Unicode
语法	<pre>result = Utf82Unicode(source[start], destination[start])</pre>
描述	将source的Utf8字符串转换为Unicode字符串，存放到destination。 执行完毕会回传一 bool 型态的值给 result 字段。当执行成功，result 等于 true，否则等于 false。
举例	<pre>macro_command main() char unicode_str[20] char utf8_str[20] String2Unicode("ABC", unicode_str[0]) bool result result = Unicode2Utf8(unicode_str[0], utf8_str[0]) // "result" will be set to true. "utf8_str" will equal "ABC" encoded in UTF8 StringCat("DEF", utf8_str[0]) // "utf8_str" will equal "ABCDEF" encoded in UTF8 char dst[20] bool result2 result2 = Utf82Unicode(utf8_str[0], dst[0]) // "result" will be set to true. "dst" will equal "ABCDEF" encoded in Unicode. end macro_command</pre>



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

18.7.8 数学运算

函数名称	SQRT
语法	<pre>SQRT(source, result)</pre>
描述	开平方根。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。数据源必须为一个正数。
举例	<pre>macro_command main() float source, result SQRT(15, result) source = 9.0 SQRT(source, result)// 执行后 result = 3.0 end macro_command</pre>

函数名称	CUBERT
语法	<pre>CUBERT (source, result)</pre>

描述	开三次方根。数据源 <code>source</code> 可以是常数或者变量，但是存放结果的 <code>result</code> 必须为变量。数据源必须为一个正数。
举例	<pre>macro_command main() float source, result CUBERT (27, result) // 执行后 result = 3.0 source = 27.0 CUBERT (source, result) // 执行后 result = 3.0 end macro_command</pre>

函数名称	POW
语法	<code>POW (source1, source2, result)</code>
描述	计算 <code>source1</code> 的某次方 (<code>source2</code>)。数据源 <code>source1</code> 和 <code>source2</code> 可以是常数或者变量，但是存放结果的 <code>result</code> 必须为变量。数据源必须为一个正数。
举例	<pre>macro_command main() float y, result y = 0.5 POW (25, y, result) // 执行后 result = 5 end macro_command</pre>

函数名称	SIN
语法	<code>SIN(source, result)</code>
描述	三角函数的正弦计算。数据源 <code>source</code> 可以是常数或者变量，但是存放结果的 <code>result</code> 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result SIN(90, result) // result is 1 source = 30 SIN(source, result) // result is 0.5 end macro_command</pre>

函数名称	COS
语法	<code>COS(source, result)</code>
描述	三角函数的余弦计算。数据源 <code>source</code> 可以是常数或者变量，但是存放结果的 <code>result</code> 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result COS(90, result) // result is 0 source = 60 COS(source, result) // result is 0.5</pre>

	end macro_command
--	-------------------

函数名称	TAN
语法	TAN(source, result)
描述	三角函数的正切计算。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result TAN(45, result) // result is 1 source = 60 TAN(source, result) // result is 1.732 end macro_command</pre>

函数名称	COT
语法	COT(source, result)
描述	三角函数的余切计算。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result COT(45, result) // result is 1 source = 60 COT(source, result) // result is 0.5774 end macro_command</pre>

函数名称	SEC
语法	SEC(source, result)
描述	三角函数的正割计算。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result SEC(45, result) // result is 1.414 source = 60 SEC(source, result) // if source is 60, result is 2 end macro_command</pre>

函数名称	CSC
------	-----

语法	CSC(source, result)
描述	三角函数的余割计算。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result CSC(45, result) // result is 1.414 source = 30 CSC(source, result) // result is 2 end macro_command</pre>

函数名称	ASIN
语法	ASIN(source, result)
描述	反三角函数中反正弦计算。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result ASIN(0.8660, result) // result is 60 source = 0.5 ASIN(source, result) // result is 30 end macro_command</pre>

函数名称	ACOS
语法	ACOS(source, result)
描述	反三角函数中反余弦计算。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result ACOS(0.8660, result) // result is 30 source = 0.5 ACOS(source, result) // result is 60 end macro_command</pre>

函数名称	ATAN
语法	ATAN(source, result)
描述	反三角函数中反正切计算。数据源 source 可以是常数或者变量，但是存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source, result</pre>

	<pre>ATAN(1, result) // result is 45 source = 1.732 ATAN(source, result) // result is 60 end macro_command</pre>
--	--

函数名称	LOG
语法	LOG (source, result)
描述	取得 source 的自然对数，并存入 result 变量。 source 可为变数或常数。 存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source=100, result LOG (source, result) // result 约等于 4.6052 end macro_command</pre>

函数名称	LOG10
语法	LOG10 (source, result)
描述	取得 source 的以 10 为基底的对数，并存入 result 变数。 source 可为变数或常数。 存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() float source=100, result LOG10 (source, result) // result 等于 2 end macro_command</pre>

函数名称	RAND
语法	RAND(result)
描述	产生一个随机数。(范围: 0 ~ 32766) 存放结果的 result 必须为变量。
举例	<pre>macro_command main() short result RAND (result) // result is not a fixed value when executes macro every time end macro_command</pre>

函数名称	CEIL
语法	result=CEIL(source)
描述	取得不小于 source 的最小整数值。
举例	<pre>macro_command main() float x = 3.8</pre>

	int result result = CEIL(x) // result = 4 end macro_command
--	---

函数名称	FLOOR
语法	result=FLOOR(source)
描述	取得不大于 source 的最大整数值。
举例	macro_command main() float x = 3.8 int result result = FLOOR(x) // result = 3 end macro_command

函数名称	ROUND
语法	result=ROUND(source)
描述	取得最接近 source 的整数数值。
举例	macro_command main() float x = 5.55 int result result = ROUND(x) // result = 6 end macro_command



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

18.7.9 统计

函数名称	AVERAGE
语法	AVERAGE(source[start], result, count)
描述	从数组中计算平均值
举例	<pre>int data[5] = {1, 2, 3, 4, 5} float result AVERAGE(data[0], result, 5) // result 等于3 AVERAGE(data[2], result, 3) // result 等于4</pre>

函数名称	HARMEAN
语法	HARMEAN(source[start], result, count)
描述	从数组中计算调和平均值
举例	<pre>int data[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10} float result HARMEAN(data[0], result, 10) // result 等于3.414</pre>

函数名称	MAX
语法	MAX(source[start], result, count)
描述	从数组中取最大值
举例	<pre>int data[5] = {1, 2, 3, 4, 5} int result MAX(data[0], result, 5) // result 等于5 MAX(data[1], result, 3) // result 等于4</pre>

函数名称	MEDIAN
语法	MEDIAN(source[start], result, count)
描述	从数组中取中位数
举例	<pre>int data[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10} float result MEDIAN(data[0], result, 10) // result 等于 5.5</pre>

函数名称	MIN
语法	MIN(source[start], result, count)
描述	从数组中取最小值
举例	<pre>int data[5] = {1, 2, 3, 4, 5} int result</pre>

	MIN(data[0], result, 5) // result 等于 1 MIN(data[1], result, 3) // result 等于 2
--	--

函数名称	STDEVP
语法	STDEVP(source[start], result, count)
描述	从数组中计算标准偏差
举例	<pre>int data[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10} float result</pre> <p>STDEVP(data[0], result, 10) // result 等于2.872</p>

函数名称	STDEVS
语法	STDEVS(source[start], result, count)
描述	从数组中计算样本标准偏差
举例	<pre>int data[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10} float result</pre> <p>STDEVS(data[0], result, 10) // result 等于 3.027</p>



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

18.7.10 配方数据库

函数名称	RecipeGetData
语法	RecipeGetData (destination, recipe_address, record_ID)
描述	取得配方中的资料。所取得的数据存放在destination且必须为变量。 recipe_address由配方名称与项目名称组成: "recipe_name.item_name"。 record_ID指定欲取得配方中的第几笔数据，也就是数据列编号。
举例	<pre>macro_command main() int data = 0 char str[20] int recordID bool result</pre> <p>recordID = 0 result = RecipeGetData(data, "TypeA.item_weight", recordID) // 从配方 "TypeA" 中取得第0笔，且item name为 "item_weight" 的资料</p> <p>recordID = 1 result = RecipeGetData(str[0], "TypeB.item_name", recordID) // 从配方 "TypeB" 中取得第1笔，且 item name为 "item_name" 的资料</p> <p>end macro_command</p>

函数名称	RecipeQuery
------	-------------

语法	RecipeQuery (SQL command, destination)
描述	<p>透过SQL语句，对配方中的数据进行查询。查询结果的数据笔数存放在 destination，必须为变量。SQL command 的部份可为静态文字或传入字符数组，例如：</p> <pre>RecipeQuery("SELECT * FROM TypeA", destination) 或 RecipeQuery(sql[0], destination)</pre> <p>SQL 语句必须以 "SELECT * FROM" 开头，后面接配方名称及查询条件。</p>
举例	<pre>macro_command main() int total_row = 0 char sql[100] = "SELECT * FROM TypeB" short var bool result result = RecipeQuery("SELECT * FROM TypeA", total_row) // 查询配方 "TypeA"。查询结果的数据笔数存放在 total_row. result = RecipeQuery(sql[0], total_row) // 查询配方 "TypeB"。查询结果的数据笔数存放在 total_row. result = RecipeQuery("SELECT * FROM Recipe WHERE Item >%(var)", total_row) // 查询配方 "Recipe" 里的 "Item" 字段数据大于 var 的数据笔数。查询结果的数据笔数存放在 total_row. end macro_command</pre>

函数名称	RecipeQueryGetData
语法	RecipeQueryGetData (destination, recipe_address, result_row_no)
描述	<p>取得 RecipeQuery 的查询结果。呼叫此函数前必须先呼叫 RecipeQuery，且 recipe_address 中需指定与 RecipeQuery 相同的配方名称。</p> <p>result_row_no 指定欲取得查询结果中的第几笔数据。</p>
举例	<pre>macro_command main() int data = 0 int total_row = 0 int row_number = 0 bool result_query bool result_data result_query = RecipeQuery("SELECT * FROM TypeA", total_row) // 查询配方 "TypeA"。查询结果的数据笔数存放在 total_row. if (result_query) then for row_number = 0 to total_row - 1 result_data = RecipeQueryGetData(data, "TypeA.item_weight", row_number) next row_number end if</pre>

	end macro_command
函数名称	RecipeQueryGetRecordID
语法	RecipeQueryGetRecordID (destination, result_row_no)
描述	取得 RecipeQuery 查询结果的数据列编号。呼叫此函数前必须先呼叫 RecipeQuery。 result_row_no 指定欲取得查询结果中的第几笔数据的数据列编号，并将资料列编号写入 destination。
举例	<pre>macro_command main() int recordID = 0 int total_row = 0 int row_number = 0 bool result_query bool result_id result_query = RecipeQuery("SELECT * FROM TypeA", total_row) // 查询配方 "TypeA"。查询结果的数据笔数存放在 total_row. if (result_query) then for row_number = 0 to total_row - 1 result_id = RecipeQueryGetRecordID(recordID, row_number) next row_number end if end macro_command</pre>

函数名称	RecipeSetData
语法	RecipeSetData(source, recipe_address, record_ID)
描述	将数据写入配方数据库中。如果成功将传回 True，否则将传回 False。 recipe_address 由配方名称与项目名称组成： "recipe_name.item_name"。 record_ID 指定欲修改配方中的第几笔数据，也就是数据列编号。
举例	<pre>macro_command main() int data=99 char str[20]="abc" int recordID bool result recordID = 0 result = RecipeSetData(data, "TypeA.item_weight", recordID) // set data to recipe "TypeA", where item name is "item_weight" and the record ID is 0. recordID = 1 result = RecipeSetData(str[0], "TypeB.item_name", recordID) // set data to recipe "TypeB", where item name is "item_name" and the record ID is 1.</pre>

	end macro_command
--	-------------------



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

18.7.11 资料取样/事件记录

函数名称	FindDataSamplingDate
语法	<pre>return_value = FindDataSamplingDate (data_log_number, index, year, month, day) or FindDataSamplingDate (data_log_number, index, year, month, day)</pre>
描述	<p>利用此函数查询资料取样文件的日期。根据所输入的资料取样编号 (data_log_number) 与资料取样文件索引 (index) 可查询该资料取样的日期，依照年、月、日的顺序写入 year、month、day 的字段中。</p> <p></p> <p>资料取样文件的保存方式为：[保存位置]\[取样文件夹名称]\yyyymmdd.dtl。而资料取样文件索引 (index) 指的是取样文件夹下面所有资料取样文件依文件名排序后的顺位值 (从0开始)。Index 值越小者，日期越新。例如假设某取样文件夹下面有四个资料取样文件：</p> <ul style="list-style-type: none"> 20101210.dtl 20101230.dtl 20110110.dtl 20110111.dtl <p>则index依序为：</p> <ul style="list-style-type: none"> 20101210.dtl -> index 为 3 20101230.dtl -> index 为 2 20110110.dtl -> index 为 1 20110111.dtl -> index 为 0 <p>当成功搜寻到所欲查询的资料取样文件时，将回传 1 至 return_value，否则将回传 0。</p> <p>data_log_number 与 index 可以为常数或是变量，但 year、month、day 与 return_value 必须为变量。</p> <p>return_value 为可选。</p>
举例	<pre>macro_command main() short data_log_number = 1, index = 2, year, month, day short success // 若存在一资料取样文件 20101230.dtl，其资料取样编号为 1，文件索引为 // 2 // 则success == 1, year == 2010, month == 12, day == 30 success = FindDataSamplingDate(data_log_number, index, year, month, day) end macro_command</pre>



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

函数名称	FindDataSamplingIndex
语法	<pre>return_value = FindDataSamplingIndex (data_log_number, year, month, day, index) or FindDataSamplingIndex (data_log_number, year, month, day, index)</pre>
描述	<p>利用此函数查询资料取样文件的文件索引值。根据所输入的资料取样编号 (data_log_number) 与日期可查询该资料取样文件的文件索引，并将其写入 index。year、month、day 三个字段依序代表年、月、日，其输入格式为 YYYY(年)、MM(月)、DD(日)。</p>  <p>资料取样文件的保存方式为：[保存位置]\[取样文件夹名称]\yyyymmdd.dtl。而资料取样文件索引 (index) 指的是取样文件夹下面所有资料取样文件依文件名排序后的顺位值 (从 0 开始)。Index 值越小者，日期越新。例如假设某取样文件夹下面有四个资料取样文件：</p> <ul style="list-style-type: none"> 20101210.dtl 20101230.dtl 20110110.dtl 20110111.dtl <p>则 index 依序为：</p> <ul style="list-style-type: none"> 20101210.dtl -> index 为 3 20101230.dtl -> index 为 2 20110110.dtl -> index 为 1 20110111.dtl -> index 为 0 <p>当成功搜寻到所欲查询的资料取样文件时，将回传 1 至 return_value，否则将回传 0。</p> <p>data_log_number 与 year、month、day 可以为常数或是变量，但 index 与 return_value 必须为变量。</p> <p>return_value 为可选。</p>
举例	<pre>macro_command main() short data_log_number = 1, year = 2010, month = 12, day = 10, index short success // 若存在一资料取样文件 20101210.dtl，其资料取样编号为 1，文件索引为 // 2 // 则success == 1, index == 2 success = FindDataSamplingIndex (data_log_number, year, month, day, index) end macro_command</pre>



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

函数名称	FindEventLogDate
------	------------------

语法	<code>return_value = FindEventLogDate (index, year, month, day)</code> or <code>FindEventLogDate (index, year, month, day)</code>
描述	<p>利用此函数查询事件登录文件的日期。根据所输入的事件登录文件索引 (index) 可查询该事件登录的日期，依照年、月、日的顺序写入 year、month、day 的字段中。</p> <p>事件登录文件索引 (index) 指的是指定的保存位置 (HMI、SD 卡或 USB) 下事件登录文件依档名排序后的顺位值 (从 0 开始)。Index 值越小者，日期越新。例如假设有四个事件登录档：</p> <pre>EL_20101210.evt EL_20101230.evt EL_20110110.evt EL_20110111.evt</pre> <p>则 index 依序为：</p> <pre>EL_20101210.evt -> index 为 3 EL_20101230.evt -> index 为 2 EL_20110110.evt -> index 为 1 EL_20110111.evt -> index 为 0</pre> <p>当成功搜寻到所欲查询的事件登录档时，将回传 1 至 return_value，否则将回传 0。</p> <p>Index 可以为常数或是变量，但 year、month、day 与 return_value 必须为变量。</p> <p>return_value 为可选。</p>
举例	<pre>macro_command main() short index = 1, year, month, day short success // 若存在一事件登录档 EL_20101230.evt，文件索引为 1 // 则 success == 1, year == 2010, month == 12, day == 30 success = FindEventLogDate (index, year, month, day) end macro_command</pre>



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

函数名称	FindEventLogIndex
语法	<code>return_value = FindEventLogIndex (year, month, day, index)</code> or <code>FindEventLogIndex (year, month, day, index)</code>
描述	<p>利用此函数查询事件登录文件的文件索引值。根据所输入的日期可查询该事件登录文件的文件索引，并将其写入 index。year、month、day 三个字段依序代表年、月、日，其输入格式为 YYYY(年)、MM(月)、DD(日)。</p> <p>事件登录文件索引 (index) 指的是指定的保存位置 (HMI、SD 卡或 USB) 下事件登录文件依档名排序后的顺位值 (从 0 开始)。Index 值越小者，日期越新。例如假设有四个事件登录档：</p> <pre>EL_20101210.evt</pre>

	<p>EL_20101230.evt EL_20110110.evt EL_20110111.evt 则 index 依序为: EL_20101210.evt -> index 为 3 EL_20101230.evt -> index 为 2 EL_20110110.evt -> index 为 1 EL_20110111.dtl -> index 为 0</p> <p>当成功搜寻到所欲查询的事件登录档时，将回传 1 至 return_value，否则将回传 0。</p> <p>year、month、day 可以为常数或是变量，但 index 与 return_value 必须为变量。</p> <p>return_value 为可选。</p>
举例	<pre>macro_command main() short year = 2010, month = 12, day = 10, index short success // 若存在一事件登录档 EL_20101210.evt, 文件索引为 2 // 则success == 1, index == 2 success = FindEventLogIndex (year, month, day, index) end macro_command</pre>



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

18.7.12 校验

函数名称	ADDSUM
语法	ADDSUM(source[start], result, data_count)
描述	<p>将 source[start] 到 source[start+data-count-1] 的所有一维数组的数据累加起来，以获得 checksum (校验和)，并将结果存放在 result 变量中。</p> <p>result 必须为变量，data_count 是进行累加的资料的个数，可以是常数或者是变量。</p>
举例	<pre>macro_command main() char data[5] short checksum data[0] = 0x1 data[1] = 0x2 data[2] = 0x3 data[3] = 0x4 data[4] = 0x5 ADDSUM(data[0], checksum, 5) // checksum is 0xf end macro_command</pre>

函数名称	XORSUM
语法	XORSUM(source[start], result, data_count)
描述	将 source[start] 到 source[start+data_count-1] 的所有一维数组的数据进行异或运算，以获得 checksum (校验和)，并将结果存放在 result 变量中。 result 必须为变量，data_count 是进行异或计算的数据的个数，可以是常数或者是变量。
举例	<pre>macro_command main() char data[5] = {0x1, 0x2, 0x3, 0x4, 0x5} short checksum XORSUM(data[0], checksum, 5) // checksum is 0x1 end macro_command</pre>

函数名称	BCC
语法	BCC(source[start], result, data_count)
描述	等同 XORSUM 函数。
举例	<pre>macro_command main() char data[5] = {0x1, 0x2, 0x3, 0x4, 0x5} char checksum BCC(data[0], checksum, 5) // checksum is 0x1 end macro_command</pre>

函数名称	CRC
语法	CRC(source[start], result, data_count)
描述	将 source[start] 到 source[start+data-count-1] 的所有一维数组的数据进 16-bit CRC 计算，以获得 checksum (校验和)，并将结果存放在 result 变量中。 result 必须为变量，data_count 是进行计算的资料的个数，可以是常数或者是变量。
举例	<pre>macro_command main() char data[5] = {0x1, 0x2, 0x3, 0x4, 0x5} short checksum CRC(data[0], checksum, 5) // checksum is 0xbb2a, 16-bit CRC end macro_command</pre>

函数名称	CRC8
语法	CRC8(source[start], result, data_count)
描述	将 source[start] 到 source[start+data-count-1] 的所有一维数组的数据进 8-bit CRC 计算，以获得 checksum (校验和)，并将结果存放在 result 变量中。 result 必须为变量，data_count 是进行计算的资料的个数，可以是常数或者是变量。
举例	<pre>macro_command main() char source[5] = {1, 2, 3, 4, 5} short CRC8_result</pre>

	CRC8(source[0], CRC8_result, 5) // CRC8_result = 188 end macro_command
--	--

18.7.13 其他

函数名称	Beep
语法	Beep ()
描述	发出系统警示音。 此函数可发出 800 赫兹，30 毫秒的系统警示音。
举例	macro_command main() Beep() end macro_command

函数名称	Buzzer
语法	Buzzer ()
描述	开启 / 关闭 蜂鸣器
举例	macro_command main() char on = 1, off = 0 Buzzer(on) // turn on the buzzer DELAY(1000) // delay 1 second Buzzer(off) // turn off the buzzer DELAY(500) // delay 500ms Buzzer(1) // turn on the buzzer DELAY(1000) // delay 1 second Buzzer(0) // turn off the buzzer end macro_command

函数名称	TRACE
语法	TRACE(format, argument)
描述	一个执行中的 宏指令可以使用此函数，监视变量内容的变化，并打印字符串，以协助除错。用户应开启 EasyDiagnoser/cMT Diagnoser 观看此函数的输出结果。 当 TRACE 函数抓取一个%开头的特殊字符，将同时从 argument 抓取一个参数做格式化后输出。 Format 代表打印格式，支持 % 开头的特殊字符。特殊字符格式如下，其中方括号内的字段为可选，红色文字字段为必需：

	<p>%[flags] [width] [.precision] type</p> <p>每个字段的意义如下所述:</p> <p>flags (可选):</p> <ul style="list-style-type: none"> - : 靠左对齐。指定宽度后，不足的左边补空格 + : 输出正负号 <p>width (可选):</p> <p>十进制正整数，指定应预留的字符宽度，不足部份补空格符。</p> <p>precision (可选):</p> <p>十进制正整数，指定精确度，以及输出字符数。</p> <p>type:</p> <table border="0"> <tr><td>C 或 c :</td><td>以字符方式输出</td></tr> <tr><td>d :</td><td>以 signed 十进制整数输出</td></tr> <tr><td>i :</td><td>以 signed 十进制整数输出</td></tr> <tr><td>o :</td><td>以 unsigned 八进制整数输出</td></tr> <tr><td>u :</td><td>以 unsigned 十进制整数输出</td></tr> <tr><td>X 或 x :</td><td>以 unsigned 十六进制整数输出</td></tr> <tr><td>lld :</td><td>以长整数 (64bit) signed 变量输出 (只支持于cMT / cMT X)</td></tr> <tr><td>llu :</td><td>以长整数 (64bit) unsigned 变量输出 (只支持于cMT / cMT X)</td></tr> <tr><td>f :</td><td>以单倍精确度浮点数输出。</td></tr> <tr><td>lf :</td><td>以双倍精确度浮点数输出。</td></tr> <tr><td>E 或 e :</td><td>以科学表示法输出。格式为 “[-] dddd e[sign]ddd” 。 其中字段d是十进制数，字段ddd是一至多个十进制数，字段ddd必须是三个十进制数。sign是+或-。</td></tr> </table> <p><i>Format</i> 字符串最长支持 256 个字符，多出的字符将被忽略。 <i>Argument</i> 部份可写可不写。但一个特殊字符应搭配一个变量。</p>	C 或 c :	以字符方式输出	d :	以 signed 十进制整数输出	i :	以 signed 十进制整数输出	o :	以 unsigned 八进制整数输出	u :	以 unsigned 十进制整数输出	X 或 x :	以 unsigned 十六进制整数输出	lld :	以长整数 (64bit) signed 变量输出 (只支持于cMT / cMT X)	llu :	以长整数 (64bit) unsigned 变量输出 (只支持于cMT / cMT X)	f :	以单倍精确度浮点数输出。	lf :	以双倍精确度浮点数输出。	E 或 e :	以科学表示法输出。格式为 “[-] dddd e[sign]ddd” 。 其中字段d是十进制数，字段ddd是一至多个十进制数，字段ddd必须是三个十进制数。sign是+或-。
C 或 c :	以字符方式输出																						
d :	以 signed 十进制整数输出																						
i :	以 signed 十进制整数输出																						
o :	以 unsigned 八进制整数输出																						
u :	以 unsigned 十进制整数输出																						
X 或 x :	以 unsigned 十六进制整数输出																						
lld :	以长整数 (64bit) signed 变量输出 (只支持于cMT / cMT X)																						
llu :	以长整数 (64bit) unsigned 变量输出 (只支持于cMT / cMT X)																						
f :	以单倍精确度浮点数输出。																						
lf :	以双倍精确度浮点数输出。																						
E 或 e :	以科学表示法输出。格式为 “[-] dddd e[sign]ddd” 。 其中字段d是十进制数，字段ddd是一至多个十进制数，字段ddd必须是三个十进制数。sign是+或-。																						
举例	<pre>macro_command main() char c1 = 'a' short s1 = 32767 float f1 = 1.234567 TRACE("The results are") // 输出: The results are TRACE("c1 = %c, s1 = %d, f1 = %f", c1, s1, f1) // 输出: c1 = a, s1 = 32767, f1 = 1.234567 end macro_command</pre>																						



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

函数名称	GetCnvTagArrayIndex
语法	GetCnvTagArrayIndex(array_index)
描述	<p>用户定义标签使用 [读取转换] 并为数组时，在宏副函数中，使用此函数可取得数组的索引。</p> <p>当资料取样使用 [读取转换] 时，可用来处理数组索引的数据后再取样。</p>
举例	Sub short newfun(short param) Int index

	<pre>GetCnvTagArrayIndex(index) //如果index的数据是2, 表示将使用 [读取转换] 数组中的第三个数据 return param end sub</pre>
--	---

18.8 怎样建立和执行宏指令

18.8.1 怎样建立一个宏指令

按照以下步骤以建立一个宏指令。

1. 点选 [工程文件] 上的宏指令图标  打开宏指令管理对话窗。

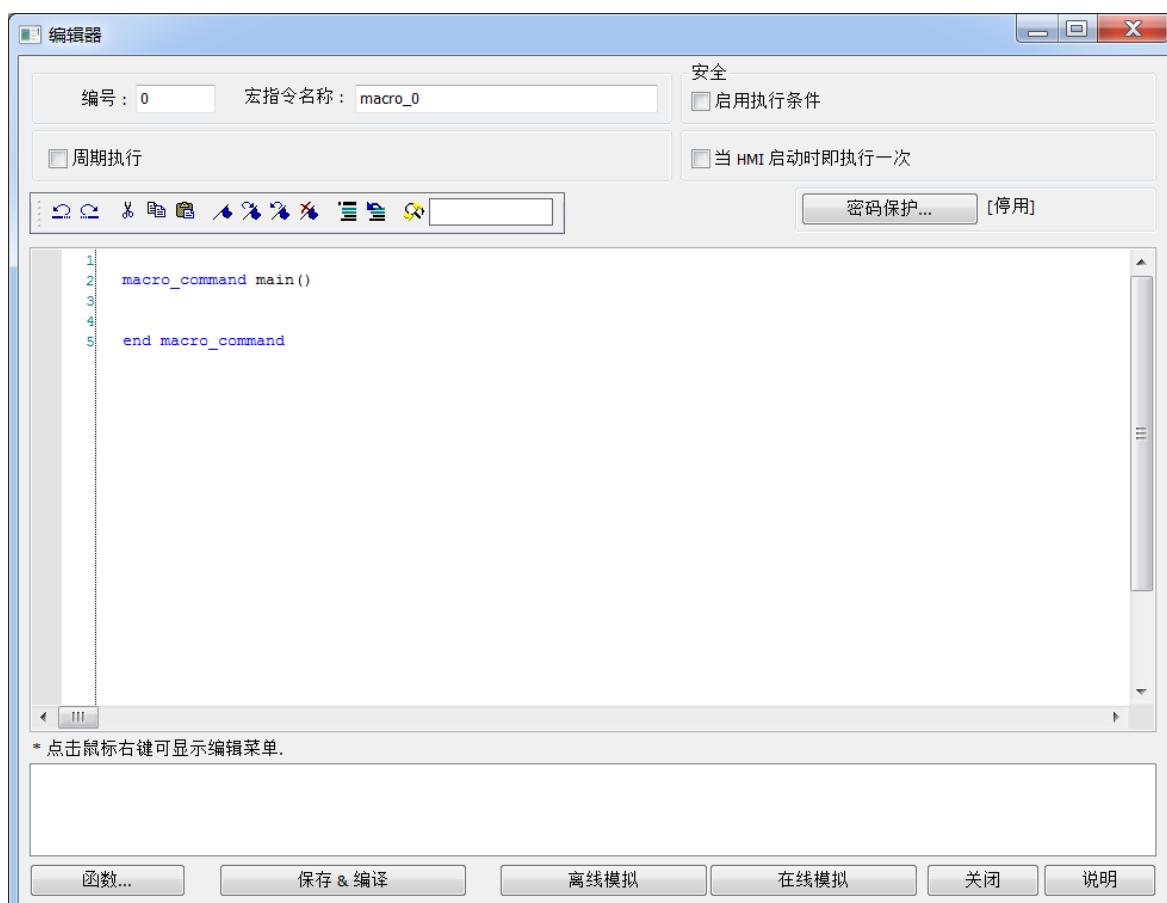


在宏指令管理对话框中，已经编译成功的宏指令会出现在 [已编译成功] 列表上，未完成编译的会出现在 [未完成编译] 列表中。下面是宏指令管理对话框中各按键的功能描述。

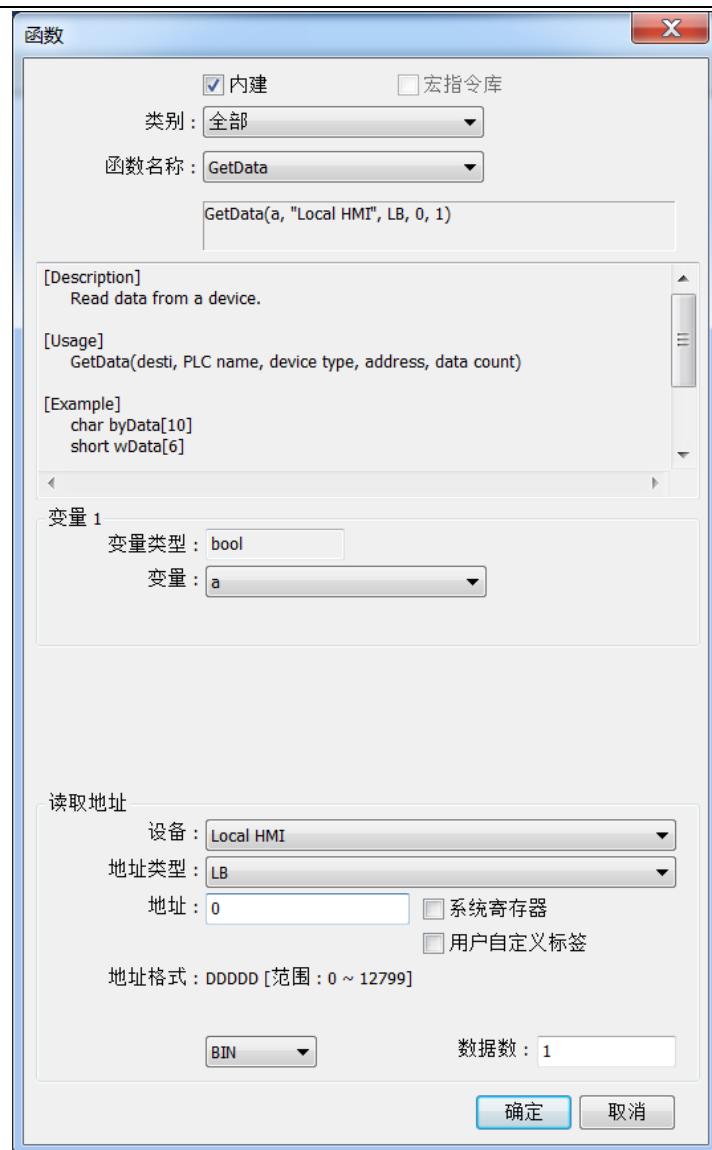
设置	描述
新增	新增一个宏指令，并开启新建的宏指令编辑区。
删除	删除选择的宏指令。
编辑	打开宏指令编辑区，并开启选择的宏指令。
复制	复制选择的宏指令。

粘贴	将刚刚选择需要复制的宏指令，贴至“已编译完成”列表区，并产生一个新的宏指令名称。
导出	将勾选的宏指令保存为*.ebm 文件。
导入	将*.ebm 文件导入至此工程文件。
确认	确认此次所编辑的所有宏指令后离开此宏指令管理对话框，必须按此键才会保存 此次编辑内容。
离开	取消此次所编辑的所有宏指令，离开宏指令管理对话框。
宏指令库	进入宏函数库管理对话框。

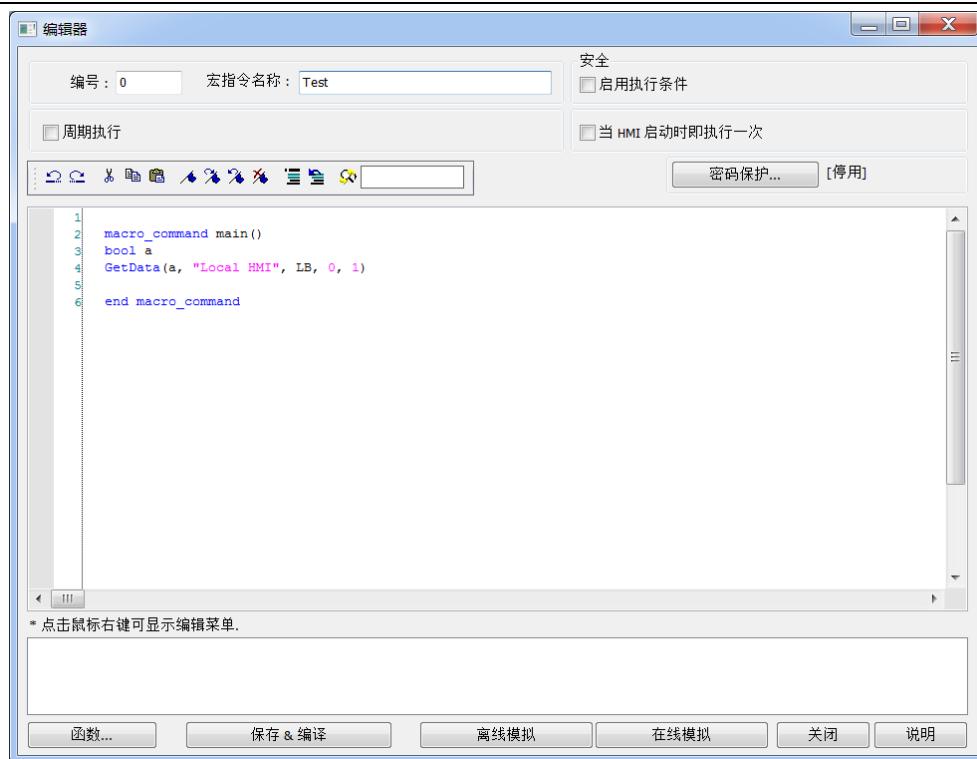
2. 按下 [新增] 按钮，打开一个新增的宏指令编辑区。每一个宏指令都有一个唯一的编号，定义在 [编号] 这个位置。在 [宏指令名称] 这个栏目中也必须输入宏指令的名称，否则编译将无法通过。



3. 设计属于您的宏指令程序。如果要使用内建的函数，譬如 Setdata() 或者 Getdata() 等函数，单击 [函数] 按键开启函数列表对话框，选择需要的函数，并设置必要的参数。



4. 编辑完成一个新建的宏指令程序后，单击 [编译] 按键，对该宏指令进行编译工作。



5. 如果没有错误，单击 [关闭] 按键，这样在 [已编译成功] 区会发现新增了一个“test”这个名称的宏指令。



18.8.2 执行宏指令

执行宏指令有多种不同的方法，下面分别说明。

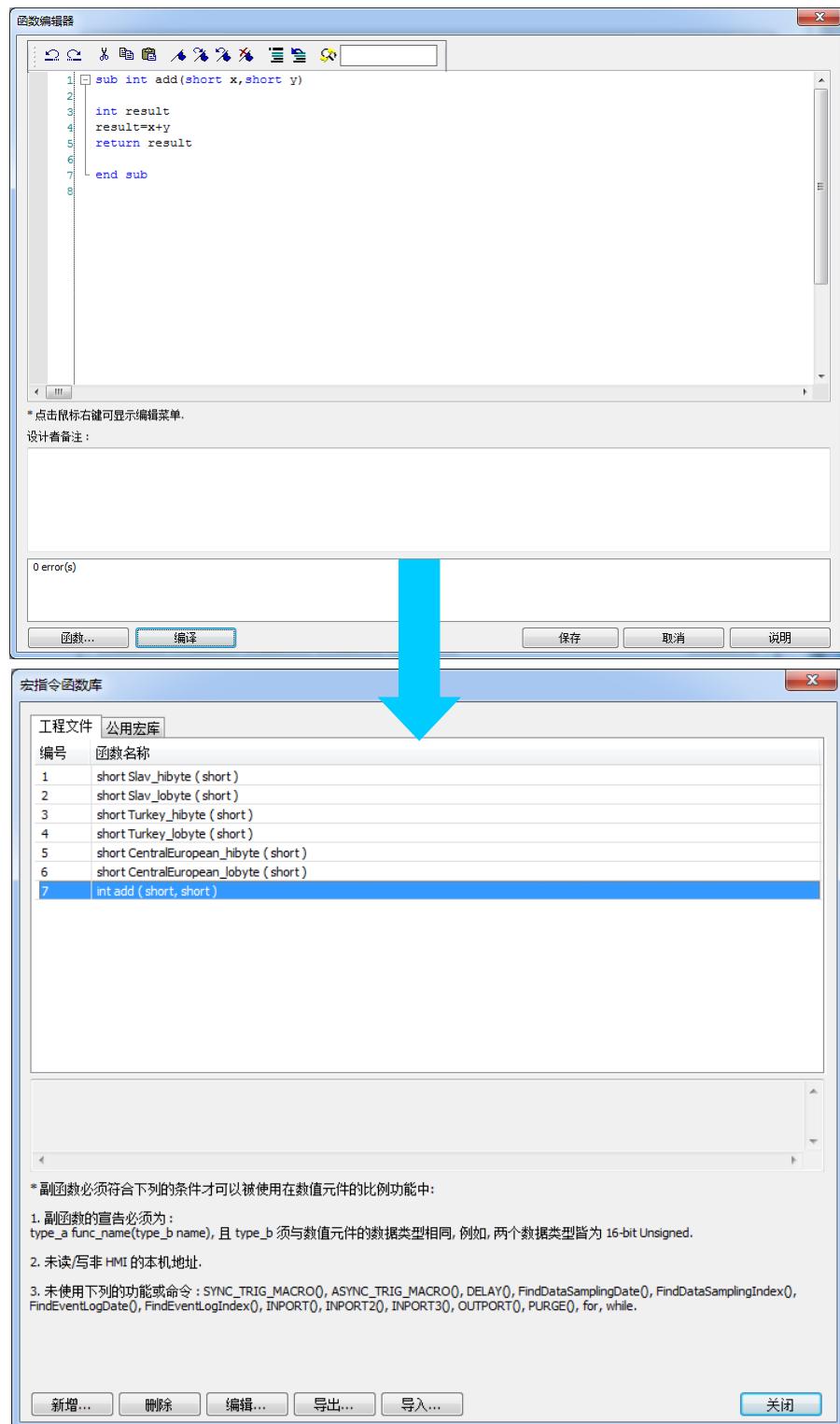
- 使用 [PLC 控制] 元件
 - 1. 打开 [PLC 控制] 元件，并设置属性为 [执行宏指令]。
 - 2. 选择需要执行的宏指令名称。选择一个位作为触发宏指令并设置触发宏指令的条件。在条件满足时，该宏指令将被重复执行。为了每次只让宏指令执行一次，设计时需在宏指令将该触发位复位。
 - 3. 使用一个 [位状态设置] 元件或者 [位状态切换开关] 元件作为这个位的控制开关。
- 使用 [位状态设置] 元件或者 [位状态切换开关] 元件
 - 1. 在 [位状态设置] 元件或者 [位状态切换开关] 元件的一般属性页中，勾选 [使用宏指令]。
 - 2. 选择要执行的宏指令。当这个元件被执行时，选择的宏指令就会被执行一次。
- 使用 [功能键]
 - 1. 在 [功能键] 的一般属性页对话框中，勾选 [触发宏指令]。
 - 2. 选择需要执行的宏指令。每单击这个功能键时，选择的宏指令就会被执行一次。
- 使用 [宏指令编辑器] 设置条件
 - 1. [周期执行]: 可以设置每间隔几秒自动执行宏指令一次。
 - 2. [当 HMI 启动时即执行一次]: 当 HMI 重新上电或重新启动时会执行此宏指令一次。
- 在 [窗口设置] 设置宏的执行时机
 - 1. [开启窗口时执行]: 当开启此窗口时即执行指定的宏指令一次。
 - 2. [循环执行]: 当开启此窗口时，即每 0.5 秒循环执行指定的宏指令。
 - 3. [关闭窗口时执行]: 当离开此窗口时即执行指定的宏指令一次。



请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

18.9 用户自定义函数功能

在使用宏编辑器时，为了减少定义函数的时间，用户可从内建的函数库搜寻所需的函数。然而，当用户编辑宏时，若有某些特定的函数常常使用却无法从内建函数库搜寻到时，就可以自行定义所需的函数并保存起来。当下次需要再定义相同的函数时，可由 [宏指令库] 呼叫出已保存的函数，方便函数编辑。另外，[宏指令库] 也大幅提升了用户自定义函数之可移植性。建立函数前可先查看现有内建函数或在线函数库是否有现成函数可使用。



18.9.1 导入函数库文件

HMI 编辑软件开启一个工程文件时，会自动去读入一个默认函数库文件，并加载函数信息。当开启一项目有呼接到用户定义函数时必须先加载相关的 .mlb 文件。

1. 默认函数库文件名：MacroLibrary (没有扩展名)
2. 函数库路径：HMI 编辑软件的安装目录的 \library 文件夹下面。
3. \library 文件夹下面可以看到两种函数库文件：

没有扩展名： MacroLibrary，为默认函数库， HMI 编辑软件指定读入此文件。

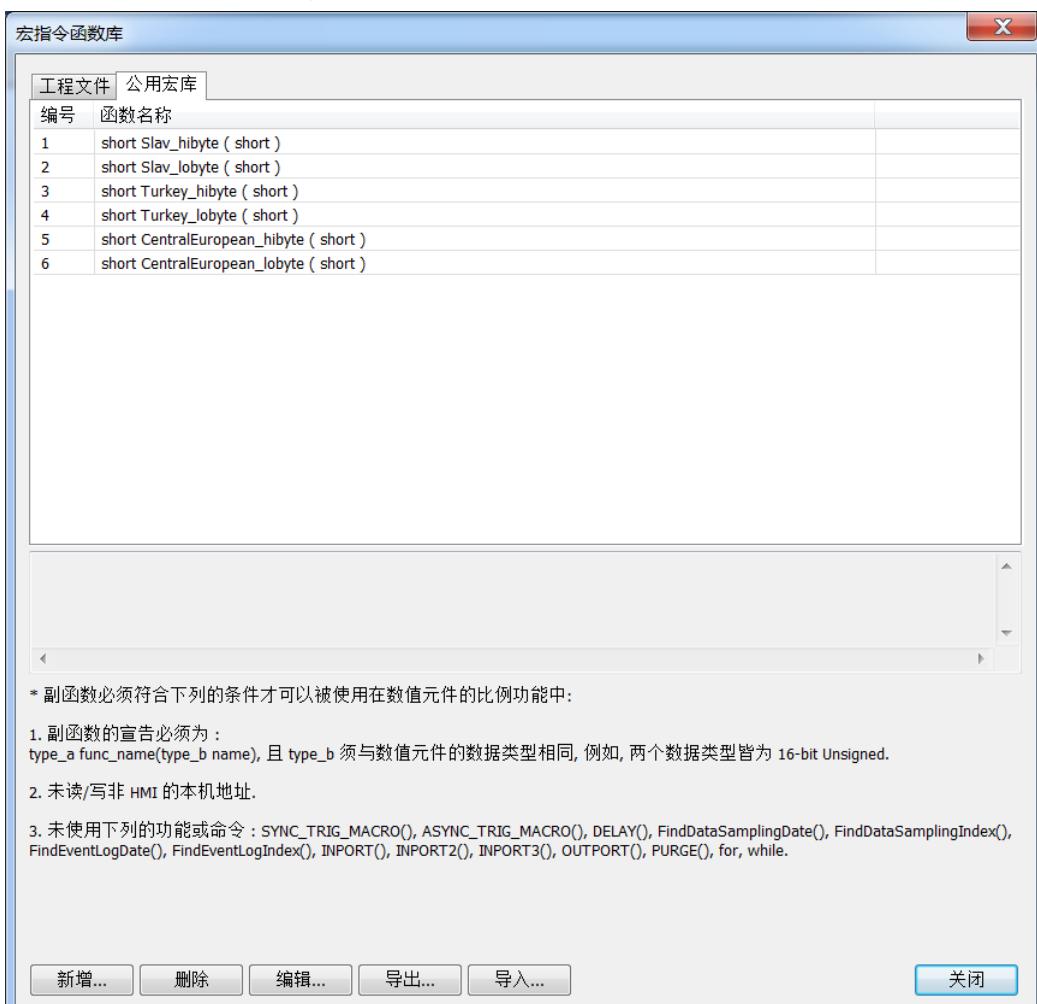
有扩展名 (.mlb): 例如 math.mlb, 用户导入/导出时会去读 / 写的文件, 具可移植性, 欲使用时再从文件夹呼叫出文件即可。

4. EasyBuilder Pro 开启时, 只会去加载默认函数库中的函数, 用户若需要用到 .mlb 文件内的函数时, 必须自行将其导入。

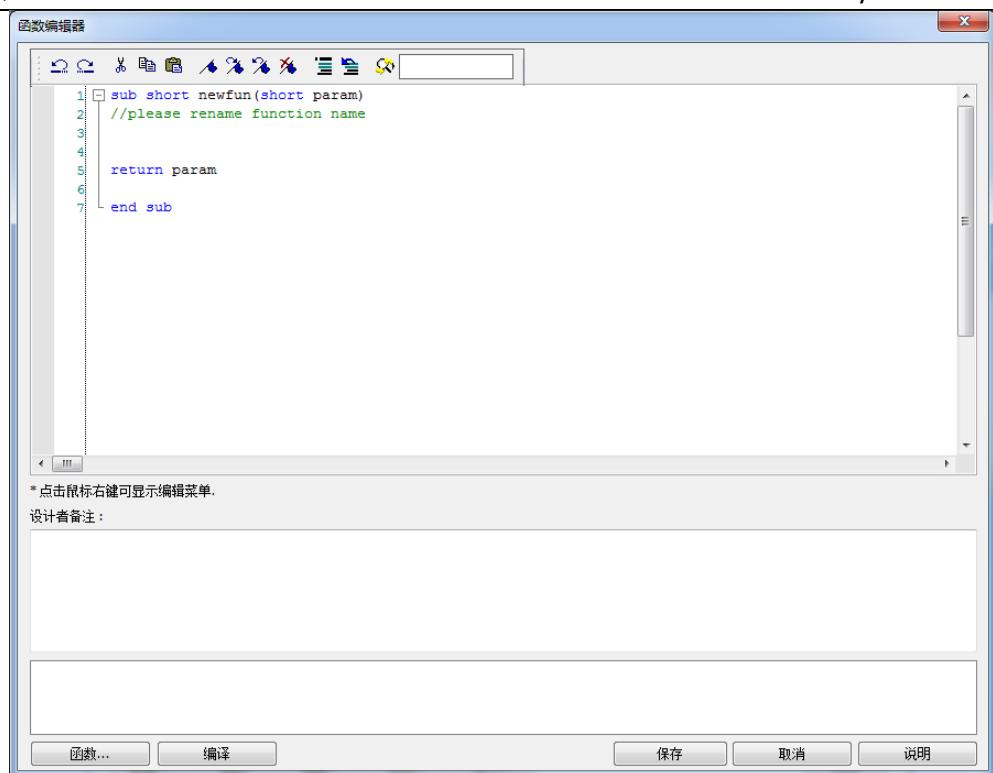
<input type="checkbox"/> arrow1.plb	2020/7/15 18:06	PLB 文件
<input type="checkbox"/> arrow2.plb	2020/7/15 18:06	PLB 文件
<input type="checkbox"/> arrow3.plb	2020/7/15 18:06	PLB 文件
<input checked="" type="checkbox"/> ASCII 2 UNICODE.mlb	2020/11/20 15:00	MLB 文件
<input type="checkbox"/> button1.plb	2020/7/15 18:06	PLB 文件
<input type="checkbox"/> button2.plb	2020/7/15 18:06	PLB 文件
<input type="checkbox"/> button3.plb	2020/7/15 18:06	PLB 文件
<input type="checkbox"/> button4.plb	2020/7/15 18:06	PLB 文件

18.9.2 如何使用宏函数库

1. 在宏编辑器中直接呼叫函数。



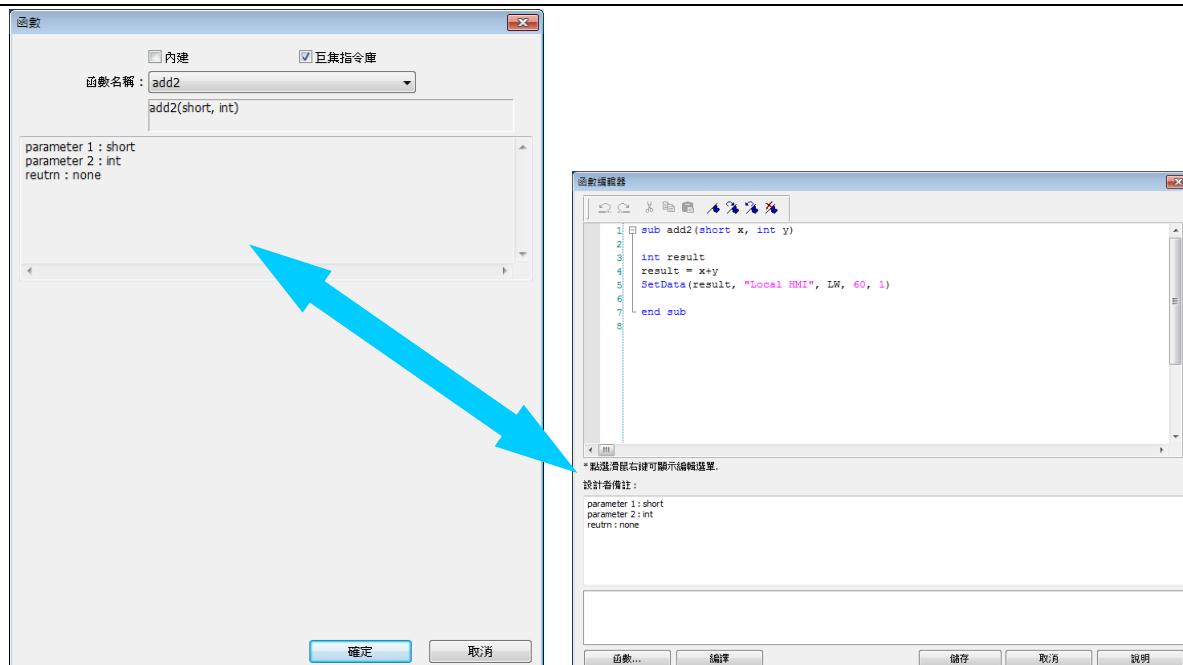
2. 按下宏编辑器左下角的 [函数] 按钮开启函数对话框。



3. 须至少勾选一项 [宏指令库] 或 [内建], 并选择欲使用的函数。



4. 显示函数说明文字, 即是用户在函数编辑器中编辑的说明文字。



5. 选取欲使用的函数，将函数库中的 [变量类型] 修改为指定的变量名称。

```
1 macro_command main()
2
3     short a
4     int b,result
5
6     add2(short, int) // Line 7 highlighted with a red box
7
8     end macro_command
```



```
1 macro_command main()
2
3     short a
4     int b,result
5
6
7     result = add2(a, b) // Line 7 highlighted with a red box
8
9     end macro_command
```

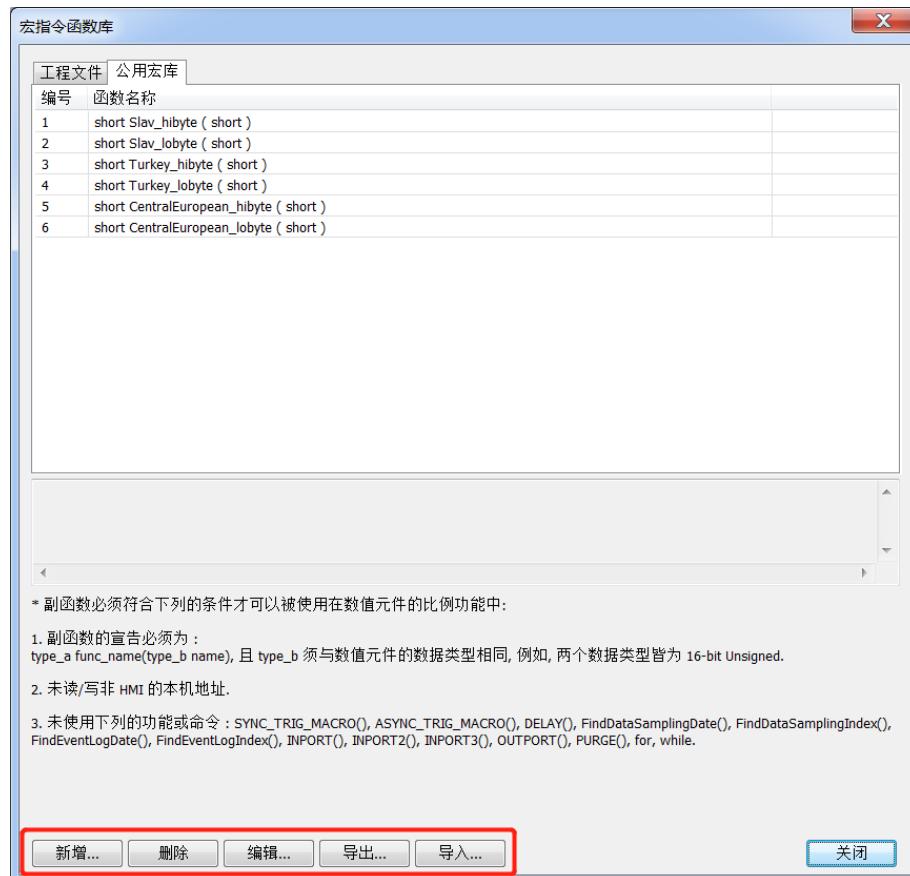
6. 用户根据以上的步骤，即可完成使用自定义函数的功能，有效节省了重复定义相同的函数。

18.9.3 函数库管理接口

1. 开启宏管理对话框，按下右下角 [宏指令库] 按钮，进入函数库管理对话框接口。



2. 函数库管理对话框中有函数列表。此列表列出工程文件开启时，HMI 编辑软件会从默认函数库加载所有公共宏库。



3. 函数列表中每一行的格式如下:

```
return_type function_name ( parameter_type1, ..., parameter_typeN)
```

return_type 表示回传值型态, 若无回传值则此字段省略; *function_name* 表示函数名称。

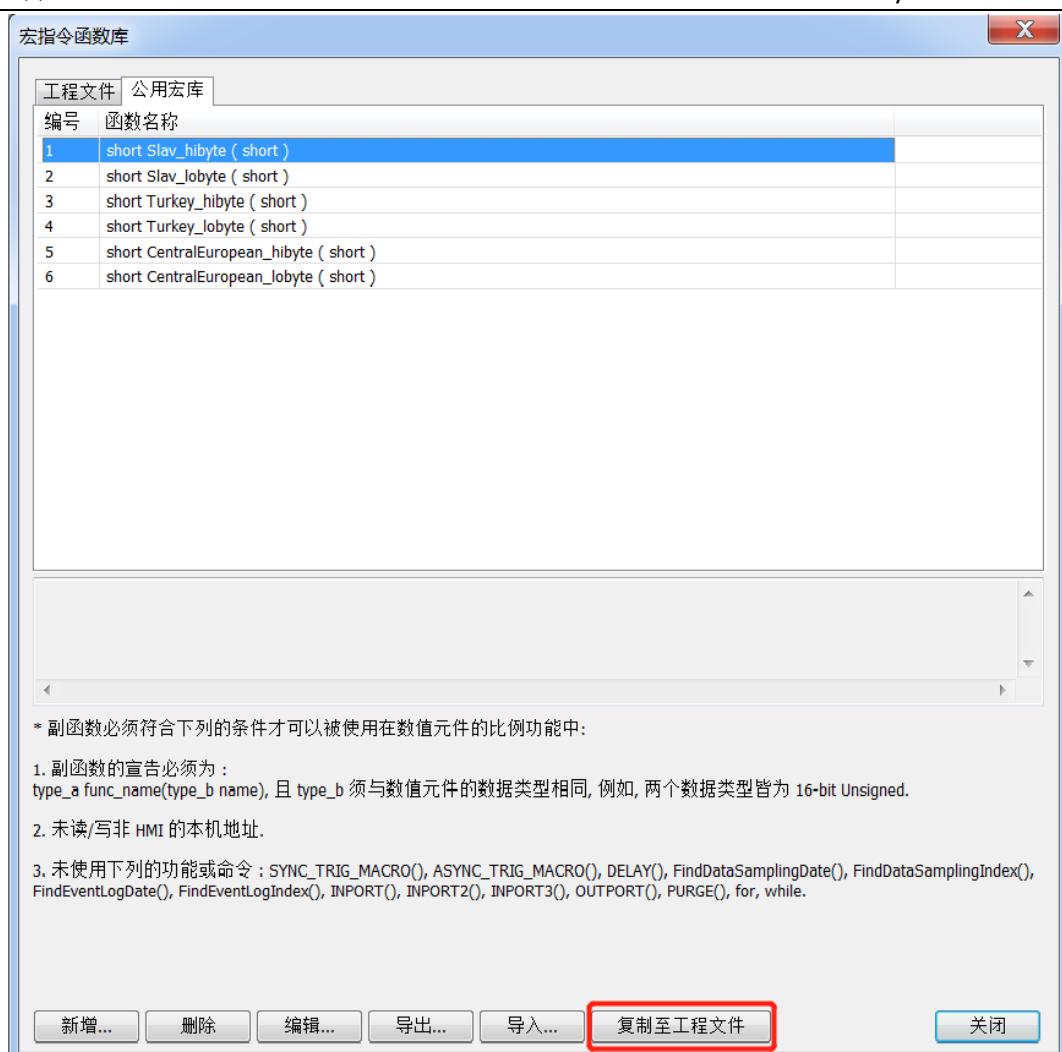
parameter_typeN 表示第 N 个参数型态, 若此函数不接受任何参数, 此字段省略。

```

1  sub int ADD(int a, int b)
2    int ret
3    ret = a+b
4    return ret
5  end sub
6

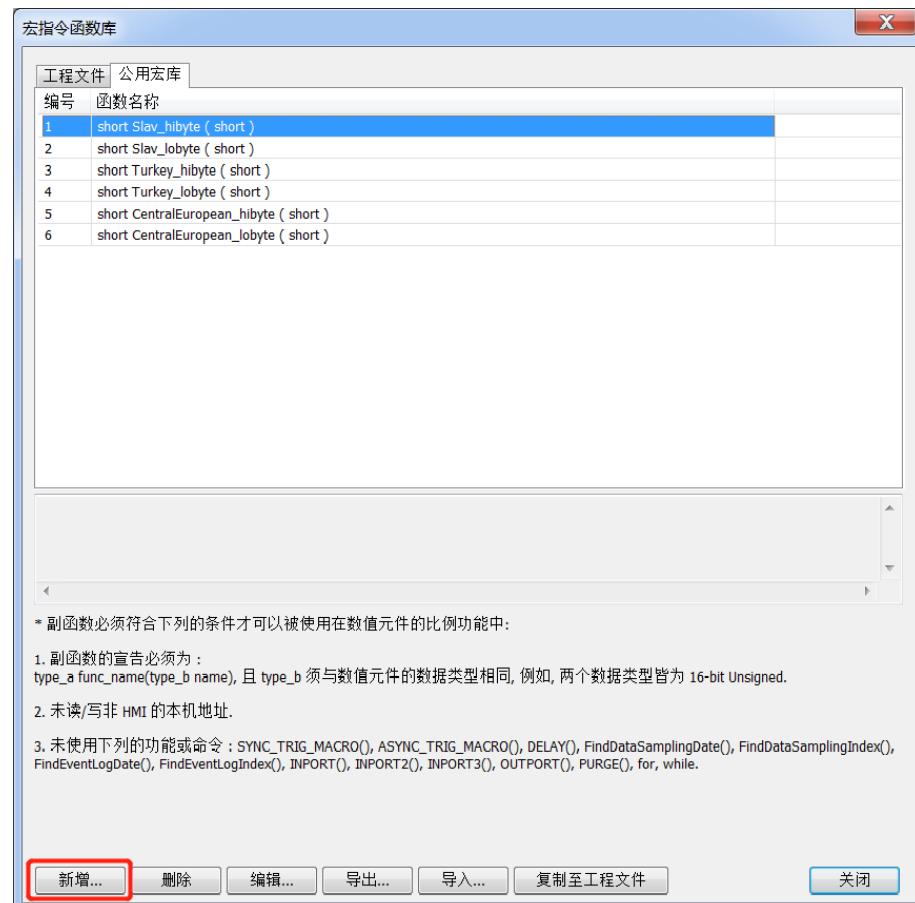
```

4. 函数可以内嵌到工程文件中。选择函数项目再点选 [复制至工程文件], 在 [工程文件] 标签中就可以找到此函数, 如此当用户将项目拿到别台计算机中开启, 仍然可使用此函数。编译工程文件时会将工程文件中有使用到的内嵌函数编译进 .exob 文件中, 若工程文件中都未使用的函数, 反编译后会发现找不到此函数内容。

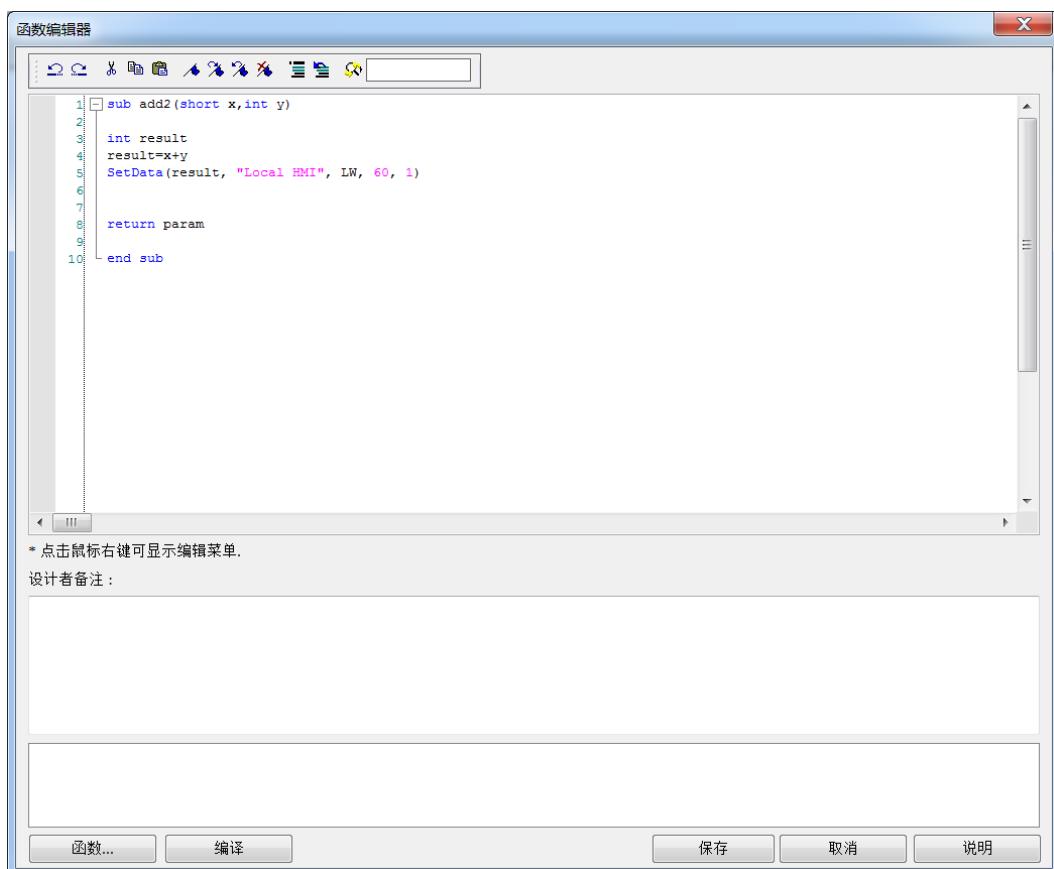


2.1.1.2 新建函数

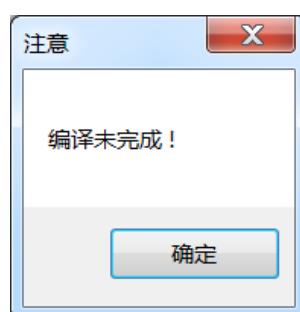
1. 按下 [新增] 进入函数编辑器。



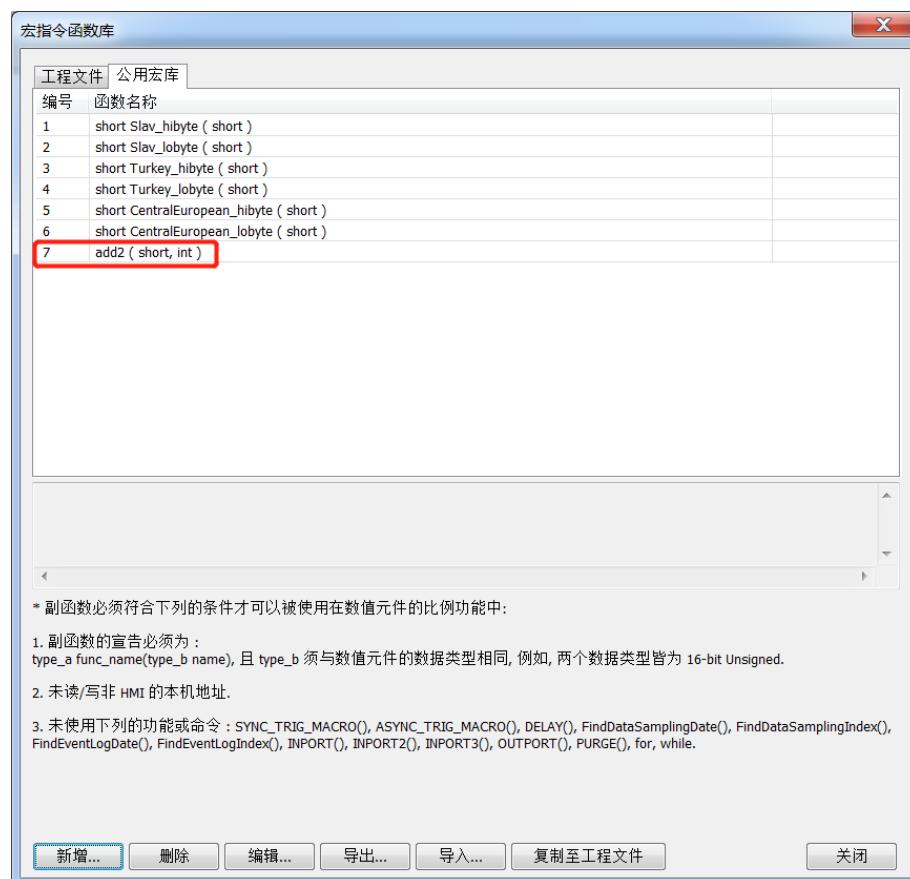
2. 在函数编辑区编辑函数，接着按 [编译] 再按 [保存]。



3. 用户可以在函数说明编辑区中编辑说明文字，说明此函数的规格、使用方法、作者声明等。
4. 函数编辑完成后，必须通过编译，才可以按下 [保存] 写入函数库。否则会出现下图弹出窗口，警告用户此函数未完成编译。



5. 成功加入函数库。

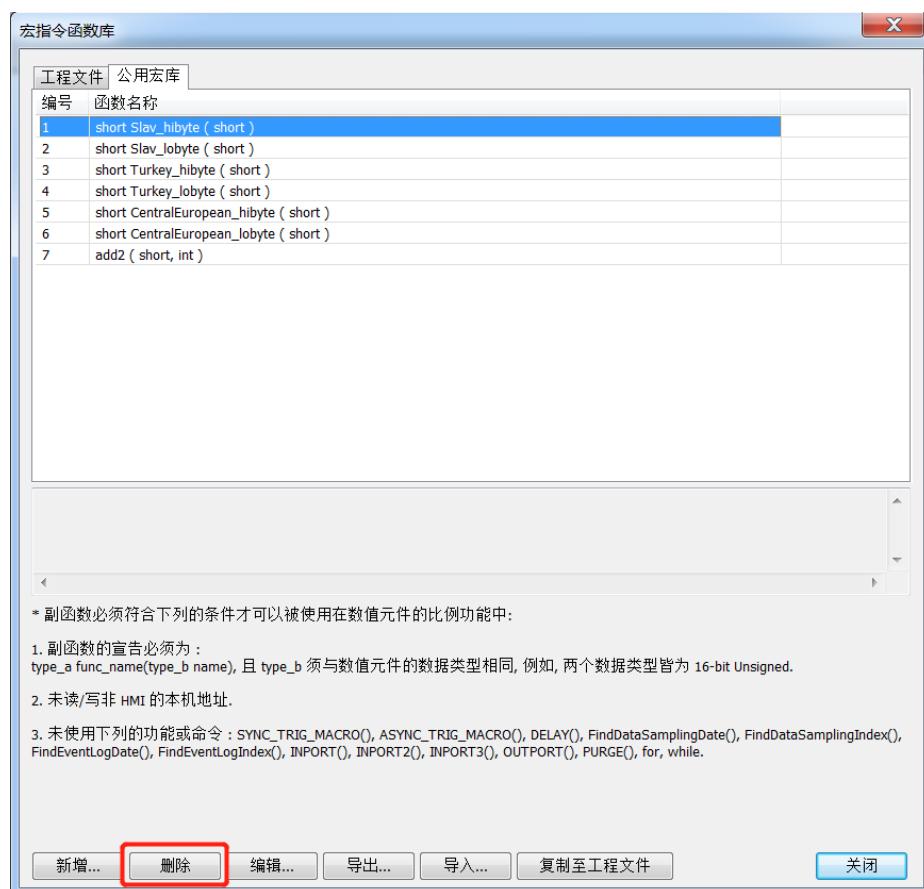


Note

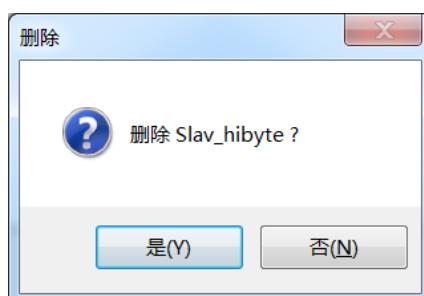
- 函数中可宣告的数据型态总数为 4096 个字节。
- 函数名称必须为英数字元，且不可为数字开头。

2.1.1.3 删 除 函 数

1. 在函数列表中选定要删除的函数，按下 [删除] 按钮，即可删除该函数。

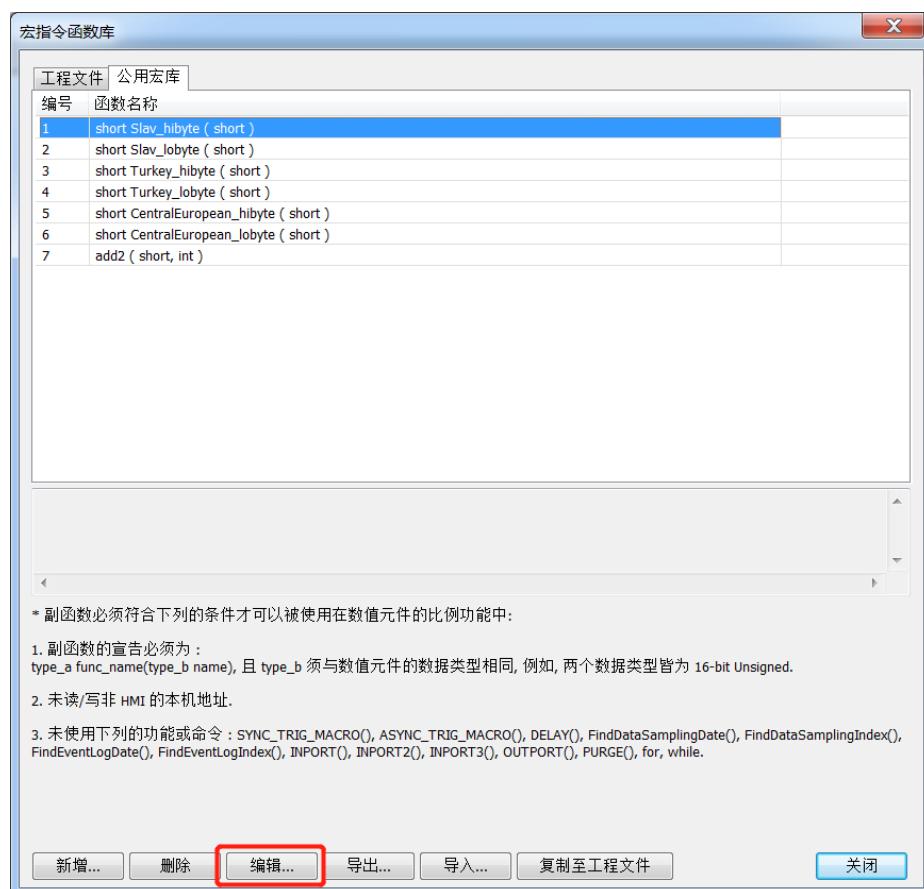


2. 按下 [是] 确认删除，按下 [否] 取消删除。按下 [是] 删除 MAX_SHORT 此函数。

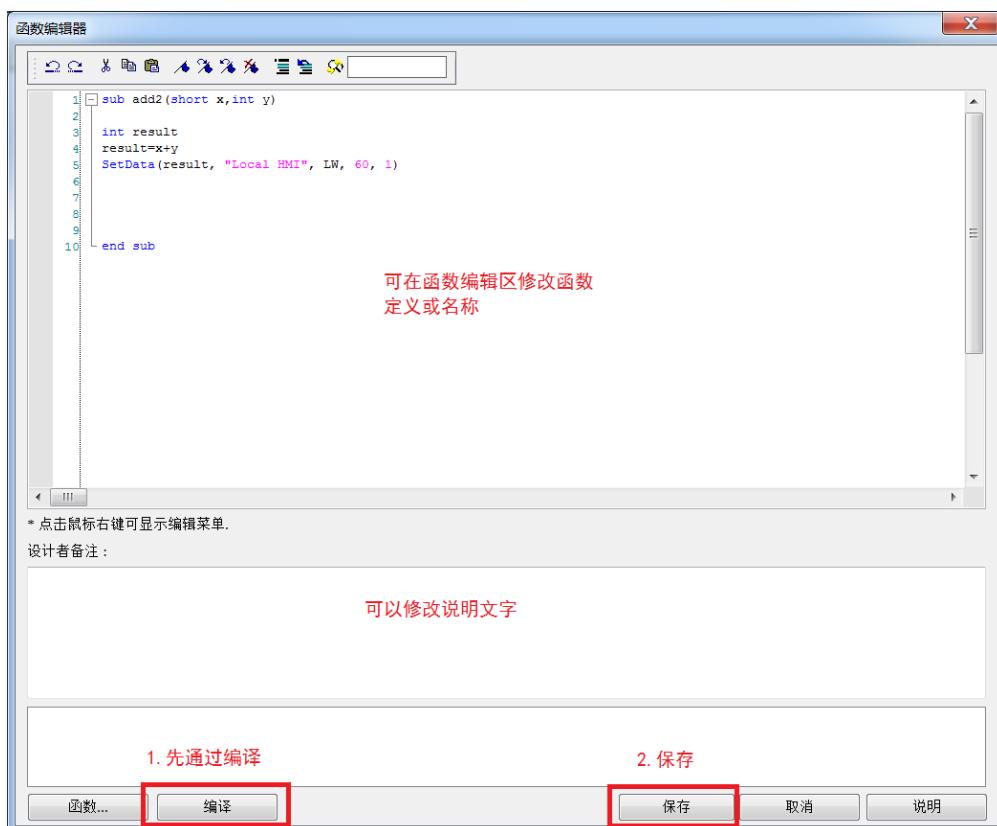


2.1.1.4 修改函数

1. 用户可以修改函数库中的函数。
2. 选定要修改的函数，按下 [编辑]按钮，进入函数编辑器。



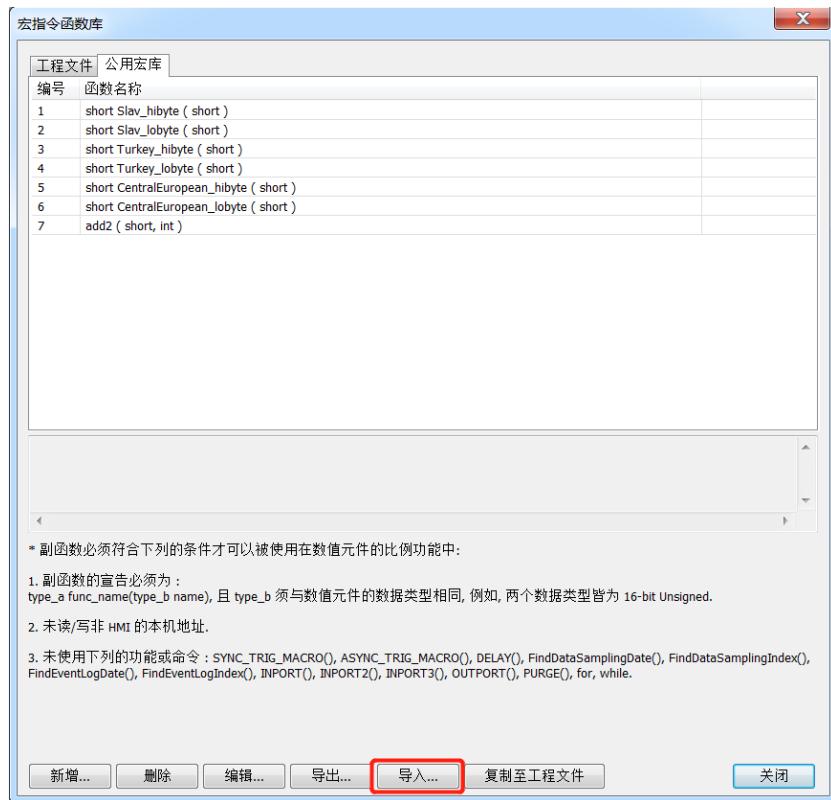
3. 也可直接在该函数上双点鼠标左键, 进入函数编辑器。



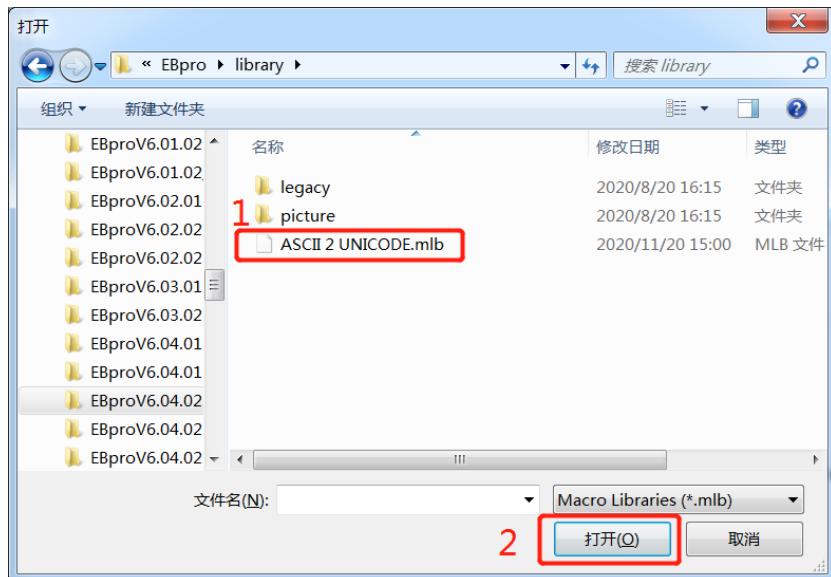
4. 修改完成后, 一样要先通过编译, 才可以保存离开。

2.1.1.5 导入函数

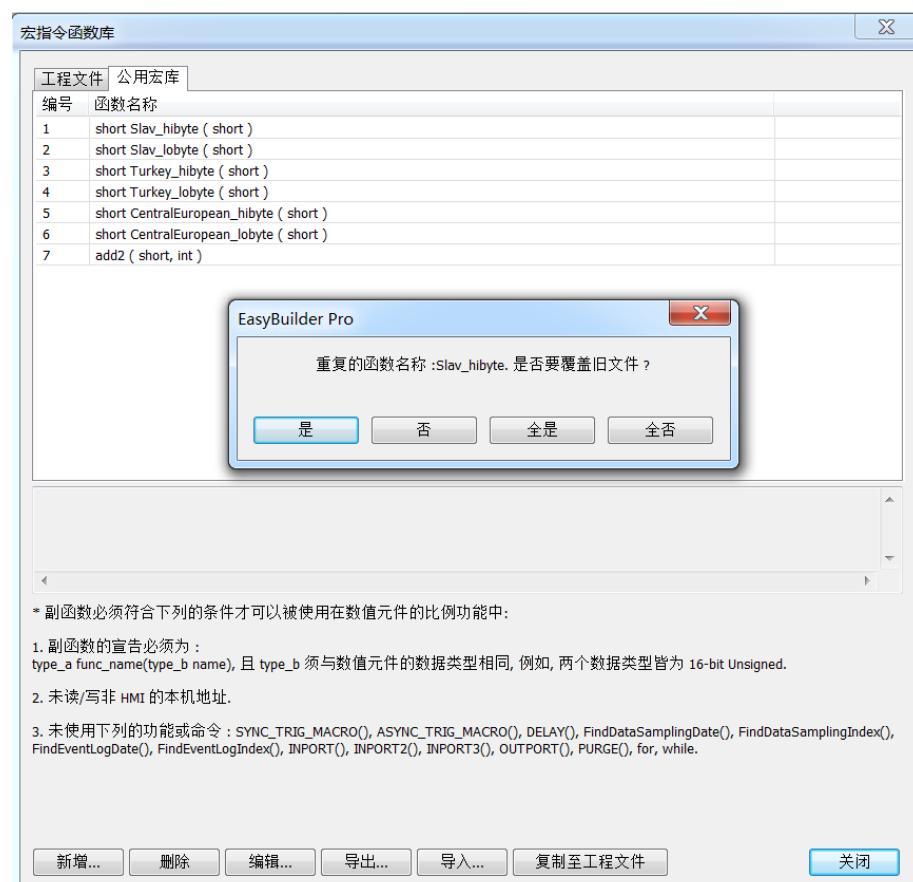
1. 用户可以从外部的 .mlb 文件将函数导入。



2. 假设欲加入函数库 math.mlb，此函数库内含有一函数 test1。按下[开启旧文件]按钮。



3. 导入函数时，若文件库中已存在相同名称的函数，会出现下面的弹出窗口。



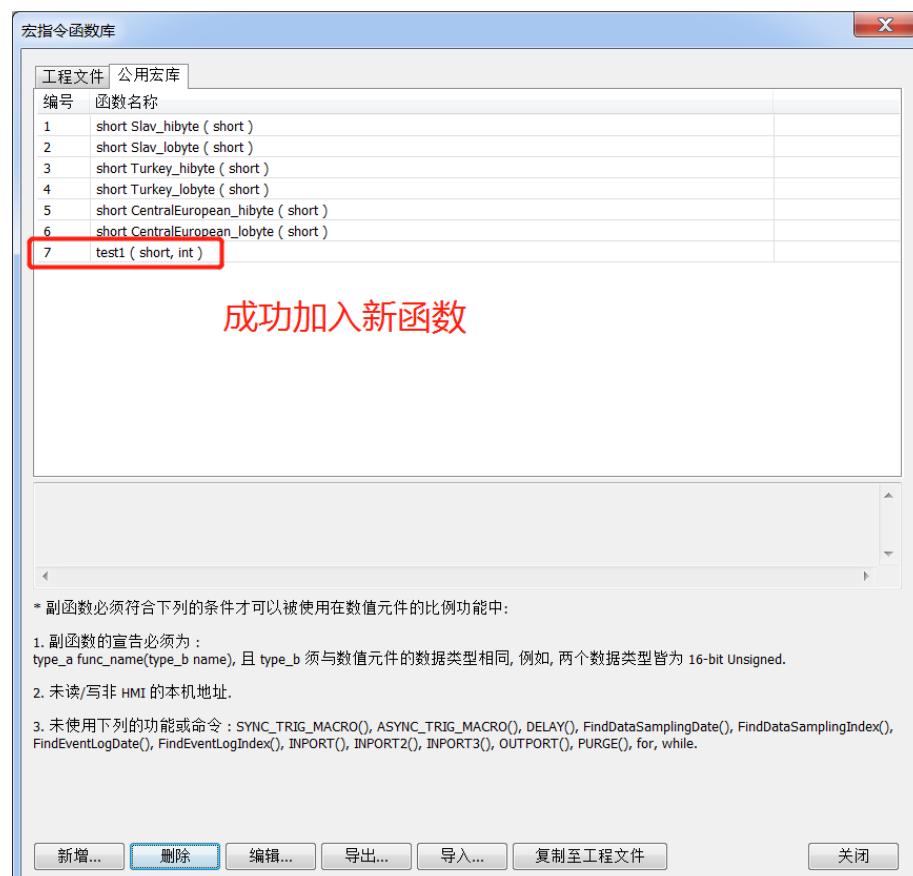
[确定]: 用外部导入的函数覆盖函数库中现有的同名函数。

[否]: 放弃外部导入此同名函数。

[全部确定]: 全部用外部导入的同名函数覆盖所有同名函数。

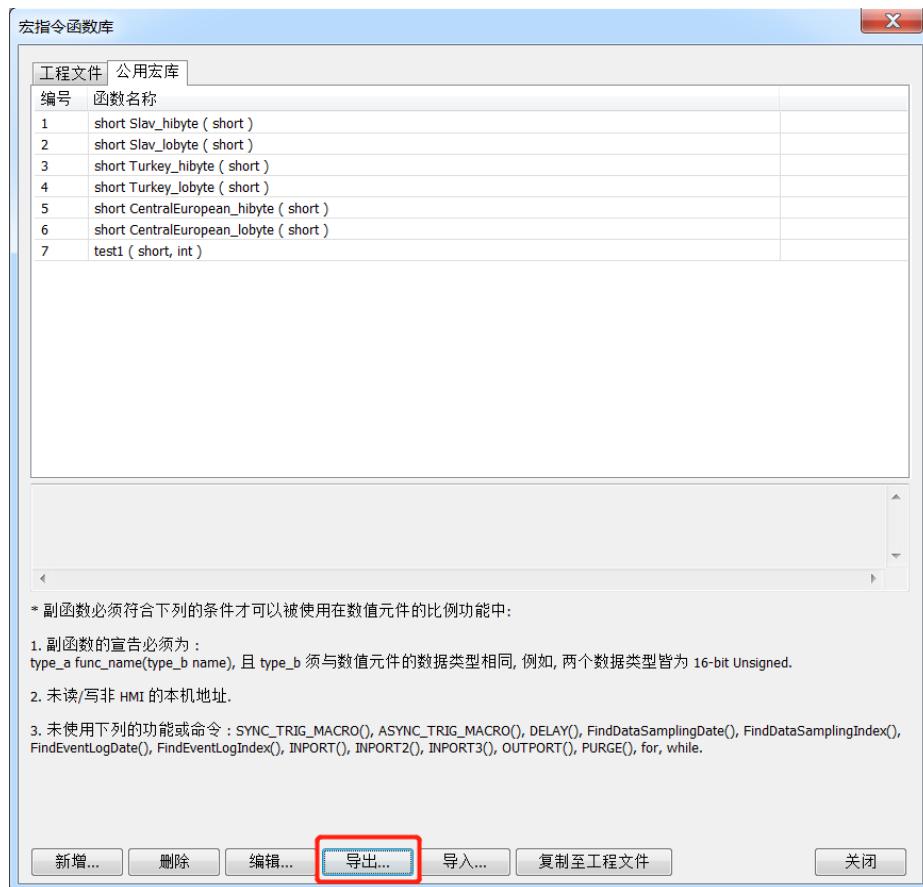
[全否]: 全部放弃覆盖导入同名的函数。

4. 完成导入后，导入的函数都已写入到默认函数库中，因此用户可以将 `math.mlb` 文件删除，而 `test1` 仍会存在函数库中，即使重新开启 HMI 编辑软件亦然。

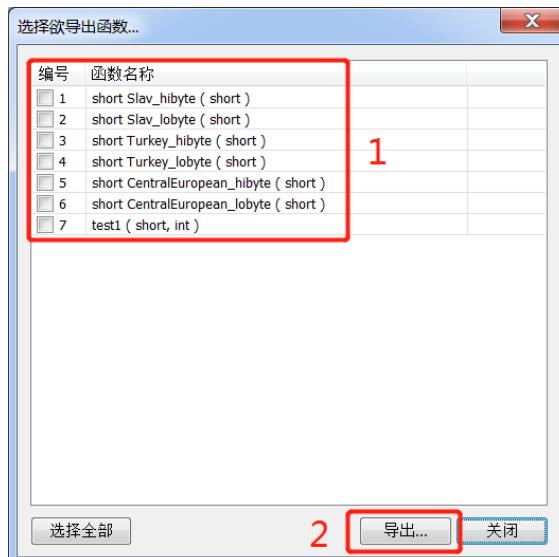


2.1.1.6 导出函数

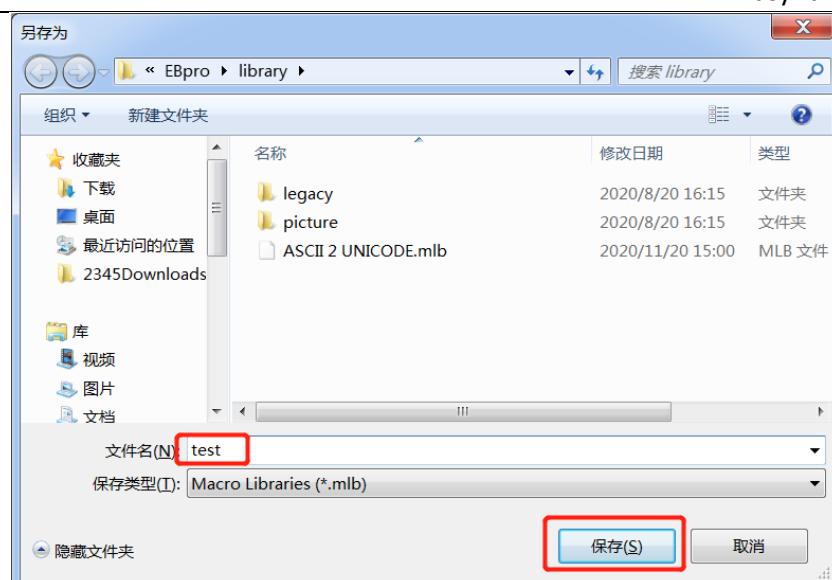
1. 用户可以将函数库中的函数导出到 .mlb 档。按下 [导出] 按钮。



2. 选择要导出的函数，然后按 [导出]。



3. 导出的目录下出现一个 `math.mlb` 的函数库文件，其中包含 ADD、SUBS、MUL、DIV 这四支函数。
4. 导出的 `.mlb` 文件可以携带到别的计算机上，只要用户开启 HMI 编辑软件并完成导入动作后，即可使用此文件内所提供的所有函数。



18.10 使用宏指令时的注意事项

1. 保存局部变量的空间是 4KB，所以各种不同变量类型的数组大小为如下：

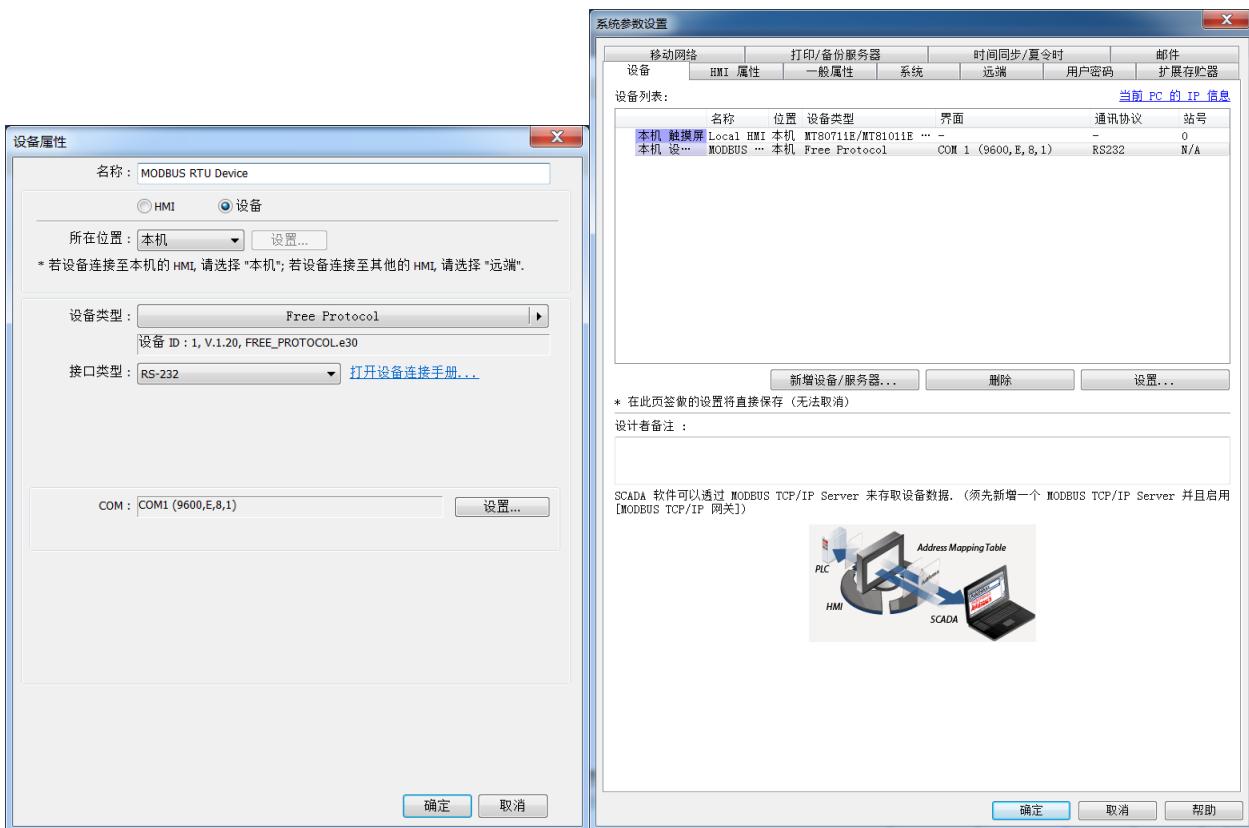
```
char    a[4096]
bool   b[4096]
short  c[2048]
int    d[1024]
float  e[1024]
long   f[512]
double g[512]
```

2. 一个 EasyBuilder Pro 工程文件中最多包含 255 个宏指令，但 cMTX 系列可以支持到 500 个宏指令。
3. 宏指令有可能造成 HMI 当机，可能的原因有：
 - 宏指令中执行了一个不正确的无限循环
 - 数组的大小超过了宏指令的变量容量
4. 设备的通讯速度可能影响宏指令的执行速度。相对的，使用过多的宏指令，可能会造成与设备的通讯速度变慢。

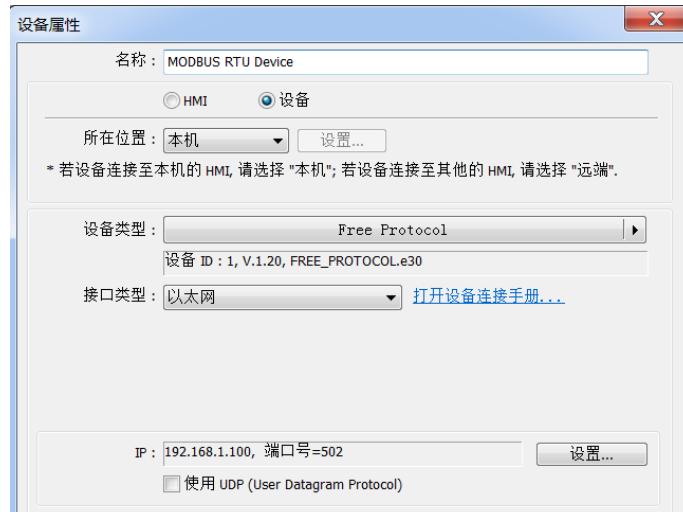
18.11 使用自由协议去控制一个设备

当 EasyBuilder Pro 没有内建与某一个设备通讯的驱动程序时，用户也可以使用宏指令中的 OUTPORT 和 IMPORT 函数来实现与该设备的通讯。使用 OUTPORT 和 IMPORT 函数发送和接收的数据，必须遵行该设备的通讯协议。下面的范例程序说明了如何使用这两个函数来控制一个 MODBUS RTU 设备。

1. 首先，在系统参数/设备列表中建立一个新的设备。这个新建的 [地址类型] 设置为 “Free Protocol”，[设备名称] 设置为 “MODBUS RTU Device”，如下图所示。



2. 这里的设备连接使用 RS232，如果连接一个 MODBUS TCP / IP 设备，这个接口类型必须设置为“以太网络”，同时必须设置正确的 IP 地址和端口号，如下图所示。



假设 HMI 人机界面将要读取设备中的 `4x_1` 和 `4x_2` 两个数据寄存器。首先，使用 OUTPORT 函数发送读命令给这个设备，OUTPORT 函数的写法为：

```
OUTPORT(command[start], device_name, cmd_count)
```

因为“MODBUS RTU Device”是一个 MODBUS RTU 设备，读数据的命令必须遵行 MODBUS RTU 协议的命令规则。所以必须使用 `0x03` 这个命令去读取 `4x_1` 和 `4x_2` 这两个数据寄存器的数据。下图说明了读命令的格式。(省略了设备的站号和最后的两个 CRC 字节)

Request		
Function code	1 Byte	0x03
Starting Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Quantity of Registers	2 Bytes	1 to 125 (0x7D)
Response		
Function code	1 Byte	0x03
Byte count	1 Byte	2 x N*
Register value	N* x 2 Bytes	
*N = Quantity of Registers		
Error		
Error code	1 Byte	0x83
Exception code	1 Byte	01 or 02 or 03 or 04

根据这个 MODBUS RTU 协议，发送命令的内容如下所示：(总共 8 个字节)

- | | |
|--|-------------------|
| response[0]: station number | (BYTE 0) 站号 |
| response[1]: function code | (BYTE 1) 功能码 |
| response[2]: high byte of starting address | (BYTE 2) 起始地址高位 |
| response[3]: low byte of starting address | (BYTE 3) 起始地址低位 |
| response[4]: high byte of quantity of registers (BYTE 4) | 数据寄存器的高位 |
| response[5]: low byte of quantity of registers | (BYTE 5) 数据寄存器的低位 |
| response[6]: low byte of 16-bit CRC | (BYTE 6) CRC 的低字节 |
| response[7]: high byte of 16-bit CRC | (BYTE 7) CRC 的高字节 |

所以读数据的命令宏指令程序设计如下：

```

char command[32]
short address, checksum

FILL(command[0], 0, 32) // initialize command[0]~command[31] to 0

command[0] = 0x1 // station number
command[1] = 0x3 // read holding registers (function code is 0x3)

address = // starting address (4x_1) is 0
HIBYTE(address, command[2])
LOBYTE(address, command[3])

read_no = 2 // the total words of reading is 2 words
HIBYTE(read_no, command[4])
LOBYTE(read_no, command[5])

CRC(command[0], checksum, 6) // calculate 16-bit CRC

LOBYTE(checksum, command[6])
HIBYTE(checksum, command[7])

```

最后，使用 OUTPORT 函数将这个读命令发送给这个 MODBUS RTU 设备。

```
OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8) // 发送命令
```

发送完这个命令后，使用 IMPORT 函数读取该 MODBUS RTU 设备返回的命令。根据 MODBUS RTU 协议，这个回复的命令内容为如下 (总共 9 个字节)：

- | | |
|----------------------------|--------------|
| command[0]: station number | (BYTE 0) 站号 |
| command[1]: function code | (BYTE 1) 功能码 |

command[2]: byte count	(BYTE 2) 位组长度
command[3]: high byte of 4x_1	(BYTE 3) 第一个数据的高字节
command[4]: low byte of 4x_1	(BYTE 4) 第一个数据的低字节
command[5]: high byte of 4x_2	(BYTE 5) 第二个数据的高字节
command[6]: low byte of 4x_2	(BYTE 6) 第二个数据的低字节
command[7]: low byte of 16-bit CRC	(BYTE 7) CRC 的低字节
command[8]: high byte of 16-bit CRC	(BYTE 8) CRC 的高字节

此时，IMPORT 函数的语句如下：

```
IMPORT(response[0], "MODBUS RTU Device", 9, return_value) // 读取回复命令
```

函数中，实际读取到的位组长度存放在变量 `return_value` (变量类型为字节) 中。如果 `return_value` 的数据为 0，则表示使用 IMPORT 读取命令失败。

根据 MODBUS RTU 协议，如果命令回复的正确，则 `response[1]` 必须为 0x03。当读取到正确的命令后，计算出 `4x_1` 和 `4x_2` 这两个寄存器的值，并将这两个数据送到人机界面的 LW-100 和 LW-101 寄存器中。

```
If (return_value) >0 and response[1] == 0x3 then
    read_data[0] = response[4] + (response[3] << 8) // 计算 4x_1 的数据
    read_data[1] = response[6] + (response[5] << 8) // 计算 4x_2 的数据

    SetData(read_data[0], "Local HMI", LW, 100, 2) // 将资料存至 HMI 上
endif
```

完整的宏指令程序如下：

```

// Read Holding Registers
macro_command main()

    char command[32], response[32]
    short address, checksum
    short read_no, return_value, read_data[2], i

    FILL(command[0], 0, 32)//  initialize command[0]~command[31] to 0
    FILL(response[0], 0, 32)

    command[0] = 0x1//  station number
    command[1] = 0x3//  read holding registers (function code is 0x3)

    address = 0
    address = 0//  starting address (4x_1) is 0
    HIBYTE(address, command[2])
    LOBYTE(address, command[3])

    read_no = 2//  the total words of reading is 2 words
    HIBYTE(read_no, command[4])
    LOBYTE(read_no, command[5])

    CRC(command[0], checksum, 6)//  calculate 16-bit CRC

    LOBYTE(checksum, command[6])
    HIBYTE(checksum, command[7])

    OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8)//  send request
    INPORT(response[0], "MODBUS RTU Device", 9, return_value)//  read response

    if (return_value > 0 and response[1] == 0x3) then
        read_data[0] = response[4] + (response[3] << 8)//  4x_1
        read_data[1] = response[6] + (response[5] << 8)//  4x_2

        SetData(read_data[0], "Local HMI", LW, 100, 2)
    end if

end macro_command

```

下面的举例说明如何使用自由协议设置 MODBUS RTU 设备中 0x_1 的状态。这个是使用 MODBUS RTU 协议中的“写单个寄存器”的功能码“0x05”来实现的。

Request

Function code	1 Byte	0x05
Output Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Output Value	2 Bytes	0x0000 or 0xFF00

Response

Function code	1 Byte	0x05
Output Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Output Value	2 Bytes	0x0000 or 0xFF00

Error

Error code	1 Byte	0x85
Exception code	1 Byte	01 or 02 or 03 or 04

完整的宏指令程序如下：

```
// Write Single Coil (ON)
macro_command main()

char command[32], response[32]
short address, checksum
short i, return_value

FILL(command[0], 0, 32)// initialize command[0]~ command[31] to 0
FILL(response[0], 0, 32)

command[0] = 0x1// station number
command[1] = 0x5// function code : write single coil

address = 0
HIBYTE(address, command[2])
LOBYTE(address, command[3])

command[4] = 0xff// force 0x_1 on
command[5] = 0

CRC(command[0], checksum, 6)

LOBYTE(checksum, command[6])
HIBYTE(checksum, command[7])

OUTPORT(command[0], "MODBUS RTU Device", 8)// send request
INPORT(response[0], "MODBUS RTU Device", 8, return_value)// read response

end macro_command
```



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

18.12 编译错误提示信息

- 错误信息格式:

error C# : error 描述

(# 是错误信息编号)

举例：error C37: undeclared identifier: i

当编译后提示有错误信息时，这个错误的描述内容可以参考错误信息编号。

- Error 描述

(C1) 语法 error: “标识符”

出现这个信息时，有许多种可能：

举例:

```
macro_command main()
char i, 123xyz // 不支持这个变量类型
end macro_command
```

(C2) ‘identifier’ used without having been initialized (使用的标识符没有初始化)

宏指令必须定义声明的数组变量的大小

举例:

```
macro_command main()
char i
int g[i] // i 必须为一个数值常数
end macro_command
```

(C3) redefinition error : ‘identifier’ (标识符被重复定义)

函数名称和变量名称在有效范围内，必须是唯一的。

举例:

```
macro_command main()
int g[10], g // 重复定义错误
end macro_command
```

(C4) function 函数名称 error : ‘identifier’ (函数名称定义错误)

保留的关键词和常数，不能被定义为函数名称

举例:

```
sub int if() // 函数名称定义错误
```

(C5) parentheses have not come in pairs (圆括号没有成对的出现)

语句中缺少了 “(“ or ”)”

举例:

```
macro_command main ) // 缺少了 “(“
```

(C6) illegal expression without matching ‘if’ (if 语句中没有合法的表达式)

也就是在 if 语句中缺少表达式

(C7) illegal expression (no ‘then’) without matching ‘if’ (if 语句中缺少了 then)

也就是 if 和 then 没有成对

(C8) illegal expression (no 'end if') (if 语句中缺少了 end if)

缺少了 “end if”

(C9) illegal 'end if' without matching 'if' (end if 语句前缺少了 if)

End if 语句前缺少了 if 语句

(C10) illegal 'else' (不合法的 else 语句)

这个 “if” 语句的格式为:

if [逻辑表达式] then

[else [if [逻辑表达式] then]]

end if

任何与以上格式不符合的语句，在编译时就会错误。

(C17) illegal expression (no 'for') without matching 'next' (没有与 next 相配的 for 语句)

“for” 语句错误：在 “next” 前，缺少了 “for” 语句

(C18) illegal variable type (not integer or char) (不合法的变量类型)

变量类型定义错误，此处应为整数型态或字符型态变量

(C19) variable type error

缺少赋值语句

(C20) must be keyword 'to' or 'down' (缺少了关键词 “to” 或者 “down”)

缺少了关键词 “to” 或者 “down”

(C21) illegal expression (no 'next') (非法的表达式，缺少了 “next”)

“for” 语句的格式为:

for [变量] = [初始值] to [结束值] [step]

next [变数]

任何与上述格式不符合的语句，编译时会错误。

(C22) 'wend' statement contains no 'while'

循环缺少 “while” 关键词，“wend” 前面应有 “while” 关键词

(C23) illegal expression without matching 'wend'

缺少 “wend” 关键词

“while” 语句的格式为：

while [逻辑表达式]

wend

任何不符合上述语法的，在编译时会错误。

(C24) 语法 error : ‘break’

不合法的 “break” 语句。break 语句只能在 for 循环、while 循环选择结构中使用。

(C25) 语法 error : ‘continue’

不合法的 “continue” 语句。continue 语句只会在 “for” 或者 “while” 语句中出现。

(C26) 语法 error

表达式不正确

(C27) 语法 error

表达式中缺少了一个运算符号可能会造成这个编译错误信息。

举例：

```
macro_command main( )
int a, b
for a = 0 to 2
b = 4 + xyz // 不合法之处：xyz 变量没有被定义
next a
end macro_command
```

(C28) must be ‘macro_command’

此处应该为 “macro_command”

(C29) must be key word ‘sub’

子函数的定义格式为：

sub [data type] function_函数名称 (...)

.....

end sub

举例：

```
sub int pow (int exp)
.....
end sub
```

任何不符合上述语法结构的，在编译时会错误。

(C30) number of parameters is incorrect

参数个数不对。

(C31) parameter type is incorrect

参数数据类型不相配。调用函数时，参数必须在数据类型、个数上一一对应才能通过编译，否则编译时将出现此项错误信息。

(C32) variable is incorrect

变量类型不正确。当变量被当成参数传递给一个函数时，变量的数据类型应与函数所宣告的类型相同，否则将出现此项错误信息。

(C33) function 函数名称 : undeclared function

没有定义的函数名称

(C34) expected constant expression

不合法的数组下标表达形式

(C35) invalid array declaration

不合法的数组定义

(C36) array index error

不合法的数组下标

(C37) undeclared identifier : i 'identifier'

使用没有定义的变量。只能使用已经定义的变量和函数，否则编译时将出现此项错误信息。

(C38) un-supported device data address

通讯函数 GetData(...)、SetData(...)的参数中有包含设备地址类型信息，当设备地址类型不是此种设备支持的地址类型时，编译时将出现此项错误信息。

(C39) 'idenifier' must be integer, char or constant

数组的格式为：

声明： array_函数名称[constant] (constant is the size of the array)

使用： array_函数名称[integer, character or constant]

任何不符合上述规则的数组表达式，编译时将会错误

(C40) execution 语法 should not exist before variable declaration or constant definition

变量定义语句的前面不能有执行语句

举例：

```
macro_command main( )  
int a, b  
for a = 0 To 2  
b = 4 + a  
int h, k // 定义变量语句在此处是错误的，在一个函数内定义变量语句的前面  
不能有执行语句，例如 b = 4 + a  
next a  
end macro_command
```

(C41) float variables cannot be contained in shift calculation

移位运算中，操作数不能为浮点数。

(C42) function must return a value

函数应有返回值

(C43) function should not return a value

函数不应有返回值

(C44) float variables cannot be contained in calculation

运算中不能有 float 型数据

(C45) device address error

设备地址错误

(C46) array size overflow (max. 4k)

一维数组的大小超过 4k

(C47) macro command entry function is not only one

宏指令程序入口只能有一个

(C48) macro command entry function must be only one

宏指令入口函数不是唯一。宏指令的入口函数只能有一个，形式为：

```
macro_command function_函数名称()  
end macro_command
```

(C49) an extended addressee's station number must be between 0 and 255

在宏指令中，扩展地址内的站号大小只能从 0 到 255

举例：

```
SetData(bits[0] , "PLC 1", LB , 300#123, 100)  
// illegal : 300#123 意思是站号为 300, 但是最大值是 255
```

(C50) an invalid device name

在宏指令中，设备的名称并未定义在系统参数的设备列表中

(C51) macro command do not control a remote device

宏指令只能控制本机连接的设备

举例：

```
SetData(bits[0] , "PLC 1" , LB , 300#123, 100)  
"PLC1" 连接在远程的 HMI 上，所以它不能被执行。
```

18.13 宏指令范例程序

- for 循环, 各种表达式 (算术, 移位元, 逻辑, 关系表达式)

```
macro_command main()
    int a[10], b[10], i

    b[0] = (400 + 400 << 2) / 401
    b[1] = 22 * 2 - 30 % 7
    b[2] = 111 >> 2
    b[3] = 403 > 9 + 3 >= 9 + 3 < 4 + 3 <= 8 + 8 == 8
    b[4] = not 8 + 1 and 2 + 1 or 0 + 1 xor 2
    b[5] = 405 and 3 and not 0
    b[6] = 8 & 4 + 4 & 4 + 8 | 4 + 8 ^ 4
    b[7] = 6 - (~4)
    b[8] = 0x11
    b[9] = 409
```

```
for i = 0 to 4 step 1
    if (a[0] == 400) then
        GetData(a[0],"Device 1", 4x, 0,9)
        GetData(b[0],"Device 1", 4x, 11,10)
    end If
    next i
end macro_command
```

- while, if, break 语句

```
macro_command main()
    int b[10], i
    i = 5
    while i == 5 - 20 % 3
        GetData(b[1], "Device 1", 4x, 11, 1)
```

```
        if b[1] == 100 then
            break
        end if
    wend
end macro_command
```

- 全局变量和子函数调用

```
char g
```

```
sub int fun(int j, int k)
    int y

    SetData(j, "Local HMI", LB, 14, 1)
    GetData(y, "Local HMI", LB, 15, 1)
    g = y

    return y
end Sub
```

```
macro_command main()
    int a, b, i

    a = 2
    b = 3
    i = fun(a, b)
    SetData(i, "Local HMI", LB, 16, 1)
end macro_command
```

● if 结构语句

```
macro_command main()
    int k[10], j

    for j = 0 to 10
        k[j] = j
    next j

    if k[0] == 0 then
        SetData(k[1], "Device 1", 4x, 0, 1)
    end if

    if k[0] == 0 then
        SetData(k[1], "Device 1", 4x, 0, 1)
    else
        SetData(k[2], "Device 1", 4x, 0, 1)
    end if

    if k[0] == 0 then
        SetData(k[1], "Device 1", 4x, 1, 1)
    else if k[2] == 1 then
```

```
    SetData(k[3], "Device 1", 4x, 2, 1)
end If
```

```
if k[0] == 0 then
    SetData(k[1], "Device 1", 4x, 3, 1)
else if k[2] == 2 then
    SetData(k[3], "Device 1", 4x, 4, 1)
else
    SetData(k[4], "Device 1", 4x, 5, 1)
end If
end macro_command
```

- while 和 wend 结构语句

```
macro_command main()
    char i = 0
    int a[13], b[14], c = 4848

    b[0] = 13

    while b[0]
        a[i] = 20 + i * 10

        if a[i] == 120 then
            c = 200
            break
        end if

        i = i + 1
    wend

    SetData(c, "Device 1", 4x, 2, 1)
end macro_command
```

- break 和 continue 语句结构

```
macro_command main()
```

```
    char i = 0
```

```
    int a[13], b[14], c = 4848
```

```
    b[0] = 13
```

```
    while b[0]
```

```
        a[i] = 20 + i * 10
```

```
        if a[i] == 120 then
```

```
            c = 200
```

```
            i = i + 1
```

```
            continue
```

```
        end if
```

```
        i = i + 1
```

```
        if c == 200 then
```

```
            SetData(c, "Device 1", 4x, 2, 1)
```

```
            break
```

```
        end if
```

```
    wend
```

```
end macro_command
```

- 数组结构

```
macro_command main()
```

```
    int a[25], b[25], i
```

```
    b[0] = 13
```

```
    for i = 0 to b[0] step 1
```

```
        a[i] = 20 + i * 10
```

```
    next i
```

```
    SetData(a[0], "Device 1", 4x, 0, 13)
```

```
end macro_command
```

- 字符串相关语法内使用"符号的方法，也可使用在变量宣告及函数参数的时候

```
macro_command main()
```

```
char data[40]= "\"Note\" "
```

```
StringCopy("This is a \"test\" for weintek", data[7])
//字符串内容为"Note" This is a "test" for weintek
end macro_command
```

18.14 宏指令 TRACE 函数

宏指令的 TRACE 函数，搭配使用 EasyDiagnoser/cMT Diagnoser，可用来检视所使用变量目前的内容。使用 cMT / cMT X 系列的用户，建议使用 cMT Diagnoser 的内建宏除错工具进行除错，无需特别使用 TRACE 函数。

下面示范如何在宏指令中利用 TRACE 命令并使用 EasyDiagnoser 进行监控。

- 首先，请在工程文件中新增 macro_0，并在 macro_0 的内容中加入 `TRACE("LW = %d", a)`，"%d"表示使用 10 进制显示 LW 目前的数值。macro_0 的内容如下：

```

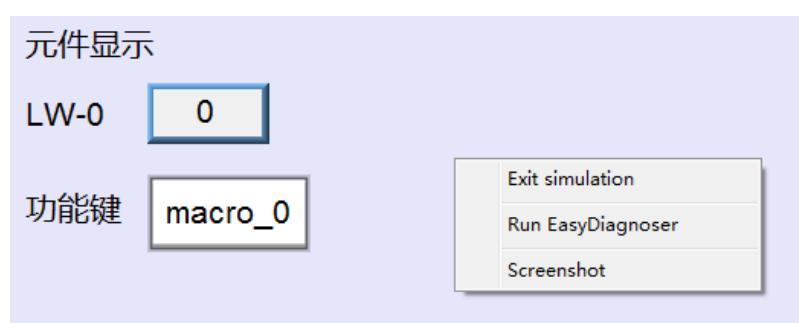
1  macro_command main()
2
3
4  short a
5  GetData(a, "Local HMI", LW, 0, 1)
6  a=a+1
7  SetData(a, "Local HMI", LW, 0, 1)
8  TRACE ("LW0 = %d" , a)
9
10 end macro_command

```

- 接着在工程文件的第 10 页分别加上 [数值显示] 与 [功能键] 元件，[功能键] 元件用来执行 macro_0。

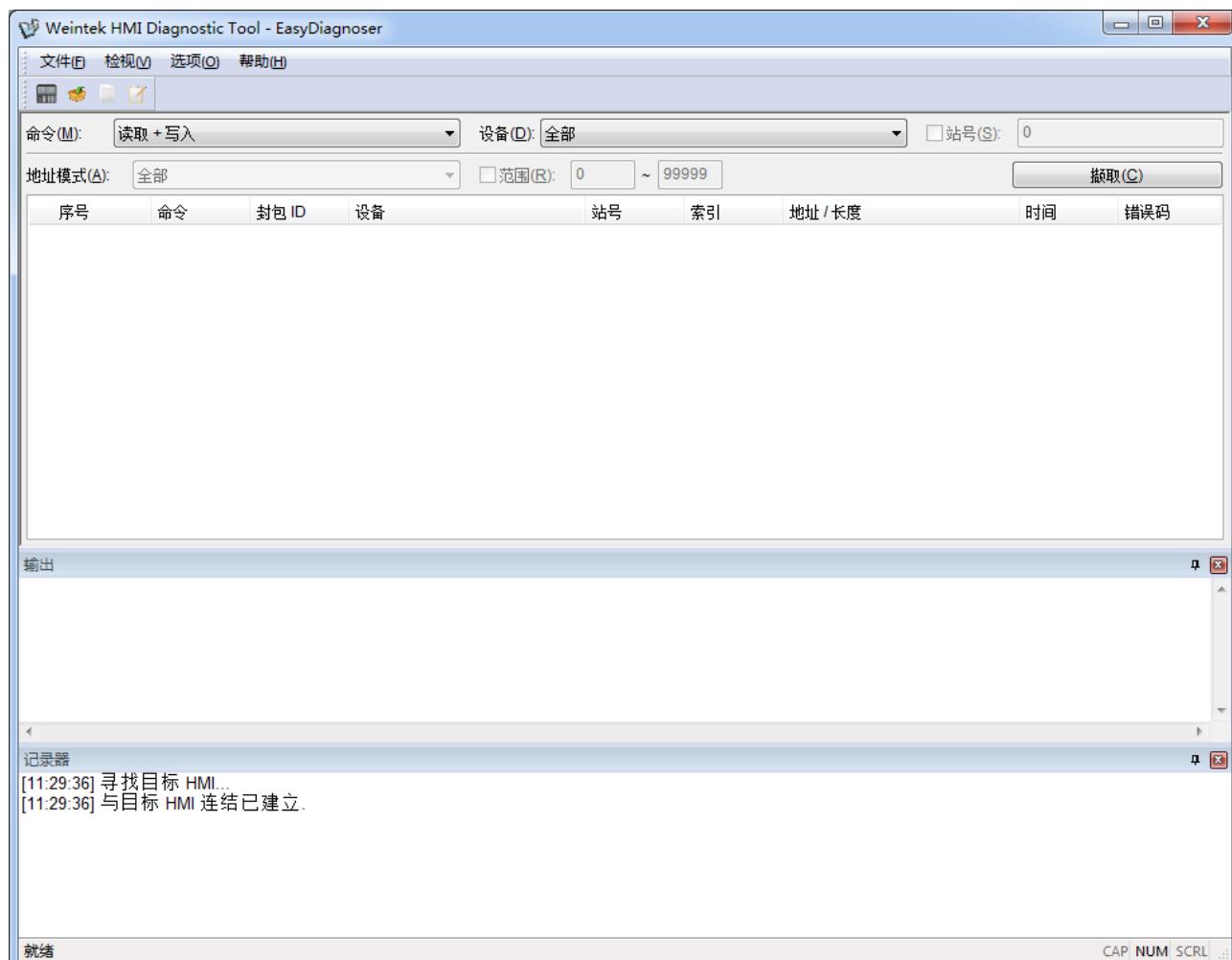


- 最后编译已完成的工程文件并执行脱机或在线模拟。
- 在 PC 上进行仿真功能时，点击鼠标右键后选择选单上的 "Run EasyDiagnoser"。

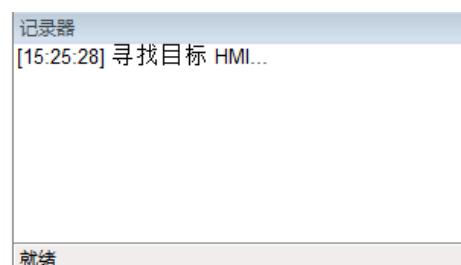


- 此时即会出现 EasyDiagnoser 的画面，[记录器] 窗口用来显示 EasyDiagnoser 是否可以连接上需要监视的 HMI，[输出] 窗口用来显示 TRACE 的执行结果，下图表示 EasyDiagnoser 已

成功连接上 HMI。



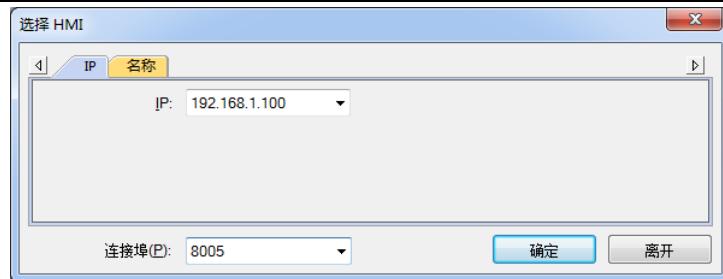
若未成功连接上 HMI，[记录器] 的窗口会显示下面的内容：



6. 未联机成功的可能原因是 PC 未成功执行仿真功能；另一个原因是在 PC 执行仿真功能的工程文件所使用的 [端口] 不正确（可能已被系统占用），此时请更改工程文件的 [端口]（请参考下图），再次编译重新执行仿真功能即可。



7. 开启 EasyDiagnoser 时，应设置与工程文件相同的端口。



从所设置的 [端口] 算起连续 3 个 port 将保留给 HMI 做通讯用。例如，上图中设置 [端口] 为 8005，则 8005、8006、8007 三个 port 将被保留。因此在 PC 上模拟时，应确定这些被保留的 port 未被其他程序所占用。

TRACE 命令语法如下：

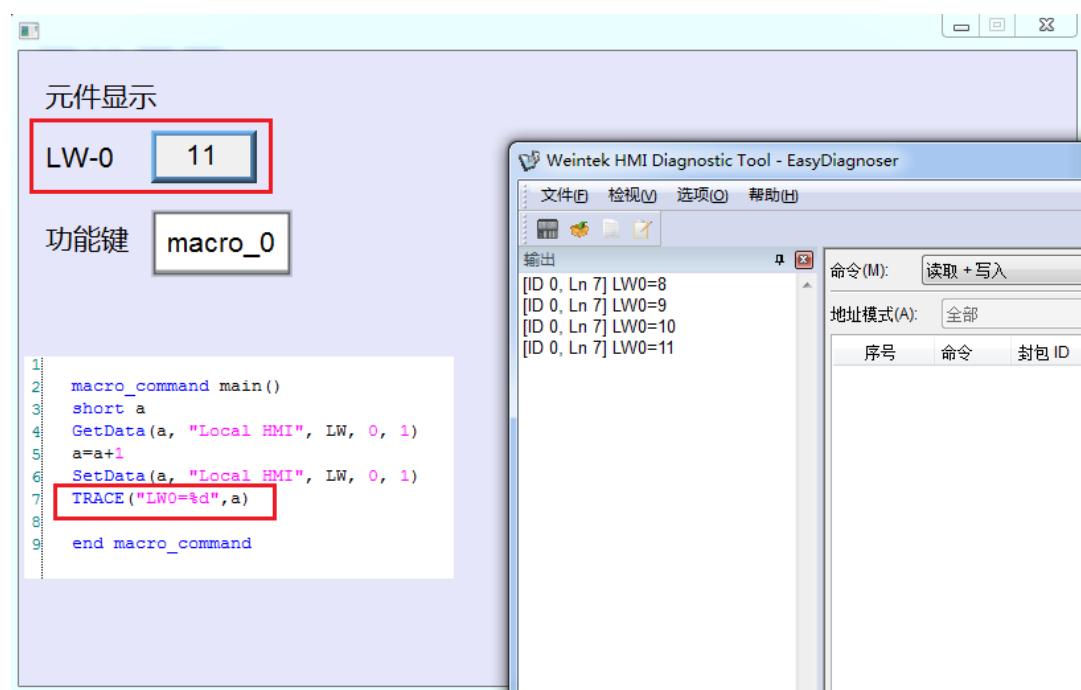
函数名称	TRACE
语法	TRACE(format, argument)
描述	<p>一个执行中的 宏指令可以使用此函数，监视变量内容的变化，并打印字符串，以协助除错。用户应开启 EasyDiagnoser /cMT Diagnoser观看此函数的输出结果。</p> <p>当 TRACE 函数抓取一个%开头的特殊字符，将同时从 argument 抓取一个参数做格式化后输出。</p> <p>Format 代表打印格式，支持 % 开头的特殊字符。特殊字符格式如下，其中方括号内的字段为可选，红色文字字段为必需：</p> <p>%[flags] [width] [.precision] type</p> <p>每个字段的意义如下所述：</p> <p>flags (可选):</p> <ul style="list-style-type: none"> - : 靠左对齐。指定宽度后，不足的左边补空格 + : 输出正负号 <p>width (可选):</p> <p>十进制正整数，指定应预留的字符宽度，不足部份补空格符。</p> <p>precision (可选):</p> <p>十进制正整数，指定精确度，以及输出字符数。</p> <p>type:</p> <ul style="list-style-type: none"> C 或 c : 以字符方式输出 d : 以 signed 十进制整数输出 i : 以 signed 十进制整数输出 o : 以 unsigned 八进制整数输出 u : 以 unsigned 十进制整数输出 X 或 x : 以 unsigned 十六进制整数输出 lld : 以长整数 (64bit) signed 变量输出 (只支持于cMT / cMT X) llu : 以长整数 (64bit) unsigned 变量输出 (只支持于cMT / cMT X) f : 以单倍精确度浮点数输出。 lf : 以双倍精确度浮点数输出。 E 或 e : 以科学表示法输出。格式为[-] d.dddd e [sign]ddd。其中字段d是十进制数，字段dddd是一至多个十进制数，字段ddd必须是三个十进制数。sign是+或-。

	<p><i>Format</i> 字符串最长支持 256 个字符，多出的字符将被忽略。</p> <p><i>Argument</i> 部份可写可不写。但一个特殊字符应搭配一个变量。</p>
举例	<pre>macro_command main() char c1 = 'a' short s1 = 32767 float f1 = 1.234567 TRACE("The results are") // 输出: The results are TRACE("c1 = %c, s1 = %d, f1 = %f", c1, s1, f1) // 输出: c1 = a, s1 = 32767, f1 = 1.234567 end macro_command</pre>

8. 新增 LB-9059 –关闭宏指令 TRACE 功能 (当状态为 ON)。当设置为 ON 时，TRACE 将不会把数据输出到 EasyDiagnoser。
9. 也可以直接利用 Utility Manager 执行 EasyDiagnoser.exe，Utility Manager 将会显示网络上目前存在的 HMI，此时只要选择要监看通讯状态的 HMI 即可。请注意 Project Port 的部份应设置与工程文件所使用的 [端口] 相同。

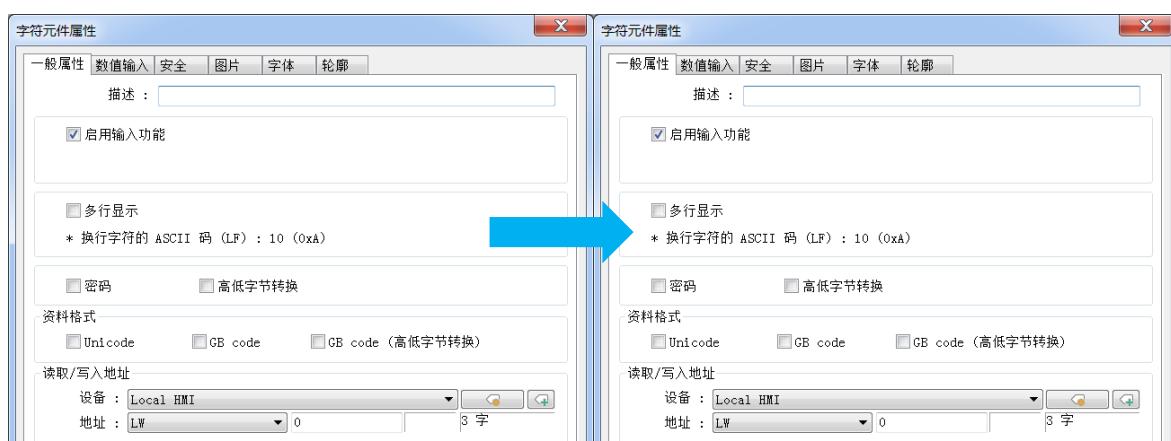


10. 将工程文件下载到 HMI 实际操作。当 EasyDiagnoser 无法连接上需要监视的 HMI 时，一般可能的原因是 HMI 未上电。或是 [端口] 不正确，可能发生 EasyDiagnoser 不断连上 HMI 又断线的情况。请确定 EasyDiagnoser 应设置与工程文件相同的 Port No.，更改方式如前面所述。
11. 当 EasyDiagnoser 成功与 HMI 连结后，只要执行 macro_0，即可发现 [输出] 窗口显示目前 TRACE 的执行结果。



18.15 字符串处理函式使用方法

宏指令提供字符串处理函式，令用户可以很方便的对字符串进行各种操作。所谓字符串，是由一连串的 ASCII 字符组成，每一个 ASCII 字符占用 1 字节 (byte)，在 16 位寄存器中是以低字节优先方式保存。举例来说，我们利用一个 [文字输入] 元件在 LW-0 ~ LW-2 的位置，写入一条字符串 "abcdef"，设置如下：



在此 [文字输入] 元件输入"abcdef":



此字符串在 LW-0 ~ LW-2 中的存放方式如下图所示 (LB 代表低字节， HB 代表高字节):

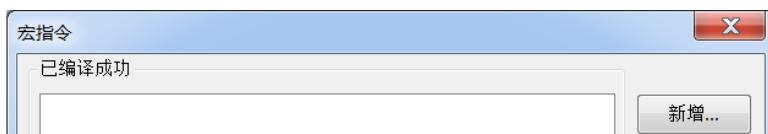
	HB	LB
LW0	'B'	'A'
LW1	'D'	'C'
LW2	'F'	'E'
LW3		
LW4		
LW5		

由于 [文字输入] 元件显示的数据长度单位为 word，而每个 ASCII 字符长度为一个 byte，所以每次最少会显示两个字符，此部份在 [文字输入] 元件的章节有详细的说明。因此上面的例子中，设置 [文字输入] 元件的字数量为 3，表示最多可输入 / 显示 6 个 ASCII 字符。

下面将举例说明如何从新增一个宏指令的方法开始，一直到执行模拟为止，带您一步步建立一个可执行的工程文件，以实际体会字符串处理函数强大的功能。

1. 以下说明如何从寄存器读入与写入一个字符串。

请新增 1 个宏指令：



在宏指令编辑器编辑以下内容：

```

1  macro_command main()
2
3
4  char str[20]
5
6  StringGet(str[0], "Local HMI", LW, 0, 20)
7  StringSet(str[0], "Local HMI", LW, 50, 20)
8
9  end macro_command

```

此宏指令的目的是利用 StringGet 函数从寄存器中读入一条字符串放入字符数组 str 中，并利用 StringSet 输出 str 的内容。

接着在工程文件的第 10 页分别加上 [文字输入] 与 [功能键] 元件，元件的设定内容请参考下图，[功能键] 元件用来执行 macro_0。

[文字输入] 元件



[功能键] 元件 



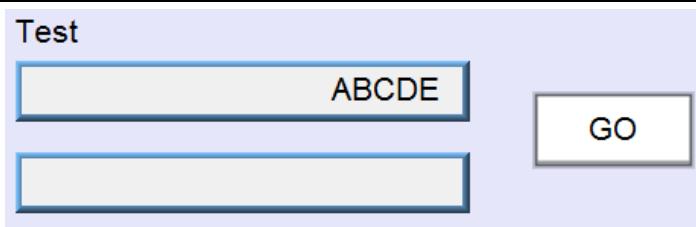
 最后编译  已完成的工程文件并执行离线 (off-line)  或在线 (on-line)



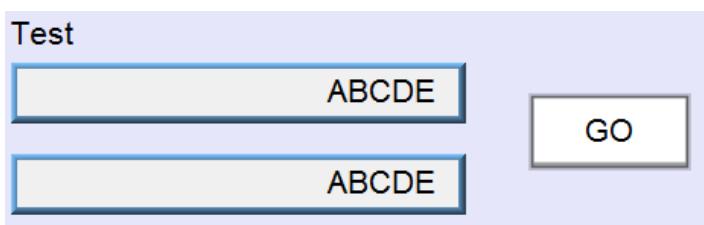
模拟，并在模拟画面按照以下步骤操作：

Step 1. 输入字符串

Step 2. 按下“GO”按钮



Step 3. 显示结果



2. 字符串之初始化。

在宏指令编辑器编辑以下内容：

```

1
2 macro_command main()
3
4 char str1[20] = "abcde"
5 char str2[20] = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e'}
6
7 StringSet(str1[0], "Local HMI", LW, 0, 20)
8 StringSet(str2[0], "Local HMI", LW, 50, 20)
9
10 end macro_command

```

用双引号 (" ") 刮起来的内容视为一个字符串。str1 是以字符串方式初始化，而 str2 是以字符数组方式初始化。



以字符串方式初始化时宏编译程序会在字符串结尾后面加上结束符号 '\0' 代表字符串结束。利用 StringSet 将字符串写入寄存器时遇到结束符号便会停止继续写入数组后面的内容。即使 data count 被设为大于字符串长度的数值，显示字符串时只会显示结束符号之前的内容。

以字符数组方式初始化时数组内容并不会被视为一个字符串，因此也不会加上结束符号 '\0'。写入寄存器的字符数会依据 data count 所设置的数值决定。

3. 一个简单的账号密码登入页面。

在宏指令编辑器编辑以下内容(宏指令 [ID:001] macro_1):

```
1 macro_command main()
2
3
4     char name[20] = "admin"
5     char password[20] = "123456"
6     char name_input[20], password_input[20]
7     char message_success[40] = "Success! Access Accepted."
8     char message_fail[40] = "Fail! Access Denied."
9     char message_clear[40]
10    bool name_match = false, password_match = false
11
12    StringGet(name_input[0], "Local HMI", LW, 0, 20)
13    StringGet(password_input[0], "Local HMI", LW, 50, 20)
14
15    name_match = StringCompare(name_input[0], name[0])
16    password_match = StringCompare(password_input[0], password[0])
17
18    FILL(message_clear[0], 0x20, 40) //FILL with white space
19    StringSet(message_clear[0], "Local HMI", LW, 100, 40)
20
21    if (name_match == true and password_match == true) then
22        StringSet(message_success[0], "Local HMI", LW, 100, 40)
23    else
24        StringSet(message_fail[0], "Local HMI", LW, 100, 40)
25    end if
26
27 end macro_command
```

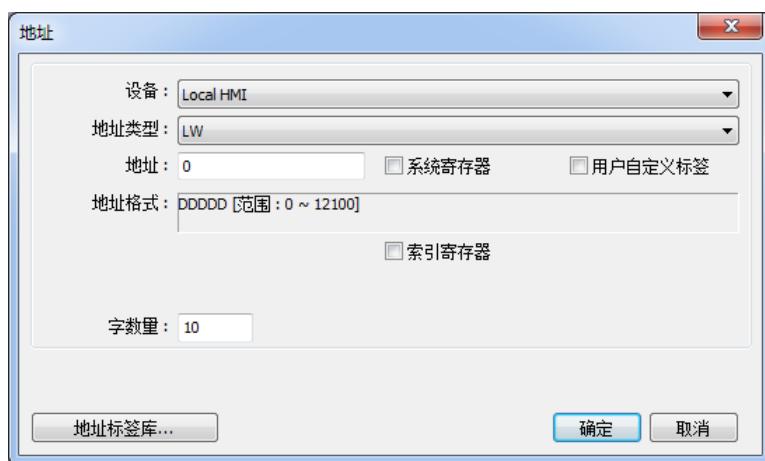
此宏将利用 [StringGet] 取得用户输入的账号密码的字符串，分别放入 name_input 与 password_input 两个数组中。接着利用 [StringCompare] 比对账号密码，若账号相符，则 name_match 设为 true；若密码相符，则 password_match 设为 true。最后检查 name_match 与 password_match 的值，若同时为 true，表示登入成功，并印出 "Success! Access Accepted." 字符串。若其中之一不相符，则印出 "Fail! Access Denied." 字符串。

接着在工程文件的第 10 页分别加上 [文字输入]  与 [功能键]  元件，元件的设置内容请参考下图，[功能键] 元件用来执行 macro_1。

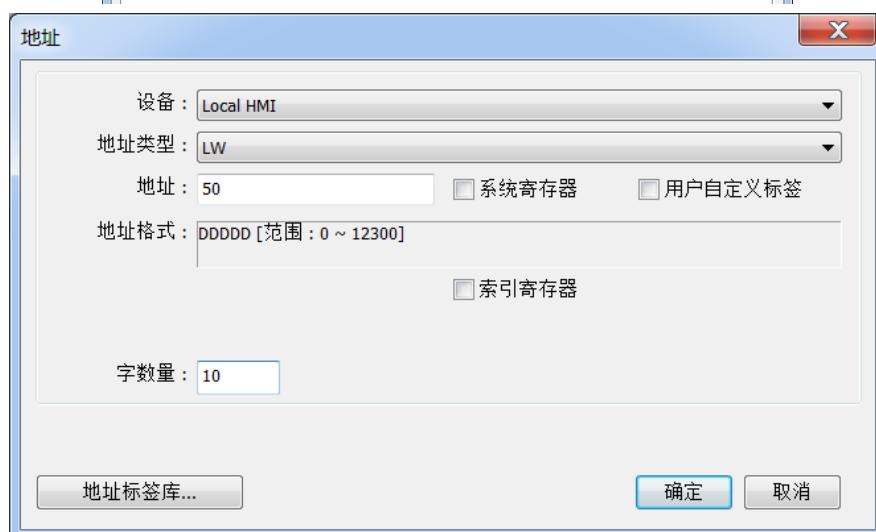
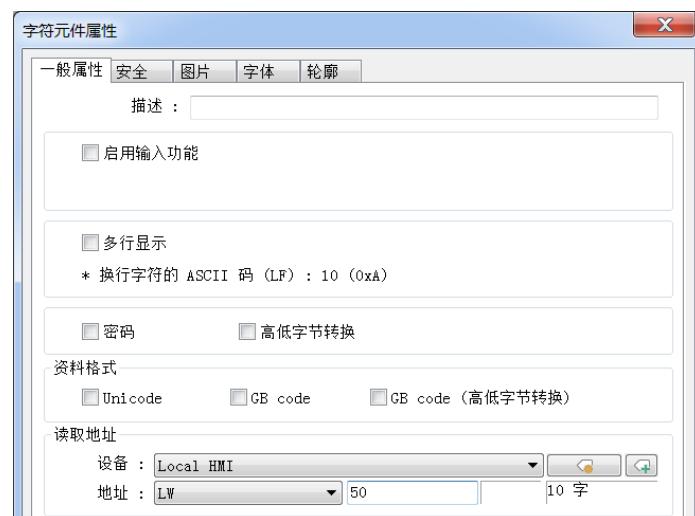


元件 1: [功能键] 元件 ，点选 [触发宏指令] 并选择宏指令 [ID:001] macro 1。

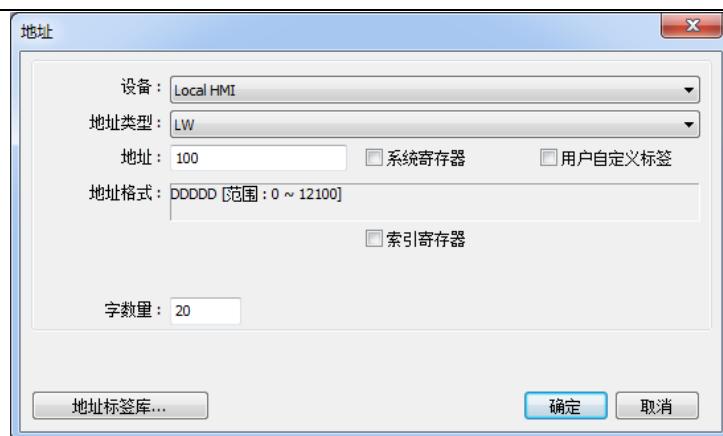
元件 2：[文字输入] 元件



元件 3：[文字输入] 元件

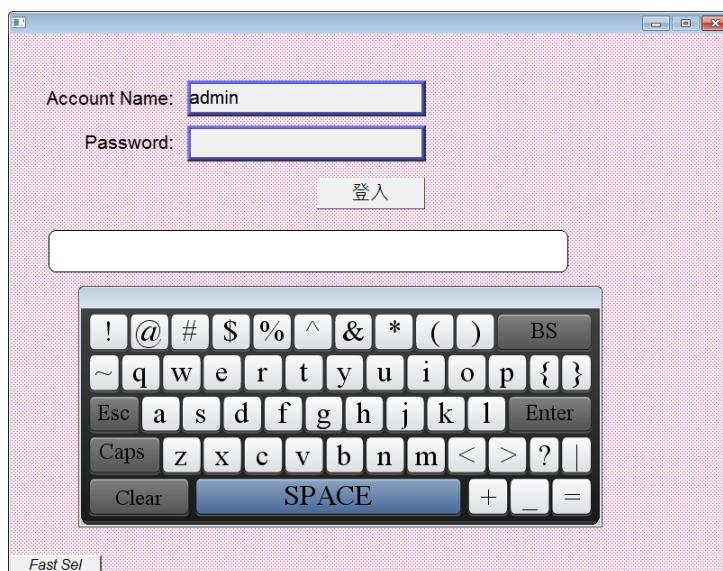


元件 4：[文字显示] 元件

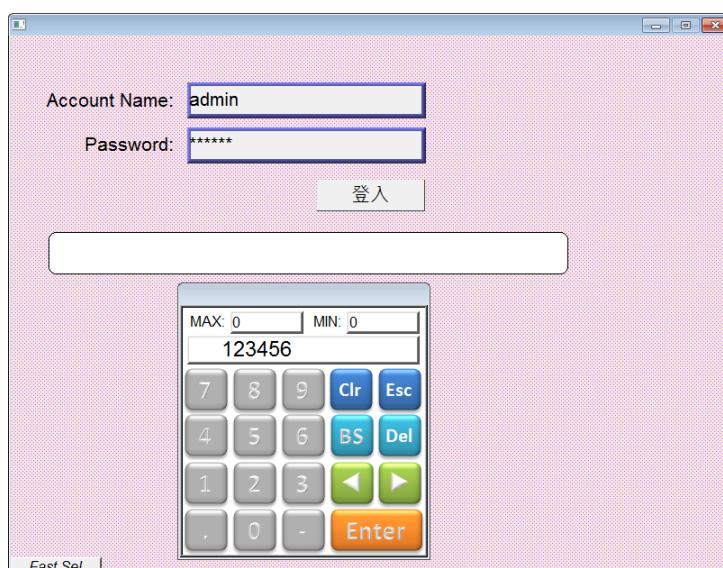


最后编译 已完成的工程文件并执行离线 (off-line) 或在线(on-line) 模拟，并在模拟画面按照以下步骤操作：

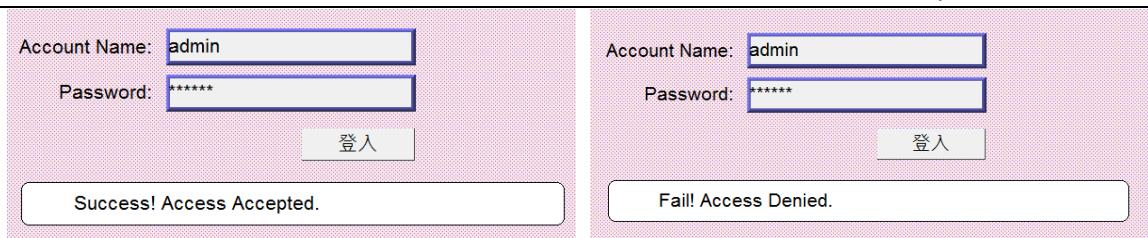
1. 输入账号。



2. 输入密码并按下登入键。



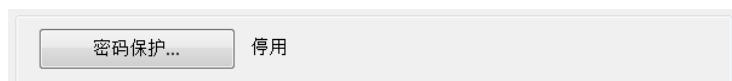
3. 显示登入成功或登入失败。



18.16 宏指令密码保护

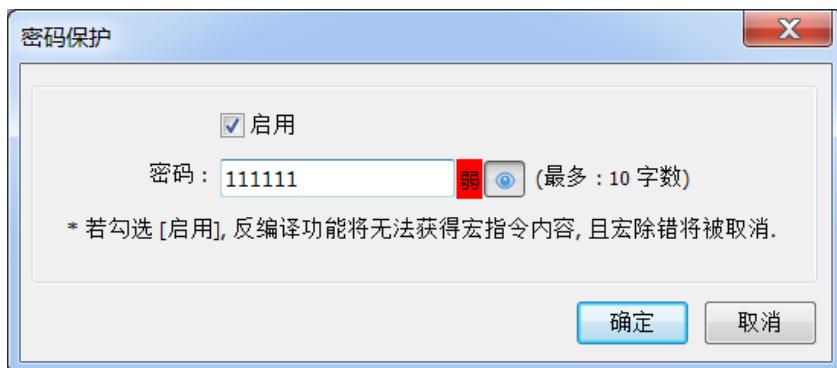
宏指令密码保护密码保护分为两层：所有宏密码保护与单一宏密码保护

所有宏保护：



在所有宏列表提供 [密码保护] 选项，当点选 [密码保护] 后勾选 [启用] 按钮可以设置密码，密码最多不可超过 10 个字符 (只支持 ASCII 文字，并区分大小写，例如可以输入 "a\$#*hFds")。

当设置所有宏的 [密码保护] 功能后，用户欲开启宏时，需先输入正确的密码。

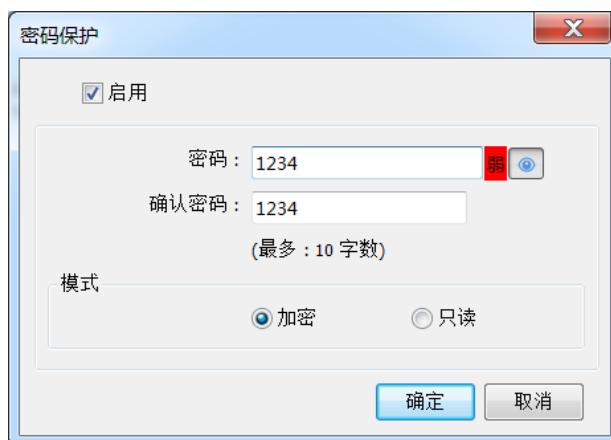


当输入不正确的密码三次，需重新启动 EasyBuilder Pro，才能重新输入密码。



单一宏密码保护：

在宏指令编辑器里提供[密码保护] 选项，当点选 [密码保护] 后勾选 [启用] 按钮可以设置密码。密码最多不可超过 10 个字符 (只支持 ASCII 文字，并区分大小写，例如可以输入 "a\$#*hFds")。



密码保护方式分为 [加密] 与 [只读]。

[加密]

对宏内容加密，从宏列表点选宏欲进入编辑窗口时需先正确输入密码。

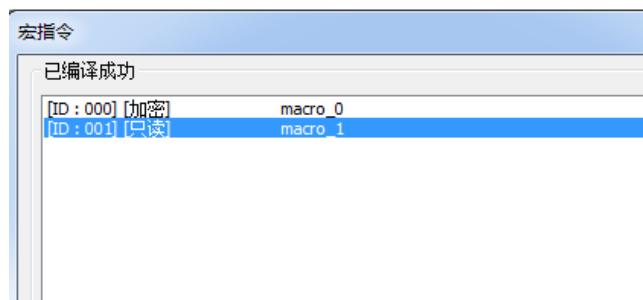
密码输入错误三次，将提醒需重启 EasyBuilder Pro (每一项宏所需次数各自独立)。

[只读]

用户将仅能检视宏的内容，无法编辑。

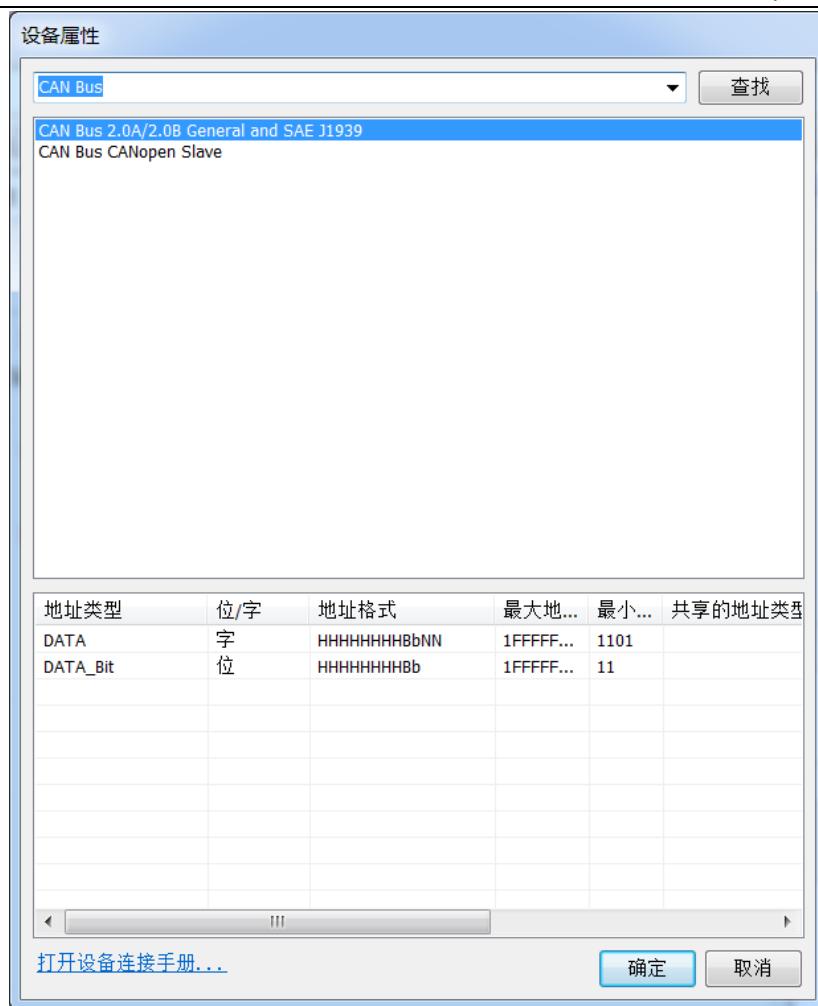
选用此模式时可以由宏列表直接进入宏指令编辑器，但在进到[密码保护]设置窗口时就需要输入正确的密码。密码的输入规则与 [加密] 相同，限制只能错误输入三次。

宏列表中会显示单一宏所使用的保护模式。



18.17 宏支持使用变量读写 CANbus 地址

当使用 CAN Bus 2.0A/2.0B General and SAE J1939 驱动程序时，会发现该驱动程序拥有两种地址类型：DATA 与 DATA_Bit，数据格式的描述如下表所示。



数据格式	描述
DATA	HHHHHHHH: ID B: Byte 位置(1~8) HHHHHHHHBbNN b: Bit 位置(1~8) NN: Bit 数量(1~64)
DATA_Bit	HHHHHHHH: ID B: Byte 位置(1~8) HHHHHHHHBb b: Bit 位置(1~8)

由于 ID 是使用 16 进制表示，位置与数量则是使用 10 进制表示，请参考下方的使用方式。

范例

未采用变量地址的表示法

```
short f  
GetData(f, "CAN Device", DATA, 4e55108, 1)  
GetData(f, "CAN Device", DATA, 4e65108, 1)
```

采用变量地址的表示法

```
short f  
unsigned int address = 0x4e55108  
GetData(f, "CAN Device", DATA, address, 1)  
address = address + 0x10000// == 0x4e65108  
GetData(f, "CAN Device", DATA, address, 1)
```

注意事项：

1. 将变量宣告为 Unsigned int，并使用 16 进制来表示地址。
2. 因为 Unsigned int 的长度为 4 bytes，而且 Bb 与 NN 分别都需要 1 byte 的空间。所以当使用变量作为地址参数时，读写 DATA_Bit 地址类型时，地址格式将变动为 HHHHHHBB (最大 ID 只能到 0xffff); 读写 DATA 地址类型时，地址格式将变动为 HHHHBbNN (最大 ID 只能到 0xffff)。

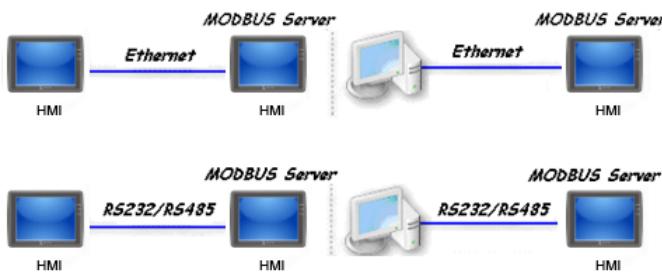
第十九章 如何将 HMI 设置成 MODBUS 装置

本章节说明如何将 HMI 设置成 MODBUS 装置。

19.1 概要

将 HMI 设置成 MODBUS 装置后，透过 MODBUS 协议即可擦写 HMI 上的数据。

下图显示 HMI 被设置成 MODBUS 装置 (又称为 MODBUS Server)，HMI、PC 或其它装置只需使用 MODBUS 协议，透过 Ethernet 或 RS-232 / RS-485 接口，即可擦写 HMI 上的数据。



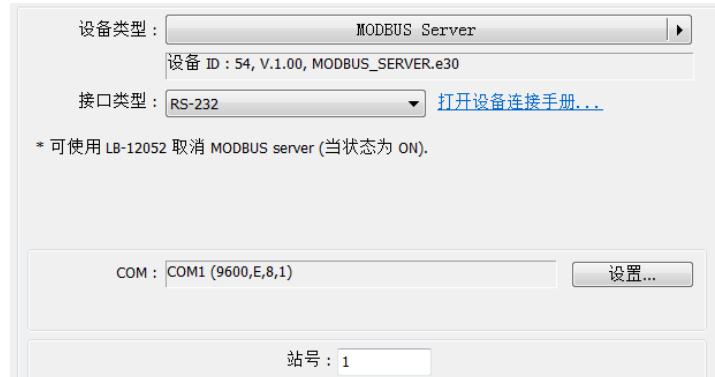
19.2 建立一个 MODBUS Server 装置

1. 要将 HMI 设置为 MODBUS 装置，首先需在 [系统参数设置] » [设备清单] 中增加一个新的设备，此时 PLC 类型需选择 MODBUS Server，可以选择的 [PLC 接口] 如下图所示。



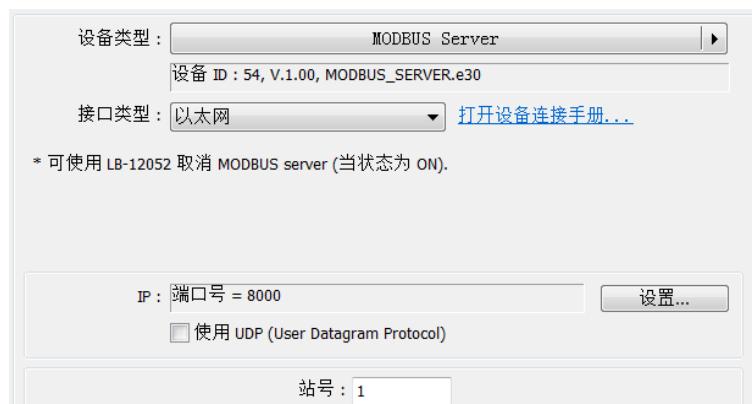
2. 当 PLC 接口选择 [RS-232] 或 [RS-485] 时，需选择使用的 [COM] (COM 1 ~ COM 3)，并设置正确的通讯参数。如下图所示，此时 MODBUS Server 的 [站号] 设置为 1。

点选 [设置]，可以设置 [限制 LW 最大读取/写入地址]。当工程文件的元件使用 LW 寄存器时，超过此范围的地址将不会被 Modbus 客户端读/写。

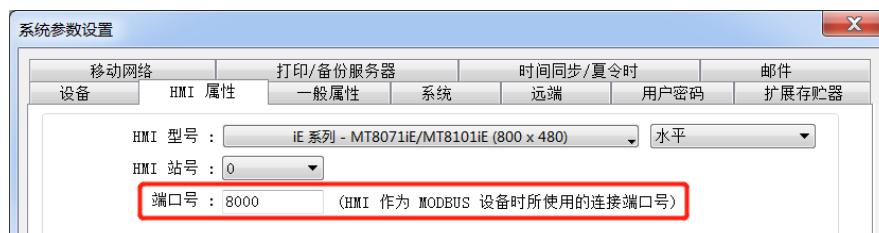




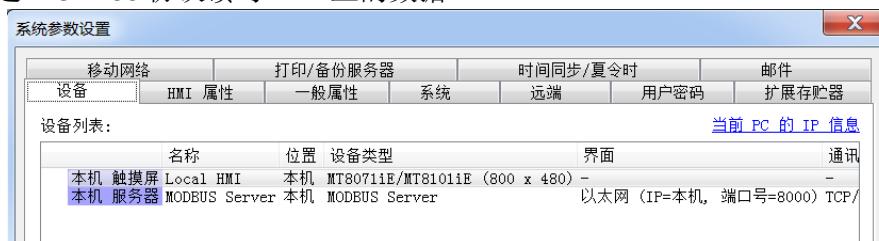
当 PLC 接口选择 [以太网络] 时，需设置 [端口号]。



因 MODBUS Server 与 HMI 须使用相同的 [端口]，若要更改 MODBUS Server 的端口，需在 [系统参数设置] » [HMI 属性] 页签中修改。

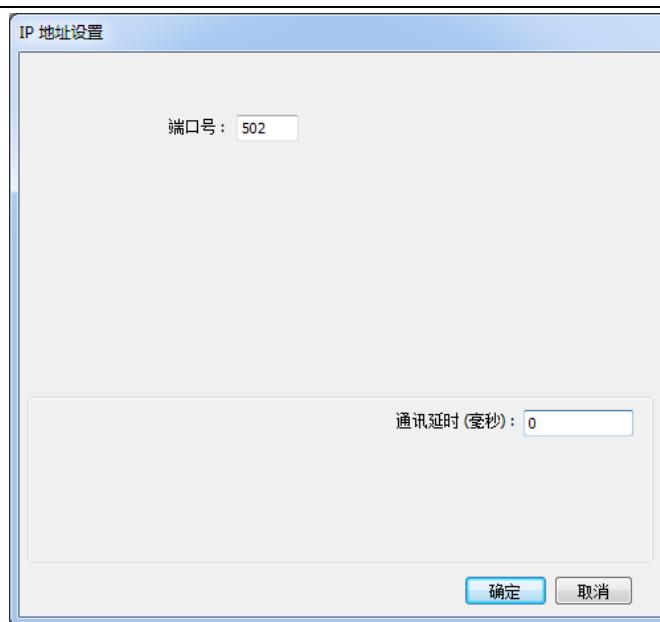


3. 在按下确定键后，即可在 [设备清单] 中发现一个新的装置：MODBUS Server，此时即完成 MODBUS 装置的设置，在完成 .emtp 文件的编译并将获得的 .exob 文件下载到 HMI 后，即可透过 MODBUS 协议读写 HMI 上的数据。



Note

- cMT / cMT X 系列在 PLC 接口选择 [以太网络] 时，端口可自行输入。



19.3 读写一个 MODBUS Server 装置

两台 HMI 可以透过设置成 MODBUS Client (客户端) 和 Server (服务器) 相互通讯。

- 在 Client 端的设备清单中，需增加一个新的设备。若 Client 端使用 [以太网络] 接口，则 [PLC 类型] 需挑选 MODBUS TCP/IP，并正确设置 [IP 地址] (即 Server 端所在位置的 IP)、[端口] 与 [站号]。



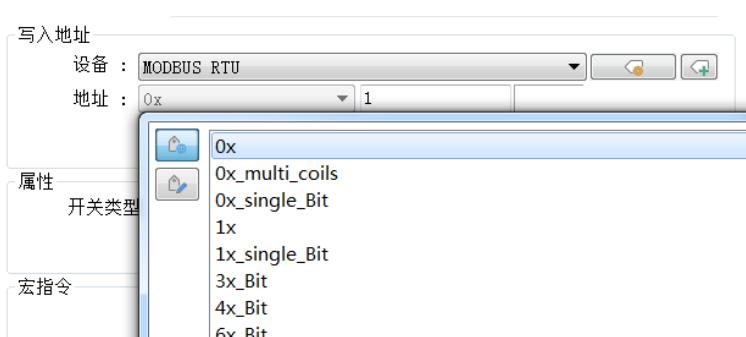
若 Client 端要使用 [RS-232] 或 [RS-485] 界面。则 [PLC 类型] 需挑选 MODBUS RTU，并正确设置各项通讯参数。



2. 完成各项设置并按下确定键后，即可在 [设备清单] 中发现一个新的设备“MODBUS RTU”。



3. 开启各个元件的设置页，在 [设备] 选择 MODBUS RTU 后，即可设置 MODBUS 装置的各项读写地址。



此时因被读写的装置 (Server 端) 为 HMI，所以实际读写的位置之对应关系如下：

读写 0x/1x (1 ~ 12800)	对应到 读写 LB (0 ~ 12799)
读写 3x/4x/5x (1 ~ 9999)	对应到 读写 LW (0 ~ 9998)
读写 3x/4x/5x (10000 ~ 65535)	对应到 读写 RW (0 ~ 55535)

19.4 在线更改 MODBUS Server 站号

EasyBuilder Pro 提供下列系统寄存器，让用户可以在线更改 MODBUS Server 所使用的站号。

LW-9541	MODBUS/ASCII server 站号 (COM 1)
LW-9542	MODBUS/ASCII server 站号 (COM 2)
LW-9543	MODBUS/ASCII server 站号 (COM 3)
LW-9544	MODBUS/ASCII server 站号 (以太网络)

19.5 关于 MODBUS 各地址的说明

EasyBuilder Pro 中 MODBUS 协议的地址类型为 0x、1x、3x、4x、5x、6x，还有 3x_bit、4x_bit 等等，下面将分别说明这些地址类型在 MODBUS 协议中支持的功能码。

0x	是个可读可写的地址类型，相当于操作 PLC 的输出点。该地址类型读位状态时发出的功能码为 01H，写位状态时发出的功能码为 05H。写多个位寄存器时发出的功能码为 0fH。
1x	是个只读的地址类型，相当于读 PLC 的输入点。读位状态时发出的功能码为 02H。
3x	是个只读的地址类型，相当于读 PLC 的只读数据寄存器。读数据时发出的功能码为 04H。
4x	是个可读可写的地址类型，相当于操作 PLC 的数据寄存器。当读数据时发出的功能码为 03H，当写数据时发出的功能码为 10H。
5x	该地址类型与 4x 的地址类型属性是一样的。即发出读写的功能码完全一样。不同之处在于，当为双字时，若 32_bit unsigned 格式的数据，使用 5x 和 4x 两种地址类型分别读取数据时，高字和低字的位置是颠倒的。若使用 4x 地址类型读到的数据是 0x1234，那么使用 5x 地址类型读取的数据即为 0x3412。
6x	是一个可读可写的地址类型，读数据时发出的功能码也是 03H，与 4x 不同之处在于写数据的时候，发出的功能码为 06H，即写单个寄存器的数据。
3x_bit	该地址类型支持的功能码与 3x 地址类型完全一致，不同之处在于 3x 是读数据，而 3x_bit 是读数据中的某一个 bit 的状态。
4x_bit	该地址类型支持的功能码与 4x 地址类型完全一致，不同之处在于 4x 是读数据，而 4x_bit 是读数据中的某一个 bit 的状态。
6x_bit	该地址类型支持的功能码与 6x 地址类型完全一致，不同之处在于 6x 是读数据，而 6x_bit 是读数据中的某一个 bit 的状态。



更多信息请参考《37 MODBUS TCP/IP 网关功能》。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

第二十章 如何使用条形码扫描仪

本章节说明如何使用条形码扫描仪及连接步骤。

20.1 概要

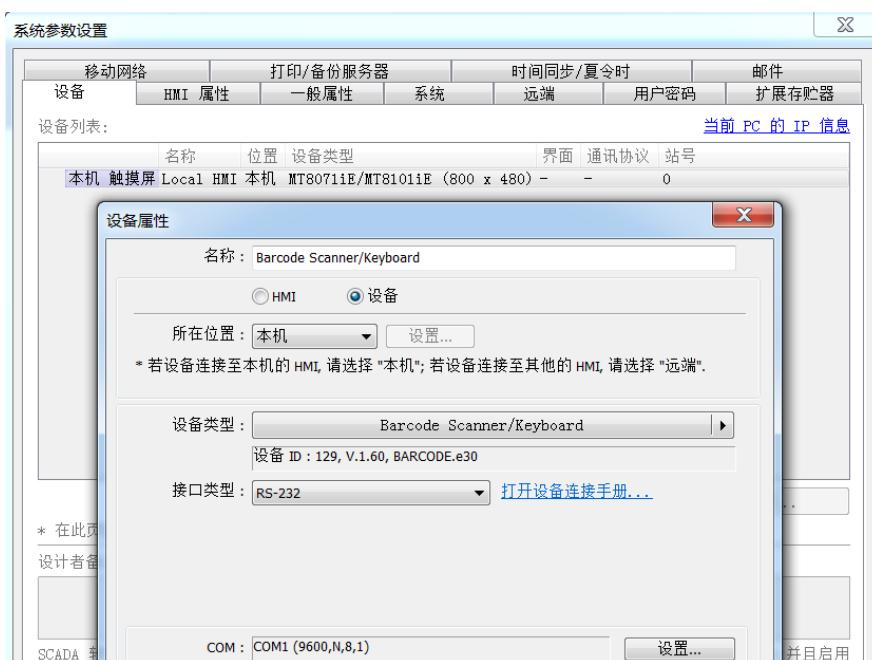
HMI 支持透过下列通讯端口连接条形码扫描仪：

- USB
- COM Port

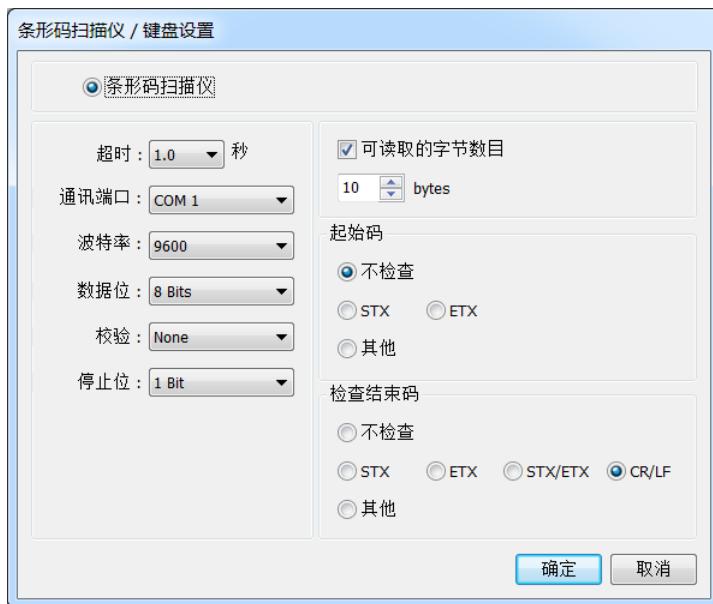
欲连接条形码扫描仪，请先在设备清单中增加一个新装置。

20.2 连接条形码扫描仪的步骤

1. 在 [系统参数设置] » [设备清单] 页签中增加一个装置。



2. 按下 [设置] 按钮并完成设置。



设置	描述
超时	当勾选 [条形码扫描仪] 时，若该装置读取速度较慢，可将超时设置加长以读取完整的数据。 当勾选 [键盘] 时，可设置透过键盘输入数据的有效时间范围，系统将于开始输入数据时才计时。
通讯端口	
传输速率	
数据位	当选用 COM 接口时，须正确设置条形码扫描仪的通讯参数；若选用 USB 接口，则无须设置通讯参数。
校验	
停止位	
可读取的 byte 数目	若勾选，则可以限制条形码扫描仪读取的 byte 数目，以避免装置读取过多的数据。此项设置值范围为 10 ~ 1024。 注意：若实际读取的 byte 数目超过设置值，将无法读取。
起始码	条形码扫描仪所读取到的第一个数据必须与起始码相同，系统才会将读取的数据视为是合法的输入，否则将会忽略读取的数据。 起始码不会被存放在条形码扫描仪所对应的地址中。
不检查	若不使用起始码，系统会将全部读取到的数据存放在条形码扫描仪对应的地址中。
STX	以 0x02 做为起始码。
ETX	以 0x03 做为起始码。

其他

由用户自定义数据的起始码。

例如: 起始码为 255 (0xff), 且读取到的数据为

0xff 0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37

但实际存放在条形码扫描仪对应地址中的数据为

0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37

结束码设置

结束码设置

结束码可用来标示数据的结尾，当读取到结束码时，表示读取到一笔完整的数据。

不检查

若不使用结束码，系统会将全部读取到的数据存放在条形码扫描仪对应的地址中。

STX

以 0x02 做为结束码。

ETX

以 0x03 做为结束码。

STX/ETX

以 0x02 或 0x03 做为结束码。

CR/LF

以 0x0a 或 0x0d 做为结束码。

其他

由用户自定义数据的结束码。

例如: 结束码为 55 (0x37)，且读取到的数据为

0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34 0x37

但实际存放在条形码扫描仪对应地址中的数据为

0x34 0x39 0x31 0x32 0x30 0x30 0x34

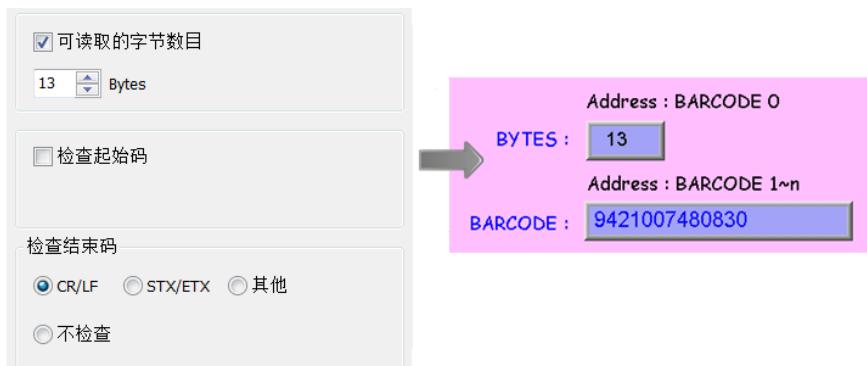
完成以上各项设置后，即可在 [设备清单] 中发现一个新的条形码扫描仪装置。

此时在元件的设置属性页中的 [PLC 名称] 即可选择条形码扫描仪，并可使用相关的地址类型。

地址类型	地址名称	描述
位	FLAG	FLAG 0: 指示数据是否读取完成。在读取到数据时，系统会自动将 FLAG 先设置为 OFF，待读取成功后再设置为 ON。
	RESET	RESET 0: 当设为 ON 时，可清除 BARCODE 和 RESULT 内的数据。
	CONNECT_STA	CONNECT_STATUS 0:
	TUS	指示是否接上 USB 接口的条形码扫描器设备，当状态为 ON 时表示已接上。
字	BARCODE	BARCODE 0: 记录目前读取到的 byte 数目。 BARCODE 1 ~ n: 存储设备读取的数据。
	RESULT	RESULT 0: 指示 BARCODE 的读取结果。各项数据的表示意义如下： 0x00: 等待读取 BARCODE。 0x01: 读取 BARCODE 成功。 0x02: BARCODE 格式错误。 0x03: 在启用 [可读取的 byte 数目] 时，所读取的数据长度超过所设置的大小。 0x04: 在启用 [检查起始码] 时，所读取的数据不符合设置值。 0x05: 在启用 [结束码] 时，所读取的数据不符合设置值。

范例 1

假设目前条形码扫描仪的设置如下图，且读取到的条形码为 9421007480830，图中的数值元件 (BYTES) 的地址为 BARCODE 0，字符元件 (BARCODE) 的地址为 BARCODE 1 ~ n。



此时条形码扫描仪装置对应的地址所存放的数据如下：

条形码扫描仪对应地址	数据
------------	----

13 bytes (十进制)

但实际存入地址中的数据为 14 bytes = 7 words

也就是当读取 byte 数目为奇数时，系统会自动
加上一个 byte 的数据 (0x00)

BARCODE 0	
BARCODE 1	3439 (HEX)
BARCODE 2	3132 (HEX)
BARCODE 3	3030 (HEX)
BARCODE 4	3437 (HEX)
BARCODE 5	3038 (HEX)
BARCODE 6	3338 (HEX)
BARCODE 7	0030 (HEX)



Note

- 每台 HMI 只支持连接一台 USB 接口的条形码扫描仪装置。当工程文件的装置列表中包含 USB 条形码扫描仪装置时，系统寄存器 LB-9064 [启用 USB 条形码扫描仪装置 (键盘功能关闭) (当状态为 ON)] 将自动被设置为 ON。若此时需恢复 USB 键盘的功能并暂停使用 USB 条形码扫描仪，可以将 LB-9064 设置为 OFF。
-  请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

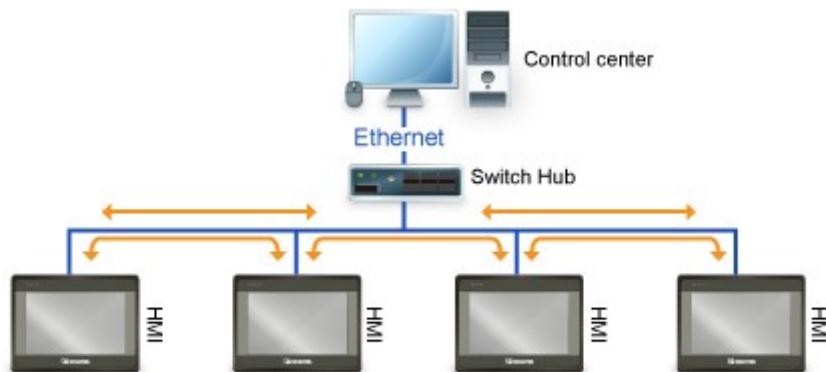
第二十一章 以太网络通讯与多台人机联机

本章节说明如何使用以太网络连接多种设备。

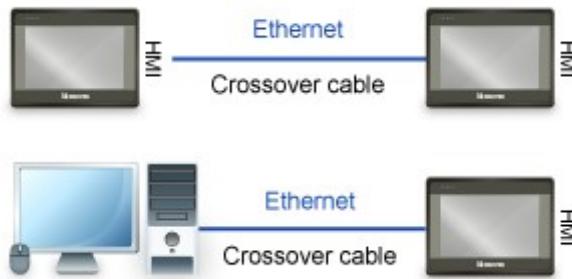
21.1 概要

以太网络联机的方式分为两种：

- 使用 RJ45 平行网络线与集线器。



- 使用 RJ45 跳接网络线，不需使用集线器，但只限使用在一对一联机的情况下（HMI 对 HMI，或 PC 对 HMI）。



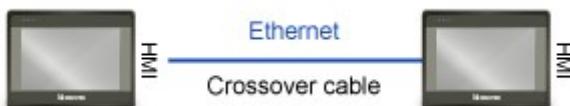
透过以太网络联机，系统提供了下列三种数据交换的方式：

- HMI 与 HMI 间的通讯。
- PC 与 HMI 间的通讯。
- 控制连接在其他 HMI 上的 PLC。

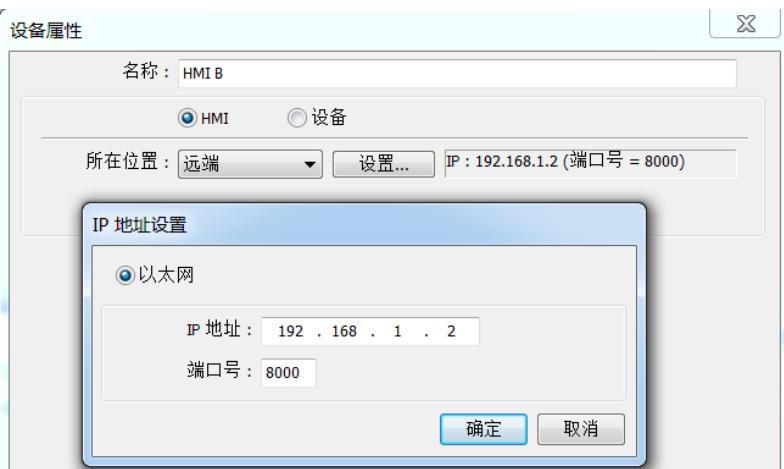
21.2 HMI 与 HMI 间的通讯

HMI 之间通讯可在 [系统参数设置] 中新增一个远端 HMI 装置即可。

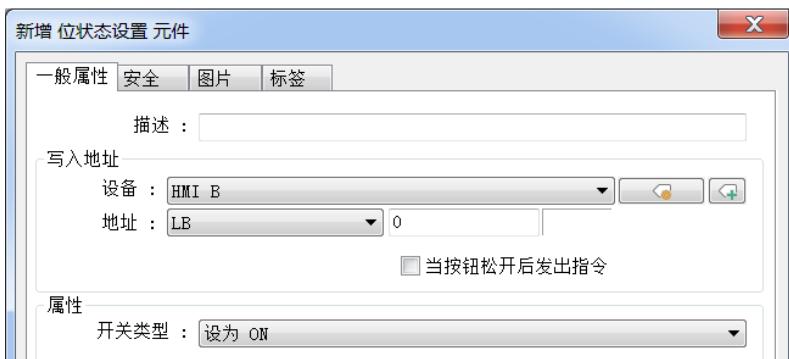
以两台 HMI 的通讯为例 (HMI A 与 HMI B)，假设 HMI A 欲使用位状态设置元件控制 HMI B 的 [LB-0] 地址的内容，则 HMI A 工程文件的设置步骤如下。



1. 设置各台 HMI 的 IP 地址，假设 HMI A: 192.168.1.1, HMI B: 192.168.1.2。
2. 自 [系统参数设置] » [设备清单]，新增一台远端 HMI，即为 HMI B (IP: 192.168.1.2)。



3. 设置一个位状态设置元件，在 [设备] 中选择“HMI B”，即可控制远端 HMI 的地址。

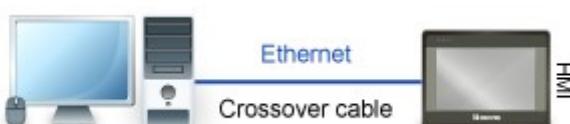


Note

- 一台 HMI 最多可同时处理来自 64 个不同 HMI 的访问要求。
- 一台 cMT / cMT X 系列最多可同时处理来自 32 个不同 HMI 的访问要求。

21.3 PC 与 HMI 间的通讯

透过联机仿真功能，PC 可以藉由以太网络截取 HMI 上的数据，并保存在 PC 上。假设 PC 欲通讯的设备为两台 HMI (HMI A 与 HMI B)，则 PC 端所使用工程文件的设置步骤如下。

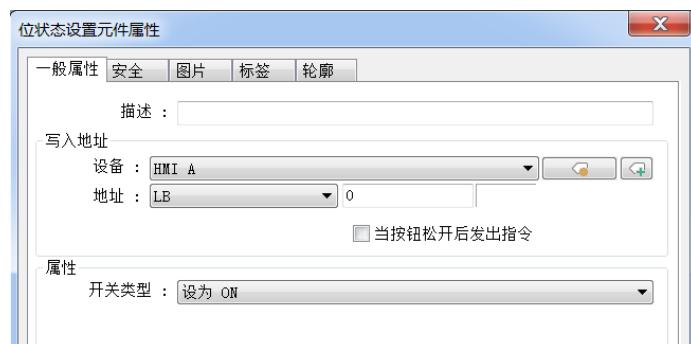


1. 设置各台 HMI 的 IP 地址，假设 HMI A: 192.168.1.1, HMI B: 192.168.1.2。
2. 自 [系统参数设置] » [设备清单]，新增两台远端 HMI，分别为 HMI A (IP:192.168.1.1)，与

HMI B (IP:192.168.1.2)。



3. 设置一个位状态设置元件，在 [设备] 中选择 “HMI A”，即可控制远端 HMI A 的地址。同样的方式也可用于 HMI B。

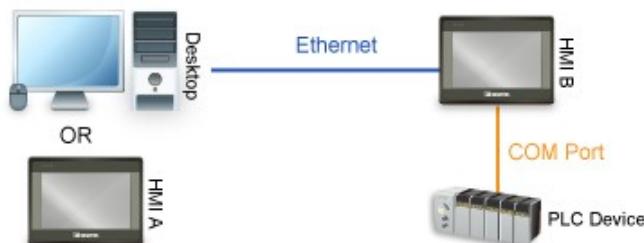


Note

- 一台 PC 最多可同时控制 64 台远端 HMI。
- 如上面的例子，HMI 也允许操作 PC 上的数据，此时只需将 PC 视为另一台 HMI 即可，也就是必须在 HMI A / HMI B 使用的工程文件中新增一台远端 HMI，并将此远端 HMI 的 IP 地址指向 PC。

21.4 控制连接在其他 HMI 上的 PLC

透过以太网络联机，PC 或 HMI 可以操作连接在其他 HMI 上的远程 PLC。假设现在有一台 PLC 连接到 HMI B 的 COM 1，当 PC 或 HMI A 欲读取此台 PLC 上的数据，则 PC 端或 HMI A 上所使用的工程文件设置步骤如下。



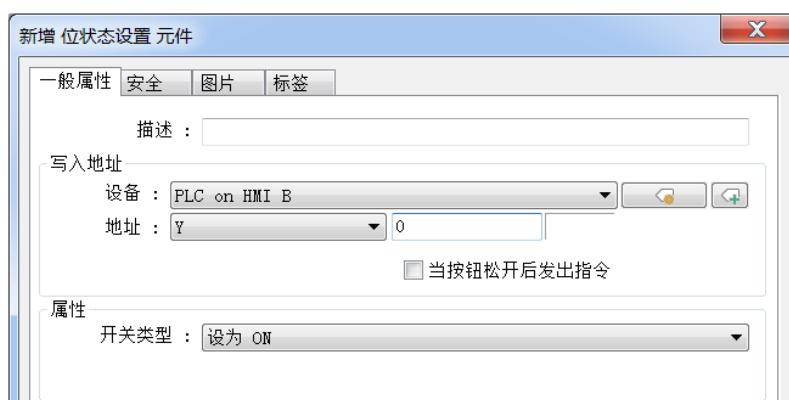
21.4.1 eMT / iE / XE / cMT-HD / iP 系列的设置方法

1. 设置 HMI B 的 IP 地址，假设 HMI B: 192.168.1.2。
2. [系统参数设置] » [设备清单]，新增一台远程 PLC，将名称设为 “PLC on HMI B” 并正确设置 PLC 的相关通讯参数。因此台 PLC 是连接在远端 HMI B 上，所以将远程 IP 地址指向 HMI B

(IP: 192.168.1.2)。

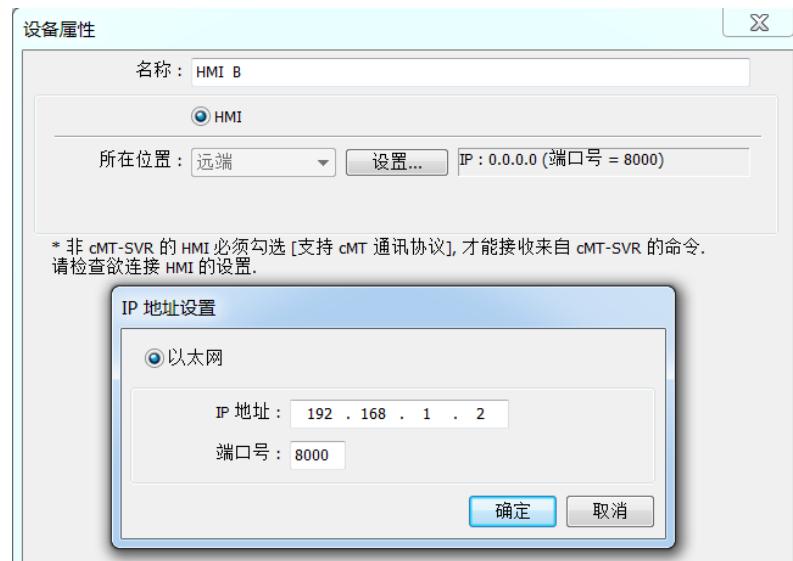


3. 设置一个位状态设置元件，在 [设备] 中选择 “PLC on HMI B”，即可控制远端 HMI B 上的 PLC。

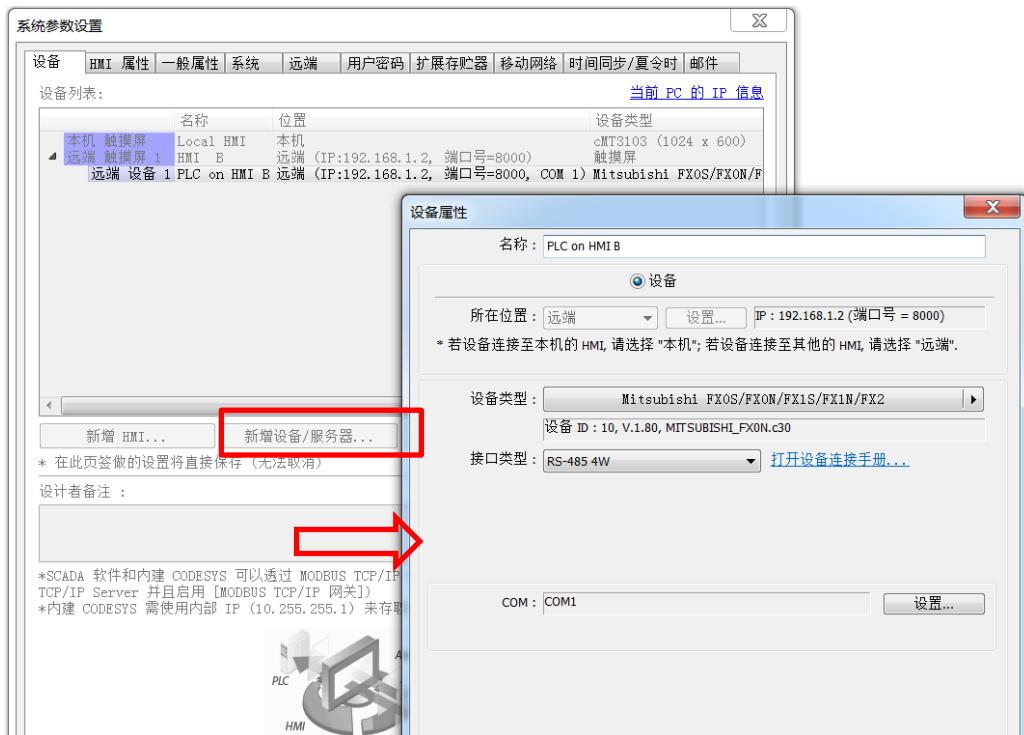


21.4.2 cMT / cMT X 系列的设置方法

1. 设置 HMI B 的 IP 地址，假设 HMI B: 192.168.1.2。
2. [系统参数设置] » [设备清单]，点选 [新增 HMI] 并设置 HMI B 的 IP 地址，假设 HMI B: 192.168.1.2。



3. 在 HMI B 底下点选 [新增 PLC]，新增一台远程 PLC，将名称设为“PLC on HMI B”并正确设置 PLC 的相关通讯参数。



4. 建立完成后，可以看到一台远程的 PLC 设置被建立在远端 HMI 下面，本机 HMI 代表的是 HMI A，远端 HMI 1 是 HMI B，远程 PLC 1 则是 HMI B 所连接的 PLC。



5. 设置一个位状态设置元件，在 [设备] 中选择 “PLC on HMI B”，即可控制远端 HMI B 上的 PLC。



Note

- cMT / cMT X 系列的远端 HMI 若为 eMT/iE/XE/cMT-HD，须于 [系统参数设置] » [HMI 属性] 勾选 [支持 iE/XE/eMT/cMT-HD HMI 通讯协议和 EasyWatch]。同样地，eMT/iE/XE/cMT-HD 系列的工程文件上的 [系统参数设置] » [HMI 属性] 也需勾选 [支持 cMT 通讯协议]，如此 cMT / cMT X 系列与 eMT/iE/XE/cMT-HD 才能通讯。

第二十二章 地址寄存器

本章节说明各类地址寄存器。

22.1 概要

EasyBuilder Pro 编辑软件保留了一些位地址和字地址的寄存器供给系统使用，这些系统保留寄存器分别有不同的功用，而我们将系统保留寄存器地址分类如下。

因某些系统寄存器即使可透过 [宏] 或 [远端 HMI] 写入数值，亦不表示可以控制该寄存器的功能。若该系统寄存器可透过 [宏] 或 [远端 HMI] 写入及控制，则标示为 "控制"。

当选择 cMT/cMT X series，系统将提供 PLW 与 PLB 寄存器供挑选。LW / LB 与 PLW / PLB 不同处在于 LW / LB 是指 HMI 本机上的地址，而 PLW / PLB 则是指 Client 端（例如：cMT-iV5、cMT-iV6、iOS、Android 设备）上操作这些功能的地址。因每台 cMT/cMT X series 可供多台 Client 端连接，因此以上这些功能的系统寄存器将由 Client 端个别运行。

注意：各机型所支持的系统寄存器，将以挑选该机型后于 EasyBuilder Pro 上的地址标签库是否有显示支持为准，不支持的系统寄存器将反灰。

The screenshot shows the 'Address Label Library' dialog box. The title bar says '地址标签库'. There are tabs for '用户自定义标签' (User-defined labels), '系统寄存器' (System registers) (which is selected), '分类' (Category), and '搜寻' (Search). The main area is a grid table with the following columns: 标签名称 (Label name), 设备名称 (Device name), 地址 (Address), 类... (Class), 读/写 (Read/Write), and 类型 (Type). The data grid contains many entries, mostly starting with 'LB-' and describing various system functions like '重新开机时状态为 ON', '数据传输写入指示', etc. Some entries are in red, indicating they are supported by the selected model. Many entries are grayed out, indicating they are not supported.

标签名称	设备名称	地址	类...	读/写	类型
1 LB-9000 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9000	位	读/写	无
2 LB-9001 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9001	位	读/写	无
3 LB-9002 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9002	位	读/写	无
4 LB-9003 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9003	位	读/写	无
5 LB-9004 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9004	位	读/写	无
6 LB-9005 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9005	位	读/写	无
7 LB-9006 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9006	位	读/写	无
8 LB-9007 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9007	位	读/写	无
9 LB-9008 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9008	位	读/写	无
1.. LB-9009 : 重新开机时状态为 ON	Local HMI	LB-9009	位	读/写	无
1.. LB-9010 : 数据传输写入指示	Local HMI	LB-9010	位	只读	--
1.. LB-9011 : 数据传输读取指示	Local HMI	LB-9011	位	只读	--
1.. LB-9012 : 数据传输执行指示	Local HMI	LB-9012	位	只读	--
1.. LB-9013 : 隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选窗口	Local HMI	LB-9013	位	读/写	无
1.. LB-9014 : 隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选按键	Local HMI	LB-9014	位	读/写	无
1.. LB-9015 : 隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选窗口/按键	Local HMI	LB-9015	位	读/写	无
1.. LB-9016 : 远端 HMI 连接至本机 HMI (当状态为 ON)	Local HMI	LB-9016	位	读/写	无
1.. LB-9017 : 取消 PLC 控制元件[切换窗口]的[写回]功能	Local HMI	LB-9017	位	读/写	无
1.. LB-9018 : 隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 鼠标光标	Local HMI	LB-9018	位	读/写	无
2.. LB-9019 : 取消 (设 ON)/打开 (设 OFF) 声音输出	Local HMI	LB-9019	位	读/写	有
2.. LB-9020 : 显示 (设 ON)/隐藏 (设 OFF) 系统设置列	Local HMI	LB-9020	位	读/写	无
2.. LB-9021 : 重置当前的事件记录 (OFF->ON)	Local HMI	LB-9021	位	读/写	无
2.. LB-9022 : 隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 当前事件记录文件	Local HMI	LB-9022	位	读/写	无

At the bottom, there are buttons for '新增...' (Add...), '删除' (Delete), '删除全部' (Delete all), '设置...' (Settings...), '导出为 CSV...' (Export as CSV...), '导入自 CSV...' (Import from CSV...), '导出为 EXCEL...' (Export as EXCEL...), '导入自 EXCEL...' (Import from EXCEL...), '批次重新命名...' (Batch rename...), and '关闭' (Close).

22.2 本机 HMI 内存地址范围

22.2.1 位地址

寄存器	地址类型	范围	格式
本机位地址 (用户使用)	LB	0 ~ 8999	DDDDD
本机位地址 (系统寄存器使用)	LB	9000 ~ 12895	DDDDD
Client 端位地址	PLB	0 ~ 12399	DDDDD
本机字符地址取位地址	LW_Bit	0 ~ 1290015	DDDDDDdd DDDDD: 地址 dd: 位地址 (00 ~ 15)
Client 端字符地址取位地址	PLW_Bit	0 ~ 1230015	DDDDDDdd DDDDD: 地址 dd: 位地址 (00 ~ 15)
配方寄存器的位地址索引偏移量	RBI	0 ~ 65535f	DDDDDh DDDDD: 地址 h: 位地址 (0 ~ f) 透过 LW-9000 来当作索引寄存器，并对应到 RW_Bit
配方寄存器 RW 的位地址	RW_Bit	0 ~ 524287f	DDDDDh DDDDD: 地址 h: 位地址 (0 ~ f)
配方寄存器 RW_A 的位地址	RW_A_Bit	0 ~ 65535f	DDDDDh DDDDD: 地址 h: 位地址 (0 ~ f)
Client 端配方寄存器 PRW 取位地址	PRW_Bit	0 ~ 52428715	DDDDDDdd DDDDD: 地址 dd: 位地址 (00 ~ 15)

22.2.2 字地址

寄存器	地址类型	范围	格式
本机字符地址 (用户使用)	LW	0 ~ 8999	DDDDD
本机字符地址 (系统寄存器使用)	LW	9000 ~ 12800	DDDDD
Client 端字符地址	PLW	0 ~ 12300	DDDDD
配方寄存器 RW	RW	0 ~ 524287	DDDDDD

配方寄存器 RW_A	RW_A	0 ~ 65535	DDDDD
配方寄存器的字符 地址索引偏移量	RWI	0 ~ 65535	DDDDD 透过 LW-9000 来当作 索引寄存器，并对应到 RW
Client 端配方寄存 器 PRW	PRW	0 ~ 524287	DDDDDD
扩展内存寄存器	EM0 ~ EM15	0 ~ 1073741823	DDDDDDDDDDDD

22.3 系统寄存器

22.3.1 HMI 时间

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-11958	时间设置错误 (当状态为 ON) *注 3	读	读	读	是
LW-9010	(16bit-BCD) : 本机时间 (秒)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9011	(16bit-BCD) : 本机时间 (分)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9012	(16bit-BCD) : 本机时间 (时)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9013	(16bit-BCD) : 本机时间 (日)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9014	(16bit-BCD) : 本机时间 (月)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9015	(16bit-BCD) : 本机时间 (年)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9016	(16bit-BCD) : 本机时间 (星期)	读	读	读	是
LW-9017	(16bit) : 本机时间 (秒)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9018	(16bit) : 本机时间 (分)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9019	(16bit) : 本机时间 (时)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9020	(16bit) : 本机时间 (日)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9021	(16bit) : 本机时间 (月)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9022	(16bit) : 本机时间 (年) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9023	(16bit) : 本机时间 (星期) *注 2	读	读	读	是
LW-9030	(32bit) : 系统时间 (单位 : 0.1 秒)	读	读	读	是
LW-9048	(16bit) : 时间 (0 : AM, 1 : PM)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9049	(16bit) : 本机时间 (12 小时制)	读/写	读/控制	读/控制	是



1. 数值范围为 2000 ~ 2035。
2. 数值范围为 0 ~ 6，即为星期日 ~ 星期六。
3. 当透过 LW-9010 ~ LW-9023 更新 HMI 时间时，若数值设置为非法范围，系统会将时间回

复为设置前的时间，并将 LB-11958 设置为 ON。若使用 LW-9010 ~ LW-9023 于 PC 模拟时修改时间，将无法作用。

22.3.2 HMI 操作

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9018	隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 鼠标光标	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9019	取消 (设 ON)/开启 (设 OFF) 声音输出	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9020	显示 (设 ON)/隐藏 (设 OFF) 系统设置列	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9033	取消 (设 ON)/开启 (设 OFF) HMI 上传功能 * 注 1	读/写	读/控制	读	是
LB-9040	背光灯调亮 (设置为 ON) *注 2	写	控制	控制	是
LB-9041	背光灯调暗 (设置为 ON) *注 2	写	控制	控制	是
LB-9047	重新启动 HMI (设置为 ON, 并当 LB-9048 状态为 ON 时)	写	控制	控制	是
LB-9048	重启机制保护	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9062	开启硬件配置对话窗 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-9063	隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 当插上 U 盘时 弹出下载窗口	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9064	启用 USB 条形码扫描器装置 (键盘功能关闭) (当状态为 ON) *注 5	读/写	读/控制	读	是
LB-11959	LED 指示灯控制 *注 4	读/写	读/控制	读/控制	否
LB-12042	开启/关闭 [System information] 对话窗 (设置为 ON/设置为 OFF)	读/写	读/控制	读/控制	否
LB-12051	蜂鸣器控制 (当状态为 ON 时启动)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12360	CPU 使用率警报 (> 95%) *注 6	读	读	读	是
LB-12364	显示 (设 ON)/隐藏 (设 OFF) [初始化 HMI] 选 项于触控校正模式	读/写	读/控制	读/控制	否
LB-12660	重置按钮的状态 (当按钮按下时状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12665	开启 USB/SD 卡的上传/下载窗口	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12752	取消(设 OFF)/启用(设 ON) 震动. (支持的 OS 版本 : 20200618 或更新的版本) *注 7	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9007	(16bit) : 硬件索引编号	读	读	读	否
LW-9008	(32bit-float) : 电池电压 *注 3	读	读	读	否
LW-9025	(16bit) : CPU 使用率	读	读	读	是
LW-9026	(16bit) : OS 版本 (年)	读	读	读	是
LW-9027	(16bit) : OS 版本 (月)	读	读	读	是
LW-9028	(16bit) : OS 版本 (日)	读	读	读	是
LW-9040	(16bit) : 背光灯亮度值 *注 2	读	读	读	是
LW-9051	(16bit) : 音量调整 (0~100)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-9054	(32bit) : HMI 机型 ID	读	读	读	是
LW-9080	(16bit) : 背光节能时间 (单位 : 分钟)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9081	(16bit) : 屏幕保护时间 (单位 : 分钟)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9141	(16bit) : HMI 站号	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9199	(16bit) : 外部键盘编排模式 : 0: (QWERTY), 1: (AZERTY), 2: (Cyrillic)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9350	(16bit) : 本机尚未处理的命令数目	读	读	读	是
LW-10884	(16 words) : HMI 名称	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11155	(32bit) : HMI 上内存总数 (K bytes)	读	读	读	是
LW-11157	(32bit) : HMI 上当前剩余的内存总数 (K bytes)	读	读	读	是
LW-11159	(16bit) : 内存使用率 (x 100%)	读	读	读	是
LW-11382	(16bit) : 指拨开关状态 (bit 0 : DIP 1, bit 1 : DIP 2, bit 2 : DIP 3)	读	读	读	是

 Note

1. 当变更设置时，需重启 HMI 以更新设置值。
 2. LW-9040 可搭配 LB-9040 ~ LB-9041 来调整背光亮度，亮度值为 0 ~ 31。
 3. 只支持 eMT 系列，建议当 LW-9008 的电池电压值少于 2.80V 时，可更换电池。
 4. 可用于辨识 cMT-HD 与 cMT-SVR/cMT-HDM/cMT-FHD 的装置。当有多台装置时，可触发此地址让 LED 灯的状态闪烁。
 5. LB-9064 启用 USB 条形码扫瞄器装置 (键盘功能关闭) 范例如下：
-  请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。
6. 当 CPU 负载连续 30 秒高于 95% 时，将被设置为 ON。
 7. 只支援于 cMT3169X。

22.3.3 触碰位置

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-9041	(16bit) : 触控状态 (bit 0 on = 正在触碰屏幕)	读	读	读	是
LW-9042	(16bit) : 触碰时, X 的位置	读	读	读	是
LW-9043	(16bit) : 触碰时, Y 的位置	读	读	读	是
LW-9044	(16bit) : 离开时, X 的位置	读	读	读	是
LW-9045	(16bit) : 离开时, Y 的位置	读	读	读	是

 请点选此图标下载范例程序。此范例程序说明如何透过触碰位置相关的地址寄存器来达到隐密性的换页动作。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.4 本机 HMI 网络信息

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-12041	刷新 HMI 以太网络信息 (DHCP, 网关, 屏蔽) (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12094	更新以太网络 1 设置 (IP, 屏蔽, 网关) (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12095	更新以太网络 2 设置 (IP, 屏蔽) (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9125	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的网关 0 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9126	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的网关 1 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9127	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的网关 2 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9128	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的网关 3 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9129	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的 IP 0 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9130	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的 IP 1 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9131	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的 IP 2 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9132	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的 IP 3 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9133	(16bit) : 以太网络所使用的端口 (只在 HMI 上有效)	读	读	读	是
LW-9135	(16bit) : HMI 实体地址 (MAC) 0	读	读	读	是
LW-9136	(16bit) : HMI 实体地址 (MAC) 1	读	读	读	是
LW-9137	(16bit) : HMI 实体地址 (MAC) 2	读	读	读	是
LW-9138	(16bit) : HMI 实体地址 (MAC) 3	读	读	读	是
LW-9139	(16bit) : HMI 实体地址 (MAC) 4	读	读	读	是
LW-9140	(16bit) : HMI 实体地址 (MAC) 5	读	读	读	是
LW-10750	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的屏蔽 0 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10751	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的屏蔽 1 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10752	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的屏蔽 2 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-10753	(16bit) : HMI 以太网络 1 所使用的屏蔽 3(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10786	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的 IP 0(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10787	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的 IP 1(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10788	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的 IP 2(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10789	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的 IP 3(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10790	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的屏蔽 0(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10791	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的屏蔽 1(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10792	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的屏蔽 2(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10793	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的屏蔽 3(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10794	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的网关 0(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10795	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的网关 1(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10796	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的网关 2(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10797	(16bit) : HMI 以太网络 2 所使用的网关 3(只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10798	(16bit) : 以太网络 2 实体地址 (MAC) 0	读	读	读	是
LW-10799	(16bit) : 以太网络 2 实体地址 (MAC) 1	读	读	读	是
LW-10800	(16bit) : 以太网络 2 实体地址 (MAC) 2	读	读	读	是
LW-10801	(16bit) : 以太网络 2 实体地址 (MAC) 3	读	读	读	是
LW-10802	(16bit) : 以太网络 2 实体地址 (MAC) 4	读	读	读	是
LW-10803	(16bit) : 以太网络 2 实体地址 (MAC) 5	读	读	读	是
LW-10804	(16bit) : HMI 以太网络 1 域名系统 (DNS) 服务器 IP0	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10805	(16bit) : HMI 以太网络 1 域名系统 (DNS) 服务器 IP1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10806	(16bit) : HMI 以太网络 1 域名系统 (DNS) 服务器 IP2	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10807	(16bit) : HMI 以太网络 1 域名系统 (DNS) 服	读/写	读/控制	读/控制	是

	务器 IP3				
LW-10808	(16bit) : HMI 以太网络 2 域名系统 (DNS) 服务器 IP0	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10809	(16bit) : HMI 以太网络 2 域名系统 (DNS) 服务器 IP1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10810	(16bit) : HMI 以太网络 2 域名系统 (DNS) 服务器 IP2	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10811	(16bit) : HMI 以太网络 2 域名系统 (DNS) 服务器 IP3	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10812	(16bit) : 自动分配 IP 地址 (DHCP => 0 : off, 1 : on)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10813	(16bit) : 自动分配以太网络 2 的 IP 地址 (DHCP => 0 : off, 1 : on)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10815	(16bit) : 以太网络 1 的连接速度 (0:失败, 10 (10M), 100 (100M), 1000 (1G))	读	读	读	是
LW-10816	(16bit) : 以太网络 2 的连接速度 (0:失败, 10 (10M), 100 (100M), 1000 (1G))	读	读	读	是

22.3.5 工程文件信息

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-9100	(16bit) : 工程文件的名称 (14 字)	读	读	读	是
LW-9116	(32bit) : 工程文件的大小 (单位 : byte)	读	读	读	是
LW-9118	(32bit) : 工程文件的大小 (单位 : K bytes)	读	读	读	是
LW-9120	(32bit) : EasyBuilder Pro 版本	读	读	读	是
LW-9122	(16bit) : 工程文件编译日期 [年]	读	读	读	是
LW-9123	(16bit) : 工程文件编译日期 [月]	读	读	读	是
LW-9124	(16bit) : 工程文件编译日期 [日]	读	读	读	是
LW-11440	(16bit) : 工程文件编译时间 [时] (24 小时制)	读	读	读	是
LW-11441	(16bit) : 工程文件编译时间 [分]	读	读	读	是
LW-11442	(16bit) : 工程文件编译时间 [秒]	读	读	读	是
LW-12752	(16 words) : 工程文件校验和	读	读	读	是

22.3.6 保存空间管理

特定有支持 SD 卡槽或可外接两个 USB 硬盘的机型才能使用相关的系统寄存器。

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机	宏	远程	

		HMI	HMI	
LB-9035	HMI 剩余空间不足警示 (当状态为 ON)	读	读	读 是
LB-9036	SD 卡剩余空间不足警示 (当状态为 ON)	读	读	读 是
LB-9037	U 盘 1 剩余空间不足警示 (当状态为 ON)	读	读	读 是
LB-9038	U 盘 2 剩余空间不足警示 (当状态为 ON) *注 1	读	读	读 是
LB-12048	U 盘 1 状态侦测 (当状态为 ON 时表示存在)	读	读	读 是
LB-12049	U 盘 2 状态侦测 (当状态为 ON 时表示存在) *注 1	读	读	读 是
LB-12050	SD 卡状态 (当状态为 ON 时表示存在)	读	读	读 是
LW-9070	(16bit) : 剩余空间警示下限 (Mega bytes)	读	读	读 否
LW-9071	(16bit) : 系统保留的剩余空间 (Mega bytes)	读	读	读 否
LW-9072	(32bit) : HMI 当前的剩余空间 (K bytes)	读	读	读 是
LW-9074	(32bit) : SD 卡当前的剩余空间 (K bytes)	读	读	读 是
LW-9076	(32bit) : U 盘 1 当前的剩余空间 (K bytes)	读	读	读 是
LW-9078	(32bit) : U 盘 2 当前的剩余空间 (K bytes) *注 1	读	读	读 否
LW-11458	(32bit) : HMI 历史数据总保存空间 (K bytes) * 注 2	读	读	读 是
LW-11460	(32bit) : HMI 当前剩余的历史数据保存空间 (K bytes) *注 2	读	读	读 是
LW-12492	(4 words) : 最后侦测 USB 分割 ID *注 3	读	读	读 是
LW-12496	(32-bit float) : 最后侦测 USB 分割大小 (GB) * 注 3	读	读	读 是
LW-12498	(4 words) : 设置作为 USB1 的分割 ID *注 3	读/写	读/控制	读/控制 是
LW-12502	(4 words) : 设置作为 USB2 的分割 ID *注 3	读/写	读/控制	读/控制 是

 Note

1. U 盘 2 的相关寄存器只支持于 iP / iE , cMT X 系列。
2. 只支持于 cMT 系列。
3. 将特定 U 盘的 ID 手动写入至 LW-12498/LW-12502 后，该 U 盘未来将会识别为 USB1/USB2，也仅该 U 盘会识别为 USB1/USB2。如要解除 USB 识别限制，需将 LW-12498/LW-12502 重新设置为空值。若 USB1 ID(LW-12498)与 USB2 ID(LW-12502)写入相同的 USB ID，该 USB ID 将预设识别为 USB1。

 请点选此图标下载范例程序。此范例程序说明如何使用 LW-9072 ~ LW-9076 来搭配备份元件的应用。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.7 配方及扩展内存

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机	宏	远程	

		HMI	HMI	
LB-9028	重置配方数据 (设置为 ON)	写	控制	控制
LB-9029	保存配方数据到 HMI (设置为 ON)	写	控制	控制
LB-9460	EM0 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9461	EM1 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9462	EM2 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9463	EM3 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9464	EM4 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9465	EM5 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9466	EM6 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9467	EM7 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9468	EM8 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9469	EM9 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9470	EM0 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9471	EM1 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9472	EM2 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9473	EM3 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9474	EM4 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9475	EM5 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9476	EM6 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读
LB-9477	EM7 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读

LB-9478	EM8 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9479	EM9 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9480	EM0 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9481	EM1 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9482	EM2 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9483	EM3 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9484	EM4 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9485	EM5 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9486	EM6 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9487	EM7 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9488	EM8 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9489	EM9 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12363	禁止从远程 HMI 更新配方数据库 (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12801	EM10 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12802	EM11 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12803	EM12 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12804	EM13 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12805	EM14 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12806	EM15 的保存装置 (SD 卡) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12807	EM10 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是

	ON)				
LB-12808	EM11 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12809	EM12 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12810	EM13 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12811	EM14 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12812	EM15 的保存装置 (U 盘) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12813	EM10 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12814	EM11 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12815	EM12 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12816	EM13 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12817	EM14 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12818	EM15 的保存装置 (U 盘 2) 不存在 (当状态为 ON)	读	读	读	是

22.3.8 资料取样

特定有支持 SD 卡槽或可外接两个 USB 硬盘的机型才能使用相关的系统寄存器。

cMT 系列不支持透过系统寄存器来删除文件或查看更新关于资料取样的文件信息。但可透过资料取样设置下的控制地址来删除文件，详情可参考第八章。

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9025	删除 HMI 内存里日期最早的资料取样文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-9026	删除 HMI 内存里全部资料取样文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-9027	更新 HMI 内存里资料取样统计信息 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-9034	保存事件记录与取样数据至 HMI, U 盘, SD 卡	写	控制	控制	是

	(设置为 ON) *注 1				
LB-11949	删除 SD 卡里日期最早的资料取样文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-11950	删除 SD 卡里全部资料取样文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-11951	更新 SD 卡里资料取样统计信息 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-11952	删除 U 盘 1 里日期最早的资料取样文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-11953	删除 U 盘 1 里全部资料取样文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-11954	更新 U 盘 1 里资料取样统计信息 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-11955	删除 U 盘 2 里日期最早的资料取样文件 (设置为 ON) *注 3	写	控制	控制	否
LB-11956	删除 U 盘 2 里全部资料取样文件 (设置为 ON) *注 3	写	控制	控制	是
LB-11957	更新 U 盘 2 里资料取样统计信息 (设置为 ON) *注 3	写	控制	控制	否
LW-9063	(16bit) : HMI 内存里存在的资料取样文件数目	读	读	读	否
LW-9064	(32bit) : HMI 内存里存在的资料取样文件大小 (bytes)	读	读	读	否
LW-10489	(16bit) : SD 卡里存在的资料取样文件数目	读	读	读	否
LW-10490	(32bit) : SD 卡里存在的资料取样文件大小 (bytes)	读	读	读	否
LW-10492	(16bit) : U 盘 1 里存在的资料取样文件数目	读	读	读	否
LW-10493	(32bit) : U 盘 1 里存在的资料取样文件大小 (bytes)	读	读	读	否
LW-10495	(16bit) : U 盘 2 里存在的资料取样文件数目 *注 3	读	读	读	否
LW-10496	(32bit) : U 盘 2 里存在的资料取样文件大小 (bytes) *注 3	读	读	读	否

 Note

1. 最快运行时间间隔为每 2 秒。
2. 删除或更新资料取样的相关寄存器，于 PC 仿真时皆无作用。
3. U 盘 2 的相关寄存器只支持于 iP / iE 系列。

22.3.9 事件记录

特定有支持 SD 卡槽或可外接两个 USB 硬盘的机型才能使用相关的系统寄存器。

cMT 系列不支持透过系统寄存器来删除文件或查看更新关于事件记录的文件信息。但可透过事件登录设置下的控制地址来删除文件，详情可参考第七章。

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9021	重置当前的事件记录 (OFF->ON)	写	控制	控制	是
LB-9022	删除 HMI 内存里日期最早的事件记录文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-9023	删除 HMI 内存里全部事件记录文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-9024	更新 HMI 内存里事件记录统计信息 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-9034	保存事件记录与取样数据至 HMI, U 盘, SD 卡 (设置为 ON) *注 2	写	控制	控制	是
LB-9042	确认全部事件 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-9043	存在未确认的事件 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-11940	删除 SD 卡里日期最早的事件记录文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-11941	删除 SD 卡里全部事件记录文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-11942	更新 SD 卡里事件记录统计信息 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-11943	删除 U 盘 1 里日期最早的事件记录文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-11944	删除 U 盘 1 里全部事件记录文件 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-11945	更新 U 盘 1 里事件记录统计信息 (设置为 ON)	写	控制	控制	否
LB-11946	删除 U 盘 2 里日期最早的事件记录文件 (设置为 ON) *注 4	写	控制	控制	否
LB-11947	删除 U 盘 2 里全部事件记录文件 (设置为 ON) *注 4	写	控制	控制	是
LB-11948	更新 U 盘 2 里事件记录统计信息 (设置为 ON) *注 4	写	控制	控制	否
LB-12024	取消报警声 (设置为 ON)	写	控制	控制	是
LB-12399	当有报警存在于任一类别时设状态为 ON *注 5	读	读	读	是
LB-12400	当类别 0 有报警存在时设状态为 ON *注 5	读	读	读	是
LB-12401	当类别 1 有报警存在时设状态为 ON *注 5	读	读	读	是
LB-12402	当类别 2 有报警存在时设状态为 ON *注 5	读	读	读	是
LB-12403	当类别 3 有报警存在时设状态为 ON *注 5	读	读	读	是
LB-12404	当类别 4 有报警存在时设状态为 ON *注 5	读	读	读	是

LB-12405	当类别 5 有报警存在时设状态为 ON*注 5	读	读	读	是
LB-12406	当类别 6 有报警存在时设状态为 ON*注 5	读	读	读	是
LB-12407	当类别 7 有报警存在时设状态为 ON*注 5	读	读	读	是
LB-12655	当类别 255 有报警存在时设状态为 ON*注 5	读	读	读	是
LW-9060	(16bit) : HMI 内存里存在的事件记录文件数目	读	读	读	否
LW-9061	(32bit) : HMI 内存里存在的事件记录文件大小 (bytes)	读	读	读	否
LW-9450	(16bit) : 事件记录的时间标签 - 秒 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9451	(16bit) : 事件记录的时间标签 - 分 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9452	(16bit) : 事件记录的时间标签 - 时 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9453	(16bit) : 事件记录的时间标签 - 日 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9454	(16bit) : 事件记录的时间标签 - 月 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9455	(16bit) : 事件记录的时间标签 - 年 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10480	(16bit) : SD 卡里存在的事件记录文件数目	读	读	读	否
LW-10481	(32bit) : SD 卡里存在的事件记录文件大小 (bytes)	读	读	读	否
LW-10483	(16bit) : U 盘 1 里存在的事件记录文件数目	读	读	读	否
LW-10484	(32bit) : U 盘 1 里存在的事件记录文件大小 (bytes)	读	读	读	否
LW-10486	(16bit) : U 盘 2 里存在的事件记录文件数目 * 注 4	读	读	读	否
LW-10487	(32bit) : U 盘 2 里存在的事件记录文件大小 (bytes) *注 4	读	读	读	否
LW-11443	(16bit) : 推播通知报警状态 (0: 无; 1: 绿色; 2: 黄色; 3: 红色)	读	读	读	是
LW-11499	报警总数*注 5	读	读	读	是
LW-11500	类别 0 的报警数量*注 5	读	读	读	是
LW-11501	类别 1 的报警数量*注 5	读	读	读	是
LW-11502	类别 2 的报警数量*注 5	读	读	读	是
LW-11503	类别 3 的报警数量*注 5	读	读	读	是
LW-11504	类别 4 的报警数量*注 5	读	读	读	是
LW-11505	类别 5 的报警数量*注 5	读	读	读	是
LW-11506	类别 6 的报警数量*注 5	读	读	读	是
LW-11507	类别 7 的报警数量*注 5	读	读	读	是
LW-11755	类别 255 的报警数量*注 5	读	读	读	是



1. 若欲使用 LW-9450 ~ LW-9455 作为事件登录的时间来源标签, 请先在 [系统参数设置] » [一般属性] 页签设置相关属性。



请点选此图标下载范例程序。此范例程序说明如何使用 LW-9450 ~ LW-9455 作为事件记录的时间来源标签。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

2. 最快运行时间间隔为每 2 秒。
3. 删除或更新事件记录的相关寄存器，于 PC 仿真时皆无作用。
4. U 盘 2 的相关寄存器只支持于 iP / iE 系列。
5. 只支援于 cMT/ cMT-X 系列。

22.3.10 站号变数

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-10000	(16bit) : var0 - 站号变量 (语法 : var0#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10001	(16bit) : var1 - 站号变量 (语法 : var1#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10002	(16bit) : var2 - 站号变量 (语法 : var2#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10003	(16bit) : var3 - 站号变量 (语法 : var3#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10004	(16bit) : var4 - 站号变量 (语法 : var4#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10005	(16bit) : var5 - 站号变量 (语法 : var5#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10006	(16bit) : var6 - 站号变量 (语法 : var6#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10007	(16bit) : var7 - 站号变量 (语法 : var7#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10008	(16bit) : var8 - 站号变量 (语法 : var8#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10009	(16bit) : var9 - 站号变量 (语法 : var9#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10010	(16bit) : var10 - 站号变量 (语法 : var10#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10011	(16bit) : var11 - 站号变量 (语法 : var11#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10012	(16bit) : var12 - 站号变量 (语法 : var12#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10013	(16bit) : var13 - 站号变量 (语法 : var13#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10014	(16bit) : var14 - 站号变量 (语法 : var14#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10015	(16bit) : var15 - 站号变量 (语法 : var15#地址)	读/写	读/控制	读/控制	是



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.11 索引寄存器

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-9000	(16bit) : RWI 索引寄存器	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9200	(16bit) : 地址索引寄存器 0	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9201	(16bit) : 地址索引寄存器 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9202	(16bit) : 地址索引寄存器 2	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9203	(16bit) : 地址索引寄存器 3	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9204	(16bit) : 地址索引寄存器 4	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9205	(16bit) : 地址索引寄存器 5	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9206	(16bit) : 地址索引寄存器 6	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9207	(16bit) : 地址索引寄存器 7	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9208	(16bit) : 地址索引寄存器 8	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9209	(16bit) : 地址索引寄存器 9	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9210	(16bit) : 地址索引寄存器 10	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9211	(16bit) : 地址索引寄存器 11	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9212	(16bit) : 地址索引寄存器 12	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9213	(16bit) : 地址索引寄存器 13	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9214	(16bit) : 地址索引寄存器 14	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9215	(16bit) : 地址索引寄存器 15	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9230	(32bit) : 地址索引寄存器 16	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9232	(32bit) : 地址索引寄存器 17	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9234	(32bit) : 地址索引寄存器 18	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9236	(32bit) : 地址索引寄存器 19	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9238	(32bit) : 地址索引寄存器 20	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9240	(32bit) : 地址索引寄存器 21	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9242	(32bit) : 地址索引寄存器 22	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9244	(32bit) : 地址索引寄存器 23	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9246	(32bit) : 地址索引寄存器 24	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9248	(32bit) : 地址索引寄存器 25	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9250	(32bit) : 地址索引寄存器 26	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9252	(32bit) : 地址索引寄存器 27	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9254	(32bit) : 地址索引寄存器 28	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9256	(32bit) : 地址索引寄存器 29	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9258	(32bit) : 地址索引寄存器 30	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9260	(32bit) : 地址索引寄存器 31	读/写	读/控制	读/控制	是
PLW-9200	(16bit) : 私有地址索引寄存器 0	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9201	(16bit) : 私有地址索引寄存器 1	读/写	N/A	N/A	是

PLW-9202	(16bit) : 私有地址索引寄存器 2	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9203	(16bit) : 私有地址索引寄存器 3	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9204	(16bit) : 私有地址索引寄存器 4	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9205	(16bit) : 私有地址索引寄存器 5	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9206	(16bit) : 私有地址索引寄存器 6	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9207	(16bit) : 私有地址索引寄存器 7	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9208	(16bit) : 私有地址索引寄存器 8	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9209	(16bit) : 私有地址索引寄存器 9	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9210	(16bit) : 私有地址索引寄存器 10	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9211	(16bit) : 私有地址索引寄存器 11	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9212	(16bit) : 私有地址索引寄存器 12	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9213	(16bit) : 私有地址索引寄存器 13	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9214	(16bit) : 私有地址索引寄存器 14	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9215	(16bit) : 私有地址索引寄存器 15	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9230	(32bit) : 私有地址索引寄存器 16	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9232	(32bit) : 私有地址索引寄存器 17	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9234	(32bit) : 私有地址索引寄存器 18	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9236	(32bit) : 私有地址索引寄存器 19	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9238	(32bit) : 私有地址索引寄存器 20	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9240	(32bit) : 私有地址索引寄存器 21	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9242	(32bit) : 私有地址索引寄存器 22	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9244	(32bit) : 私有地址索引寄存器 23	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9246	(32bit) : 私有地址索引寄存器 24	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9248	(32bit) : 私有地址索引寄存器 25	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9250	(32bit) : 私有地址索引寄存器 26	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9252	(32bit) : 私有地址索引寄存器 27	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9254	(32bit) : 私有地址索引寄存器 28	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9256	(32bit) : 私有地址索引寄存器 29	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9258	(32bit) : 私有地址索引寄存器 30	读/写	N/A	N/A	是
PLW-9260	(32bit) : 私有地址索引寄存器 31	读/写	N/A	N/A	是



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.12 MODBUS Server 通讯

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9055	MODBUS server (COM 1) 接收到合法的命令 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9056	MODBUS server (COM 2) 接收到合法的命令 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9057	MODBUS server (COM 3) 接收到合法的命令 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9058	MODBUS server (以太网络) 接收到合法的命令 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12052	MODBUS server 状态 (当状态为 ON 时关闭 server 功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9270	(16bit) : 请求的功能码 - MODBUS server (COM 1)	读	读	读	是
LW-9271	(16bit) : 请求的开始地址 - MODBUS server (COM 1)	读	读	读	是
LW-9272	(16bit) : 请求的地址数目 - MODBUS server (COM 1)	读	读	读	是
LW-9275	(16bit) : 请求的功能码 - MODBUS server (COM 2)	读	读	读	是
LW-9276	(16bit) : 请求的开始地址 - MODBUS server (COM 2)	读	读	读	是
LW-9277	(16bit) : 请求的地址数目 - MODBUS server (COM 2)	读	读	读	是
LW-9280	(16bit) : 请求的功能码 - MODBUS server (COM 3)	读	读	读	是
LW-9281	(16bit) : 请求的开始地址 - MODBUS server (COM 3)	读	读	读	是
LW-9282	(16bit) : 请求的地址数目 - MODBUS server (COM 3)	读	读	读	是
LW-9285	(16bit) : 请求的功能码 - MODBUS server (以太网络)	读	读	读	是
LW-9286	(16bit) : 请求的开始地址 - MODBUS server (以太网络)	读	读	读	是
LW-9287	(16bit) : 请求的地址数目 - MODBUS server (以太网络)	读	读	读	是
LW-9288	(16bit) : 最后通讯错误码 - MODBUS server (以太网络)	读	读	读	是
LW-9289	(16bit) : 最后通讯错误码 - MODBUS server (COM 1)	读	读	读	是

LW-9290	(16bit) : 最后通讯错误码 - MODBUS server (COM 2)	读	读	读	是
LW-9291	(16bit) : 最后通讯错误码 - MODBUS server (COM 3)	读	读	读	是
LW-9541	(16bit) : MODBUS/ASCII server 站号 (COM 1)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9542	(16bit) : MODBUS/ASCII server 站号 (COM 2)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9543	(16bit) : MODBUS/ASCII server 站号 (COM 3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9544	(16bit) : MODBUS/ASCII server 站号 (以太网络)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9570	(32bit) : 已接收的数据 (bytes) (COM 1 MODBUS server)	读	读	读	是
LW-9572	(32bit) : 已接收的数据 (bytes) (COM 2 MODBUS server)	读	读	读	是
LW-9574	(32bit) : 已接收的数据 (bytes) (COM 3 MODBUS server)	读	读	读	是
LW-9576	(32bit) : 已接收的数据 (bytes) (以太网络 MODBUS server)	读	读	读	是

22.3.13 通讯参数设置

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9030	更新 COM 1 通讯参数 (LW-9550~9554) (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9031	更新 COM 2 通讯参数 (LW-9555~9559) (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9032	更新 COM 3 通讯参数 (LW-9560~9564) (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9065	停用/启用 COM 1 广播站号	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9066	停用/启用 COM 2 广播站号	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9067	停用/启用 COM 3 广播站号	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9550	(16bit) : COM 1 模式 (0:RS232,1:RS485 2W,2:RS485 4W) (使用 LB-9030 来更新所有通信设置)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9551	(16bit) : COM 1 波特率 (7:1200,8:2400,0:4800,1:9600,10:14400,2:19200, 11:28800,3:38400,4:57600,...) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9552	(16bit) : COM 1 数据位 (7 : 7 bits, 8 : 8 bits)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9553	(16bit) : COM 1 校验 (0:none, 1:even, 2:odd, 3:mark, 4:space)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-9554	(16bit) : COM 1 停止位 (1 : 1 bit, 2 : 2 bits)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9555	(16bit) : COM 2 模式 (0:RS232,1:RS485 2W,2:RS485 4W) (使用 LB-9031 来更新所有通信设置)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9556	(16bit) : COM 2 波特率 (7:1200,8:2400,0:4800,1:9600,10:14400,2:19200, 11:28800,3:38400,4:57600,..) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9557	(16bit) : COM 2 数据位 (7 : 7 bits, 8 : 8 bits)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9558	(16bit) : COM 2 校验 (0:none, 1:even, 2:odd, 3:mark, 4:space)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9559	(16bit) : COM 2 停止位 (1 : 1 bit, 2 : 2 bits)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9560	(16bit) : COM 3 模式 (0:RS232, 1:RS485 2W) (使用 LB-9032 来更新所有通信设置)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9561	(16bit) : COM 3 波特率 (7:1200,8:2400,0:4800,1:9600,10:14400,2:19200, 11:28800,3:38400,4:57600,..) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9562	(16bit) : COM 3 数据位 (7 : 7 bits, 8 : 8 bits)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9563	(16bit) : COM 3 校验 (0:none, 1:even, 2:odd, 3:mark, 4:space)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9564	(16bit) : COM 3 停止位 (1 : 1 bit, 2 : 2 bits)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9565	(16bit) : COM 1 广播站号	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9566	(16bit) : COM 2 广播站号	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9567	(16bit) : COM 3 广播站号	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10500	(16bit) : 设备 1 超时 (单位 : 100ms, 0 : 50ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10501	(16bit) : 设备 1 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10502	(16bit) : 设备 1 ACK 讯号延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10503	(16bit) : 设备 1 参数 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10504	(16bit) : 设备 1 参数 2	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10505	(16bit) : 设备 2 超时 (单位 : 100ms, 0 : 50ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10506	(16bit) : 设备 2 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10507	(16bit) : 设备 2 ACK 讯号延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10508	(16bit) : 设备 2 参数 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10509	(16bit) : 设备 2 参数 2	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10510	(16bit) : 设备 3 超时 (单位 : 100ms, 0 : 50ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10511	(16bit) : 设备 3 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10512	(16bit) : 设备 3 ACK 讯号延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10513	(16bit) : 设备 3 参数 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10514	(16bit) : 设备 3 参数 2	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10515	(16bit) : 设备 4 超时 (单位 : 100ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10516	(16bit) : 设备 4 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-10517	(16bit) : 设备 4 ACK 讯号延时 (单位 : ms) (SIEMENS S7/400 连接类型)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10518	(16bit) : 设备 4 参数 1 (SIEMENS S7/400 机座)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10519	(16bit) : 设备 4 参数 2 (SIEMENS S7/400 CPU 插槽)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10520	(16bit) : 设备 5 超时 (单位 : 100ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10521	(16bit) : 设备 5 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10522	(16bit) : 设备 5 ACK 讯号延时 (单位 : ms) (SIEMENS S7/400 连接类型)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10523	(16bit) : 设备 5 参数 1 (SIEMENS S7/400 机座)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10524	(16bit) : 设备 5 参数 2 (SIEMENS S7/400 CPU 插槽)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10525	(16bit) : 设备 6 超时 (单位 : 100ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10526	(16bit) : 设备 6 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10527	(16bit) : 设备 6 ACK 讯号延时 (单位 : ms) (SIEMENS S7/400 连接类型)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10528	(16bit) : 设备 6 参数 1 (SIEMENS S7/400 机座)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10529	(16bit) : 设备 6 参数 2 (SIEMENS S7/400 CPU 插槽)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10530	(16bit) : 设备 7 超时 (单位 : 100ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10531	(16bit) : 设备 7 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10532	(16bit) : 设备 7 ACK 讯号延时 (单位 : ms) (SIEMENS S7/400 连接类型)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10533	(16bit) : 设备 7 参数 1 (SIEMENS S7/400 机座)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10534	(16bit) : 设备 7 参数 2 (SIEMENS S7/400 CPU 插槽)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10535	(16bit) : 设备 8 超时 (单位 : 100ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10536	(16bit) : 设备 8 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10537	(16bit) : 设备 8 ACK 讯号延时 (单位 : ms) (SIEMENS S7/400 连接类型)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10538	(16bit) : 设备 8 参数 1 (SIEMENS S7/400 机座)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10539	(16bit) : 设备 8 参数 2 (SIEMENS S7/400 CPU 插槽)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10655	(16bit) : 设备 32 超时 (单位 : 100ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10656	(16bit) : 设备 32 通讯延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10657	(16bit) : 设备 32 ACK 讯号延时 (单位 : ms)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10658	(16bit) : 设备 32 参数 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10659	(16bit) : 设备 32 参数 2	读/写	读/控制	读/控制	是



- 传输速率分别为 0:4800, 1:9600, 2:19200, 3:38400, 4:57600, 5:115200, 6:187.5K, 7:1200, 8:2400, 10:14400, 11:28800, 12:76800。

22.3.14 与设备 (COM) 的通讯状态与控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9150	自动连结设备 1 (COM 1) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9151	自动连结设备 2 (COM 2) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9152	自动连结设备 3 (COM 3) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9200	与设备 1 的通讯状态 (站号 0, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9201	与设备 1 的通讯状态 (站号 1, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9202	与设备 1 的通讯状态 (站号 2, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9203	与设备 1 的通讯状态 (站号 3, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9204	与设备 1 的通讯状态 (站号 4, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9205	与设备 1 的通讯状态 (站号 5, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9206	与设备 1 的通讯状态 (站号 6, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9207	与设备 1 的通讯状态 (站号 7, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9455	与设备 1 的通讯状态 (站号 255, COM 1), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9500	与设备 2 的通讯状态 (站号 0, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9501	与设备 2 的通讯状态 (站号 1, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9502	与设备 2 的通讯状态 (站号 2, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9503	与设备 2 的通讯状态 (站号 3, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9504	与设备 2 的通讯状态 (站号 4, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是

LB-9505	与设备 2 的通讯状态 (站号 5, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9506	与设备 2 的通讯状态 (站号 6, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9507	与设备 2 的通讯状态 (站号 7, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9755	与设备 2 的通讯状态 (站号 255, COM 2), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9800	与设备 3 的通讯状态 (站号 0, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9801	与设备 3 的通讯状态 (站号 1, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9802	与设备 3 的通讯状态 (站号 2, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9803	与设备 3 的通讯状态 (站号 3, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9804	与设备 3 的通讯状态 (站号 4, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9805	与设备 3 的通讯状态 (站号 5, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9806	与设备 3 的通讯状态 (站号 6, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9807	与设备 3 的通讯状态 (站号 7, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10055	与设备 3 的通讯状态 (站号 255, COM 3), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12030	COM 1 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败) <i>*注 1</i>	读	读	读	是
LB-12031	COM 2 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败)	读	读	读	是
LB-12032	COM 3 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败)	读	读	读	是
LB-12033	COM 4 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败)	读	读	读	是
LB-12034	COM 5 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败)	读	读	读	是
LB-12035	COM 6 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败)	读	读	读	是
LB-12036	COM 7 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败)	读	读	读	是
LB-12037	COM 8 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败)	读	读	读	是
LB-12038	COM 9 开启状态指示 (OFF: 正常, ON: 开启失败)	读	读	读	是
LW-9351	(16bit): 设备 1 (COM 1) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是
LW-9352	(16bit): 设备 2 (COM 2) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是
LW-9353	(16bit): 设备 3 (COM 3) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是



1. COM 的开启状态指示可使用于 PC 模拟时，查看 COM 是否被其他程序占用。

22.3.15 与设备（以太网络）的通讯状态与控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9153	自动链接设备 4(以太网络)(当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9154	自动链接设备 5(以太网络)(当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9155	自动链接设备 6(以太网络)(当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9156	自动链接设备 7(以太网络)(当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9157	自动链接设备 8(以太网络)(当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9158	自动链接设备 9(以太网络)(当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9189	自动链接设备 40(以太网络)(当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10070	当在线更改设备 4(以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10071	当在线更改设备 5(以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10072	当在线更改设备 6(以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10073	当在线更改设备 7(以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10074	当在线更改设备 8(以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10075	当在线更改设备 9(以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10099	当在线更改设备 33(以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10100	与设备 4 的通讯状态(以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10101	与设备 4 的通讯状态(站号 0, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10102	与设备 4 的通讯状态(站号 1, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10103	与设备 4 的通讯状态(站号 2, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10104	与设备 4 的通讯状态(站号 3, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是

LB-10105	与设备 4 的通讯状态 (站号 4, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10106	与设备 4 的通讯状态 (站号 5, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10107	与设备 4 的通讯状态 (站号 6, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10108	与设备 4 的通讯状态 (站号 7, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10356	与设备 4 的通讯状态 (站号 255, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10400	与设备 5 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10401	与设备 5 的通讯状态 (站号 0, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10402	与设备 5 的通讯状态 (站号 1, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10403	与设备 5 的通讯状态 (站号 2, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10404	与设备 5 的通讯状态 (站号 3, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10405	与设备 5 的通讯状态 (站号 4, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10406	与设备 5 的通讯状态 (站号 5, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10407	与设备 5 的通讯状态 (站号 6, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10408	与设备 5 的通讯状态 (站号 7, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10656	与设备 5 的通讯状态 (站号 255, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10700	与设备 6 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10701	与设备 6 的通讯状态 (站号 0, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10702	与设备 6 的通讯状态 (站号 1, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10703	与设备 6 的通讯状态 (站号 2, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10704	与设备 6 的通讯状态 (站号 3, 以太网络), 设	读/写	读/控制	读/控制	是

	ON 重连一次				
LB-10705	与设备 6 的通讯状态 (站号 4, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10706	与设备 6 的通讯状态 (站号 5, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10707	与设备 6 的通讯状态 (站号 6, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10708	与设备 6 的通讯状态 (站号 7, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-10956	与设备 6 的通讯状态 (站号 255, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11000	与设备 7 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11001	与设备 7 的通讯状态 (站号 0, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11002	与设备 7 的通讯状态 (站号 1, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11003	与设备 7 的通讯状态 (站号 2, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11004	与设备 7 的通讯状态 (站号 3, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11005	与设备 7 的通讯状态 (站号 4, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11006	与设备 7 的通讯状态 (站号 5, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11007	与设备 7 的通讯状态 (站号 6, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11008	与设备 7 的通讯状态 (站号 7, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11256	与设备 7 的通讯状态 (站号 255, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11300	与设备 8 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11301	与设备 8 的通讯状态 (站号 0, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11302	与设备 8 的通讯状态 (站号 1, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11303	与设备 8 的通讯状态 (站号 2, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是

LB-11304	与设备 8 的通讯状态 (站号 3, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11305	与设备 8 的通讯状态 (站号 4, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11306	与设备 8 的通讯状态 (站号 5, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11307	与设备 8 的通讯状态 (站号 6, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11308	与设备 8 的通讯状态 (站号 7, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11556	与设备 8 的通讯状态 (站号 255, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11600	与设备 9 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11601	与设备 9 的通讯状态 (站号 0, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11602	与设备 9 的通讯状态 (站号 1, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11603	与设备 9 的通讯状态 (站号 2, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11604	与设备 9 的通讯状态 (站号 3, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11605	与设备 9 的通讯状态 (站号 4, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11606	与设备 9 的通讯状态 (站号 5, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11607	与设备 9 的通讯状态 (站号 6, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11608	与设备 9 的通讯状态 (站号 7, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11856	与设备 9 的通讯状态 (站号 255, 以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11900	与设备 10 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11901	与设备 11 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11902	与设备 12 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11903	与设备 13 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连	读/写	读/控制	读/控制	是

	一次				
LB-11904	与设备 14 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11905	与设备 15 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11906	与设备 16 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11939	与设备 49 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12670	自动链接设备 41 (以太网络) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12671	自动链接设备 42 (以太网络) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12672	自动链接设备 43 (以太网络) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12673	自动链接设备 44 (以太网络) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12693	自动链接设备 64 (以太网络) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12700	与设备 50 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12701	与设备 51 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12702	与设备 52 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12703	与设备 53 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12714	与设备 64 的通讯状态 (以太网络), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12720	当在线更改设备 34 (以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12721	当在线更改设备 35 (以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12722	当在线更改设备 36 (以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12723	当在线更改设备 37 (以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12750	当在线更改设备 64 (以太网络) 的 IP 或系统参数时, 设 ON 重新连结	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9354	(16bit) : 设备 4 (以太网络) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是
LW-9355	(16bit) : 设备 5 (以太网络) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是
LW-9356	(16bit) : 设备 6 (以太网络) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是
LW-9357	(16bit) : 设备 7 (以太网络) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是
LW-9389	(16bit) : 设备 39 (以太网络) 尚未处理的命令数	读	读	读	是

	目				
LW-9600	(16bit)：设备 4 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9601	(16bit)：设备 4 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9602	(16bit)：设备 4 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9603	(16bit)：设备 4 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9604	(16bit)：设备 4 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9605	(16bit)：设备 5 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9606	(16bit)：设备 5 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9607	(16bit)：设备 5 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9608	(16bit)：设备 5 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9609	(16bit)：设备 5 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9610	(16bit)：设备 6 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9611	(16bit)：设备 6 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9612	(16bit)：设备 6 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9613	(16bit)：设备 6 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9614	(16bit)：设备 6 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9615	(16bit)：设备 7 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9616	(16bit)：设备 7 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9617	(16bit)：设备 7 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9618	(16bit)：设备 7 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9619	(16bit)：设备 7 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9620	(16bit)：设备 8 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-9621	(16bit)：设备 8 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9622	(16bit)：设备 8 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9623	(16bit)：设备 8 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9624	(16bit)：设备 8 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9625	(16bit)：设备 9 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9626	(16bit)：设备 9 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9627	(16bit)：设备 9 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9628	(16bit)：设备 9 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9629	(16bit)：设备 9 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9765	(16bit)：设备 37 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9766	(16bit)：设备 37 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9767	(16bit)：设备 37 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9768	(16bit)：设备 37 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9769	(16bit)：设备 37 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11472	(16bit)：设备 4 的 ID0 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11473	(16bit)：设备 4 的 ID1 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11474	(16bit)：设备 4 的 ID2 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11475	(16bit)：设备 4 的 ID3 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11476	(16bit)：设备 4 的 ID4 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11477	(16bit)：设备 4 的 ID5 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11478	(16bit)：设备 5 的 ID0 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-11479	(16bit) : 设备 5 的 ID1 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11480	(16bit) : 设备 5 的 ID2 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11481	(16bit) : 设备 5 的 ID3 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11482	(16bit) : 设备 5 的 ID4 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11483	(16bit) : 设备 5 的 ID5 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11484	(16bit) : 设备 6 的 ID0 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11485	(16bit) : 设备 6 的 ID1 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11486	(16bit) : 设备 6 的 ID2 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11487	(16bit) : 设备 6 的 ID3 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11488	(16bit) : 设备 6 的 ID4 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11489	(16bit) : 设备 6 的 ID5 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11490	(16bit) : 设备 7 的 ID0 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11491	(16bit) : 设备 7 的 ID1 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11492	(16bit) : 设备 7 的 ID2 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11493	(16bit) : 设备 7 的 ID3 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11494	(16bit) : 设备 7 的 ID4 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11495	(16bit) : 设备 7 的 ID5 (Beckhoff AMS NetId = ID0:ID1:ID2:ID3:ID4:ID5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12110	(16bit) : 设备 38 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12111	(16bit) : 设备 38 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12112	(16bit) : 设备 38 的 IP2 (IP 地址 =	读/写	读/控制	读/控制	是

	(IP0:IP1:IP2:IP3)				
LW-12113	(16bit) : 设备 38 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12114	(16bit) : 设备 38 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12115	(16bit) : 设备 39 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12116	(16bit) : 设备 39 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12117	(16bit) : 设备 39 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12118	(16bit) : 设备 39 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12119	(16bit) : 设备 39 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12120	(16bit) : 设备 40 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12121	(16bit) : 设备 40 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12122	(16bit) : 设备 40 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12123	(16bit) : 设备 40 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12124	(16bit) : 设备 40 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12125	(16bit) : 设备 41 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12126	(16bit) : 设备 41 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12127	(16bit) : 设备 41 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12128	(16bit) : 设备 41 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12129	(16bit) : 设备 41 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12240	(16bit) : 设备 64 的 IP0 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12241	(16bit) : 设备 64 的 IP1 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12242	(16bit) : 设备 64 的 IP2 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12243	(16bit) : 设备 64 的 IP3 (IP 地址 = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-12244	(16bit)：设备 64 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
----------	-------------------	-----	------	------	---



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.16 与设备 (USB) 的通讯状态与控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9190	自动连结设备 (USB) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9191	与设备的通讯状态 (USB), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9390	(16bit)：设备 (USB) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是

22.3.17 与设备 (CAN Bus) 的通讯状态与控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-12080	自动连结设备 (CAN Bus) (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12081	与设备的通讯状态 (CAN Bus), 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12100	暂停 CAN Bus 设备 1 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12101	暂停 CAN Bus 设备 2 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12102	暂停 CAN Bus 设备 3 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12103	暂停 CAN Bus 设备 4 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12104	暂停 CAN Bus 设备 5 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12105	暂停 CAN Bus 设备 6 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12106	暂停 CAN Bus 设备 7 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12107	暂停 CAN Bus 设备 8 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12108	暂停 CAN Bus 设备 9 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12109	暂停 CAN Bus 设备 10 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12354	暂停 CAN Bus 设备 255 的通讯 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9392	(16bit)：设备 (CAN Bus) 尚未处理的命令数目	读	读	读	是

22.3.18 与远程 HMI 的通讯状态与控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9068	自动连结远程 HMI 1 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9069	自动连结远程 HMI 2 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9070	自动连结远程 HMI 3 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9071	自动连结远程 HMI 4 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9072	自动连结远程 HMI 5 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9073	自动连结远程 HMI 6 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9074	自动连结远程 HMI 7 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是

LB-9075	自动连结远程 HMI 8 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9099	自动连结远程 HMI 32 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9100	与远程 HMI 1 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9101	与远程 HMI 2 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9102	与远程 HMI 3 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9103	与远程 HMI 4 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9104	与远程 HMI 5 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9105	与远程 HMI 6 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9106	与远程 HMI 7 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9107	与远程 HMI 8 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9148	与远程 HMI 49 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	否
LB-9149	当在线更改远程 HMI 的 IP 时, 设 ON 重新连 接远程 HMI	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12754	自动连结远程 HMI 33 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12755	自动连结远程 HMI 34 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12756	自动连结远程 HMI 35 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12757	自动连结远程 HMI 36 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12758	自动连结远程 HMI 37 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12759	自动连结远程 HMI 38 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12760	自动连结远程 HMI 39 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12761	自动连结远程 HMI 40 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12762	自动连结远程 HMI 41 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12763	自动连结远程 HMI 42 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12764	自动连结远程 HMI 43 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12765	自动连结远程 HMI 44 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12766	自动连结远程 HMI 45 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12767	自动连结远程 HMI 46 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12768	自动连结远程 HMI 47 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12769	自动连结远程 HMI 48 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12770	自动连结远程 HMI 49 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12771	自动连结远程 HMI 50 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12772	自动连结远程 HMI 51 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12773	自动连结远程 HMI 52 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12774	自动连结远程 HMI 53 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12775	自动连结远程 HMI 54 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12776	自动连结远程 HMI 55 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12777	自动连结远程 HMI 56 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12778	自动连结远程 HMI 57 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是

LB-12779	自动连结远程 HMI 58 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12780	自动连结远程 HMI 59 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12781	自动连结远程 HMI 60 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12782	自动连结远程 HMI 61 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12783	自动连结远程 HMI 62 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12784	自动连结远程 HMI 63 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12785	自动连结远程 HMI 64 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12786	与远程 HMI 50 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12787	与远程 HMI 51 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12788	与远程 HMI 52 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12789	与远程 HMI 53 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12790	与远程 HMI 54 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12791	与远程 HMI 55 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12792	与远程 HMI 56 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12793	与远程 HMI 57 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12794	与远程 HMI 58 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12795	与远程 HMI 59 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12796	与远程 HMI 60 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12797	与远程 HMI 61 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12798	与远程 HMI 62 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12799	与远程 HMI 63 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12800	与远程 HMI 64 的通讯状态, 设 ON 重连一次	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9800	(16bit) : 远程 HMI 1 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9801	(16bit) : 远程 HMI 1 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9802	(16bit) : 远程 HMI 1 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9803	(16bit) : 远程 HMI 1 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9804	(16bit) : 远程 HMI 1 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9805	(16bit) : 远程 HMI 2 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9806	(16bit) : 远程 HMI 2 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9807	(16bit) : 远程 HMI 2 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9808	(16bit) : 远程 HMI 2 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-9809	(16bit) : 远程 HMI 2 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9810	(16bit) : 远程 HMI 3 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9811	(16bit) : 远程 HMI 3 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9812	(16bit) : 远程 HMI 3 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9813	(16bit) : 远程 HMI 3 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9814	(16bit) : 远程 HMI 3 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9815	(16bit) : 远程 HMI 4 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9816	(16bit) : 远程 HMI 4 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9817	(16bit) : 远程 HMI 4 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9818	(16bit) : 远程 HMI 4 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9819	(16bit) : 远程 HMI 4 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9820	(16bit) : 远程 HMI 5 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9821	(16bit) : 远程 HMI 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9822	(16bit) : 远程 HMI 5 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9823	(16bit) : 远程 HMI 5 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9824	(16bit) : 远程 HMI 5 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9825	(16bit) : 远程 HMI 6 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9826	(16bit) : 远程 HMI 6 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9827	(16bit) : 远程 HMI 6 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9828	(16bit) : 远程 HMI 6 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9829	(16bit) : 远程 HMI 6 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9830	(16bit) : 远程 HMI 7 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-9831	(16bit) : 远程 HMI 7 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9832	(16bit) : 远程 HMI 7 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9833	(16bit) : 远程 HMI 7 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9834	(16bit) : 远程 HMI 7 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9835	(16bit) : 远程 HMI 8 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9836	(16bit) : 远程 HMI 8 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9837	(16bit) : 远程 HMI 8 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9838	(16bit) : 远程 HMI 8 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9839	(16bit) : 远程 HMI 8 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9895	(16bit) : 远程 HMI 20 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9896	(16bit) : 远程 HMI 20 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9897	(16bit) : 远程 HMI 20 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9898	(16bit) : 远程 HMI 20 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9899	(16bit) : 远程 HMI 20 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9905	(16bit) : 远程 HMI 21 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9906	(16bit) : 远程 HMI 21 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9907	(16bit) : 远程 HMI 21 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9908	(16bit) : 远程 HMI 21 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9909	(16bit) : 远程 HMI 21 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9910	(16bit) : 远程 HMI 22 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9911	(16bit) : 远程 HMI 22 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9912	(16bit) : 远程 HMI 22 的 IP2 (IP 地址 =	读/写	读/控制	读/控制	是

	IPO:IP1:IP2:IP3)				
LW-9913	(16bit) : 远程 HMI 22 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9914	(16bit) : 远程 HMI 22 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9915	(16bit) : 远程 HMI 23 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9916	(16bit) : 远程 HMI 23 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9917	(16bit) : 远程 HMI 23 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9918	(16bit) : 远程 HMI 23 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9919	(16bit) : 远程 HMI 23 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9920	(16bit) : 远程 HMI 24 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9921	(16bit) : 远程 HMI 24 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9922	(16bit) : 远程 HMI 24 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9923	(16bit) : 远程 HMI 24 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9924	(16bit) : 远程 HMI 24 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9925	(16bit) : 远程 HMI 25 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9926	(16bit) : 远程 HMI 25 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9927	(16bit) : 远程 HMI 25 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9928	(16bit) : 远程 HMI 25 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9929	(16bit) : 远程 HMI 25 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9930	(16bit) : 远程 HMI 26 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9931	(16bit) : 远程 HMI 26 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9932	(16bit) : 远程 HMI 26 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9933	(16bit) : 远程 HMI 26 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-9934	(16bit) : 远程 HMI 26 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9935	(16bit) : 远程 HMI 27 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9936	(16bit) : 远程 HMI 27 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9937	(16bit) : 远程 HMI 27 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9938	(16bit) : 远程 HMI 27 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9939	(16bit) : 远程 HMI 27 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9940	(16bit) : 远程 HMI 28 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9941	(16bit) : 远程 HMI 28 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9942	(16bit) : 远程 HMI 28 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9943	(16bit) : 远程 HMI 28 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9944	(16bit) : 远程 HMI 28 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9945	(16bit) : 远程 HMI 29 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9946	(16bit) : 远程 HMI 29 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9947	(16bit) : 远程 HMI 29 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9948	(16bit) : 远程 HMI 29 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9949	(16bit) : 远程 HMI 29 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9950	(16bit) : 远程 HMI 30 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9951	(16bit) : 远程 HMI 30 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9952	(16bit) : 远程 HMI 30 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9953	(16bit) : 远程 HMI 30 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9954	(16bit) : 远程 HMI 30 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9955	(16bit) : 远程 HMI 31 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-9956	(16bit) : 远程 HMI 31 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9957	(16bit) : 远程 HMI 31 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9958	(16bit) : 远程 HMI 31 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9959	(16bit) : 远程 HMI 31 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9960	(16bit) : 远程 HMI 32 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9961	(16bit) : 远程 HMI 32 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9962	(16bit) : 远程 HMI 32 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9963	(16bit) : 远程 HMI 32 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9964	(16bit) : 远程 HMI 32 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9995	(16bit) : 远程 HMI 39 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9996	(16bit) : 远程 HMI 39 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9997	(16bit) : 远程 HMI 39 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9998	(16bit) : 远程 HMI 39 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9999	(16bit) : 远程 HMI 39 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12506	(16bit) : 远程 HMI 40 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12507	(16bit) : 远程 HMI 40 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12508	(16bit) : 远程 HMI 40 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12509	(16bit) : 远程 HMI 40 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12510	(16bit) : 远程 HMI 40 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12511	(16bit) : 远程 HMI 41 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12512	(16bit) : 远程 HMI 41 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12513	(16bit) : 远程 HMI 41 的 IP2 (IP 地址 =	读/写	读/控制	读/控制	是

	IPO:IP1:IP2:IP3)				
LW-12514	(16bit) : 远程 HMI 41 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12515	(16bit) : 远程 HMI 41 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12516	(16bit) : 远程 HMI 42 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12517	(16bit) : 远程 HMI 42 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12518	(16bit) : 远程 HMI 42 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12519	(16bit) : 远程 HMI 42 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12520	(16bit) : 远程 HMI 42 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12521	(16bit) : 远程 HMI 43 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12522	(16bit) : 远程 HMI 43 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12523	(16bit) : 远程 HMI 43 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12524	(16bit) : 远程 HMI 43 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12525	(16bit) : 远程 HMI 43 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12526	(16bit) : 远程 HMI 44 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12527	(16bit) : 远程 HMI 44 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12528	(16bit) : 远程 HMI 44 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12529	(16bit) : 远程 HMI 44 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12530	(16bit) : 远程 HMI 44 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12531	(16bit) : 远程 HMI 45 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12532	(16bit) : 远程 HMI 45 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12533	(16bit) : 远程 HMI 45 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12534	(16bit) : 远程 HMI 45 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-12535	(16bit) : 远程 HMI 45 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12536	(16bit) : 远程 HMI 46 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12537	(16bit) : 远程 HMI 46 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12538	(16bit) : 远程 HMI 46 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12539	(16bit) : 远程 HMI 46 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12540	(16bit) : 远程 HMI 46 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12541	(16bit) : 远程 HMI 47 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12542	(16bit) : 远程 HMI 47 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12543	(16bit) : 远程 HMI 47 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12544	(16bit) : 远程 HMI 47 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12545	(16bit) : 远程 HMI 47 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12546	(16bit) : 远程 HMI 48 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12547	(16bit) : 远程 HMI 48 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12548	(16bit) : 远程 HMI 48 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12549	(16bit) : 远程 HMI 48 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12550	(16bit) : 远程 HMI 48 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12551	(16bit) : 远程 HMI 49 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12552	(16bit) : 远程 HMI 49 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12553	(16bit) : 远程 HMI 49 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12554	(16bit) : 远程 HMI 49 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12555	(16bit) : 远程 HMI 49 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12556	(16bit) : 远程 HMI 50 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-12557	(16bit) : 远程 HMI 50 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12558	(16bit) : 远程 HMI 50 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12559	(16bit) : 远程 HMI 50 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12560	(16bit) : 远程 HMI 50 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12561	(16bit) : 远程 HMI 51 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12562	(16bit) : 远程 HMI 51 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12563	(16bit) : 远程 HMI 51 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12564	(16bit) : 远程 HMI 51 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12565	(16bit) : 远程 HMI 51 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12566	(16bit) : 远程 HMI 52 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12567	(16bit) : 远程 HMI 52 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12568	(16bit) : 远程 HMI 52 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12569	(16bit) : 远程 HMI 52 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12570	(16bit) : 远程 HMI 52 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12571	(16bit) : 远程 HMI 53 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12572	(16bit) : 远程 HMI 53 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12573	(16bit) : 远程 HMI 53 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12574	(16bit) : 远程 HMI 53 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12575	(16bit) : 远程 HMI 53 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12576	(16bit) : 远程 HMI 54 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12577	(16bit) : 远程 HMI 54 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12578	(16bit) : 远程 HMI 54 的 IP2 (IP 地址 =	读/写	读/控制	读/控制	是

	IPO:IP1:IP2:IP3)				
LW-12579	(16bit) : 远程 HMI 54 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12580	(16bit) : 远程 HMI 54 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12581	(16bit) : 远程 HMI 55 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12582	(16bit) : 远程 HMI 55 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12583	(16bit) : 远程 HMI 55 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12584	(16bit) : 远程 HMI 55 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12585	(16bit) : 远程 HMI 55 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12586	(16bit) : 远程 HMI 56 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12587	(16bit) : 远程 HMI 56 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12588	(16bit) : 远程 HMI 56 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12589	(16bit) : 远程 HMI 56 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12590	(16bit) : 远程 HMI 56 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12591	(16bit) : 远程 HMI 57 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12592	(16bit) : 远程 HMI 57 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12593	(16bit) : 远程 HMI 57 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12594	(16bit) : 远程 HMI 57 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12595	(16bit) : 远程 HMI 57 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12596	(16bit) : 远程 HMI 58 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12597	(16bit) : 远程 HMI 58 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12598	(16bit) : 远程 HMI 58 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12599	(16bit) : 远程 HMI 58 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-12600	(16bit) : 远程 HMI 58 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12601	(16bit) : 远程 HMI 59 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12602	(16bit) : 远程 HMI 59 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12603	(16bit) : 远程 HMI 59 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12604	(16bit) : 远程 HMI 59 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12605	(16bit) : 远程 HMI 59 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12606	(16bit) : 远程 HMI 60 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12607	(16bit) : 远程 HMI 60 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12608	(16bit) : 远程 HMI 60 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12609	(16bit) : 远程 HMI 60 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12610	(16bit) : 远程 HMI 60 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12611	(16bit) : 远程 HMI 61 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12612	(16bit) : 远程 HMI 61 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12613	(16bit) : 远程 HMI 61 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12614	(16bit) : 远程 HMI 61 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12615	(16bit) : 远程 HMI 61 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12616	(16bit) : 远程 HMI 62 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12617	(16bit) : 远程 HMI 62 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12618	(16bit) : 远程 HMI 62 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12619	(16bit) : 远程 HMI 62 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12620	(16bit) : 远程 HMI 62 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12621	(16bit) : 远程 HMI 63 的 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-12622	(16bit)：远程 HMI 63 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12623	(16bit)：远程 HMI 63 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12624	(16bit)：远程 HMI 63 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12625	(16bit)：远程 HMI 63 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12626	(16bit)：远程 HMI 64 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12627	(16bit)：远程 HMI 64 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12628	(16bit)：远程 HMI 64 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12629	(16bit)：远程 HMI 64 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12630	(16bit)：远程 HMI 64 的端口	读/写	读/控制	读/控制	是

22.3.19 与远端设备的通讯状态与控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-10050	(16bit)：连接远端设备 1 的 HMI 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10051	(16bit)：连接远端设备 1 的 HMI 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10052	(16bit)：连接远端设备 1 的 HMI 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10053	(16bit)：连接远端设备 1 的 HMI 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10054	(16bit)：连接远端设备 1 的 HMI 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10055	(16bit)：连接远端设备 2 的 HMI 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10056	(16bit)：连接远端设备 2 的 HMI 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10057	(16bit)：连接远端设备 2 的 HMI 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10058	(16bit)：连接远端设备 2 的 HMI 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10059	(16bit)：连接远端设备 2 的 HMI 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10060	(16bit)：连接远端设备 3 的 HMI 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10061	(16bit)：连接远端设备 3 的 HMI 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10062	(16bit)：连接远端设备 3 的 HMI 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10063	(16bit)：连接远端设备 3 的 HMI 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10064	(16bit)：连接远端设备 3 的 HMI 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10065	(16bit)：连接远端设备 4 的 HMI 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10066	(16bit)：连接远端设备 4 的 HMI 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10067	(16bit)：连接远端设备 4 的 HMI 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10068	(16bit)：连接远端设备 4 的 HMI 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否

LW-10069	(16bit)：连接远端设备 4 的 HMI 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10205	(16bit)：连接远端设备 32 的 HMI 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10206	(16bit)：连接远端设备 32 的 HMI 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10207	(16bit)：连接远端设备 32 的 HMI 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10208	(16bit)：连接远端设备 32 的 HMI 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10209	(16bit)：连接远端设备 32 的 HMI 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10300	(16bit)：远端设备 1 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10301	(16bit)：远端设备 1 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10302	(16bit)：远端设备 1 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10303	(16bit)：远端设备 1 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10304	(16bit)：远端设备 1 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10305	(16bit)：远端设备 2 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10306	(16bit)：远端设备 2 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10307	(16bit)：远端设备 2 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10308	(16bit)：远端设备 2 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10309	(16bit)：远端设备 2 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10310	(16bit)：远端设备 3 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10311	(16bit)：远端设备 3 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10312	(16bit)：远端设备 3 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10313	(16bit)：远端设备 3 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10314	(16bit)：远端设备 3 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10315	(16bit)：远端设备 4 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否

LW-10316	(16bit)：远端设备 4 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10317	(16bit)：远端设备 4 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10318	(16bit)：远端设备 4 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10319	(16bit)：远端设备 4 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10455	(16bit)：远端设备 32 的 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10456	(16bit)：远端设备 32 的 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10457	(16bit)：远端设备 32 的 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10458	(16bit)：远端设备 32 的 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10459	(16bit)：远端设备 32 的端口	读/写	读/控制	读/控制	否

22.3.20 本机/远程操作限制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9044	禁止远程控制 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9053	禁止远程读取密码操作 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9054	禁止远程写入密码操作 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9196	本机 HMI 只支持检视功能 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9197	只允许远程 HMI 使用检视功能 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9198	禁止本机 HMI 触发宏 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9199	禁止远程 HMI 触发宏 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是

22.3.21 通讯错误码

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-9400	(16bit)：与设备 1 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9401	(16bit)：与设备 2 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9402	(16bit)：与设备 3 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9403	(16bit)：与设备 4 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9404	(16bit)：与设备 5 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是

LW-9405	(16bit) : 与设备 6 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9406	(16bit) : 与设备 7 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9407	(16bit) : 与设备 8 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9449	(16bit) : 与设备 50 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9490	(16bit) : 与设备 (USB) 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是
LW-9491	(16bit) : 与设备 (CAN-Bus) 通讯错误时产生的错误码	读	读	读	是



1. 通讯错误码解释如下：

错误码	通讯错误原因
0	正常
1	装置忙线无法再接收命令
2	通讯错误 (原因不明)
3	装置不存在
4	指定站号的装置不存在
5	地址格式错误
6	读取/写入不支持的地址
7	装置使用的驱动程序不存在
8	串行端口(COM Port)不存在
9	装置的 IP 地址错误或是无法联机到该装置
10	装置所回复的内容检核错误(checksum error)
11	无法辨识的命令
12	忽略此次通讯
20	未正确连接使用 USB 接口的装置
21	未正确连接使用 CAN Bus 接口的装置
22	未接受到来自装置的任何回复
23	未在指定的时间内(timeout)自装置读取到足够数量的数据
24	元件所使用的转换标签(Conversion Tag)不存在或是内容错误
25	HMI 拒绝接收来自 Remote HMI 的命令
251	读取/写入 MODBUS 装置寄存器的字数(word no.)超过允许值
252	MODBUS 装置所回复数据的格式不正确
253	MODBUS 装置所回复数据检核错误(checksum error)

22.3.22 驱动程序 ID

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-9300	(16bit) : 连接在本机的设备 1 所使用的驱动程	读	读	读	是

	序编号				
LW-9301	(16bit) : 连接在本机的设备 2 所使用的驱动程序编号	读	读	读	是
LW-9302	(16bit) : 连接在本机的设备 3 所使用的驱动程序编号	读	读	读	是
LW-9303	(16bit) : 连接在本机的设备 4 所使用的驱动程序编号	读	读	读	是
LW-9331	(16bit) : 连接在本机的设备 32 所使用的驱动程序编号	读	读	读	是

22.3.23 DLT645 控制器

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-10700	(4 words) : DLT_645 用户 (COM 1)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10704	(4 words) : DLT_645 密码 (COM 1)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10708	(6 words) : DLT_645 地址 (COM 1)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10715	(4 words) : DLT_645 用户 (COM 2)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10719	(4 words) : DLT_645 密码 (COM 2)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10723	(6 words) : DLT_645 地址 (COM 2)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10730	(4 words) : DLT_645 用户 (COM 3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10734	(4 words) : DLT_645 密码 (COM 3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10738	(6 words) : DLT_645 地址 (COM 3)	读/写	读/控制	读/控制	是

22.3.24 [Device No Response] 窗口控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9192	禁止弹出设备 (USB) 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11960	禁止弹出设备 1 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11961	禁止弹出设备 2 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11962	禁止弹出设备 3 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11963	禁止弹出设备 4 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11964	禁止弹出设备 5 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是

LB-11965	禁止弹出设备 6 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11966	禁止弹出设备 7 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-11967	禁止弹出设备 8 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12023	禁止弹出设备 64 的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12082	禁止弹出 CAN Bus 设备的 "Device No Response" 窗口 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是

22.3.25 [快选] 窗口控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9013	隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选窗口	读/写	读/控制	读/控制	否
LB-9014	隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选按键	读/写	读/控制	读/控制	否
LB-9015	隐藏 (设 ON)/显示 (设 OFF) 快选窗口/按键	读/写	读/控制	读/控制	否

22.3.26 EasyAccess

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9051	与 EasyAccess 服务器断线 (设 OFF)/联机 (设 ON)	读/写	读/控制	读/控制	否
LB-9052	与 EasyAccess 服务器联机状态 (当联机中状态为 ON)	读	读	读	否

 关于 EasyAccess 的更多详情, 请参阅网址 <http://www.ihmi.net/>。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前, 请先确定已连上网络线。

22.3.27 EasyAccess 2.0

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-10820	(16bit) : 取消 (设为 0)/启用 (设为 1) (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10821	(5 words) : session ID (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-10826	(2 words) : 密码 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-10828	(16bit) : 执行状态 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-10829	(16bit) : 最后错误码 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-11170	(16bit) : Proxy 代理服务器 取消/启用 (0:取消, 1:启用) (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11171	(16bit) : Proxy 代理服务器类型 (0:HTTP, 1:SOCKSv4, 2:SOCKSv5) (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11172	(16bit) : Proxy 代理服务器 IP0 (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11173	(16bit) : Proxy 代理服务器 IP1 (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11174	(16bit) : Proxy 代理服务器 IP2 (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11175	(16bit) : Proxy 代理服务器 IP3 (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11176	(16bit) : Proxy 代理服务器端口号 (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11177	(16bit) : Proxy 代理服务器认证 (0:取消, 1:启用) (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11178	(16 words) : Proxy 代理服务器用户名 (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11194	(16 words) : Proxy 代理服务器密码 (EasyAccess 2.0)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-11210	(20 words) : 硬件钥匙 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-11296	(16bit) : EasyAccess 2.0 服务器位置 (0 : 全球, 1 : 中国地区)	读	读	读	是
LW-11770	(64 words) : 微信推播通知的二维条形码 (URL) (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-11982	(16 words) : HMI 网域 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-12773	(16 words) : 已连接用户数量 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-12774	(16 words) : 已连接用户 1 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-12790	(16 words) : 已连接用户 2 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是
LW-12806	(16 words) : 已连接用户 3 (EasyAccess 2.0)	读	读	读	是

22.3.28 远程打印/备份服务器

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-10069	当在线更改远程打印/备份服务器的 IP 时, 设 ON 重新连结远程打印/备份服务器	读/写	读/控制	读/控制	否
LB-12040	远程打印/备份服务器断线警示 (当状态为 ON)	读	读	读	否
LW-9770	(16bit) : 远程打印/备份服务器的 IP0 (IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9771	(16bit) : 远程打印/备份服务器的 IP1 (IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9772	(16bit) : 远程打印/备份服务器的 IP2 (IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9773	(16bit) : 远程打印/备份服务器的 IP3 (IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9774	(6 words) : 登入远程打印/备份服务器所需的用户名名称 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9780	(6 words) : 登入远程打印/备份服务器所需的密码 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	否



1. 若欲使用 LW-9774 及 LW-9780 更改设置，必须重新启动 HMI 此变更才有效。

请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.29 穿透通信设置

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	

LW-9901	(16bit) : 穿透通讯数据来源串行端口口 (1~3 : COM 1~COM 3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9902	(16bit) : 穿透通讯数据目标串行端口口 (1~3 : COM 1~COM 3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9903	(16bit) : 穿透通讯控制 (0: 正常, 1: 暂停, 2: 执行穿透功能时, 停止 HMI 与设备间的通讯)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9904	(16bit) : 穿透服务器端口 (2000~2100)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10850	(16bit) : 取消/启用 (0: 取消, 1: 正常, 2: IP 限制) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10851	(16bit) : 目的端 COM 端口 (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10852	(16bit) : 目的端 PLC 站号 (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10853	(16bit) : 通讯协议 (0: 未定义, 1: PPI, 2: MPI) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10854	(16bit) : 连接 client 的 IPO (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10855	(16bit) : 连接 client 的 IP1 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10856	(16bit) : 连接 client 的 IP2 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10857	(16bit) : 连接 client 的 IP3 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10858	(16bit) : 指定的 client 的 IPO (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10859	(16bit) : 指定的 client 的 IP1 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10860	(16bit) : 指定的 client 的 IP2 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10861	(16bit) : 指定的 client 的 IP3 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3) (siemens 穿透功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10862	(16bit) : 连接状态 (0: 就绪, 1: client 连接中) (siemens 穿透功能)	读	读	读	是
LW-10863	(16bit) : 执行状态 (0: 正常, 1: 错误) (siemens 穿透功能)	读	读	读	是
LW-10864	(16bit) : 最后错误码 (siemens 穿透功能)	读	读	读	是

 关于 Siemens 穿透功能的详细说明, 请参考《29 穿透通讯功能》。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前, 请先确定已连上网络线。

22.3.30 VNC 控制

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-12088	启用 VNC 监视模式 (当状态为 ON) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12089	VNC 不须密码即可登入 (当状态为 ON) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12090	VNC client 连接至 HMI (当状态为 ON) (请使用 OS 20120621 或更新版本的 OS)	读	读	读	是
LB-12091	当 VNC client 连接至 HMI 时取消自动注销功能 (当状态为 ON) (请使用 OS 20120621 或更新版本的 OS)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12092	开启 (设 ON)/取消 (设 OFF) VNC 功能	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12093	VNC 联机模式 (OFF : 单台联机, ON : 多台联机) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9530	(4 words) : VNC 服务器密码	读/写	读/控制	读/控制	是



- 于 eMT、iE、XE、cMT-HD、iP 系列，若欲更改 VNC 联机模式，必须使用 LB-12092 关闭 VNC 功能后再开启此变更才有效。

22.3.31 HMI 和工程文件标识符

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9046	工程文件标识符与 HMI 标识符不同 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LW-9046	(32bit) : HMI 标识符 *注 1	读/写	读/控制	读	是



- 若欲使用 LW-9046 更改 HMI 标识符设置，必须重新启动 HMI 此变更才有效。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.32 USB 安全密钥

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-11160	(16bit) : USB 安全密钥启始时间 - 年	读	读	读	是
LW-11161	(16bit) : USB 安全密钥启始时间 - 月	读	读	读	是
LW-11162	(16bit) : USB 安全密钥启始时间 - 日	读	读	读	是
LW-11163	(16bit) : USB 安全密钥启始时间 - 时	读	读	读	是
LW-11164	(16bit) : USB 安全密钥启始时间 - 分	读	读	读	是
LW-11165	(16bit) : USB 安全密钥结束时间 - 年	读	读	读	是
LW-11166	(16bit) : USB 安全密钥结束时间 - 月	读	读	读	是
LW-11167	(16bit) : USB 安全密钥结束时间 - 日	读	读	读	是
LW-11168	(16bit) : USB 安全密钥结束时间 - 时	读	读	读	是
LW-11169	(16bit) : USB 安全密钥结束时间 - 分	读	读	读	是

22.3.33 用户名称和密码

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9050	用户注销 *注 2	写	控制	控制	否
LB-9060	密码输入错误指示 *注 2	读	读	读	否
LB-9061	更新密码 (设置为 ON) *注 2	写	控制	控制	否
LB-12056	用户操作未被授权的元件 (当状态为 ON)	读	读	读	是
PLB-12056	用户操作未被授权的元件 (当状态为 ON) (用于手持平板装置)	读	N/A	N/A	是
LW-9082	(16bit) : 自动注销时间 (单位 : 分钟, 0 : 取消此功能)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9219	(16bit) : 用户编号 (1 ~ 12) *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9220	(32bit) : 密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9222	(16bit) : 当前用户可使用的元件类别 (bit 0:A, bit 1:B, bit 2:C, ...)	读	读	读	是
PLW-9222	(16bit) : 当前用户 (用于手持平板装置) 可使用的元件类别 (bit 0:A, bit 1:B, bit 2:C, ...)	读	N/A	N/A	是
LW-9500	(32bit) : 用户 1 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9502	(32bit) : 用户 2 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9504	(32bit) : 用户 3 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9506	(32bit) : 用户 4 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9508	(32bit) : 用户 5 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否

LW-9510	(32bit) : 用户 6 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9512	(32bit) : 用户 7 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9514	(32bit) : 用户 8 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9516	(32bit) : 用户 9 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9518	(32bit) : 用户 10 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9520	(32bit) : 用户 11 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-9522	(32bit) : 用户 12 的密码 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	否
LW-10754	(8 words) : 当前登入的用户名称 *注 1	读	读	读	是
PLW-10754	(8 words) : 当前用户名称 (用于手持平板装置) *注 1	读	N/A	N/A	是

 Note

1. 只支持于 [用户密码] » [高级安全模式]。
2. 只支持于 [用户密码] » [一般模式]。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.34 宏

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9059	关闭宏指令 TRACE 功能 (当状态为 ON) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10900	(16bit) : 宏指令 0 状态 (0:就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-10901	(16bit) : 宏指令 1 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-10902	(16bit) : 宏指令 2 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-10903	(16bit) : 宏指令 3 状态(0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-10904	(16bit) : 宏指令 4 状态(0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-10905	(16bit) : 宏指令 5 状态 (0: 就绪, 3:执行中,	读	读	读	是

	5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))				
LW-10906	(16bit) : 宏指令 6 状态(0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-10907	(16bit) : 宏指令 7 状态(0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-10908	(16bit) : 宏指令 8 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-10909	(16bit) : 宏指令 9 状态(0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-11154	(16bit) : 宏指令 254 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12247	(16bit) : 宏指令 255 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12248	(16bit) : 宏指令 256 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12249	(16bit) : 宏指令 257 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12250	(16bit) : 宏指令 258 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12251	(16bit) : 宏指令 259 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12252	(16bit) : 宏指令 260 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12253	(16bit) : 宏指令 261 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12254	(16bit) : 宏指令 262 状态 (0: 就绪, 3:执行	读	读	读	是

	中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))				
LW-12255	(16bit) : 宏指令 263 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12256	(16bit) : 宏指令 264 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是
LW-12491	(16bit) : 宏指令 499 状态 (0: 就绪, 3:执行中, 5:等待回复, 9:等待被同步, 17:延迟, 32:异常中止 (超出数组范围))	读	读	读	是

 Note

1. LB-9059 关闭宏指令 TRACE 功能范例如下：

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

22.3.35 输入元件功能

地址	描述	读 / 写 / 控制			CMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-9002	(32bit-float) : 数值输入元件允许输入的上限值	读	读	读	是
LW-9004	(32bit-float) : 数值输入元件允许输入的下限值	读	读	读	是
LW-9052	(32bit-float) : 数值输入元件的前一次输入值	读	读	读	是
PLW-9052	(32bit-float) : 数值输入元件的前一次输入值	读	N/A	N/A	是
LW-9150	(32 words) : 显示当前键盘所输入的数据 (ASCII)	读	读	读	是
LW-9540	(16bit) : 键盘大小写切换	读/写	读/控制	读/控制	是

22.3.36 时间同步/夏令时间

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-12055	时间同步失败 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12355	夏令时间 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LW-11260	(16bit) : 启用/取消夏令时间 (DST) (0:取消, 1:启用)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11261	(16bit) : 时间调整值 (时)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11262	(16bit) : 时间调整值 (分)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11263	(16bit) : DST 的起始月份	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11264	(16bit) : DST 的起始周数 (1~5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11265	(16bit) : DST 的起始星期 (0~6)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11266	(16bit) : 当 DST 启用时的本机时间 (时)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11267	(16bit) : 当 DST 启用时的本机时间 (分)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11268	(16bit) : DST 的结束月份	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11269	(16bit) : DST 的结束周数 (1~5)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11270	(16bit) : DST 的结束星期 (0~6)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11271	(16bit) : 当 DST 结束时的本机时间 (时)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11272	(16bit) : 当 DST 结束时的本机时间 (分)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11273	(16bit) : 启用/取消透过 NTP (Network Time Protocol) 服务器同步时间 (0:取消, 1:启用)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11274	(16bit) : 当 HMI 启动时即运行时间同步 (0:取消, 1:启用)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11275	(16bit) : 服务器的回复时间已根据夏令时间调整 (0:取消, 1:启用)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11276	(16bit) : HMI 时区 (单位 : 分钟)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11277	(16bit) : 服务器响应时间 (服务器时区) (单位 : 分钟)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11278	(16bit) : 网络时间服务器 1 的 IP 0 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11279	(16bit) : 网络时间服务器 1 的 IP 1 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11280	(16bit) : 网络时间服务器 1 的 IP 2 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11281	(16bit) : 网络时间服务器 1 的 IP 3 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11282	(16bit) : 网络时间服务器 2 的 IP 0 (IP address = IPO:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-11283	(16bit) : 网络时间服务器 2 的 IP 1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11284	(16bit) : 网络时间服务器 2 的 IP 2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11285	(16bit) : 网络时间服务器 2 的 IP 3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11286	(16bit) : 网络时间服务器 3 的 IP 0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11287	(16bit) : 网络时间服务器 3 的 IP 1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11288	(16bit) : 网络时间服务器 3 的 IP 2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11289	(16bit) : 网络时间服务器 3 的 IP 3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11290	(16bit) : 网络时间服务器 4 的 IP 0 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11291	(16bit) : 网络时间服务器 4 的 IP 1 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11292	(16bit) : 网络时间服务器 4 的 IP 2 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11293	(16bit) : 网络时间服务器 4 的 IP 3 (IP address = IP0:IP1:IP2:IP3)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11294	(32bit) : 更新周期 (时间同步间隔) (10 ~ 86400, 单位 : 秒)	读/写	读/控制	读/控制	是

22.3.37 移动网络

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-11297	(16 words) : SIM 卡的个人标识号 PIN (移动网络)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11313	(16 words) : 存取点名称 APN (移动网络)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11329	(16 words) : 用户名称 (移动网络)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11345	(16 words) : 密码 (移动网络)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11361	(16 words) : 电话号码 (移动网络)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11377	(16bit) : 停止 (设 0)/启动 (设 1) 连接 (移动网络)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11378	(16bit) : 最后错误码 (0:成功, 1:错误的 PIN 码, 2:无 SIM 卡, 3:无设备, 4:puk 码已锁住,	读	读	读	是

	5:其他) (移动网络)				
LW-11379	(16bit) : 连接状态 (0:无设备, 1:断线, 2:联机中, 3:已联机) (移动网络)	读	读	读	是
LW-11380	(16bit) : 停止 (设 0)/启动 (设 1) 连接 (USB 数据联机)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11381	(16bit) : 连接状态 (0:无设备, 1:断线, 2:已联机, 3:失败, 4:OS 不支援, 5:HMI 不支持) (USB 数据联机)	读	读	读	是
LW-12631	(16bit) : 信号强度 (dBm) (0: 失败, 其他: 信号强度) (移动网络)	读	读	读	是
LW-12632	(8 words) : IMEI (移动网络)	读	读	读	是
LW-12640	(10 words) : SIM 卡的 ICCID 代码 (移动网络)	读	读	读	是

22.3.38 WiFi 设置

特定有支持 WiFi 的机型才能使用相关的系统寄存器，例如: MT8103iE、cMT3103、cMT-SVR-200...等等。

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-12365	更新 wifi 设置 (IP, 子网掩码, 预设网关, DNS) (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12666	取消 (设 OFF)/开启(设 ON) WiFi 热点	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12667	更新 WiFi 热点设置 (SSID, 密码) (设置为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12820	M02 状态 (0: 未插入, 1: 已插入)	读	读	读	是
LW-11383	(16bit) : WiFi 控制 (1: 断线, 2: 联机, 3: 弹出设置窗口, 4: 透过 SSID 联机)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11384	(16bit) : WiFi 错误码 (0: 无错误, 1: 无装置, 2: 讯号关闭, 3: 参数无效)	读	读	读	是
LW-11385	(16bit) : WiFi 状态 (0: 已停止; 1: 连接中; 2: 已连接)	读	读	读	是
LW-11386	(16 words) : WiFi 已连接的 SSID	读	读	读	是
LW-11402	(16bit) : WiFi 讯号等级 (0: 无, 1: 微弱, 2: 普通, 3: 良好, 4: 强) *注 2	读	读	读	是
LW-11403	(16bit) : WiFi 国码 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11404	(16bit) : WiFi 讯号 (0: 关闭, 1: 开启)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11405	(16bit) : WiFi 讯号强度 (dBm) (0, 1, 2: 失败, 其他: 讯号强度)	读	读	读	是
LW-11410	(16bit) : HMI WiFi IP 0 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-11411	(16bit) : HMI WiFi IP 1 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11412	(16bit) : HMI WiFi IP 2 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11413	(16bit) : HMI WiFi IP 3 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11414	(16bit) : HMI WiFi 屏蔽 0 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11415	(16bit) : HMI WiFi 屏蔽 1 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11416	(16bit) : HMI WiFi 屏蔽 2 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11417	(16bit) : HMI WiFi 屏蔽 3 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11418	(16bit) : HMI WiFi 网关 0 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11419	(16bit) : HMI WiFi 网关 1 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11420	(16bit) : HMI WiFi 网关 2 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11421	(16bit) : HMI WiFi 网关 3 (只在 HMI 上有效)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11422	(16bit) : HMI WiFi 实体地址 (MAC) 0	读	读	读	是
LW-11423	(16bit) : HMI WiFi 实体地址 (MAC) 1	读	读	读	是
LW-11424	(16bit) : HMI WiFi 实体地址 (MAC) 2	读	读	读	是
LW-11425	(16bit) : HMI WiFi 实体地址 (MAC) 3	读	读	读	是
LW-11426	(16bit) : HMI WiFi 实体地址 (MAC) 4	读	读	读	是
LW-11427	(16bit) : HMI WiFi 实体地址 (MAC) 5	读	读	读	是
LW-11428	(16bit) : HMI WiFi 域名系统 (DNS) 服务器 IP 0	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11429	(16bit) : HMI WiFi 域名系统 (DNS) 服务器 IP 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11430	(16bit) : HMI WiFi 域名系统 (DNS) 服务器 IP 2	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11431	(16bit) : HMI WiFi 域名系统 (DNS) 服务器 IP 3	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11432	(16bit) : 自动分配 WiFi IP 地址 (DHCP => 0 : off, 1 : on)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12006	(16 words) : WiFi 热点 SSID (启用以套用)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12022	(32 words) : WiFi 热点密码 (启用以套用)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12703	(16 words) : WiFi 欲连接的 SSID	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12719	(32 words) : WiFi 欲使用的密码	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12751	(16bit) : WiFi 欲使用的安全模式 (0: WPA/WPA2, 1: WEP, 2: 无)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12768	(16bit) : WiFi 热点安全模式 (0: 无, 1: WPA-MIX-PSK)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12769	(16bit) : WiFi 热点服务器地址 IP0	读	读	读	是
LW-12770	(16bit) : WiFi 热点服务器地址 IP1	读	读	读	是
LW-12771	(16bit) : WiFi 热点服务器地址 IP2	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12772	(16bit) : WiFi 热点服务器地址 IP3	读	读	读	是



1. 请使用 ASCII 输入国码且需为大写，设置后需重启 HMI。国码将根据各地区的规范，设置 HMI 可连接或搜寻的 WiFi 频道。
2. 讯号强度分为 1: 微弱 (<-70 dBm), 2: 普通 (-60 ~ -70 dBm), 3: 良好 (-50 ~ -60 dBm), 4: 强 (>-50 dBm)

22.3.39 OPC UA 服务器

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-11435	(16bit) : OPC UA 服务器状态 (0: 已停止, 1: 已启用)	读	读	读	是
LW-11436	(16bit) : OPC UA 服务器错误码 (0: 成功, 1 或其他: 错误) *注 1	读	读	读	是
LW-11437	(16bit) : OPC UA 服务器控制命令 (0: 无, 1: 开始, 2: 停止)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12753	清除 OPC UA HDA 资料	读/写	读/控制	读/控制	是



1. 失败步骤码解释如下：

错误码	错误原因
0	无错误
1	未知的错误
2	证书无效

22.3.40 邮件

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-12053	[事件记录] 邮件发送失败 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-12054	[备份元件] 邮件发送失败 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LW-9216	(16bit)：导入邮件数据的结果 *注 1	读	读	读	是
LW-11444	(16bit)：失败步骤 (邮件) *注 2	读	读	读	是
LW-11445	(16bit)：错误码 (邮件) *注 3	读	读	读	是



1. 若导入成功则输出值为 1，若导入失败 (文件不存在) 则输出值为 2。, 若文件格式错误或

文件无法被解密，则输出值为 4。

2. 失败步骤码解释如下：

错误码	错误原因
0	CSMTP_NO_ERROR
100	WSA_STARTUP = Unable to initialise winsock2
101	WSA_VER = Wrong version of the winsock2
102	WSA_SEND = Function send() failed
103	WSA_RECV = Function recv() failed
104	WSA_CONNECT = Function connect failed
105	WSA_GETHOSTBY_NAME_ADDR = Unable to determine remote server
106	WSA_INVALID_SOCKET = Invalid winsock2 socket
107	WSA_HOSTNAME = Function hostname() failed
108	WSA_IOCTLSOCKET = Function ioctlsocket() failed
109	WSA_SELECT
110	BAD_IPV4_ADDR = Improper IPv4 address
200	UNDEF_MSG_HEADER = Undefined message header
201	UNDEF_MAIL_FROM = Undefined mail sender
202	UNDEF SUBJECT = Undefined message subject
203	UNDEF_RECIPIENTS = Undefined at least one recipient
204	UNDEF_RECIPIENT_MAIL = Undefined recipient mail
205	UNDEF_LOGIN = Undefined user login
206	UNDEF_PASSWORD = Undefined user password
207	BAD_LOGIN_PASSWORD = Invalid user login or password
208	BAD_DIGEST_RESPONSE = Server returned a bad digest MD5 response
209	BAD_SERVER_NAME = Unable to determine server name for digest MD5 response
300	COMMAND_MAIL_FROM = Server returned error after sending MAIL FROM

301	COMMAND_EHLO = Server returned error after sending EHLO
302	COMMAND_AUTH_PLAIN = Server returned error after sending AUTH PLAIN
303	COMMAND_AUTH_LOGIN = Server returned error after sending AUTH LOGIN
304	COMMAND_AUTH_CRAMMD5 = Server returned error after sending AUTH CRAM-MD5
305	COMMAND_AUTH_DIGESTMD5 = Server returned error after sending AUTH DIGEST-MD5
306	COMMAND_DIGESTMD5 = Server returned error after sending MD5 DIGEST
307	COMMAND_DATA = Server returned error after sending DATA
308	COMMAND_QUIT = Server returned error after sending QUIT
309	COMMAND_RCPT_TO = Server returned error after sending RCPT TO
310	MSG_BODY_ERROR = Error in message body
400	CONNECTION_CLOSED = Server has closed the connection
401	SERVER_NOT_READY = Server is not ready
402	SERVER_NOT RESPONDING = Server not responding
403	SELECT_TIMEOUT =
404	FILE_NOT_EXIST = File not exist
405	MSG_TOO_BIG = Message is too big
406	BAD_LOGIN_PASS = Bad login or password
407	UNDEF_XYZ_RESPONSE = Undefined xyz SMTP response
408	LACK_OF_MEMORY = Lack of memory
409	TIME_ERROR = time() error
410	RECVBUF_IS_EMPTY = RecvBuf is empty
411	SEND_BUF_IS_EMPTY = SendBuf is empty
412	OUT_OF_MSG_RANGE = Specified line number is out of message size
413	COMMAND_EHLO_STARTTLS = Server returned error after sending STARTTLS
414	SSL_PROBLEM = SSL problem
415	COMMAND_DATABLOCK = Failed to send data block
416	STARTTLS_NOT_SUPPORTED = The STARTTLS command is not supported by the server
417	LOGIN_NOT_SUPPORTED = AUTH LOGIN is not supported by the server

3. 可藉由勾选 [系统参数设置 \ 邮件] 页签底下的 [错误信息], 并指定一个启始字地址 (长度可自行调整) 来显示邮件服务器所回传的错误信息。

22.3.41 cMT Viewer 与诊断器

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-12656	启用诊断器 (设置为 ON), 取消 (设置为 OFF)	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12657	诊断器不须密码即可登入 (当状态为 ON)	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11756	(4 words) : 诊断器密码	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-11839	(16bit) : 已连接的 clients 数量 (cMT Viewer)	读	读	读	是
LW-11840	(8 words) : client 1 用户名称	读	读	读	是
LW-11848	(8 words) : client 2 用户名称	读	读	读	是
LW-11856	(8 words) : client 3 用户名称	读	读	读	是
LW-11864	(8 words) : client 4 用户名称	读	读	读	是
LW-11872	(8 words) : client 5 用户名称	读	读	读	是
LW-11880	(8 words) : client 6 用户名称	读	读	读	是
LW-11888	(8 words) : client 7 用户名称	读	读	读	是
LW-11896	(8 words) : client 8 用户名称	读	读	读	是
LW-11904	(8 words) : client 9 用户名称	读	读	读	是
LW-11912	(8 words) : client 10 用户名称	读	读	读	是
LW-11940	(16bit) : client 1 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11941	(16bit) : client 1 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11942	(16bit) : client 1 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11943	(16bit) : client 1 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11944	(16bit) : client 2 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11945	(16bit) : client 2 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11946	(16bit) : client 2 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11947	(16bit) : client 2 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11948	(16bit) : client 3 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11949	(16bit) : client 3 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11950	(16bit) : client 3 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11951	(16bit) : client 3 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11952	(16bit) : client 4 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11953	(16bit) : client 4 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11954	(16bit) : client 4 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11955	(16bit) : client 4 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11956	(16bit) : client 5 IPO (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11957	(16bit) : client 5 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11958	(16bit) : client 5 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11959	(16bit) : client 5 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是

LW-11960	(16bit) : client 6 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11961	(16bit) : client 6 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11962	(16bit) : client 6 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11963	(16bit) : client 6 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11964	(16bit) : client 7 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11965	(16bit) : client 7 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11966	(16bit) : client 7 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11967	(16bit) : client 7 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11968	(16bit) : client 8 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11969	(16bit) : client 8 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11970	(16bit) : client 8 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11971	(16bit) : client 8 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11972	(16bit) : client 9 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11973	(16bit) : client 9 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11974	(16bit) : client 9 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11975	(16bit) : client 9 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11976	(16bit) : client 10 IP0 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11977	(16bit) : client 10 IP1 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11978	(16bit) : client 10 IP2 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
LW-11979	(16bit) : client 10 IP3 (IP 地址 = IPO:IP1:IP2:IP3)	读	读	读	是
PLW-11998	(8 words) : 控制权释放倒数	读	N/A	N/A	是

22.3.42 CODESYS 信息

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LW-11760	(16bit) : CODESYS 韧体状态 (0:错误, 1:开始, 2:停止)	读	读	读	是
LW-11761	(16bit) : CODESYS 应用程序状态 (0:错误, 1:开始, 2:停止)	读	读	读	是
LW-11762	(16bit) : CODESYS 登入状态 (0:错误, 1:登入, 2:注销)	读	读	读	是
LW-12059	(16bit) : CODESYS 韧体版本 (年)	读	读	读	是
LW-12060	(16bit) : CODESYS 韧体版本 (月)	读	读	读	是
LW-12061	(16bit) : CODESYS 韧体版本 (日)	读	读	读	是

22.3.43 其它功能

地址	描述	读 / 写 / 控制			cMT 支援
		本机 HMI	宏	远程 HMI	
LB-9000~LB-9009	重新启动时状态为 ON	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9010	数据传输写入指示	读	读	读	是
LB-9011	数据传输读取指示	读	读	读	是
LB-9012	数据传输执行指示	读	读	读	是
LB-9016	远程 HMI 连接至本机 HMI (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9017	取消 PLC 控制元件[切换窗口]的[写回]功能	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-9039	文件备份动作状态 (备份中状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9045	memory-map 通讯失败 (当状态为 ON)	读	读	读	是
LB-9049	看门狗功能 [开启 (ON)/取消 (OFF)] (使用 LW-11456 设置看门狗超时) *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12356	启用(设 ON)/停用(设 OFF) 网络串流	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12357	网络串流状态 (ON: 启用 / OFF: 停用)	读	读	读	是
LB-12358	启用 (设 ON) / 停用 (设 OFF) 于 HMI 上的离线模拟 *注 5	读/写	读/控制	读/控制	是
LB-12361	操作记录功能的状态 (OFF: 关闭, ON: 开启)	读	读	读	是
LB-12664	Cache Hit (cMT-G03)	读	读	读	是
LB-12668	SECS 授权状态 (0: 未开通, 1: 已开通)	读	读	读	是
LB-12819	启动/停止开关状态 (0: 停止, 1: 启动) *注 6	读	读	读	是
LB-12822	取消 (设为 OFF)/启用 (设为 ON) 以太网路桥接模式	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9006	(16bit) : 连接到本机的远程 HMI 数目	读	读	读	是
LW-9024	(16bit) : memory link 系统寄存器	读/写	读/控制	读/控制	是

LW-9032	(8 words) : 备份历史记录到 SD 卡, U 盘的文件夹名称 *注 3	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-9050	(16bit) : 当前显示的基本窗口编号	读	读	读	是
PLW-9050	(16bit) : 当前显示的基本窗口编号 (用于手持平板装置)	读	N/A	N/A	是
LW-9134	(16bit) : 当前所使用的语言 *注 2	读/写	读/控制	读/控制	是
PLW-9134	(16bit) : 当前所使用的语言 (用于手持平板装置) *注 2	读/写	N/A	N/A	是
LW-9900	(16bit) : HMI 工作模式 (0: 正常模式, 1~3: 测试模式 (使用 COM 1~COM 3))	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10762	(8 words) : 插槽 1 用户名称	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10770	(8 words) : 插槽 2 用户名称	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10778	(8 words) : 插槽 3 用户名称	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-10814	(16bit) : 连接至 Weintek HMI (0:无, 1:连接中) *注 4	读	读	读	否
LW-11456	(16bit) : 看门狗超时 (3 ~ 10), 单位: 秒 *注 1	读/写	读/控制	读/控制	是
LW-12245	(32bit) : BACnet/IP server 设备 id	读/写	读/控制	读/控制	是

 Note

1. 若启用 LW-9049 看门狗功能，可以设置在 HMI 无法正常运作持续所指定的秒数后自动重启 HMI。
2. 当元件的文字内容要求表现出多国语言的效果时，除了需使用文字标签外，也需搭配系统保留寄存器 LW-9134 的使用。LW-9134 的有效可设置值范围为 0 ~ 23，此字地址数值的映像方式将与下载至 HMI 的语言种类有关。当编译下载的文件没有勾选全部语言时，LW-9134 使用方式将有所改变。例如：用户在文字标签库建立了 5 种语言，分别是语言 1 (繁体中文)，语言 2 (简体中文)，语言 3 (英文)，语言 4 (法文)，语言 5 (日文)。若用户只下载语言 1、语言 3、语言 5，此时 LW-9134 里的数值对应的语言种类为 0 → 语言 1 (繁体中文)，1 → 语言 3 (英文)，2 → 语言 5 (日文)。透过项目选单元件搭配 LW-9134 来切换语言范例如下：



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。



3. 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

4. 当 USB Host 接上 Weintek HMI 时，此地址将被设为 1。藉此可用来测试另一台 Weintek HMI 的 USB Client 是否正常。

5. 透过此功能可以在 HMI 上将通讯模式切换为脱机仿真。当切换至脱机仿真模式时，即使 HMI 没有正确连接设备，Device No Response 信息也不会弹出，且与设备相关的元件仍可以显示与操作，但读取/写入的值并不会真正被记录至设备端。

6. 支援于 cMT-CTRL01 机型。

第二十三章 HMI 支持的打印机类型

本章节说明 HMI 支持的打印机类型，以及设置程序。

23.1 支持的打印机类型

HMI 可支持的打印机驱动大致分为以下几种。

打印机类型	描述
● SP-M, D, E, F	<p>此驱动使用 EPSON ESC 串口微型打印机协议。使用串行端口连接，请配合打印机调整通讯参数。[每行点数] 必须正确设置，且不得超过打印机默认值：</p> <p>100 pixels : 1610 型号之打印机； 220 pixels : 2407, 4004 型号之打印机。 SP-E1610SK (纸张宽度 45mm), SP-E400-4S (纸张宽度 57.5mm)</p> <p>建议中国地区以外的用户使用此种 SP 打印机型。 北京迅普: http://www.siupo.com</p>
● EPSON ESC/P2 系列	<p>使用串行端口连接，请配合打印机调整通讯参数。</p> <p>此驱动使用 EPSON ESC/P2 打印机通讯协议。</p> <p>针式打印机: LQ-300, LQ-300+, LQ-300K+ (RS-232), LQ-300+II (RS-232)</p> <p>喷墨式打印机: Stylus Photo 750</p> <p>激光打印机: EPL-5800</p>
● HP PCL 系列(USB)	<p>使用 USB 端口连接，可支持 HP 打印机的 PCL5 协议或 PostScript3 的打印机语言。</p> <p>因 PCL 打印机语言的向下支持特性，支持 PCL5 或以上的打印机皆可以支持 PCL5 协议。</p>

● Axiohm A630

法国爱克胜微型打印机，使用串行端口连接，请配合打印机调整通讯参数。

● SPRT

使用串行端口连接，请配合打印机调整通讯参数。

[每行点数] 必须正确设置，且不得超过打印机默认值“100”。

支援型号:

SP-DN40SH: 针式打印机

SP-RMDIII40SH: 热感式打印机

● EPSON TM-L90

使用串行端口连接，请配合打印机调整通讯参数。

[每行点数] 必须正确设置，且不得超过打印机默认值“576”。

● EPSON TM-T70

使用串行端口连接，请配合打印机调整通讯参数。

[每行点数] 必须正确设置，且不得超过打印机默认值“576”。可选择纸张切割模式，分为 [不切] 或 [半切]。

● BRIGHTEK WH-A19

支援型号:

A92R10-00E72A: 后缀为 72 的是 16 位打印机，A 表示宽电压 5~9V，此款与 A6 16 点阵相同。

- **BRIGHTEK WH-E19**

使用串行端口连接，请配合打印机调整通讯参数。



- **BRIGHTEK WH-22 (炜煌)**

支援型号：

E22R10-00E725: 与 A7 16 点阵相同，A7 型号为
A72R90-31E72A

E221R90-00E11740GA: 此打印机为 485 接口，需要
使用 232 转 485 模块。



- **BRIGHTEK WH-C1/C2**

使用串行端口连接，请配合打印机调整通讯参数。

可选择纸张切割模式，分为 [不切]、[半切] 或 [全
切]。



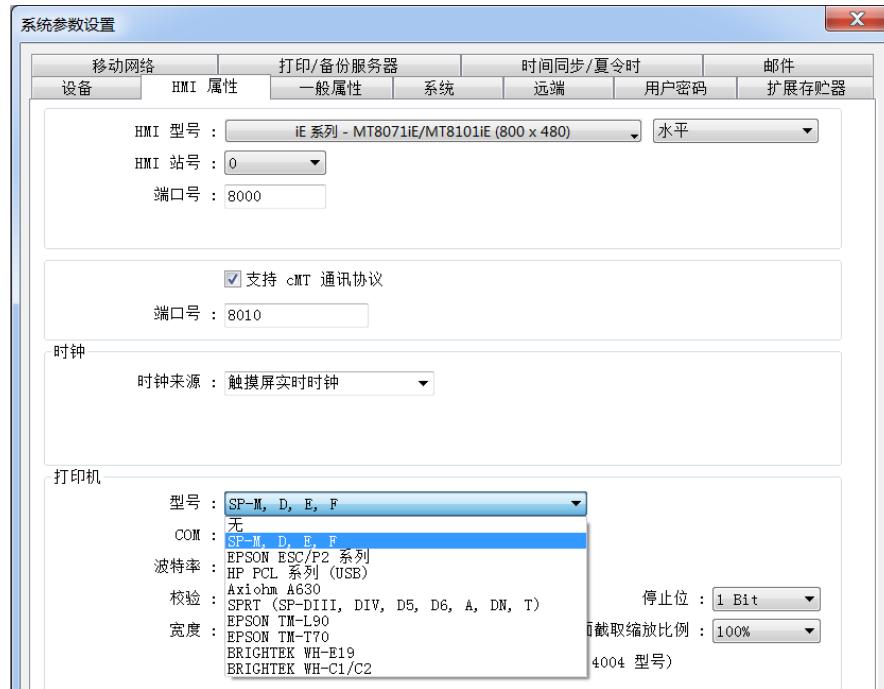
- **远程打印服务器**

HMI 可透过以太网络连接在 PC 上的打印机，并使
用 EasyPrinter 来执行打印动作。由于 EasyPrinter
在 MS Windows 系统下运行，因此支持市面上大部
分的打印机。



23.2 如何新增一台打印机设备并触发打印

- 1.** 新增打印机设备。
- 从 [系统参数设置] » [HMI 属性] 页签选择欲连接的打印机型号，并正确设置相关参数。



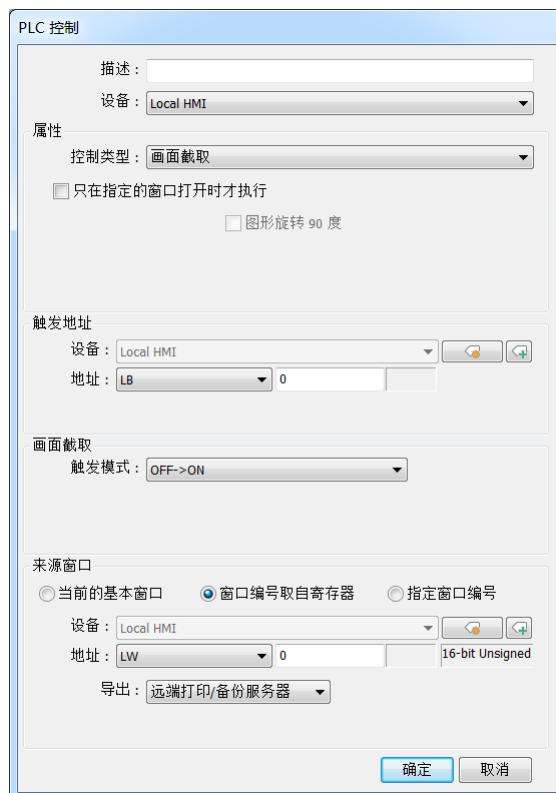
- 若欲连接至远程打印服务器，则需启用 [系统参数设置] » [打印/备份服务器] 页签，并正确设置相关参数。



- 2.** 触发打印。
- 用户可透过“功能键”元件来直接触发打印功能。



- 或者，使用“PLC 控制”元件的 [画面截取]，藉由预先定义好的位地址来触发打印功能。



23.3 cMT / cMT X 安装网络打印机

除了上述的打印机以外，cMT / cMT X 亦可透过系统设置的 [安装网络打印机] 功能使用更多打印机。

- 点选  开启系统设置。登入 [设置] 页后，找到 [打印机] » [安装网络打印机]。



- HMI 会花数秒钟搜寻网域内的网络型打印机。



- 选择欲安装的网络型打印机，点选 [安装] 进行驱动的安装。由于一次只能安装一台网络型打印机，因此新的打印机的驱动将会取代旧的打印机的驱动。



4. 安装完成后，即可使用该网络型打印机。

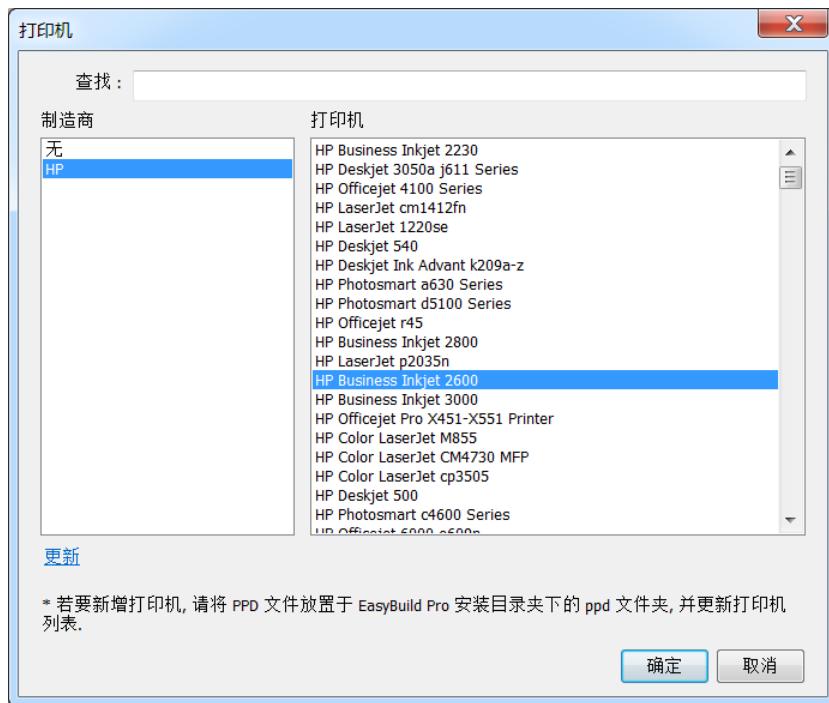
23.4 cMT / cMT X 透过安装 PPD 使用打印机

除了上述的方式以外，cMT / cMT X 亦可透过安装 PPD 功能使用更多打印机。

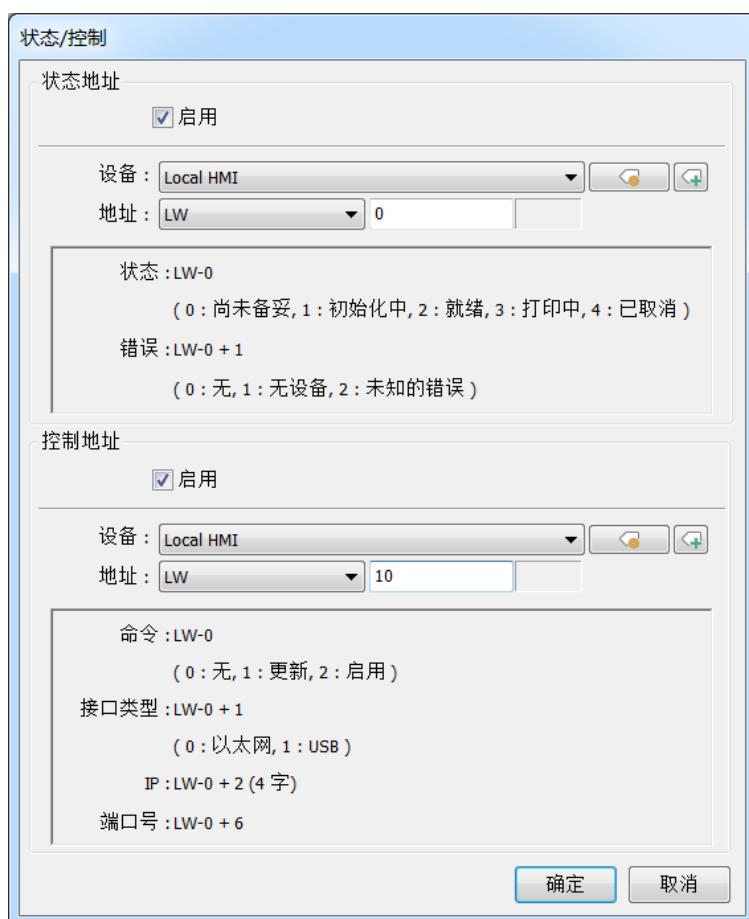
- 开启 [系统参数设置] » [HMI 属性] 页签设置。



- 选择欲连接的打印机型号，若要新增打印机，请将 PPD 文件放置于 EasyBuilder Pro 安装目录下的 **ppd** 文件夹，并点选 [更新] 即可。



3. 可藉由启用 [状态地址] 来监看打印机状态，或启用 [控制地址] 来在线更新打印机的联机参数。



Note

- 此功能不支持 cMT-SVR 及 cMT Gateway 系列机型。
- 因 cMT / cMT X 与 HP 打印机有较好的兼容性，建议使用 HP 打印机，并请以实际测试结果为主。
- 使用 cMT / cMT X 系列 HMI 测试打印机时，请优先以 [安装网络打印机] 方式安装驱动。如无法使用，再使用 PPD 手动安装驱动。
- 当 HMI 端已安装网络打印机驱动，若欲使用工程文件内设置的打印机，请勿勾选 [预先使用 HMI 端已安装的打印机] 选项。并于 HMI 端使用控制地址下命令 1: 更新，即可置换打印机驱动来源为工程文件内的设置。



第二十四章 Recipe Editor

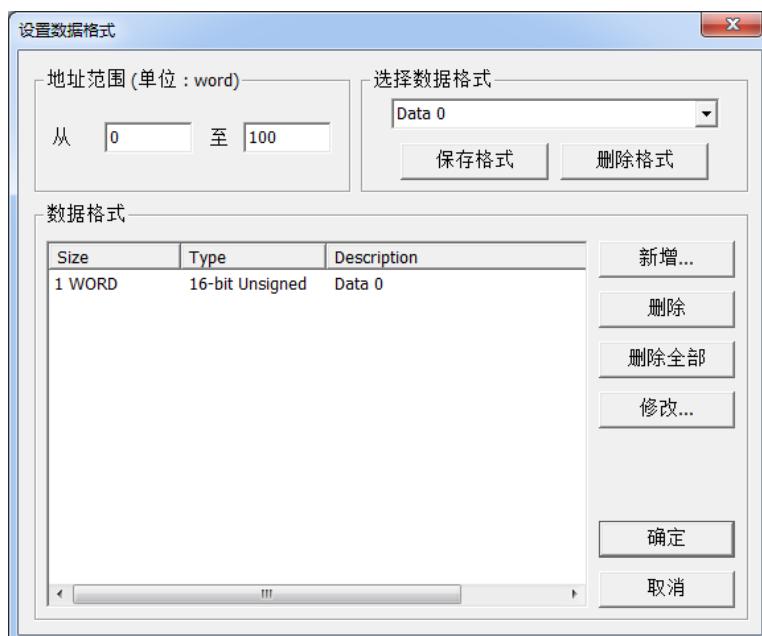
本章节说明如何使用 Recipe Editor。

24.1 概要

Recipe Editor 可用来建立 HMI 所使用的配方数据文件，也可开启及编辑现有的配方数据文件。此外，EasyBuilder Pro 提供另一个编辑配方数据文件的工具 – 配方数据库记录，此功能需先在 EasyBuilder Pro [资料/历史] » [配方数据库] 定义配方，再使用 [配方检视元件] 来显示配方内容，以下将介绍此二种编辑器的使用方法。

24.2 配方数据 / 扩展内存编辑器设置

1. 从 Utility Manager 点击 [配方数据/扩展内存编辑器]。
2. 要新增新的 .rcp 或是 .emi 文件，请点选 [文件] » [开新文件]。
3. 设置存取地址范围与数据格式。



设置	描述
地址范围	填入起始地址和结束地址，以字为单位。
选择数据格式	定义完成的数据格式可保存，并于下次需要时加载。 范本将存成“dataEX(fmt”文件并存放在 EasyBuilder Pro 安装目录下。
数据格式	可在数据格式区域中编辑新的数据格式。

4. 点击 [新增] 后，弹出数据类型编辑窗口如下，请在 [描述] 字段输入数据型态的名称，并选择数据格式。若选择 [String]，需输入字长度及设置格式类型为 [ASCII] 或 [Unicode]。



5. 数据格式定义完成后，点选 [确定] 即可编辑配方数据。

ID	ADDRESS	Category
0	0	4
1	1	5
2	2	2
3	3	3
4	4	5
5	5	3
6	6	6
7	7	7
8	8	9
9	9	1
10	10	8
11	11	6
12	12	5
13	13	4
14	14	3

此范例的数据格式长度为 13 个字，因此可将每 13 个字长度视为一组配方来使用。如上，第一组的 “Product no.” 为 address 0, “Name” 地址为 address 1 ~ 10, “Store No.” 为 address 11 , “Category” 为 address 12; 第二组的 “Product no.” 为 address 13, “Name” 地址为 address 14 ~ 23, “Store No.” 为 address 24 , “Category” 为 address 25...依此类推。

Note

- 编辑完成的配方数据可保存成 .rcp、.emi 或 .csv 文件格式。保存完成的 .rcp 文件可藉由

Utility Manager 或外部装置 (U 盘或 SD 卡) 下载到 HMI, 而 .emi 则可直接存放至外部装置并插入至 HMI 读取, 即为扩展地址 EM。

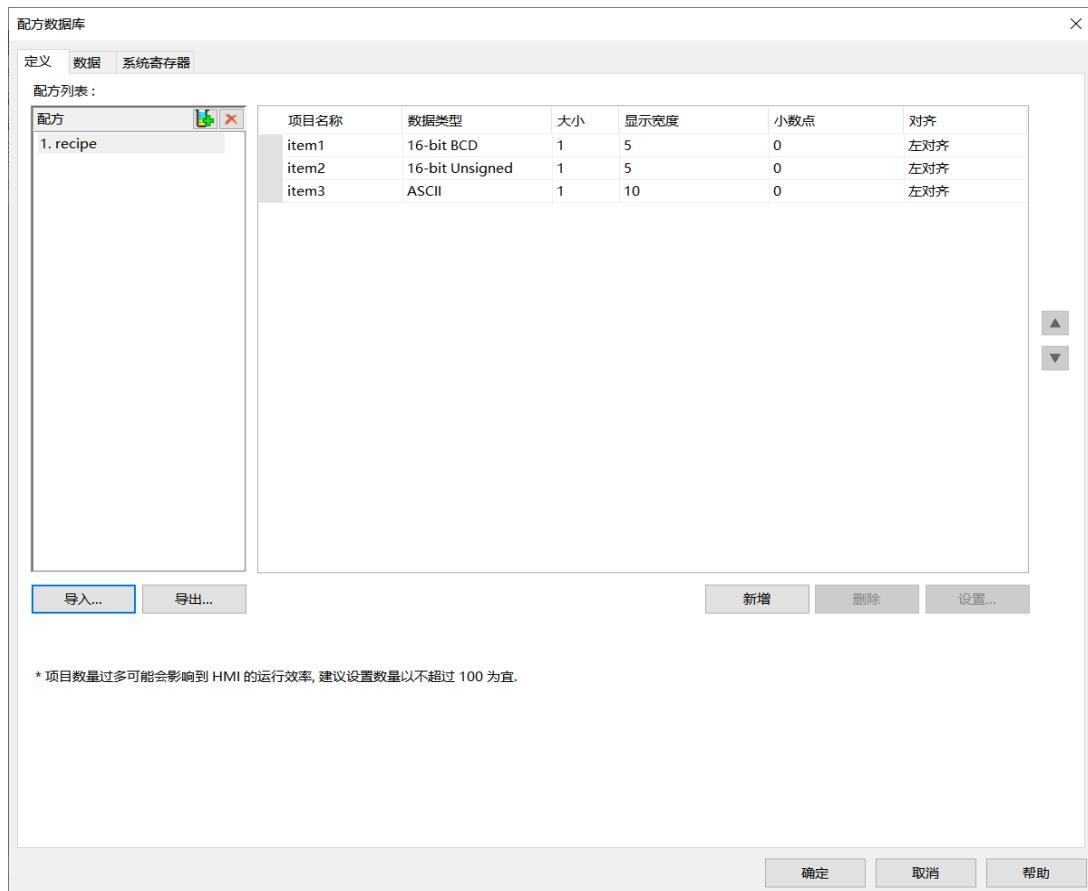
24.3 配方数据库记录的设置

在 EasyBuilder Pro 的 [资料/历史], 点选 [配方数据库], 即可设置配方的项目内容、操作模式、与配方数据。

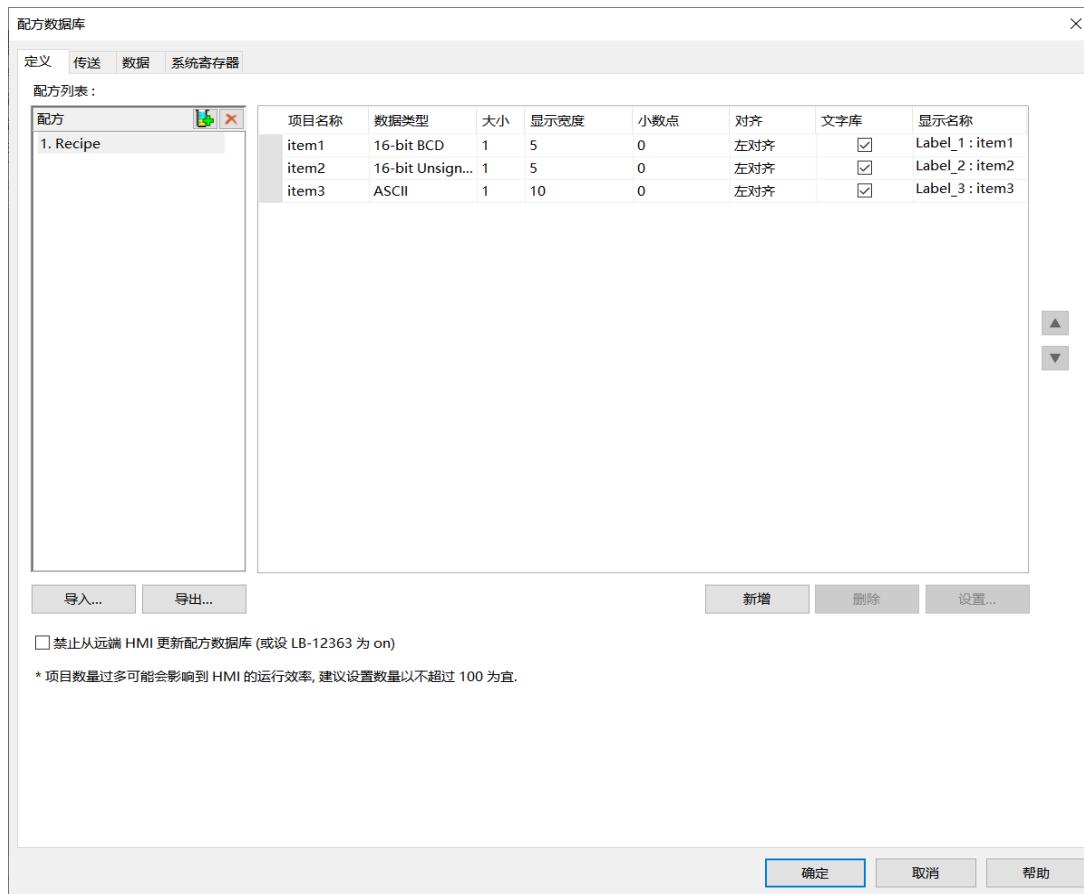
24.3.1 定义

[定义] 设置页用来设置配方数据库的相关内容, 包括配方名称、项目名称与数据格式。

eMT、iE、XE、cMT-HD 系列:



cMT / cMT X 系列:



设置

描述

配方列表

新增配方或删除配方，最多可达 100 个配方。

新增

新增一笔新项目，最多可达 1000 笔配方项目。

设置

设置所选择配方项目的相关属性，请见下方说明。

删除

选择要删除的项目，即可进行删除。

导入

导入配方数据定义文件。

导出

导出配方数据定义文件，导出的文件并不会包含配方数据库记录中的内容。

按下 [设置] 后：

cMT / cMT X 系列



eMT、iE、XE、cMT-HD 系列



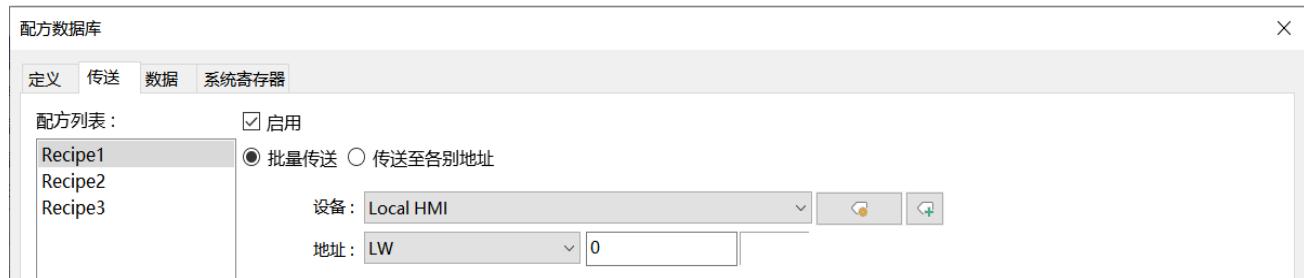
设置	描述
名称	输入配方项目名称。
显示类型	设置项目的数据类型。
项目大小(字)	设置项目大小，单位为字。
显示宽度(字)	设置项目的显示字数。
小数点后位数	设置数据显示时的小数点后位数。
对齐	设置显示时的对齐方式，可选择左对齐、置中对齐、右对齐。
文字标签	cMT/cMT X 系列支援设定显示名称。显示名称预设与该项目名称相同，也可以设定使用文字标签库。 文字标签库使用方法请参考第 16 章。

24.3.2 传送

透过 [传送] 页内的设置，可更容易地在配方数据库记录与指定地址之间传送数据。

批量传送

传送目标为指定地址开始的数个连续地址。



使用此模式时，须注意目标地址的连续地址的格式、地址间隔等相关设置必须与该配方项目符合。

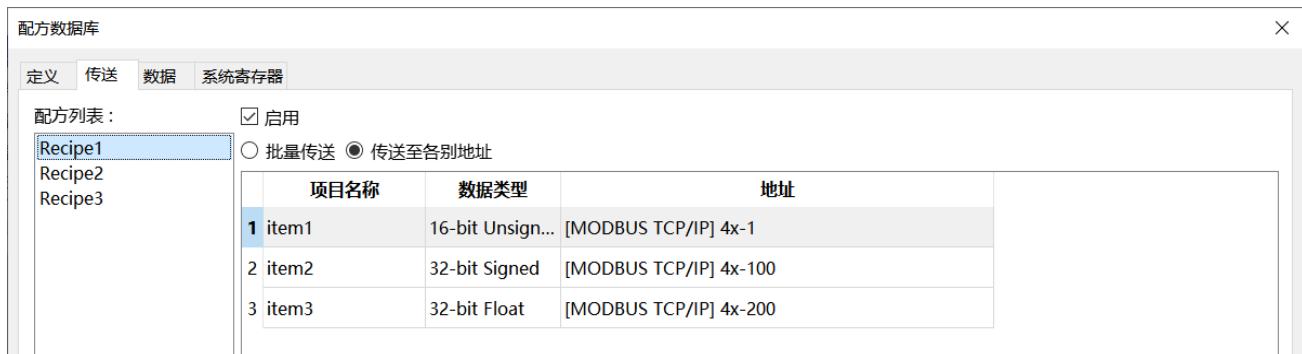
例如：若配方项目如下图，使用批量传送到指定地址 LW-0 时，将得到如下表格的结果。



配方项目名称	传送目标地址	传送目标地址格式
item1	LW-0	16-bit Unsigned
item2	LW-1	32-bit Signed
item3	LW-3	32-bit Float

传送至各别地址

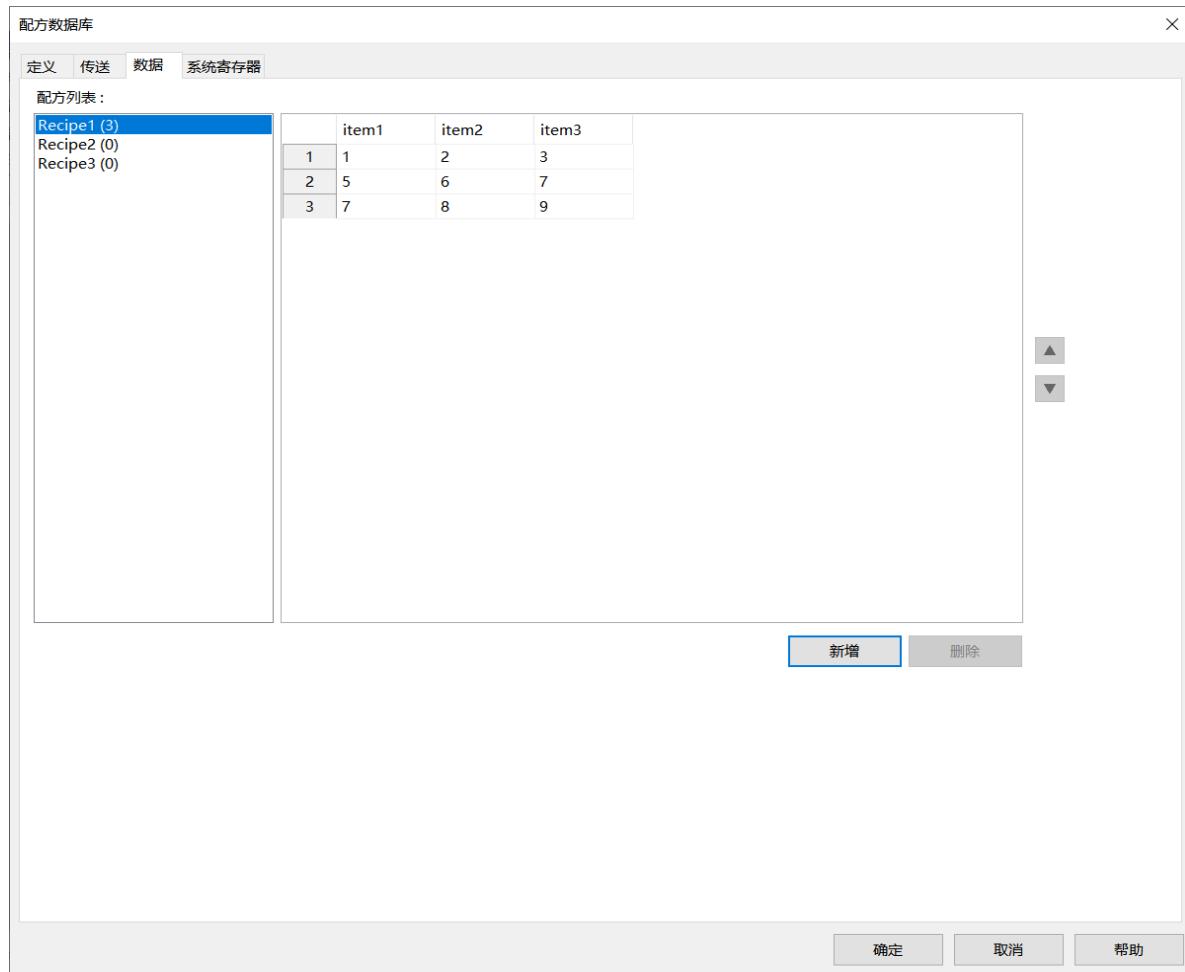
各个项目分别传送至指定的地址。



使用此模式时，仍须注意对应地址的数据格式是否与配方项目符合。以上图为例：须注意 4x-1 是否为 16-bit Signed 格式，4x-100 是否为 32-bit Signed 格式，依此类推。

24.3.3 资料

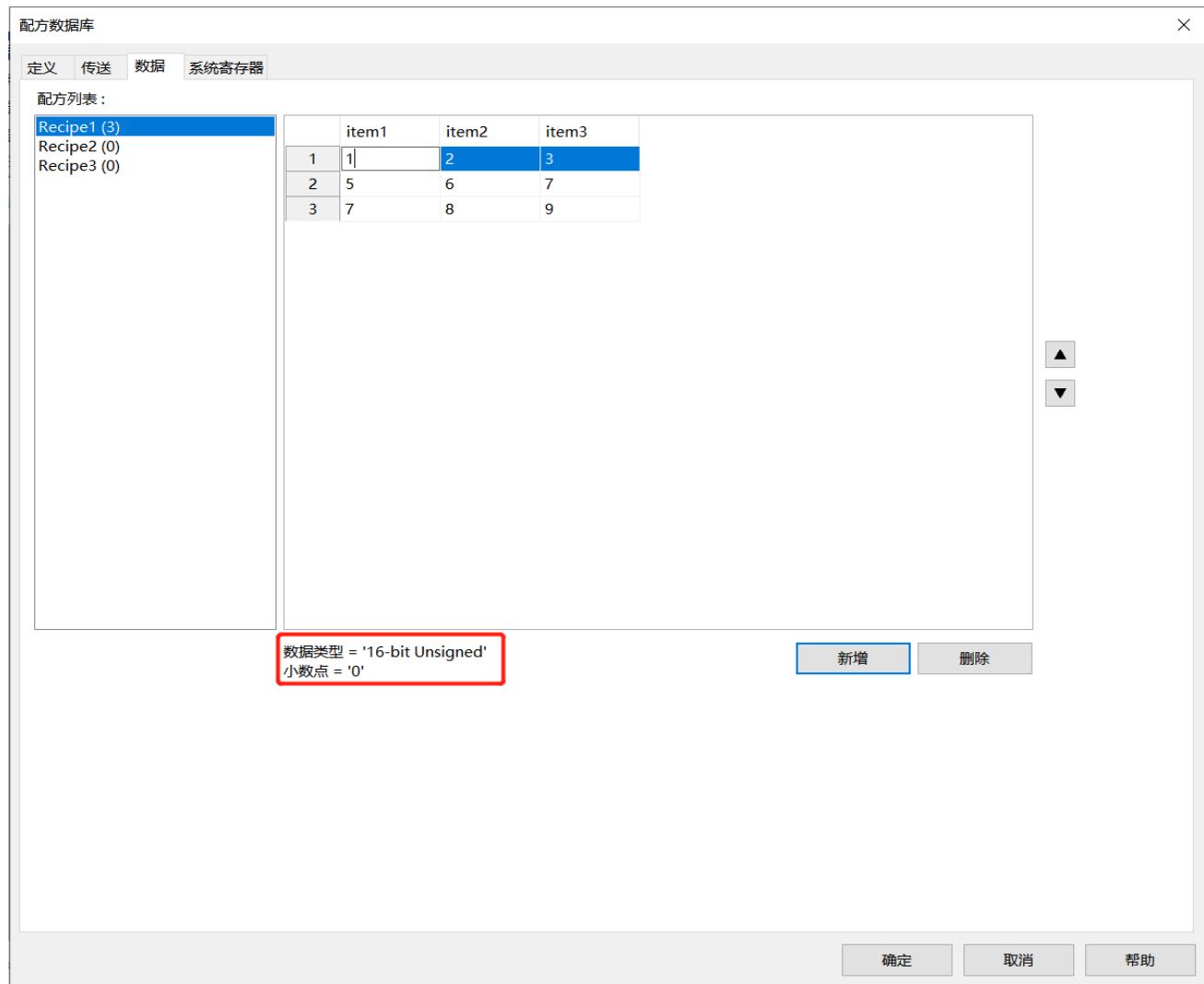
编辑配方数据的内容。用户需于 [定义] 分页中设置好配方格式后，再利用 [数据] 分页来新增或编辑配方数据。



如上图所示，左边有配方列表，以及右边上方的配方项目，名称皆是在 [定义] 页签设置的配方而来的，接下来可分别针对配方名称的格式来定义配方的数据。

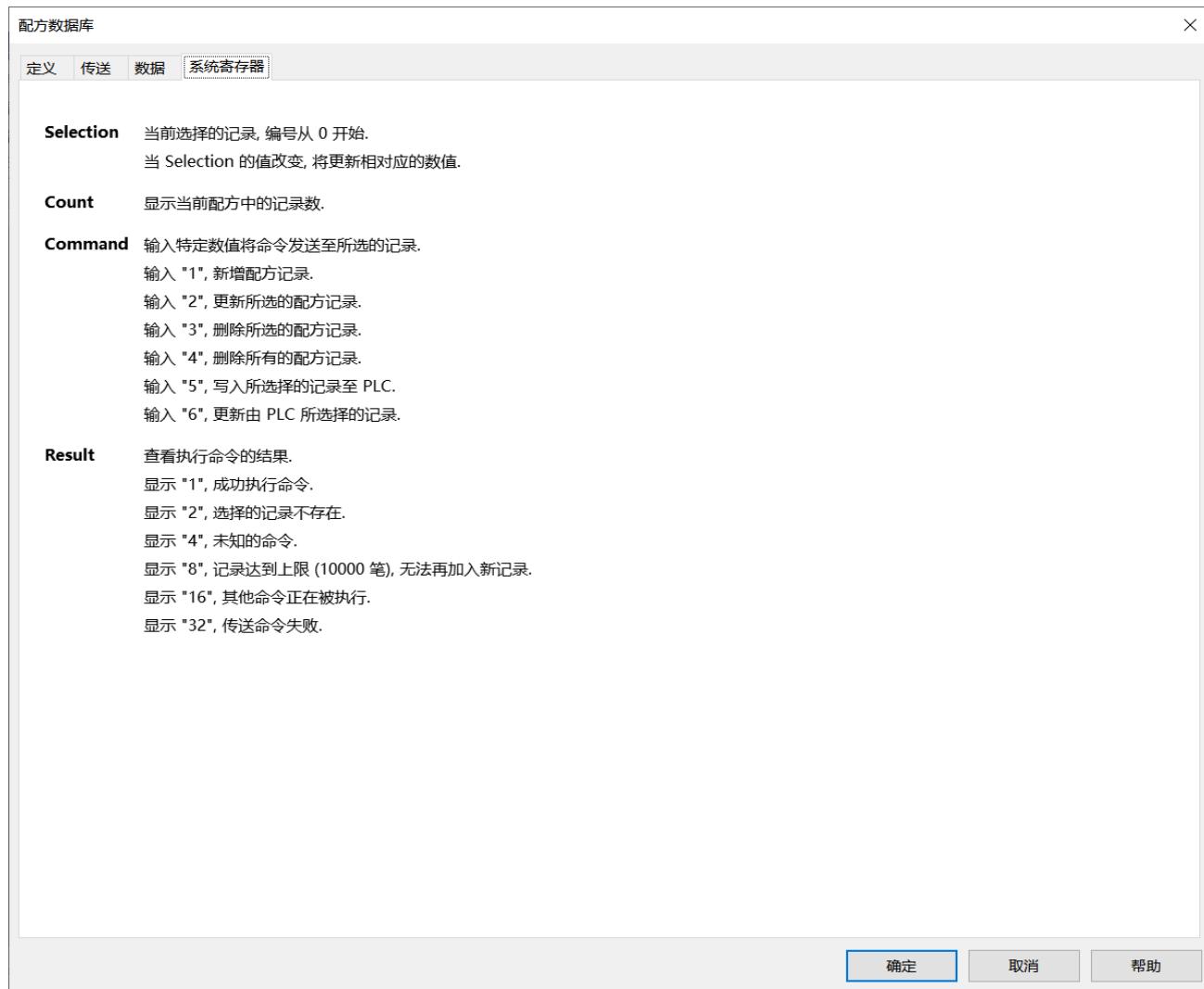
设置	描述
配方	配方列表，此内容可显示 [定义] 页签中的配方，其括号内的数字可显示出有几笔配方资料。
新增	依照各项目的格式定义，可开始编辑配方内容。
删除	可删除所编辑配方的内容。
上下键	利用上下键将所选配方项目的数据往上或往下移动。

依照各项目的格式定义，按下 [新增] 按钮后，可编辑配方项目的内容，每一个项目的格式在点选字段后会显示在下方，用户可依项目的格式填入所需的内容，并按下 [确定] 来完成保存。



24.3.4 系统寄存器

在 [系统寄存器] 分页，可以查看操作配方数据库的控制地址及说明。



Note

- 一个工程文件最多可建立 100 个配方数据库，一个配方数据库最多可拥有 1000 笔配方项目。
- 每一个配方最多可以新增 10000 笔记录。
- 一个配方数据库最多可使用 2000 个字的数据，若超过此限制，将无法成功编译。
- 配方数据库名称及配方项目仅支持英文字母或数字。
- 配方数据在编译后会保存于 .exob 文件内并且被下载到 HMI，此配方数据无法共享在其他工程文件。若是在下载工程文件后，再次使用配方数据库记录修改配方内容且需下载到 HMI，务必勾选 [清除配方数据库]，若无勾选，则 HMI 还是会保持原本旧的配方数据库内容。



▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

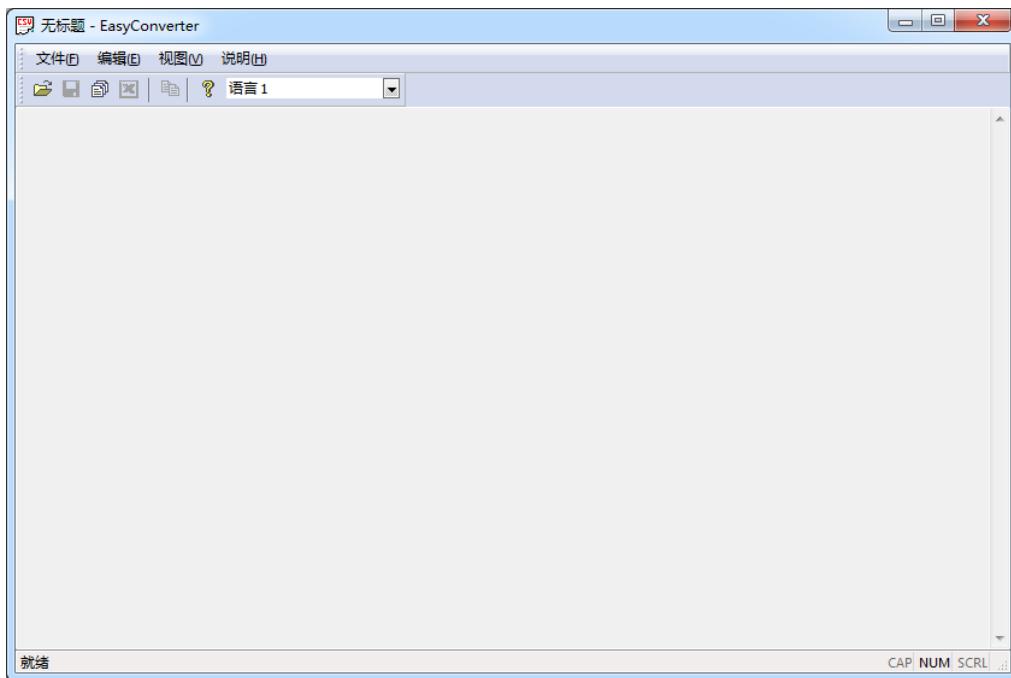
第二十五章 EasyConverter

本章节说明如何使用 EasyConverter 与相关设置。

25.1 概要

EasyConverter 程序可读取由 HMI 截取的资料取样记录、事件记录或操作记录文件，并转换成 Excel 格式。

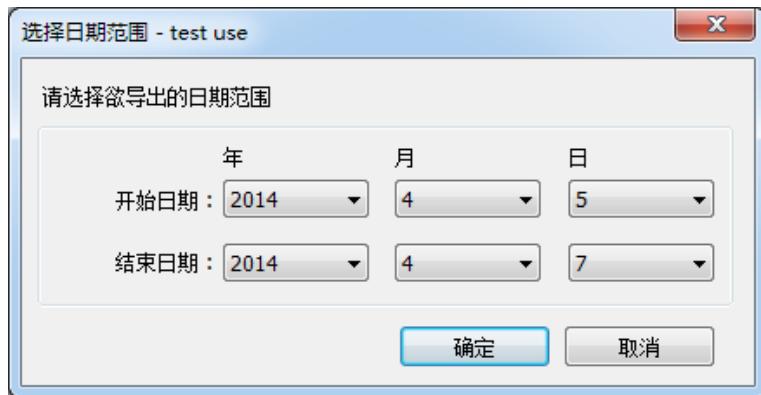
- 从 Utility Manager 点击 [数据转换] » [EasyConverter]。
- 从 EasyBuilder Pro 工具选单下点击 [事件记录/资料取样记录转换程序]。



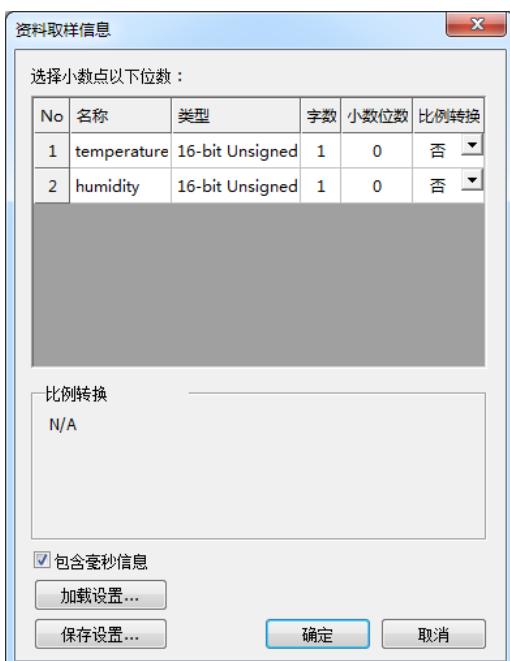
请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

25.2 将资料取样记录文件输出至 Excel

1. 当开启的资料取样记录文件格式为 DB，且文件内含有一天以上的数据时，将可选择欲检视的日期范围。(若开启的文件格式为 DTL，则略过此步骤)



2. 此时将弹出设置窗口如下，请依照需求作相关设置。



3. 按下 [确定] 后，资料取样记录将显示如下，再按下 [导出至 Excel] 即可转换成 Excel 格式。

Date	Time	Millisecond	temperature	humidity
2014/4/5	04:03:30	46	0	0
2014/4/5	04:03:33	459	0	0
2014/4/5	04:03:36	456	0	0
2014/4/5	04:03:39	456	0	0
2014/4/5	04:03:42	457	0	0
2014/4/5	04:03:45	457	0	0
2014/4/5	04:03:48	457	10	0
2014/4/5	04:03:51	458	10	23
2014/4/5	04:03:54	457	10	23
2014/4/5	04:03:57	458	42	23
2014/4/5	04:04:00	456	14	67
2014/4/5	04:04:03	457	14	55
2014/4/5	04:04:06	459	14	55
2014/4/7	04:04:09	264	14	55
2014/4/7	04:04:12	209	23	55
2014/4/7	04:04:15	21	23	96
2014/4/7	04:04:18	209	23	96

4. Excel 文件显示如下。

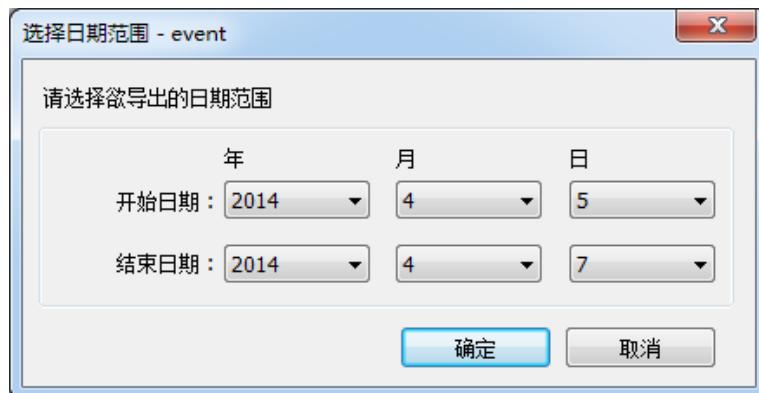
	A	B	C	D	E	F
1	Date	Time	Millisecond	temperature	humidity	
2	2014/4/5	4:03:30	46	0	0	
3	2014/4/5	4:03:33	459	0	0	
4	2014/4/5	4:03:36	456	0	0	
5	2014/4/5	4:03:39	456	0	0	
6	2014/4/5	4:03:42	457	0	0	
7	2014/4/5	4:03:45	457	0	0	
8	2014/4/5	4:03:48	457	10	0	
9	2014/4/5	4:03:51	458	10	23	
10	2014/4/5	4:03:54	457	10	23	
11	2014/4/5	4:03:57	458	42	23	
12	2014/4/5	4:04:00	456	14	67	
13	2014/4/5	4:04:03	457	14	55	
14	2014/4/5	4:04:06	459	14	55	
15	2014/4/7	4:04:09	264	14	55	
16	2014/4/7	4:04:12	209	23	55	
17	2014/4/7	4:04:15	21	23	96	



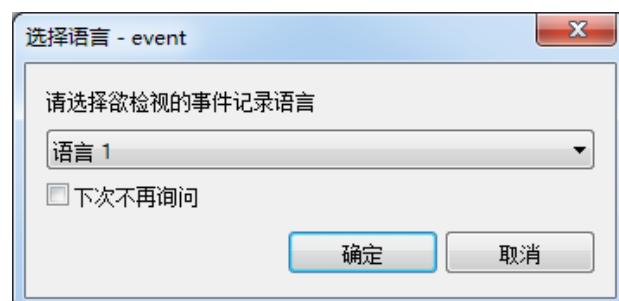
- 当 EasyConverter 开启的文件内容所使用的单元格总数量超过 600 万格时，将只显示部分数据。(导出至 xls /xlsx 时仍可完整显示数据内容)
- 在导出至 xls /xlsx 时，强制分页的条件如下：
 - 单一分页行数超过 6 万行。
 - 单一分页单元格使用超过 150 万格。

25.3 将事件记录文件输出至 Excel

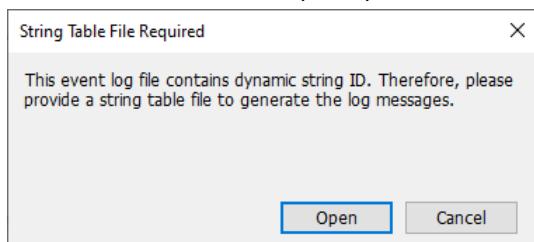
1. 当开启的事件记录文件格式为 DB，且文件内含有一天以上的数据时，将可选择欲检视的日期范围。(若开启的文件格式为 EVT，则略过此步骤)



2. 若该事件记录文件 DB 含有多国语言，则可以选择欲检视的语言。(若开启的文件格式为 EVT，则略过此步骤)



3. 若该事件记录 DB 有使用到字符串表动态 ID 功能，则为了正确显示事件触发时对应的字符串内容，需要手动挑选字符串表的文件路径 (*.csv)。



4. 按下 [确定] 后，事件记录将显示如下，再按下 [导出至 Excel] 即可转换成 Excel 格式。

"Event"	"Category"	"Date"	"Time"	"Message"
"0","0","2014/4/5","04:03:28","Bit OFF"				
"2","0","2014/4/5","04:03:31","Bit OFF"				
"0","0","2014/4/5","04:03:31","Bit ON"				
"2","0","2014/4/5","04:03:32","Bit ON"				
"0","0","2014/4/5","04:03:32","Bit OFF"				
"1","0","2014/4/5","04:03:33","Bit OFF"				
"2","0","2014/4/5","04:03:35","Bit OFF"				
"0","0","2014/4/5","04:03:35","Bit ON"				
"1","0","2014/4/5","04:03:36","Bit ON"				
"2","0","2014/4/5","04:03:38","Bit ON"				
"0","0","2014/4/5","04:03:38","Bit OFF"				
"2","0","2014/4/5","04:03:40","Bit OFF"				
"0","0","2014/4/5","04:03:40","Bit ON"				
"2","0","2014/4/7","04:04:15","Bit ON"				
"0","0","2014/4/7","04:04:15","Bit OFF"				
"2","0","2014/4/7","04:04:16","Bit OFF"				
"0","0","2014/4/7","04:04:16","Bit ON"				

5. Excel 文件显示如下。

A	B	C	D	E	F
1	Event	Category	Date	Time	Message
2	0	0	2014/4/5	4:03:28	Bit OFF
3	2	0	2014/4/5	4:03:31	Bit OFF
4	0	0	2014/4/5	4:03:31	Bit ON
5	2	0	2014/4/5	4:03:32	Bit ON
6	0	0	2014/4/5	4:03:32	Bit OFF
7	1	0	2014/4/5	4:03:33	Bit OFF
8	2	0	2014/4/5	4:03:35	Bit OFF
9	0	0	2014/4/5	4:03:35	Bit ON
10	1	0	2014/4/5	4:03:36	Bit ON
11	2	0	2014/4/5	4:03:38	Bit ON
12	0	0	2014/4/5	4:03:38	Bit OFF
13	2	0	2014/4/5	4:03:40	Bit OFF
14	0	0	2014/4/5	4:03:40	Bit ON
15	2	0	2014/4/7	4:04:15	Bit ON

Note

- 在表格的第一行可以发现 "Event" 字段，0 -> 表示事件触发时；1 -> 表示事件确认时；2 -> 表示事件恢复正常时。
- 当 EasyConverter 开启的文件内容所使用的单元格总数量超过 600 万格时，将只显示部分数据。(导出至 xls /xlsx 时仍可完整显示数据内容)
- 在导出至 xls /xlsx 时，强制分页的条件如下：
 - 单一分页行数超过 6 万行。
 - 单一分页单元格使用超过 150 万格。
- 若有使用字符串表，则在放置 eventlog db 的同一文件夹下，将字符串表的 csv 文件命名与 eventlog 的 db 相同时，使用 EasyConverter 打开即会自动加载该字符串表，不会再弹出询问

字符串表的路径窗口。例如：eventlog 的 db 文件名为 event.db，则字符串表可命名为 event.csv 让 EasyConverter 自动加载。

- EasyConverter 最多只能开启包含 28.5 万列事件记录的档案，超过则无法开启。

25.4 将操作记录文件输出至 Excel

- 当开启的操作记录文件含有一天以上的数据时，将可选择欲检视的日期范围。



- 按下 [确定] 后，操作记录将显示如下，再按下 [导出至 Excel] 即可转换成 Excel 格式。

ID	Date	Time	User_Name	Class	Window	Object_Name	Comment	Action	Address	Information
1	2014/4/28	6:47:57			10 NE_9	month	Set word	LW-9220 (32bit) : password	write 111	
2	2014/4/28	6:47:59	:noname:	ADEF	10 NE_4	day	Set word	LW-9020 (16bit) : local day	write 29	
3	2014/4/29	6:48:02	:noname:	ADEF	10 NE_5	hour	Set word	LW-9019 (16bit) : local hour	write 9	
4	2014/4/29	9:48:10	:noname:	ADEF	10 NE_2	year	Set word	LW-9022 (16bit) : local year	write 2014	
5	2014/4/29	9:48:13	:noname:	ADEF	10 NE_2	year	Set word	LW-9022 (16bit) : local year	write 2014	
6	2014/4/29	9:48:16	:noname:	ADEF	10 NE_6	minute	Set word	LW-9018 (16bit) : local minute	write 50	
7	2014/4/29	9:50:20	:noname:	ADEF	10 NE_8	month	Set word	LW-9219 (16bit) : user no. (1~12)	write 2	
8	2014/4/29	9:50:22	:noname:	ADEF	10 NE_9	month	Set word	LW-9220 (32bit) : password	write 222	
9	2014/4/29	9:50:26	:noname:	B	10 NE_3	month	Set word	LW-9021 (16bit) : local month	write 6	

- Excel 文件显示如下。

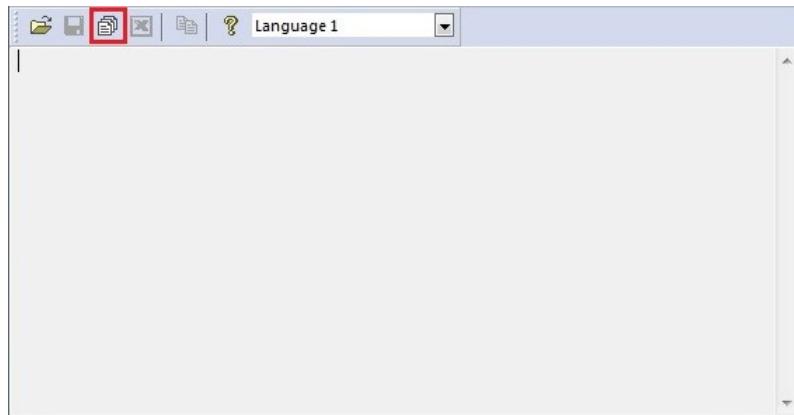
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	ID	Date	Time	User_Name	Class	Window	Object_Name	Comment	Action	Address	Information
2	1	2014/4/28	6:47:57			10 NE_9	month	Set word	LW-9220 (32bit) : password	write 111	
3	2	2014/4/28	6:47:59	:noname:	ADEF	10 NE_4	day	Set word	LW-9020 (16bit) : local day	write 29	
4	3	2014/4/29	6:48:02	:noname:	ADEF	10 NE_5	hour	Set word	LW-9019 (16bit) : local hour	write 9	
5	4	2014/4/29	9:48:10	:noname:	ADEF	10 NE_2	year	Set word	LW-9022 (16bit) : local year	write 2014	
6	5	2014/4/29	9:48:13	:noname:	ADEF	10 NE_2	year	Set word	LW-9022 (16bit) : local year	write 2014	
7	6	2014/4/29	9:48:16	:noname:	ADEF	10 NE_6	minute	Set word	LW-9018 (16bit) : local minute	write 50	
8	7	2014/4/29	9:50:20	:noname:	ADEF	10 NE_8	month	Set word	LW-9219 (16bit) : user no. (1~12)	write 2	
9	8	2014/4/29	9:50:22	:noname:	ADEF	10 NE_9	month	Set word	LW-9220 (32bit) : password	write 222	
10	9	2014/4/29	9:50:26	:noname:	B	10 NE_3	month	Set word	LW-9021 (16bit) : local month	write 6	
11											
12											



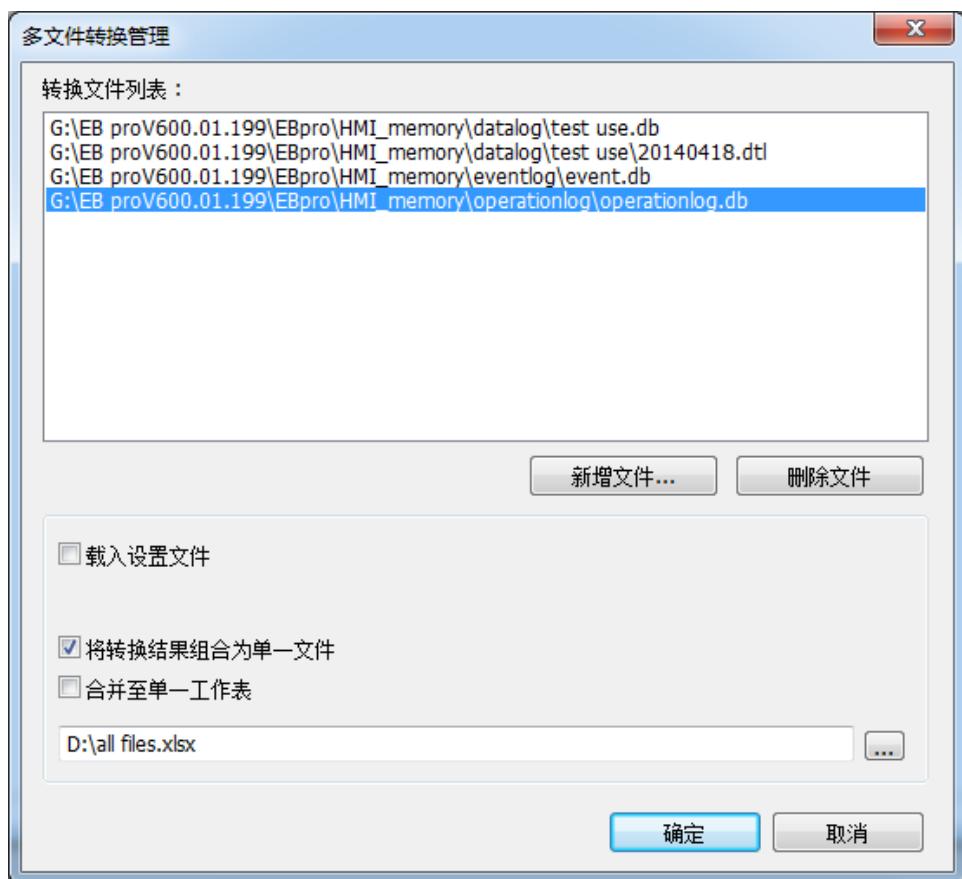
- 当 EasyConverter 开启的文件内容所使用的单元格总数量超过 600 万格时，将只显示部分数据。(导出至 xls /xlsx 时仍可完整显示数据内容)
- 在导出至 xls /xlsx 时，强制分页的条件如下：
 - 单一分页行数超过 6 万行。
 - 单一分页单元格使用超过 150 万格。

25.5 多文件转换

1. 点选 [多文件转换] 图示可呼叫多文件转换管理窗口。



2. 点选 [新增文件...] 可加入欲转换的文件名，若未勾选 [将转换结果组合为单一文件] 而按下 [确定]，文件将个别被输出至不同的 Excel 文件。



3. 若勾选 [将转换结果组合为单一文件]，则所有的文件将被输出至单一个 Excel 文件，且每个文件分一页签，Excel 文件显示如下。

	A	B	C	D	E	F	G
1	Date	Time	Millisecond	temperature	humidity		
2	2014/3/22	6:36:52	260	2	1		
3	2014/3/22	6:36:55	250	6	3		
4	2014/3/22	6:36:58	250	10	6		
5	2014/3/22	6:37:01	300	13	8		
6	2014/3/22	6:37:04	280	17	10		
7	2014/3/22	6:37:07	250	21	13		
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							

20140322\EL_20140322\operation\test\event\



- 当欲合并的文件总大小超过 32 MB 时，将无法执行合并功能。

25.6 比例转换功能

当开启的文件为资料取样记录时，可设置比例转换功能。

比例转换功能使用方式如下：

新数值 = [(数值 + A) × B] + C， 用户可以在 A、B 和 C 设置数值。

A -> 数值下限 ; **B** -> [(比例最大值) - (比例最小值)] / (数值上限) - (数值下限) ; **C** -> 比例最小值。

范例：

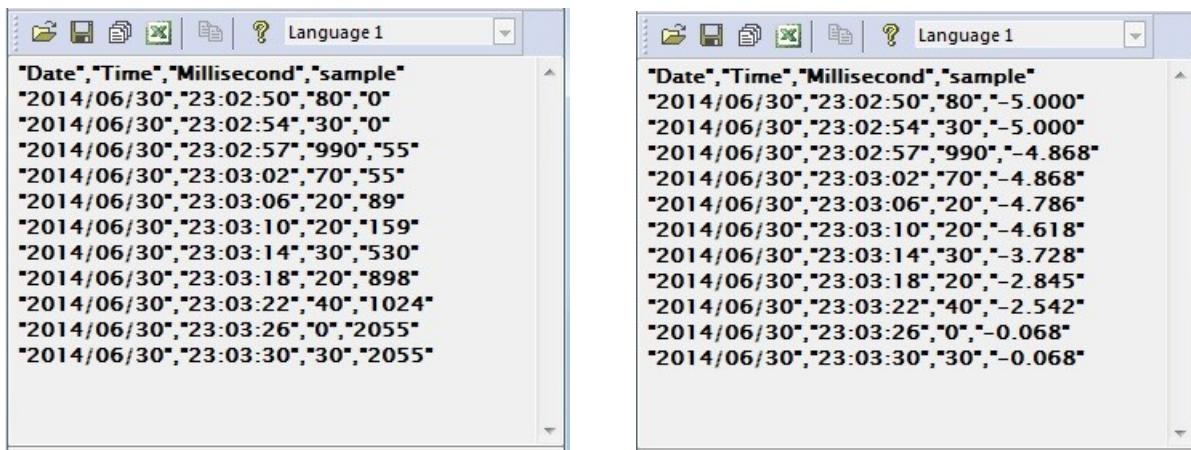
有一电压数据，其格式是 16-bit unsigned，电压数值介于 0 ~ 4096，若要将其电压数值转换成伏特，介于 -5V ~ +5V 之间。

新数值 = [(数值 + 0) × 0.0024] + (-5):



比例转换前

比例转换后



以上的数据设置可以保存为模板 .lgs 格式文件，并于下次需要时可以直接加载设置。

25.7 批处理文件规则

透过 EasyConverter 的 command line 功能，可以藉由执行批处理文件 .bat 即可将扩展名为 .dtl 或 .evt 的来源文件转换成 .xls 或 .csv 的输出文件，也可以把存放在数据库内的历史数据备份到计算机上。于批处理文件内亦可定义关于输出文件的格式 (如: ASCII, Unicode 或 UTF-8)、毫秒信息与是否加载配置文件案等信息。

以下说明如何建立批处理文件 .bat 及其规则说明。

指令参数说明

```
[/c{a,8,u}] [/t{0,1}] [/s "Format file"] ["Src file"] ["Dest file"]
[/d{0,1,2}] [/l{0,1,2}] [/h "Hostname"] [/n "Data Log Name"] [/g "Config File"] [/i "Time Interval"] ["Dest
file"]
```

例如:

```
EasyConverter.exe /ca /t1 /s "C:\Format.lgs" "C:\Src.dtl" "C:\Dest.csv"
EasyConverter.exe /t1 /s "C:\Format.lgs" "C:\Src.dtl" "C:\Dest.xls"
EasyConverter.exe /d1 /l0 /h "hostname" /g "D:\config.ini" /i "5~2" "D:\test\
EasyConverter.exe /d1 /l1 /h "hostname" /n "log000" /g "D:\config.ini" "D:\test\"
```

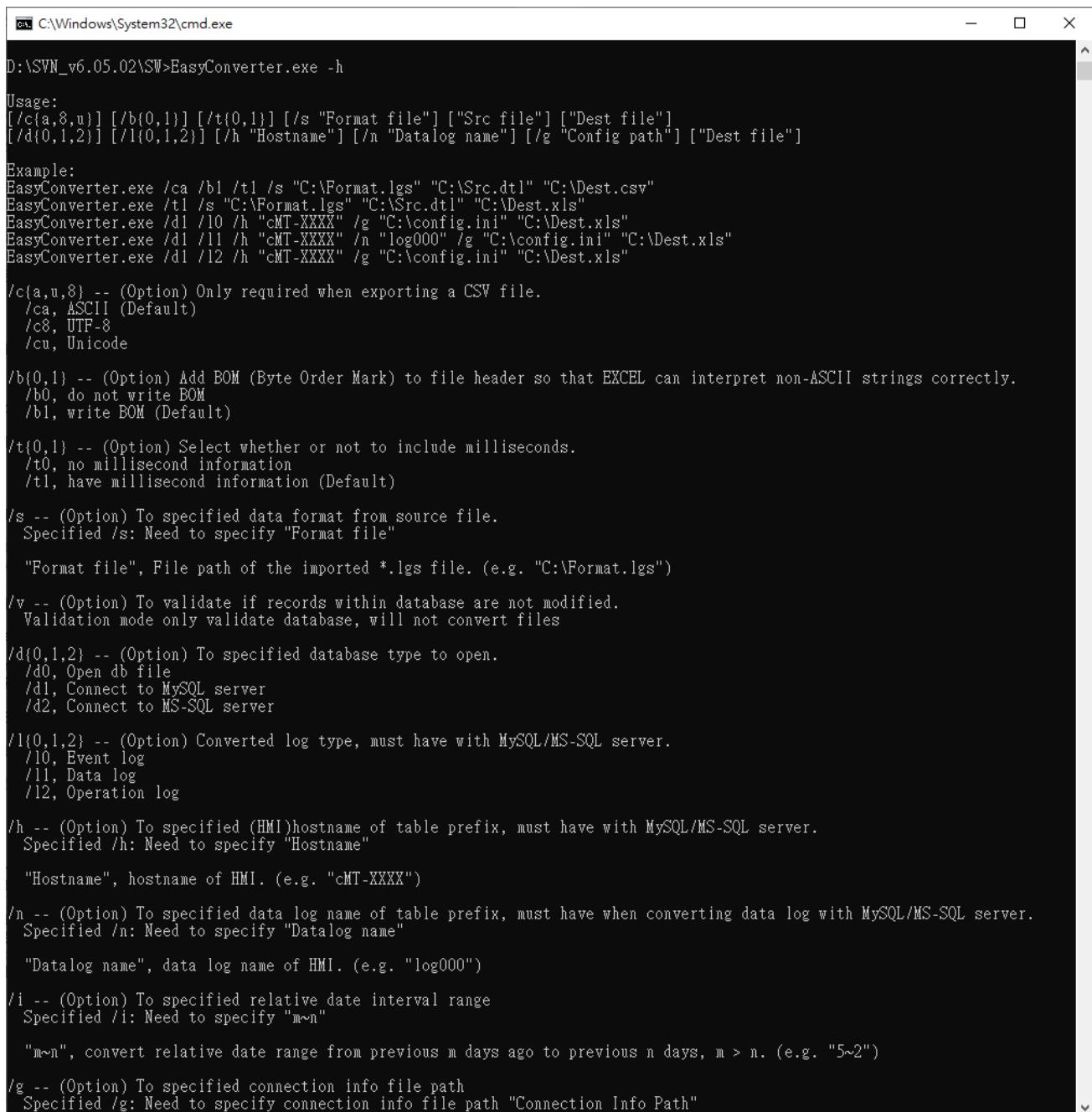
指令参数	说明
/c{a,8,u}	选择性质，设置编码格式，当导出为 .csv 格式时才需要。 /ca : ASCII (预设) /c8 : UTF-8 /cu : Unicode
/t{0,1}	选择性质，设置是否要包含毫秒信息。 /t0 : 不包含毫秒信息 /t1 : 包含毫秒信息 (预设)
/s	选择性质，设置是否要加载配置文件案。 若要加载配置文件案，需于 /s 后面指定 .lgs 的文件路径， 例如: /s "C:\Format.lgs"

/d{0,1,2}	选择性质，指定数据库类型。 /d0: 开启 db 文件 /d1: 开启 MySQL Server /d2: 开启 MS-SQL Server
/l{0,1,2}	选择性质，指定 log 文件类型，需搭配 MySQL 或 MS-SQL 转档时使用。 /l0: 事件登陆 /l1: 资料取样 /l2:: 操作纪录
/h	选择性质，指定主机名，需搭配 MySQL 或 MS-SQL 转档时使用。 例如: /h "cMT-XXXX"
/n	当要对数据库中的资料取样转文件时，需指定资料取样文件名。 例如: /n "log000"
/g	选择性质，指定数据库联机信息文件路径，需搭配 MySQL 或 MS-SQL 转档时使用。 例如: /g "D:\config.ini"  请点选此图标下载联机信息范例。
/i	选择性质，指定数据日期间格。 m: 从 m 天前 0:00 到 m 天前 23:59 m~n: 从 m 天前 0:00 到 n 天前 23:59 m~: 从 m 天前 0:00 到 db 最后一笔 ~n: 从 db 第一笔到 n 天前 23:59 例如: /i "m~n"
"Src file"	指定来源文件路径，文件格式需为 .dtl, .evt, 或 .db
"Dest file"	指定输出文件路径，可为 .xls 或 .csv. *注 1

注 1: 当 command line 中无指定 “Dest file” 的文件名及路径时，系统将输出文件至与 “Src file” 相同的目录下。

以上说明亦可于 Windows 底下的 cmd.exe 输入 EasyConverter.exe 的路径来查看，例如:

D:\EasyBuilder\EB Pro>EasyConverter.exe -h



```

C:\Windows\System32\cmd.exe

D:\SVN_v6.05.02\SW>EasyConverter.exe -h

Usage:
[ /c{a,8,u} ] [ /b{0,1} ] [ /t{0,1} ] [ /s "Format file" ] [ "Src file" ] [ "Dest file" ]
[ /d{0,1,2} ] [ /l{0,1,2} ] [ /h "Hostname" ] [ /n "Datalog name" ] [ /g "Config path" ] [ "Dest file" ]

Example:
EasyConverter.exe /ca /b1 /t1 /s "C:\Format.lgs" "C:\Src.dtl" "C:\Dest.csv"
EasyConverter.exe /ca /b1 /s "C:\Format.lgs" "C:\Src.dtl" "C:\Dest.xls"
EasyConverter.exe /d1 /l0 /h "cMT-XXXX" /g "C:\config.ini" "C:\Dest.xls"
EasyConverter.exe /d1 /l1 /h "cMT-XXXX" /n "log000" /g "C:\config.ini" "C:\Dest.xls"
EasyConverter.exe /d1 /l2 /h "cMT-XXXX" /g "C:\config.ini" "C:\Dest.xls"

/c{a,u,8} -- (Option) Only required when exporting a CSV file.
  /ca, ASCII (Default)
  /c8, UTF-8
  /cu, Unicode

/b{0,1} -- (Option) Add BOM (Byte Order Mark) to file header so that EXCEL can interpret non-ASCII strings correctly.
  /b0, do not write BOM
  /b1, write BOM (Default)

/t{0,1} -- (Option) Select whether or not to include milliseconds.
  /t0, no millisecond information
  /t1, have millisecond information (Default)

/s -- (Option) To specified data format from source file.
  Specified /s: Need to specify "Format file"
    "Format file", File path of the imported *.lgs file. (e.g. "C:\Format.lgs")

/v -- (Option) To validate if records within database are not modified.
  Validation mode only validate database, will not convert files

/d{0,1,2} -- (Option) To specified database type to open.
  /d0, Open db file
  /d1, Connect to MySQL server
  /d2, Connect to MS-SQL server

/l{0,1,2} -- (Option) Converted log type, must have with MySQL/MS-SQL server.
  /l0, Event log
  /l1, Data log
  /l2, Operation log

/h -- (Option) To specified (HMI)hostname of table prefix, must have with MySQL/MS-SQL server.
  Specified /h: Need to specify "Hostname"
    "Hostname", hostname of HMI. (e.g. "cMT-XXXX")

/n -- (Option) To specified data log name of table prefix, must have when converting data log with MySQL/MS-SQL server.
  Specified /n: Need to specify "Datalog name"
    "Datalog name", data log name of HMI. (e.g. "log000")

/i -- (Option) To specified relative date interval range
  Specified /i: Need to specify "m~n"
    "m~n", convert relative date range from previous m days ago to previous n days, m > n. (e.g. "5~2")

/g -- (Option) To specified connection info file path
  Specified /g: Need to specify connection info file path "Connection Info Path"

```

范例说明:

当欲转换存放于 D:\EasyBuilder\EB Pro\HMI_memory 目录底下的 20150919.dtl 文件成 20150919.xls 并存放至桌面时:

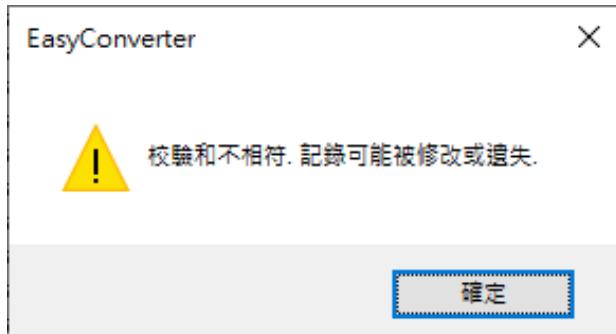
若批处理文件 .bat 放置于与 EasyConverter 相同目录下时, command line 为
EasyConverter.exe "D:\EasyBuilder\EB Pro\HMI_memory\20150919.dtl"
"C:\Users\Desktop\20150919.xls"

若批处理文件 .bat 放置于与 EasyConverter 不同目录下时, 须另指定 EasyConverter.exe 存放路径, command line 则为

"D:\EasyBuilder\EB Pro\EasyConverter.exe" "D:\EasyBuilder\EB Pro\HMI_memory\20150919.dtl"
"C:\Users\Desktop\20150919.xls"

25.8 检查历史记录文件完整性

备份的操作记录可以透过 EasyConverter 判断文件校验和，以确保数据完整性。EasyConverter 开启文件时，如侦测到记录可能被修改，会弹出如下的警示。



在状态栏透过以下图标显示当下文件的校验和判断结果：

- ?: 此文件没有使用数据完整性的校验和。
- ✗: 校验和不相符，记录可能被修改或遗失。
- ✓: 记录是完整的，没有被修改过。

多文件转换也会显示校验和的验证结果：



亦或可利用命令提示字符检查文件完整性，透过指令参数/v 即可进入验证模式，验证模式下不会有转文件的行为。

例如：

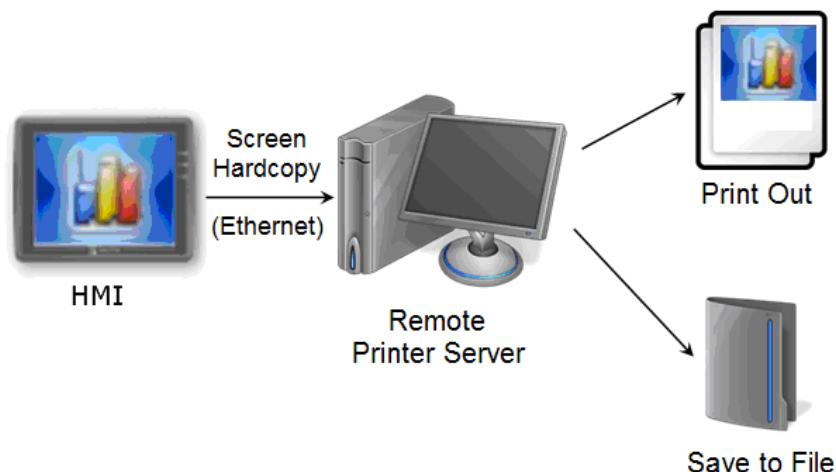
EasyConverter.exe /v "C:\Src.db"

第二十六章 EasyPrinter

本章节说明如何设置 EasyPrinter。

26.1 概要

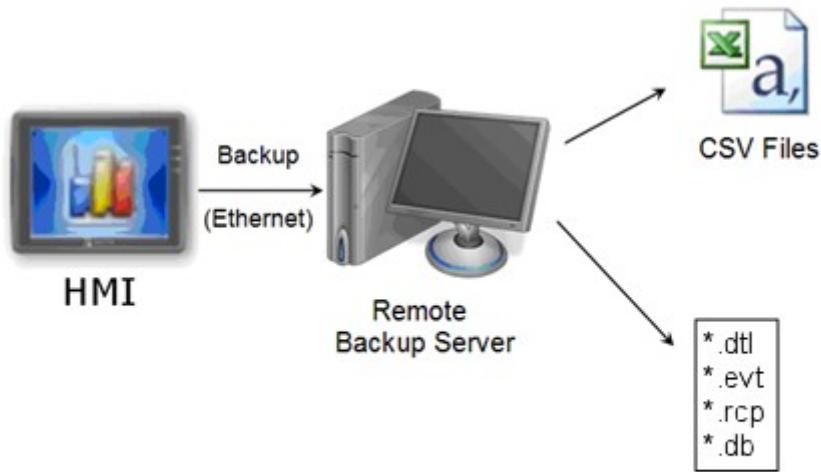
EasyPrinter 是属于 Win 32 的应用程序，因此只能在 MS Windows 7 SP1 / 8 / 10 等系统下运行。此功能让 HMI 可以透过以太网络，输出屏幕快照并打印于远程计算机。



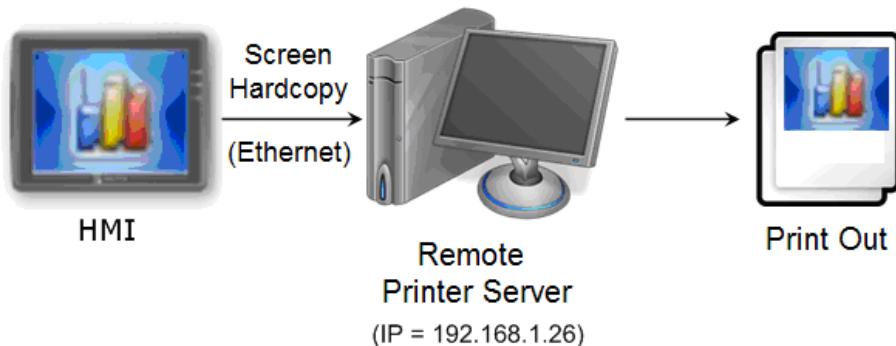
以下为使用 EasyPrinter 的优点：

- EasyPrinter 提供两种屏幕打印输出模式：[输出至]及[保存至]。用户可使用其中一种或两个都使用。
- 由于 Easy Printer 在 MS Windows 系统下运行，因此可支持市面上大部分的打印机。
- 此功能下多台 HMI 可以共享一台实体打印机，用户不需为每台 HMI 各准备一台打印机。

另外，EasyPrinter 可以当作是一台备份服务器。用户可使用 HMI 上的备份元件，透过以太网络，将取样数据与事件记录等历史文件备份至远程 PC。请见下方说明：



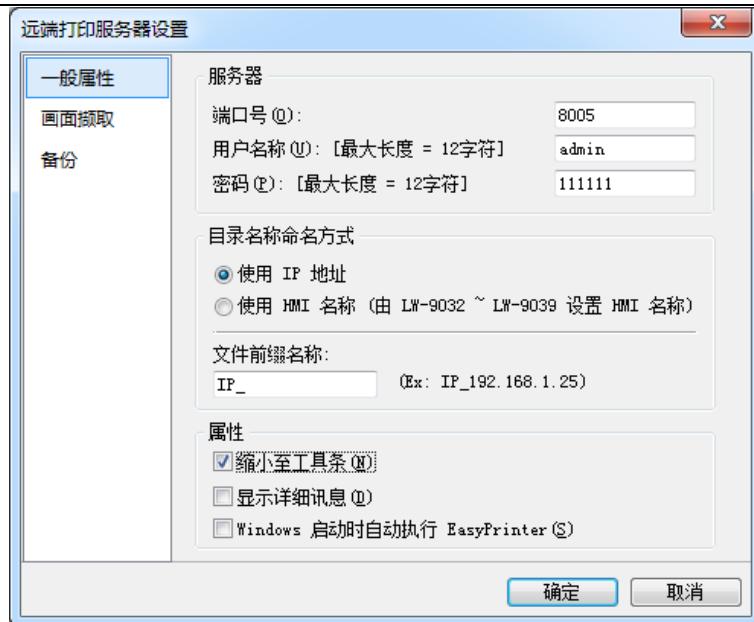
26.2 使用 EasyPrinter 为打印服务器



用户可用 [功能键] 元件来操作屏幕打印。这些屏幕快照会透过以太网络被传送至远程打印机服务器，并打印出来。

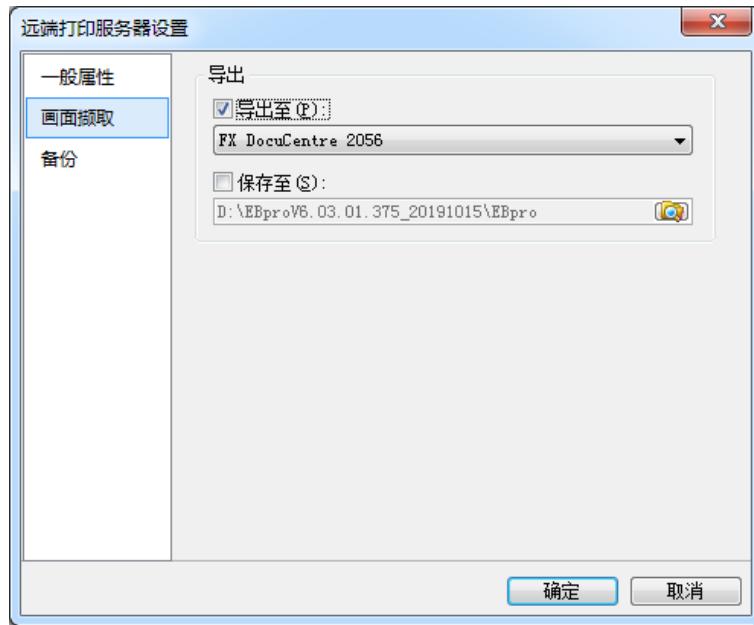
26.2.1 EasyPrinter 设置程序

在 EasyPrinter 设置页下点选 [选项] » [设置] 会出现下面的对话窗：



1. 点选左列 [一般属性]
2. 在 [服务器], 设置 [端口] 为 “8005”, [用户名] 为 “admin”, [密码] 为“111111”。(以上皆为默认值)。
3. 在 [目录名称命名方式], 点选 [使用 IP 地址] 并在 [文件名称] 填入 “IP_”。
4. 在 [属性], 选择 [缩小至工具栏]。可自行选择在 Windows 启动时是否自动执行 EasyPrinter。

接着设置输出位置。



1. 点选左列 [画面截取]
2. 在 [输出], 点选 [输出至] 并选择一台打印机做为屏幕打印的输出装置。(注意: 用户只能选择自己的系统中存在的打印机, 上列打印机仅为参考。)
3. 点选 [保存至] 并选择文件保存路径, EasyPrinter 将会把截取文件一并保存在指定路径里。
4. 按下 [确定] 确认使用以上设置。
5. 在 EasyPrinter 设置页下点选 [文件] » [允许输出], EasyPrinter 会将这些打印指令输出。

26.2.2 EasyBuilder Pro 设置程序

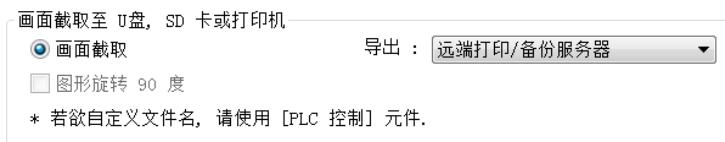
在 EasyBuilder Pro 设置 EasyPrinter 的设置程序:

1. 开启 EasyBuilder Pro, 并开启新项目或已使用之项目。
2. 在 [常用] » [系统参数设置] » [打印/备份服务器] 中, 勾选 [使用远程打印/备份服务器]。



3. 在 [输出设置], 指定适当的边界, (在此例中上下左右边界皆设为 15mm)。

4. 在 [通信设置]，输入打印服务器 [IP 地址]，同 EasyPrinter 的设置。指定 [端口] 号“8005”，[用户名] 为 “admin”，[密码] 为 “111111”。
5. 按下 [确定]。
6. 接着在菜单 [元件] » [开关] 选择 [功能键] 并在元件设置页中点选 [画面打印] 并将 [打印机] 设置至 [远程打印/备份服务器]。

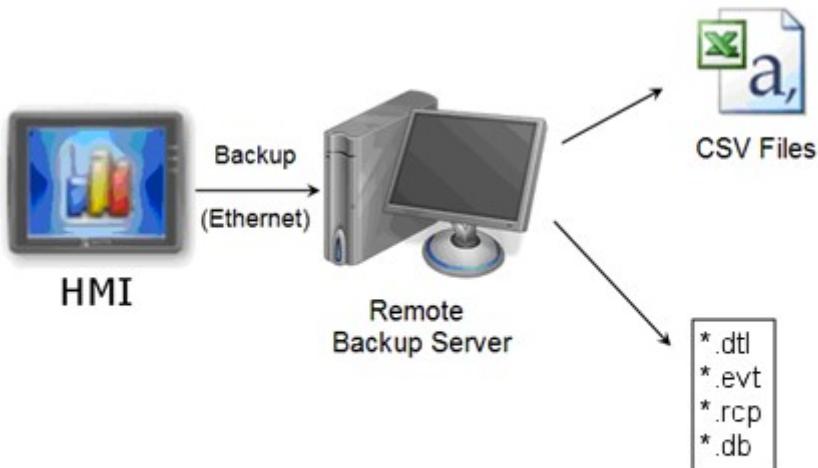


7. 将 [功能键] 元件置于 [公共窗口] (四号窗口)，用户便可以随时开始屏幕打印
8. [编译] 及 [下载] 工程文件至 HMI，按下已设置的 [功能键] 元件，开始打印。

Note

- 用户亦可透过 [PLC 控制] 元件来达成屏幕打印
- 警报数据无法透过 EasyPrinter 打印。
- EasyPrinter 只能透过以太网络与 HMI 通讯，请确认所使用 HMI 网络是否设置正确。

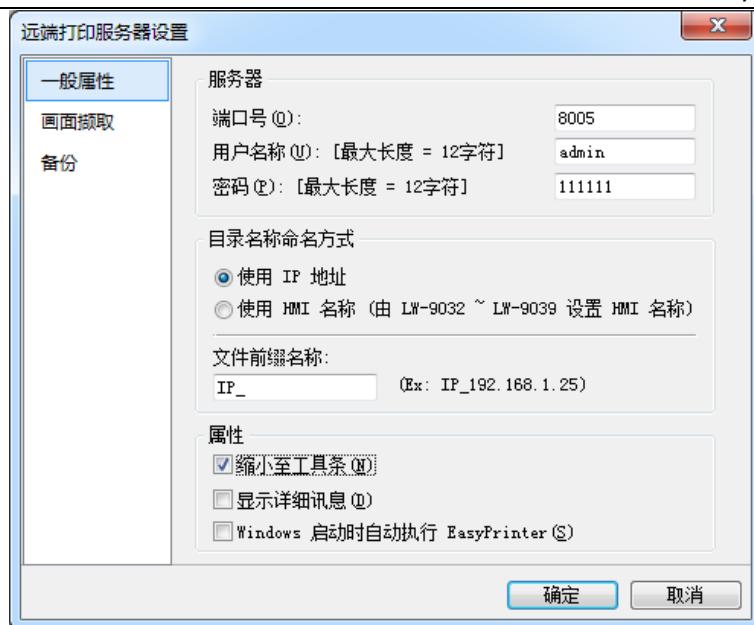
26.3 使用 EasyPrinter 为备份服务器



用户可使用 [备份] 元件，将历史数据，以及操作记录等上传至远程备份服务器。

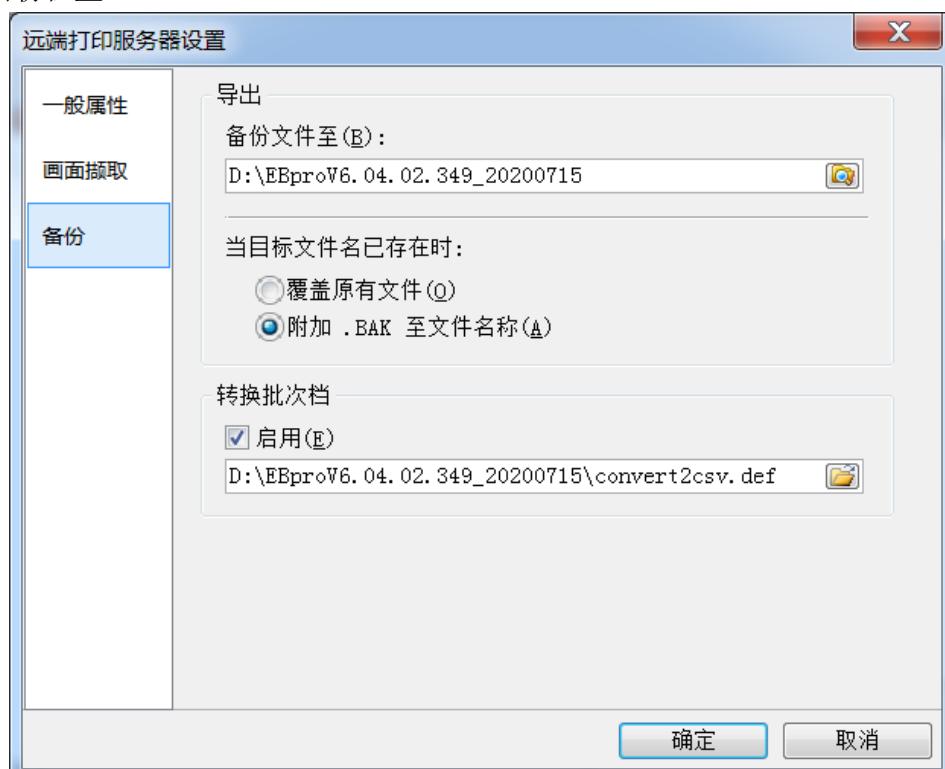
26.3.1 EasyPrinter 设置程序

在 EasyPrinter 设置页下点选 [选项] » [设置] 会出现下面的对话窗：



1. 在左列选择 [一般属性]
2. 在 [服务器] 中, 指定 [端口] 为 “8005”, [用户名] 为 “admin”, [密码] 为 “111111”。(以上皆为默认值)。
3. 在 [目录名称命名方式], 点选 [使用 IP 地址] 并指定“IP_”为 [文件名称]。
4. 在 [属性], 选择 [缩小至工具栏]。可自行选择在 Windows 启动时是否自动执行 EasyPrinter。

接着设置备份位置。



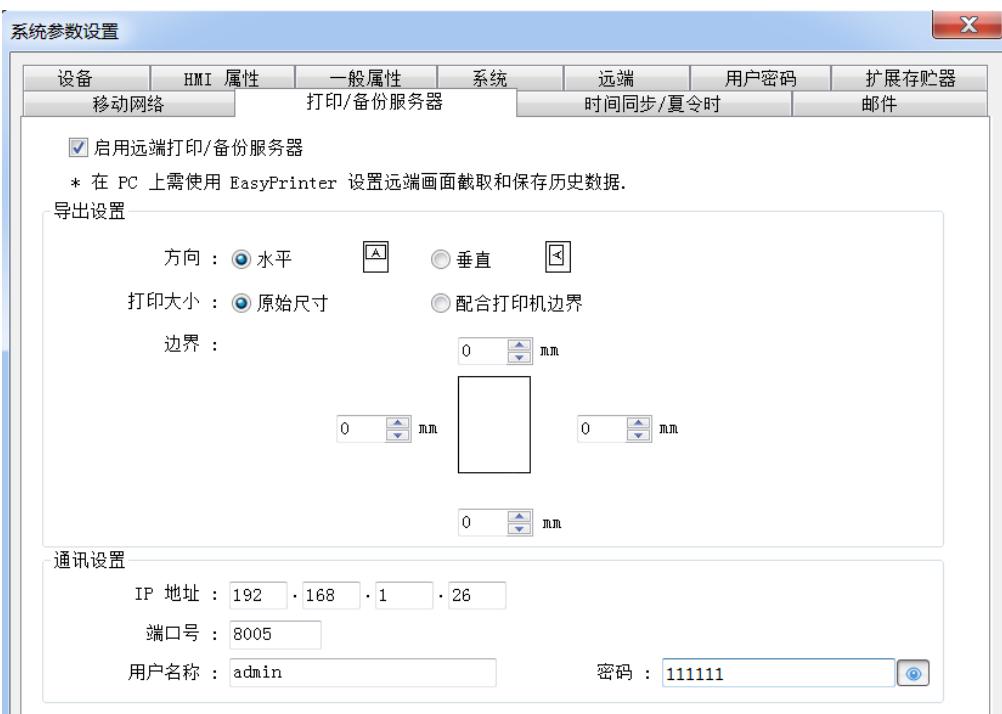
1. 点选左列 [备份]
2. 在 [输出], 点击 来浏览及选择历史数据的保存路径。
3. 按下 [确定] 确认使用以上设置。

4. 在 EasyPrinter 设置页下点选 [文件] » [允许输出]，EasyPrinter 会将备份数据保存在方才所选的路径。

26.3.2 EasyBuilder Pro 设置程序

接着在 EasyBuilder Pro 工程文件中加入相关设置：

1. 开启 EasyBuilder Pro，并开启新项目或已使用之项目。
2. 在 [常用] » [系统参数设置] » [打印/备份服务器] 中，勾选 [使用远程打印/备份服务器]。



3. 在 [通讯设置]，输入打印服务器 [IP 地址] 同 EasyPrinter 的设置，指定 [端口] 号“8005”，[用户名] 为 “admin”，[密码] 为 “111111”。(以上皆为默认值)。
4. 按下 [确定]。

接下来添加备份功能到窗口。

1. 接着在菜单 [资料/历史] 选择 [备份] 会出现下面的对话窗：



2. 在 [来源], 选择 [事件记录] (或照需求选择 [RW]、[RW_A])。
3. 在 [备份位置], 选择 [远程打印/备份服务器]
4. 在 [范围], 选择 [今天] 和 [全部] (或照实际需求改变)。
5. 在 [触发], 选择 [手动]
6. 按下 [确定]
7. 将 [备份] 元件置于窗口中, 例如 [4:共享窗口], 用户便可随时执行备份。
8. [编译] 及 [下载] 工程文件至 HMI, 按下前面设置的 [备份] 元件, 开始备份历史数据。

Note

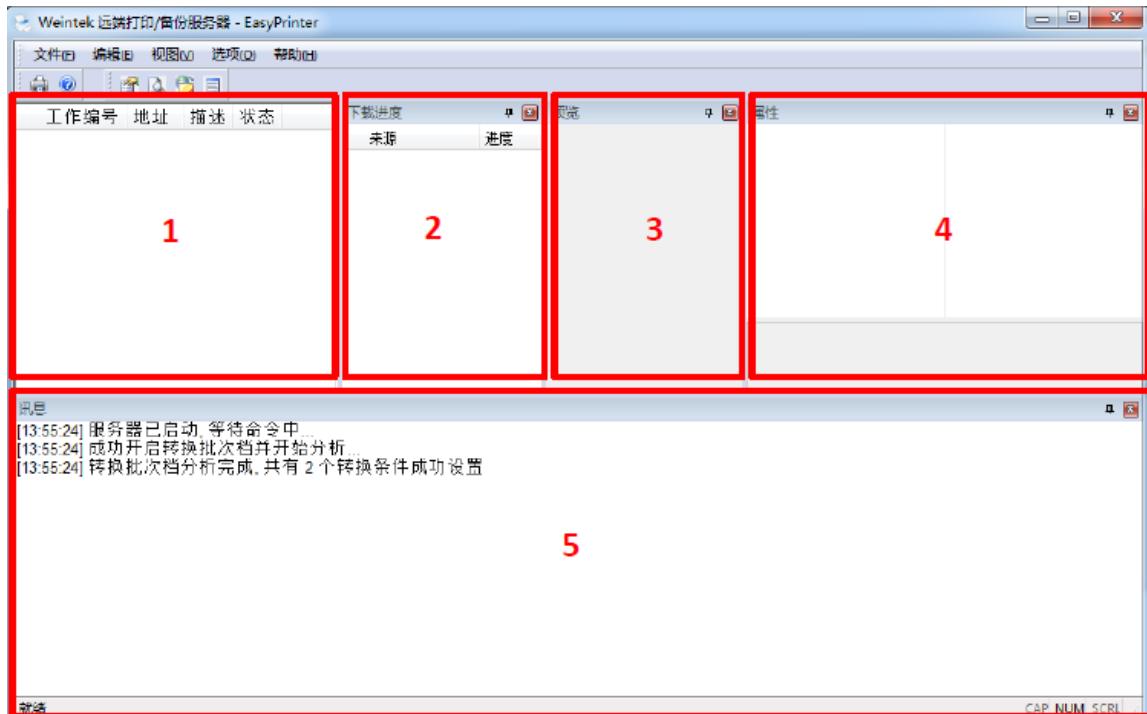
- [备份] 元件亦可用位地址触发。
- 用户可以放置一个 [排程] 元件, 在一周的最后一天转为 ON, 用以触发 [备份] 元件自动备份所有历史数据。

26.4 EasyPrinter 操作说明

以下介绍 EasyPrinter 窗口接口和操作说明。

26.4.1 窗口接口

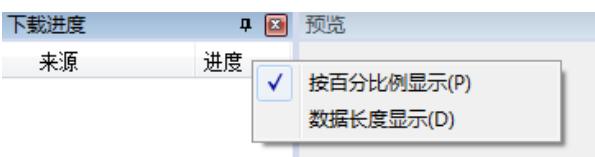
EasyPrinter 窗口可切分为五个区域，如下图。



区域	名称	描述
1	任务栏表	此窗口显示所有工作，包括屏幕打印与备份工作。
2	下载进度窗口	此窗口显示新进工作之下载进度。
3	预览窗口	此窗口显示任务栏表中所选屏幕打印之预览影像。
4	属性窗口	此窗口显示任务栏表中所选工作之信息。
5	信息窗口	此窗口显示工作执行中的时间与信息，例如密码错误等等。

26.4.2 选单项目

以下说明其他 EasyPrinter 功能。

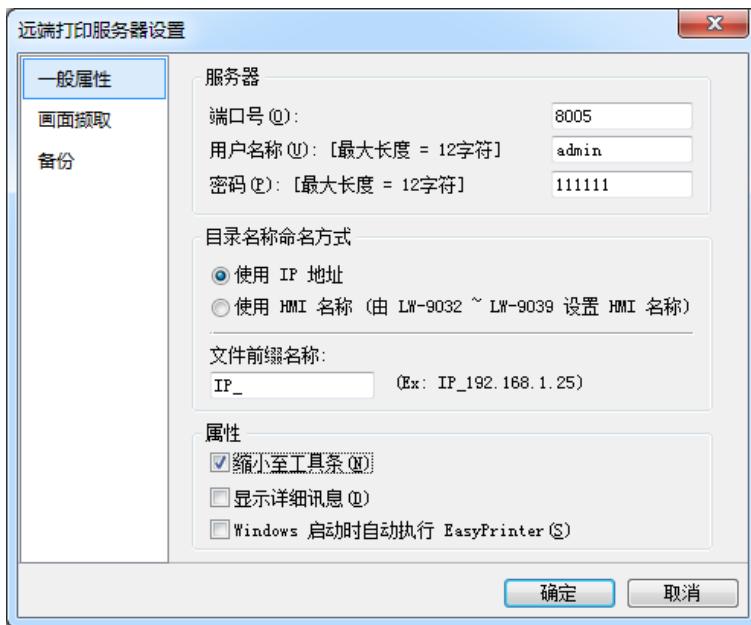
选单项目	描述
文件	允许输出 已选: EasyPrinter 执行工作 未选: EasyPrinter 将工作保留于内存中
编辑	编辑 编辑 [屏幕打印]。用户可以在此自由设置方向、打印大小、边界。 删除 永久删除所选工作。 选择全部 选择 [任务栏表] 上的所有工作。
检视	属性窗口 显示或隐藏属性窗口。 预览窗口 显示或隐藏预览窗口。 下载进度窗口 用户可以选择下载进度的显示方式。在窗口中，可点击 [进度] 选择依百分比显示或数据长度显示。
	
	信息窗口 EasyPrinter 可以保留 10,000 笔信息窗口中的信息，当新信息产生时，最旧的信息会被删除。
选项	下页详细说明各项设置和意义。

Note

- EasyPrinter 只能将最多至 128MB 的工作资料保留于内存中，若内存已满，所有新进工作会被拒绝。用户可以选择 [允许输出] 直接执行，或是删除部分工作来清出记忆空间给新进工作。
- 备份工作不可编辑。
- 只有在选择工作后才能 [编辑]。
- 选择至少一样工作方可 [删除]。

以下详细说明 [选项] » [设置] 的各项设置和意义。

● 一般属性页签



设置	描述
服务器	<p>端口 设置以太网络接口让 HMI 链接，范围 1~65535，8005 是默认值。</p> <p>用户名 / 密码 设置用户名及密码，让有授权的 HMI 方能使用 EasyPrinter 功能。</p>
目录名称命名方式	<p>EasyPrinter 使用不同的文件夹保存来自不同 HMI 的各种文件(屏幕打印图文件、备份档等等)。有两种方式可以命名这些文件夹：</p> <p>使用 IP 地址 在使用所设 IP 地址的人机送出指令后，EasyPrinter 会为文件夹命名为文件名称+IP 地址。请见下图。</p>
	<p>使用 HMI 名称 EasyPrinter 使用送出指令的 HMI 之名称来为文件夹命名：[文件名称]+[HMI 名称]。</p>
属性	<p>缩小至工具栏 勾选此项，EasyPrinter 会被缩小并置于工具栏中，用户只要双击工具栏上的图像，即可打开 EasyPrinter。</p>

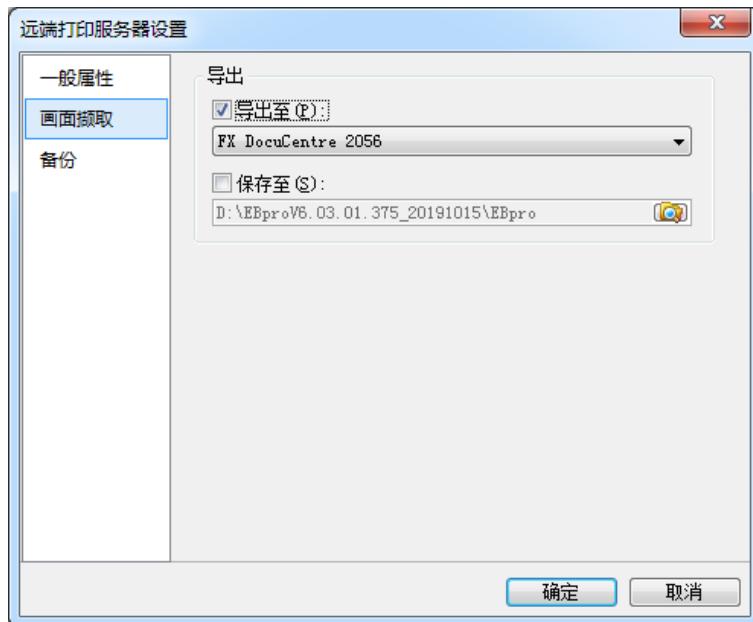
详细信息

勾选此项，信息窗口中会显示更详细的事件信息。

Windows 启动时自动执行 EasyPrinter

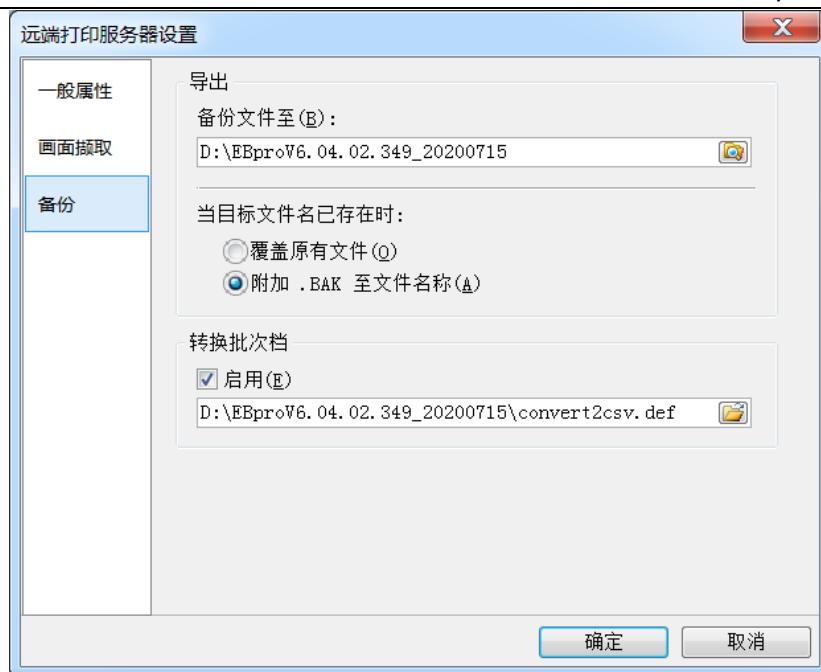
勾选此项，当 Windows 启动时，EasyPrinter 会自动执行。

● 屏幕截取页签:



设置	描述
输出	输出至 选择此项告知 EasyPrinter 将屏幕打印结果透过特定打印机打印出来。 保存至 选择此项告知 EasyPrinter 将屏幕打印结果转成位图档，并保存于指定路径。用户可以在以下路径找到位图文件： [用户指定路径]\[HMI 文件夹]\yyymmdd_hhmm.bmp 举例来说，当一个屏幕打印指示发生于 17:35:00 2009 年 1 月 12 日，位图档将被命名为"090112_1735.bmp"。如果同一分钟有另一个位图档产生，新图档将被命名为"090112_1735_01.bmp"，以此类推。

● 备份页签

**设置****描述****导出**

EasyPrinter 将备份文件保存于特定路径下。

上层路径: [用户指定路径] \ [HMI 名称] 或 [IP 地址]

下层路径:

- 事件记录历史数据: \ eventlog\ EL_yyyymmdd.evt
- 资料取样历史数据: \ datalog\ [资料取样元件的文件名]\ yyyyymmdd.dtl
- 配方数据: \ recipe\ recipe.rcp 或 recipe_a.rcp
- 配方数据库: \ recipe\ recipe.db
- 操作记录: \ operationlog\ operationlog.db

转换批处理文件

勾选 [开启] 指定自动将上传之历史文件转档成.csv 或.xls (Excel) 档之转换批处理文件。请参考下一小节。

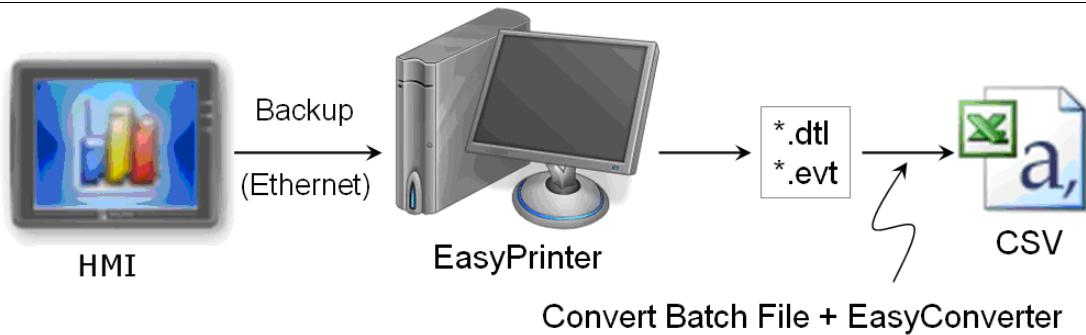
 **Note**

- 用户可以用寄存器 LW-9032 至 LW-9039 来指定 HMI 名称。

26.5 转换批处理文件

EasyPrinter 提供一个转文件装置，可将上传之资料取样与事件记录等两种历史文件自动存成 .csv 檔。用户若需要此功能，须先准备一个转换批处理文件，告知 EasyPrinter 如何转换历史文件。

如下所示，此转文件功能实际是由 EasyConverter 执行，EasyPrinter 只是遵照转换批处理文件的标准来用正确的参数启动 EasyConverter 达成转档指示。



Note

- EasyConverter 是另一个 Win32 应用程序，可将历史数据转换成.csv 或 Excel 的.xls 等文件。用户可在 EasyBuilder Pro 下载路径中找到这个程序。
- 用户若需使用此功能，须先确定 EasyPrinter 及 EasyConverter 皆被放置于相同路径下。

26.5.1 转换批处理文件默认值

以下为预设转换批处理文件。

程序代码 1 预设转换批处理文件 (convert2csv.def)

```
1: "dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)"  
2: "evt", "EasyConverter /c $(路径名称)"
```

文件文字会以两行呈现，每行含有两个参数，用逗号分隔，形成对应特定类型文件(资料取样与事件记录)的处理标准。第一个参数显示该文件类型的扩展名，第二个参数显示操作模式所需执行的命令。“\$(路径名称)”是关键词，告诉 EasyPrinter 需用转档的备份文件名称来取代之。例如，资料取样文件名为 20090112.dtl，已被上传及保存，EasyPrinter 会输出以下指令于命令窗口。

```
1: EasyConverter /c 20090112.dtl
```

如此一个名称为 20090112.csv 的文件即被建立。

因此，转换批处理文件的预设标准如下：

1. 转换所有资料取样历史文件(.dtl)为.csv 檔。
2. 转换所有事件记录历史文件(.evt)为.csv 檔。

Note

- 事实上，第二个参数中的“\$(路径名称)”代表文件的完整路径名称，在前面的例子中，EasyPrinter 以下面名称取代：
[用户指定路径]\[HMI 文件夹]\[数据记录]\[资料取样元件文件名]\20090112.dtl
- EasyPrinter 以一行文件文字为单位来解读转换批处理文件，也就是说，一行文字形成一个标准。
- 任两个参数皆须以逗号分隔。
- 任一参数皆须以双引号标示。
- 同一参数中切勿放逗号。
- 目前支持的参数为\$(PathName)"、\$(HmiName)、\$(IP)，分别代表“文件的完整路径名称”、“来源 HMI 名称”、“来源 HMI IP 地址”。
- 当设置内有勾选[Windows 启动时自动执行 EasyPrinter]，批处理文件默认值的 EasyConverter 必须加上在计算机中的路径才能正确转换。

```
1: "dtl", "C:\EBPro\EasyConverter /c $(路径名称)"  
2: "evt", "C:\EBPro\EasyConverter /c $(路径名称)"
```

 详细信息请参考《25 EasyConverter》。

26.5.2 特定标准

请参考以下特定标准：

- 可针对特定 HMI 上传的文件使用特别的操作，例如程序代码 2。
- 可用 HMI 的名称来辨别该 HMI，例如程序代码 3。
- 或是针对不同的资料取样历史记录需要不同的操作方式，例如程序代码 4。

(只适用在 [资料取样] 文件，且名称为"Voltage"时。)

第三个参数("*)表示接受来自任何 HMI 的资料取样当中符合标准者。

用户可以转换第三个参数为"192.168.1.26", "192.168.1.*", HMI 名称等等，用以减少目标 HMI 范围。

程序代码 2 针对 HMI IP = 192.168.1.26 的特别定义标准

1: "dtl", "EasyConverter /c \$(Pathname)", "192.168.1.26"

程序代码 3 针对 HMI 名称为 Weintek_01 的特别定义标准

1: "dtl", "EasyConverter /c \$(Pathname)", "Weintek_01"

程序代码 4 针对资料取样元件文件名 = Voltage 的特别定义标准

1: "dtl", "EasyConverter /s Voltage.lgs \$(Pathname)", "*", "Voltage"

26.5.3 转换批处理文件格式

以下列出标准格式与各参数之说明。

文件类型	指令(行)	HMI IP/名称	条件 1	条件 2
------	-------	-----------	------	------

- 文件类型

这个参数特定出此标准所针对的上传文件类型之扩展名(e.g. ".dtl" 为资料取样历史文件, ".evt" 为事件记录历史文件)

- 指令(行)

当上传文件符合标准时，EasyPrinter 送至命令窗口的确切指令。

- HMI IP/名称

此参数指定这个标准所针对的 HMI。

- 条件 1

如果文件类型是".dtl"，此参数将这个标准所针对之[资料取样]元件的文件夹名称指定出来。对其他文件类型无效。

- 条件 2

未使用 (保留为以后使用)

26.5.4 执行顺序

EasyPrinter 于每个文件上传后，由下往上验证各标准。一旦符合标准，就会停止验证，并开始处理下一个文件。因此，用户可将较广泛的标准放在下方，而将较明确的标准置于上方。例如，以下为批处理文件内容：

```
"dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)"
"evt", "EasyConverter /c $(路径名称)"
"dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)", "192.168.1.26"
"dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)", "my_HMI_01"
"dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)", "my_HMI_02"
"dtl", "EasyConverter /s Voltage.lgs $(路径名称)", "*", "Voltage"
```

其正确的顺序为 (由最后一行往上执行)：

```
"dtl", "EasyConverter /s Voltage.lgs $(路径名称)", "*", "Voltage"
"dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)", "my_HMI_02"
"dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)", "my_HMI_01"
"dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)", "192.168.1.26"
"dtl", "EasyConverter /c $(路径名称)"
```

"evt", "EasyConverter /c \$(路径名称)"

第二十七章 EasySimulator/cMT Viewer 模拟

本章节说明如何使用 EasySimulator/cMT Viewer 在不用运行 EBpro 的状况下进行脱机/在线模拟。

27.1 EasySimulator

27.1.1 概要

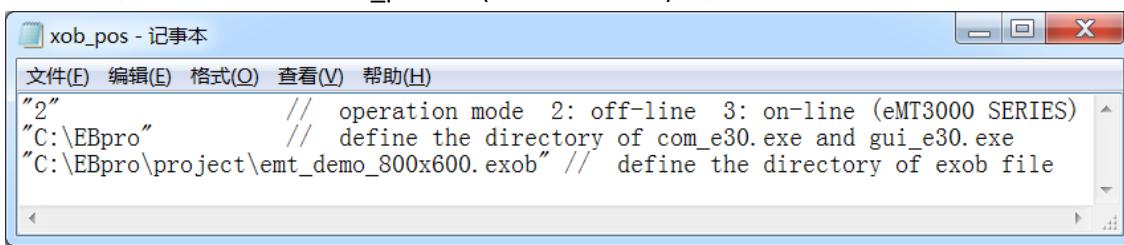
EasySimulator 功能允许用户不用开启 EasyBuilder Pro 软件，即可执行 eMT/iE/XE/cMT-HD 系列的联机/脱机仿真。使用此功能前，用户须先将执行 EasySimulator 所需的相关文件放置于同一文件夹。

27.1.2 设置 EasySimulator 的步骤

1. 为了执行 EasySimulator，需准备相关文件：

- [driver] → [win32]
- com_e30.exe
- EasySimulator.exe
- gui_e30.exe
- sqlite3.dll
- xob_pos.def
- libcurl.dll
- libeay32.dll
- MFC71.dll
- mosquitto.dll
- mosquitopp.dll
- pthreadVC2.dll
- ssleay32.dll

2. 使用文字编辑工具开启 xob_pos.def (例如：记事本)，并正确设置相对内容。



```

2"          // operation mode 2: off-line 3: on-line (eMT3000 SERIES)
"C:\EBpro"    // define the directory of com_e30.exe and gui_e30.exe
"C:\EBpro\project\emt_demo_800x600.exob" // define the directory of exob file

```

行数	描述
1	“2” 执行离线模拟；“3” 执行在线模拟。
2	指出相关文件的存放路径。 (例如：com_e30.exe, gui_e30.exe, EasySimulator.exe...等等)。
3	指出 .exob 文件的存放路径。

3. 双击 EasySimulator.exe 即可开始执行模拟。
4. 联机 / 脱机仿真结果将显示在屏幕上。

Note

- 以上相关文件皆可在 EasyBuilder Pro 安装目录文件夹里找到，所以用户必须在某部计算机上安装 EasyBuilder Pro 软件后，再将这些文件复制到目标计算机上。
- 若执行 EasySimulator.exe 后没有反应，请再次确认相关文件路径是否定义正确。
- 若弹出 “Failed to open project file: No such file or directory.” 的窗口，表示 .exob 文件路径错误，请再次确认是否定义正确。

27.2 cMT Viewer

27.2.1 概要

cMT Viewer 功能允许用户不用开启 EasyBuilder Pro 软件，即可执行 cMT/cMT X 系列的联机/脱机仿真。

27.2.2 设置 cMT Viewer 的步骤

1. 使用 WinRAR 等第三方解压缩软件将 cxob 解压缩两次，在 mt8000 文件夹内会产生一个 project 文件。
2. 在命令提示字符中，使用以下命令。

在线模拟

```
cMTViewer.exe -ns "path/to/project/file" -allinone
```

离线模拟

```
cMTViewer.exe -fs "path/to/project/file" -allinone
```

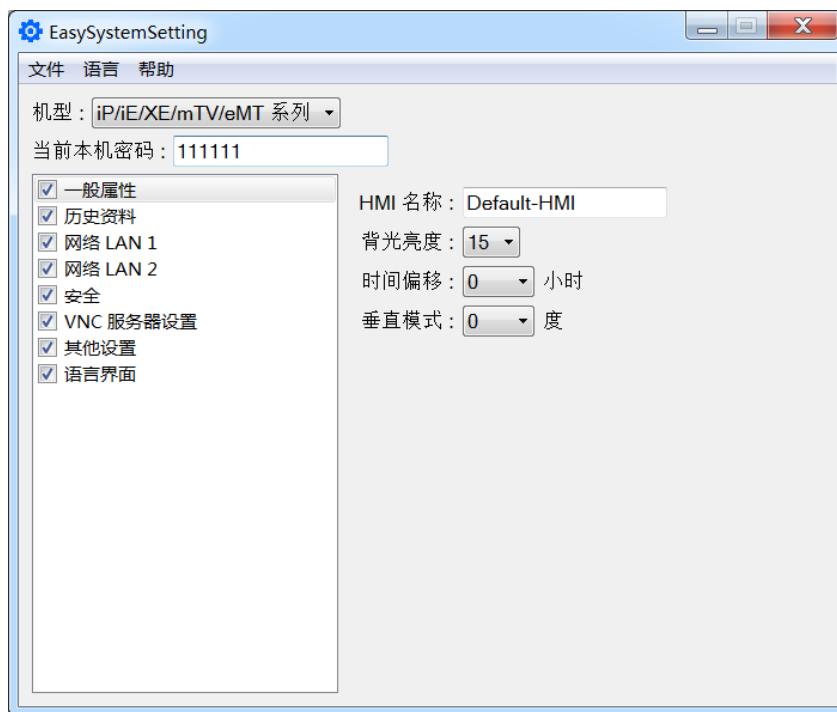
第二十八章 EasySystemSetting

本章节说明如何使用 EasySystemSetting。

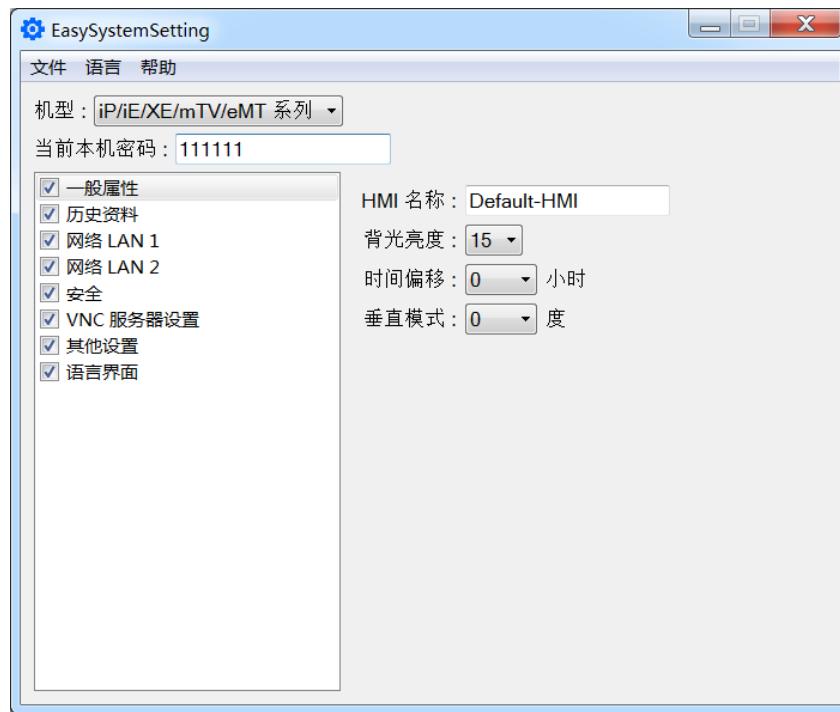
28.1 EasySystemSetting



EasySystemSetting 提供用户利用 U 盘或 SD 卡更新硬件配置信息的功能。在 EasyBuilder Pro 安装文件夹下点击 EasySystemSetting.exe 开启，或是在 EasyBuilder Pro 编辑软件的 [工具] 页签下点选 [系统设置] 编辑器。HMI 的韧体版本需使用 OS 20131106 或更新版本。



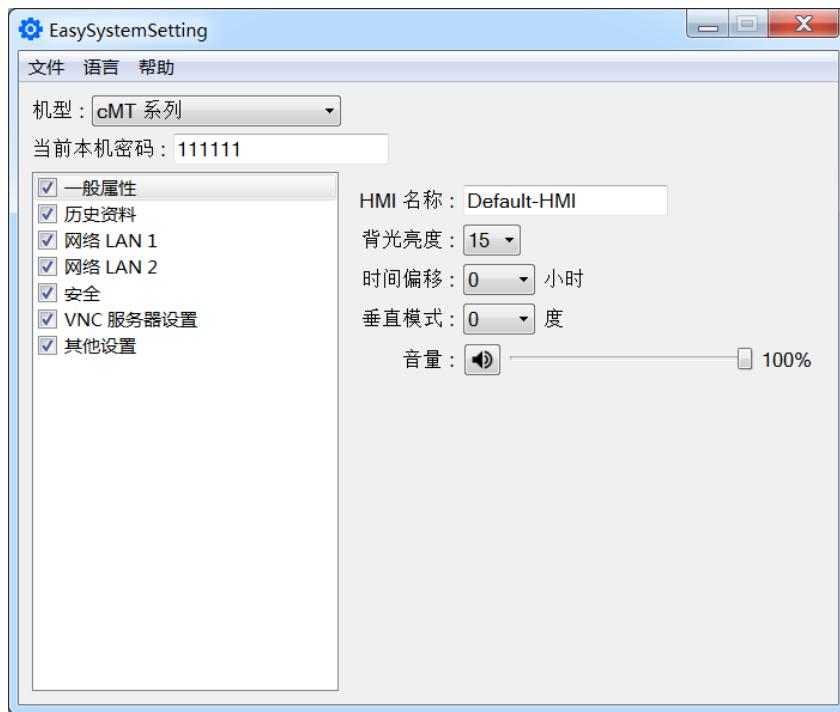
设置	描述
文件	[新增] 将所有设置回复为默认值。 [载入] 将已保存的.conf 文件导入并编辑。 [保存] 将完成设置的信息导出成.conf 文件。
语言	变更显示语言。
帮助	[关于] 版本信息。

iP/iE/XE/cMT-HD/eMT 系列

以上设置皆与本手册第四章描述的系统设置内容相同，以下将介绍一般属性页签。

设置	描述
当前本机密码	请填入登入系统参数设置的密码。
一般属性	<p>[HMI 名称] 设置 HMI 名称。只支援 [A~Z]、[a~z]、[0~9]、及[-]、[.] 字符。</p> <p>[背光亮度] 调整背光灯亮度。</p> <p>[时间偏移] 将 HMI 的 RTC 时间设置偏移。</p> <p>例如：目前 RTC 为 15:00:00，若设置时间偏移值为-3，更新后将为 12:00:00。</p> <p>[垂直模式] 设置显示的旋转模式。</p>

cMT / cMT X 系列



以上设置皆与本手册第四章描述的系统设置内容相同，以下将介绍一般属性页签。

设置	描述
当前本机密码	请填入登入系统参数设置的密码。
一般属性	<p>[HMI 名称] 设置 HMI 名称。只支援 [A~Z]、[a~z]、[0~9]、及 [-]、[.] 字符。</p> <p>[背光亮度] 调整背光灯亮度。</p> <p>[时间偏移] 将 HMI 的 RTC 时间设置偏移。</p> <p>例如：目前 RTC 为 15:00:00，若设置时间偏移值为-3，更新后将为 12:00:00。</p> <p>[垂直模式] 设置显示的旋转模式。</p> <p>[音量] 设置音量大小。</p>

28.2 操作流程范例

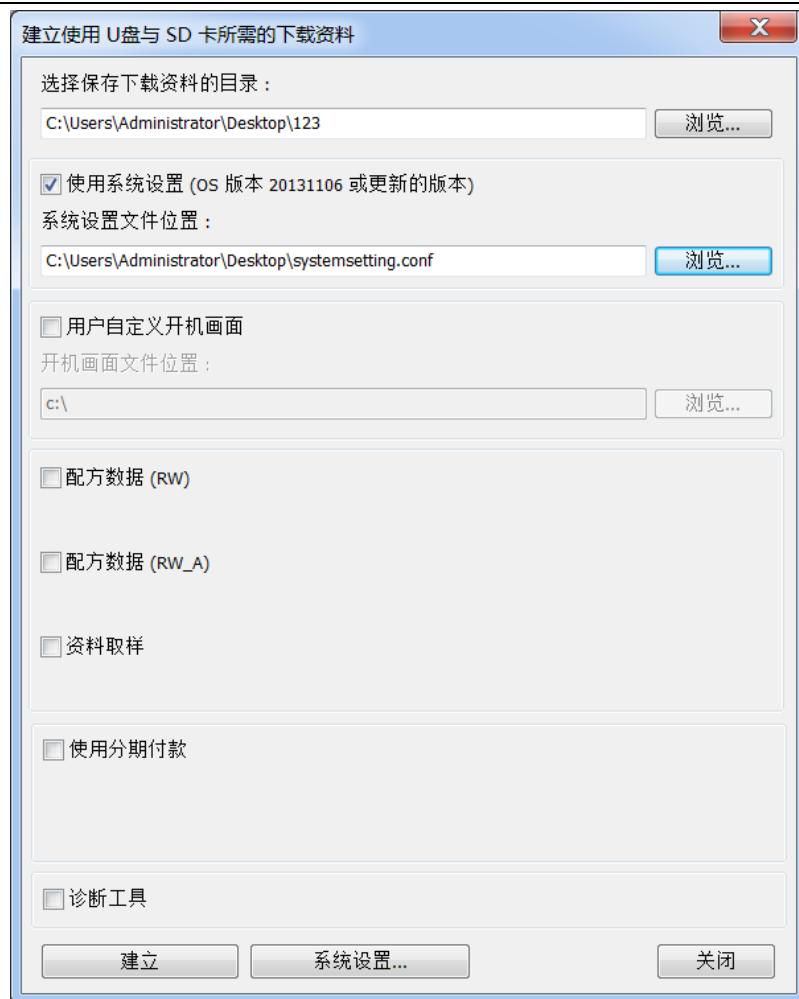
以下介绍如何使用 U 盘或 SD 卡更新 HMI 的 IP 地址。

iP/iE/XE/cMT-HD/eMT 系列

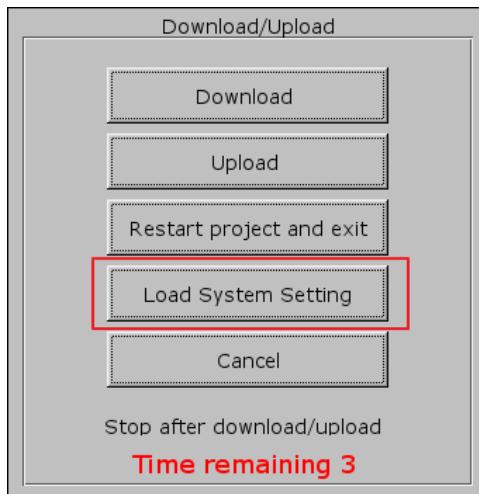
1. 开启 EasySystemSetting 对话窗，将 HMI 的 Network 信息更改如下所示。



2. 点选 [文件] » [保存] 产生一个 systemsetting.conf 文件。
3. 关闭 EasySystemSetting。
4. 点选 [建立使用在 U 盘与 SD 卡所需的下载数据]，勾选 [使用系统设置] 并将.conf 文件导入。



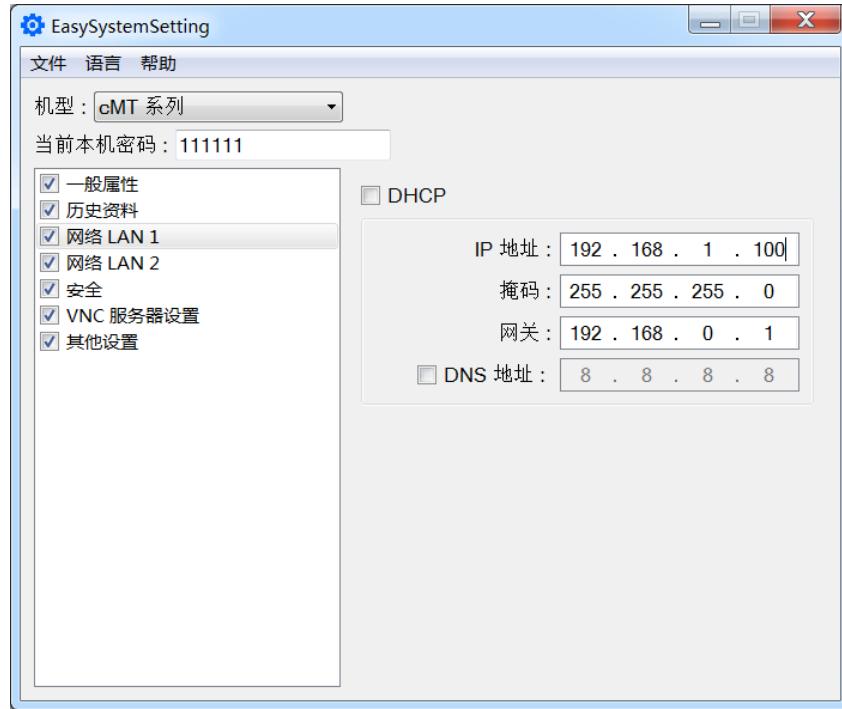
5. 点选 [建立使用在 U 盘与 SD 卡所需的下载数据] 中的 [建立] 产生 U 盘与 SD 卡下载文件。
6. 将保存该文件的外部装置插入 HMI，将弹出 Download/Upload 对话窗。



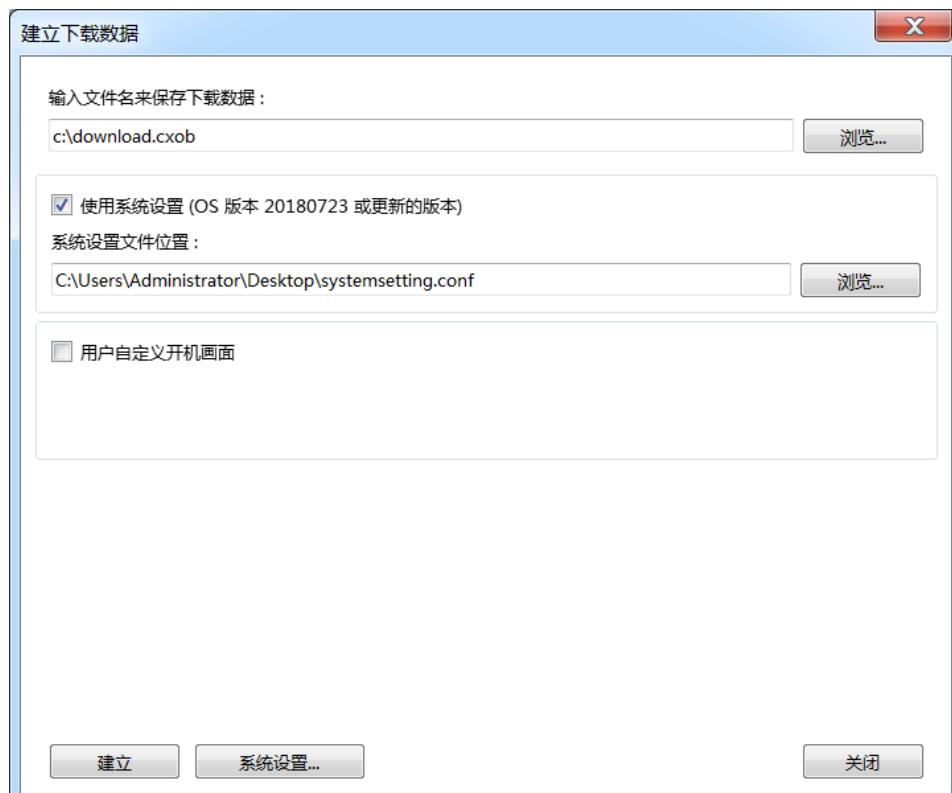
7. 点选 [Load System Setting] 将显示 [Download Config Settings] 信息。完成更新系统设置后，将继续更新工程文件。

cMT / cMT X 系列

1. 开启 EasySystemSetting 对话窗，将 HMI 的 Network 信息更改如下所示。



2. 点选 [文件] » [保存] 产生一个 systemsetting.conf 文件。
3. 关闭 EasySystemSetting。
4. 在 EasyBuilder Pro 点选 [建立下载数据]，勾选 [使用系统设置] 并将.conf 文件导入。



5. 按下建立后会产生相同名字的程序编译文件与系统配置文件(EBProject1.cxob & EBProject1.conf)，将两个文件放在外部装置的相同目录下。

6. 将保存该文件的外部装置插入 HMI，将弹出下载/上传对话窗，点选下载。将工程文件与下载密码正确输入后点选下载。



Note

- Utility Manager 的下载功能与 EB Pro 的下载功能都可以直接下载系统配置文件案。

第二十九章 穿透通讯功能

本章节说明如何设置穿透通讯功能。

29.1 概要

穿透通讯功能允许 PC 上的应用程序透过 HMI 直接控制 PLC；此时 HMI 的功能类似转接器。串行端口穿透功能包含以下两种模式：

- 以太网络
- 串行端口

点击 Utility Manager 的 [串行端口穿透] 按钮，即可检视这两种模式的设置内容。

29.2 串行端口穿透的以太网络模式

29.2.1 安装虚拟串行端口驱动程序的步骤

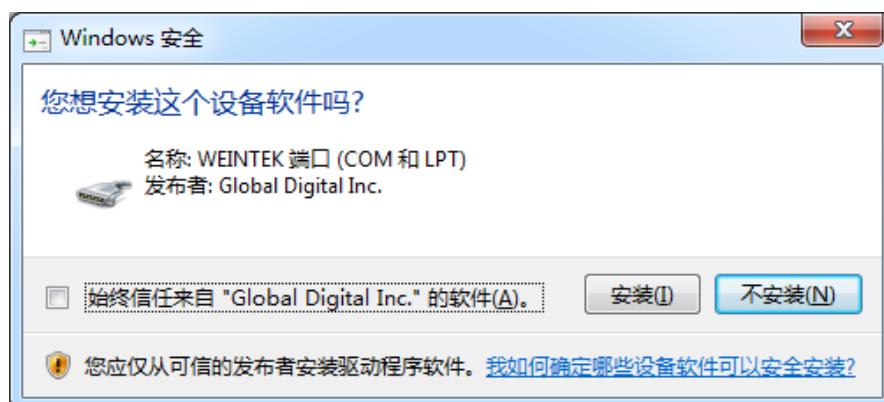
在使用 [以太网络] 穿透通讯功能前，要先安装虚拟串行端口驱动程序。

注意：请保持 Windows Update 更新至最新补丁，以确保虚拟串行端口驱动程序能正常运作。

1. 开启 Utility Manager 检视目前驱动程序的安装状态，若画面显示 [请安装虚拟串行端口驱动程序]，请点击 [安装驱动] 按钮。



2. 在安装驱动程序的过程中可能被要求确认安装，请选择 [继续安装]。

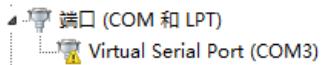


3. 在完成安装程序后，原先显示 [请安装虚拟串行端口驱动程序] 的位置将显示目前所使用的虚拟串行端口号。

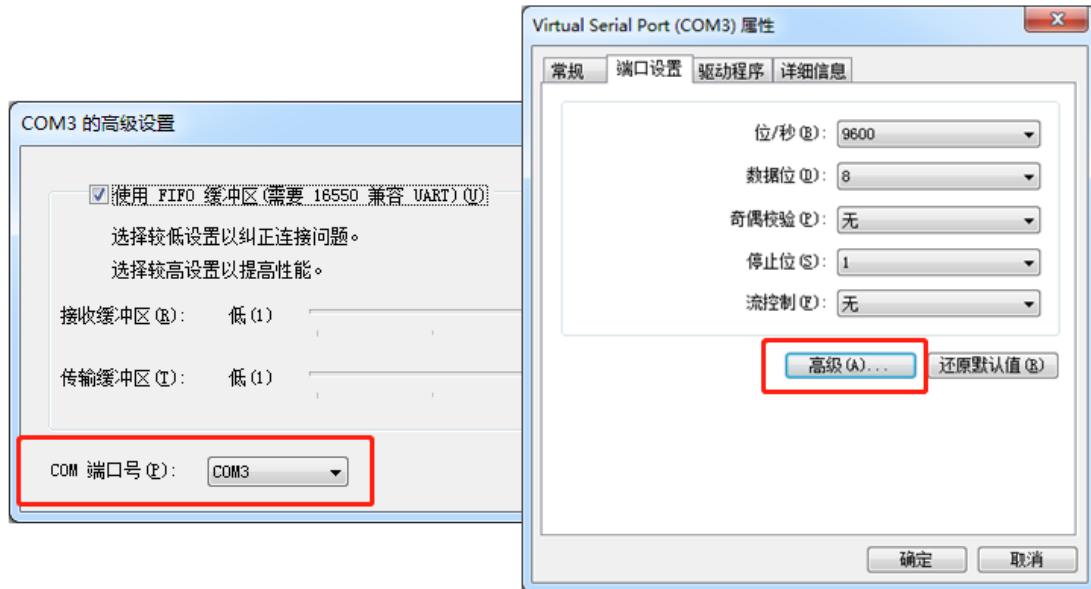


29.2.2 更改虚拟串行端口的步骤

1. 在 [设备管理器] 中可发现已安装完成的 [Virtual Serial Port]。

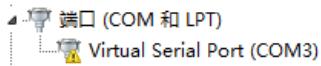


2. 若要更改虚拟串行端口号，只需进入 [Virtual Serial Port] 的内容，并选择 [端口设置] 下的 [进阶]，即可更改虚拟串行端口号。

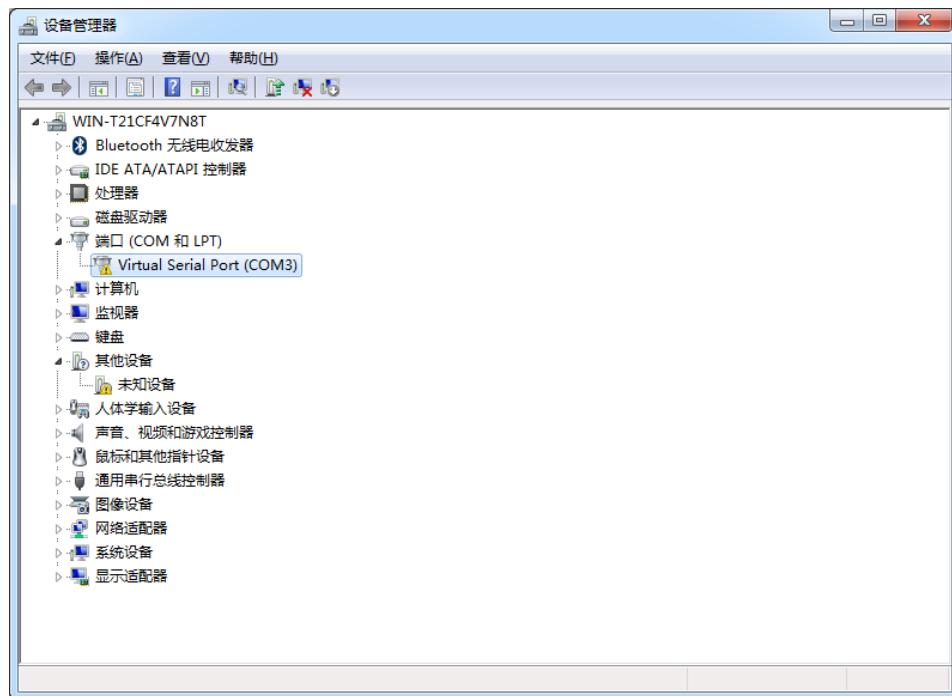


29.2.3 移除虚拟串行端口的步骤

1. 在 [设备管理器] 中可发现已安装完成的 [Virtual Serial Port]。



2. 若要移除虚拟串行端口号，请先点选欲删除的 [Virtual Serial Port]，再点选 [设备管理器] 窗口上方的 [移除安装] 按钮。

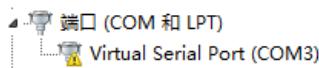


3. 按下 [确定] 键，即可移除指定的虚拟串行端口。

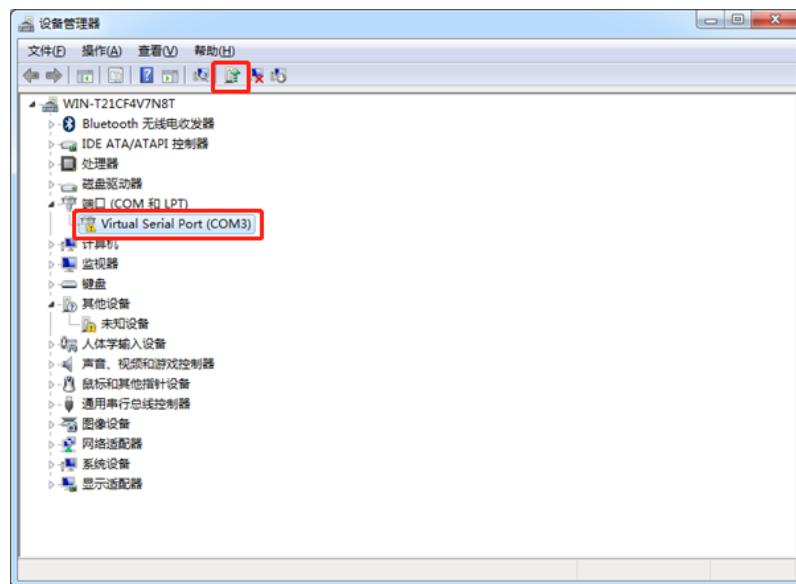


29.2.4 更新虚拟串行端口驱动程序的步骤

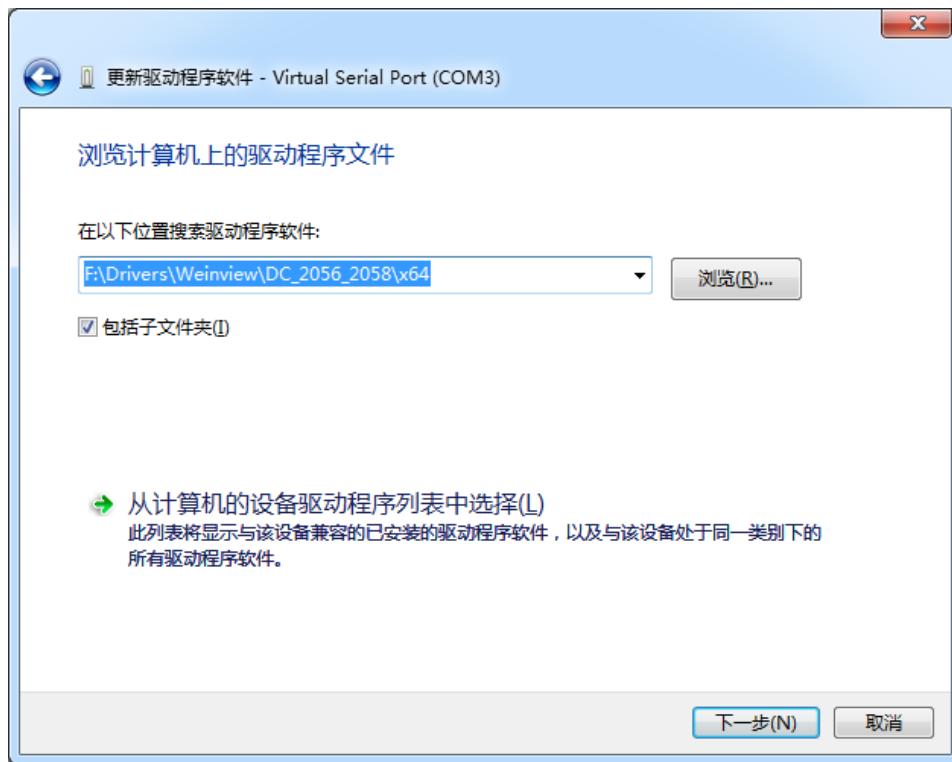
1. 在 [设备管理器] 中可发现已安装完成的 [Virtual Serial Port]。



2. 若要更新虚拟串行端口驱动程序，请先点选欲更新的 [Virtual Serial Port]，再点选 [设备管理器] 窗口上方的 [更新安装] 按钮。



3. 使用浏览器选择欲更新驱动程序所在位置，点选 [下一步] 后完成安装。



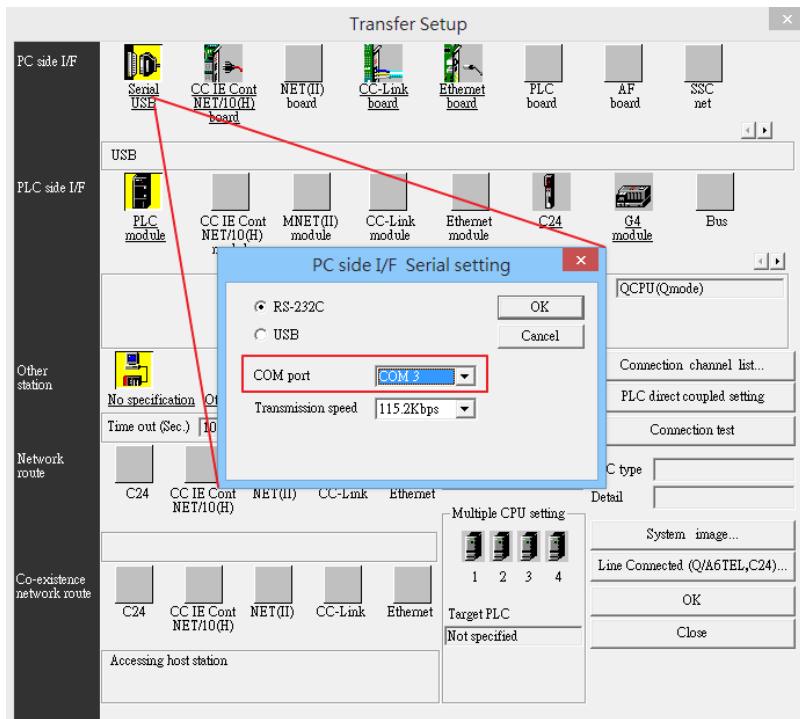
29.2.5 以太网络模式设置

在安装完成虚拟串行端口驱动程序后，只需依照下面步骤即可使用网络穿透通讯功能。

1. 请设置连接 PLC 的 HMI IP 地址。
2. 指定 HMI 通讯端口、HMI 连接 PLC 的串行端口与属性。
3. 完成所有设置后需按下 [套用] 按钮，所有属性才会生效。



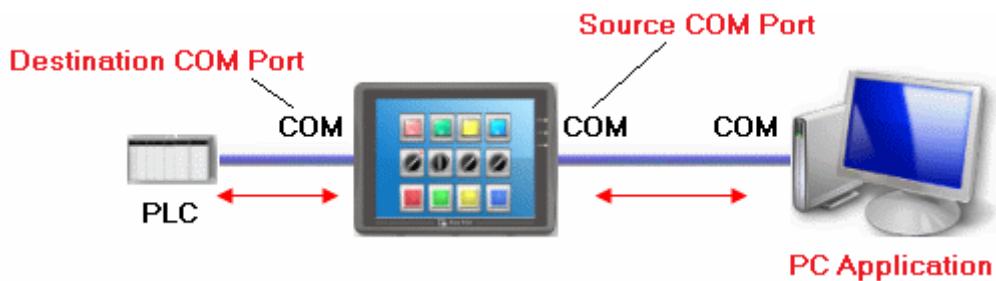
4. 在执行 PC 上的应用程序时，所使用的串行端口号需指向虚拟串行端口号。以 Mitsubishi 的应用程序为例，若此时的虚拟串行端口为 COM 3，则在 [PC side I/F Serial setting] 窗口中中的 [COM port] 需选择 COM 3。



5. 完成上述各项设置后，用户在执行 PC 上的 PLC 应用程序时，HMI 会自动切换为穿透通讯模式，此时可以将应用程序视为直接使用虚拟串行端口控制 PLC。在关闭应用程序时，

HMI 也会自动关闭穿透通讯模式。

29.3 串行端口穿透的串行端口模式



[数据来源串口] 是指 HMI 与 PC 的端口。

[数据目标串口] 是指 HMI 与 PLC 的端口。

在使用 [串行端口] 穿透通讯功能前，需先正确设置这两个串口的属性。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

29.3.1 串行端口设置

启用 [串行端口] 穿透通讯功能的方式有两种。

- 使用 Utility Manager
- 使用系统寄存器

LW-9901 设置数据来源串口 (1 ~ 3: COM 1 ~ COM 3)

LW-9902 设置数据目标串口 (1 ~ 3: COM 1 ~ COM 3)

29.3.2 使用 Utility Manager

1. 在 Utility Manager 按下 [串行端口穿透] 按钮并设置通讯参数如下图所示。



设置	描述
HMI IP	需指定 HMI 的 IP 地址。
读取 HMI 通讯参数设置	读取 HMI 上数据来源串口与数据目标串口的各项设置值。在按下 [读取 HMI 通讯参数设置] 按钮后，所有通讯参数将被更新。
数据来源 COM 端口 (PC->HMI) / 数据目标 COM 端口(HMI->PLC)	显示与设置数据来源串口与数据目标串口的通讯参数。当点选 [开始穿透通讯]，将根据 [数据来源 COM 端口]、[数据目标 COM 端口] 中所设置的内容，执行穿透通讯功能。
传输速率 / 数据位 / 校验 / 停止位	通常 [数据来源 COM 端口] 与 [数据目标 COM 端口] 中的这些设置需相同。[数据来源 COM 端口] 因为是连接到 PC，通讯模式通常选择为“RS-232”即可；[数据目标 COM 端口] 因为接到 PLC，通讯模式需依照 PLC 的通信设置，可选择：“RS-232”、“RS-485 2W”或“RS-485 4W”。

Note

- 若不需要穿透通讯功能，需点选 [结束穿透通讯] 来关闭穿透通讯功能，此时 HMI 才会重新开启和 PLC 的通讯。

共有三种模式可显示目前 HMI 的工作模式。

模式	描述
未知	在未读取 HMI 的设置值前，所显示的 HMI 工作状态。
正常模式	在读取 HMI 的设置值后，显示的状态。HMI 处在正常通讯状态，不接受来自数据来源串口的任何数据。
穿透模式	HMI 目前正处在穿透模式状态。此时 PC 上的应用程序可以透过数据来源串口直接控制连接在数据目标串口上的 PLC。

29.3.3 使用系统寄存器

另一种启动 HMI 穿透通讯功能的方式为直接更改系统寄存器 LW-9901 (数据来源串口) 与 LW-9902 (数据目标串口) 中的数据内容。当 LW-9901 与 LW-9902 中的数据符合下列条件时，HMI 将自动启动穿透通讯功能。

- LW-9901 与 LW-9902 中的数据需为 1 ~ 3 (1 ~ 3 分别表示 COM 1 ~ COM 3)。
- LW-9901 与 LW-9902 中的数据不可相同。

如有需要更改各串口的通讯参数，只需更改各参数相对应的系统寄存器中的数据，并对 [LB-9030: 更新 COM 1 通讯参数]、[LB-9031: 更新 COM 2 通讯参数]、[LB-9032: 更新 COM 3 通讯参数] 送出 ON 的讯号即可。

Note

- 若要关闭 HMI 的穿透通讯功能，只需将 LW-9901 与 LW-9902 中的数据更改为 0。
- 若使用的机型 COM1 的第 7、8 脚与 COM3 的 RX、TX 共享 (例如 eMT 系列、cMT 系列)，在 [装置列表] 中无 COM3 装置的情况下，第 7、8 脚会被作为 COM1 的 RTS、CTS 使用。要启用 COM3 的 RX、TX，[系统参数设置] » [装置列表] 中须添加使用 COM3 的 Master-Slave 驱动或 Free Protocol 驱动。

29.4 穿透通讯控制

一般来说，开启穿透模式时，HMI 会关闭与 PLC 间的通讯，直到穿透模式结束。然而，特定的 PLC 驱动程序于穿透模式下可支持 HMI- PLC, PC-HMI 同时通讯。

 要查询支持的 PLC 驱动，请参阅《PLC 连结手册》的相关章节。

同时通讯功能可利用系统寄存器 LW-9903 进行控制。

LW-9903 数值	描述
0 (预设)	正常模式。执行穿透功能时，HMI- PLC, PC-HMI 可以同时通讯。



- 因串行端口通讯速度受限，可设置 LW-9903 为 2 关闭此功能来加快上传/下载 PLC 程序的速度。

29.5 SIEMENS S7-200 PPI 与 S7-300 MPI 穿透功能设置

EasyBuilder Pro 支持 SIEMENS S7-200 PPI 与 S7-300 MPI 穿透功能。

29.5.1 EasyBuilder Pro 设置

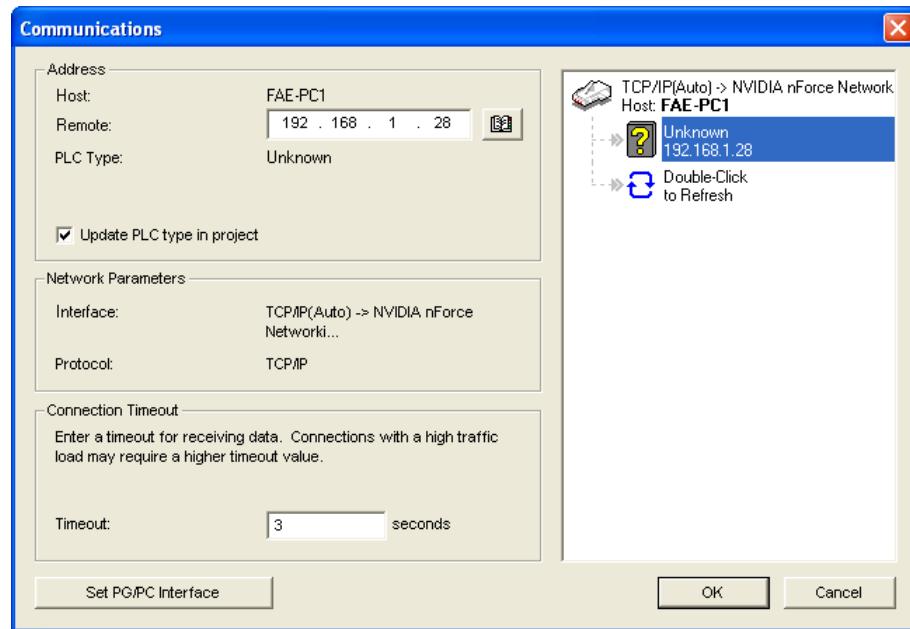
自 EasyBuilder Pro [系统参数设置] » [设备清单] 中新增 Siemens S7-200 PPI 或 S7-300 MPI 时，点选 [穿透功能设置] 会显示以下对话窗。



设置	描述
取消穿透功能	勾选此项目将关闭穿透功能，默认为未勾选。
指定 client IP	当开启穿透功能时，指定连接到 HMI 的客户端 IP 地址。

29.5.2 S7-200 PPI 联机方式

确认开启穿透功能的 HMI 已经开机并连上网络后，开启 STEP7 Micro/Win，进入 Communications 设置窗口，搜寻欲执行穿透功能的 HMI 的 IP 地址，直接对从联机，即可以开始穿透通讯。

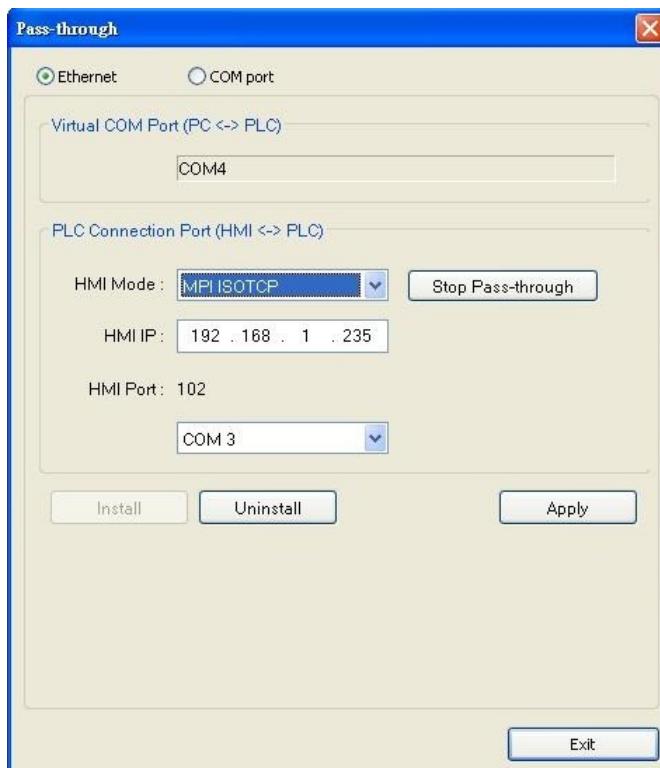


29.5.3 S7-300 MPI 联机方式

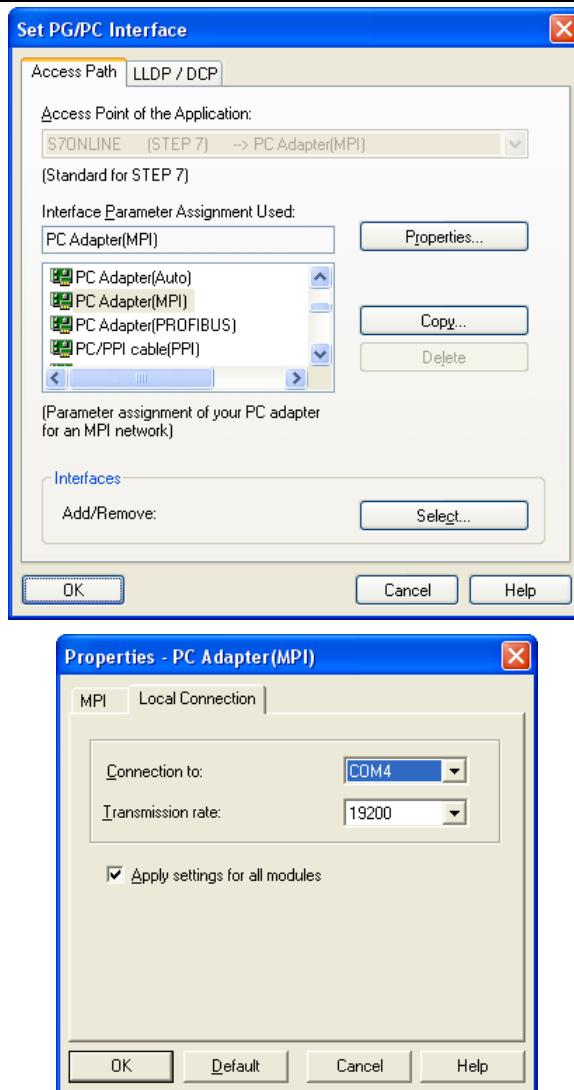
可透过虚拟串行端口或是以太网络联机。

透过虚拟串行端口

- 在 Utility Manager 中，开启 [穿透连接]，选择 MPI ISOTCP 安装 MPI 专用虚拟串行端口程序。同时设置 HMI IP 和 HMI 连接 PLC 的端口，并启动穿透。



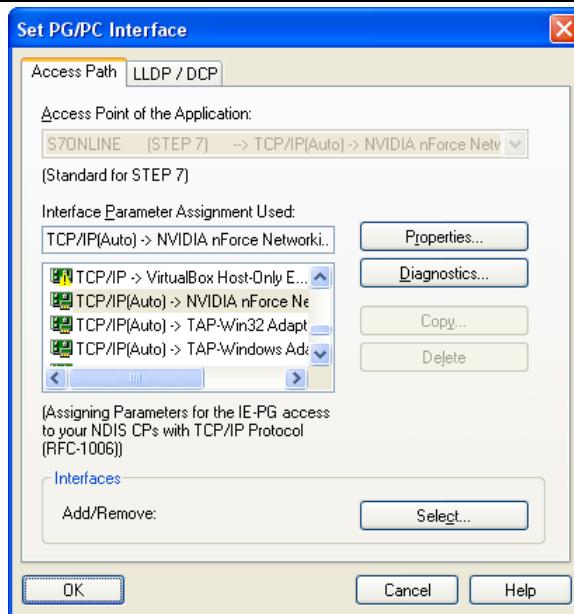
- 在 STEP 7 中，进入 [Option] » [Set PG/PC Interface]，确认适配卡是 PC Adapter(MPI)，并且进入 [Properties] 中设置和虚拟串行端口同样的端口，范例图为 COM4。



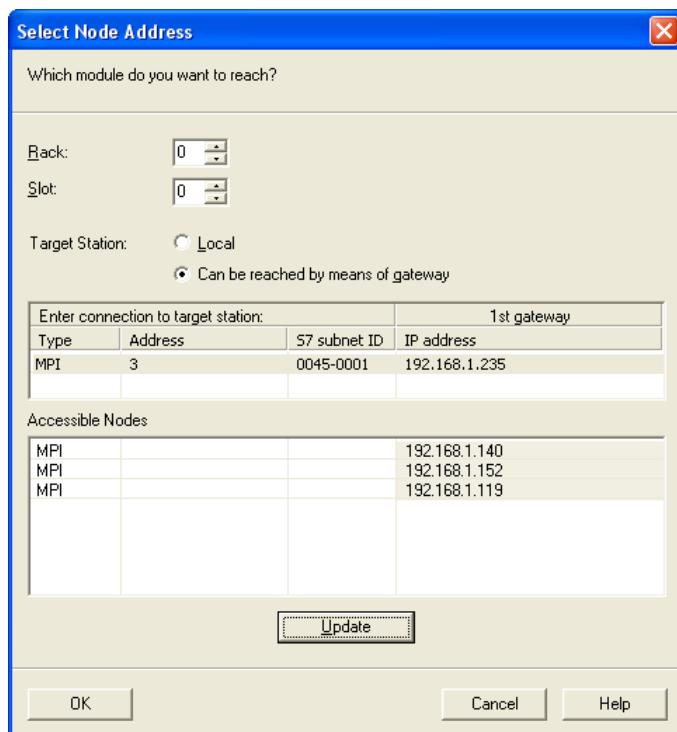
3. 完成以上设置，即能在 STEP 7 透过 HMI 穿透上传/下载 PLC 程序。

透过以太网络联机

1. 在 STEP 7 中，进入 [Option] » [Set PG/PC Interface]，如下图所示字段选择 “TCP/IP(Auto) -> 使用中计算机网络适配器名称”。



2. 在 [PLC] » [Update station to PG] 中, Target Station 选择 [Can be reached by means of gateway], 并在下方字段中, 依左到右选择 MPI 并输入 PLC 站号、S7 Subnet ID、HMI IP 地址。按下 OK 后, S7 即能透过穿透模式, 经由 HMI 将 PLC 程序上传至 STEP 7 中。



29.5.4 SIEMENS 穿透相关寄存器

系统寄存器 LW-10850 至 LW-10864 用于表示或设置 SIEMENS 穿透状态。

关于各寄存器功能, 请参考《22 地址寄存器》。

执行穿透时, 若错误发生, LW-10863 会提示错误。LW-10864 则会显示错误码, 下表解释错误码所表示的内容及可能原因。(以下客户端通常意指 STEP7 PLC 程序)

错误码	描述	错误原因
-----	----	------

0	执行正常。	
1	禁止 client 端连接到 HMI。	因 HMI 已在执行穿透功能，不再接受其他 client 端的命令。
2	禁止 client 端连接到 HMI。	当 LW-10850 被设为 1 时，欲连接到 HMI 的 client 端 IP 地址与 LW-10858 ~ LW-10861 所定义的不同。
3	通讯协议错误。	LW-10853 设置错误。
4	PLC 站号错误。	LW-10852 所指定站号的 PLC 不存在。
5	通讯延时。	PLC 未正确连接。
6	通讯忙碌。	PLC 不接受穿透命令，请检查 PLC 的设置。
7	穿透命令错误。	穿透功能架设环境错误。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

29.6 以太网络穿透

以太网络穿透通讯功能是在 PLC 与 PC 都使用以太网络跟 HMI 连接时，允许 PC 上的应用程序透过 HMI 直接控制 PLC；仅支持 cMT / cMT X 系列人机。



1. 开启 Utility Manager 后选择 cMT / cMT X Series 并开启 [分析测试工具] 页签，即可找到 [以太网络穿透]。



2. 点选 [以太网络穿透] 按钮并填入正确通讯参数建立联机。



设置	描述
HMI IP	需指定 HMI 的 IP 地址。
HMI 端口号	需填入与 HMI 连接的正确端口号, 默认值为 8000。
穿透 IP	需指定使用穿透方式控制的装置的 IP 地址。
状态	设置完成后点选 [连接] 可在此确认联机状态。



Note

- 一台 HMI 只能设置一组以太网络穿透 IP。
- 系统参数 LB-9044 (禁止远程控制) 开启时无法穿透。

第三十章 工程文件保护功能

本章节说明工程文件保护功能的相关设置。

30.1 概要

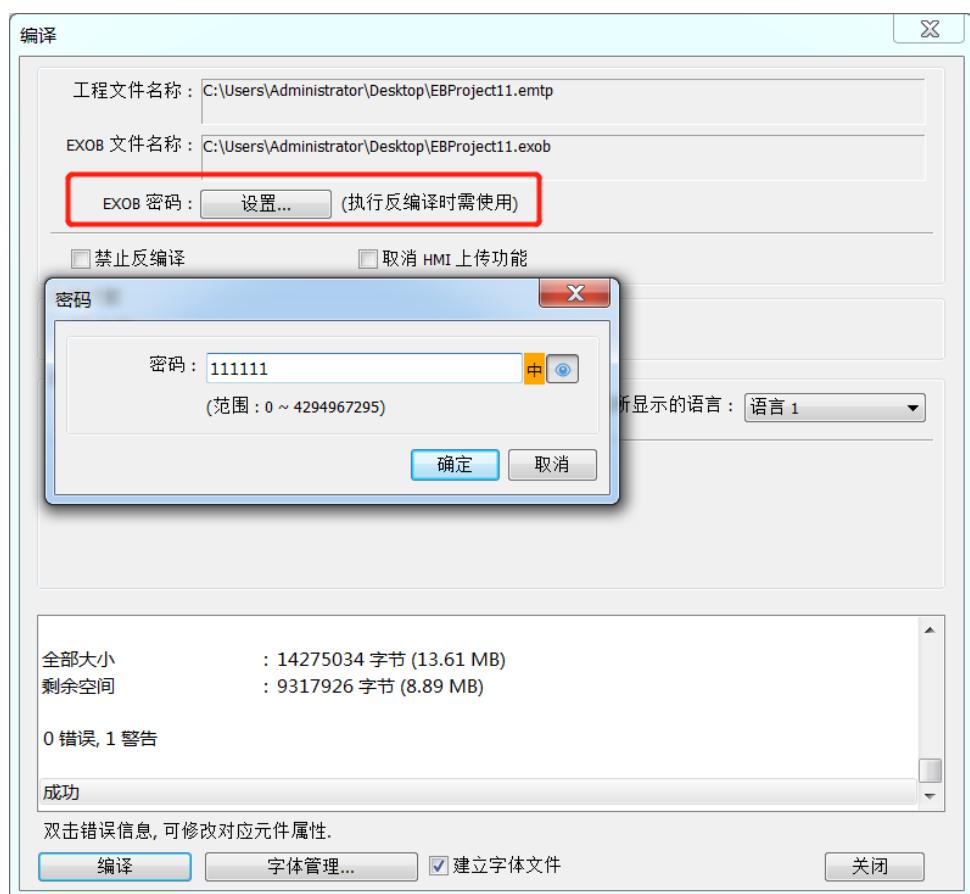
EasyBuilder Pro 提供许多工程文件的安全加密功能，完整保护文件。



- 以下介绍的安全加密功能，若不慎忘记密码时，因已由用户自行加密，所以原厂也无法解开，请妥善保管密码。

30.2 EXOB/CXOB 密码

在编辑完成工程文件 (.emtp/.cmt) 后，可透过系统提供的编译功能，将 .emtp/.cmt 工程文件编译为下载至 HMI 所需的 .exob/.cxob 文件。用户可在编译窗口设置 [EXOB/CXOB 密码] (范围: 0 ~ 4294967295)，若之后要将此 .exob/.cxob 反编译成 .emtp/.cmt 工程文件，必需输入此密码才能完成反编译。若反编译时密码输入错误三次，请重新启动 EasyBuilder Pro。



30.3 禁止反编译

在编辑完成工程文件 (.emtp/.cmtp) 后，可透过系统提供的编译功能，将 .emtp/.cmtp 工程文件编译为下载至 HMI 所需的 .exob/.cxob 文件。用户可在编译窗口设置 [禁止反编译]，系统将忽略 [EXOB/CXOB 密码] 的设置，且此 .exob/.cxob 文件将无法反编译回 .emtp/.cmtp 工程文件。



30.4 取消 HMI 上传功能

EasyBuilder Pro 提供系统寄存器 LB-9033 作为禁止 HMI 上传的功能。当此地址被设置为 ON 时，即上传后得到的 .exob/.cxob 文件大小将为 0 字节而无法反编译。此外，当变更任何设置时，必须重新启动 HMI 以更新设置值。



30.5 工程文件识别码

用户的工程文件可以被限制只能在特定的 HMI 上执行，下图为 [系统参数设置] » [一般属性] 页签中 [工程文件识别码] 的设置画面。



当启用 [工程文件标识符] 功能时，可设置 [工程文件标识符] (范围: 0 ~ 4294901750)，且需搭配系统寄存器 LW-9046 及 LW-9047 (32-bit) 设置 HMI 的 [人机标识符]，其数据无法被读取或远程写入。而编译后所得到的 .exob/.cxob 文件只能在 [人机标识符] 与 [工程文件标识符] 相同的 HMI 上执行。若 [人机标识符] 与 [工程文件标识符] 不相同时，LW-9046 的状态将被设置为

ON。当变更 [人机标识符] 设置时，必须重新启动 HMI 以更新设置值。

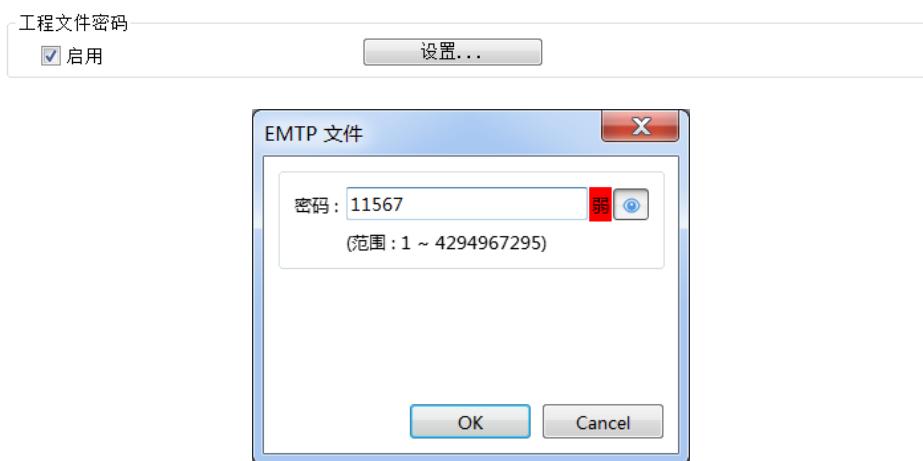
Note

- 若 [人机标识符] 与 [工程文件标识符] 不相同时，HMI 与 PLC 之间将无法通讯。

 请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

30.6 MTP 文件密码

在编辑完成工程文件 (.emtp/.cmt) 后，可以设置保护 .emtp/.cmt 工程文件的密码，请至 [系统参数设置] » [用户密码] 页签设置此功能 (范围: 1 ~ 4294967295)。启用此功能后，每次欲开启该 .emtp/.cmt 工程文件时，须先输入正确的密码后才能开启并编辑。



Note

- 在使用“窗口复制”功能时，若欲复制的来源工程文件设有 MTP 密码保护时，须先输入正确的密码后，系统才能执行窗口复制功能。

第三十一章 cMT Diagnoser

本章节说明 cMT / cMT X 系列支持元件状态的监视与操控以及 cMT 诊断器的相关功能。

31.1 概要

cMT 诊断器可用于监控元件的地址状态、查询通讯封包状态，及 MQTT 与宏的除错。

31.2 如何启用 cMT 诊断器

cMT 诊断器可分成模拟使用与 HMI 使用，而 HMI 使用又细分成透过 cMT Viewer 开启 cMT 诊断器与直接使用 cMT 诊断器共三种不同使用状况。以下依序说明：

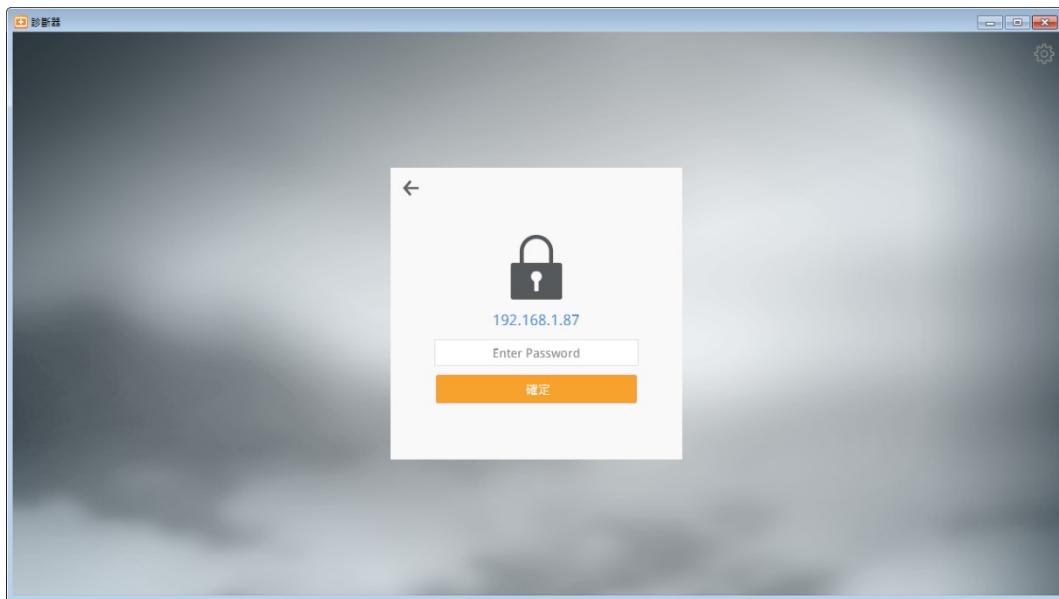
- 于在线模拟或离线模拟阶段时，在 cMT Viewer 的模拟画面按下右键点选诊断器。



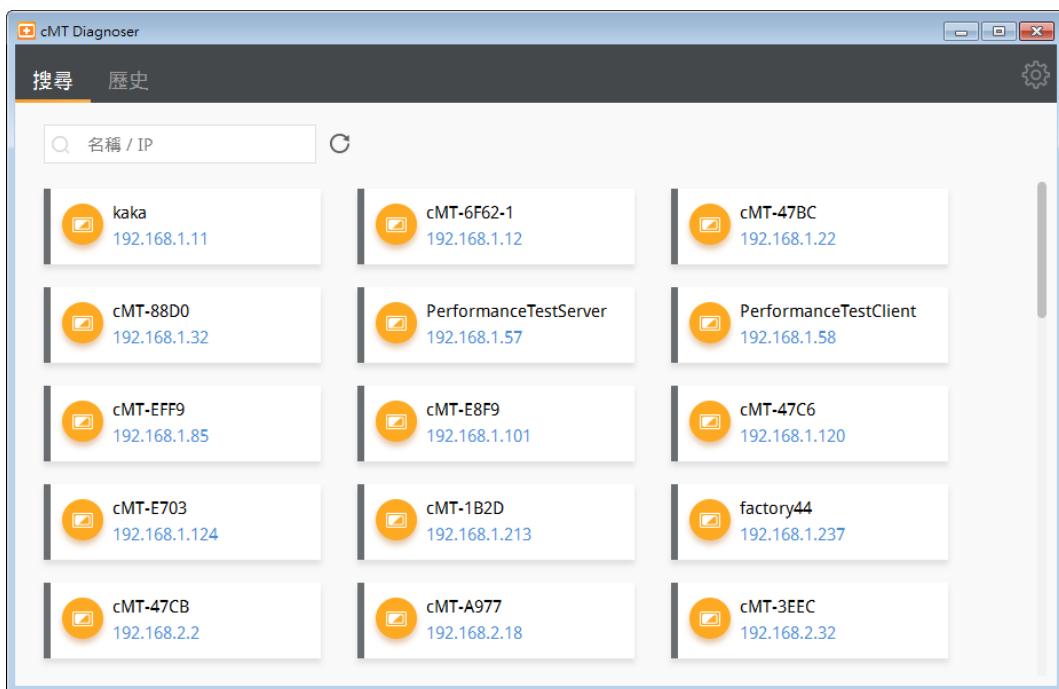
- 如希望 HMI 可以使用 cMT 诊断器连接，首先必须在工程文件的 [系统参数设置] » [远程] 页签启用 cMT 诊断器。



下载工程文件至 HMI 后透过 cMT Viewer 开启 cMT 诊断器。若没勾选 [不须密码即可登入] 的话，就必须先输入默认的密码才能执行 cMT 诊断器。



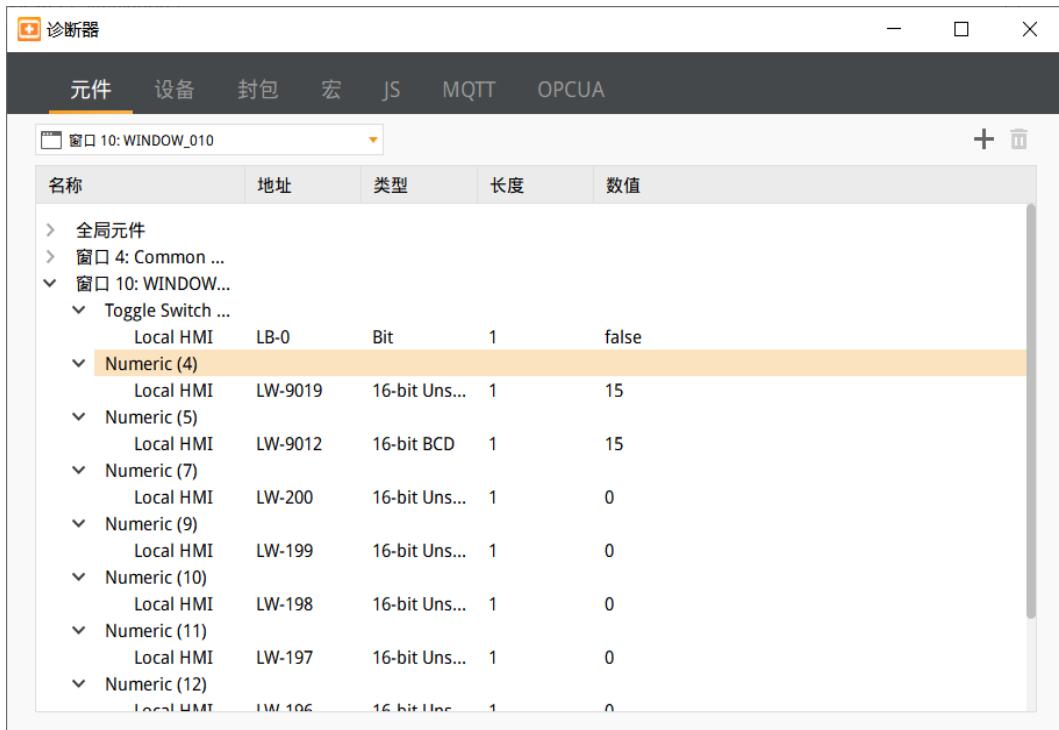
3. 在 EB Pro 安装文件夹内执行 cMTDiagnoser.exe，是 cMT 诊断器的独立程序。启用后能搜寻欲连接的 HMI。



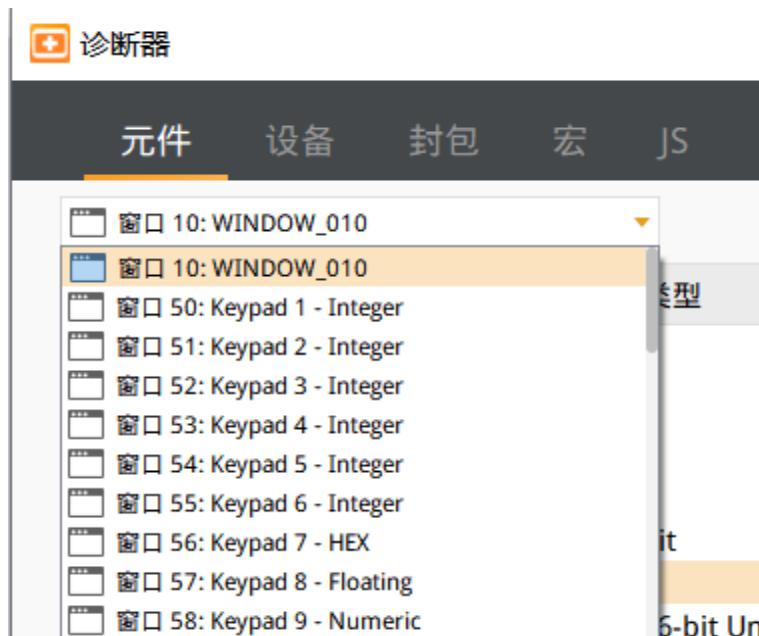
31.3 cMT 诊断器用户接口

31.3.1 元件设置

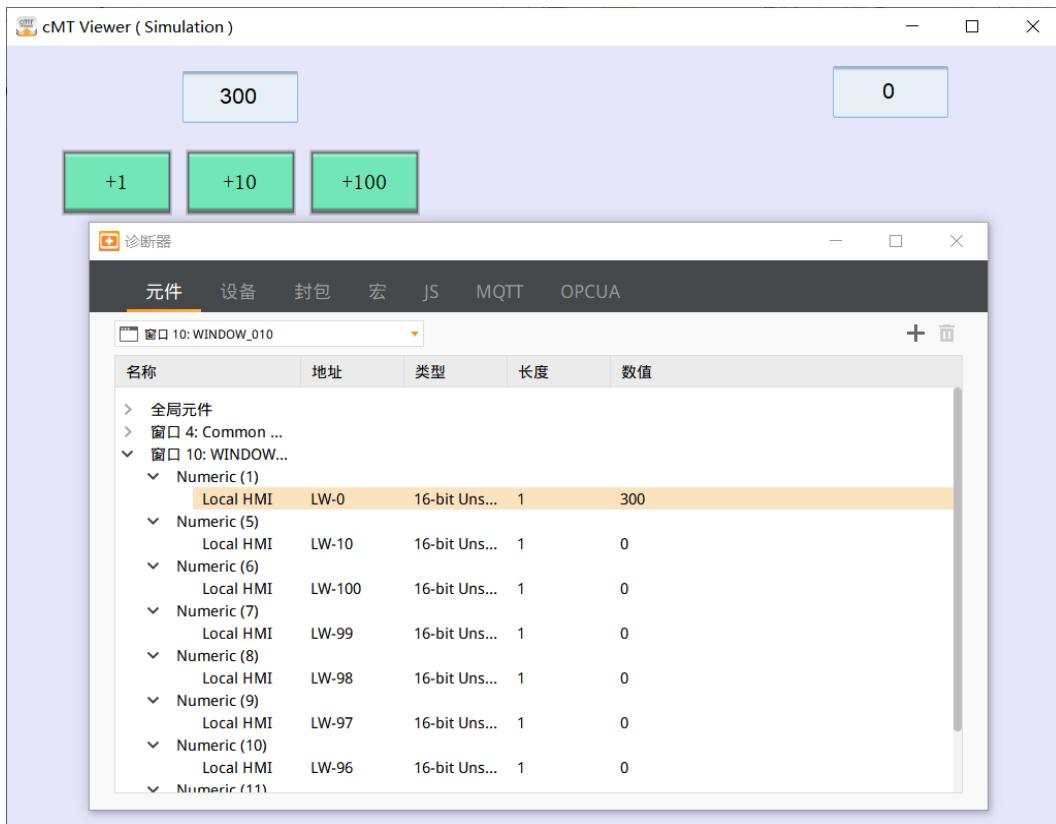
1. 此画面显示该窗口上存在的所有元件、地址属性与其状态数值的内容。



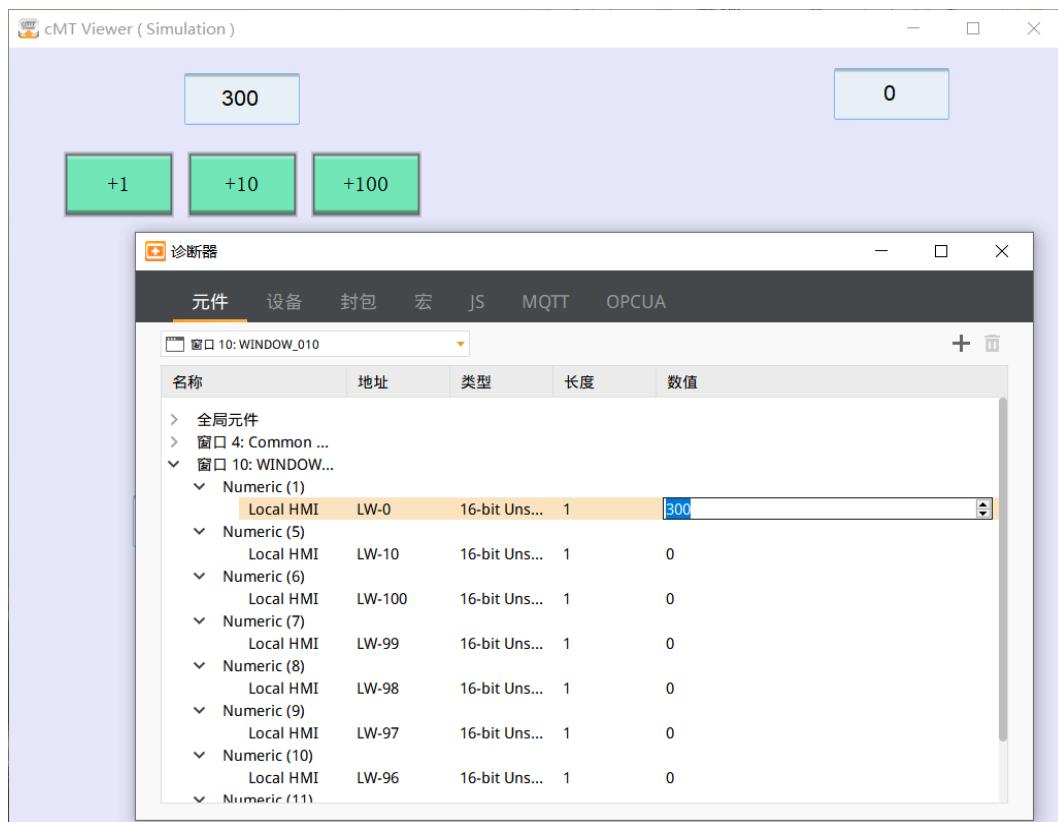
2. 由下拉式选单可迅速切换不同的窗口。



3. 在 cMT 诊断器窗口上点击元件时，画面上的对应元件会有额外标示。

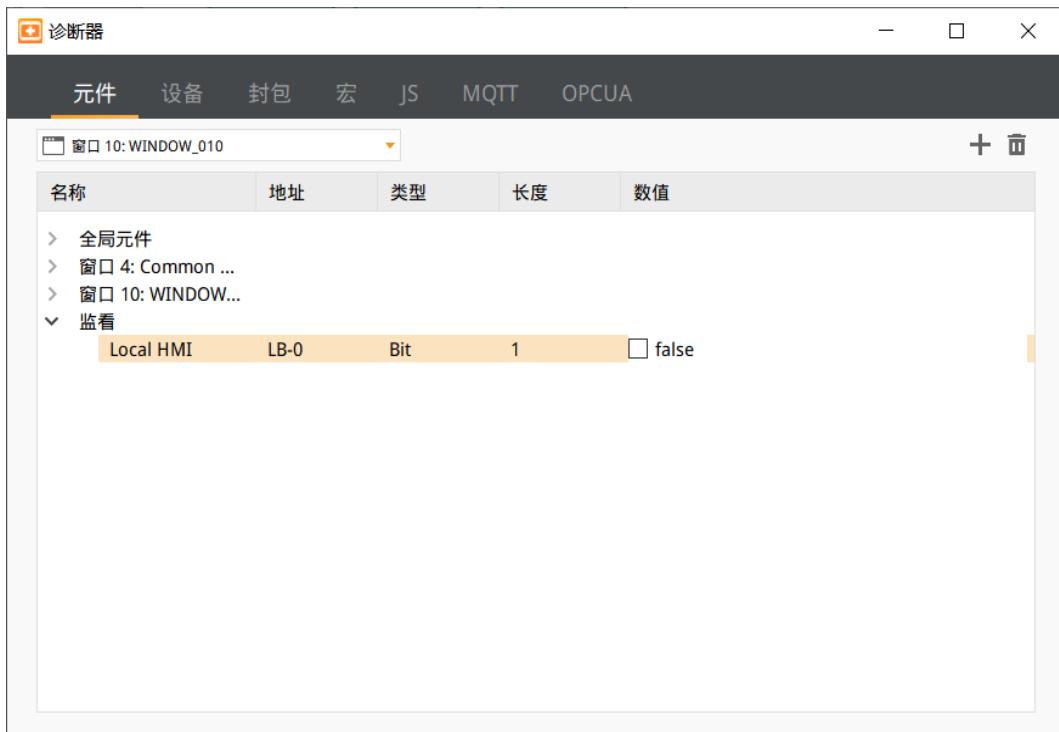


4. 在 cMT 诊断器上双击元件时，则可以动态修改该元件的数值。



5. 在 cMT 诊断器上可增减欲监看的地址。点击 新增地址，选择特定监看地址后点击

即可删除。



31.3.2 设备设置

- 此画面显示与此 HMI 通讯的设备状态和参数。



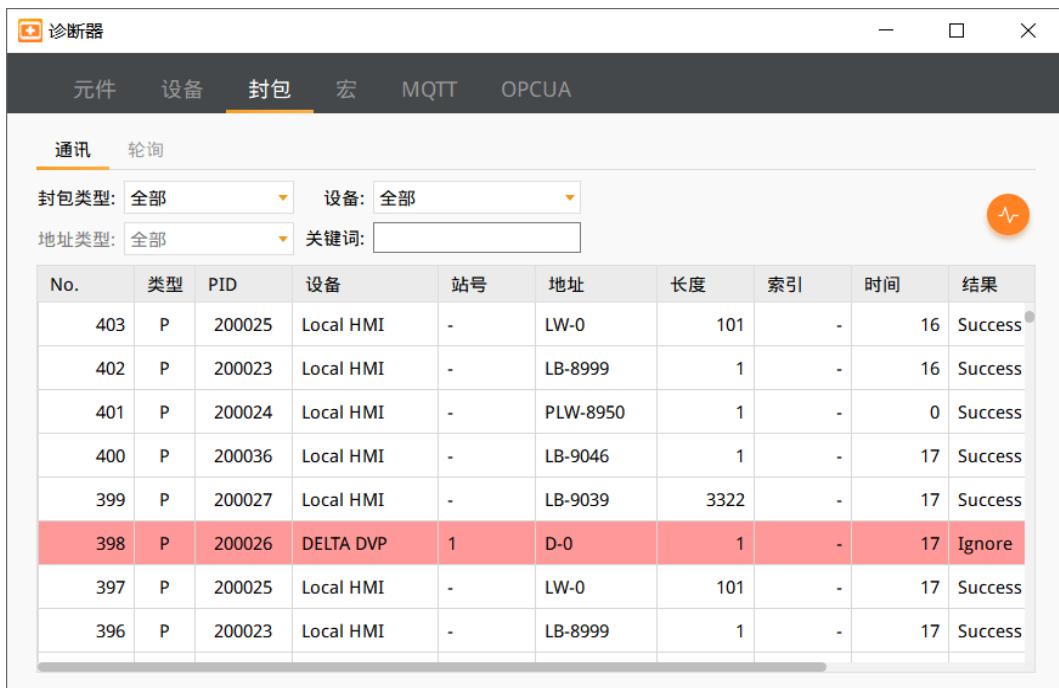
31.3.3 封包设置

- 设置好参数按下 可以观察 HMI 和 PLC 之间的通讯。

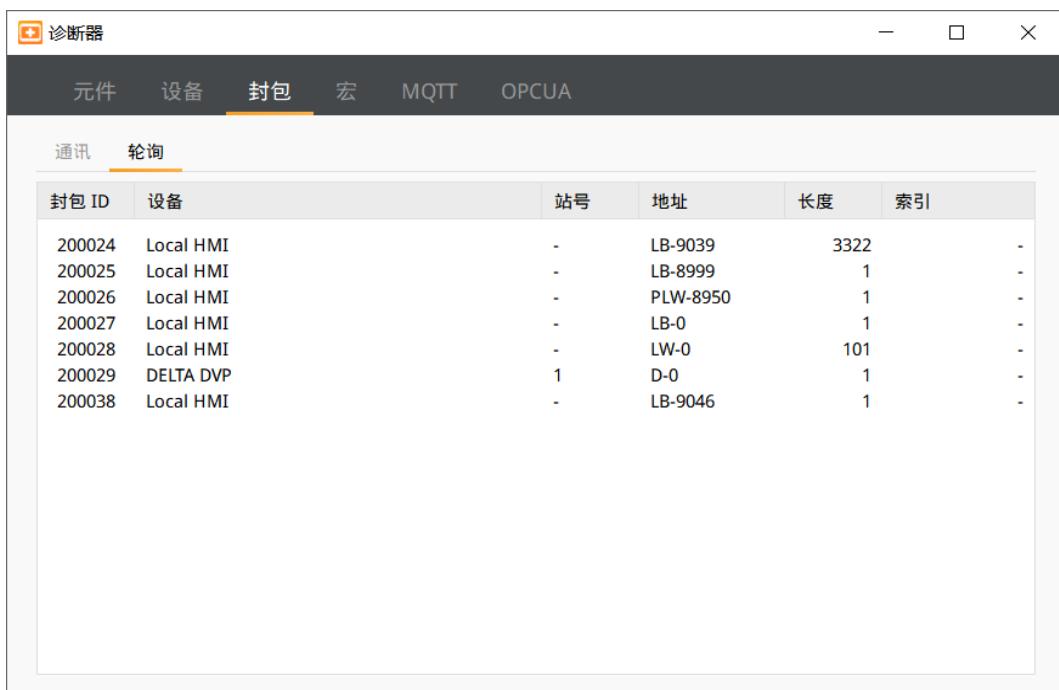


项目	描述
封包类型	全部 在通讯记录区显示全部通讯的封包。 读取 在通讯记录区只显示读取命令的封包。 写入 在通讯记录区只显示写入命令的封包。 轮询 在通讯记录区只显示轮询的封包。
设备	全部 显示本地 HMI 和 PLC 的信息。 Local HMI 只显示本地 HMI 的信息。 PLC 只显示 PLC 的信息。
站号	选择欲显示之 PLC 站号。 (当 [设备] 选择全部时无法使用此功能)
地址类型	用户可以选择全部或是其中的设备地址类型显示在画面上。 (当 [设备] 选择全部时无法使用此功能)
关键词	可过滤并显示包含此关键词的地址信息。

与设备的通讯若有异常，在通讯页面会以红色标示，结果字段显示错误原因。



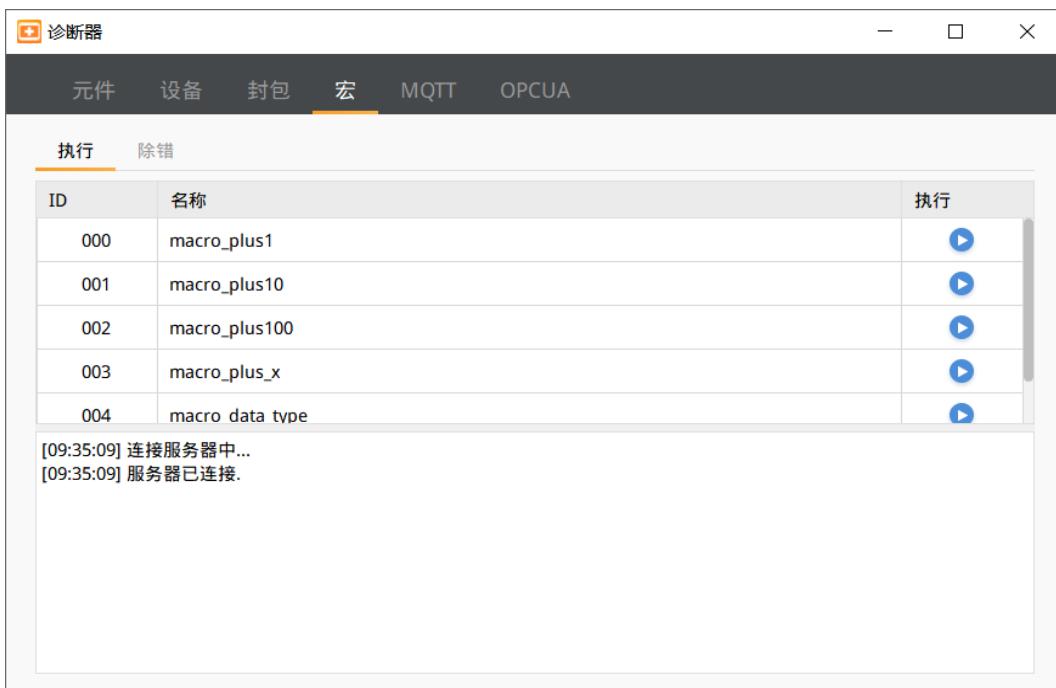
2. 轮询封包显示 HMI 定时发出询问的封包，包含起始地址与长度等相关信息。



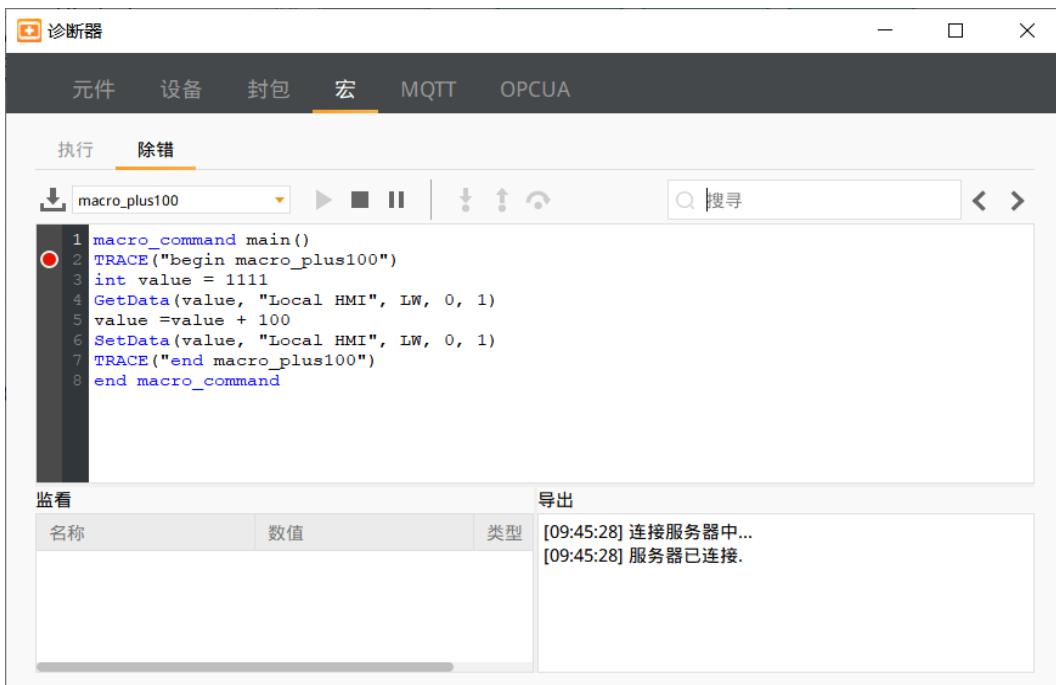
项目	描述
封包 ID	封包的 ID 编号，可由通讯记录区看出有问题的封包之元件。
设备	显示 HMI 和 PLC 的设备。
站号	显示 PLC 的站号。
地址/长度	显示地址类型地址及封包内的地址长度。
索引	显示元件所使用的索引寄存器编号。

31.3.4 宏设置

1. 可以在此执行并测试宏。



2. 宏除错功能。



项目	描述
加载宏除错文件	读取宏除错文件。宏除错文件可由 EasyBuilder Pro 编译工程文件时产生，产生位置与编译文件为相同路径，扩展名为.debug。若加载不匹配的宏除错文件，将会出现下图警示。



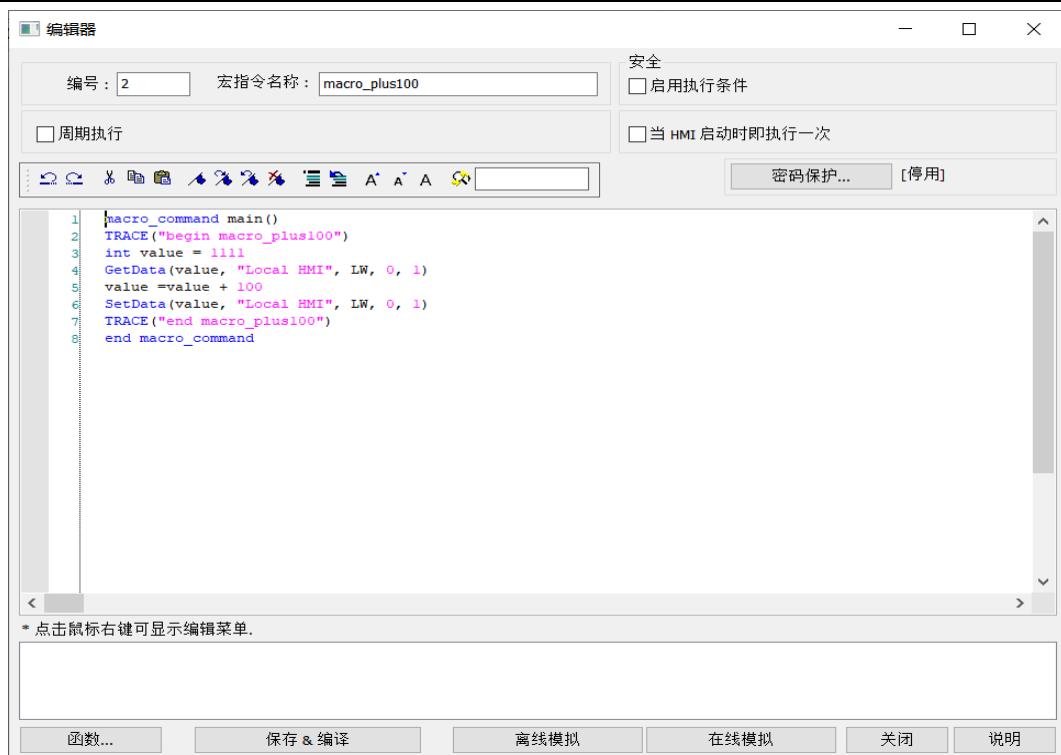
开始除错	开始宏除错功能或是从断点往下继续执行。
停止除错	停止宏除错功能。
暂停	手动暂停目前宏执行进度。在宏的行数前方点击可以产生断点，宏执行到断点会暂停并等待下一个执行命令。
重启模拟	使用编辑宏页面上的在线/离线模拟时，可直接改写宏并使用重启模拟完成一键重新模拟，按下后会有提示与确认窗口弹出。



进入	逐步执行。若下一步为函式，会进去函式内部。
跳离函式	可跳离目前执行所在的函式。
跳过	逐步执行。若下一步为函式，会执行函式所有内容，并回传函式结果，但不逐行执行函式内的内容。
搜寻	可搜寻宏中关键词。
监看	在除错执行中，可以新增变量来观察数据实时的变化。
输出	显示系统信息与 Trace 函式输出。

有三种方式开启 cMT 诊断器宏除错功能，每一种方式皆有不同的权限以及操作方式，说明如下。

- A. 编辑宏页面上的联机/离线模拟。



按下仿真按钮后自动产生宏除错文件，软件会关闭所有编辑宏页面并弹出 cMT Viewer 模拟页面，同一时间 cMT 诊断器也一并执行并自动导入宏除错文件。

于除错时，cMT Diagnoser 的宏页面亦可修改宏内容。宏除错执行完毕后关闭 cMT Viewer，编辑宏页面会再度开启并会确认是否要将在 cMT 诊断器上的变更更新到编辑宏页面上。

B. EasyBuilder Pro 的联机/离线模拟。

编译时会自行产生宏除错文件，当在 EasyBuilder Pro 执行模拟弹出 cMT Viewer 模拟页面，必须使用右键开启 cMT 诊断器，若系统有侦测到有宏除错文件，则会自行导入。此模式下的宏只能除错无法变更。

注意：工程文件中至少要建立一个宏指令，编译后才会有宏除错文件。

C. 将工程文件下载至 HMI 后使用 cMT Diagnoser 操作。

需要手动导入宏除错文件。此模式下的宏只能除错无法变更。

宏除错范例

1. 以下使用简单范例说明宏除错流程与设置。点选箭头开始除错。

执行 除错

Debug_Demo

搜索

名称 数值 类型

10:22:01 连接服务器中...
10:22:01 服务器已连接.

2. 从行数左边加入或取消断点 (红色圆圈)。

执行 除错

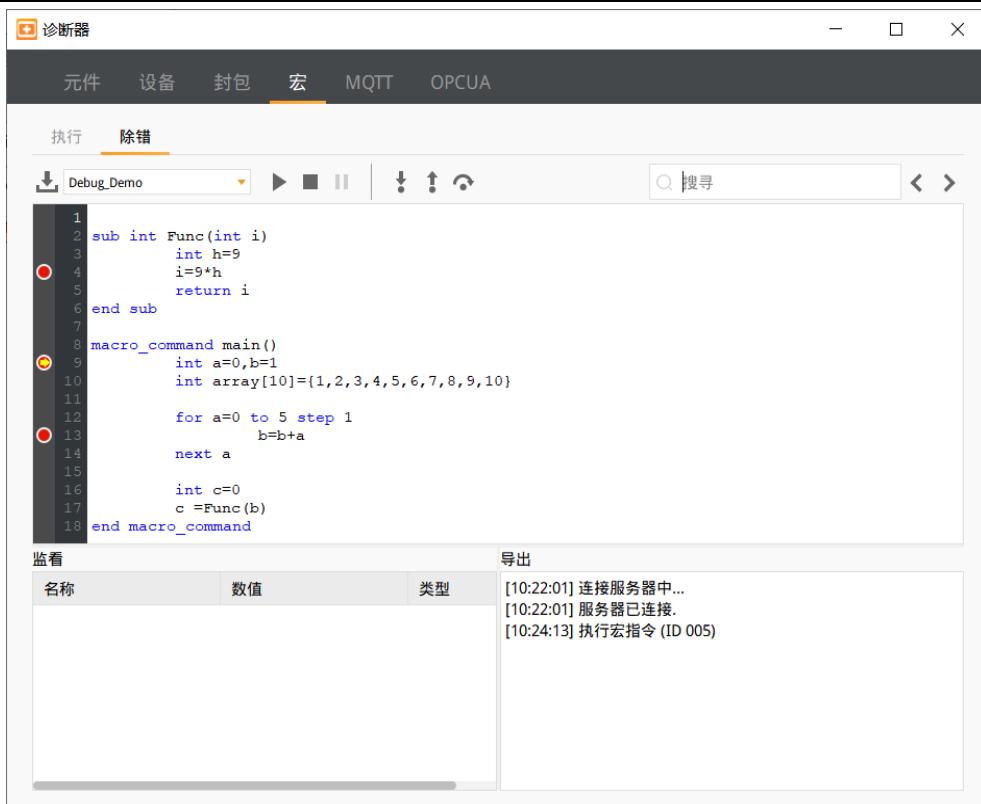
Debug_Demo

搜索

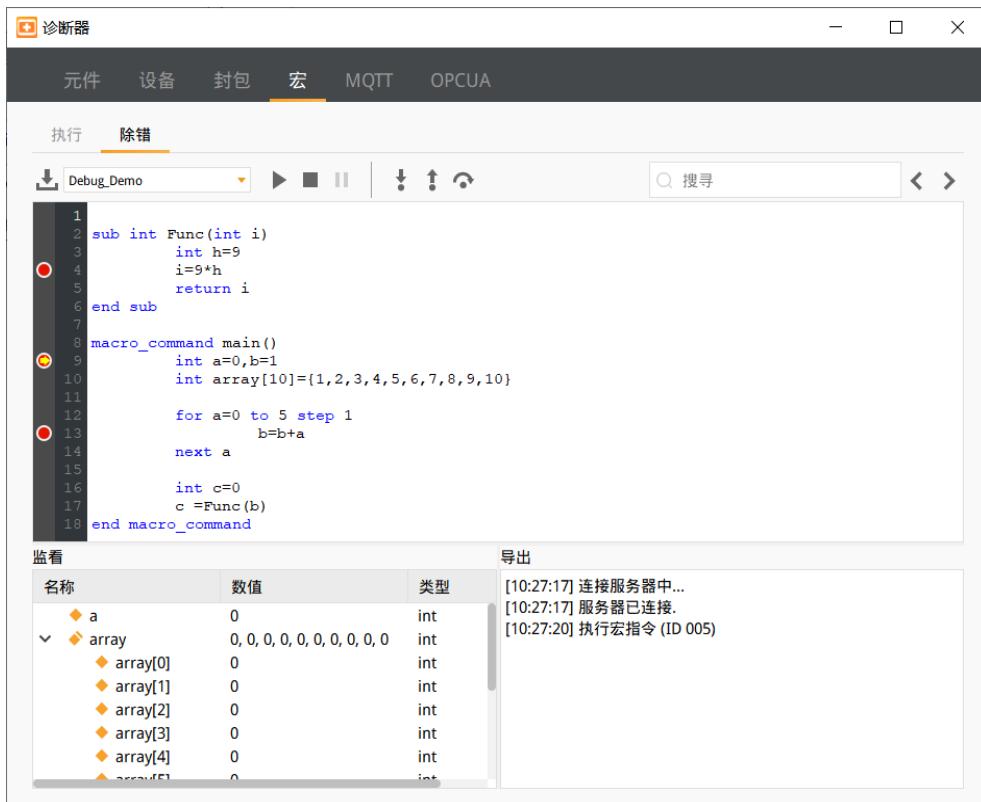
名称 数值 类型

10:22:01 连接服务器中...
10:22:01 服务器已连接.

3. 触发宏之后，宏会停留在第一个断点 (黄色箭头)。



4. 此时可以在监看页面新增想观察的变量，若变量为数组也可在监视窗口展开，查看数组数值。



5. 按下开始除错，宏将会执行到下一个断点。变量的数值也会随着改变。

```

1 sub int Func(int i)
2     int h=9
3     i=9*h
4     return i
5 end sub
6
7 macro_command main()
8     int a=0,b=1
9     int array[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}
10
11     for a=0 to 5 step 1
12         b=b+a
13     next a
14
15     int c=0
16     c =Func(b)
17 end macro_command
18

```

名称	数值	类型
a	0	int
array	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	int
b	1	int

导出

- [10:27:17] 连接服务器中...
- [10:27:17] 服务器已连接.
- [10:27:20] 执行宏指令 (ID 005)

6. 进入(Step into)为逐步执行命令，若下一步为函式执行则会让宏进入该函式并依序更新变量的数值。

```

1 sub int Func(int i)
2     int h=9
3     i=9*h
4     return i
5 end sub
6
7 macro_command main()
8     int a=0,b=1
9     int array[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}
10
11     for a=0 to 5 step 1
12         b=b+a
13     next a
14
15     int c=0
16     c =Func(b)
17 end macro_command
18

```

名称	数值	类型
a	6	int
b	16	int
c	0	int

导出

- [10:32:39] 连接服务器中...
- [10:32:39] 服务器已连接.
- [10:33:23] 执行宏指令 (ID 005)

7. 跳过(Step over) 为逐步执行命令，若下一步为函式，不会进入函式逐步执行除错而是直接回传函式执行结果。但若函式内有设置断点，则还是会在函式中的断点停止。

```

1 sub int Func(int i)
2     int h=9
3         i=9*h
4     return i
5 end sub
6
7
8 macro_command main()
9     int a=0,b=1
10    int array[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}
11
12    for a=0 to 5 step 1
13        b=b+a
14    next a
15
16    int c=0
17    c =Func(b)
18 end macro_command

```

名称	数值	类型
a	6	int
b	16	int
c	81	int

导出

[10:35:30] 连接服务器中...
[10:35:30] 服务器已连接.
[10:35:38] 执行宏指令 (ID 005)

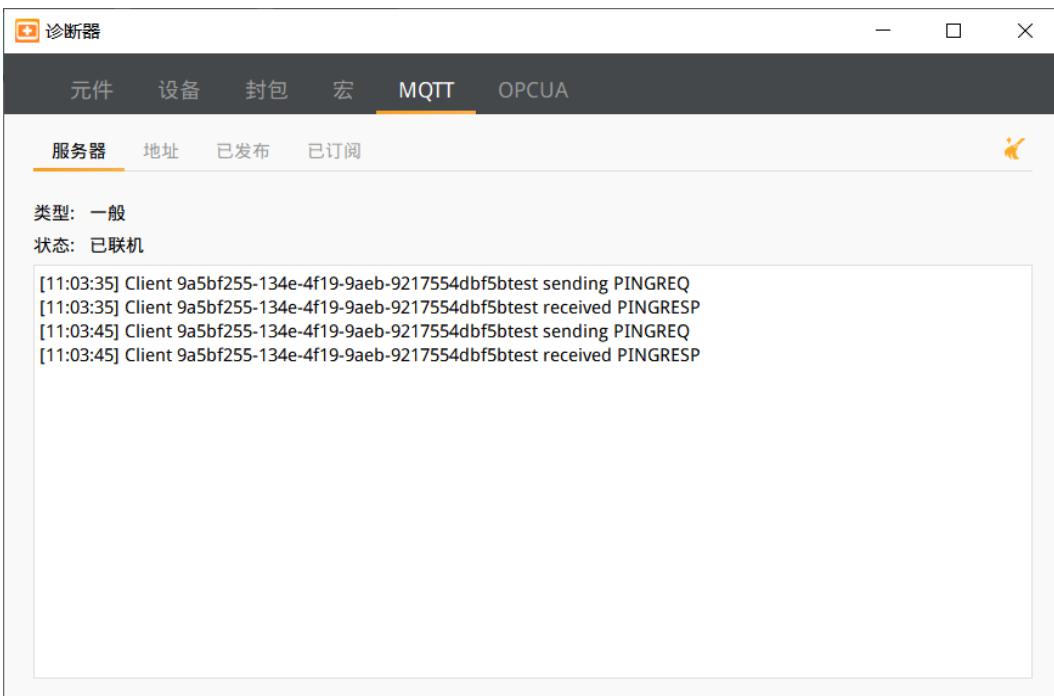
8. 按下停止除错结束宏除错功能。

导出

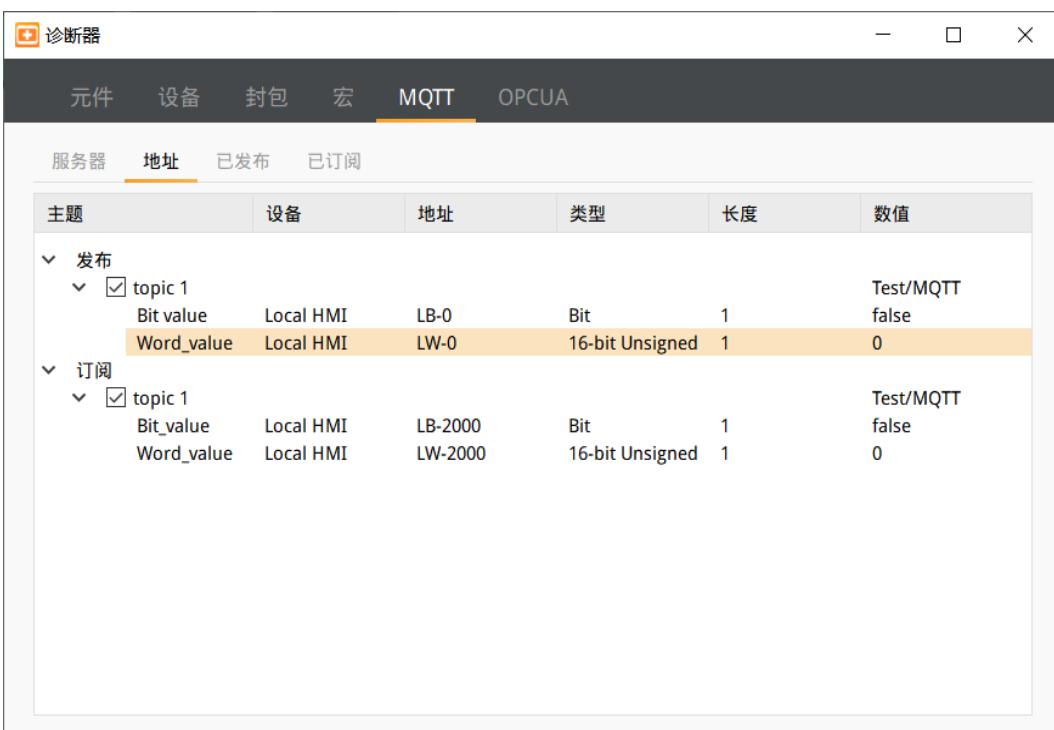
[10:35:30] 连接服务器中...
[10:35:30] 服务器已连接.
[10:35:38] 执行宏指令 (ID 005)

31.3.5 MQTT 设置

1. 服务器页面显示 MQTT 服务器的类型与目前状态。目前支持的有一般/Azure IoT Hub/Sparkplug/Google Cloud IoT Core， AWS IoT 不支持。



2. 地址页面显示此 HMI 设置所有发布与订阅的主题。若勾选主题，可让 cMT 诊断器收到所有发布与订阅的 MQTT 信息以及可以直接更改地址的数据，方便测试 MQTT 功能。只支持一般服务器。



3. 发布主题页面显示 HMI 发出的信息内容。主题选择压缩格式或是使用 Raw Data 时，以 16 进位显示信息封包内容。只支持一般服务器。

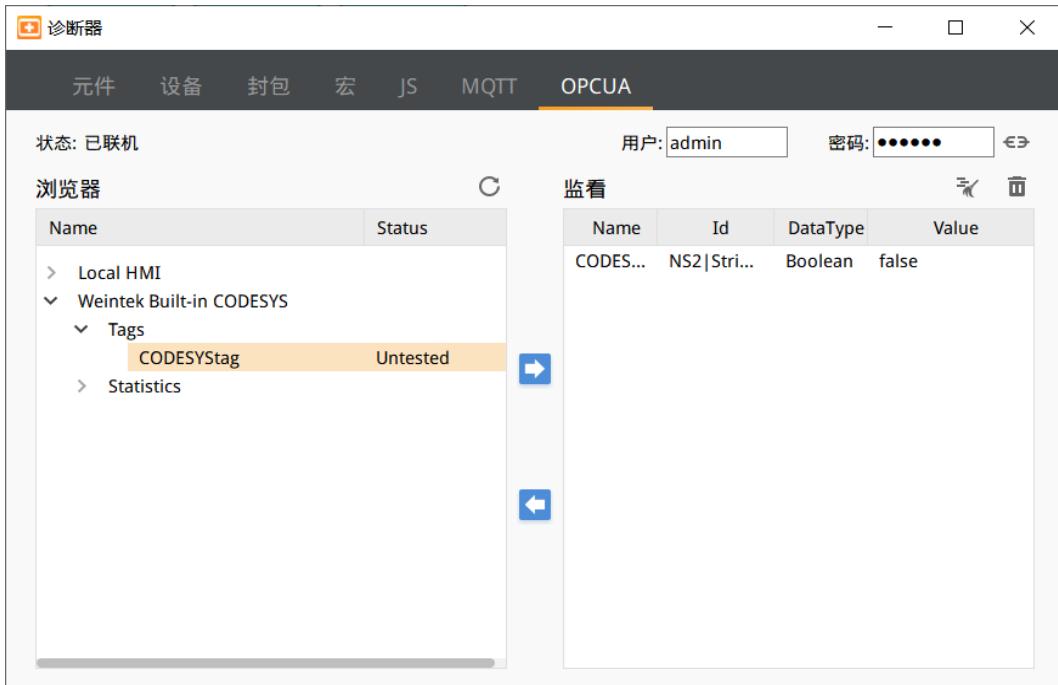


4. 订阅主题页面显示 HMI 订阅的信息内容。主题选择压缩格式或是使用 Raw Data 时，以 16 进位显示信息封包内容。只支持一般服务器。



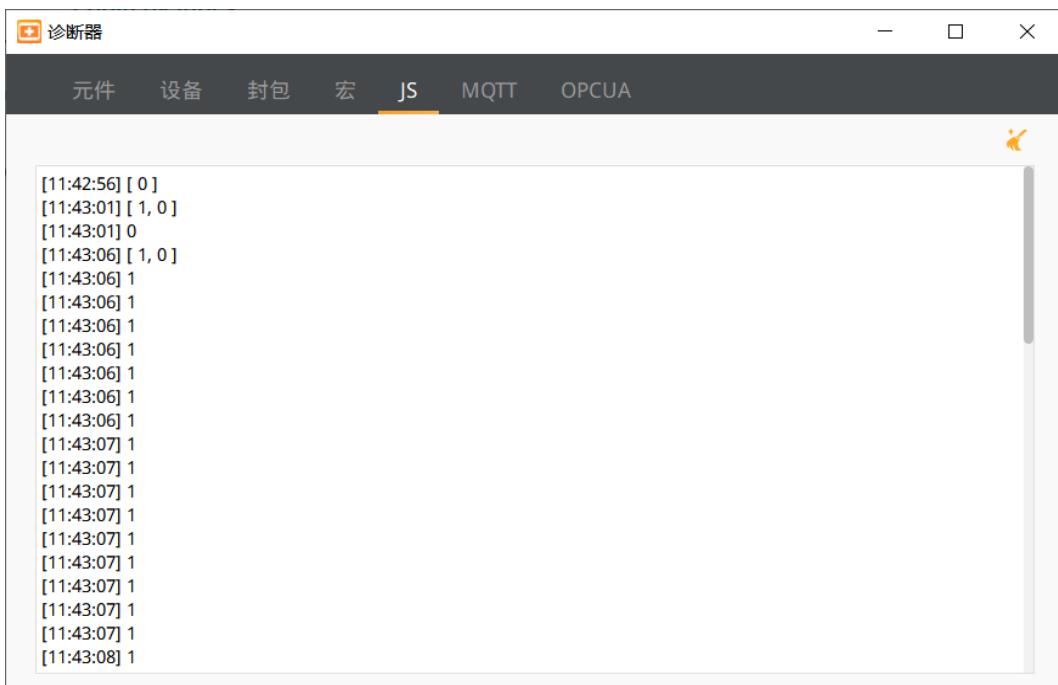
31.3.6 OPC UA 设置

1. 可用用户验证的方式登入并监控 OPC UA 节点的数值。



31.3.7 JS 设置

- 1.** 在此可检视 JS 元件所产生的 console 信息。



31.4 补充说明

1. 元件与监看地址支持所有 HMI 可通讯的 PLC 地址，包含 Tag PLC 地址。
 2. 地址数值的显示方式支持 Decimal/HEX/Binary。使用右键可呼叫选单替换显示格式。
 3. cMT 诊断器会记录上一次关闭时的状态与位置。如果直接关闭 cMT Viewer，下一次模拟时 cMT 诊断器将会自动弹出。反之，关闭 cMT Viewer 前就先将诊断器关闭，下一次模拟时就

需手动开启诊断器。

4. 宏指令若有设置密码保护，将无法产生宏除错文件。
5. 个别宏若有设置密码，在除错页面需要输入密码来解开。未解开时，该宏若是只读，可以看到宏内容，但在仿真时不能更改。若是加密，则看不到宏内容。
6. 编译失败的宏会被放到未完成编译的列表，不会被包含到宏除错文件里。
7. 同一时间内宏除错功能只能对一个宏执行。
8. 执行宏除错时，若断点设置在不需要执行的地方，例如：空白，无附值的变量宣告等，将会以反白的样式呈现，如下图第 7 行。

```
1 sub int Func(int i)
2     int h=9
3         i=9*h
4         return i
5 end sub
6
7 macro_command main()
8     int a=0,b=1
9         int array[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}
10
11     for a=0 to 5 step 1
12         b=b+a
13     next a
14
15     int c=0
16     c =Func(b)
17 end macro_command
```

第三十二章 FTP 服务器之运用

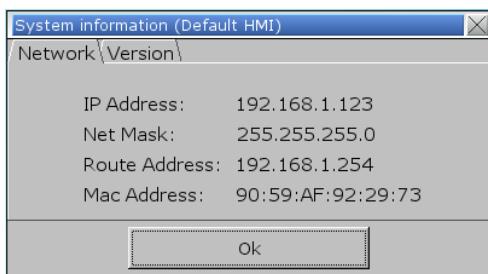
本章节说明 FTP 服务器之运用。

32.1 概要

除了使用 SD 卡、U 盘或 EasyPrinter 服务器将历史数据由 HMI 备份至 PC 之外，也能利用 FTP 服务器达成这个目标。当工程文件下载到 HMI 后，可透过 FTP 服务器进行历史数据备份、配方数据备份或更新配方数据的动作，但是无法删除存在 FTP 服务器内的文件。拔除 U 盘或 SD 卡前，请先中断 FTP 联机，否则可能会导致下次插入 USB/SD 时无法使用。

32.2 登入 FTP 服务器的步骤

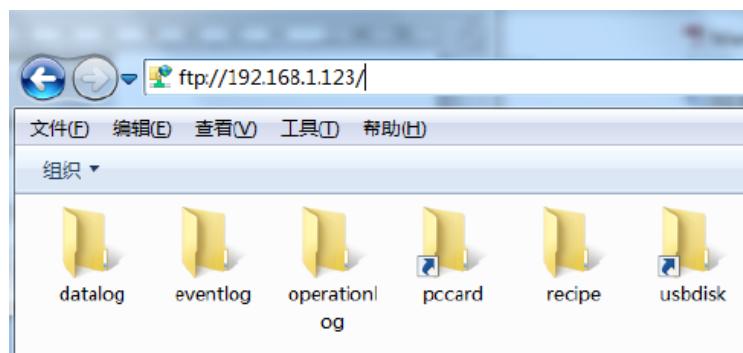
- 在登入 FTP 服务器之前请先确认 HMI 的 IP 地址。



- 在 [我的计算机] 网址列输入 HMI 的 IP 地址 <ftp://192.168.1.123> (范例) 然后登入账号 uploadhis，密码为 HMI 的 history upload password (若没有更改过密码，默认密码为 111111)。或是直接输入 <ftp://uploadhis:111111@192.168.1.123/>



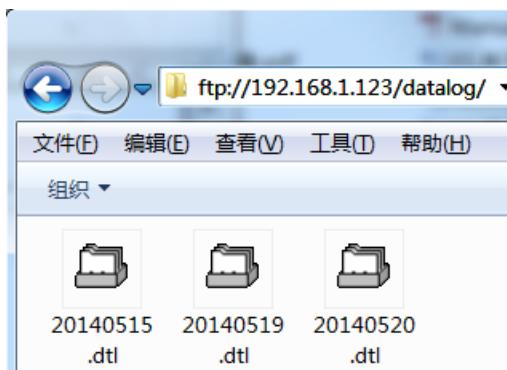
- 输入 IP 地址后，网址列会显示为 <ftp://192.168.1.123/>，并且可以看到下图所示的文件夹。



32.3 备份历史数据及更新配方数据

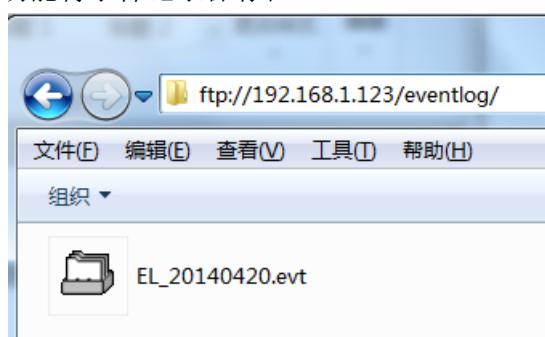
- 备份资料取样记录

1. 点选 **datalog** 文件夹后，可看到 **datalog** 在 EasyBuilder Pro 设置的文件夹档名。
2. 点选档名后即可看到 **datalog** 的文件。
3. 使用复制及贴上的功能，将资料取样的记录保存在 PC 上。



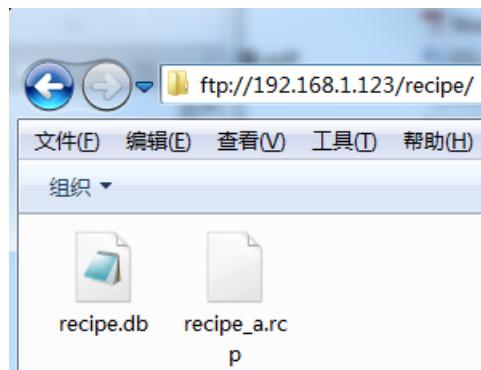
- 备份警报及事件记录

1. 点选 **eventlog** 文件夹后，即可看到事件的记录文件。
2. 可使用复制及贴上的功能将事件记录保存在 PC 上。



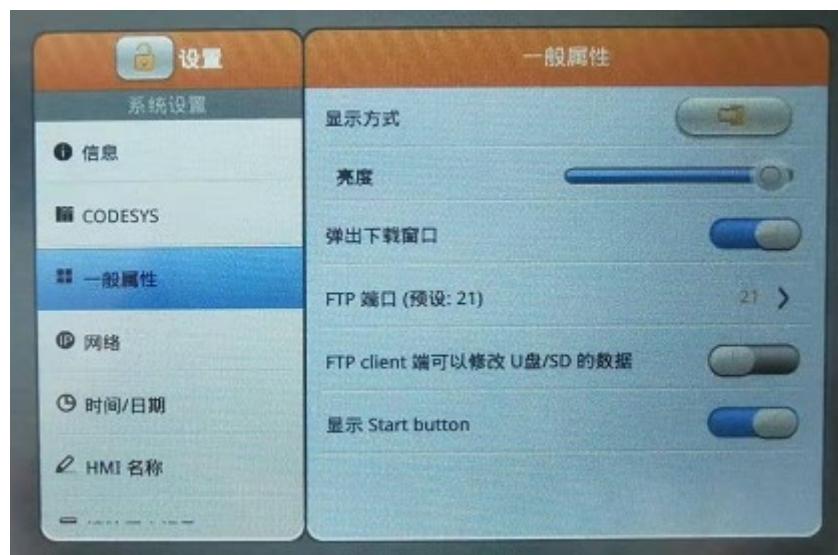
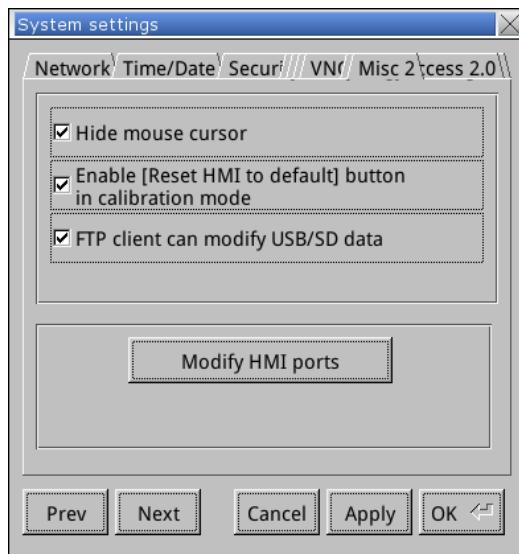
- 备份及更新配方数据

1. 点选 **recipe** 文件夹后，即可看到配方数据的文件。
2. 可使用复制及贴上的功能将配方数据保存在 PC 上。



- FTP client 端可以修改 USB/SD 的数据

1. 预设为未启用。启用之后可以透过 FTP 功能删除或写入 USB/SD 内的文件。
2. 如下图, MT 系列在系统设置的“Misc 2”页面可以找到该设置, cMT / cMT X 系列则是在系统设置的“一般属性”页面。



- 因为配方数据每分钟会自动保存一次，若要更新 `recipe.rcp` 或 `recipe_a.rcp`，请务必于 1 分钟内将 HMI 重启，否则新配方资料将被原有旧配方覆盖过去。
- 用户也可使用系统寄存器 LB-9047 (重新启动 HMI) 及 LB-9048 (重启机制保护) 将 HMI 重启。若是使用 LB-9047 及 LB-9048，需先将 LB-9048 设 ON 后，再将 LB-9047 设 ON，即可重启 HMI。
- 使用 FTP 服务器功能的时候，人机中文件的修改日期会被视为 UTC+0，所以在 PC 上查看文件的时候，文件的修改时间会被加上 PC 的时区设置，导致与实际的时间不符的现象。

第三十三章 EasyDiagnoser

本章节说明如何使用 EasyDiagnoser。

33.1 概要

EasyDiagnoser 是用来侦测 HMI 与 PLC 之间通讯是否正常的工具。

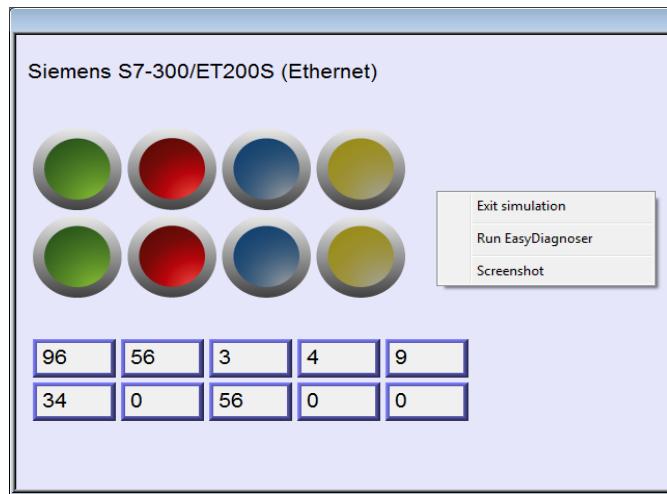
33.2 设置步骤

以下为设置 EasyDiagnoser 的步骤:

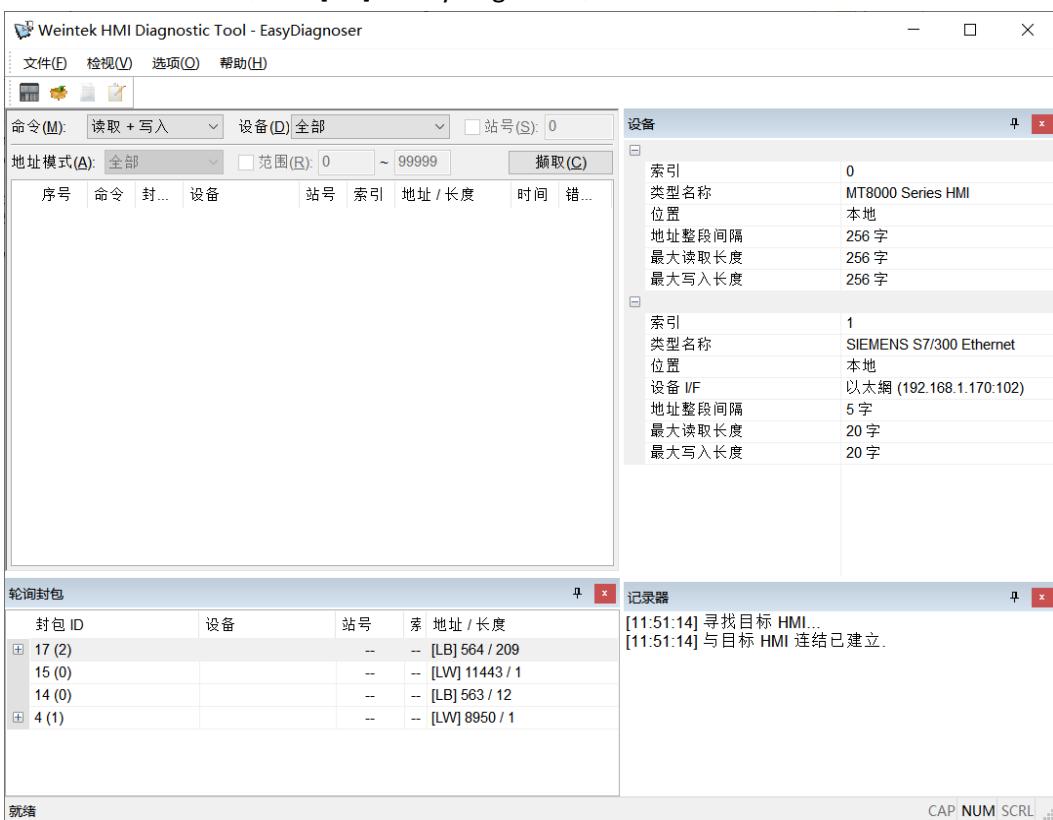
1. 开启 Utility Manager 并且点选 EasyDiagnoser。
2. 设置欲进行通讯之 HMI 的 IP 地址，可选择自行输入 IP 地址或使用 [Search all] 功能，并输入 [Project Port]。



另外在 EasyBuilder Pro 执行 On Line Simulation 时，按下右键可选择 [Run EasyDiagnoser] 进入 EasyDiagnoser。



3. 完成以上设置之后，按下 [OK]，EasyDiagnoser 操作画面如下图所示：



33.3 EasyDiagnoser 设置

33.3.1 主要选单

项目	描述
文件	另存新档 可将截取下来的通讯数据，保存成 .xls 文件，并可用于 Excel 开启。
	离开

离开目前文件。

检视

设备列表可显示设备列表窗口。

封包列表可显示封包列表窗口。

信息窗口可显示信息窗口。

输出窗口可显示输出窗口。

选项**工具栏**

显示 [设备列表]、[封包列表]、[信息窗口]、[输出窗口] 之工具栏。

状态栏

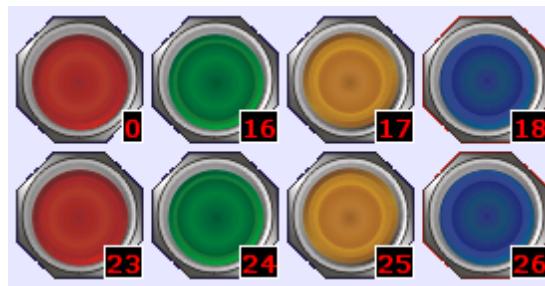
在 EasyDiagnoser 窗口底端，显示 CAP, NUM 或 SCRL 的信息。

更新封包列表

显示目前 HMI 页面的封包。

显示元件 ID

显示 HMI 上元件的 ID。

**清除通讯记录**

清除所有通讯中所记录的信息。

帮助

显示 EasyDiagnoser 版本信息。

33.3.2 通讯记录区

用户可以观察 HMI 和 PLC 之间的通讯。

命令(M): 读取 + 写入 设备(D): 全部 站号(S): 0								
地址模式(A): 全部			范围(R): 0 ~ 99999			撷取(C)		
序号	命令	封包 ID	设备	站号	索引	地址 / 长度	时间	错误码
168	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	31	0
167	R	42		--	--	[LB] 564 / 209	62	0
166	R	4		--	--	[LW] 8950 / 1	47	0
165	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	16	0
164	R	14		--	--	[LB] 563 / 12	62	0
163	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	15	0
162	R	15		--	--	[LW] 11443 / 1	62	0
161	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	16	0
160	R	42		--	--	[LB] 564 / 209	63	0
159	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	31	0
158	R	4		--	--	[LW] 8950 / 1	78	0
157	R	14		--	--	[LB] 563 / 12	63	0
156	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	16	0
155	R	15		--	--	[LW] 11443 / 1	63	0
154	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	31	0
153	R	42		--	--	[LB] 564 / 209	62	0
152	R	4		--	--	[LW] 8950 / 1	62	0
151	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	16	0
150	R	14		--	--	[LB] 563 / 12	78	0
149	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	15	0
148	R	15		--	--	[LW] 11443 / 1	62	0
147	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	31	0
146	R	42		--	--	[LB] 564 / 209	63	0
145	R	40		1	--	[MW] 0 / 11	16	0
144	R	4		--	--	[LW] 8950 / 1	63	0
143	R	14		--	--	II R1563 / 12	47	0

项目	描述
命令	<p>读取 + 写入 在通讯记录区显示读和写的命令。</p> <p>读取 在通讯记录区只显示读的命令。</p> <p>写入 在通讯记录区只显示写的命令。</p>
设备	<p>全部 显示本地 HMI 和 PLC 的信息。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 如果设置 [命令 : 读取 + 写入], 在通讯记录区会显示本地 HMI 和 PLC 的读和写的信息。 ● 如果 [命令 : 读取], 在通讯记录区会显示本地 HMI 和 PLC 的读的信息。 ● 如果 [命令 : 写入], 在通讯记录区会显示本地 HMI 和 PLC 的写的信息。 <p>Local HMI 显示本地 HMI 的信息。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 如果设 [命令 : 读取 + 写入], 在通讯记录区会显示本地 HMI 的读和写的信息。 ● 如果 [命令 : 读取], 在通讯记录区会显示本地 HMI 的读的信息。 ● 如果 [命令 : 写入], 在通讯记录区会显示本地 HMI 的写的信息。 <p>PLC 显示 PLC 的信息。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 如果设 [命令 : 读取 + 写入], 在通讯记录区会显示 PLC 的读和写的信息。 ● 如果 [命令 : 读取], 在通讯记录区会显示 PLC 的读的信息。 ● 如果 [命令 : 写入], 在通讯记录区会显示 PLC 的写的信息。
站号	选择想显示的 PLC 之站号。 (当 [设备] 选择 All 时无法使用此功能)
地址类型	用户可以选择全部或是其中的设备地址类型显示在屏幕上。 (当 [设备] 选择 All 时无法使用此功能)
范围	设置要截取的地址范围。 (当 [设备] 选择 All 时无法使用此功能)
截取	点选 [截取] 钮开始或停止截取通讯信息。
错误码	请参考本章《33.4 错误代码》。

33.3.3 轮询封包

封包 ID	设备	站号	索引	地址 / 长度
5 (1)		--	--	[LB] 562 / 1
10 (0)		--	--	[LB] 574 / 1
17 (1)		--	--	[RW] 0 / 2
18 (1)		2	--	[VD] 0 / 2
19 (2)		2	--	[Q] 0 / 1

项目	描述
封包 ID	封包的 ID 编号，可由通讯记录区看出有问题的封包 ID 的元件。
设备	显示 HMI 和 PLC 型号。
站号	显示 PLC 站号。
索引	显示元件所使用的索引寄存器编号。
地址/长度	显示地址类型地址及封包内的 word 长度。

封包 ID	设备	站号	索引	地址 / 长度
5 (1)		--	--	[LB] 562 / 1
PLC 控制		0	1	[LB] 562
10 (0)		--	--	[LB] 574 / 1
17 (1)		--	--	[RW] 0 / 2
18 (1)		2	--	[VD] 0 / 2
19 (2)		2	--	[Q] 0 / 1
位元状态切换...		10	3	[Q] 0
位元状态切换...		10	3	[Q] 0

项目	描述
元件	封包 ID 内的元件。
窗口	元件在程序中的所在窗口。
ID	元件的 ID 号码。
地址	元件地址。



■ 点选封包 ID 后，第 3 栏会显示设备的站号：

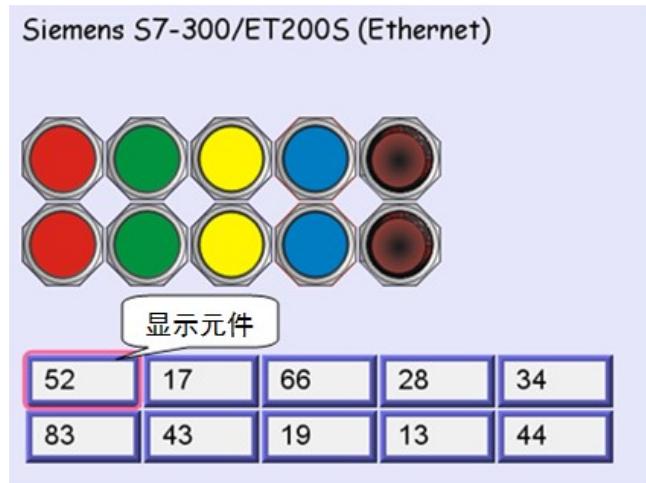
封包 ID	设备	站号	索引	地址 / 长度
5 (1)		--	--	[LB] 562 / 1
PLC 控制		0	1	[LB] 562
10 (0)		--	--	[LB] 574 / 1
17 (1)		--	--	[RW] 0 / 2
18 (1)		2	--	[VD] 0 / 2
19 (2)		2	--	[Q] 0 / 1
位元状态切换...		10	3	[Q] 0
位元状态切换...		10	3	[Q] 0

■ 双击封包 ID 之后点选元件，可显示元件所在的位置。

例如，选择数值输入同时 [窗口] 显示 10，表示此元件在程序中的第 10 窗口中，同时

此元件在 HMI 上会被粉红色的方框标示出来，如下图所示：

元件	视窗	ID	地址
5 (1)	--	--	[LB] 562 / 1
10 (0)	--	--	[LB] 574 / 1
17 (1)	--	--	[RW] 0 / 2
▶ 数值输入	10	0	[RW] 0
18 (1)	2	--	[VD] 0 / 2
19 (2)	2	--	[Q] 0 / 1



33.3.4 设备

设备窗口显示 HMI 及 PLC 的相关信息。

设备	
Local HMI	
索引	0
类型名称	MT8000 Series HMI
位置	本地
地址整段间隔	5 字元
最大读取长度	256 字元
最大写入长度	256 字元
Siemens S7-300/ET200S (Ethernet)	
索引	1
类型名称	SIEMENS S7/300 Eth...
位置	本地
PLC I/F	COM0
地址整段间隔	5 字元
最大读取长度	20 字元
最大写入长度	20 字元

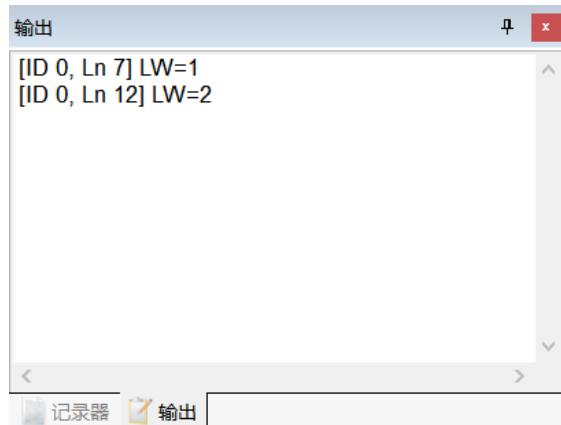
33.3.5 输出 (Macro debug)

搭配使用 Macro 所提供的 Trace 函数，即可侦测 Macro 执行的状态。

以下图为例，[ID 1,Ln 7] 及 [ID 1,Ln 12]：

ID 1 表示 Macro 的名称。

Ln 7 及 Ln 12 表示显示在 Macro 中的第 7 行及第 12 行资料。



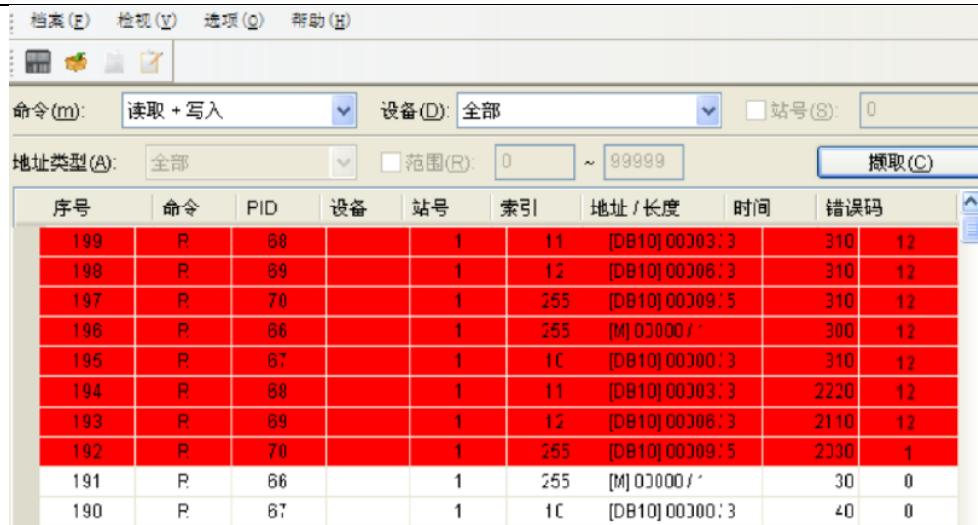
详细信息请参考《18 宏指令》。

33.4 错误代码

在通讯记录区可从错误代码找出错误原因。请参考下列错误代码。

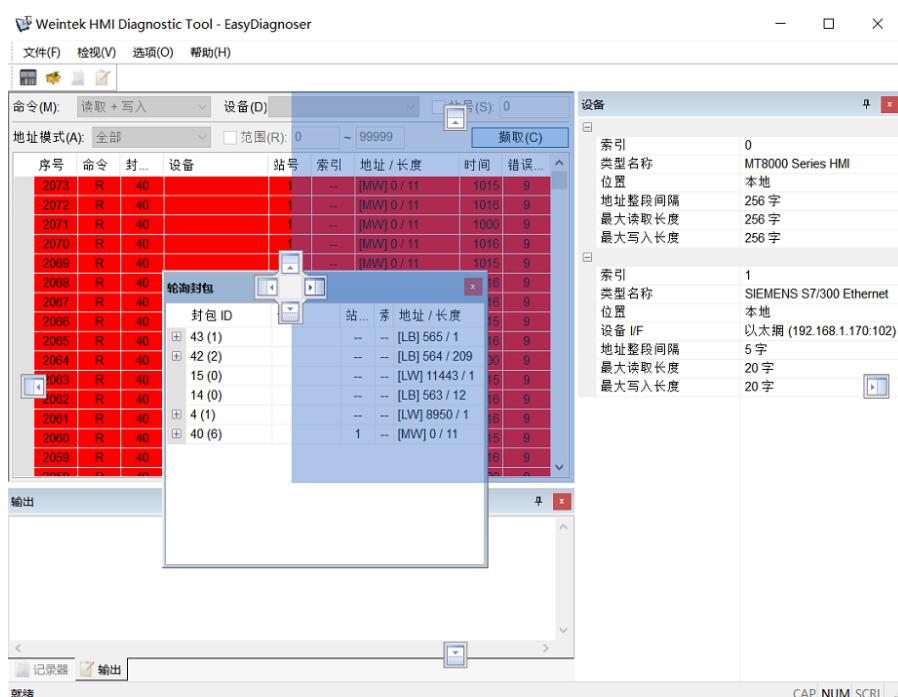
错误码	通讯错误原因
0	正常
1	装置忙线无法再接收命令
2	通讯错误 (原因不明)
3	装置不存在
4	指定站号的装置不存在
5	地址格式错误
6	读取/写入不支持的地址
7	装置使用的驱动程序不存在
8	串行端口(COM Port)不存在
9	装置的 IP 地址错误或是无法联机到该装置
10	装置所回复的内容检核错误(checksum error)
11	无法辨识的命令
12	忽略
20	未正确连接使用 USB 接口的装置
21	未正确连接使用 CAN Bus 接口的装置
22	未接受到来自装置的任何回复
23	未在指定的时间内 (timeout) 自装置读取到足够数量的数据
24	元件所使用的转换标签 (Conversion Tag) 不存在或是内容错误
25	HMI 拒绝接收来自 Remote HMI 的命令
251	读取/写入 MODBUS 装置寄存器的字数 (word no.) 超过允许值
252	MODBUS 装置所回复数据的格式不正确
253	MODBUS 装置所回复数据检核错误 (checksum error)

当错误发生时，错误的信息会标示成红色，如下图所示：



33.5 窗口调整

用户可以使用拖曳功能及显示在编辑画面上的多个定点图标来放置窗口到喜爱的位置。



- EasyDiagnoser 不支持使用 Siemens S7-1200 (Ethernet)、Rockwell EtherNet / IP (CompactLogix) – Free Tag Names 和 Rockwell EtherNet / IP (ControlLogix) – Free Tag Names 等使用 tag 的 PLC。

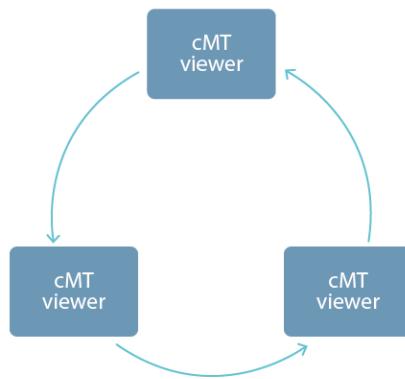


请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

第三十四章 控制权(cMT/cMT X 系列)

本章节说明如何使用控制权。

34.1 概要

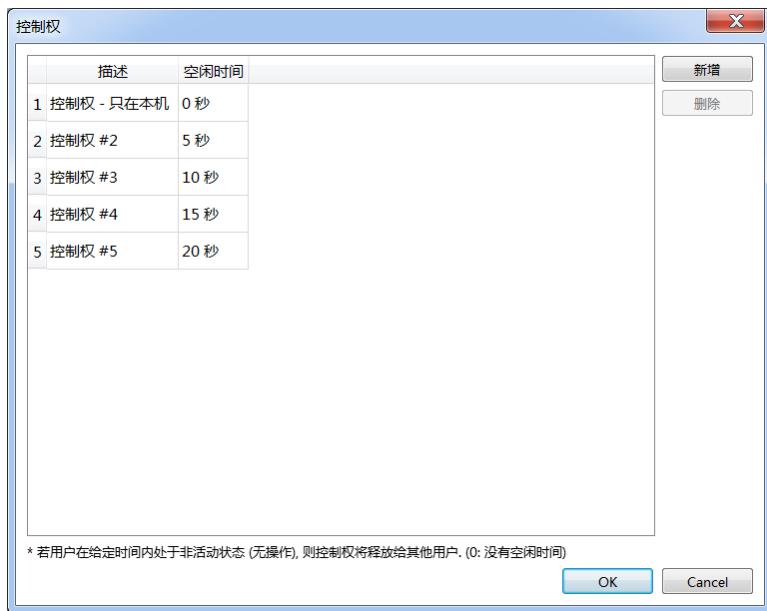


由于 cMT / cMT X 系列可同时有多台 cMT Viewer 进行操作，为了避免同时有多台的 cMT viewer 装置操作同一个元件，因为没有意识到有其他人也在操作而影响到工作流程的操作安全，可以使用控制权进行元件的保护。简单来说，只有拿到控制权的 cMT Viewer 装置，才能对元件进行操作。启用控制权时，同时间一个控制权仅有一台装置可以取得，其余的装置则必须依序等待取得元件的控制权。

34.2 设置



点选菜单栏 [工程文件] 内的 [控制权] 后会跳出设置窗口。



设置	描述
描述	设置控制权的名称。 其中第一项 [Control Token – Local Only] 仅存在于内建 cMT Viewer 机型，选择此项目时仅本机端可操作元件。(例如：cMT3072、cMT3090、cMT3151、cMT-HDM 等...)
获取类型	可以选择自动或是手动。 自动 cMT Viewer 在进入窗口时，将自动尝试取得该窗口内所有元件所设置的控制权；在离开窗口时即会自动释出控制权。 手动 用户须透过动作触发或复合式多功能按钮设置动作以取得或释放控制权。
空闲时间	为避免某一用户取得控制权并在操作完毕后，未主动释出控制权导致其他用户无法操作，可启用 [空闲时间] 功能。当用户取得一个控制权后，若在指定期间内无操作，则系统会释放此控制权。 空闲时间范围可为 0 ~ 86400 秒；当值设置为 0 时，意即取消 [空闲时间] 功能。 Control Token – Local Only 没有空闲时间，设置固定为 0。

Note

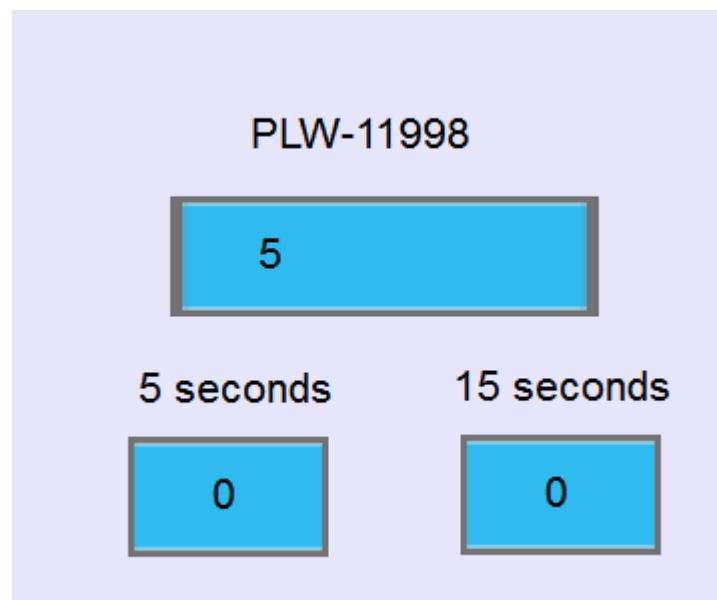
- 控制权取得机制为先到先得，且一个控制权仅可被一台 cMT Viewer 装置取得。其余装置将依尝试取得控制权的时间顺序排入序列，依序等待取得控制权。
- 一台 cMT Viewer 装置可以同时拥有多个控制权。
- 当获取类型为自动时，即使换页前后的窗口皆有设置相同控制权之元件，在进入新窗口后仍需要重新取得控制权。若控制权元件置放于重叠窗口或公用窗口，且换页前后都使用同样的重叠窗口，则换页后无需重新取得控制权。

- 当 cMT Viewer 装置与 Server 端断线时，若断线时间小于 30 秒又恢复通讯，则无须重新取得控制权；若断线时间超过 30 秒，则需要重新取得控制权。

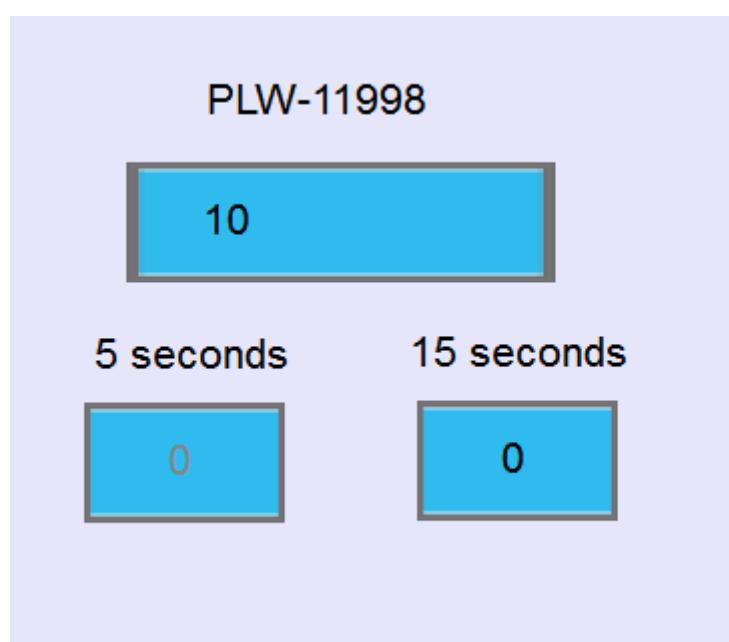
34.3 范例讲解

剩余空闲时间可以透过 PLW-11998 搭配 [字符] 元件监看，该地址会倒数剩余的空闲时间。若有两个以上的控制权时，会先倒数完剩余空闲时间少的控制权时间，再继续倒数剩余时间长的控制权。

如下图所示，使用 [字符] 元件显示 PLW-11998 来倒数剩余空闲时间，两个数值元件分别使用不同的控制权，一个空闲时间为 5 秒，一个空闲时间为 15 秒。执行模拟时，PLW-11998 会先倒数 5 秒的空闲时间。



当倒数完 5 秒后控制权被释放，元件即转为灰阶。另一个空闲时间为 15 秒的控制权还剩下 10 秒即会释放，此时 PLW-11998 会从 10 秒开始倒数。



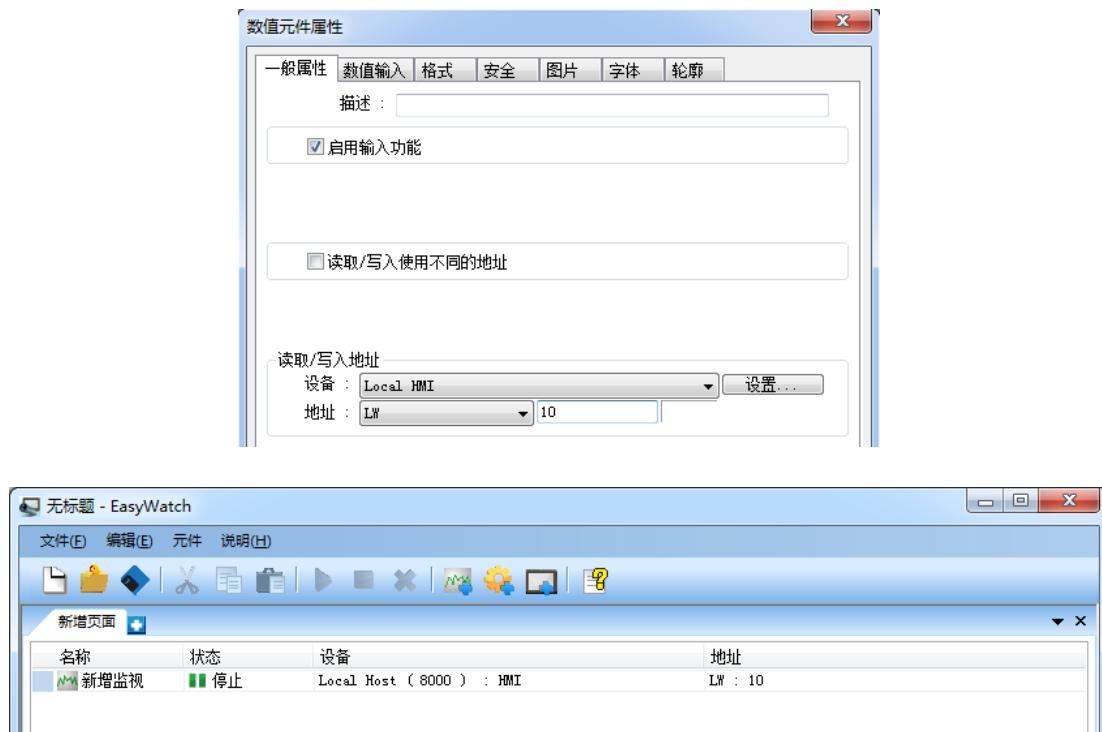
第三十五章 EasyWatch

本章节说明如何使用 EasyWatch。

35.1 概要

EasyWatch 可以透过 PC 监看或设置 HMI 和 PLC 内的地址数值，同时也可以进行宏指令的呼叫，更方便用户进行除错及远程监控使用。

以下范例说明，用户如何透过 EasyWatch 查看设置值及数据的正确性。在 EasyBuilder Pro 新增 [数值输入] 元件，地址设置成 LW-10，再到 EasyWatch 新增相同地址，当执行监视时，状态为已链接，且显示正确数值，表示已联机，即可开始监看。



Note

- 当系统寄存器 [LB-9044 (禁止远程控制)] 或 [系统参数设置] » [系统设置] » [禁止远程 HMI 连接] 被设置时，将无法使用 EasyWatch 功能监控。

35.2 设置

35.2.1 基本功能

设置	描述
文件	新增: 开启一个新的 EasyWatch 文件。 开启: 开启已编辑的 EasyWatch 文件。 保存文件: 保存 EasyWatch 文件设置。 另存新档: 可将 EasyWatch 文件设置，保存成 .ewt 格式。 离开: 关闭 EasyWatch。
编辑	剪下: 剪下选取的元件至剪贴板中。 复制: 复制选取的元件至剪贴板中。 贴上: 贴上剪贴板中的元件。
元件	新增元件: 可新增监视元件或宏元件。 删除元件: 选择欲删除的元件，系统会弹出信息，确认是否删除。 修改元件: 选择欲修改的元件，即可修改内容。 HMI 管理器: 对 HMI 进行新增、修改、移除的管理。 执行: 选择欲执行的元件，即可执行此元件。 停止: 选择执行中的元件，即可停止此元件。
说明	帮助主题: 提供基本功能的操作方法，供用户参考。 关于 EasyWatch: 显示此版本信息。

35.2.2 快速工具



设置	描述
	开启新增 开启一个新的 EasyWatch 文件。
	开启旧档 开启已编辑的 EasyWatch 文件。
	保存文件 保存 EasyWatch 文件设置。
	剪下 剪下选取的元件至剪贴板中。

	复制	复制选取的元件至剪贴板中。
	贴上	贴上剪贴板中的元件。
	执行	选择欲执行的元件，即可执行元件。
	停止	选择执行中的元件，即可停止元件。
	删除元件	选择欲删除的元件，即可删除元件。
	监视元件	新增监视元件。
	宏元件	新增宏元件。
	HMI 管理器	对 HMI 进行新增、修改、移除的管理。
	帮助主题	提供基本功能的操作方法，供用户参考。

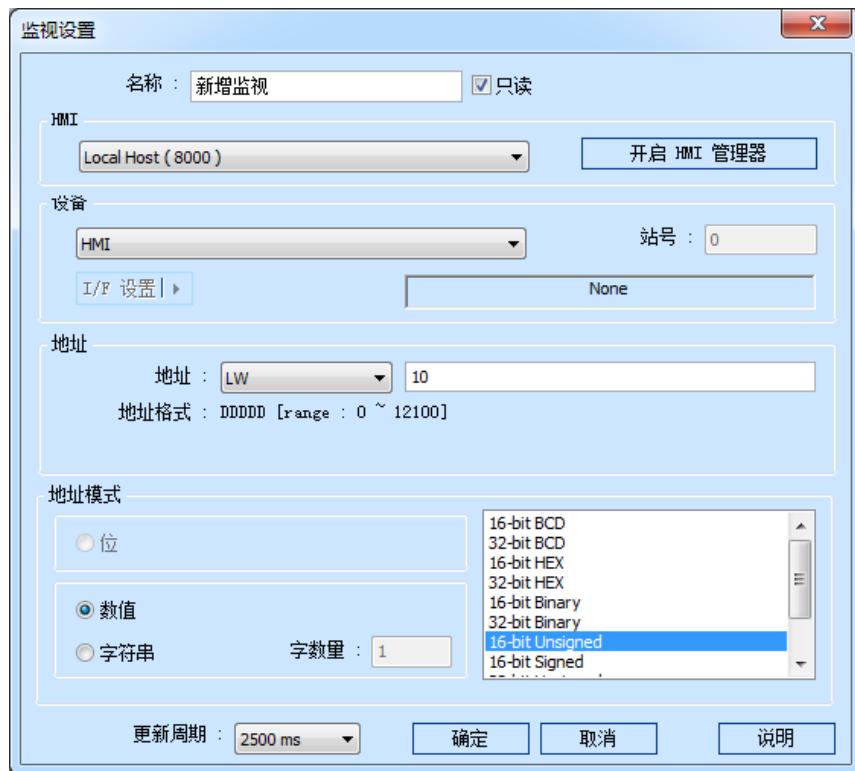
35.3 监视元件设置

35.3.1 新增监视元件

系统提供两种方式新增元件：

- 在基本工具栏选择 [元件] » [新增元件] » [新增监视元件]。
- 在快速工具栏选择新增监视元件图标。

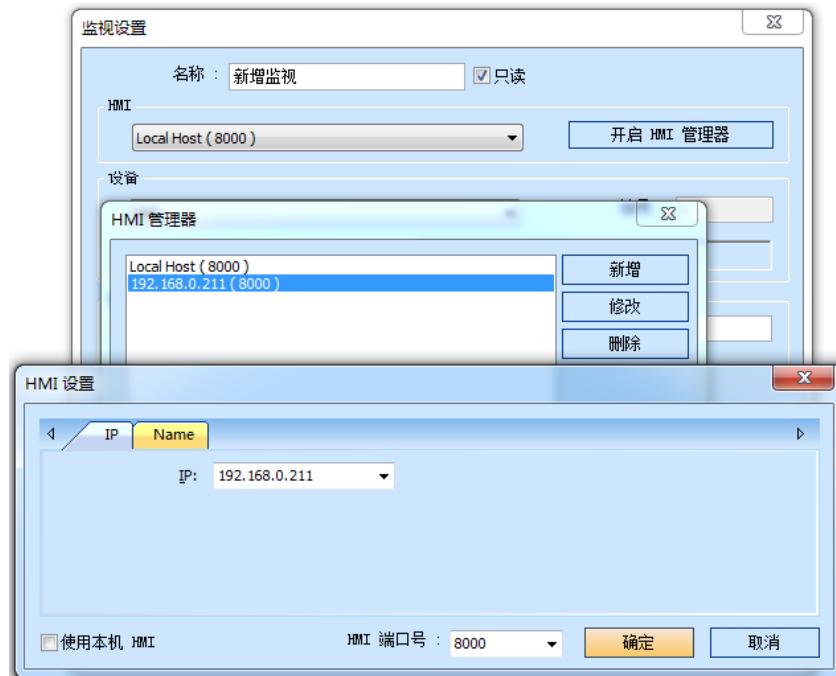
35.3.2 监视元件设置



设置	描述
名称	对元件命名，名称不可重复。 只读： 若元件设为只读时，将不能设置该地址的数值。
HMI	选择欲监视的 HMI。
PLC	设置欲监视地址所属 PLC 的类型、站号及联机方式。
地址	设置欲监视地址的类型及地址。
地址类型	将依照地址类型列出可以选择的显示方式，执行时会依照显示方式来解析并显示该地址。
更新周期	设置监视元件的更新周期，若同时运行过多的元件将导致误差与延迟。

35.3.3 新增监视元件的步骤

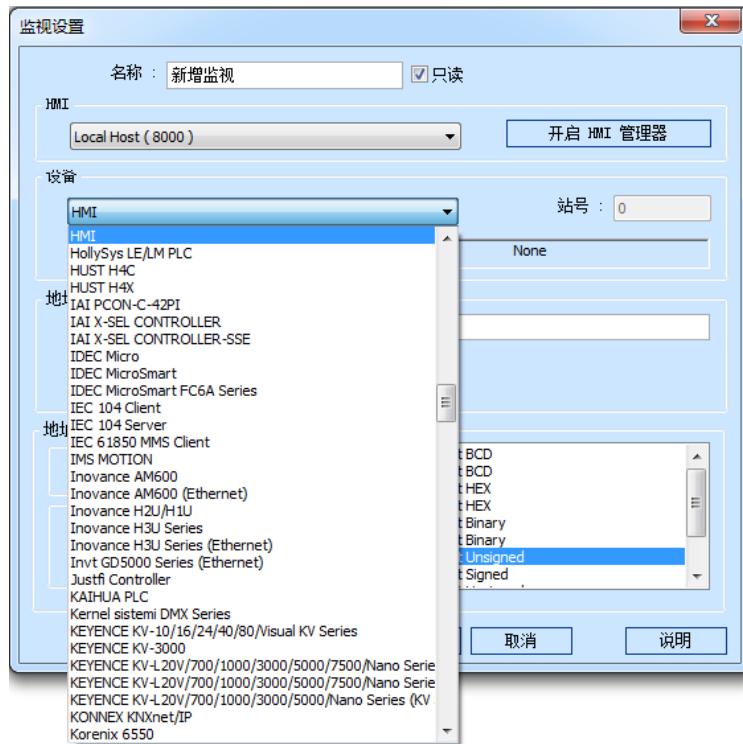
- 选择欲操作的 HMI，若 HMI 不存在，点选 [开启 HMI 管理器] » [新增]，可透过网络搜寻 HMI，选择 [确定] 即可完成新增动作。



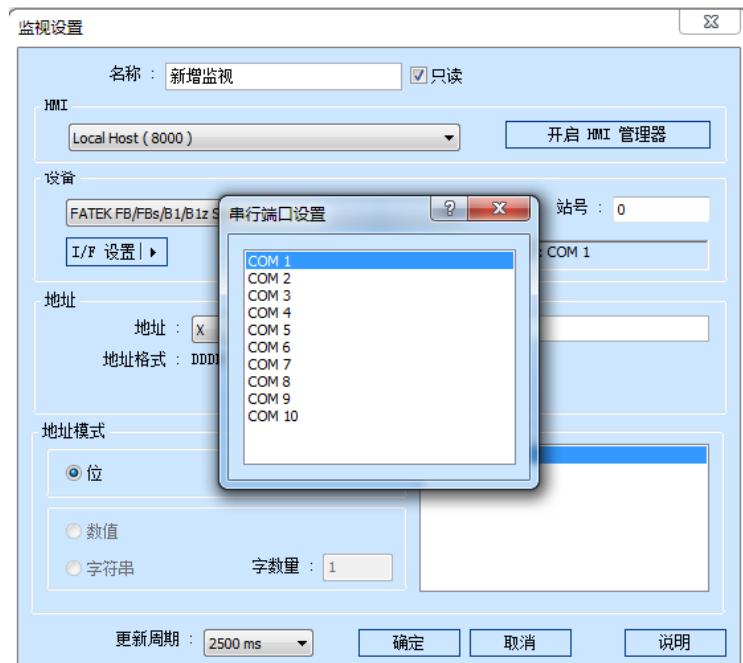
也可勾选 [使用本地 HMI]，将以 PC 上所仿真的程序为监视设备。



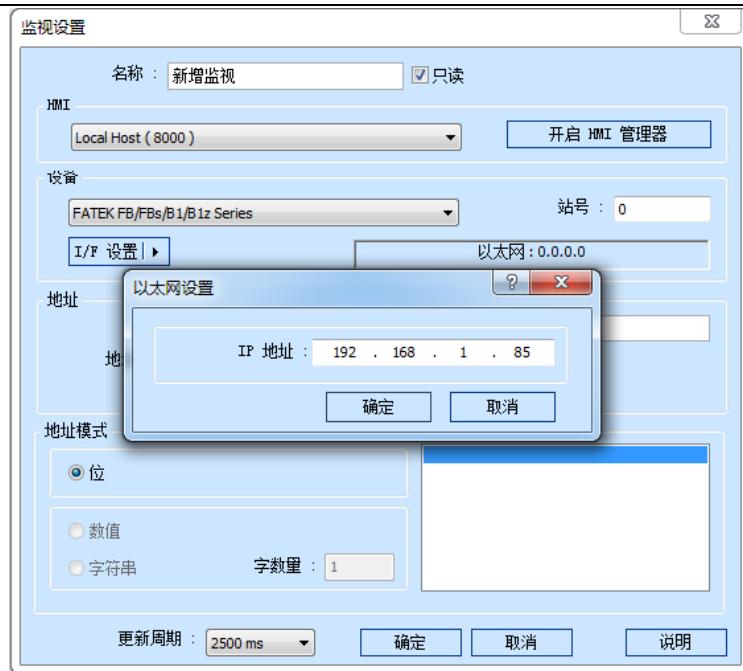
- 选择直接操作 HMI 或 PLC。若选择 HMI，即可直接对本机 HMI 操作。



若选择 PLC 时，PLC 连结方式 (I/F 设置) 可使用 [串行端口]。



也可以选择 [以太网络] 并设置 IP 地址。

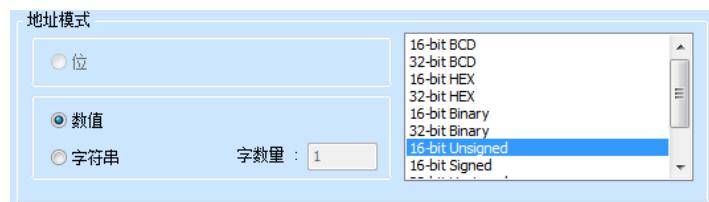


3. 设置欲监控的地址及类型。



4. 当选用字类型时，可设置该地址为数值或字符串。

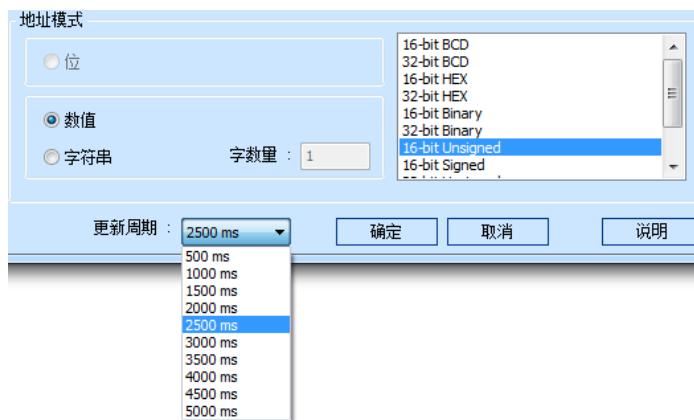
[数值]: 可选择欲监视的地址的数据格式。



[字符串]: 可设置 ANSI、UNICODE、高/低反向三种格式的数据。并可由 [字数量] 设置欲读取的字数量。



5. 设置监视元件的更新周期。可设置范围从 500ms 至 5000ms。



35.4 宏元件设置

35.4.1 新增宏元件

系统提供两种方式新增元件：

- 在基本工具栏选择 [元件] » [新增元件] » [新增宏元件]。
- 在快速工具栏选择新增宏元件图标。

35.4.2 宏元件设置



设置	描述
名称	对元件命名，名称不可重复。
HMI	选择欲监视的 HMI 设备。
宏类型	宏执行的方式可分为直接呼叫和周期呼叫。
宏	每个宏元件可执行数个宏指令，且宏与宏执行之间可设置间隔时间。

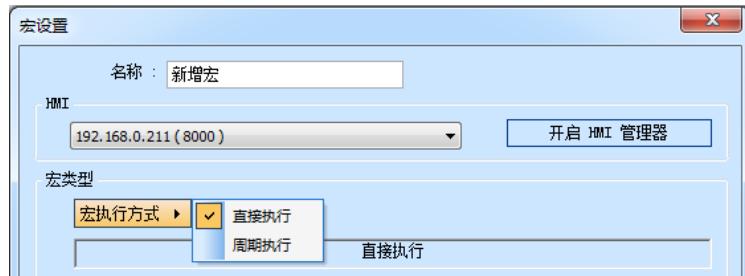
35.4.3 新增宏设置

1. 选择 HMI，可参照本章节《35.3.3 新增监视元件的步骤》。

2. 选择宏执行方式，可选择直接执行或周期执行。

[直接执行]：宏指令会直接执行，并执行一次。

[周期执行]：可设置宏指令执行的周期时间。



假设在 [执行周期] 设置为 5 秒，当执行完所有宏指令，将于 5 秒后重新执行此宏元件。



3. 设置宏，包含执行 [宏] 与 [等待] 时间。

[宏]：选择要执行的宏 ID，点击 [新增] 即可新增到宏列表中。



[等待]：选择等待时间，在执行完一个宏指令后，等待所设置的时间，再执行下一个宏指令。点选 [新增] 或 [替换] 可新增或取代宏列表中所选取的宏。



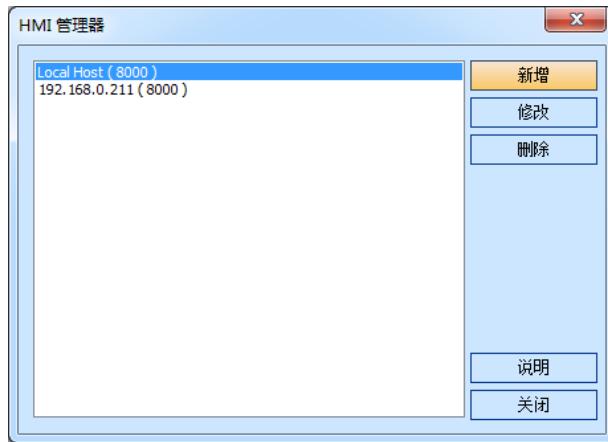
35.5 HMI 设置

35.5.1 开启 HMI 设置

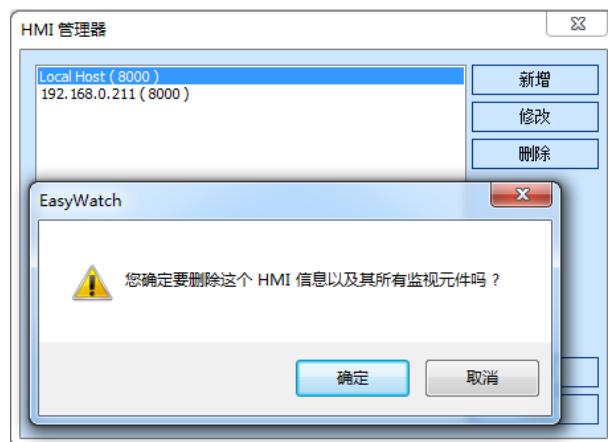
系统提供两种方式开启 HMI 设置：

- 在基本工具栏选择 [元件] » [HMI 管理器]。
- 在快速工具栏选择 HMI 管理器图示。

35.5.2 HMI 管理器

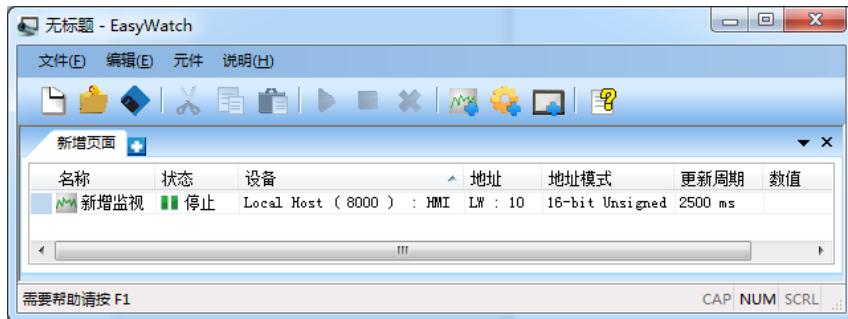


设置	描述
新增	选择 HMI，可参照本章节《35.3.3 新增监视元件的步骤》。.
修改	选择欲修改 HMI 项目即可修改。
删除	选择欲移除 HMI 项目，确认后即可移除。



35.6 元件显示列表

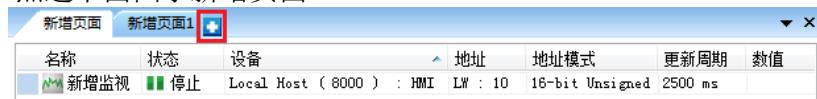
35.6.1 元件显示字段



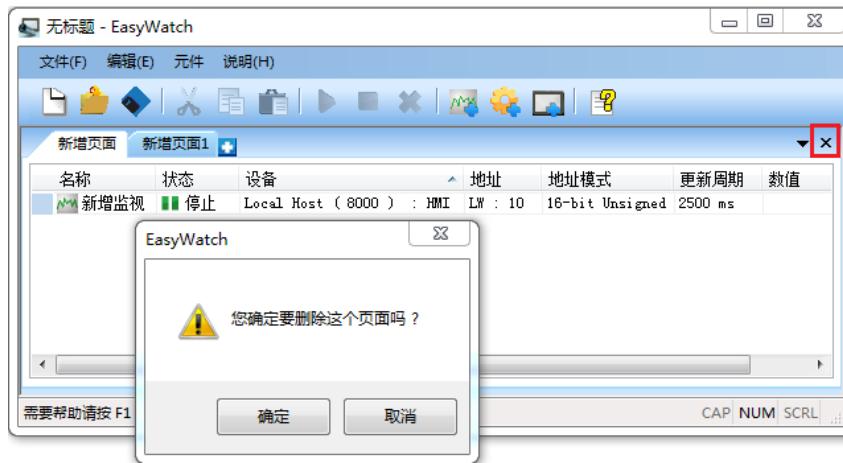
设置	描述
名称	显示元件名称，并且透过图形显示，可以方便用户识别元件的种类。
状态	显示目前元件的执行状态，分别有 [连结中]、[已连结] 或是 [停止]，同时也可显示错误信息。若该 HMI 不在线或是端口号输入错误，会显示“无法发现 HMI”的信息；若为监视元件且地址设置有误，则显示“地址错误”的信息。
HMI/PLC	显示目前元件所操作 HMI/PLC 的相关信息。
地址	若为监视元件，将显示其地址相关设置数据。
地址类型	
更新周期	设置监视元件的更新周期。
数值	若为监视元件，且状态为已链接时，将显示目前 HMI 上该地址的数值。当监视元件不具只读属性时，也可透过修改该字段来设置监视地址的内容。若为宏元件，并且型态为 [直接执行]，在数值字段上会显示按钮，点击后可直接执行该宏指令。

35.6.2 页面设置

- 新增页面：点选下面图示新增页面。



- 删除页面：点选下面图示删除页面。



- 重新命名：在页面的名称上双击鼠标左键后，即可重新命名。



- 变换字段顺序：元件显示字段顺序可依用户喜好自行排列选择。



▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

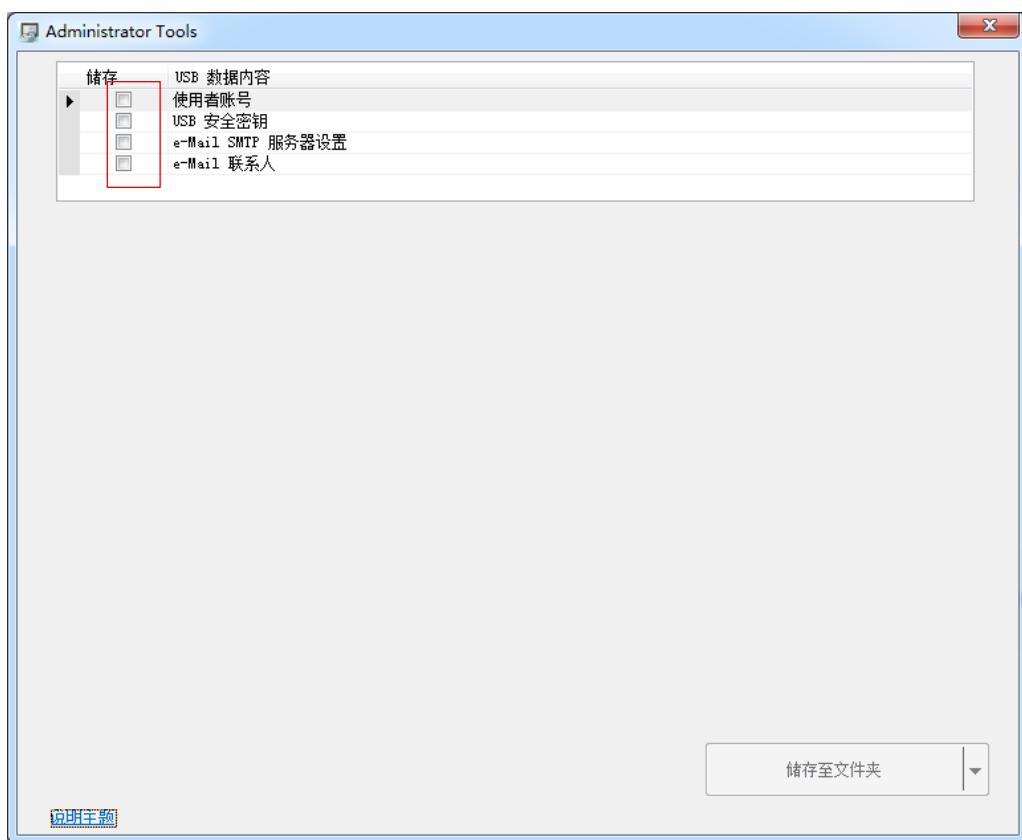
第三十六章 管理员工具

本章节说明如何设置管理员工具。

36.1 概要

管理员工具提供将 [用户账号], [USB 安全密钥], [e-mail SMTP 服务器设置], [e-Mail 联系人] 四种数据保存于 U 盘，并配合 EasyBuilder Pro 用户帐户以及 e-Mail 的功能，利用功能键的导入用户数据/使用[USB 安全密钥]，可将所建立的数据导入 HMI，大幅增加数据的可移植性与便利性。

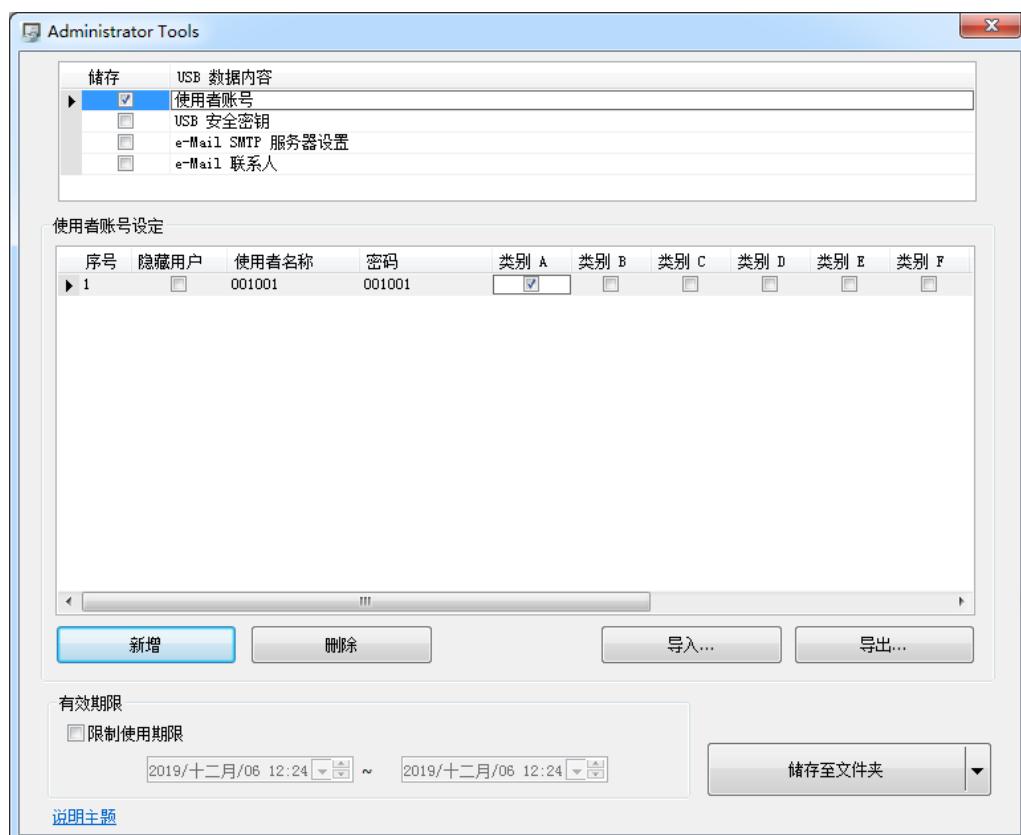
开启管理员工具软件后，在保存复选框中打勾，即可开启该项的编辑功能，后续章节将逐一介绍各个功能的设置。



36.2 用户账号

36.2.1 用户账号介绍

勾选用户账号的复选框，即可进行用户帐户数据的设置。



设置	描述
隐藏用户	选择此帐户是否为隐藏用户。
使用者名称	用户名称。*Note 1
密码	用户密码。*Note 1
类别 A ~ L	用户权力。
新增	新增一笔帐户资料。*Note 2
删除	删除一笔帐户数据。
导入	导入用户帐户数据。
导出	导出用户帐户资料。
有效期限	<p>没有勾选 [限制使用期限]，将数据导入 HMI 后，数据是永久有效。</p> <p>若勾选[限制使用期限] 并且设置有效期限后，数据需要在有效期限内导入 HMI，若是过了有效期限才导入 HMI，则数据无法被导入，请重新使用此工具制作一份新的数据。</p>
保存至 U 盘	将数据保存至 U 盘。若要保存至目录，可点选 “▼” 后选择目录。

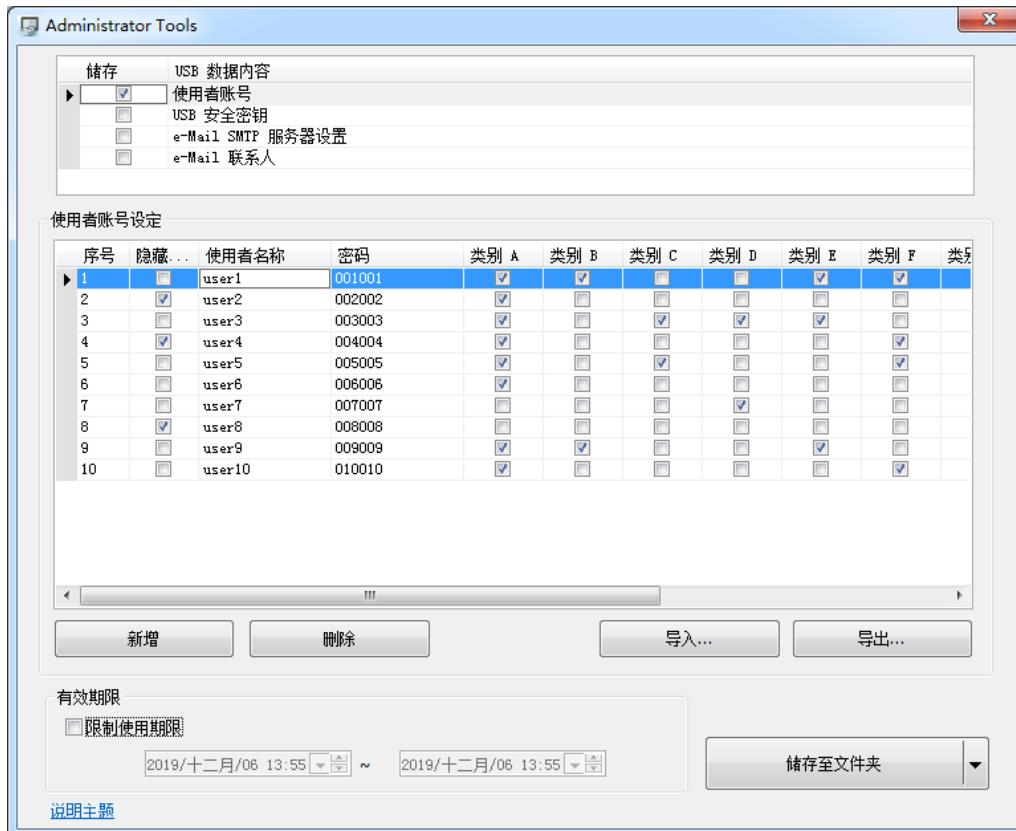




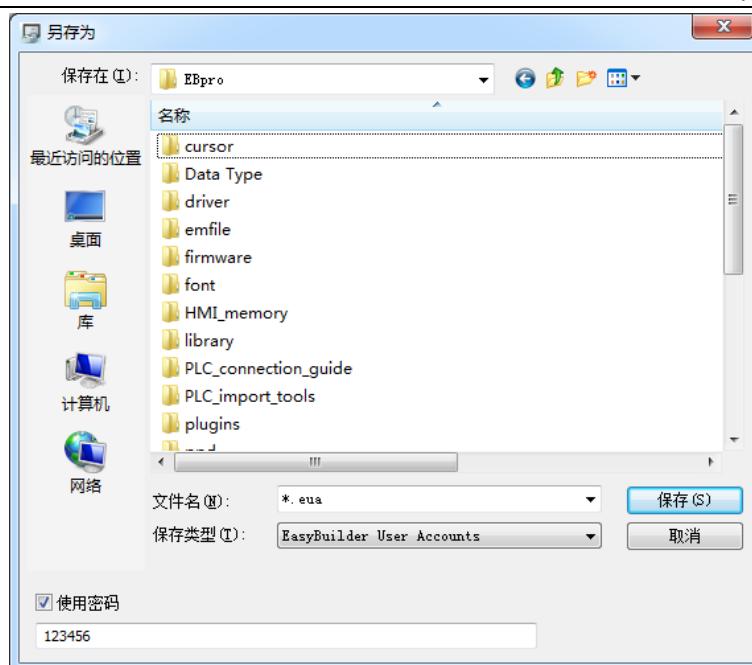
1. 可以是字母，数字符号，“-”，“_”所构成，大小写视为不同。
2. 最多可新增 127 笔帐户资料。

36.2.2 使用者账号设置

1. 点选 [新增] 可新增一笔用户数据，选点 [删除] 即可删除该笔帐户数据，勾选 [隐藏用户] 则该账号成为隐藏用户，在 [用户名称] 输入用户名称，[密码] 输入用户密码，并勾选该账号可使用的权限 [类别 A]~[类别 L]。



2. 将帐户数据建立完成之后，点选 [导出] 可将数据导出备份，左下角可选择是否勾选 [使用密码] 对此数据做保护，日后若需要重新建立或修改只要再点选 [导入] 并输入保护密码，即可导入该数据。



3. 若勾选了 [有效期限] » [限制有效期限] 则代表限制只有在此范围内，才允许 U 盘将用户帐户数据做导入 HMI 的动作，若没有勾选则代表没有限制范围，即任何时间皆可以做导入 HMI 的动作。



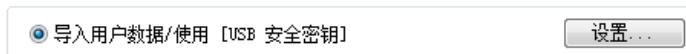
4. 全部都设置完成后，点选 [保存至 USB]，选择要保存的 U 盘位置，点选 [建立]，建立成功会出现 [建立成功!] 的信息。



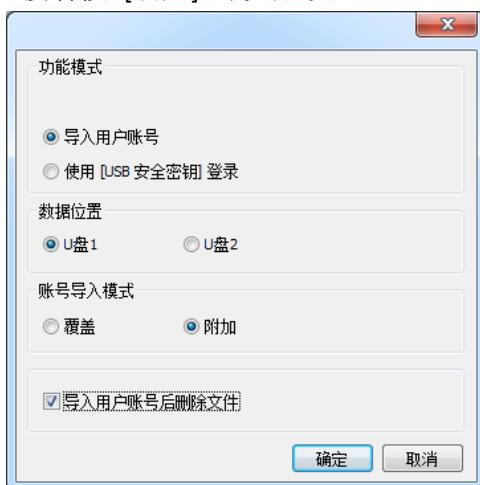
36.2.3 使用 EasyBuilder Pro 导入账户

利用 EasyBuilder Pro 所建立的[功能键]元件，在动态操作面板触发此元件时，方可执行此导入的动作，以下介绍功能键建立的步骤：

1. 在 EasyBuilder Pro 选择[功能键]元件，选择[导入用户数据 / 使用 [USB 安全密钥]，接着按[设置]。



2. 在 [功能模式] 选择 [导入用户账号]，[数据位置] 依用户欲导入的装置决定，[账号导入方式] 选择 [覆盖]，HMI 内将只保存此次导入的账号数据，若是选择 [附加]，HMI 内账号数据将保留，并加入此次导入的新账号数据；勾选 [导入用户账号后删除文件] 在导入账号后，将删除源数据文件，接着按 [确定] 即完成设置。

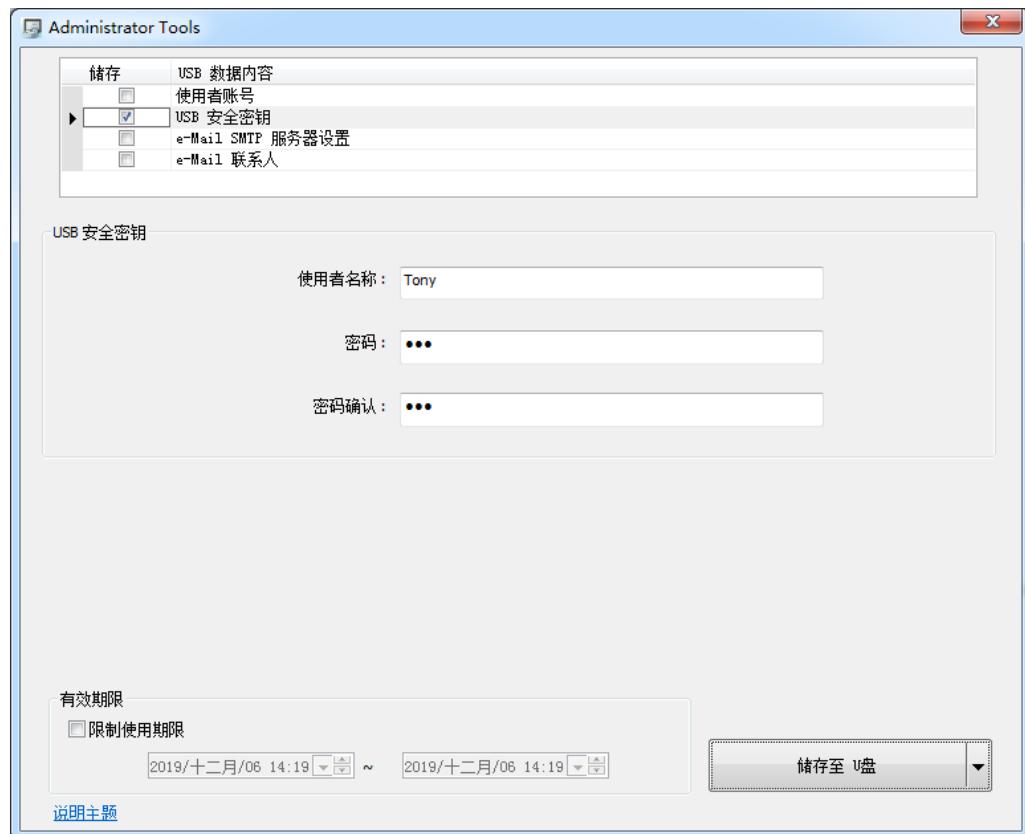


请点选此图标下载范例程序。此范例程序说明如何使用功能键元件导入用户账号。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

36.3 USB 安全密钥

36.3.1 USB 安全密钥介绍

勾选 [USB 安全密钥] 复选框即可进行用户安全密钥的设置，预先设置好用户的登录信息，即可利用用户安全密钥设置直接登入账户，设置画面如下所示：



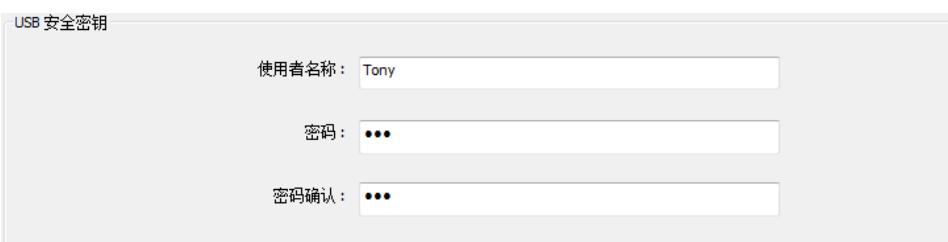
设置	描述
使用者名称	用户名称。*Note 1
密码	用户密码。*Note 1
密码确认	确认用户密码。
有效期限	在此有效期限内可以在 HMI 上使用安全密钥登入，若没有勾选则代表无限制。
保存至 U 盘	将数据保存至 U 盘。

Note

- 可以是字母，数字符号，“-”，“_”所构成，大小写视为不同。

36.3.2 USB 安全密钥设置

- 在 [用户名] 输入用户的帐户名称，[密码] 输入用户的密码，[密码确认] 重复输入密码确认。



- 若勾选了 [有效期限] » [限制有效期限] 则代表限制只有在此范围内，才允许用户用此

USB 安全密钥登入功能，若没有勾选则代表没有限制，任何时间皆可以执行此功能。



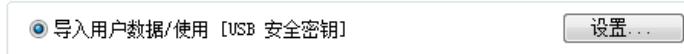
3. 全部都设置完成后，点选 [保存至 USB]，选择要保存的 U 盘位置，点选 [建立]，建立成功会出现 [建立成功!] 的信息。



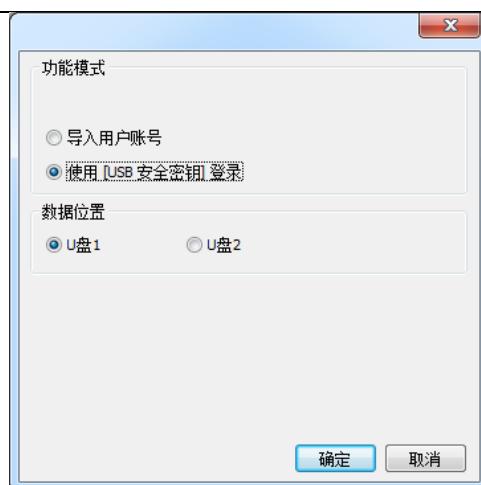
36.3.3 使用 EasyBuilder Pro 设置 USB 安全密钥

利用 EasyBuilder Pro 所建立的 [功能键] 元件，在动态操作面板触发此元件时，方可执行 USB 安全密钥登入的动作，以下介绍 [功能键] 建立的步骤。

1. 在 EasyBuilder Pro 选择 [功能键] 的元件，选择“导入用户数据/使用[USB 安全密钥]”，接着按 [设置]。



2. 在 [功能模式] 选择“使用 [USB 安全密钥登入]”，[数据位置] 依安全密钥文件存放的装置决定，按 [确定] 即完成设置。

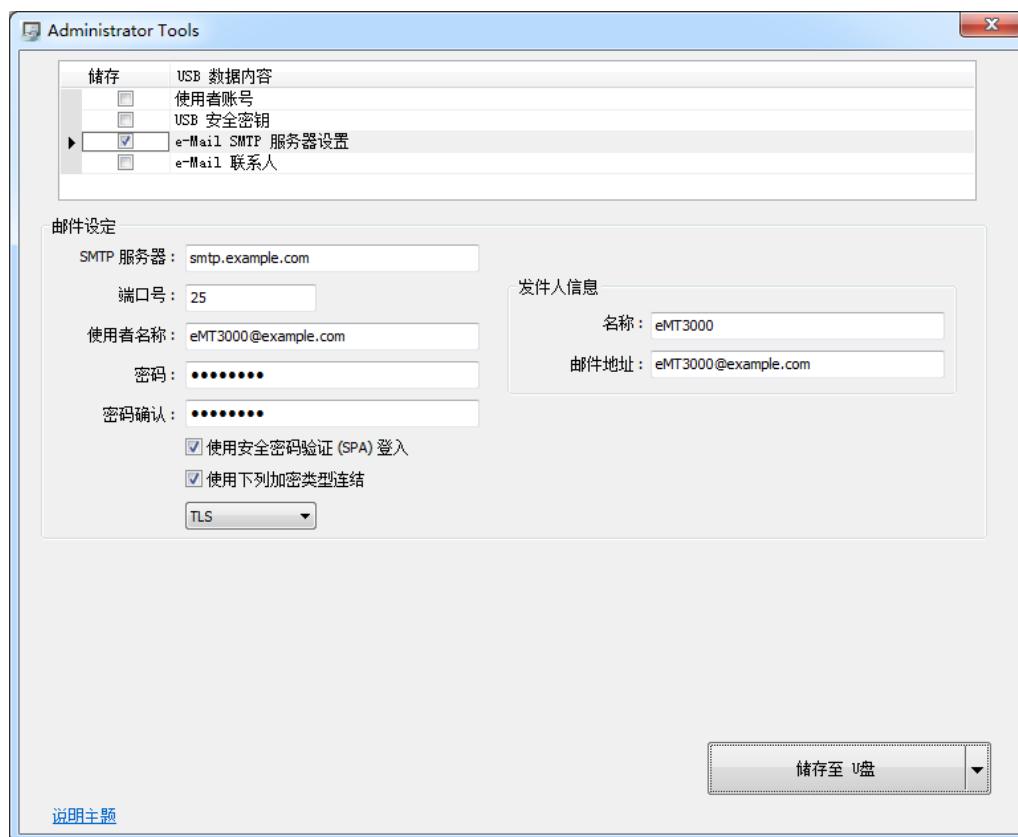


 请点选此图标下载范例程序。此范例程序说明如何透过功能键元件使用 USB 安全密钥登入。

下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

36.4 e-Mail SMTP 服务器

勾选 [e-Mail SMTP 服务器设置] 的复选框，即可进行待发邮件服务器的设置。



邮件设置

SMTP 服务器

描述

待发邮件服务器。

端口	待发邮件服务器端口号。
使用者名称	用户邮件账号名称。
密码	用户邮件账号密码。
密码确认	确认用户邮件账号密码。
发件人设置	描述
名称	收件时显示发件人的名称。
邮件地址	收件时显示发件人的邮件地址。
保存至 USB	将数据保存至 USB。

36.4.1 e-Mail SMTP 服务器设置

- 以下依照 e-mail SMTP 设置内容。



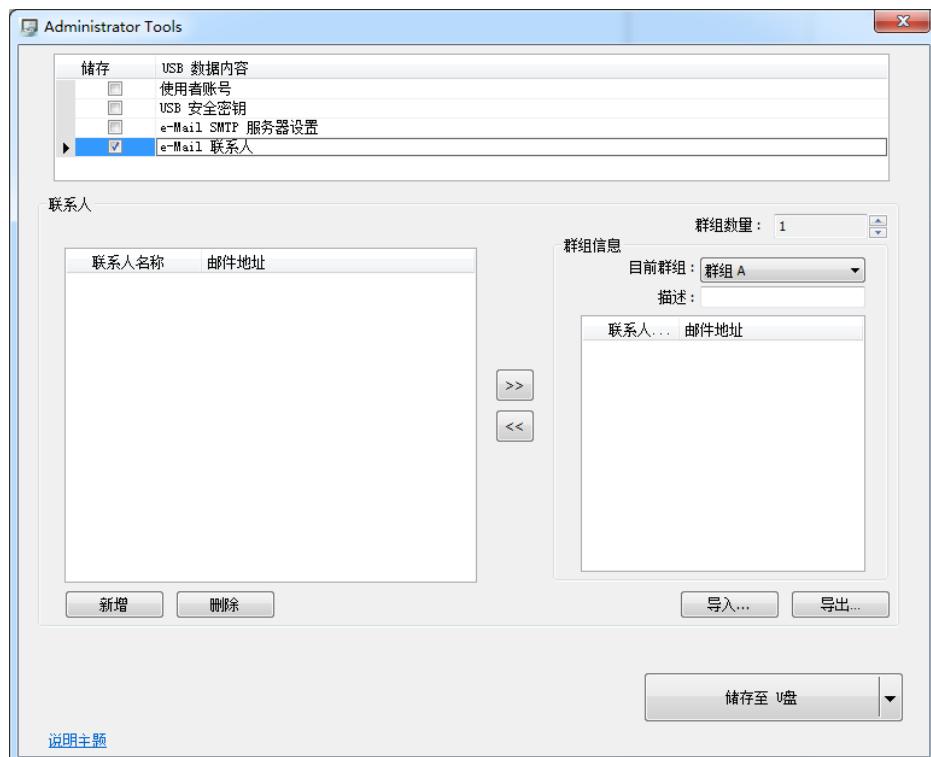
- 全部都设置完成后，点选 [保存至 USB]，选择要保存的 U 盘位置，点选 [建立]，则会出现 [建立成功!] 的信息。



36.5 e-Mail 联络人

36.5.1 e-Mail 联络人介绍

勾选 [e-Mail 联络人] 的复选框，即可设置邮件联系人。



设置	描述
新增	新增一笔联络人数据。 *Note 1
删除	移除一笔联络人数据。
群组数量	群组数目。 *Note 2
目前群组	目前组名。 *Note 3
描述	群组描述。
导入	导入联络人信息。
导出	导出联络人信息。
保存至 U 盘	将数据保存至 U 盘。

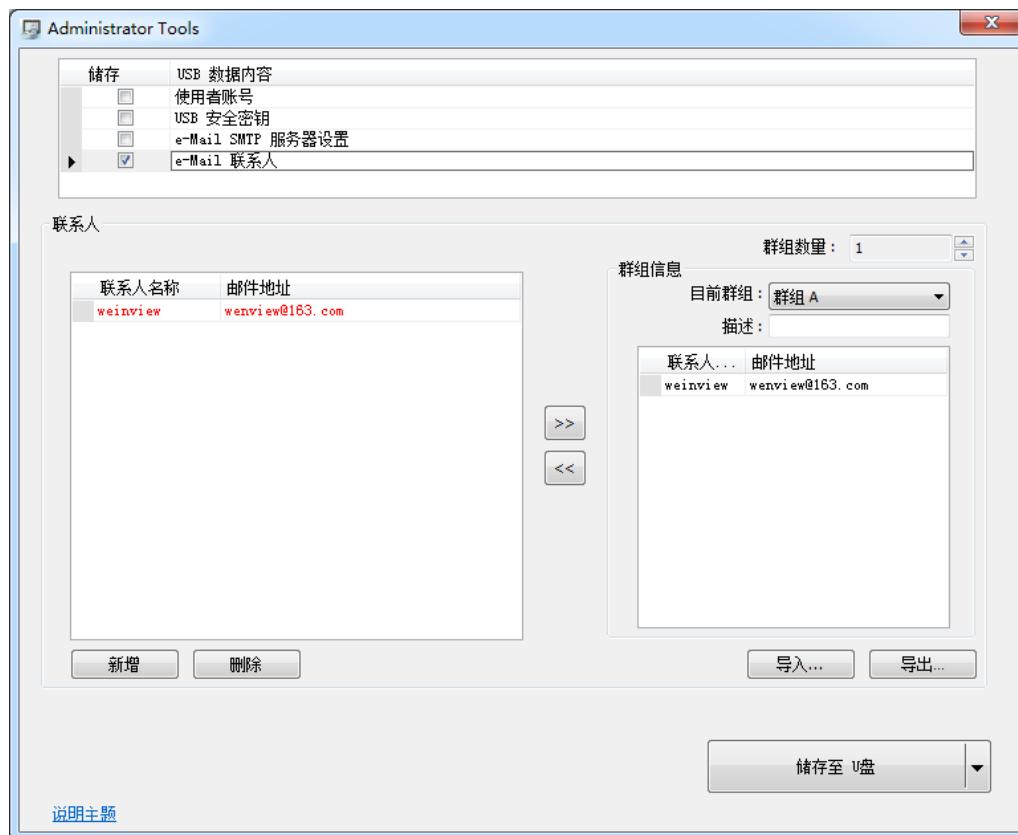
Note

1. 最多可新增 256 笔联络人数据
2. 最多可新增 16 个群组 (群组 A ~ 群组 P)
3. 群组 A ~ 群组 P，当群组数量为 1 时，只会存在群组 A，增加至 2 时，则会同时存在群组 A 与群组 B，以此类推。

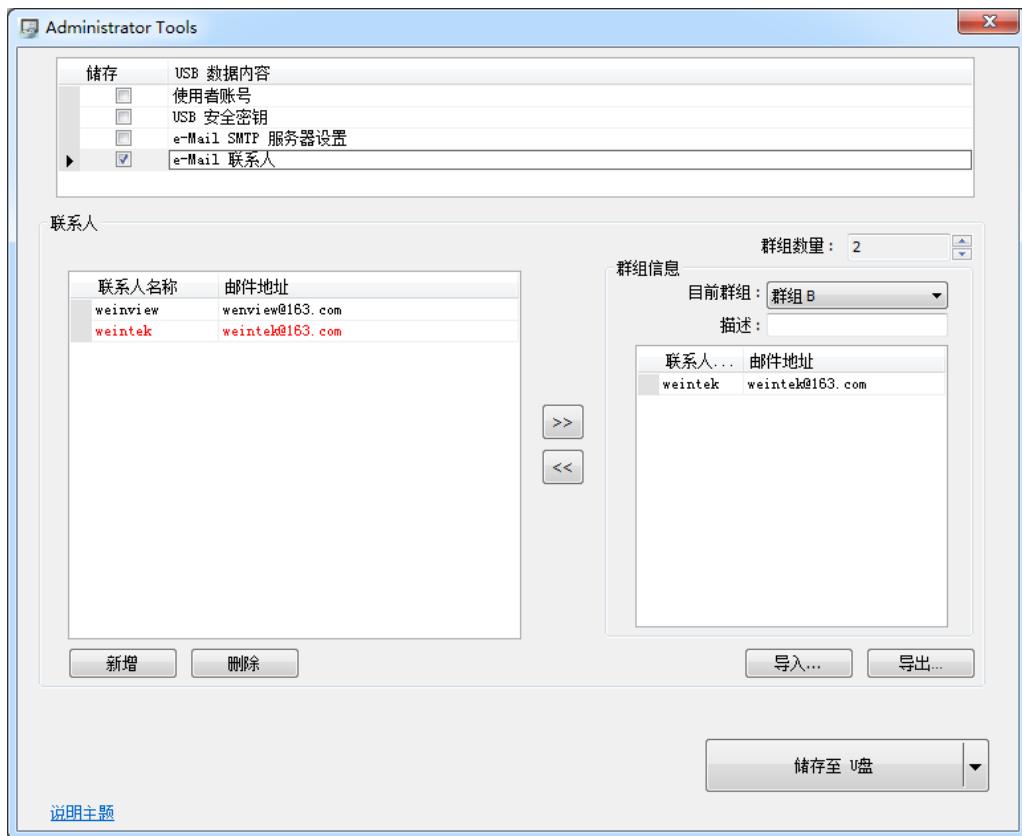
4. 联络人名称可以输入 UTF-8 的字体。

36.5.2 e-Mail 联络人设置

1. 按 [新增] 新增完成所有邮件通知元件。
2. 将联系人加入到群组 A 之中，可以看到被加入到此群组的联系人显示的颜色是红色。



3. 设置群组数量，即可新增群组，此时会新增一个群组 B。重复步骤 a 与步骤 b 将联络人加入群组之中。



4. 将 e-Mail 联系人数据建立完成之后，点选 [导出] 可将数据导出备份，日后若需要重新建立或修改只要再点选 [导入] 导入该数据即可。
5. 全部都设置完成后，点选 [保存至 USB]，选择要保存的 U 盘位置，点选 [建立]，建立成功会出现 [建立成功!] 的信息。

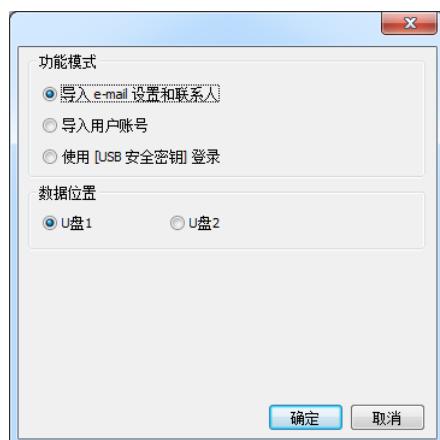


36.5.3 使用 EasyBuilder Pro 导入 e-Mail 设置和联系人

利用 EasyBuilder Pro 所建立的 [功能键] 元件，在动态操作面板触发此元件时，方可执行此导入

的动作，以下介绍 [功能键] 建立的步骤。

1. 在 EasyBuilder Pro 选择 [功能键] 的元件，选择“导入用户数据/使用[USB 安全密钥]”，接着按 [设置]。
2. 在 [功能模式] 选择 [导入 e-mail 设置和联系人]，[数据位置] 依用户欲导入的装置决定，接着按 [确定] 即完成设置。



 请点选此图标下载范例程序。此范例程序介绍如何透过功能键导入 e-mail 设置和联系人。

下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

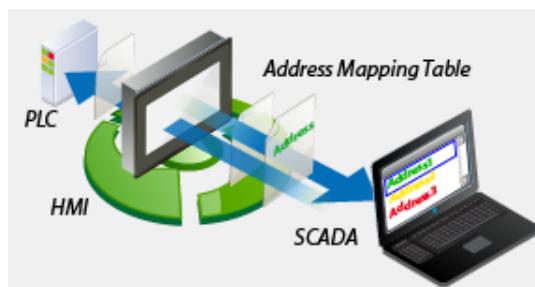
第三十七章 MODBUS 网关功能

本章节说明如何使用 MODBUS 网关功能并建立地址对应表。

37.1 概要

以往若要使用 SCADA (*Supervisory Control and Data Acquisition*) 软件去存取与 HMI 连接的 PLC 数据时，需透过数据传输先将 PLC 数据传送至 HMI 的本地地址，再于 PC 上使用 MODBUS TCP/IP 或 MODBUS RTU 通讯协议去读取 HMI 的本地地址将 PLC 数据取回。

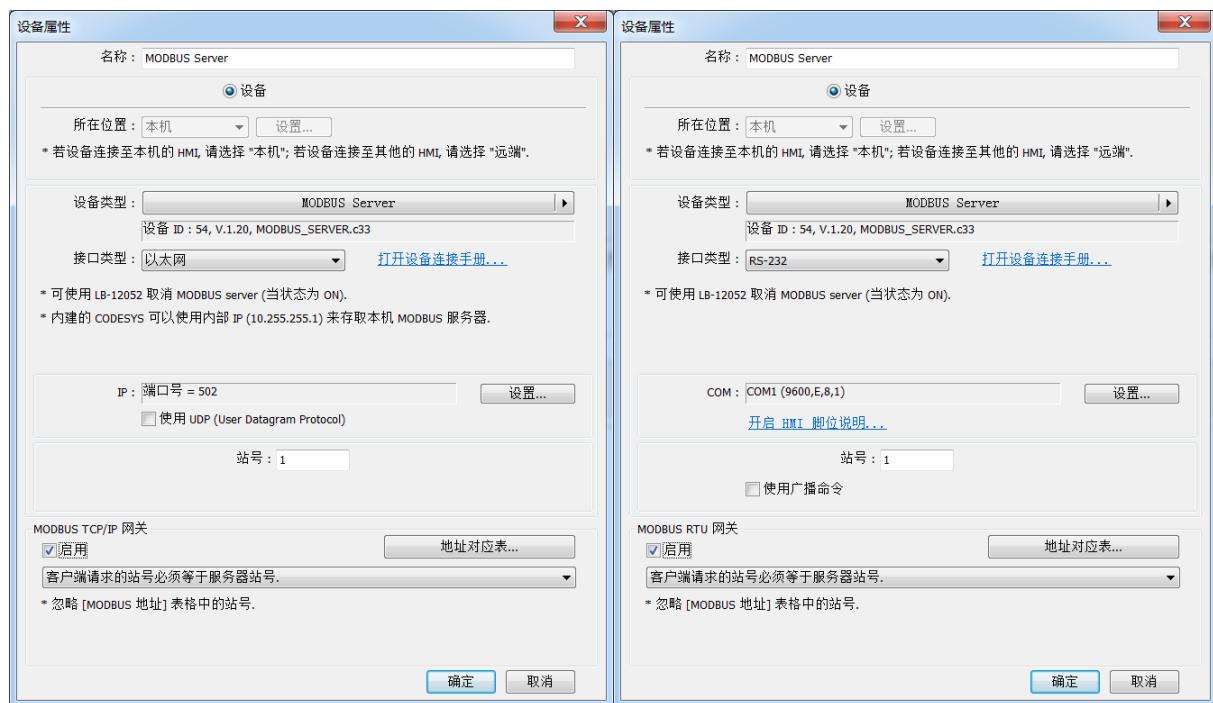
现在用户可以透过 EasyBuilder Pro 提供的 MODBUS 网关功能，将 MODBUS 与 PLC 的地址预先设置对应后，即可以直接利用 MODBUS TCP/IP 或 MODBUS RTU 通讯协议存取 PLC 上的数据。



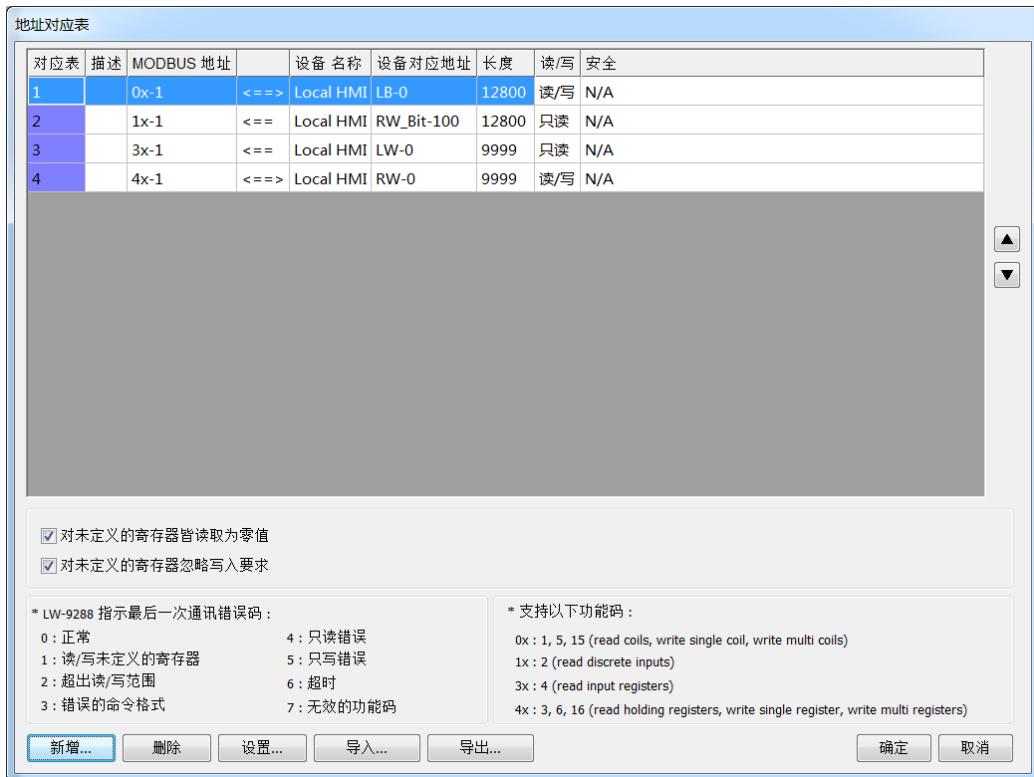
37.2 如何建立一个地址对应表

新增一个地址对应表，请依照下列步骤：

1. 于 [系统参数设置] » [设备清单] 新增欲监控的 PLC 设备。(以 FATEK FB Series 为例)
2. 新增一个 MODBUS Server ，接口可根据 MODBUS Client 的通讯接口选择使用以太网络或 COM 通讯端口，并启用 [MODBUS TCP/IP 网关] 或 [MODBUS RTU 网关]，如下图所示：



3. 点选 [地址对应表] 按钮后，会显示默认的对应表，用户可以依需求修改并新增其他对应表。



4. 假设，SCADA 需存取 FATEK FB Series PLC 的 D0 寄存器开始的连续 50 个地址，设置如下：



- (1) 设置欲对应的寄存器之地址模式，此范例为 [字]。
- (2) 设置欲对应的寄存器之存取模式，此范例为 [读/写]。
- (3) 设置欲对应的 MODBUS 起始地址，此范例为 [4x1]。
- (4) 设置欲对应的 PLC 起始地址，此范例为 [D0]。
- (5) 设置欲对应地址的范围长度，此范例为 [50]。
- (6) 选择是否要高/低字节或高/低字转换。

对应表	描述	MODBUS 地址		设备名称	设备对应地址	长度	读/写	安全
1	Access D0-D49	4x-1	<=>	FATEK FB/FBs/B1/B1z Series	D-0	50 字	读/写	N/A

上图的设置内容说明 MODBUS Server 4x1 ~ 4x50 地址对应到 FATEK FB Series PLC 的 D0 ~ D49 地址。

5. 完成以上设置后，SCADA 只需利用 MODBUS 协议，发送读/写 4x1 ~ 4x50 地址的命令，即可以直接存取 FATEK FB Series PLC 的 D0 ~ D49 地址。

37.3 地址对应设置须知

- [MODBUS TCP/IP 网关] 功能不支持使用 UDP。
- [MODBUS RTU 网关] 功能只支持于 cMT/cMT X 系列。
- MODBUS 客户端请求命令中的通讯站号，根据设备配置与需求，在以下三种模式中选择最适合的模式：

客户端请求的站号必须等于服务器站号

站号设置以 MODBUS Server 站号为主。

客户端请求的站号必须等于服务器站号.

* 忽略 [MODBUS 地址] 表格中的站号.

使用客户端请求的站号

站号设置以外部联机的 MODBUS Client 站号为主。不能同时有多台连到 MODBUS Server 且使用不同站号。

使用客户端请求的站号.

* 忽略 [MODBUS 地址] 表格中的站号.

* 忽略 [设备对应地址] 表格中的站号.

* 由客户端请求来指定目标站号.

客户端请求的站号必须等于表格中 MODBUS 地址设置

站号设置以地址对应表的 MODBUS 地址为主。可设置成 4x-1#100, 4x-2#100 代表有两台 MODBUS Client 使用站号 1 与站号 2 与 MODBUS Server 联机通讯，表示可以同时有多台联机。若在 MODBUS 地址没有设置站号则会使用设备预设站号。

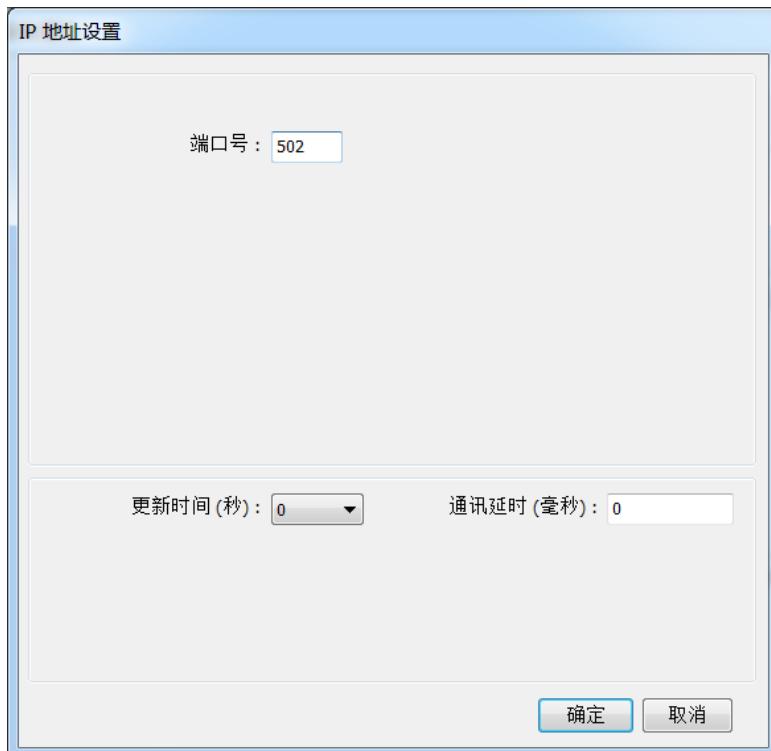
客户端请求的站号必须等于表格中 MODBUS 地址设置.

* 忽略 [设备对应地址] 表格中的站号.

* 由客户端请求来指定目标站号.

- 新增 MODBUS Server 的更新时间(秒)设置，让 MODBUS Server 具备快取功能，可处理多台

客户端频繁读取的情况。预设 0 秒代表不启用快取机制，设置时间大于 0 秒则表示启用快取机制。假设更新时间为 1 秒，当 Server 第一次收到客户端的命令，会执行转发去取得 PLC 数据，但在这 1 秒内，如果客户端再次询问相同寄存器的数据，Server 将会从快取中拿之前取得的 PLC 资料回复给客户端。



- 当客户端设备的寄存器并非连续，但客户又希望可以一次连续读写全部信息的时候，针对在地址对应表中未定义的寄存器，新增以下两个选项，让读写命令可以正常运作。

对未定义的寄存器皆读取为零值

对未定义的寄存器忽略写入要求

- 当地址定义为 32-bit 寄存器，客户端不支持单独读写该寄存器中的 16-bit (高/低字) 资料。
- 系统提供寄存器 LW-9288，可用来指示此功能数据传送是否正常。

各错误码表示如下：

数值	定义
0	正常
1	读取或写入未定义在地址对应表中的寄存器
2	读取或写入的地址范围超出单一地址对应表所定义的数据长度 (或是读取/写入跨表格的寄存器)
3	命令格式未遵循 MODBUS TCP/IP 通讯协议
4	修改只允许读取的寄存器
5	读取只允许写入的寄存器
6	在设置的时间内无法得到 PLC 的正确响应
7	使用了 MODBUS Server 不支持的功能码

- 各个对应表间定义的寄存器之地址范围不可重复。

- 启用 [MODBUS 网关] 功能后，EasyBuilder Pro 将取消 MODBUS Server 与 HMI 地址间原有的对应关系，包含：

- (1) 0x, 1x 对应到 LB
- (2) 3x, 4x 对应到 LW, RW

因此如需透过 0x, 1x, 3x, 4x 的命令来存取 LB 或 LW 的数据，仍需先将地址对应关系重新设置于 [地址对应表] 中，可参考下列设置内容。

对应表	描述	MODBUS 地址		设备名称	设备对应地址	长度	读/写	安全
1	0x <==> LB	0x-1	<==>	Local HMI	LB-0	12800 位	读/写	N/A
2	1x <==> LB	1x-1	<==>	Local HMI	LB-0	12800 位	只读	N/A
3	3x <==> LW	3x-1	<==>	Local HMI	LW-0	9999 字	只读	N/A
4	4x <==> LW	4x-1	<==>	Local HMI	LW-0	9999 字	读/写	N/A
5	3x <==> RW	3x-10000	<==>	Local HMI	RW-0	55536 字	只读	N/A
6	4x <==> RW	4x-10000	<==>	Local HMI	RW-0	55536 字	读/写	N/A

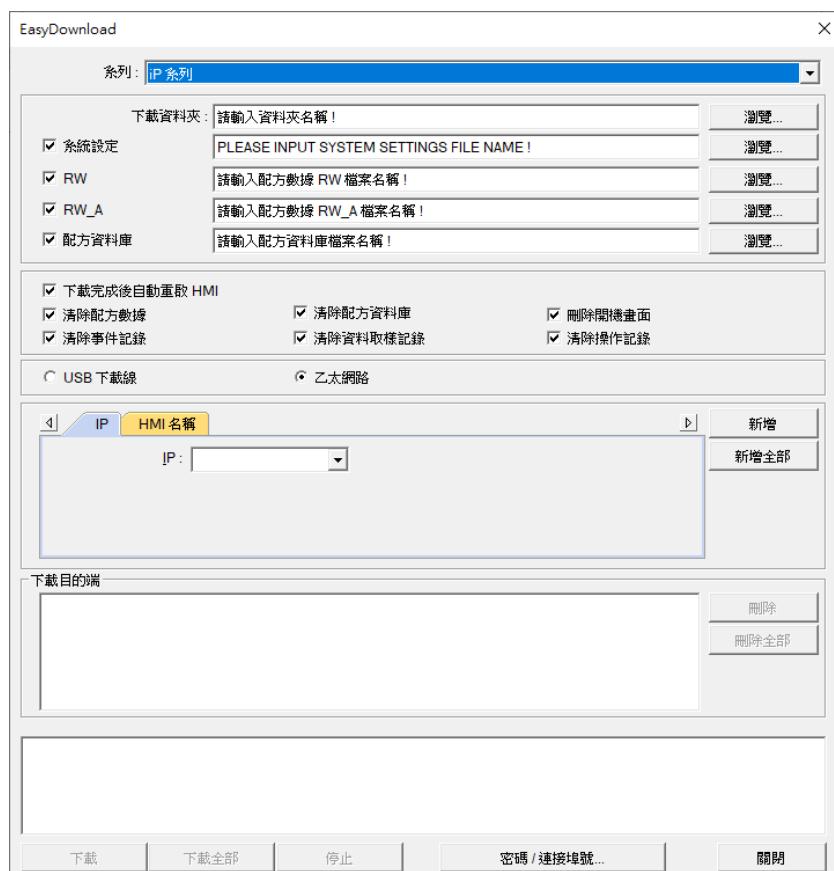
第三十八章 EasyDownload

本章节说明如何使用 EasyDownload 程序。

38.1 概要

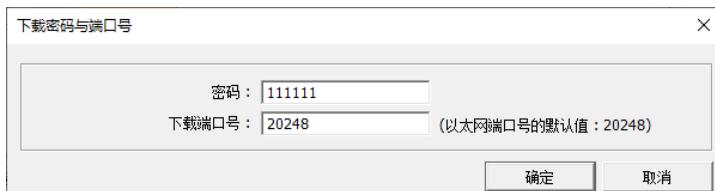
EasyDownload 程序可以透过以太网络或 USB 线来下载于 EasyBuilder Pro 编辑软件建立的工程文件下载数据。需先透过 EasyBuilder Pro 编辑软件的 [工程文件] 选单 » [建立使用在 U 盘与 SD 卡所需的下载数据] 建立工程文件下载数据。

38.2 设置

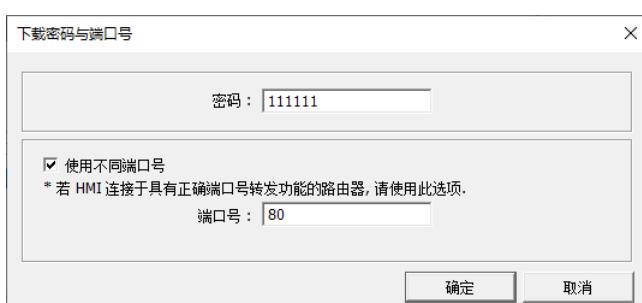


设置	描述
系列	选择欲下载的人机系列机型。
下载文件夹	选择欲下载的工程文件下载数据。 cMT Series / cMT X Series / IoT Gateway Series 机型下载需选择.cxob 档；非 cMT 机型需选择对应的文件夹。
配方数据 RW	若勾选，可浏览欲下载的配方数据 (.rcp) 文件。

配方数据 RW_A	若勾选，可浏览欲下载的配方数据 (.rcp) 文件。
配方数据库	若勾选，可浏览欲下载的配方数据库 (.db) 文件。
下载完成后自动启动 HMI	若勾选，下载程序完成后会自动重新启动 HMI。
清除配方数据	
清除配方数据库	
删除开机画面	若勾选，下载程序进行前会先清除 HMI 上所选取的数据。
清除事件记录	
清除资料取样记录	
清除操作记录	
USB 下载线	使用 USB 线传送文件至 HMI。 请先确认 USB 驱动是否正确安装至 PC。
以太网络	使用以太网络传送文件至 HMI。
IP	输入下载目标 HMI 的 IP 地址。
名称	输入下载目标 HMI 的名称。
搜寻	搜寻指定的 HMI 名称。
搜寻全部	搜寻在同一区网上的所有 HMI 名称。
新增	新增搜寻状态内所选择的 HMI 至下载目的端。
新增全部	新增搜寻状态内所有 HMI 至下载目的端。
下载目的端	欲下载工程文件的列表。
删除	删除下载目的端所选择的 HMI。
删除全部	删除下载目的端所有 HMI。
下载	点选后将开始下载程序。
下载全部	将下载目的端的所有 HMI 依序执行下载程序。
密码/端口号	输入 HMI 系统设置里所设置之下载密码与端口号。 非 cMT 系列:



cMT / cMT X 系列:





- 以 eMT3000 系列为范例，建立完成的下载文件夹格式如下所示，请选择第一层文件夹名称作为下载路径。

第一层文件夹	第二层文件夹	第三层文件夹
emt3000	001	
	002	
	Pub	driver
		font

- 第一层文件夹的名称将依型号不同而有所变化。
- 只有以太网络支持多屏下载。
- 当一次下载工程文件至多台 HMI 时，所有的 HMI 必须使用相同的密码与端口号。
- 工程文件是依序执行下载程序，因此必须在此刻被更新的 HMI 完成下载后，才会继续执行下一个 HMI 的下载工作。
- 为了避免因为某一台设备不在线导致过久的等待时间，等待时间将为 3 秒。
- EasyDownload 软件限制最多一次 512 台下载，也就是下载目的端内的人机数量最多可以新增 512 台。

第三十九章 数据保护

本章节说明如何使用 [数据保护] 功能。

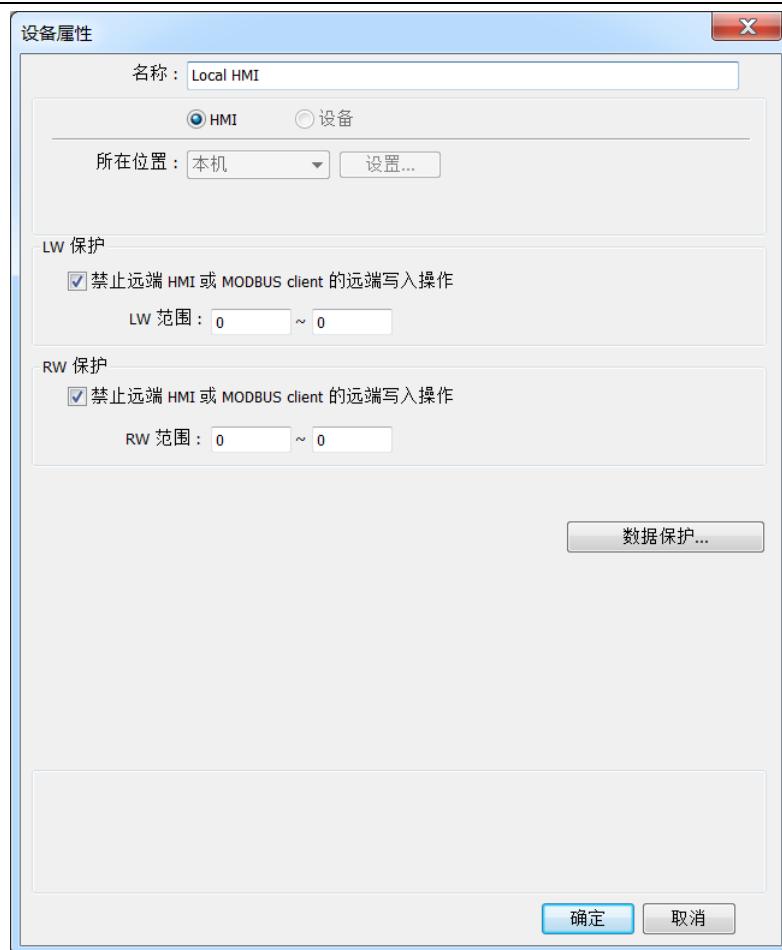
39.1 概要

本机 HMI 的字或位地址可以自定义操作时的限制。若欲设置此功能，请在 [系统参数设置] » [设备清单] 页签中点选 [本机 HMI] 并点选 [保护] 按钮。



39.2 设置

设置对话窗如下：

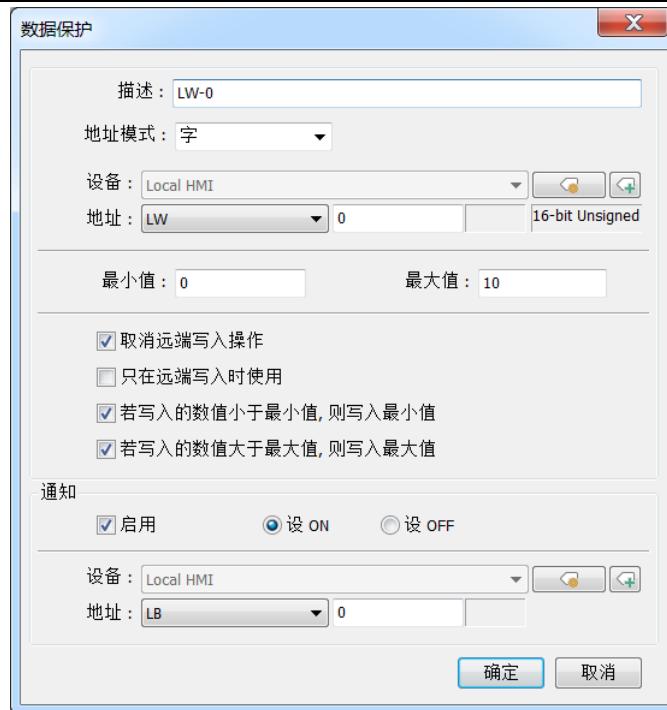


设置	描述
LW 保护	
禁止远程 HMI 或 MODBUS client 的远 程写入操作	可禁止远程 HMI 或 MODBUS client 写入指定的 LW 地址。
RW 保护	
禁止远程 HMI 或 MODBUS client 的远 程写入操作	可禁止远程 HMI 或 MODBUS client 写入指定的 RW 地址。

点选 [数据保护] 按钮后，可针对本地字地址或位地址设置写入操作时的限制。

39.2.1 字地址属性设置

设置与本地字地址相关的操作限制。

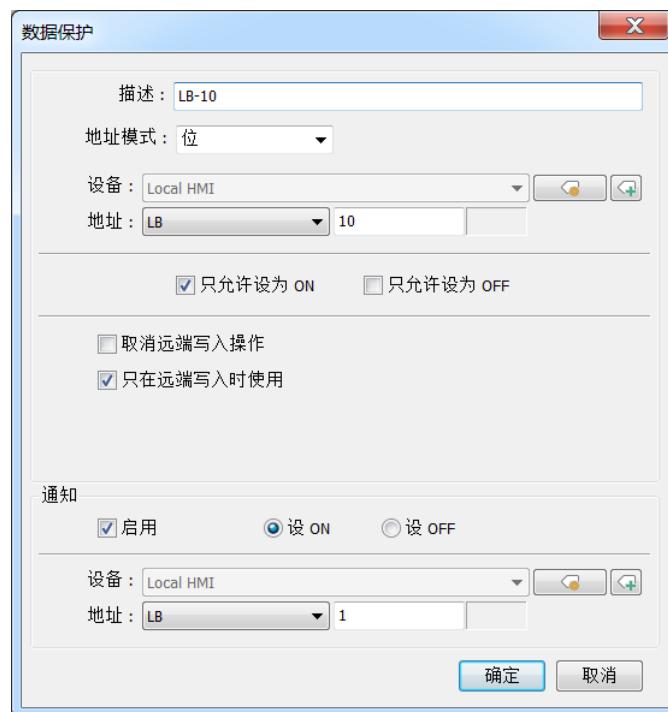


设置	描述
描述	输入关于此项目的说明或备注。
地址模式	选择 [字] 模式后，可设置相关属性。
最小值	设置此字地址欲限制输入的最小值。
最大值	设置此字地址欲限制输入的最大值。
取消远程写入操作	若勾选，远程 HMI 将无法写入此受保护的地址。
只在远程写入时使用	若勾选，将只有远程写入时的操作会有 [最小值] 与 [最大值] 的限制。
若写入的值小于最小值，则写入最小值	若勾选，当输入值小于 [最小值] 的设置时，系统将写入最小值。 若未勾选，当输入值小于 [最小值] 的设置时，系统将保留原来的数值。
若写入的值大于最大值，则写入最大值	若勾选，当输入值大于 [最大值] 的设置时，系统将写入最大值。 若未勾选，当输入值大于 [最大值] 的设置时，系统将保留原来的数值。
通知	当输入的值小于 [最小值] 或大于 [最大值] 时，系统将触发该通知位地址。

以上图为例，远程 HMI 将无法写入 LW-0，且当本地写入的数值大于 10 时，则会写入 10，同时触发通知位 LB-0 ON。

39.2.2 位地址属性设置

设置与本地位元地址相关的操作限制。



设置	描述
描述	输入关于此项目的说明或备注。
地址模式	选择 [位] 模式后，可设置相关属性。
只允许设为 ON	可限制此位地址只能被设为 ON。
只允许设为 OFF	可限制此位地址只能被设为 OFF。
取消远程写入操作	若勾选，远程 HMI 将无法写入此受保护的地址。
只在远程写入时使用	若勾选，将只有远程写入时的操作会有 [只允许设为 ON] 与 [只允许设为 OFF] 的限制。
通知	若启用，当勾选 [只允许设为 ON]，若欲将此受保护的位地址设为 OFF，系统将触发该通知位地址。 相反的，当勾选 [只允许设为 OFF]，若欲将此受保护的位地址设为 ON，系统将触发该通知位地址。

以上图为例，远程 HMI 将限制只能将 LB-10 设为 ON，而本地写入操作则无限制。若远程 HMI 欲将 LB-10 设为 OFF，系统将触发通知位 LB-0 ON。

第四十章 网络串流

本章节说明如何设置网络串流。

40.1 概要

网络串流功能，可在第三方装置上，透过网络浏览器串流显示连接在 HMI 的 USB 摄影机的影像。

 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

40.2 设置

在 EasyBuilder Pro 中并无特定元件设置网络串流的功能。网络串流功能为透过系统寄存器控制。要使用网络串流功能前，请使用位设置或宏指令将以下相关系统寄存器加入工程文件之中。

LB-

12356: 开启 (设 ON) / 关闭 (设 OFF) 网络串流服务器

LB-

12357: 网络串流服务器状态 (ON: 开启 / OFF: 关闭)

LB-12356 设置为 ON 即开启网络串流功能；LB12356 设置为 OFF 即关闭网络串流功能。

LB-12357 表示网络串流功能状态：若为 ON 表示串流功能启用中，若为 OFF 表示串流功能停用中。当 USB 摄影机未接上时，无法启用网络串流功能。

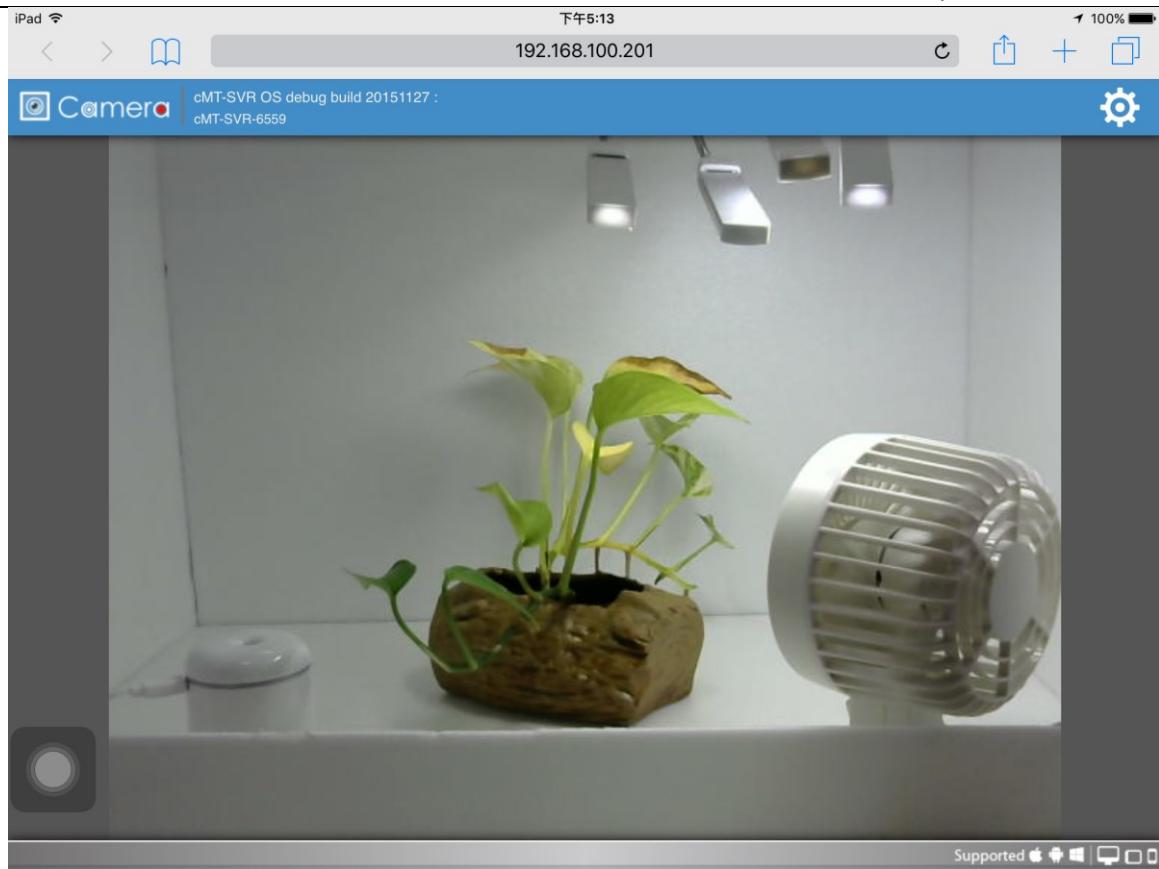
40.3 操作方式

确认网络串流服务器状态为开启后，要显示串流影像，请在浏览器中输入 HMI 的 IP 地址，并同时指定端口号 8080。如 IP 地址为 192.168.1.100，则地址栏输入：

错误!超链接引用无效。192.168.1.100:8080

范例 1

以下展示在 iPad 上使用 Safari 浏览器检视植物监控的静态影像。



Note

- 如使用 EasyAccess 2.0, HMI 的 IP 地址即为软件中所取得的虚拟 IP 地址。

40.4 支援机型

eMT 系列、cMT-HD 系列、XE 系列、cMT 系列及 cMT-X 系列皆支持网络串流。

请注意功能是否支持与 OS 版本有关, 请参考下列支持的 OS 版本, 如未列表则为出厂即支持此功能。

机型	OS 版本
eMT 系列	20150525 或更新版本
XE 系列 /eMT3070B	20150225 或更新版本
cMT-HD	20150508 或更新版本
cMT-SVR	20151117 或更新版本
cMT3090	20171024 或更新版本
cMT3151	20171129 或更新版本

第四十一章 能源管理

本章节说明如何使用能源需量设置来监看与记录用电量，并计算未来能源需量。

41.1 能源需量设置

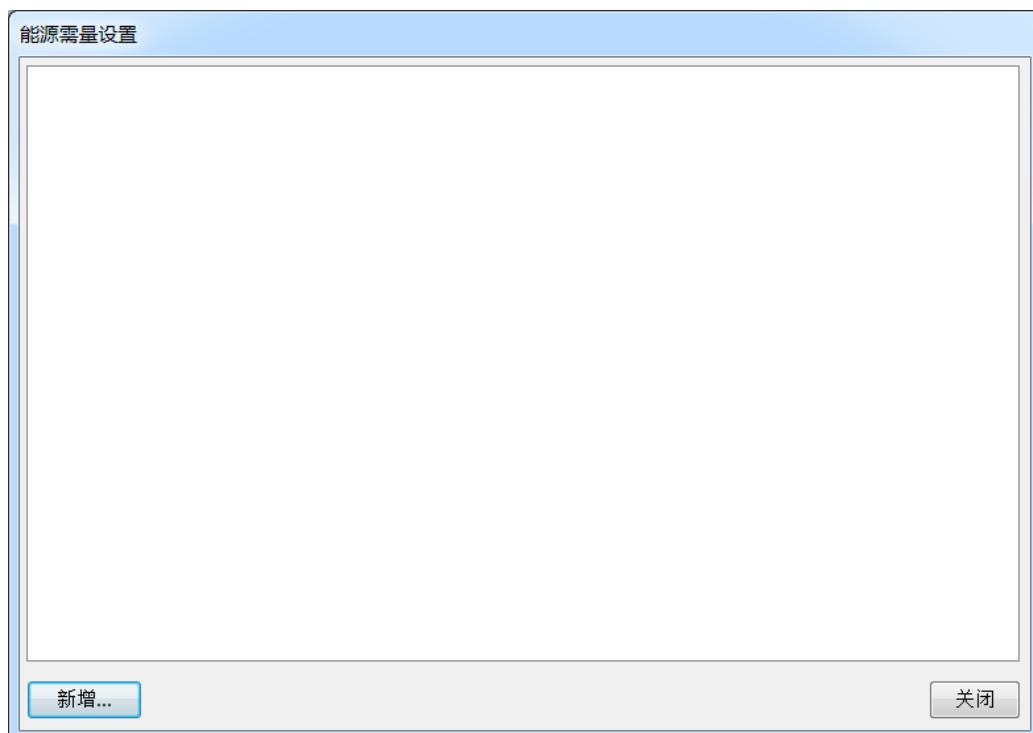
41.1.1 概要

透过能源需量设置的功能，能够利用需量周期 (T) 与需量更新频率 (t) 的设置计算出需量，因此可以得知用电量的多寡以达到节约能源的目的。

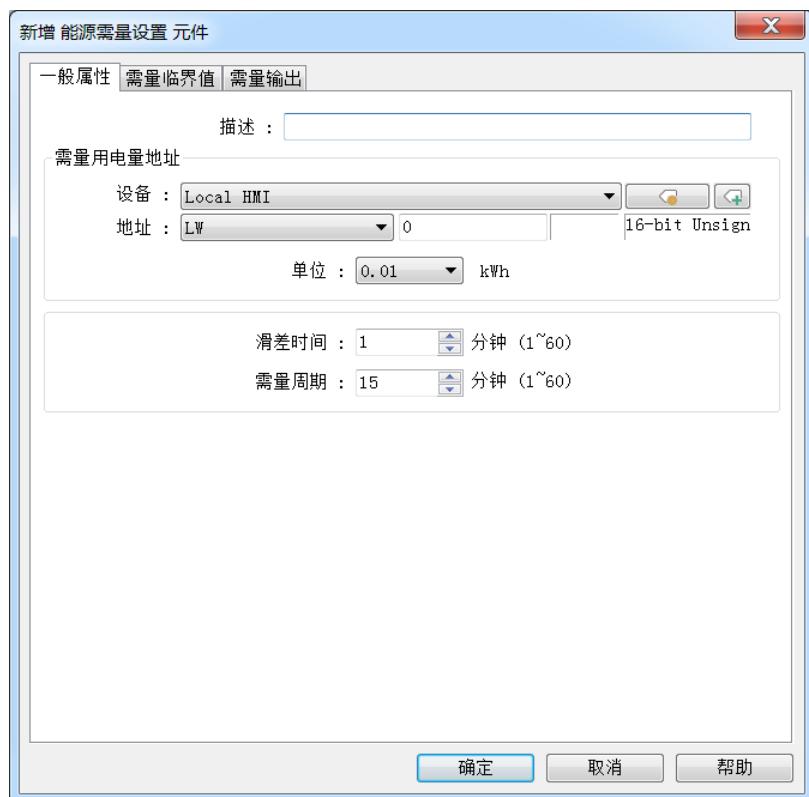
41.1.2 设置



点选菜单栏 [资料/历史]，并点选 [能源需量设置] 按钮，即会出现 [能源需量设置] 元件窗口，选择新增并正确设置一般属性以及需量临界值属性后按下确定键，即完成一个 [能源需量设置] 元件。



一般属性设置

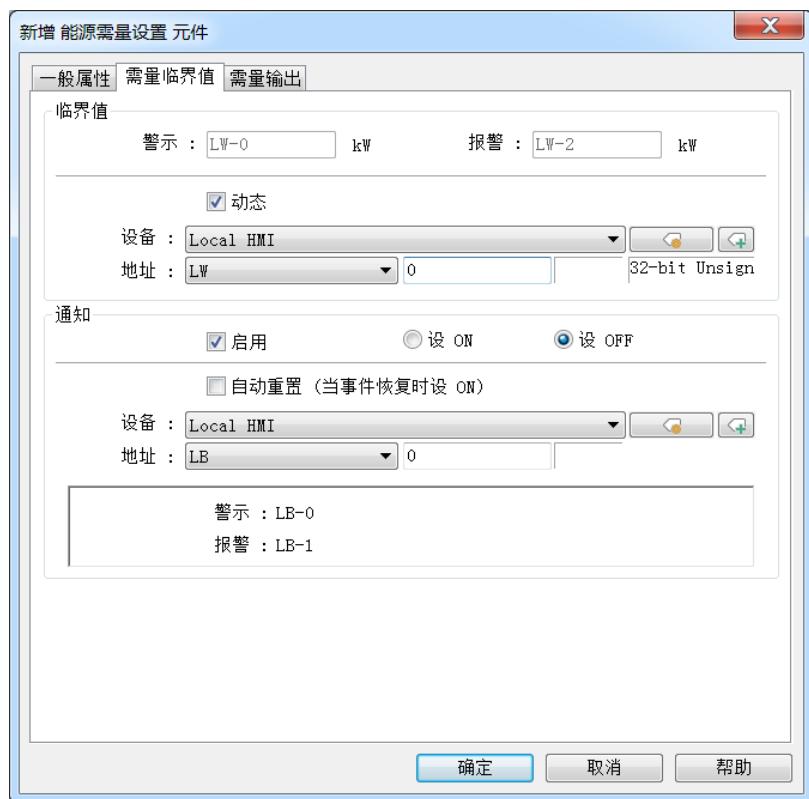


设置	描述
累积用电量地址	用电量的记录地址。单位可选择 0.1/0.01/0.001 千瓦小时。
控制	在控制地址设置控制命令 1 时，将清除所记录的需量输出。
需量更新频率(t)	设置记录一次用电量的时间。范围是 1~60 分钟。
需量周期(T)	设置计算一次需量的周期。范围是 1~60 分钟。

Note

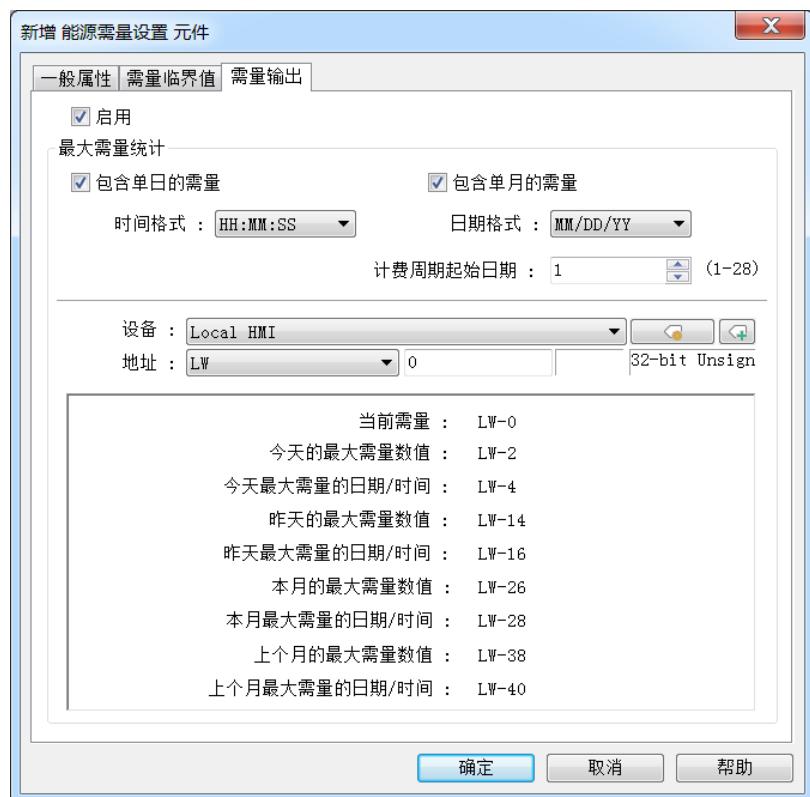
- 需量周期(T)必须是需量更新频率(t)的整数倍数。

需量临界值设置



设置	描述
临界值	可设置警示门坎与报警门坎数值，也可作动态设置。
通知	当需量数值超过警示临界值或报警临界值时，指定地址状态会改变。
自动重置	若勾选，表示需量数值恢复时，指定地址状态也会恢复成默认值。

需量输出设置



设置	描述
启用	开启后可记录当前需量值。
最大需量统计	可选择是否要记录当(前)日以及当(前)月的最大需量值。可选择时间与日期格式以及计费周期的起始日。

41.2 能源需量显示设置

41.2.1 概要

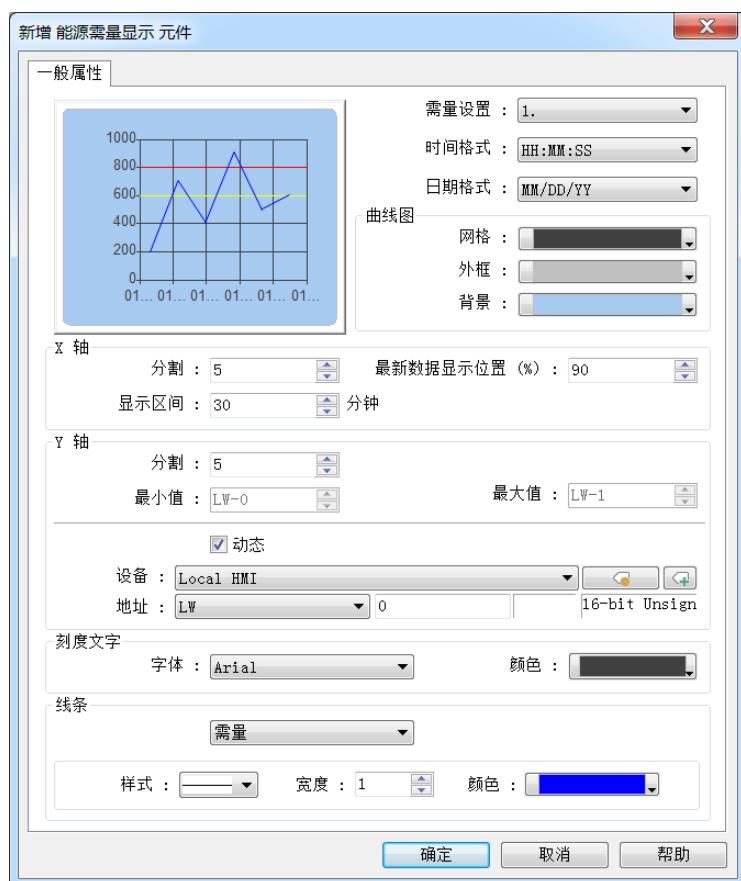
[能源需量显示] 元件可在人机接口运作时，将特定能源需量的信息用图形的方式展示出来。可以自由调整字体、网格、线段的颜色与大小，警示与报警临界线也可以在 [能源需量显示] 元件上显示。

41.2.2 设置



点选菜单栏 [资料/历史]，并点选 [能源需量显示] 按钮后，即会出现 [能源需量显示] 元件属性对话窗，正确设置各项属性后按下确定键，即可新增一个 [能源需量显示] 元件。

一般属性设置



设置

描述

能源需量元件

选择欲检视的能源需量数据。

索引

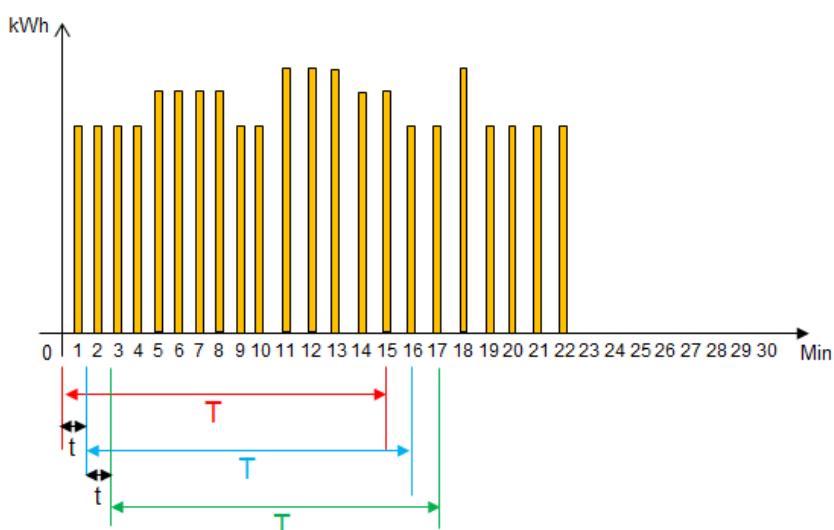
时间/日期格式

设置显示的时间与日期格式。

曲线图	设置网格、外框以及背景的颜色。
X 轴	设置分割数量、显示区间以及最新数据的显示位置 (50%~100%)。
Y 轴	设置分割数量以及上下限数值并且可动态设置。
刻度文字	可选择文字字体以及颜色。
线条	需量、警示以及警告三条线段的样式、宽度、颜色设置。

范例 1 能源需量算法

以下范例展示需量更新频率(t)和需量周期(T)与需量的关系。



1. 若需量更新频率(t)为 1 分钟，需量周期(T)为 15 分钟，如上图所示。
2. 第 1~15 分钟为红色周期，将用电量全部加起来并乘上 4 (必须计算成 1 个小时)，就可得到一个需量值(kwh)。
3. 第 2~16 分钟为蓝色周期，将用电量全部加起来并乘上 4 (必须计算成 1 个小时)，就可得到一个需量值(kwh)。
4. 第 3~17 分钟为绿色周期，将用电量全部加起来并乘上 4 (必须计算成 1 个小时)，就可得到一个需量值(kwh)。
5. 能源需量显示元件会将获得的需量值搜集起来并作成图表。
6. 如果 $t=3$, $T=15$, 则是变成最近 5 次电量相加并乘上 4 (必须计算成 1 个小时)。
7. 如果 $t=5$, $T=30$, 则是变成最近 6 次电量相加并乘上 2 (必须计算成 1 个小时)，以此类推。



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

第四十二章 IIoT

本章节说明如何使用 IIoT 的各种通讯协议。

42.1 MQTT

42.1.1 概要

[MQTT] 元件可将信息发送给 MQTT 服务器，亦可从 MQTT 服务器订阅主题。HMI 也可做为 MQTT 服务器，当 HMI 做为 MQTT 服务器时，不会发送信息至其他服务器。

42.1.2 设置

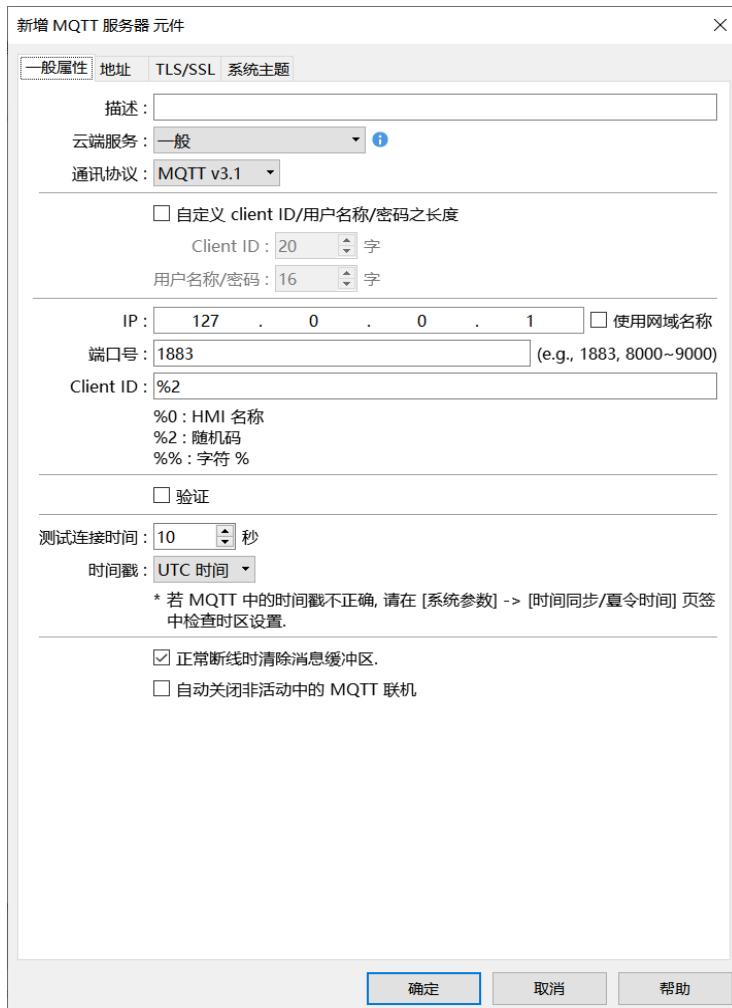


点选菜单栏[IIoT/能源管理] » [MQTT] 新增此元件。点选 [启用] 后会跳出设置窗口。



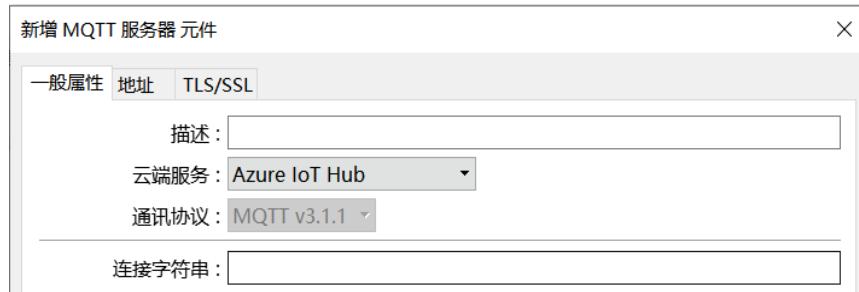
42.1.2.1 服务器设置

一般属性设置



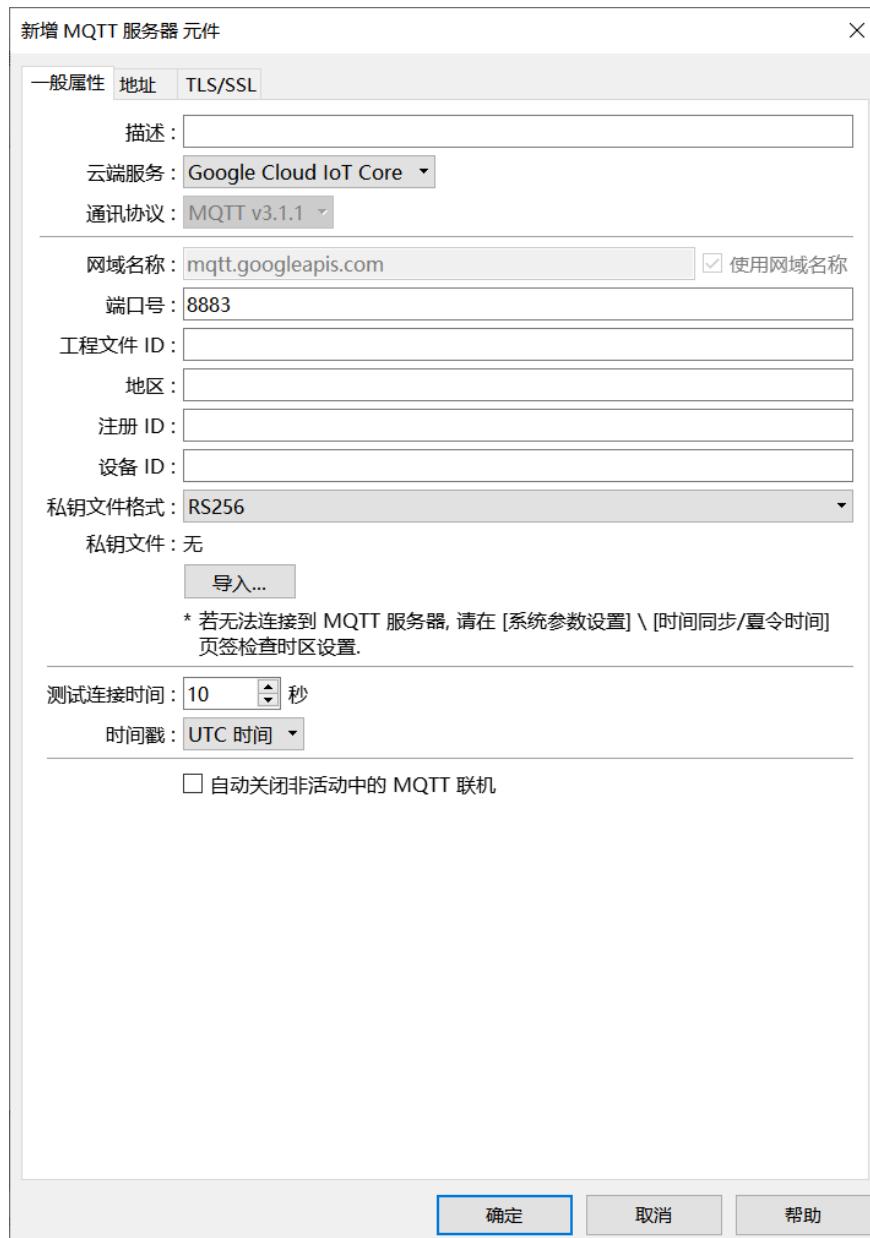
设置	描述
云端服务	一般 一般的 MQTT 发布-订阅主题模式。
AWS IoT	以 AWS IoT 为 Broker，使用 Thing 传递数据并支持 Shadow 功能。详细介绍请参考文件“AWS IoT 用户手册”。
Sparkplug B	Sparkplug B 是依据 IIoT 领域应用的使用特性，发展出标准 MQTT 未规范到的信息主题和信息内容，并能让未支持 MQTT 的终端装置也能够透过 Edge of Network (HMI) 间接进行 MQTT 数据传递。详细介绍请参考文件“Sparkplug B 快速入门手册”。
Azure IoT Hub	以 Microsoft Azure IoT Hub 为 Broker，简化设置步骤，填入正确的连接字符串即可通讯。连接字符串可以在 Microsoft Azure IoT Hub 的装

置细节内找到信息。



Google Cloud IoT Core

以 Google Cloud IoT Core 为 Broker，填入联机需求的参数与认证相关文件即可通讯。



通讯协议

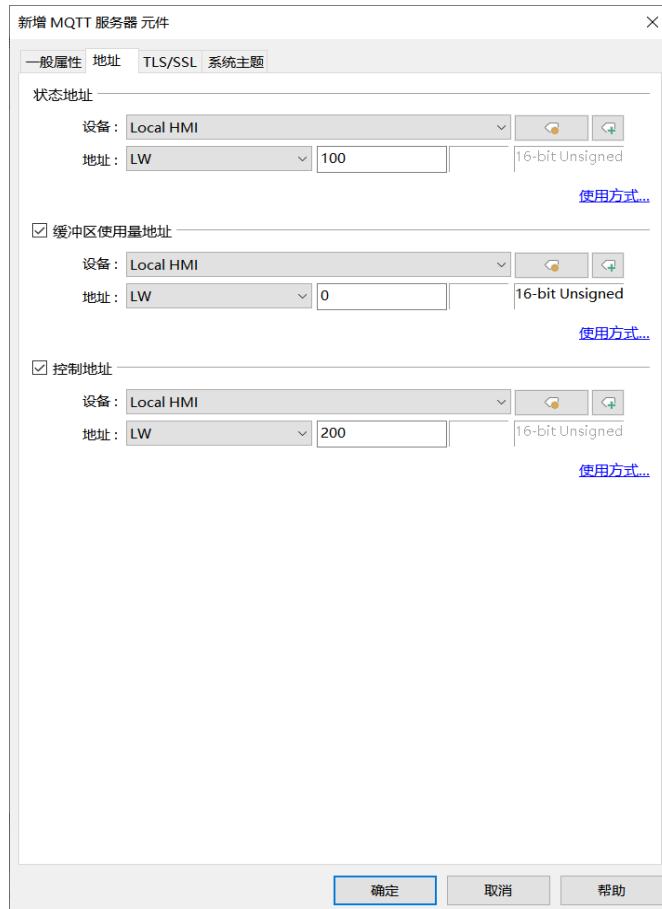
支援 MQTT v3.1 与 v3.1.1。

自定义 Client ID/

Client ID：上限 128 字。

用户名/密码之 长度	用户名/密码：上限 256 字。
IP	设置接收信息的 MQTT 服务器 IP。若输入 IP 地址 127.0.0.1，将会启动在人机上的 MQTT 服务器。
使用域名	支持使用域名指定服务器。
端口号	设置接收信息的 MQTT 服务器端口。
Client ID	登录名称。可使用变量做为登录名称。例如：输入%0，则 Client ID 即为 HMI 的名称。
验证	选择是否使用 [用户名] 及 [密码] 连接 MQTT 服务器。
用户名	连接 MQTT 服务器使用的 [用户名]。
密码	连接 MQTT 服务器使用的 [密码]。
测试连接时间	当 MQTT 服务器超过 [测试连接时间] 仍未收到 HMI 的测试信息，会视为 HMI 已断线。 备注：当使用仿真时，信息传递可能会延迟，但延迟时间最长不会超过 [测试连接时间]。HMI 上的信息则是会实时发送。
时间戳	本地时间 使用 HMI 时间做为时间戳。 UTC 时间 使用 UTC+0 时间。若时间戳不正确，请检查 [系统参数设置] » [时间同步/夏令时间] 页签的时区设置。
正常断线时清除消息缓冲区	选项启用时，自行中断联机时 (方式：设置 MQTT 服务器的命令控制地址为 2) 会清除缓冲区内的信息。反之缓冲区内信息会保留。预设为启用。
自动关闭非活动中的 MQTT 联机	当空闲时间超过 [最大空闲时间] 时会自动断线，直到下一次数据需要更新时才会再联机。 可选择是否只有在第一次联机时才会更新初始数值以及主题列表。 使用此项设置时，控制地址的开始/停止命令将无效。

地址设置



设置	描述																		
状态地址	<p>LW-n: 显示 [MQTT] 联机状态</p> <table border="1"><thead><tr><th>数值</th><th>描述</th></tr></thead><tbody><tr><td>0</td><td>不启用联机 MQTT 服务器</td></tr><tr><td>1</td><td>已断线或联机中</td></tr><tr><td>2</td><td>成功联机 MQTT 服务器</td></tr></tbody></table>	数值	描述	0	不启用联机 MQTT 服务器	1	已断线或联机中	2	成功联机 MQTT 服务器										
数值	描述																		
0	不启用联机 MQTT 服务器																		
1	已断线或联机中																		
2	成功联机 MQTT 服务器																		
	<p>LW-n+1: 错误提示</p> <table border="1"><thead><tr><th>数值</th><th>描述</th></tr></thead><tbody><tr><td>0</td><td>无错误</td></tr><tr><td>1</td><td>未知错误</td></tr><tr><td>2</td><td>联机失败</td></tr><tr><td>3</td><td>服务器拒绝存取</td></tr><tr><td>4</td><td>内建 MQTT 服务器端口号 不在允许范围内</td></tr><tr><td>5</td><td>无法解析的服务器名称</td></tr><tr><td>6</td><td>缓冲区已满</td></tr><tr><td>32</td><td>不正确的 Client ID</td></tr></tbody></table>	数值	描述	0	无错误	1	未知错误	2	联机失败	3	服务器拒绝存取	4	内建 MQTT 服务器端口号 不在允许范围内	5	无法解析的服务器名称	6	缓冲区已满	32	不正确的 Client ID
数值	描述																		
0	无错误																		
1	未知错误																		
2	联机失败																		
3	服务器拒绝存取																		
4	内建 MQTT 服务器端口号 不在允许范围内																		
5	无法解析的服务器名称																		
6	缓冲区已满																		
32	不正确的 Client ID																		

48	加密证书验证失败
256	已在联机中

缓冲区使用量地址 发布未成功的信息会先保存在内存内当作缓冲，最多为 10000 笔，地址数值显示单位为%，无条件进位。

LW-n: 显示缓冲区使用量

控制地址 LW-n: 控制 [MQTT 服务器] 执行或停止

数值	描述
0	就绪
1	开始
2	停止
3	更新

LW-n+1: 设置 MQTT 服务器的 IP 地址

LW-n+5: 设置 MQTT 服务器的端口号

LW-n+6: 设置联机至 MQTT 服务器的 Client ID

LW-n+26: 是否启用验证

数值	描述
0	停用
1	启用

LW-n+27: 设置联机至 MQTT 服务器的用户名

LW-n+43: 设置联机至 MQTT 服务器的密码

LW-n+59: 设定连线至 MQTT 服务器的网域名称

当云端服务选择 Azure IoT Hub 时，控制地址如下

LW-n: 控制 [MQTT 服务器] 执行或停止

数值	描述
0	就绪
1	开始
2	停止
3	更新

LW-n+1: 设置连接字符串(128 words)

TLS/SSL 设置

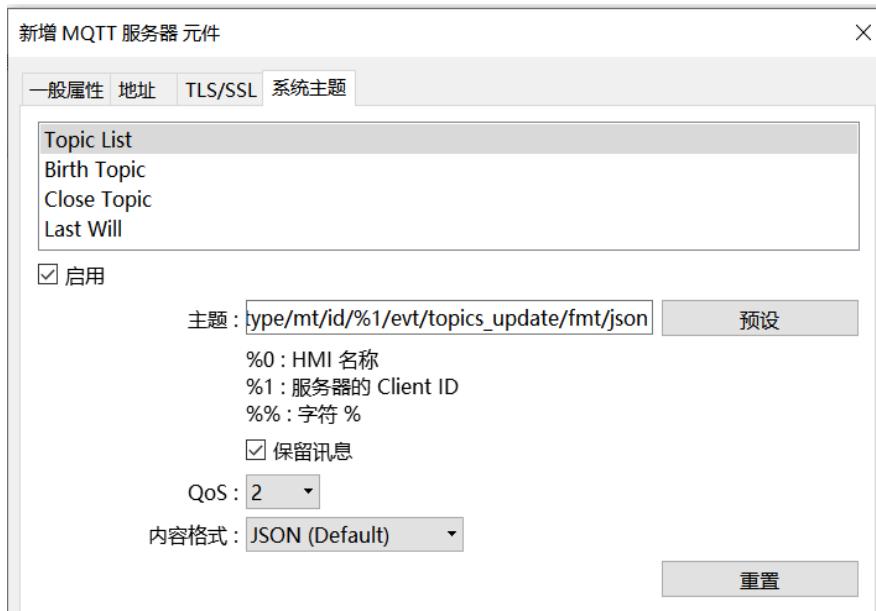


设置	描述
启用	启用 TLS/SSL 加密。可手动选择加密版本 TLS 1.0, TLS 1.1 或 TLS 1.2。 使用 TLS 1.1 及 TLS 1.2 时, HMI 的 OS 必须使用 20180323 或更新的版本。
服务器认证	启用 验证该服务器证书是否曾经过证书颁发机构单位 (CA) 认证。服务器证书是在建立联机时由服务器送出。 服务器名称需与证书信息相符 验证该服务器名称或 IP 是否与证书内的纪录符合。Domain name 与 IP 纪录是记载于证书内的 Subject Alternative Name 中。
客户端验证	私钥与客户端证书为让服务器验证客户端所需的数

据。

系统主题

目前有四种系统主题 HMI 可选择是否发布。若 HMI 有启用系统主题，则订阅者可透过订阅该主题，得知该 HMI 的主题列表或联机状态。



设置	描述
Topic List	HMI 内的主题列表。信息在 HMI 与服务器联机后发送至服务器。
Birth Topic	HMI 与服务器联机后，会发出的信息。
Close Topic	HMI 主动与服务器断线前，最后发出的信息。
Last Will	当 HMI 与服务器之间发生异常断线时，Last Will 的订阅端会收到此信息。HMI 在一开始建立联机时，就会将 Last Will 信息同步设置至服务器端。
主题	该系统主题的实际主题名称。
保留信息	MQTT 服务器会保留最新的一笔资料。
QoS	MQTT 提供三个级别的可靠性，称为服务质量。信息传送的服务质量决定了信息是否保证送达。 QoS 0: 信息只发送一次，不保证送达 QoS 1: 信息送达至少要一次 QoS 2: 信息送达刚好一次
内容格式	JSON (Default): 使用默认值

各系统主题的默认值：

红字表示为当下实际值

Topic list:

```
{  
    "d": {  
        "topics": [  
            {  
                "compression": "压缩类型",  
                "nickname": "主题名称",  
                "topic": "主题"  
            },  
            {  
                "compression": "压缩类型",  
                "nickname": "主题名称",  
                "topic": "主题"  
            }  
        ]  
    },  
    "ts": "当前时间"  
}
```

topics 内的消息依据实际主题设置有所不同。上为两个主题的例子。

Birth Topic:

```
{  
    "d": {  
        "connected": true  
    },  
    "ts": "当前时间"  
}
```

Close Topic:

```
{  
    "d": {  
        "connected": false  
    },  
    "ts": "当前时间"  
}
```

Last Will:

```
{
```

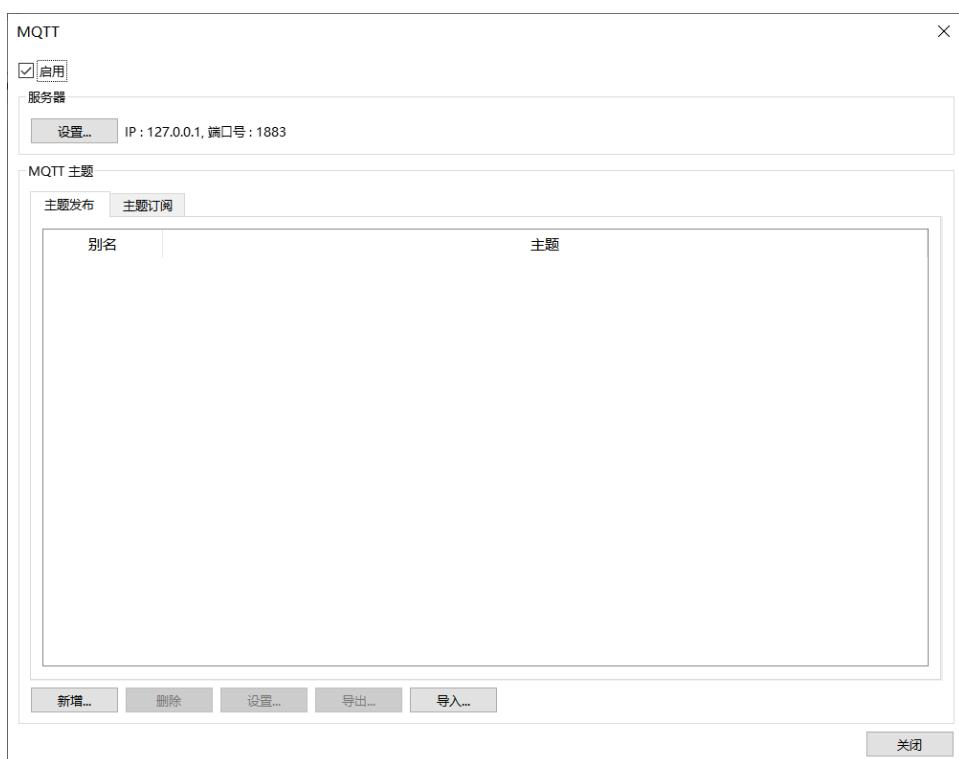
```
"d":{  
    "connected":false  
}  
}
```

JSON (Customized): 使用自定义内容。



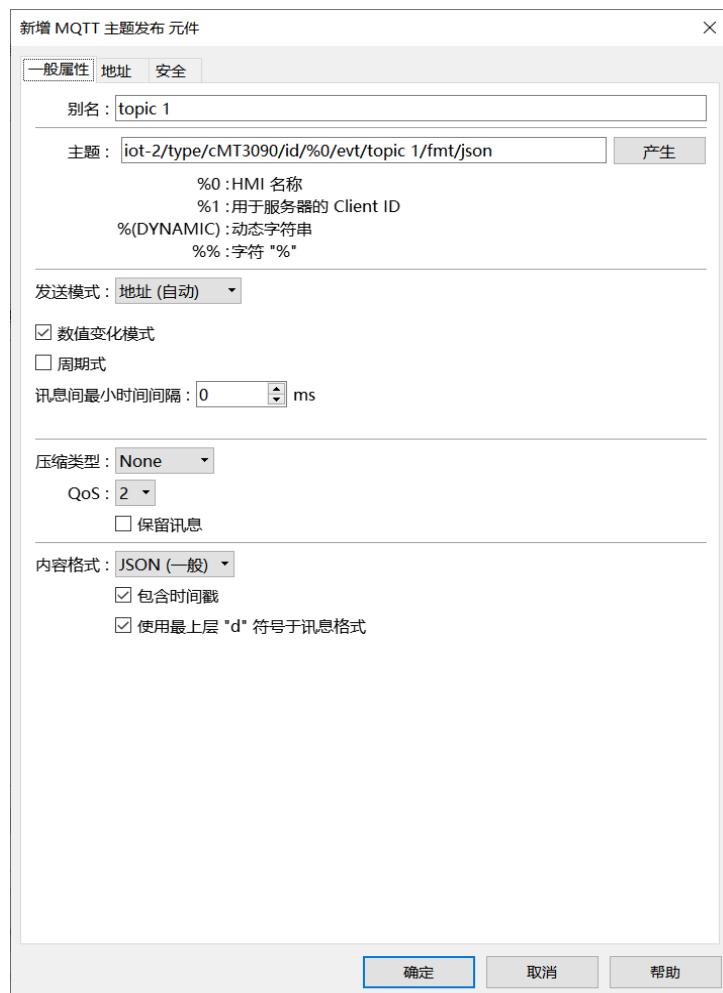
- 云端服务选择 Sparkplug B,Azure IoT Hub 与 Google Cloud IoT Core 时不支持 [系统主题] 分页功能。
- 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

2.1.1.7 MQTT 主题发布



选择 [新增] 可进入一般属性设置与地址设置，或是可直接使用 [导出]/[导入] CSV 文件功能来建立 MQTT 发布主题。MQTT 发布主题的数量上限为 255 件。

一般属性设置



设置

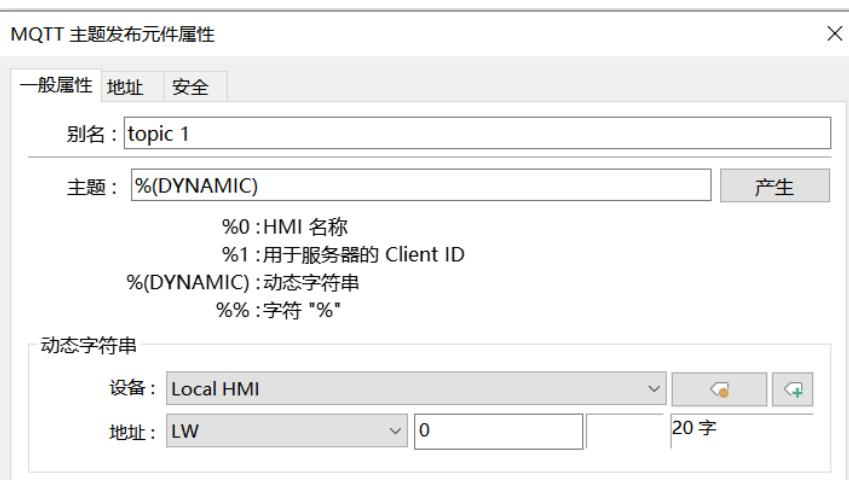
描述

别名

设置 MQTT 主题的项目名称。

主题

发送信息时，MQTT 服务器收到的主题。可使用变量做为主题内容。**%(DYNAMIC)** 用法：在主题字段输入 **%(DYNAMIC)**，则下方会产生一个可设置动态地址的选项。**%(DYNAMIC)** 的字符串内容亦可包含多个 topic level。例如：`myhome/groundfloor`。



当云端服务选择 Azure IoT Hub 时，主题发布有固定格式，用户只能自定义最后一个 level。



发送模式

地址(自动)

数值变化模式：

当任一数值有变化时，即发布 MQTT 信息。

周期式：

定时发布 MQTT 信息。

讯息间最长时间间隔：

可以设定讯息间最长时间间隔避免过度发布 MQTT 讯息。也就是当数值变化的间隔小于讯息间最长时间间隔时，则会将讯息放在缓存，待满足讯息间最长时间间隔才会再发布 MQTT 讯息。

地址(位触发)

指定位被触发时，即发布 MQTT 信息。

事件登录

发布来源可使用事件登录的数据。可选择当单一的事件登录项目或当类别下的任一项目触发时发布 MQTT 信息。

压缩类型

传输信息前，会先将信息压缩。被压缩的信息，在 MQTT 客户端要读取前，需先解压缩。可选择使用 zlib, gzip 或是 DEFLATE 算法来压缩或解压缩信息。

保留信息

勾选后，MQTT 服务器会保留最新的一笔资料。

包含时间戳

当内容格式使用 [JSON (一般)] 时才支持此功能，可手动决定是否要包含时间戳。

使用最上层“d”符

当内容格式使用 [JSON (一般)] 时才支持此功能。

号于信息格式

勾选后，信息格式如下：

```
{
  "d": {
    "addressName1": ...,
    "addressName2": ...
  },
  "ts": ...
}
```

未勾选，信息格式如下：

```
{  
    "addressName1": ...,  
    "addressName2": ...,  
    "ts": ...  
}
```

如图所示，未勾选的情况下，`ts` 和地址名称都是同层级的键值(key)。
因此，应避免将地址名称取为 `ts`。

QoS

MQTT 提供三个级别的可靠性，称为服务质量。信息传送的服务质量决定了信息是否保证送达。

0: 信息只发送一次，不保证送达

1: 信息送达至少要一次

2: 信息送达刚好一次

内容格式

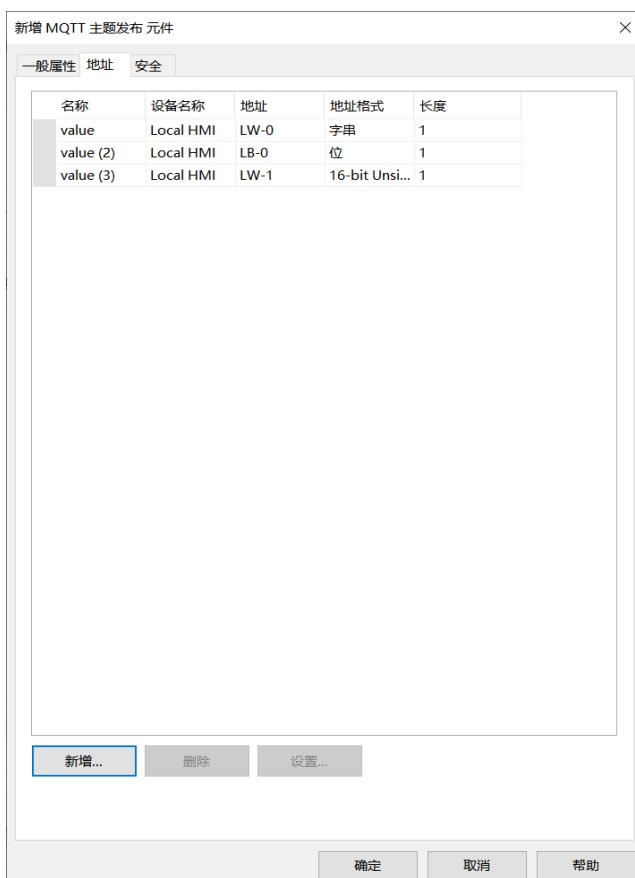
Raw data: 以 BYTE 数据组成的数据。

JSON (一般): 将所有数据放在成员 "`d`" 的 JSON 格式。

JSON (进阶): 可弹性自定义巢状结构的 JSON 格式。

地址设置

此章节说明当内容格式使用 [Raw Data] 与 [JSON (一般)] 时地址的设置。



设置

描述

新增

建立主题的地址来源。每一个地址可分别设置长度。

删除

删除地址。

设置**修改地址及名称。**

<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> 类型/地址 名称：<input type="text" value="value (3)"/> 类型 <input type="radio"/> 位 <input checked="" type="radio"/> 字 地址 设备：<input type="text" value="Local HMI"/> <input type="button" value="..."/> <input type="button" value="新建"/> <input type="button" value="删除"/> 地址：<input type="text" value="LW"/> <input type="button" value="..."/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="32-bit Float (1)"/> <p>* 您可以使用标签库中的转换标签来转换数据。</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 包括在发送的所有讯息中 <input checked="" type="checkbox"/> 启用小数点以下位数之个数 <input type="button" value="4"/> <input type="button" value="上移"/> <input type="button" value="下移"/></p> </div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> 类型/地址 名称：<input type="text" value="value (3)"/> 类型 <input type="radio"/> 位 <input checked="" type="radio"/> 字 地址 设备：<input type="text" value="Local HMI"/> <input type="button" value="..."/> <input type="button" value="新建"/> <input type="button" value="删除"/> 地址：<input type="text" value="LW"/> <input type="button" value="..."/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="字符串 (1)"/> <p>* 您可以使用标签库中的转换标签来转换数据。</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 包括在发送的所有讯息中 <input checked="" type="checkbox"/> 移除 JSON 数组括号 '[' 和 ']' <input checked="" type="checkbox"/> 自动跳脱特殊字符</p> </div>
<input type="button" value="确定"/>	<input type="button" value="确定"/>

设置**描述****移除 JSON 数组括号 '[' 和 ']'**

在使用非数组位或字符时可手动移除数组符号。

启用小数点后位数之个数

当地址格式使用 **Float** 浮点数时，可以选择小数点后的位数。

自动跳脱特殊字符

cMT/cMT X 系列支援当地址格式为字串时，可以选择自动跳脱特殊字符。
 MQTT 字串可能含有 JSON 的关键字(像是 " 和 \)导致 JSON 解析(JSON parsing)时失败。启用此功能后，发送的字串内容如有关键字，将会自动跳脱，也就是当有 " 符号时则发送 \", 当有 \ 符号时则发送 \\，让 MQTT 字串可以被正常解析。

**Note**

- 一个 tag 长度最多可使用 255 个 word。

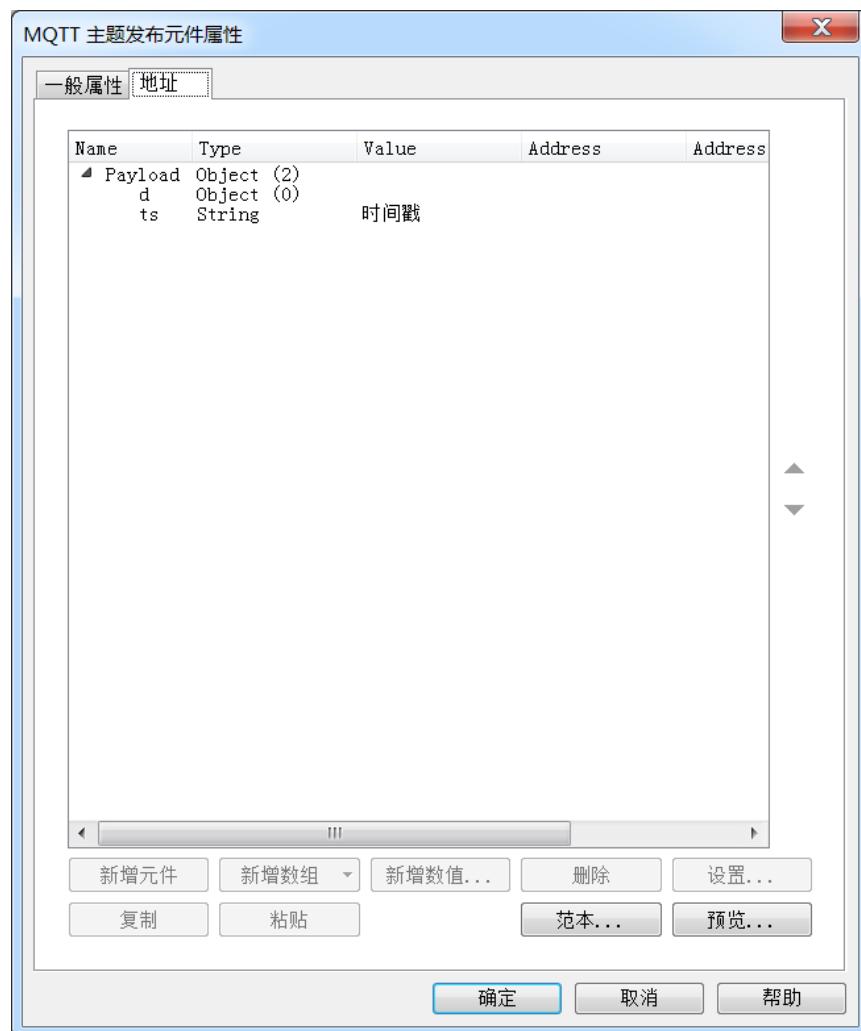
安全设置



当寄存器状态符合设置时，才会发布该主题。如上图，当 LB-0 为 ON 时，此主题才会发布。

地址设置 [JSON (进阶)]

此章节说明当内容格式使用 [JSON (进阶)] 时地址的设置。[JSON (进阶)] 支持巢状结构，可使用元件、数组等形式，时间戳及数据名称亦可自定义，具有较弹性的设计方式。



以上图为例，若使用上图的设置，在订阅端将会收到以下形式的 MQTT 信息。

```
{
  "Topic Name" : "JSON Enhanced",
  "Object" : {
    "LW-0" : [ 1 ],
    "LW-1" : [ 2 ],
    "LW-2" : [ 3 ]
  },
  "Array" : [ [ 4 ], [ 5 ], [ 6 ], [ "AABBCCDD" ] ],
  "timestamp" : "2019-02-19T06:52:13.846038"
}
```

设置	描述
新增元件	新增一个数据元件。元件中可有多个数据格式，每个数据格式各自有名称及数值。元件的数据使用大括号 {} 包括。
新增数组	新增一个数据数组。数组中可有多个数据格式，但只会有 一个名称。元件的数据使用中括号 [] 包括。
新增数值	新增一个数值、字符串或时间戳。当为数值或字符串时，可为固定数值或从指定地址读取数据。
删除	删除选定的字段。

设置

修改选定的字段。若选择的字段为元件及数组时，仅可修改名称。但元件及数组包括的数值可修改参数。

复制

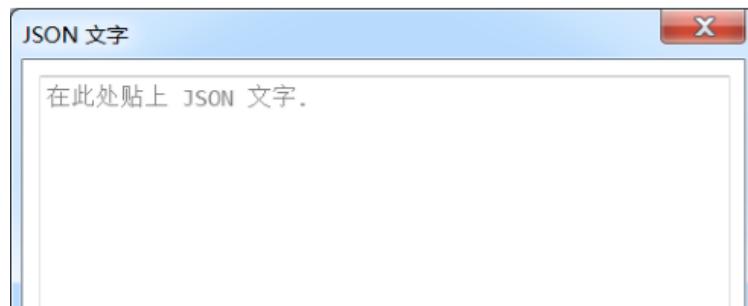
复制选定的字段。

贴上

在选择的字段贴上之前复制的部分。

范本

在此贴上 JSON 文字，系统会自动编排成符合此 JSON 格式的架构，省去自行定义的时间。

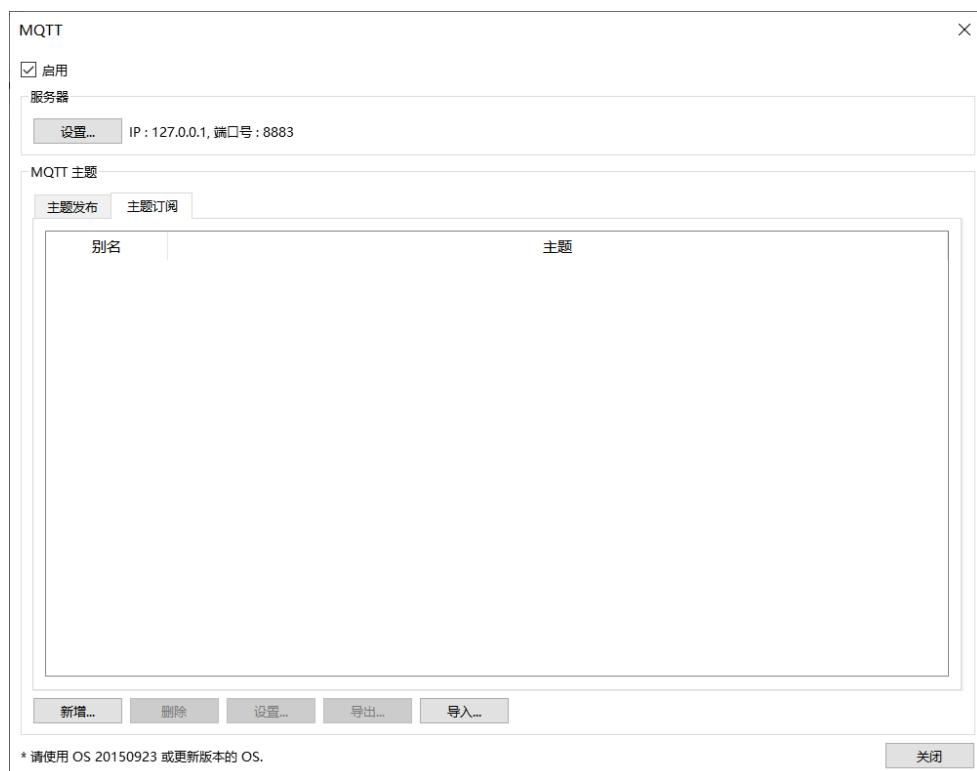
**预览**

用容易阅读的格式预览 JSON 数据。

**Note**

- 一个 Topic 最多可使用 512 个节点 (包含 payload)，一个 tag 长度最多可使用 255 个 word。

2.1.1.8 MQTT 主题订阅



选择 [新增] 可进入一般属性设置与地址设置，或是可直接使用 [导出] / [/导入] CSV 文件功能来建立 MQTT 订阅主题。MQTT 订阅主题的数量上限为 255 件。

一般属性设置

此章节说明当内容格式使用 [Raw Data] 与 [JSON (一般)] 时地址的设置。

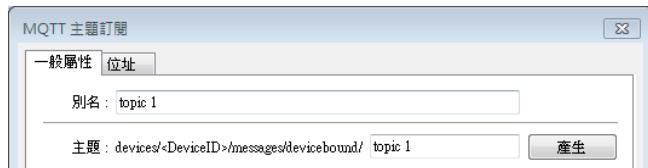


设置	描述
别名	设置 MQTT 主题的项目名称。
主题	从 MQTT 服务器订阅的主题。可使用动态字符串订阅。%(DYNAMIC) 用法：在主题字段输入 %(DYNAMIC)，则下方会产生一个可设置动态地址的选项。%(DYNAMIC) 的字符串内容亦可包含多个 topic level。例如：myhome/groundfloor。



当云端服务选择 Azure IoT Hub 时，主题订阅有固定格式，用户只能自定义最后一个 level，必须与主题

发布对应。



压缩类型

订阅主题的传输压缩必须与发布主题相同。

验证时间戳

用户可自行决定是否要验证时间戳。勾选表示收到的数据时间戳必须严格递增才会更新，否则会被判断成为过时的数据而不更新。

使用最上层“d”符号于

勾选后，信息格式如下：

```
{
  "d": {
    "addressName1": ...,
    "addressName2": ...
  },
  "ts": ...
}
```

信息格式

未勾选，信息格式如下：

```
{
  "addressName1": ...,
  "addressName2": ...,
  "ts": ...
}
```

请依照数据源选择适当的设置。

QoS

MQTT 提供三个级别的可靠性，称为服务质量。信息传送的服务质量决定了信息是否保证送达。

0: 信息只发送一次，不保证送达

1: 信息送达至少要一次

2: 信息送达刚好一次

内容格式

Raw data: 未有特定格式的原始数据。

JSON (一般): 单层结构的 JSON 格式。

JSON (进阶): 可弹性自定义巢状结构的 JSON 格式。

操作模式

主题订阅可以设置模式

自动：收到数据立即将数值写至地址。

手动：收到信息后，先将数值暂存至缓冲区，等到控制地址收到执行指令，才将数值写至地址。缓冲区保存上限为一百笔。

控制地址 (手动模式)

LW-n: 命令

数值	描述
1	将缓冲区里最旧一笔的数据写入地址。缓冲区里若

	有十笔数据，可下十次命令 1 依序写入地址。
2	将缓冲区里最新的一笔数据写入地址，并清空缓冲区里所有数据。

LW-n+1: 执行结果

数值	描述
0	目前寄存器中没有数据
1	执行结果成功
2	此主题订阅目前处于关闭状态，执行失败(见 MQTT 主题订阅 安全设置)

LW- n+2: 未处理的信息

缓冲区中的数据数量。

地址设置



设置

描述

新增

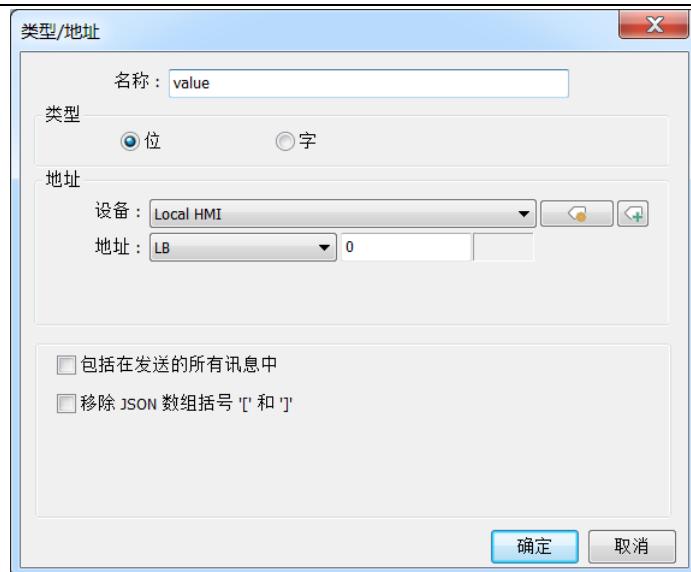
建立订阅主题后数据放置的地址。每一个地址可分别设置长度。

删除

删除地址。

设置

修改地址及名称。



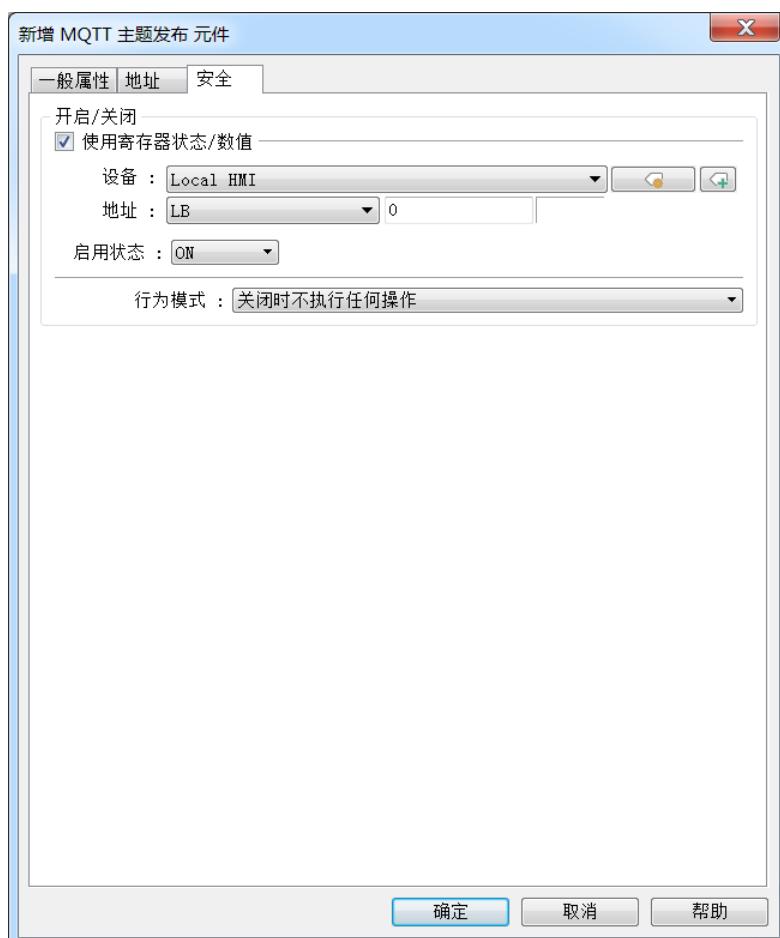
设置

移除 JSON 数组括号 '[' 和 ']'

描述

在使用非数组位或字符的时候可手动移除数组符号。

安全设置



当寄存器状态符合设置时，才会订阅该主题。如上图，当 LB-0 为 ON 时，才会订阅该主题。

地址设置 [JSON (进阶)]

此章节说明当内容格式使用 [JSON (进阶)] 时地址的设置。[JSON (进阶)] 支持巢状结构，可使用元件、数组等形式，时间戳及数据名称亦可自定义，具有较弹性的设计方式。



设置	描述
新增元件	新增一个数据元件。元件中可有多个数据格式，每个数据格式各自有名称及数值。元件的数据使用大括号 {} 包括。
新增数组	新增一个数据数组。数组中可有多个数据格式，但只会有 一个名称。元件的数据使用中括号 [] 包括。
新增数值	新增一个数值、字符串或时间戳。当为数值或字符串时，可为固定数值或从指定地址读取数据。
删除	删除选定的字段。
设置	修改选定的字段。若选择的字段为元件及数组时，仅可修改名称。但元件及数组包括的数值可修改参数。
复制	复制选定的字段。
贴上	在选择的字段贴上之前复制的部分。
范本	在此贴上 JSON 文字，系统会自动编排成符合此 JSON 格式

的架构，省去自行定义的时间成本。



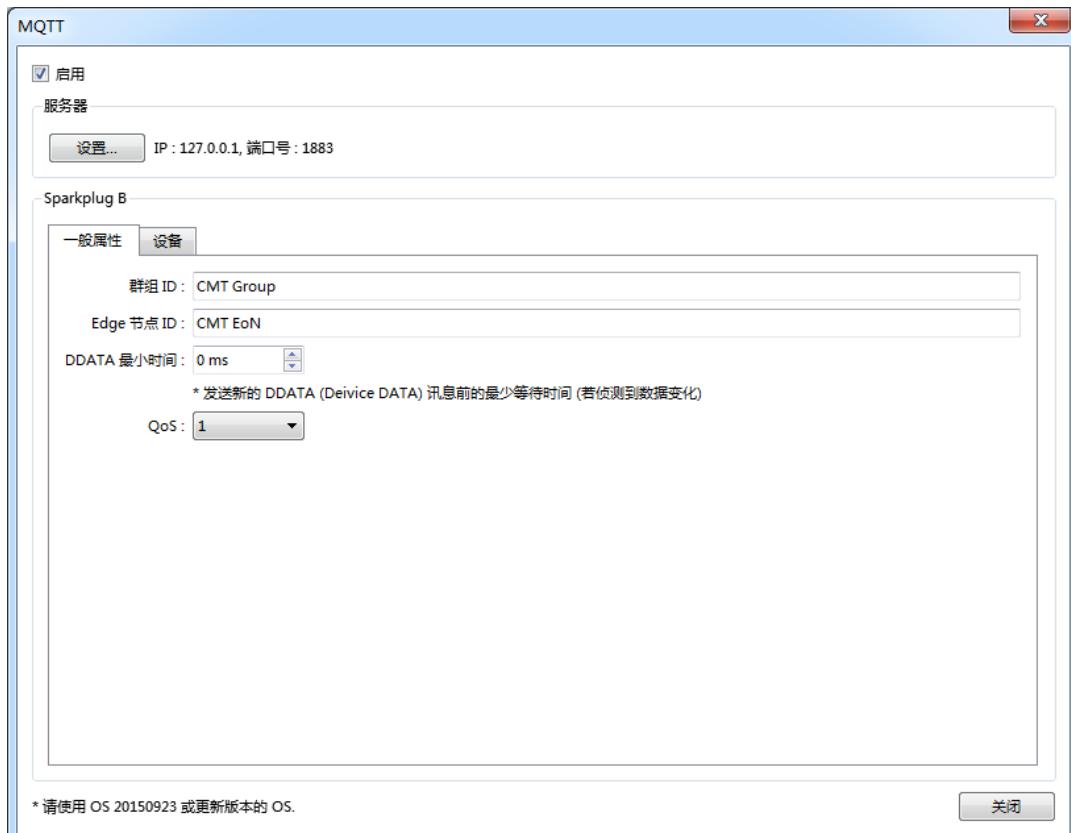
Note

- Amazon Web Service(AWS) IoT Core 的可支持标准 MQTT 协议。使用上请注意：
 1. 主题最多仅能使用八层，例如 iot-2/type 为两层。
 2. 不支持 [一般属性] 的验证功能，需使用 [TLS/SSL] 的证书方式验证。
 3. 仅支援 QoS 0 与 QoS 1。
 4. 不支持主题发布的 [保留信息] 功能。

2.1.1.9 Sparkplug B

当云端服务设置为 Sparkplug B 时，一般属性及设备设置介绍如下。

一般属性设置



设置

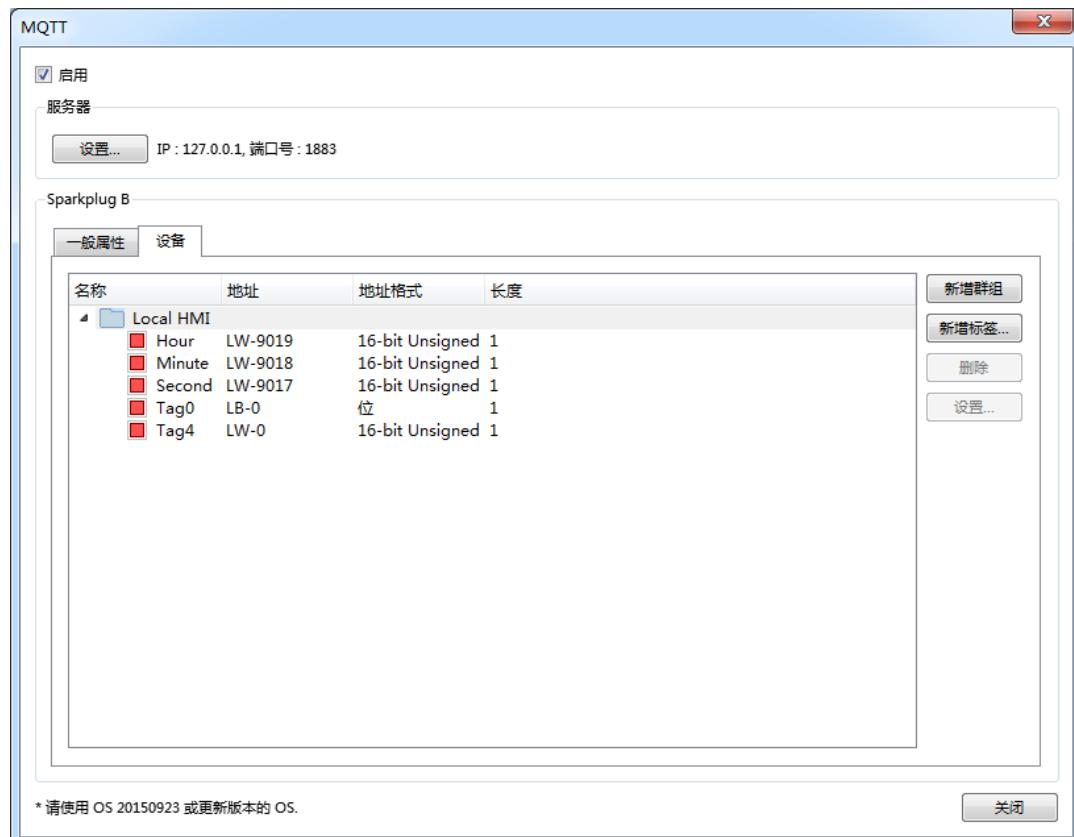
描述

群组 ID

识别此 Edge Of Network Nodes 所属的群组 ID。

Edge node ID	识别此 Edge Of Network Node 的 ID。
DDATA 最小时间	若侦测到数据变化，发送新的 DDATA (Device DATA) 信息前的最少等待时间。
QoS	<p>MQTT 提供三个级别的可靠性，称为服务质量。信息传送的服务质量决定了信息是否保证送达。</p> <p>0: 信息只发送一次，不保证送达 1: 信息送达至少要一次 2: 信息送达刚好一次</p>

设备设置



设置	描述
新增群组	新增群组来管理标签。
新增标签	新增此 EoN Node 在 MQTT Engine 监控的标签。名称不可为空白。
删除	删除已存在的群组或标签。
设置	设置已存在的群组或标签



请点选此图标下载范例程序。下载范例程序前，请先确定已连上网络线。

42.2 OPC UA 服务器

42.2.1 概要

OPC UA(Unified Architecture)是在工业自动化产业的通讯标准。具有数据通讯不受限于平台、统一访问机制、通讯的标准化以及安全证书机制的特性。cMT / cMT X 系列人机支持 OPC UA 服务器的角色，可以利用 OPC UA 客户端 (Client) 软件存取人机或 PLC 上的地址标签信息，进一步达到垂直整合的成果。

软硬件需求：

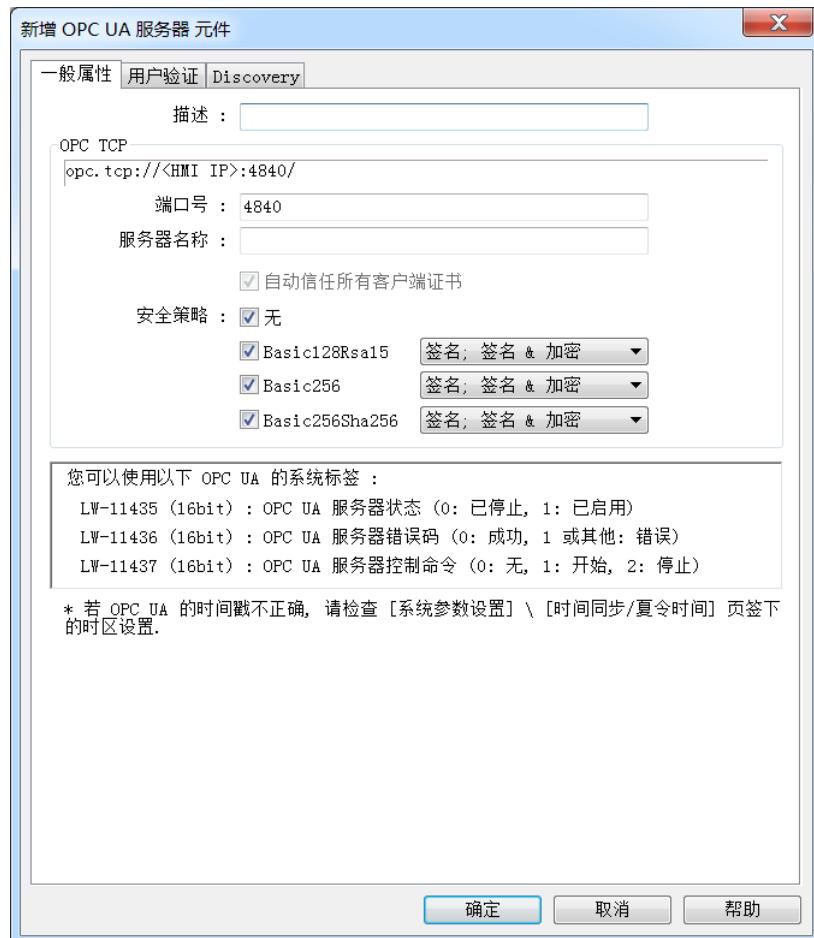
- 支援机型：cMT / cMT X 系列。* cMT-SVR / cMT-SVR-200 和 cMT-HDM / cMT-FHD / cMT-FHDX 需额外载入授权。
- 支持软件：Easy Builder Pro v5.06.01 or later version
- 建议 OPC UA 客户端程序：Unified Automation UaExpert

42.2.2 设置

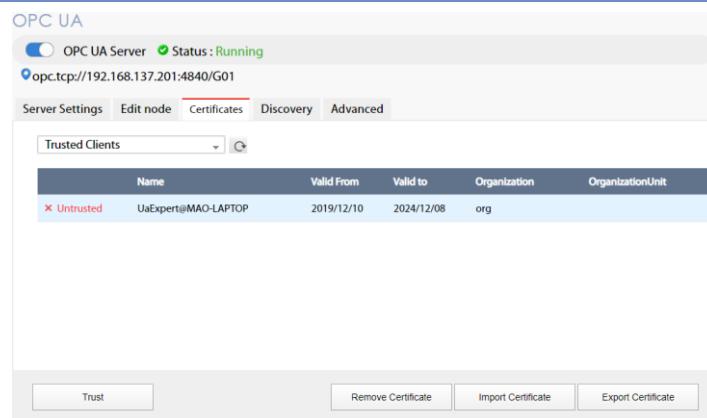


点选菜单栏[IIoT/能源管理] » [OPC UA 服务器] 新增此元件。点选启用后会跳出设置窗口。

一般属性设置



设置	描述
描述	对于此元件的描述。
OPC TCP	服务器的 URL 地址。
端口号	设置客户端连进来需要的端口号，预设为 4840。
服务器名称	填写服务器的名称，可空白。 自动信任所有客户端证书 此选项默认为启用，仅 cMT Gateway 系列可选择不启用。未启用此选项时，所有 OPC UA 客户端皆会被拒绝联机，除非该客户端的证书已于 OPC UA 网页接口中被设置为信任，如下所示：

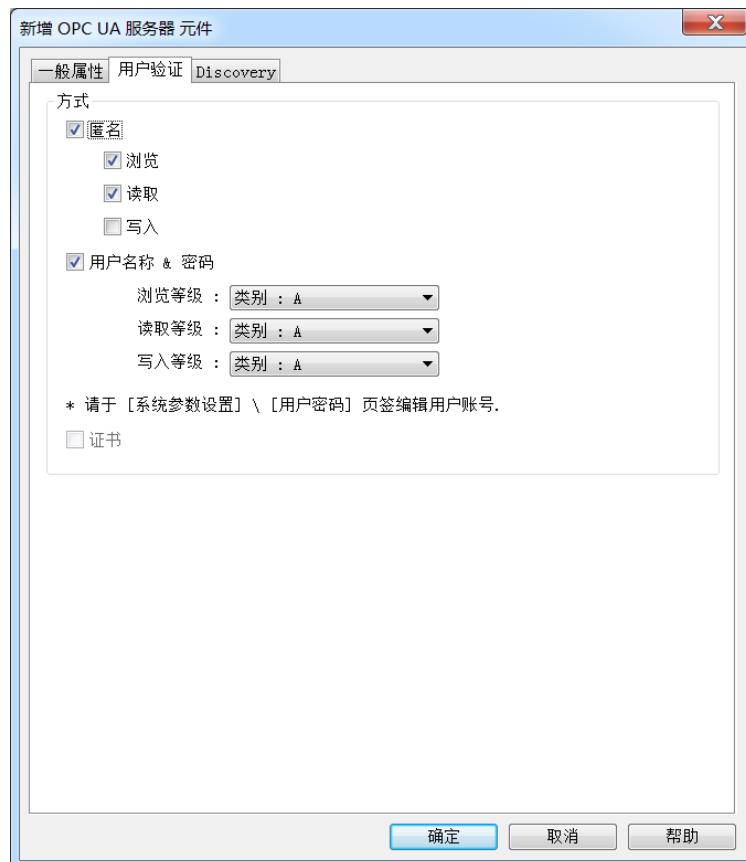


请注意，根据 OPC UA 规范，除非安全策略允许 [无] 的选项，OPC UA 客户端必须使用客户端证书进行联机，且 OPC UA 服务器会检查证书的正当性。

安全策略

此为 OPC UA 提供的安全策略，和客户端可选用的加密演算方式。

用户验证设置



设置

方式

描述

匿名

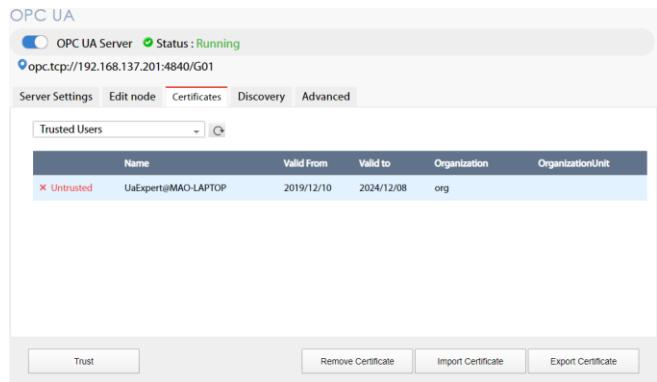
当客户端软件使用匿名登录时，数据存取的权限以浏
览/读取/写入设置。

用户名称&密码

与人机的用户名&密码共享。在客户端软件登入后，数据存取的权限则是以级别区分。

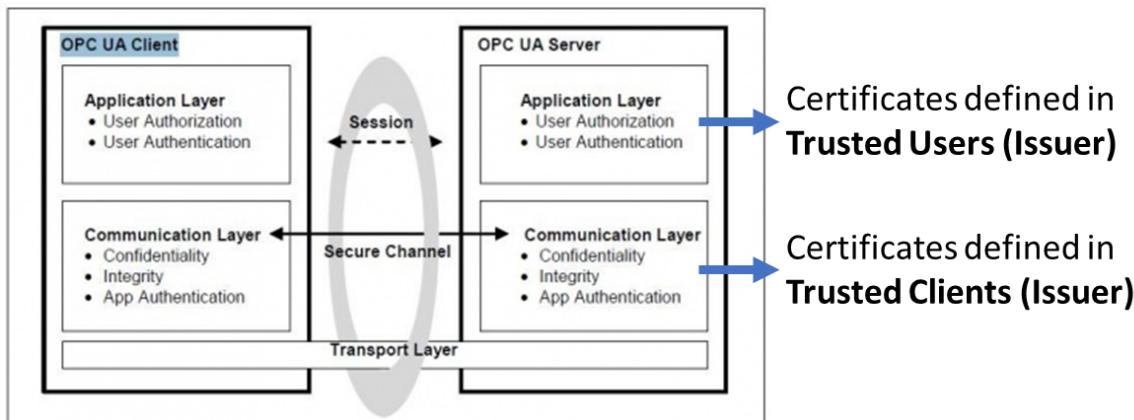
证书

此选项仅支持于 cMT Gateway 系列。OPC UA 客户端可使用证书作为验证方式，而不用用户名与密码登入。使用网络接口设置受信任/不受信任的用户证书，如下所示：



Note

- OPC UA 的安全层级可分为：
 - (1) Communication Layer (通讯层级，例如：安全策略)
 - (2) Application Layer (应用层级)，如下所示：



安全层级 (请见连结说明：<http://wiki.opcfoundation.org/index.php/File:SecurityLayers.jpg>)

- 客户端证书位于通讯层级，使用 [无] 以外的安全策略时，证书是必须的。
- 用户证书位于应用层级。使用用户证书是一种登入的方式。

Discovery 设置

开启后，OPC UA 服务器将连接并注册至指定的 OPC UA Local Discovery Server (LDS)。

OPC UA Discovery 服务用于简化大量 OPC UA 服务器网络位置的维护工作；OPC UA 客户端连接至 OPC UA Discovery 服务器后，一次查询局域网络中所有的 OPC UA 服务器。



设置	描述
IP	OPC UA Local Discovery Server (LDS) 的 IP 地址。
端口号	OPC UA LDS 的端口号。
服务器名称	OPC UA LDS 的服务器名称。
描述	做为备注使用，不影响通讯。

范例

以下步骤说明如何设置 Discovery 功能：

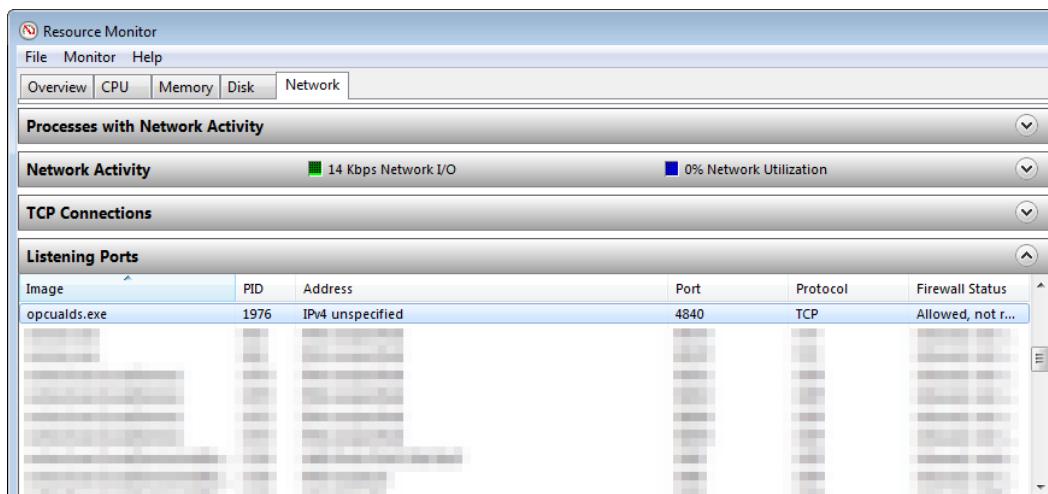
- 先安装 OPC UA Local Discovery Sever (LDS) (例如安装至名称为 DESKTOP-abcd 的计算机)。OPC UA LDS 可至 OPC UA 基金会下载：
<https://opcfoundation.org/developer-tools/developer-kits-unified-architecture/local-discovery-server-lds/>
- 若 HMI 设置为自动取得 IP，则所处的 DHCP 服务器与 DNS 服务器需支持对应的功能，才能

将 HMI 名称解析至 IP 地址。若 HMI 为固定 IP，可将 HMI 的名称改为 HMI 的 IP 地址。例如：HMI 的 IP 为 192.168.1.100，则 HMI 使用的名称须使用 192.168.1.100 或可使用 0.0.0.0。

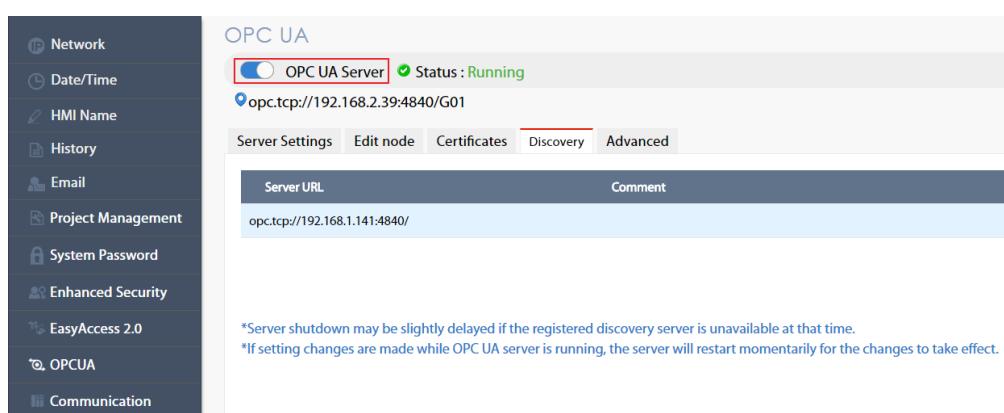
3. 安装 LDS 的计算机中，将 OPC UA 服务器的证书由目录 C:\ProgramData\OPC Foundation\UA\pki\rejected\certs (存放不信任的证书) 复制到目录 C:\ProgramData\OPC Foundation\UA\pki\trusted\certs (存放信任的证书)。
4. 启动 OPC UA 客户端软件，输入第一步的计算机名称 (例如 DESKTOP-abcd) 或 IP 位置，便可快速查阅已注册的 OPC UA 服务器。

如 Discovery 功能无法正常使用，请检查以下项目：

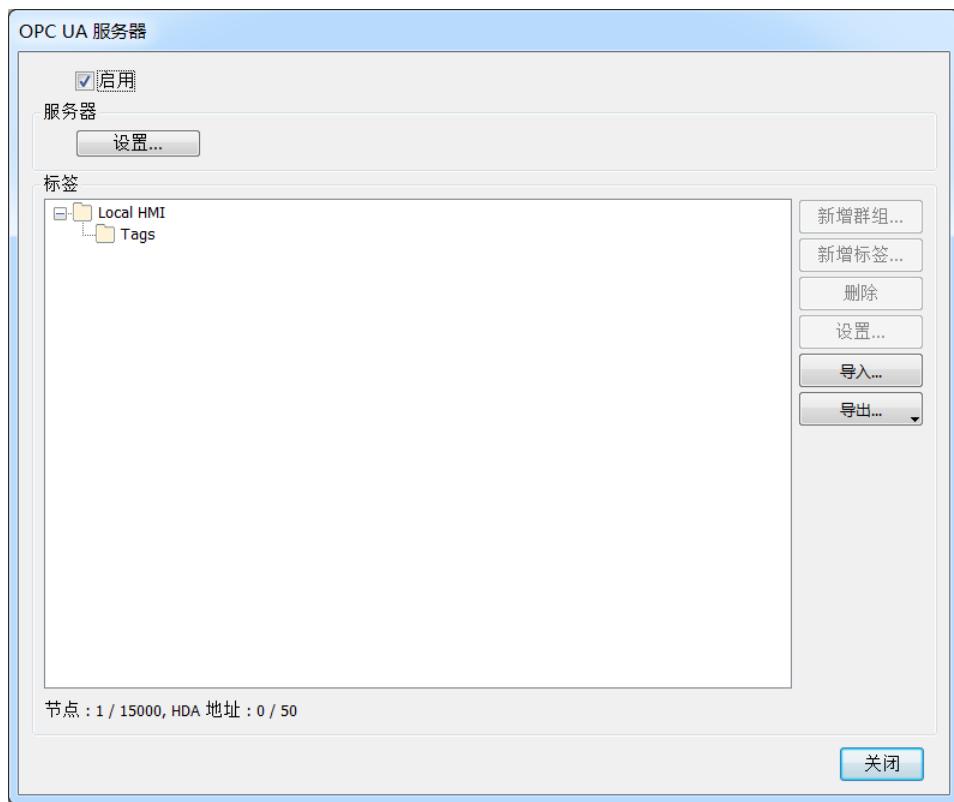
1. 启动 Windows 任务管理器 » [效能] » [资源监视器] » [网络] » [接听端口] 查看 opcuacls.exe 使用的端口号。由下图中可看到，目前这台计算机的 opcuacls.exe 使用的端口号为 4840。



2. 在网页浏览器输入 HMI 的 IP，并输入密码进行登入。至 [OPCUA] 设置页重新启动 OPC UA 服务器。注：此 OPC UA 页签只支持于 cMT Gateway 系列。



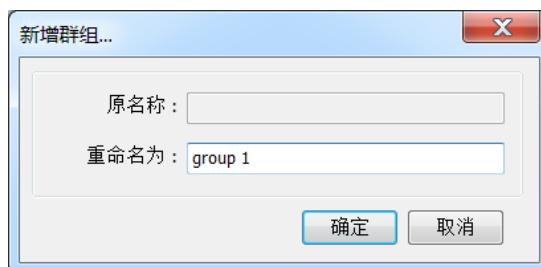
标签设置



设置

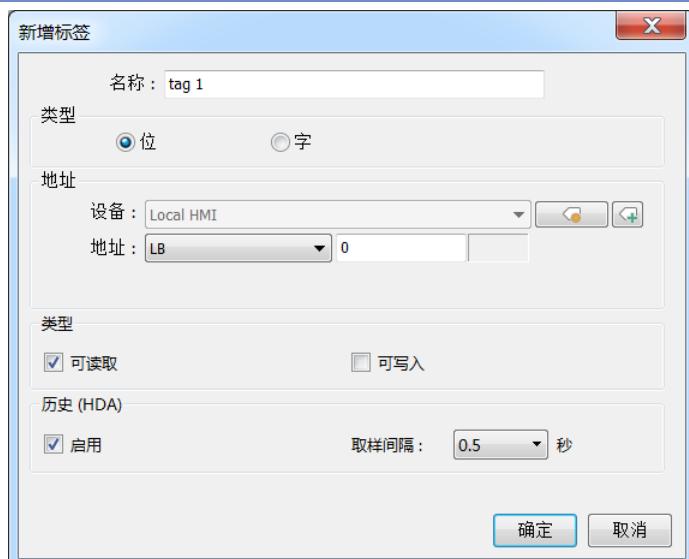
描述

新增群组



新增群组来管理标签。

新增标签



新增在客户端监控的标签。在此可选择该地址是否可写入且名称不可空白。

历史(HDA)

启用 OPC UA HDA 功能。

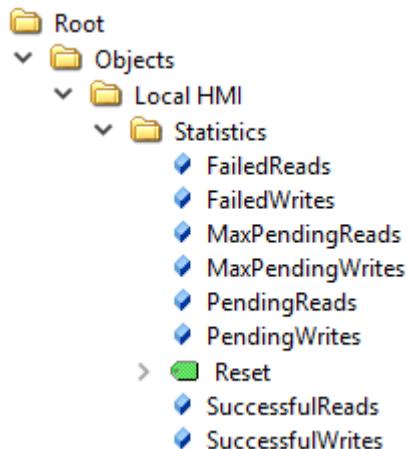
删除	删除已存在的群组或标签。
设置	设置已存在的群组或标签。
导入	导入先前设置的标签。可导入*.xlsx, *.xls, *.csv, *.xml 文件。
导出	将目前设置的标签导出。可导出为 Excel 格式或是 XML 格式。



- 将工程文件下载至人机之前，请先确定人机时间及时区设置皆设置正确，避免 OPC UA 客户端程序在联机时，因为产生的证书时间错误，造成验证证书失败，导致无法连到 OPC UA 服务器。
- ▶ 请点选此图示观看教学影片，请先确定已连上网络线。

42.2.3 装置统计数据

装置的通讯统计数据可以在各别装置 Statistics 节点下取得，如下图：



各节点意义如下：

节点名称	意义
FailedReads	失败的读取命令个数。当为非零时可能有通讯失败的问题。
FailedWrites	失败的写入命令个数。当为非零时可能有通讯失败的问题。
MaxPendingReads	发生过最大的待读取命令个数。
MaxPendingWrties	发生过最大的待写入命令个数。
PendingReads	待读取的命令个数。当数值长间持续在一定数量以上，代

表通讯模块无法立即消化所有的命令。可能造成 OPC UA 节点更新变慢。在极端条件下，例如长时间在 30 以上，有可能 OPC UA 节点会一段时间不更新。

PendingWrites	待写入的命令个数。写入命令较读取有较高优先权，若此数值长时间过高，将会影响读取命令。
Reset	重置统计资料。
SuccessfulReads	成功读取的命令个数。
SuccessfulWrites	成功写入的命令个数。

42.3.4 支持及限制

以下简列 OPC UA 服务器支持的功能及限制。

项目	描述
OPC UA Profile	Standard UA Server Profile 包含但不仅限于 * Core Server Facet * UA-TCP UA-SC UA-Binary * SecurityPolicy – None * Enhanced DataChange Subscription Server Facet * Standard DataChange Subscription Server Facet * Embedded DataChange Subscription Server Facet * User Token – X509 Certificate Server Facet * User Token – User Name Password Server Facet * Standard DataChange Subscription Server Facet * Embedded DataChange Subscription Server Facet 相关信息可参考 Profile Reporting Visualization Tool by OPC Foundation
Security policies	None Basic128Rsa15 Basic256 Basic256Sha256
最大 OPC UA 节点数	15 000
单一节点最大数组长度	255
读取快取时间	100ms (快取将维持 100ms，之后将重新读取)
Client Session 数量	100
单一 Client Session 可用的 Subscription 个数	64
Publishing Interval 最小值	100ms
OPC UA HDA	*最多支持 50 个节点地址。

	<p>*每个节点地址可保存 10000 笔 HDA 数据。</p> <p>节点地址定义?</p> <p>每一个开启 HDA 的节点, 视为使用等同其长度的节点地址。数据类型如为字符串, 则为对应的字数量。</p> <p>*当 HMI 内存剩余空间少于 10%时, 系统会开始删除最早的 HDA 数据, 以保存新的数据。直到内存剩余空间多于 10%时, 系统才会停止删除旧的数据。</p>
效能	
最大读取吞吐量 (Security: None)	<p>内建寄存器 (例如 LW): 27000 words/second (WPS)</p> <p>MODBUS RTU@9600bps: 500 WPS</p> <p>MODBUS RTU@115200bps: 4000 WPS</p> <p>MODBUS TCP/IP: 10000 WPS</p> <p>测试环境</p> <p>EBPro version: V6.02.02.242</p> <p>cMT-G02 OS version: 20180917</p> <p>测试时使用数组节点以优化读取效率。</p>

 **Note****■ OPC UA HDA 节点地址范例:**

若有 50 个节点 (node1、node2、...、node 50), 每个节点皆映射到长度为 1 的 bit 地址, 共使用 50 个节点地址。

若是一个节点对应到一个长度为 50 的 16-bit Unsigned 整数数组(长度设置为 50), 则该数组的元素个别皆为一个节点地址, 所以该节点计为使用 50 个节点地址。

若是一个节点为对应到字数量为 50 的字符串, 该节点共使用 50 个节点地址。

第四十三章 JS 元件和 JS 库

本章介绍 JS 元件和 JS 库的语法、编辑、及使用方法。

43.1 概要

在实际 HMI 的应用中，有些需求无法透过 EasyBuilder Pro 内建的功能达成时，可以考虑使用 JS 元件。透过撰写 JavaScript 程序，自由地控制元件行为及外观，达成特定目标。

43.1.1 使用建议

应尽可能使用 EasyBuilder Pro 其它内建功能或元件来达成需求，除非需求难以（或完全无法）透过 EasyBuilder Pro 内建功能来完成时，才考虑使用 JS 元件。

43.1.2 环境规格

- EasyBuilder Pro V6.05.01 及之后的版本。
- 支持的 JavaScript 版本： ECMAScript 2017 (SharedArrayBuffer 和 Atomics 除外)。
- 支援的 HMI 型号： cMT X 系列。
- 32-bit Android 装置不支持 JS Object。

43.1.3 警告

JS 元件提供了强大的元件定制能力，但错误的使用方式可能造成系统行为异常或效能降低，请小心使用。

43.1.4 JS 元件 SDK

JS 元件支持的 SDK 请参考以下连结：

https://dl.weintek.com/public/Document/JS_Object_SDK/Current/index.html

43.2 JS 元件

设置

JS 元件的属性配置，包含下列几种数据：

1. Address
2. Subscription
3. 非固定，且希望由 JS 元件的用户，依使用情境决定其内容，进而影响 JS 元件执行期 (runtime) 行为的参数。

属性配置在执行期会经由一个 JavaScript 元件 – ‘config’，注入到 JS 元件身上 ⇔ `this.config`。



设置	描述
新增元件	新增一个 JavaScript 元件。元件中可再建立多个属性，每个属性各自有名称及值。
新增数组	新增一个数据数组。
新增数值	新增一个属性，可以是下列型别： String 长度最大可支持 1000 个字符。 Number 可支持 64 位浮点数的范围。

Boolean

True 或是 False。

Address

设备地址。

Subscription

地址订阅。用于监测设备地址的数据变化，当数据改变时，系统会透过在 `Subscription.onResponse` 方法中注册的回调 (callback) 函数通知。

删除	删除选定的字段。
设置	修改选定的字段。
复制	复制选定的字段。
贴上	在选择的字段贴上之前复制的内容。
范本	将目前属性配置以 JSON 格式呈现。修改 JSON 格式并在按下 [确认] 后，JSON 内容将转换回属性配置。 熟悉 JSON 的用户可以此方式缩短属性配置的设置时间。

原始码

[原始码] 为 JavaScript 程序，其内容决定了此 JS 元件的执行期行为。



```

JS 元件元件属性
设置 原始码 图片 字体 轮廓
原始码 (JavaScript)

1 this.config.readAddressSub.onResponse((err, data) => {
2   if (err) {
3     console.log('[response] error =', err.message);
4   } else if (this.config.invertSignal) {
5     this.state = (data.values[0]) ? 0 : 1;
6   } else {
7     this.state = (data.values[0]) ? 1 : 0;
8   }
9 });
10
11 var mouseArea = new MouseArea();
12 this.widget.add(mouseArea);
13
14}

```

形式(Type)**描述****Compile**

编译程序代码，可确认程序代码内容是否有效。

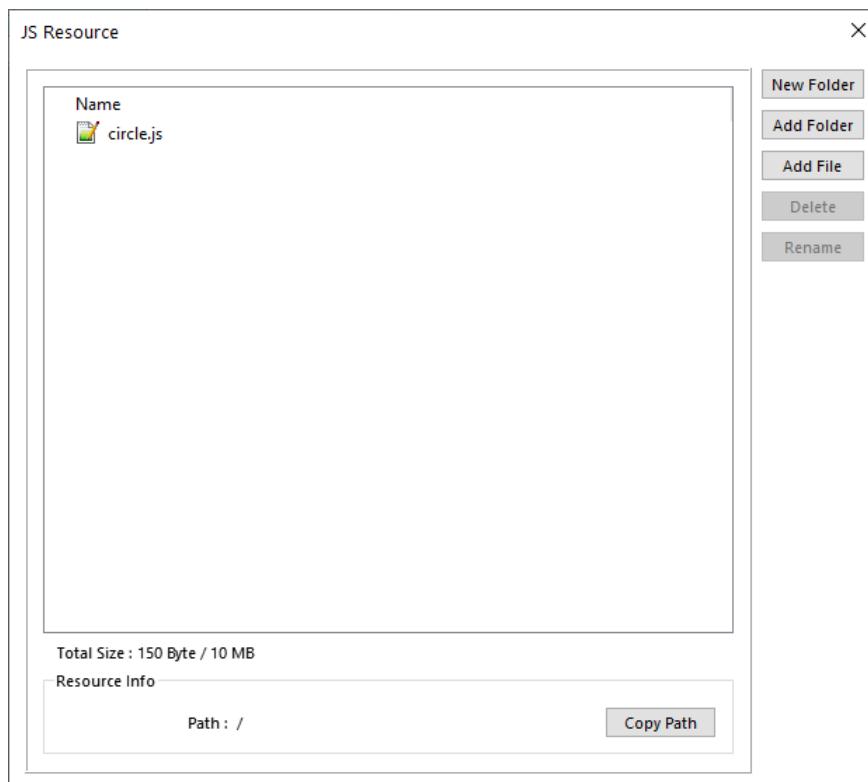


使用弹出窗口编写程序代码。

43.3 JS Resource

当在 JS 元件中需要使用外部 JS 模块时，必须先将 JS 模块加到 EBpro 项目的 JS Resource 中，然后才能在 JS 元件的 [原始码] 中引入该模块。

下图为 JS Resource 对话窗，以下逐一解释：



设置	描述
Name	导入的文件或文件夹名称。
New Folder	建立新文件夹。
Add Folder	导入一整个文件夹。
Add File	导入一个文件。
Delete	删除文件夹或文件。
Rename	修改文件夹或 JS Resource 名称。
Copy Path	复制选中的文件或文件夹路径到剪贴板，方便在 JS 元件的 [原始码] 中使用。

Note

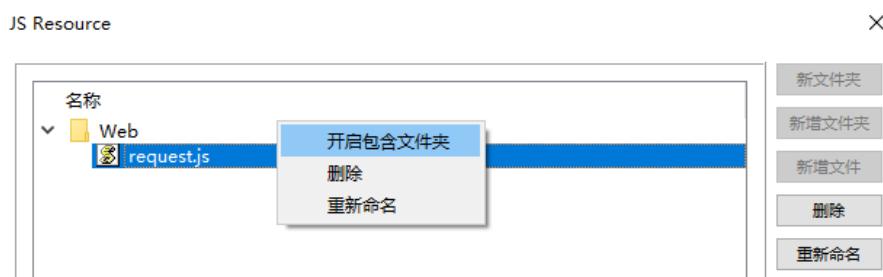
- JS Resource 内容上限为：10 MB。

43.3.1 暂时文件夹

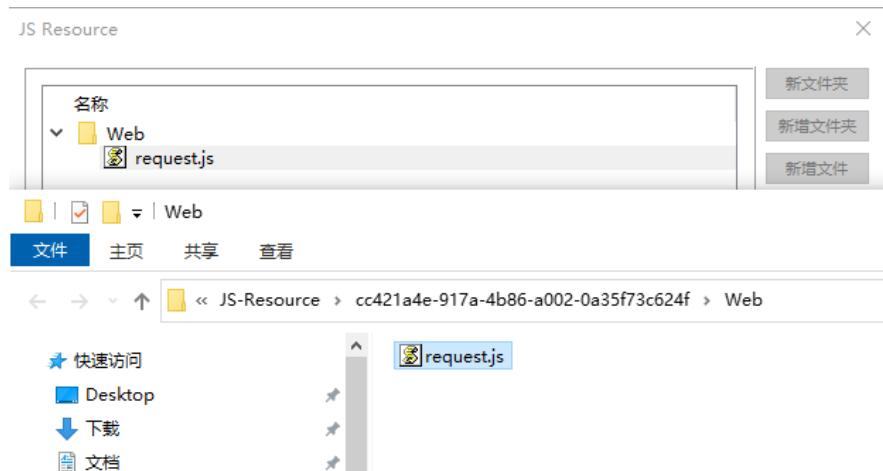
当开启项目时，EBpro 会在计算机系统中暂时建立一文件夹，并将 JS Resource 内容导出到此文件夹。当保存项目时，EBpro 也会反向地将文件夹的内容同步回项目中。

开启包含文件夹

在 JS Resource 对话窗中选择任一文件或文件夹，按下鼠标右键，从选单中选择 [Open Containing Folder] 即可开启暂时文件夹位置。



在文件夹内做的修改，也会立即反映在 JS Resource 对话窗。



Note

- 暂时文件夹在开启项目时自动产生，在关闭项目时自动删除。
- 暂时文件夹名称在每次开启专案时以随机数生成，非固定。
- 暂时文件夹的内容变化会让项目变为 [已修改] 状态，但直到用户执行保存项目时，暂时文件夹的内容才真正被同步回项目中。

43.4 范例讲解

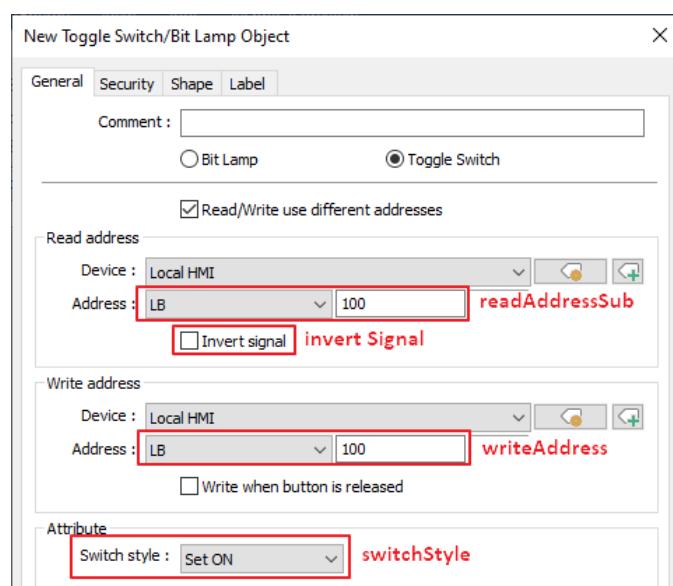
此章节的目的为透过一系列的教学范例，让用户更熟悉如何使用 JS 元件实作。本章节程序代码所使用的函式及类别可参考 [JS Object SDK](#)。

43.4.1 位切换开关

此章节的目的为学习如何使用 JS 元件逐步实作出 [位切换开关] 元件的功能与行为，设计流程如下：

1. 设计出可读取指定地址及输出反向的 JS 元件
2. 加上另可将指定地址设为 ON 的 JS 元件
3. 加上另可将指定地址设为 OFF 的 JS 元件
4. 加上另可将指定地址做状态反向的 JS 元件
5. 加上另可将指定地址做复归型的 JS 元件

为了设计出该元件的功能，在 JS 元件中建立的对应的属性的名称标示如下图。



设计出可读取指定地址及输出反向的 JS 元件

本节会说明如何设计出可读取指定地址及输出反向的 JS 元件。为了达到 [可读取指定地址及输出反向] 的功能，JS 元件须建立 2 个属性：`readAddressSub` 和 `invertSignal`。

设置



属性	描述
readAddressSub	读取指定位地址的状态。类型选择 Subscription, Value Type 选择 Bit, 订阅地址选择 LB-100。
invertSignal	设置是否输出反向。Type 选择 Boolean, Value 设置为 False (不进行输出反向)。

readAddressSub configuration details:

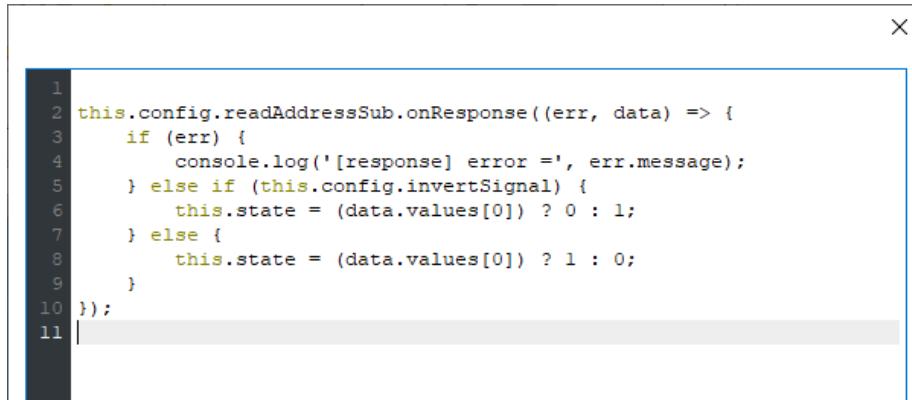
This dialog shows the configuration for the 'readAddressSub' property. The '名称' (Name) is 'readAddressSub', '类型' (Type) is 'Subscription'. Under '数值' (Value), the '类型' (Type) is set to '位' (Bit), and the '地址' (Address) is configured for 'Local HMI' with 'ReadAddress' selected. A note at the bottom says: '* 您可以使用标签库中的转换标签来转换数据' (* You can use conversion tags from the tag library to convert data).

invertSignal configuration details:

This dialog shows the configuration for the 'invertSignal' property. The '名称' (Name) is 'invertSignal', '类型' (Type) is 'Boolean'. Under '数值' (Value), the radio button for 'false' is selected.

原始码

本节将逐行解释各程序代码。



```
1 this.config.readAddressSub.onResponse((err, data) => {
2     if (err) {
3         console.log('[response] error =', err.message);
4     } else if (this.config.invertSignal) {
5         this.state = (data.values[0]) ? 0 : 1;
6     } else {
7         this.state = (data.values[0]) ? 1 : 0;
8     }
9 });
10 });
11 |
```

- Line2: '**this**' 即代表 JS 元件本身。透过 '**this.config**' <object> 取得在 [Config] 设置页中所加入的值('readAddressSub' 和 'invertSignal')。
- Line2: 呼叫'**this.config.readAddressSub**'<Subscription> 的 'onResponse' 函数注册 response callback，让 [读取地址] 在数据有变化时主动通知。
- Line 3 ~ 9: 根据 response callback 内容进行后续动作。
- Line 3 ~ 4: 判断是否有错误。若 err 有值，代表读取 [读取地址] 发生错误，并简单打印出错误信息。
- Line 5 ~ 8: 若 err 为空值，表示读取 [读取地址] 成功且数据有改变。根据读取到的数据及 '**invertSignal**' 属性设置 JS 元件状态。

读取地址数据	输出反向	JS 元件状态
0	False	0
1	False	1
0	True	1
1	True	0

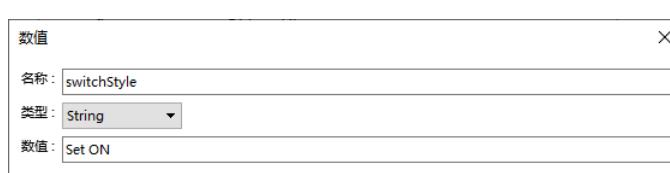
设计位状态切换开关设置为 ON 模式功能

承前一节范例，本节会再加上可将指定地址 [设为 ON] 模式的功能。如同位切换开关使用设为 ON 模式功能。为了达到上述功能，JS 元件须再建立 2 个属性：*writeAddress* 和 *switchStyle*。

设置



属性	描述
readAddressSub	读取指定位地址的状态。
invertSignal	是否输出反向。
writeAddress	设置被写入的地址。当用户按下元件时，会根据 ' 'switchStyle' ' 中的设置将数值写入至此地址。
switchStyle	设置开关的模式，数值设置为 [Set ON]。



原始码

```

1  this.config.readAddressSub.onResponse((err, data) => {
2    if (err) {
3      console.log('[response] error =', err.message);
4    } else if (this.config.invertSignal) {
5      this.state = (data.values[0]) ? 0 : 1;
6    } else {
7      this.state = (data.values[0]) ? 1 : 0;
8    }
9  });
10 );
11 var mouseArea = new MouseArea();
12 this.widget.add(mouseArea);
13
14 mouseArea.on('mousedown', (MouseEvent) => {
15   if (this.config.switchStyle === 'Set ON') {
16     driver.setData(this.config.writeAddress, 1);
17   }
18 });
19 );
20

```

透过使用 **MouseArea** 元件，接收手指按下/或释放的事件，以进而后续的写入动作。

- Line 1 ~ 11: 参考 CH43.4.1.1。
- Line 12: 建立一个名为'**mouseArea**' 的 **MouseArea** 元件。
- Line 13: '**this.widget**'<Container>代表 JS 元件的 Graphical widget，负责画面的呈现及与用户的互动。
- Line 13: 将'**mouseArea**'加入 JS 元件。
- Line 15: 向'**mouseArea**'注册'**mousedown**'事件的监听者。当用户手指按下时，系统会呼叫

此监听者，并执行 MouseEvent。

- Line 15 ~ 19: '**mousedown**' 事件的监听者。
- Line 16 ~ 18: 若 [switchStyle] 的值为 'Set ON'，使用 **driver module** 的 setData Method 将数值 1 写入到 [writeAddress]。

设计位切换开关设为 OFF 模式功能

承前一节范例，本节会改为可将指定地址 [设为 OFF] 模式的功能。如同位切换开关使用设为 OFF 模式功能。

设置

JS 元件属性

设置 原始码 图片 字体 轮廓

状态数量： 自动

* 自动选项会将图片/向量图/文字标签的最大状态计算为状态数

Name	Type	Value
config	Object (4)	
readAddressSub	订阅	ReadAddress : LB-100 位 (1)
invertSignal	布尔	false
writeAddress	地址标签	WriteAddress : LB-100 位
switchStyle	String	Set OFF

属性	描述
readAddressSub	读取指定位地址的状态。
invertSignal	是否输出反向。
writeAddress	设置被写入的地址。当用户按下元件时，会根据 ' switchStyle ' 中的设置将数值写入至此地址。
switchStyle	设置开关的模式，数值设置为 [Set OFF]。

数值

名称: switchStyle

类型: String

数值: Set OFF

原始码

```

1  this.config.readAddressSub.onResponse((err, data) => {
2      if (err) {
3          console.log('[response] error =', err.message);
4      } else if (this.config.invertSignal) {
5          this.state = (data.values[0]) ? 0 : 1;
6      } else {
7          this.state = (data.values[0]) ? 1 : 0;
8      }
9  });
10 );
11
12 var mouseArea = new MouseArea();
13 this.widget.add(mouseArea);
14
15 mouseArea.on('mousedown', (MouseEvent) => {
16     if (this.config.switchStyle === 'Set ON') {
17         driver.setData(this.config.writeAddress, 1);
18     } else if (this.config.switchStyle === 'Set OFF') {
19         driver.setData(this.config.writeAddress, 0);
20     }
21 });
22 
```

- Line 1 ~ 17: 参考 CH43.4.1.2。
- Line 18 ~ 19: 若 [switchStyle] 的值为 'Set OFF', 写入 0 到 [writeAddress]。

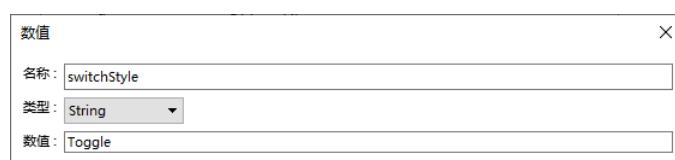
设计位切换开关设为切换开关模式功能

承前一节范例，本节会改为可将指定地址做状态反向的功能。如同位切换开关使用设为切换开关模式功能。

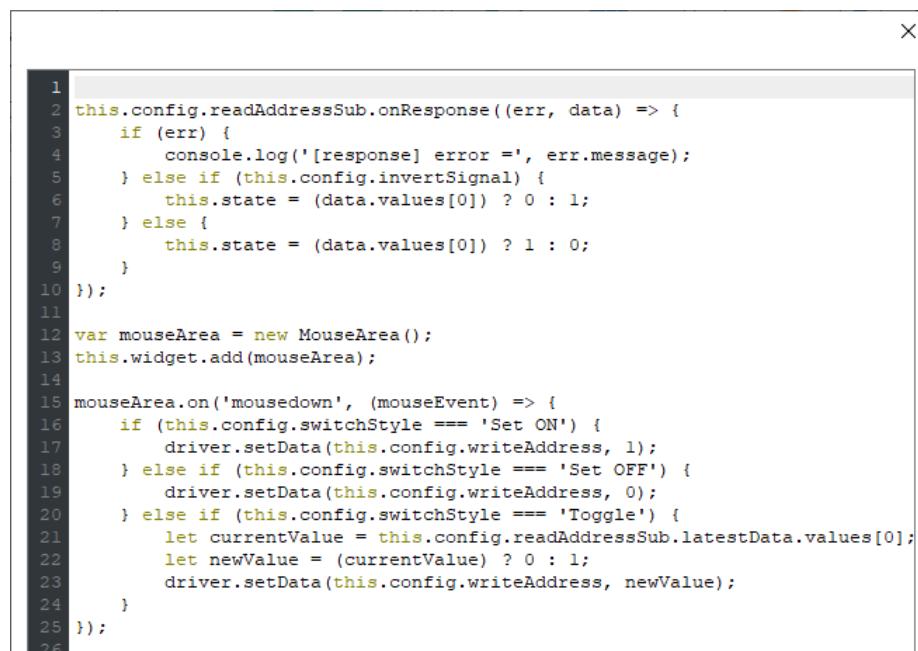
设置



属性	描述
readAddressSub	读取指定位地址的状态。
invertSignal	是否输出反向。
writeAddress	设置被写入的地址。当用户按下元件时，会根据 ' readAddressSub ' 的状态和 ' switchStyle ' 中的设置将数值写入至此地址。
switchStyle	设置开关的模式，数值设置为 [Toggle]。



原始码



```

1  this.config.readAddressSub.onResponse((err, data) => {
2    if (err) {
3      console.log('[response] error =', err.message);
4    } else if (this.config.invertSignal) {
5      this.state = (data.values[0]) ? 0 : 1;
6    } else {
7      this.state = (data.values[0]) ? 1 : 0;
8    }
9  });
10 );
11
12 var mouseArea = new MouseArea();
13 this.widget.add(mouseArea);
14
15 mouseArea.on('mousedown', (MouseEvent) => {
16   if (this.config.switchStyle === 'Set ON') {
17     driver.setData(this.config.writeAddress, 1);
18   } else if (this.config.switchStyle === 'Set OFF') {
19     driver.setData(this.config.writeAddress, 0);
20   } else if (this.config.switchStyle === 'Toggle') {
21     let currentValue = this.config.readAddressSub.latestData.values[0];
22     let newValue = (currentValue) ? 0 : 1;
23     driver.setData(this.config.writeAddress, newValue);
24   }
25 });
26

```

- Line 1 ~ 19: 参考 CH43.4.1.3。
- Line 20 ~ 23: 若 [switchStyle] 的值为 'Toggle', 将 [writeAddress] 的状态反相。

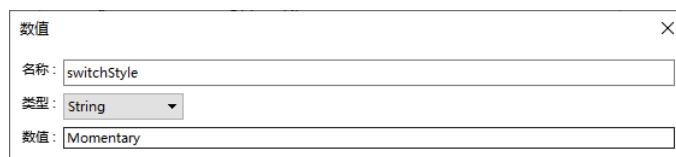
设计位切换开关复归型模式功能

承前一节范例，本节会改为可将指定地址使用 [复归型] 模式的效果。如同位切换开关使用复归型模式功能。

设置



属性	描述
readAddressSub	读取指定位地址的状态。
invertSignal	是否输出反向。
writeAddress	设置被写入的地址。当用户按下元件时，会将数值 1 写入此地址；当用户手放开元件时，会将 0 写入此地址。
switchStyle	设置开关的模式，数值设置为 [Momentary]。



原始码

```
1  this.config.readAddressSub.onResponse((err, data) => {
2    if (err) {
3      console.log('[response] error =', err.message);
4    } else if (this.config.invertSignal) {
5      this.state = (data.values[0]) ? 0 : 1;
6    } else {
7      this.state = (data.values[0]) ? 1 : 0;
8    }
9  });
10 );
11
12 var mouseArea = new MouseArea();
13 this.widget.add(mouseArea);
14
15 mouseArea.on('mousedown', (MouseEvent) => {
16   if (this.config.switchStyle === 'Set ON') {
17     driver.setData(this.config.writeAddress, 1);
18   } else if (this.config.switchStyle === 'Set OFF') {
19     driver.setData(this.config.writeAddress, 0);
20   } else if (this.config.switchStyle === 'Toggle') {
21     let currentValue = this.config.readAddressSub.latestData.values[0];
22     let newValue = (currentValue) ? 0 : 1;
23     driver.setData(this.config.writeAddress, newValue);
24   } else if (this.config.switchStyle === 'Momentary') {
25     driver.setData(this.config.writeAddress, 1);
26   }
27 });
28
29 mouseArea.on('mouseup', (MouseEvent) => {
30   if (this.config.switchStyle === 'Momentary') {
31     driver.setData(this.config.writeAddress, 0);
32   }
33 });
34 );
```

- Line 1 ~ 23: 参考 43.4.1.4。
- Line 24 ~ 25: 若 [switchStyle] 的值为 'Momentary', 写入 1 到 [写入地址]。
- Line 29 ~ 33: 当用户手指离开元件时, 写入 0 到 [writeAddress]。

43.4.2 JS Resource 使用范例

此章节的目的为学习 JS 元件如何导入在 JS Resource 中的 JS 模块。

JS 元件目前支持以下两种引入模块方式：

1. ES6 动态导入 (dynamic import): 透过 `import()` 函数。注意：JS 元件不支持 ES6 静态导入 (static import)。
2. CommonJS: 透过 `require()` 函数。

2.1.1.10 使用 ES6 动态导入

此范例示范如何使用 ES6 动态导入 JS 模块。

在此 JS 元件中，当圆半径改变时，将使用外部 JS 模块 (*circle.js*) 里的 *area* 及 *circumference* 函数，计算圆的面积及周长，并将结果输出到指定地址。

circle.js 程序代码如下：

```
// circle.js

export function area(radius) {
    return Math.PI * radius * radius;
}

export function circumference(radius) {
    return 2 * Math.PI * radius;
}
```

4. 建立 JS 元件的属性如下图。



属性	描述
radiusSub	用于取得当前圆半径的值及观察其变化。(选择 LW-100, 64-bit Double 型别)
areaAddress	用于输出圆面积的计算结果。(选择 LW-110, 64-bit Double 型别)
circumferenceAddress	用于输出圆周长的计算结果。(选择 LW-120, 64-bit Double 型别)

5. 在 [Source code] 设置页编写以下程序代码：

```

1 const circle = await import('/circle.js');
2
3 this.config.radiusSub.onResponse((err, data) => {
4     if (err) {
5         console.log('[response] error =', err.message);
6     } else {
7         let radius = data.values[0];
8         let area = circle.area(radius);
9         let circumference = circle.circumference(radius);
10        driver.setData(this.config.areaAddress, area);
11        driver.setData(this.config.circumferenceAddress, circumference);
12    }
13 });
14

```

- Line 1: 导入 JS Resource 中的 '/circle.js' 文件，并将结果绑定到 **circle** 上。
- Line 3: 呼叫 **this.config.radiusSub** 的 'onResponse' 函数注册 response callback，让 [circle radius] 在变化时通知 JS 元件。
- Line 8: 呼叫 circle.js 的 area 方法计算圆面积，并将结果存在 area 变量。
- Line 9: 呼叫 circle.js 的 circumference 方法计算圆周长，并将结果存在 circumference 变量
- Line 10 ~ 11: 将圆面积与周长计算结果分别输出到 areaAddress 与 circumferenceAddress 地址。

6. 在 Project 中建立三个 64 bit Double 数值元件，分别为 Radius (LW-100)、Area (LW-110)、circumference(LW-120)。



7. 输入数值到 Radius (LW-100), Area (LW-110) 和 circumference(LW-120) 会自动计算出数值。

Note

- 若要导入 JS 模块的默认输出 (/default export)，可以使用以下方式：

```

1 var myModule = (await import('my-module.js')).default;
2

```

2.1.11 使用 CommonJS 导入

此范例示范如何使用 `require()` 函数导入 JS 模块。

此 JS 元件行为与前例相同，但使用 CommonJS 方式导入外部 JS 模块。

circle.js 程序代码如下：

```
// circle.js

exports.area = function (radius) {
    return Math.PI * radius * radius;
};

exports.circumference = function (radius) {
    return 2 * Math.PI * radius;
}
```

1. JS 元件属性与前例相同。
2. 在 [原始码] 设置页编写以下程序代码：

```
1 const circle = require('/circle.js');

2 this.config.radiusSub.onResponse((err, data) => {
3     if (err) {
4         console.log('[response] error =', err.message);
5     } else {
6         let radius = data.values[0];
7         let area = circle.area(radius);
8         let circumference = circle.circumference(radius);
9         driver.setData(this.config.areaAddress, area);
10        driver.setData(this.config.circumferenceAddress, circumference);
11    }
12 });
13 });
14 }
```

- Line 1: 导入 JS Resource 中的 '/circle.js' 文件，并将结果绑定到 **circle** 上。
 - Line 3 ~ 13: 参考 CH43.4.2.1。
3. 在 Project 中建立三个 64 bit Double 数值元件，分别为 Radius (LW-100)、Area (LW-110)、circumference(LW-120)。
 4. 输入数值到 Radius (LW-100)，Area (LW-110) 和 circumference(LW-120) 会自动计算出数值。

43.5 规格限制

1. JS 元件原始码长度限制: 100KB。
2. JS Resource 总计文件大小限制: 10MB。
3. JS Context (*) 的内存用量限制: 20MB。

(*) JS context 为 Javascript 执行环境，有一些内部元件与函数。在人机上，同一个窗口的所有 JS 元件会共享同一个 JS context，因此也会共享 memory heap 及 global object。

43.6 JS 元件的运作流程

1. 建立 JS Context。
2. 建立 JS 元件。
3. 为 JS 元件初始化 ‘config’ ($=>$ this.config)。
4. 为 JS 元件初始化 ‘widget’ ($=>$ this.widget)。
5. 等待所有 subscriptions 的响应。
6. 将 JS 元件的 [原始码] 包装成一个异步函数并呼叫它。

附录 A 各系列 HMI 软件功能差异

- eMT Series: eMT3070B, eMT3105P, eMT3120A, eMT3150A
- cMT Series: cMT-SVR-100, cMT-SVR-102, cMT-SVR-200, cMT-SVR-202, cMT-iV5, cMT3151, cMT3090, cMT3072, cMT3103, cMT-HDM, cMT-FHD, cMT-FHDX-520
- cMT X Series: cMT3095X, cMT3155X, cMT3075X, cMT3075XH, cMT3105X, cMT3160X, cMT3169X, cMT2079X, cMT2109X, cMT2159X, cMT2167X, cMT1107X
- cMT Series-Gateway: cMT-G01, cMT-G02, cMT-G03, cMT-G04, cMT-CTRL01
- cMT-HD Series: cMT-HD
- iE Series: MT8050iE, MT8053iE, MT6070iE, MT6071iE, MT8070iE, MT8071iE, MT8073iE, MT8100iE, MT8101iE, MT8102iE, MT8103iE
- iER Series: MT8070iER1
- XE Series: MT8090XE, MT8091XE, MT8092XE, MT8121XE, MT8150XE
- iP Series: MT6051iP, MT8051iP, MT6071iP, MT8071iP, MT6103iP, MT8102iP

请注意，以下表格仅供参考，可能不包含所有功能。部分功能是否有效，与软件版本有关，当有疑问时请再次确认所使用的软件，或是向 Weinview 咨询。

iP/iE/eMT/cMT-HD/XE 系列

类别	功能	型号						备注
		iP	iE	eMT	cMT-HD	XE		
EasyBuilder	工程文件上限	22.5MB	22.5MB	64MB	64MB	64MB		
	U 盘下载工程	Y	Y	Y	Y	Y		
功能	64-bit 数据型态	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	3G/4G 移动网络	Y	N/A	N/A	N/A	N/A	1	
	控制权	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	双 USB	Y	Y	N/A	N/A	N/A		
	电子邮件	N/A	Y	Y	Y	Y		
	高级安全模式	Y	Y	Y	Y	Y		
	以太网络打印机	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	LDAP	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	字符串表	N/A	Y	Y	Y	Y		
	时间同步 (NTP)	N/A	Y	Y	Y	Y		
	USB 数据联机	N/A	Y	Y	Y	Y	a,2	
	用户自定义开机画面	Y	Y	Y	Y	Y		
	VNC Server	Y	Y	Y	Y	Y	3	

各系列 HMI 软件功能差异

类别	功能	型号						备注
		iP	iE	eMT	cMT-HD	XE		
硬件	影像串流	N/A	N/A	Y	Y	Y	4	
	网页界面	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	EasyWeb 2.0	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	WebView	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
元件	声音(喇叭)	N/A	N/A	eMT3120 eMT3150	N/A	N/A	10	
	声音(其他)	N/A	N/A	N/A	HDMI	USB		
	CAN Bus	N/A	N/A	Y	N/A	8091XE 8092XE		
	MPI	Y	Y	Y	Y	Y		
	WiFi	N/A	8103iE	N/A	N/A	N/A		
	震动提示	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
元件	动作触发	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	BACnet Schedule	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	条形码扫描仪	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	5	
	复合式多功能按钮	Y	Y	Y	Y	Y		
	触发条件	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	日期/时间	Y	Y	Y	Y	Y		
	动态绘图	Y	Y	Y	Y	Y		
	动态刻度	Y	Y	Y	Y	Y		
	文件浏览器	Y	Y	Y	Y	Y		
	流动块	Y	Y	Y	Y	Y		
	JS 元件	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	媒体播放器	N/A	N/A	eMT3105 eMT3121 eMT3150	N/A	Y	6	
	PDF 检视器	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	图片检视	Y	Y	Y	Y	Y		
	圆饼图	Y	Y	Y	Y	Y		
	PLC 网页浏览器	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	11	
	表格	Y	Y	Y	Y	Y		
	触控手势	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	网络摄影机	N/A	N/A	Y	N/A	Y	7	

各系列 HMI 软件功能差异

类别	功能	型号						备注
		iP	iE	eMT	cMT-HD	XE		
	USB 摄影机	N/A	N/A	Y	Y	Y	12	
	影像输入	N/A	N/A	eMT3121 eMT3150	N/A	N/A		
	VNC Viewer	N/A	Y	Y	Y	Y	8	
IIoT/Energy	能源需量显示	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	能源需量设置	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	MQTT	N/A	Y	Y	Y	Y		
	MQTT-进阶 JSON	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	MQTT – AWS IoT, Sparkplug B, Azure IoT Hub, Google Cloud IoT Core	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	OPC UA 客户端	Y	Y	Y	Y	Y		
	OPC UA 服务器	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	圆盘曲线	Y	Y	Y	Y	Y		
Data/History	数据库服务器	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	b	
	事件甘特图	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	FTP 服务器	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	b	
	操作记录设置	Y	Y	Y	Y	Y		
	SQL 查询	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	配方数据库	Y	Y	Y	Y	Y		
	配方导入/导出	Y	Y	Y	Y	Y		
	配方检视	Y	Y	Y	Y	Y		
其他	CODESYS	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
应用	cMT Viewer App	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	cMT Diagnoser	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
	EasyAccess 1.0	Y	Y	Y	Y	Y		
	EasyDiagnoser	Y	Y	Y	Y	Y		
	EasyPrinter	Y	Y	Y	Y	Y		
	EasySimulator	Y	Y	Y	Y	Y		
	EasySystemSetting	Y	Y	Y	Y	Y	9	
	EasyWatch	Y	Y	Y	Y	Y		
Weincloud	Dashboard	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		

各系列 HMI 软件功能差异

类别	功能	型号						备注
		iP	iE	eMT	cMT-HD	XE		
	EasyAccess 2.0	Y	Y	Y	Y	Y		
	EasyAccess 2.0 内建授权	N/A	8053iE 8073iE 8103iE	N/A N/A	N/A	8092XE		

cMT, cMT X 系列

类别	功能	型号														备注
		cMT-SVR	cMT3072	cMT3090	cMT3103	cMT3151	cMT-HDM cMT-FHD	cMT-G01 cMT-G02 cMT-G03 cMT-G04 cMT-CTRL01	cMT3095X cMT3105X cMT3155X cMT3169X	cMT-FHDX- 520	cMT3075X cMT3075XH	cMT2167X cMT3160X	cMT2079X cMT2109X cMT2159X	cMT21107X		
EasyBuilder	工程文件上限	32MB	64MB	64MB	64MB	64MB	64MB	32MB	64MB	64MB	64MB	64MB	64MB	64MB	64MB	
	U 盘下载工程	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
功能	64-bit 数据型态	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	3G/4G 移动网络	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	1
	控制权	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	
	双 USB	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	电子邮件	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	高级安全模式	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	以太网络打印机	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	LDAP	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	
	字符串表	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	时间同步(NTP)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	USB 数据联机	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	a,2
	用户自定义开机画面	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	VNC Server	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	3
	影像串流	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	4
	网页界面	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	EasyWeb 2.0	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	
	WebView	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	

各系列 HMI 软件功能差异

类别	功能	型号														备注
		cMT-SVR	cMT3072	cMT3090	cMT3103	cMT3151	cMT-HDM cMT-FHD	cMT-G01 cMT-G02 cMT-G03 cMT-G04 cMT-CTRL01	cMT3095X cMT3105X cMT3155X cMT3169X	cMT-FHDX- 520	cMT3075X cMT3075XH	cMT2167X cMT3160X	cMT2079X cMT2109X cMT2159X	cMT21107X		
硬件	声音输出(喇叭)	N/A	N/A	Y	N/A	Y	N/A	N/A	cMT3095X cMT3155X cMT3169X	N/A	N/A	Y	cMT2159X	N/A	10	
	声音输出(其他)	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	HDMI	N/A	N/A	HDMI	N/A	N/A	N/A	N/A		
	CAN Bus	N/A	Y	Y	Y	Y	N/A	N/A	Y	N/A	Y	N/A	N/A	N/A		
	MPI	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	cMT3075XH	N/A	N/A	N/A		
	WiFi	cMT-SVR- 200/202	N/A	N/A	Y	N/A	N/A	cMT-G02	cMT3105X (M02 module)	N/A	N/A	N/A	N/A	M02 module		
	震动提示	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	cMT3169X	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		
元件	动作触发	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A		
	BACnet Schedule	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	条形码扫描仪	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	N/A	N/A	N/A	5	
	复合式多功能按钮	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	触发条件	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A		
	日期/时间	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	动态绘图	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	动态刻度	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	文件浏览器	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	流动块	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	JS 元件	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A		
	媒体播放器	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	6	
	PDF 检视器	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	图片检视	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	圆饼图	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	PLC 网页浏览器	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Y	N/A	Y	N/A	N/A	N/A	11	
	表格	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	触控手势	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	cMT3155X cMT3169X	N/A	N/A	Y	N/A	N/A		
	网络摄影机	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	7	

各系列 HMI 软件功能差异

类别	功能	型号														备注	
		cMT-SVR	cMT3072	cMT3090	cMT3103	cMT3151	cMT-HDM	cMT-FHD	cMT-G01	cMT3095X	cMT3105X	cMT-FHDX-520	cMT3075X	cMT3160X	cMT2167X	cMT2079X	cMT2109X
IIoT/Energy	USB 摄影机	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	12
	影像输入	N/A	N/A	N/A	N/A	Y	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	VNC Viewer	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	8
Data/History	能源需量显示	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	能源需量设置	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	MQTT	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
	MQTT-进阶 JSON	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
	MQTT - AWS IoT, Sparkplug B, Azure IoT Hub, Google Cloud IoT Core	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	N/A
	OPC UA 客户端	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
	OPC UA 服务器	License	Y	Y	Y	Y	Y	License	Y	Y	License	Y	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	圆盘曲线	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
其他	数据库服务器	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	N/A	N/A	N/A	b
	事件甘特图	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	FTP 服务器	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	b
	操作记录设置	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
	SQL 查询	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
	配方数据库	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
	配方导入/导出	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
	配方检视	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
应用	CODESYS	N/A	License	License	N/A	License	N/A	cMT-CTRL01	License	License	License	License	N/A	License	N/A	N/A	N/A
	cMT Viewer App	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	N/A
	cMT Diagnoser	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
	EasyAccess 1.0	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A						
	EasyDiagnoser	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A						
	EasyPrinter	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A						
	EasySimulator	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A						

各系列 HMI 软件功能差异

类别	功能	型号	cMT-SVR	cMT3072	cMT3090	cMT3103	cMT3151	cMT-HDM cMT-FHD	cMT-G01 cMT-G02 cMT-G03 cMT-G04 cMT-CTRL01	cMT3095X cMT3105X cMT3155X cMT3169X	cMT-FHD-X- 520	cMT3075X cMT3075XH	cMT3167X cMT3160X	cMT2079X cMT2109X cMT2159X	cMT1107X	备注
	EasySystemSetting	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y	9	
	EasyWatch	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
Weincloud	Dashboard	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	EasyAccess 2.0	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y		
	EasyAccess 2.0 内建授权	cMT-SVR- 102/202	cMT3072: Y	Y	Y	Y	N/A	N/A	cMT3095X cMT3155X	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A		

各系列 HMI 软件功能差异

备注

- a. MT6071iE 不支持 USB 数据联机
- b. 连接至外部服务器

OS 支持版本

No	功能	OS 版本
1	3G/4G 移动网络	iP: 20201007 cMT-SVR 20151127 cMT3072/3090/3103/3151: 20180723 或更新版本 cMT-HDM/FHD/FHDX 20190130 或更新版本
2	USB 数据联机	iE Type A: 20160707 iE Type B: 20160325 eMT: 20160601 cMT-HD: 20160527 XE: 20160503 cMT-SVR: 20160518 cMT3090/3103/3151/HDM: 20160412 或更新版本
3	VNC Server	cMT3090/3151: 20160412 或更新版本
4	影像串流	cMT-SVR: 20151127, cMT3151:20171129 或更新版本
5	条形码扫描仪	Android cMTViewer V1.7.0 或更新版本
6	媒体播放器	cMT-HDM: 不支持 1920*1080 分辨率 cMT3075X(H): 20200929
7	网络摄影机	eMT: 20160601 XE: 20160503 cMT3075X(H): 20200929
8	VNC Viewer	iE Type A: 20160707 iE Type B: 20160325 eMT: 20160601 cMT-HD: 20160527 XE: 20160503 全 cMT 系列: 20181211 或更新版本
9	EasySystemSetting	全 cMT 系列: 20180723 或更新版本
10	声音输出	支持 USB 声音输出: XE: 20190325
11	PLC 网页浏览器	cMT3075X(H):20200723, cMT3095X/3152X/3162X: 20201202
12	USB 摄影机	cMT3075X(H): 20200929

附录 B cMT Viewer 使用限制

操作本地 cMT / cMT X 系列人机，可直接在其屏幕上操作，或是使用其他客户端装置，执行 cMT Viewer 或 VNC Viewer，进行远程操作。然而，使用 cMT Viewer 客户端装置 (iOS, Android, PC, cMT-iV5, cMT-iV6) 进行远程联机时，即使能操作本地 cMT / cMT X 人机，部分功能却可能无法正常运作。在您设计工程文件时，请将以上情况列入考虑。

以下列出使用 cMT Viewer 进行远程操作时，无法正常运作的功能：

- 文件浏览器
- 媒体播放器
- 影像输入：USB 摄影机
- 影像输入：网络摄影机 (仅 Windows 版 cMT Viewer 支持，且 PC 上须安装译码器)
- 影像输入：模拟输入
- 图片检视
- PDF 查看器
- VNC Viewer
- 功能键选择的功能：画面截取，导入用户数据/使用[USB 安全密钥]
- 自定义键盘：iOS 系统不支持，一律使用系统键盘
- PLC 控制元件选择的功能：
 - I. 画面截取：当文件保存在连接人机的外接装置时
 - II. 背光灯控制：人机屏幕的背光控制
- 操作记录选择的功能：
 - I. 操作记录打印：当文件保存在连接人机的外接装置时

附录 C PC 模拟使用限制

在设计 EasyBuiler Pro 工程文件时，常需要使用到在线模拟/脱机仿真来测试程序运作是否合乎设计，但部分功能仍需要下载到 HMI 后才能测试以及使用。因此，在设计工程文件时，请将此情况列入考虑。

于 PC 仿真时，历史数据将保存于 EB Pro 安装目录下的对应文件夹：

- **HMI_memory:** 当保存位置设置为 HMI 内存。
- **SD_card:** 当保存位置设置为 SD 卡。
- **usb1:** 当保存位置设置为 U 盘。
- **usb2:** 当保存位置设置为 U 盘 2。(部分机型支持连接 2 个 U 盘)

以下为无法于 PC 在线模拟/脱机仿真时运作的功能：

cMT/cMT X 系列

- 媒体播放器
- 影像输入：USB 摄影机
- 影像输入：网络摄影机
- 影像输入：模拟输入
- PDF 查看器
- VNC Viewer
- PLC 网页浏览器

eMT/iE/XE/cMT-HD 系列

- 影像输入：USB 摄影机
- 影像输入：网络摄影机
- 影像输入：模拟输入
- VNC Viewer

附录 D 64-bit 数据型态使用注意事项

cMT / cMT X 系列可以支持使用 64-bit 的数据型态，以下为其使用限制。

- 输入限制 (数值元件、多状态设置..., 等等)

- III. uint64: 0 ~ 2^48
- IV. int64: -2^48 ~ 2^48
- V. double: -2^48 ~ 2^48

- int64 / uint64

因目前逻辑计算都以 double 在进行，double 能正确表示整数的部份有 52-bit，约略为 15 ~ 16 位有效数字，超过该范围则会丧失精准度。

又因为 EasyBuilder Pro 架构的限制，部分输入框超过 48-bit 可能导致异常，故目前将规则统一订为 48-bit。

- double

double 类型原本在 EasyBuilder Pro 上的输入限制是藉由取得 double 本身的最大值/最小值来做为输入数值的上下限 ($\pm 1.79 \times 10^{308}$)，但实际上该数值近乎无上下限，故统一将其输入的上下限订为 $-2^{48} \sim 2^{48}$ 。

范例

用户透过 PLC 读取了一数值 (64-bit unsigned int) 144,115,188,075,855,872，经过数值输入可能会被错误显示为 144,115,188,075,855,870。

其他状况

除了 PLC 数值可能被外部修改导致数值超过 52-bit 而显示异常外，如配方输入 / SQL 查询 / 数据库 (资料取样) 等可由外部修改数值的状况导致其范围超过，也都可能发生相同问题。

注意

double 原本即有精准度的问题，并不代表输入在 $+2^{48} \sim -2^{48}$ 则会正确表示，上述规则仅基于 int64 / uint64 使用上的说明。



周一至周五 8 : 30 ~ 17 : 30 (法定节假日除外)

官方网站

www.weinview.cn / www.artrich.cn

微信



B站



[深圳]

电话:0755-2645333 传真:0755-86036588

深圳市龙岗区坂田街道岗头社区天安云谷产业园二期4栋1510

[上海]

电话:021-50320073

上海浦东新区启帆路519号森兰美奐大厦B栋C1001室

[武汉]

电话:027-87269732 传真:027-87269733

武汉东湖新技术开发区高新大道999号未来科技城A5北-C1-903

[苏州]

电话:0512-62990157 传真:0512-62990145

苏州工业园区苏州大道东409号国金中心东门23楼2305室

[青岛]

电话:0532-89088338

山东省青岛市城阳区春阳路88号双子座大厦B座1404

[北京]

电话:010-85958534

北京市朝阳区大望路蓝堡国际中心809室