Министерство науки и высшего образования

Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт компьютерных наук и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Журнал по ознакомительной практике

Студент: Иванов И. И. Группа: M8O-119Б-29

Оценка:

Дата:

Подпись:

ИНСТРУКЦИЯ

о заполнении журнала по производственной практике

Журнал по производственной практике студентов имеет единую форму для всех видов практик.

Задание в журнал вписывается руководителем практики от института в первые три-пять дней пребывания студентов на практике в соответствии с тематикой, утверждённой на кафедре до начала практики. Журнал по производственной практике является основным документом для текущего и итогового контроля выполнения заданий, требований инструкции и программы практики.

Табель прохождения практики, задание, а также технический отчёт выполняются каждым студентом самостоятельно.

Журнал заполняется студентом непрерывно в процессе прохождения всей практики и регулярно представляется для просмотра руководителям практики. Все их замечания подлежат немедленному выполнению.

В разделе «Табель прохождения практики» ежедневно должно быть указано, на каких рабочих местах и в качестве кого работал студент. Эти записи проверяются и заверяются цеховыми руководителями практики, в том числе мастерами и бригадирами. График прохождения практики заполняется в соответствии с графиком распределения студентов по рабочим местам практики, утверждённым руководителем предприятия. В разделе «Рационализаторские предложения» должно быть приведено содержание поданных в цехе рационализаторских предложений со всеми необходимыми расчётами и эскизами. Рационализаторские предложения подаются индивидуально и коллективно.

Выполнение студентом задания по общественнополитической практике заносятся в раздел «Общественно-политическая практика». Выполнение работы по оказанию практической помощи предприятию (участие в выполнении спецзаданий, работа сверхурочно и т.п.) заносятся в раздел журнала «Работа в помощь предприятию» с последующим письменным подтверждением записанной работы соответствующими цеховыми руководителями. Раздел «Технический отчёт по практике» должен быть заполнен особо тщательно. Записи необходимо делать чернилами в сжатой, но вместе с тем чёткой и ясной форме и технически грамотно. Студент обязан ежедневно подробно излагать содержание работы, выполняемой за каждый день. Содержание этого раздела должно отвечать тем конкретным требованиям, которые предъявляются к техническому отчёту заданием и программой практики. Технический отчёт должен показать умение студента критически оценивать работу данного производственного участка и отразить, в какой степени студент способен применить теоретические знания для решения конкретных производственных задач.

Иллюстративный и другие материалы, использованные студентом в других разделах журнала, в техническом отчёте не должны повторяться, следует ограничиваться лишь ссылкой на него. Участие студентов в производственно-технической конференции, выступление с докладами, рационализаторские предложения и т.п. должны заноситься на свободные страницы журнала.

Примечание. Синьки, кальки и другие дополнения к журналу могут быть сделаны только с разрешения администрации предприятия и должны подшиваться в конце журнала.

Руководители практики от института обязаны следить за тем, чтобы каждый цеховой руководитель практики перед уходом студентов из данного цеха в другой цех вписывал в журнал студента отзывы об их работе в цехе.

Текущий контроль работы студентов осуществляется руководители практики от института и цеховыми руководителями практики заводов. Все замечания студентам руководители делают в письменном виде на страницах журнала, ставя при этом свою подпись и дату проверки.

Результаты защиты технического отчёта заносятся в протокол и одновременно заносятся в ведомость и зачётную книжку студента.

Примечание. Нумерация чистых страниц журнала проставляется каждым студентом в своём журнале до начала практики.

			r y		
«	*		2021 г.	Студент Иванов И. И	
		(дата)		•	(подпись)

С инструкцией о заполнении журнала ознакомлены:

ЗАДАНИЕ

		7 1		
Принять участие в тренил первого курса в 2021/20 дорешивать конкурсные	22 учебном году: 1	посетить и прора	ботать установочные	е лекции, решать и
Руководитель практики				
« »(дата)	_ ======			(подпись)

ТАБЕЛЬ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

№	Дата	Название	Время	Место	Решено	Дорешано	Подпись
		контеста	проведения	проведения	задач	задач	
1	17.09.2021	Выдача задания, Основы С++ [1]	16:30 - 21:30	МАИ	1	2	
2	01.10.2021	Библиотека С++ [3]	16:30 - 21:30	Дистанционно	1	2	
3	21.11.2021	RuCode 4.0 Div A-B Champoinship	11:00 - 16:00	Дистанционно	1	2	
4	05.12.2021	Осенняя олимпиада первого курса	11:00 - 17:00	МАИ	1	2	
5	27.01.2022	Codeforces Round #768 (Div. 2)	17:35 - 19:35	Дистанционно	1	2	
6	11.03.2022	Паросочетания в двудольном графе,	16:30 - 21:30	Дистанционно	1	2	
		потоки в транспортной сети [15]					
7	12.07.2022	Оформление журнала.	9:00 - 18:00	МАИ			
		Защита практики					
		Итого часов	108				

Отзывы цеховых руководителей практики

Принято	участие	в N	контестах,	прослушаны	установочные	лекции	И	разборы	задач,	дорешаны
задачи ко	онтестов,	офор	эмлен журн	ал практики.	Задание практ	ики вып	ЮЛ	нено.		

Тренер Инютин М. А.	
	(подпись)

Работа в помощь предприятию

Встречи с представителями ИТ-компаний, сотрудничающих с МАИ.

ПРОТОКОЛ

ЗАЩИТЫ ТЕХНИЧЕСКОГО ОТЧЁТА

по ознакомительной практике

студентом: Ивановым Иваном Ивановичем

Слушали:		Постановили:
Отчёт практи	канта	Считать практику выполненной
		и защищённой на
		Общая оценка:
Председатель:	Зайцев В. Е.	
Члены:		

Дата: 12 июля 2022 г. Если практика на другой кафедре, то состав комиссии меняется, но представитель кафедры 806 остаётся в комиссии и выступает в качестве цехового руководителя

ТЕХНИЧЕСКИЙ ОТЧЁТ ПО ПРАКТИКЕ

Codeforces Round #768 (Div. 2)

Е. Раскрась середину

ограничение по времени на тест: 2 секунды ограничение по памяти на тест: 256 мегабайт ввод: стандартный ввод вывод: стандартный вывод

Дано n элементов, пронумерованных от 1 до n. Элемент i имеет значение a_i и цвет c_i . Изначально $c_i=0$ для всех i.

Можно выполнять следующую операцию:

• Выбрать три элемента i,j и k $(1 \le i < j < k \le n)$ такие, что c_i,c_j и c_k равны 0 и $a_i=a_k$, и затем присвоить $c_j=1$.

Найдите максимальное значение $\sum_{i=1}^{n} c_i$, которое можно получить, выполнив описанную операцию некоторое (любое) количество раз.

Входные данные

Первая строка содержит целое число $n \ (3 \le n \le 2 \cdot 10^5)$ — количество элементов.

Вторая строка содержит n целых чисел a_1, a_2, \ldots, a_n ($1 \le a_i \le n$) — где a_i равно значению i-го элемента.

Выходные данные

Напечатайте одно целое число — максимальное значение $\sum_{i=1}^{n} c_i$, которое можно получить, выполнив описанную операцию некоторое (любое) количество раз.

Примеры

```
Входные данные
7
1 2 1 2 7 4 7
Выходные данные
2
Скопировать
```

Идея решения

Описать идею решения, оценить сложность, сравнить с другими возможными идеями.

Например

Переборное решение работает O(n!), это очень долго. Использую метод динамического программирования, dp_i — это минимальное количество белочек при условии чего-то там для i веточек. Это позволяет решить задачу за $O(n^2)$. Дерево отрезков с отложенными обновлениями позволяет улучшить асимптотику до $O(n \cdot \log n)$, так как все операции с деревом соврешаются за $O(\log n)$.

Исходный код

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 using pii = std::pair<int, int>;
4 const int INF = 1e9;
```

```
|| void set_pos(std::vector<int> & pos, int x, int i) {
8
       if (pos[x] == -1) {
9
           pos[x] = i;
10
   }
11
12
13
   struct seg_t {
14
       int 1, r;
15
16
        seg_t() {
17
           1 = 1e9;
18
           r = 1e9;
19
20
       seg_t(int _l, int _r) {
21
22
           1 = _1;
23
           r = _r;
24
25
26
       friend bool operator == (const seg_t & lhs, const seg_t & rhs) {
27
           return lhs.l == rhs.l and lhs.r == rhs.r;
28
29
30
       friend bool operator < (const seg_t & lhs, const seg_t & rhs) {</pre>
31
           if (lhs.l != rhs.l) {
32
               return lhs.l < rhs.l;
33
           } else {
34
               return lhs.r < rhs.r;</pre>
35
36
37
   ∥};
38
    /* KTO PROCHIAL, TOT ZAKROET SESSIU! */
39
40
41
   #ifndef SEGMENT_TREE
42
   #define SEGMENT_TREE
43
44 | template < class T>
45
   class segment_tree_t {
46
   private:
47
       size_t _size;
       std::vector<T> _data;
48
49
       std::vector<T> _delay;
50
51
       segment_tree_t(const size_t & n) : _size(n), _data(4 * n), _delay(4 * n) {}
52
53
        ~segment_tree_t() = default;
54
55
       void update_delay(size_t id, size_t 1, size_t r) {
           if (_delay[id] == T()) {
56
57
               return;
58
           }
59
           _data[id] = std::min(_data[id], _delay[id]);
60
           if (id * 2 < 4 * _size) {
               _delay[id * 2] = std::min(_delay[id * 2], _delay[id]);
61
62
           }
63
           if (id * 2 + 1 < 4 * _size) {
               _delay[id * 2 + 1] = std::min(_delay[id * 2 + 1], _delay[id]);
64
65
           }
66
           _{delay[id]} = T();
```

```
}
   T operator [] (int id) {
       return get(1, id, id, 1, _size);
   T get(size_t ql, size_t qr) {
       return get(1, ql, qr, 1, _size);
   T get(size_t id, size_t ql, size_t qr, size_t l, size_t r) {
       update_delay(id, 1, r);
       if (ql \le l \text{ and } r \le qr) {
           return _data[id];
       }
       size_t m = (1 + r) / 2;
       if (qr <= m) {
           return get(id * 2, ql, qr, l, m);
       if (ql > m) {
           return get(id * 2 + 1, ql, qr, m + 1, r);
       // return get(id * 2, ql, qr, l, m) + get(id * 2 + 1, ql, qr, m + 1, r);
   }
   void delay(size_t ql, size_t qr, const T & val) {
       if (ql <= qr) {
           delay(1, ql, qr, 1, _size, val);
       }
   }
   void delay(size_t id, size_t ql, size_t qr, size_t l, size_t r, const T & val) {
       update_delay(id, 1, r);
       if (ql \le l \text{ and } r \le qr) {
           _delay[id] = val;
           return;
       }
       size_t m = (1 + r) / 2;
       if (qr \ll m) {
           delay(id * 2, ql, qr, l, m, val);
       } else if (ql > m) {
           delay(id * 2 + 1, ql, qr, m + 1, r, val);
       } else {
           delay(id * 2, ql, qr, l, m, val);
           delay(id * 2 + 1, ql, qr, m + 1, r, val);
       }
   }
};
#endif /* SEGMENT_TREE */
int main() {
   std::ios::sync_with_stdio(false);
   std::cin.tie(0);
    int n;
   std::cin >> n;
   std::vector<int> a(n);
   for (int i = 0; i < n; ++i) {
       std::cin >> a[i];
```

67

68 69

70

71 72

 $73\\74$

75 76 77

78

79

80

81 82

83

84

85 86

87

88 89

90

91 92

93

94

95

96

97 98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116 117 118

119

120

121 122

123

124

125

126

```
127
128
        std::vector<int> pos(n + 1, -1);
129
130
        for (int i = 1; i \le 2; ++i) {
131
            set_pos(pos, a[i - 1], i);
        }
132
133
        segment_tree_t<seg_t> st(n);
134
        std::vector < int > dp(n + 1, 0);
135
        for (int i = 3; i <= n; ++i) {
            int num = a[i - 1];
136
137
            int pos_num = pos[num];
138
            dp[i] = dp[i - 1];
139
            if (pos_num != -1) {
140
                seg_t cur_cov = seg_t(pos_num, i);
                dp[i] = std::max(dp[i], dp[pos_num - 1] + (i - pos_num - 1));
141
142
                st.delay(pos_num + 1, i - 1, cur_cov);
143
                seg_t last_covered = st[pos_num];
                // std::cout << last_covered.l << ' ' << last_covered.r << '\n';
144
145
                if (last_covered.1 <= pos_num and pos_num <= last_covered.r) {</pre>
146
                    dp[i] = std::max(dp[i], dp[last_covered.r] - 1 + (i - last_covered.r));
                    st.delay(last_covered.r + 1, i - 1, cur_cov);
147
                }
148
            }
149
150
            set_pos(pos, a[i - 1], i);
151
        // for (int i = 0; i <= n; ++i) {
152
        // std::cout << "i = " << i << ", dp = " << dp[i] << std::endl;
153
154
        // }
155
        std::cout << dp.back() << std::endl;</pre>
156 || }
```

Фрагмент турнирной таблицы контеста



Выводы

Задача решена. ИЛИ Задача дорешана. ИЛИ Не принята чекером.

Ошибки, неудачи, как они преодолевались.

Например

Задача решена. Основные события процесса отладки: неправильный ответ на претесте 3, исправил дерево отрезков.

Если задач много (более одной на контест), то часть отчёта может быть представлена в электронном виде (на компакт диске или на плоской флешке, оглавление прилагаемого носителя должно быть распечатано рекурсивным обходом и должно однозначно интерпретироваться как контесты и задачи)