# Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт №8 «Информационные технологии и прикладная математика» Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование» Дисциплина «Операционные системы»

# Лабораторная работа №4

Тема: Отображение файла в память

Студент: Инютин М. А. Группа: M8O-207Б-19

Преподаватель: Миронов Е. С.

Дата: Оценка:

#### 1. Постановка задачи

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

*Вариант 6*. В файле записаны команды вида: «число число число <endline>». Дочерний процесс считает их сумму и выводит результат в стандартный поток вывода. Числа имеют тип int.

#### 2. Описание программы

Создадим общие файлы для синхронизации процессов: один для записи и чтения суммы, второй для мьютекса и третий для условной переменной. Нужно не забыть перед инициализацей общего мьютекса изменить длину файла. В дочерний процесс передадим названия общих файлов. Для передачи суммы основному процессу будем писать результат в общий файл и ждать, пока сумму не прочитают и не сотрут. В основном процессе после всех вычислений нужно уничтожить все общие файлы.

#### 3. Набор тестов

Основной процесс читает имя файла, в котором записаны команды. Команды представляют собой несколько чисел в строке.

```
input.txt
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
-1 -2 -3 -4 -5 1 2 3 4 5
1
2147483647
-2147483648
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

## 4. Результат выполнения тестов

Основной процесс для каждой строки выводит результат выполнения команд.

```
210
0
1
2147483647
-2147483648
55
```

#### 5. Листинг программы

Программа представлена в двух файлах main.c и child.c. Первый для основного процесса, а второй для дочернего.

```
child.c
#include <fcntl.h>
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/stat.h>
#define check ok(VALUE, OKVAL, MSG) if (VALUE != OKVAL) {
printf("%s", MSG); return 1; }
#define check wrong(VALUE, WRONGVAL, MSG) if (VALUE == WRONGVAL) {
printf("%s", MSG); return 1; }
int main(int argc, char** argv) {
     /* Shared file */
     int fd = shm open(argv[1], O RDWR, S IRWXU);
     check wrong(fd, -1, "Error opening shared file in child
process!\n");
     struct stat statbuf;
     check wrong(fstat(fd, &statbuf), -1, "Error getting shared
file size in child!\n");
     char* sharedFile = mmap(NULL, statbuf.st size, PROT READ |
PROT WRITE, MAP SHARED, fd, 0);
     check wrong (sharedFile, MAP FAILED, "Error mapping shared file
in child process!\n");
     /* Shared mutex */
     int fdMutex = shm open(argv[2], O RDWR, S IRWXU);
     check wrong(fdMutex, -1, "Error opening shared mutex file in
child process!\n");
     pthread mutex t* mutex = mmap(NULL, sizeof(pthread mutex t),
PROT READ | PROT WRITE, MAP SHARED, fdMutex, 0);
     check wrong (mutex, MAP FAILED, "Error mapping shared mutex
file in child process!\n");
     /* Shared cond */
     int fdCond = shm open(argv[3], O RDWR, S IRWXU);
     check wrong(fdCond, -1, "Error opening shared cond file in
child process!\n");
     pthread cond t* condition = mmap(NULL, sizeof(pthread cond t),
PROT READ | PROT WRITE, MAP SHARED, fdCond, 0);
     check wrong (condition, MAP FAILED, "Error mapping shared cond
file in child process!\n");
     int num = 0, sum = 0, minus = 0;
     char c;
```

```
char* sumString = malloc(sizeof(char) * statbuf.st size);
     check wrong (sumString, NULL, "Error allocating memory in
child!\n");
     while (scanf("%c", &c) > 0) {
          if (c == ' ' || c == '\t') {
               sum = minus ? sum - num : sum + num;
               num = 0;
               minus = 0;
          } else if (c == '-') {
               minus = 1;
          } else if (c == '\n') {
               sum = minus ? sum - num : sum + num;
               num = 0;
               minus = 0;
               int tmpSum = sum, i = 0;
               while (tmpSum != 0) {
                    sumString[i++] = '0' + abs(tmpSum % 10);
                    tmpSum = tmpSum / 10;
               if (sum == 0) {
                    sumString[i++] = '0';
               check ok(pthread mutex lock(mutex), 0, "Error
locking mutex in child!\n");
               while (sharedFile[0] != 0) {
                    check ok (pthread cond wait (condition, mutex),
0, "Error waiting cond in child!\n");
               if (sum < 0) {
                    sharedFile[0] = '-';
                    for (int j = 0; j < i; ++j) {
                         sharedFile[1 + j] = sumString[i - j - 1];
                    }
               } else {
                    for (int j = 0; j < i; ++j) {
                         sharedFile[j] = sumString[i - j - 1];
                    }
               check ok(pthread cond signal(condition), 0, "Error
sending signal in child!\n");
               check ok(pthread mutex unlock(mutex), 0, "Error
unlocking mutex in child!\n");
               sum = 0;
          } else if ('0' <= c \&\& c <= '9') {
               num = num * 10 + c - '0';
          }
     check ok(pthread mutex lock(mutex), 0, "Error locking mutex in
child!\n");
    while (sharedFile[0] != 0) {
```

```
check ok(pthread cond wait(condition, mutex), 0, "Error
waiting cond in child!\n");
     sharedFile[0] = 'a';
     check ok(pthread cond signal(condition), 0, "Error sending
signal in child!\n");
     check ok(pthread mutex unlock(mutex), 0, "Error unlocking")
mutex in child!\n");
     check wrong (munmap (mutex, sizeof (pthread mutex t)), -1, "Error
unmapping shared mutex file in child!");
     check wrong (munmap (condition, size of (pthread cond t)), -1,
"Error unmapping shared cond file in child!");
     check wrong (munmap (sharedFile, statbuf.st size), -1, "Error
unmapping shared file in child!");
     free (sumString);
     return 0;
}
```

```
main.c
#include <fcntl.h>
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#define check ok(VALUE, OKVAL, MSG) if (VALUE != OKVAL) {
printf("%s", MSG); return 1; }
#define check wrong(VALUE, WRONGVAL, MSG) if (VALUE == WRONGVAL) {
printf("%s", MSG); return 1; }
/* Ubuntu has 255 symbol filename limit */
const unsigned long long FILENAME LIMIT = 255;
const unsigned long long SHARED MEMORY SIZE = 16;
const char* CHILD EXECUTABLE NAME = "child.out";
const char* SHARED FILE NAME = "shared file";
const char* SHARED MUTEX NAME = "shared mutex";
const char* SHARED COND NAME = "shared cond";
int main() {
     char* s = malloc(sizeof(char) * (FILENAME LIMIT + 1));
     check wrong(s, NULL, "Error allocating memory!\n");
     for (int i = 0; i < FILENAME LIMIT + 1; i++) {
          s[i] = 0;
     if (!(scanf("%s", s) > 0)) {
          printf("Error reading file name!\n");
         return 1;
     FILE* input = fopen(s, "r");
     check wrong(input, NULL, "Error opening input file!\n");
     /* Shared file */
     int fd = shm open(SHARED FILE NAME, O RDWR | O CREAT,
S IRWXU);
     check wrong(fd, -1, "Error creating shared file!\n");
     check ok(ftruncate(fd, SHARED MEMORY SIZE), 0, "Error
truncating shared file!\n");
     /* Shared mutex */
     int fdMutex = shm open(SHARED MUTEX NAME, O RDWR | O CREAT,
     check ok(ftruncate(fdMutex, sizeof(pthread mutex t)), 0,
"Error creating shared mutex file!\n");
     pthread mutexattr t mutex attribute;
     check ok(pthread mutexattr init(&mutex attribute), 0, "Error
initializing mutex attribute!\n");
```

```
check ok (pthread mutexattr setpshared (&mutex attribute,
PTHREAD PROCESS SHARED), 0, "Error sharing mutex attribute!\n");
     pthread mutex t* mutex = mmap(NULL, sizeof(pthread mutex t),
PROT READ | PROT WRITE, MAP SHARED, fdMutex, 0);
     check wrong(mutex, MAP FAILED, "Error mapping shared mutex!\
n");
     check ok(pthread mutex init(mutex, &mutex attribute), 0,
"Error initializing mutex!\n");
     check ok (pthread mutexattr destroy (&mutex attribute), 0,
"Error destoying mutex attribute!\n");
     /* Shared cond */
     int fdCond = shm open (SHARED COND NAME, O RDWR | O CREAT,
S IRWXU);
     check ok(ftruncate(fdCond, sizeof(pthread cond t)), 0, "Error
creating shared cond file!\n");
     pthread condattr t condition attribute;
     check ok(pthread condattr init(&condition_attribute), 0,
"Error initializing cond attribute!\n");
     check ok (pthread condattr setpshared (&condition attribute,
PTHREAD PROCESS SHARED), 0, "Error sharing cond attribute!\n");
     pthread cond t* condition = (pthread cond t*) mmap (NULL,
sizeof(pthread cond t), PROT READ | PROT WRITE, MAP SHARED,
fdCond, 0);
     check wrong(mutex, MAP FAILED, "Error mapping shared cond!\
n");
     check ok (pthread cond init (condition, &condition attribute),
0, "Error initializing cond!\n");
     check ok(pthread condattr destroy(&condition attribute), 0,
"Error destoying cond attribute!\n");
     /* Creating child process */
     int id = fork();
     check wrong(id, -1, "Error creating process!\n");
     if (id == 0) {
          check wrong(dup2(fileno(input), fileno(stdin)), -1,
"Error changing stdin in child process!");
          char** argv = malloc(sizeof(char*) * 5);
          check wrong(argv, NULL, "Erorr allocating memory!");
          argv[0] = malloc(sizeof(char) * 10);
          memcpy(argv[0], CHILD EXECUTABLE NAME, 10);
          argv[1] = malloc(sizeof(char) * 12);
          memcpy(argv[1], SHARED FILE NAME, 12);
          argv[2] = malloc(sizeof(char) * 13);
          memcpy(argv[2], SHARED MUTEX NAME, 13);
          argv[3] = malloc(sizeof(char) * 12);
          memcpy(argv[3], SHARED COND NAME, 12);
          argv[4] = NULL;
          check wrong(execv(CHILD EXECUTABLE NAME, argv), -1,
"Error executing child process!\n");
```

```
} else {
          char* sharedFile = mmap(NULL, SHARED MEMORY SIZE,
PROT READ | PROT WRITE, MAP SHARED, fd, 0);
          check wrong(sharedFile, MAP FAILED, "Error creating
shared file!");
          while (1) {
               check ok(pthread mutex lock(mutex), 0, "Error
locking mutex in parent!\n");
               while (sharedFile[0] == 0) {
                    check ok (pthread cond wait (condition, mutex),
0, "Error waiting cond in parent!\n");
               if (sharedFile[0] == 'a') {
                    check ok(pthread mutex unlock(mutex), 0, "Error
unlocking mutex in parent!\n");
                    break;
               printf("%s\n", sharedFile);
               for (int j = 0; j < SHARED MEMORY SIZE; ++j) {</pre>
                    sharedFile[j] = 0;
               check ok(pthread cond signal(condition), 0, "Error
sending signal in parent!\n");
               check ok(pthread mutex unlock(mutex), 0, "Error
unlocking mutex in parent!\n");
          check wrong (munmap (sharedFile, SHARED MEMORY SIZE), -1,
"Error unmapping fd1!");
     check ok (pthread mutex destroy (mutex), 0, "Error destroying
mutex!\n");
     check ok(munmap(mutex, sizeof(pthread mutex t)), 0, "Error
unmapping mutex!\n");
     check ok (pthread cond destroy(condition), 0, "Error destroying
cond!\n");
     check ok(munmap(condition, sizeof(pthread cond t)), 0, "Error
unmapping cond!\n");
     check wrong (shm unlink (SHARED FILE NAME), -1, "Error unlinking
shared file!\n");
     check wrong (shm unlink (SHARED MUTEX NAME), -1, "Error
unlinking shared mutex file!\n");
     check wrong (shm unlink (SHARED COND NAME), -1, "Error unlinking
shared cond file!\n");
     check ok(fclose(input), 0, "Error closing input file!\n");
     free(s);
     return 0;
}
```

#### 6. Выводы

В ходе выполнения работы я изучил основы работы с файлами, отображаемыми в память, составил программу, в которой синхронизировал работу двух процессов с помощью общих файлов, узнал, что в ОС Ubuntu общие файлы располагаются в /dev/shm. В современных реалиях пользователю приходится открывать сразу много приложений. Поместить в память все данные может быть невозможным, поэтому при разработке ОС важно предусмотреть выгрузку фоновых процессов на диск и вовремя подгрузить их.

### Список литературы

- 1. shm\_open(3) Linux manual page man7.org URL: <a href="https://man7.org/linux/man-pages/man3/shm\_open.3.html">https://man7.org/linux/man-pages/man3/shm\_open.3.html</a> (дата обращения 24.11.2020)
- 2. mmap(2) Linux manual page man7.org URL: <a href="https://man7.org/linux/man-pages/man2/mmap.2.html">https://man7.org/linux/man-pages/man2/mmap.2.html</a> (дата обращения 24.11.2020)
- 3. Mutual Exlusion Lock Attributes Multithreaded Programming Guide URL: <a href="https://docs.oracle.com/cd/E19683-01/806-6867/sync-83/index.html">https://docs.oracle.com/cd/E19683-01/806-6867/sync-83/index.html</a> (дата обращения 25.11.2020)
- 4. Condition Variable Attributes Multithreaded Programming Guide URL: <a href="https://docs.oracle.com/cd/E19683-01/806-6867/sync-91921/index.html">https://docs.oracle.com/cd/E19683-01/806-6867/sync-91921/index.html</a> (дата обращения 25.11.2020)